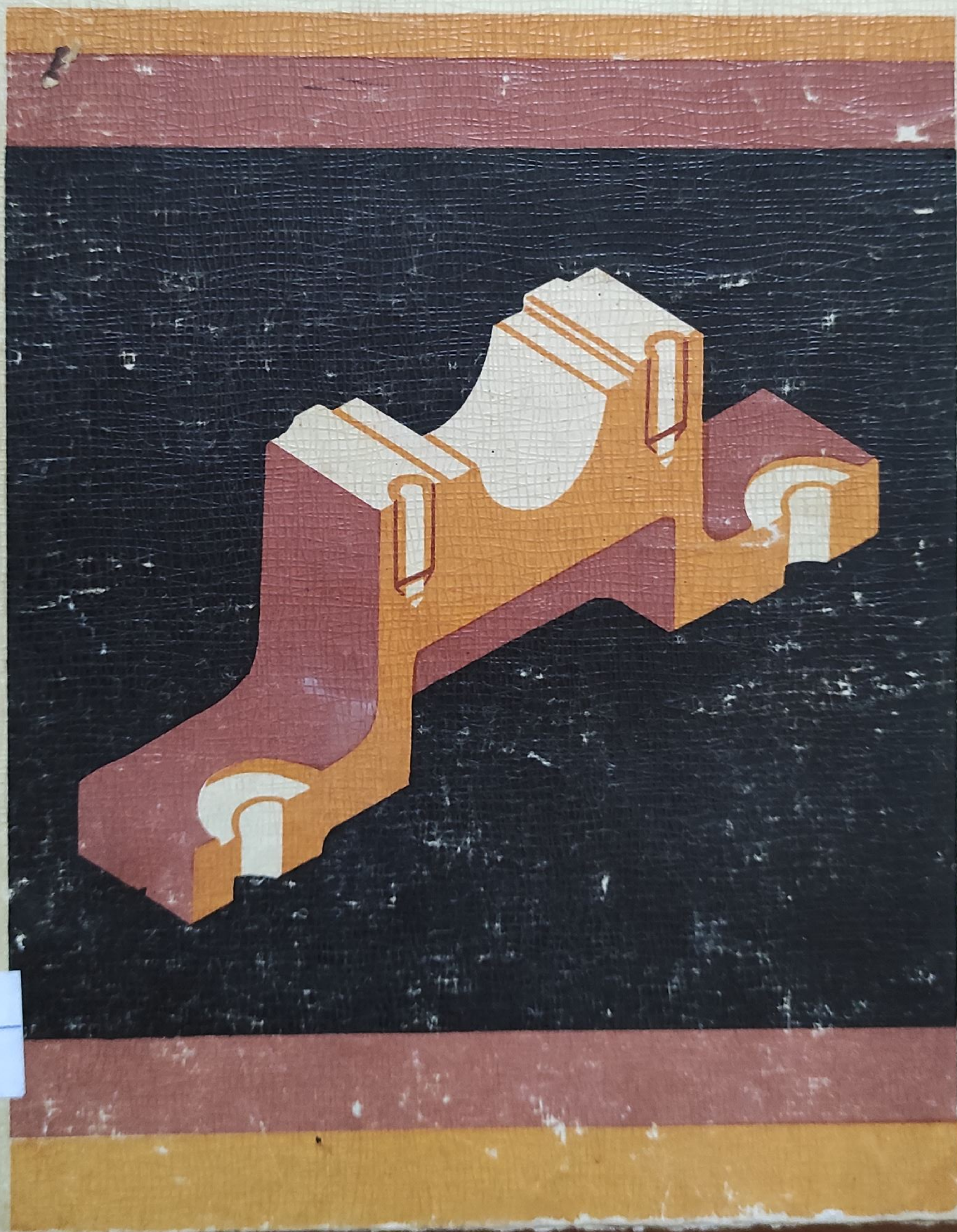


744  
V93

ILEANA VRACA

# DESEN TEHNIC





MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI ÎNVĂȚĂMÎNTULUI

F44

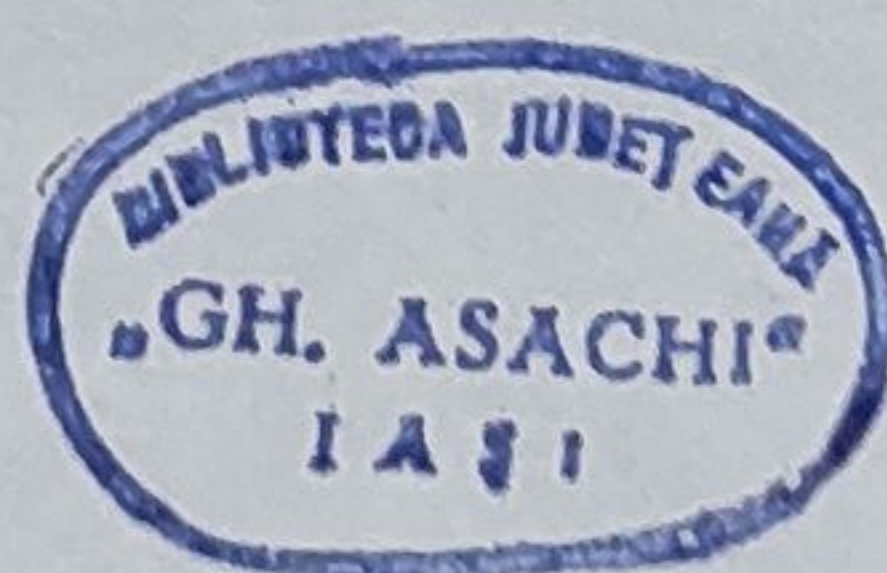
993

Ing. ILEANA VRACA

---

# DESEN TEHNIC

---



394.979



EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ, BUCUREȘTI



## PREFAȚĂ

Directivele Congresului al XI-lea al Partidului Comunist Român au pus în fața învățământului superior din Republica Socialistă România sarcini de importanță majoră : de integrare cu cercetarea științifică și producția, de întărire a legăturii organice dintre teorie și practică, de afirmare, tot mai mult, ca factor determinant în realizările marilor obiective ale economiei noastre socialiste, de îmbunătățire permanentă a conținutului și structurii organizatorice, de perfecționare continuă a procesului de instruire și educare a viitorilor specialiști.

În scopul sprijinirii realizării acestor obiective majore ale învățământului superior, s-a elaborat și această lucrare, pentru uzul studenților care urmează cursurile facultății de Automatică, dar și pentru uzul tuturor celor care, în preocupările lor, utilizează desenul industrial.

Întocmită în conformitate cu programa analitică aprobată de Ministerul Educației și Învățământului, cuprinzând cursul de Desen industrial, parte componentă a Desenului tehnic, care se predă la facultatea de Automatică din Institutul politehnic București, îmbogățită cu elemente noi pe baza unei documentații ample, lucrarea urmărește o bună înțelegere și folosire a acestui limbaj comun al inginerilor și tehnicienilor, care este desenul tehnic.

În lucrare s-a realizat o legătură strânsă între text și materialul grafic ce-l însoțește, în scopul unei expli-



*citări cât mai adecvate a noțiunilor tratate, problemele esențiale fiind judicios selectate și subliniate.*

*Pentru elaborarea lucrării, s-au consultat materiale și lucrări de specialitate și s-au folosit extrase din standardele de stat, care sînt utilizate atît la întocmirea lucrărilor și proiectelor de către studenți la diverse cursuri, cît și în practica de proiectare și producție în întreprinderi.*

AUTORUL



## CUPRINS

1. Standardizarea — promotor al introducerii și generalizării aplicării tehnicii noi . . . . .	7
2. Liniile utilizate în desenul industrial . . . . .	8
3. Scrierea în desenul industrial . . . . .	10
4. Formatele hîrtiei pentru desenele industriale . . . . .	14
5. Indicatorul desenului industrial . . . . .	17
6. Sisteme de proiecție . . . . .	20
7. Elemente de geometrie descriptivă . . . . .	22
• 8. Reprezentarea și notarea vederilor, secțiunilor și rupturilor în desenul industrial . . . . .	52
• 9. Reprezentarea și cotarea filetelor . . . . .	70
• 10. Schița în desenul industrial . . . . .	77
11. Cotarea desenelor industriale . . . . .	87
12. Notarea stării suprafețelor în desenul industrial . . . . .	106
• 13. Toleranțe și ajustaje . . . . .	111
• 14. Executarea desenului la scară . . . . .	126
• 15. Trasarea în tuș . . . . .	128
16. Reprezentări axonometrice . . . . .	129
17. Reprezentarea și cotarea organelor uzuale de mașini . . . . .	136
18. Reprezentarea și cotarea organelor de mașini și asamblărilor necesare transmiterii puterii mecanice și transformării mișcării . . . . .	174
• 19. Desenul de ansamblu . . . . .	195
• 20. Materiale uzuale pentru construcția de mașini . . . . .	204
21. Documentația tehnică desenată folosită în execuția instalațiilor de automatizare . . . . .	214
22. Păstrarea desenelor . . . . .	230
Bibliografie . . . . .	241



# 1.

## STANDARDIZAREA – PROMOTOR AL INTRODUCERII ȘI GENERALIZĂRII TEHNICII NOI

Activitatea de standardizare constituie o pîrghie importantă a politicii partidului și statului pentru introducerea și generalizarea progresului științific și tehnologic, pentru ridicarea calității și competitivității produselor — în concordanță cu cele mai noi cuceriri ale revoluției tehnico-științifice contemporane — și trebuie să contribuie la creșterea productivității muncii sociale, la valorificarea superioară a resurselor de materii prime, materialelor, combustibililor și energiei, la omogenizarea structurii bazei tehnico-materiale a economiei naționale și la sporirea generalizată a eficienței activității economice.

Corespunzător acestor cerințe, activitatea de standardizare este orientată cu precădere spre realizarea următoarelor obiective :

— susținerea introducerii și generalizarea largă în economia națională a progresului tehnic, a tehnologiilor avansate, a rezultatelor activității de cercetare științifică, dezvoltare tehnologică și de investiții, pentru satisfacerea cerințelor calitative ale dezvoltării economico-sociale a țării ;

— reducerea consumurilor specifice de materii prime, materiale, combustibili și energie, prin stabilirea de game raționale de tipuri, sortimente, formate, dimensiuni și clase de calitate, producerea de noi materiale și înlocuitori, apte de a se substitui materialelor scumpe și deficitare, perfecționarea procedeelor tehnologice și ridicarea performanțelor aparatelor, mașinilor, utilajelor și instalațiilor producătoare și consumatoare de combustibili și energie ;

— promovarea fabricației de mașini, utilaje și instalații complexe cu competitivitate de lungă durată, realizate integral din materiale, piese, subansambluri și ansambluri cu caracteristici și performanțe în concordanță cu progresul științific și tehnologic contemporan și cu un grad ridicat de interschimbabilitate ;

— creșterea calității produselor și a gradului lor de competitivitate pe piața internațională, prin stabilirea de condiții tehnice constructive, funcționale



# 1.

## STANDARDIZAREA – PROMOTOR AL INTRODUCERII ȘI GENERALIZĂRII TEHNICII NOI

Activitatea de standardizare constituie o pîrghie importantă a politicii partidului și statului pentru introducerea și generalizarea progresului științific și tehnologic, pentru ridicarea calității și competitivității produselor — în concordanță cu cele mai noi cuceriri ale revoluției tehnico-științifice contemporane — și trebuie să contribuie la creșterea productivității muncii sociale, la valorificarea superioară a resurselor de materii prime, materialelor, combustibililor și energiei, la omogenizarea structurii bazei tehnico-materiale a economiei naționale și la sporirea generalizată a eficienței activității economice.

Corespunzător acestor cerințe, activitatea de standardizare este orientată cu precădere spre realizarea următoarelor obiective :

- susținerea introducerii și generalizarea largă în economia națională a progresului tehnic, a tehnologiilor avansate, a rezultatelor activității de cercetare științifică, dezvoltare tehnologică și de investiții, pentru satisfacerea cerințelor calitative ale dezvoltării economico-sociale a țării ;

- reducerea consumurilor specifice de materii prime, materiale, combustibili și energie, prin stabilirea de game raționale de tipuri, sortimente, formate, dimensiuni și clase de calitate, producerea de noi materiale și înlocuitori, apte de a se substitui materialelor scumpe și deficitare, perfecționarea procedeelor tehnologice și ridicarea performanțelor aparatelor, mașinilor, utilajelor și instalațiilor producătoare și consumatoare de combustibili și energie ;

- promovarea fabricației de mașini, utilaje și instalații complexe cu competitivitate de lungă durată, realizate integral din materiale, piese, subansambluri și ansambluri cu caracteristici și performanțe în concordanță cu progresul științific și tehnologic contemporan și cu un grad ridicat de interschimbabilitate ;

- creșterea calității produselor și a gradului lor de competitivitate pe piața internațională, prin stabilirea de condiții tehnice constructive, funcționale



și de fiabilitate, metode de analiză, încercări și control la nivelul celor mai bune realizări pe plan național și internațional ;

— tipizarea și unificarea rațională a pieselor, subansamblurilor și ansamblurilor de uz general pentru utilaje, mașini și instalații complexe, în vederea asigurării interschimbabilității, creșterii seriilor de fabricație, promovării specializării și cooperării în producție, precum și a elementelor de instalații și de construcții și a construcțiilor ;

— susținerea introducerii și generalizării acțiunilor și măsurilor pentru protecția vieții, a bunurilor materiale și a mediului înconjurător, prin stabilirea de prescripții referitoare la prevenirea accidentelor, incendiilor și degradărilor, metode de analiză pentru substanțe poluante, condiții tehnice de calitate a echipamentului de lucru și de protecție și alte asemenea prescripții ;

— asigurarea participării crescînde a Republicii Socialiste România la circuitul economic mondial, prin punerea în concordanță a conținutului standardelor naționale cu documentele internaționale de standardizare.

În cadrul activității de standardizare se elaborează următoarele categorii de documente tehnice normative de standardizare : standarde de stat, norme tehnice de ramură și norme tehnice interne.

Standardele de stat conțin reglementări unitare, cu caracter obligatoriu la nivelul economiei naționale și se aprobă de Institutul român de standardizare, cu excepția standardelor de stat de importanță deosebită pentru economia națională, care se aprobă de Consiliul de Miniștri.

Desigur că realizarea acestor obiective nu poate fi făcută numai prin efortul lucrătorilor din Institutul român de standardizare. Pentru aceasta este necesar un efort colectiv al tuturor factorilor care concură la elaborarea standardelor : institutele centrale de cercetare, academiile de științe, unitățile de producție, cercetare, proiectare și învățămînt superior, beneficiarii, ministerele, Inspectoratul General de Stat pentru Controlul Calității Produselor, Consiliul Național pentru Știință și Tehnologie.

Numai ca rezultat al conlucrării strînse cu toți factorii interesați, standardul de stat devine un instrument eficient pentru introducerea și generalizarea progresului științific și tehnologic, pentru ridicarea calității și competitivității produselor, în concordanță cu cele mai noi cuceriri ale revoluției tehnico-științifice contemporane și corespunzător cerințelor dezvoltării economiei naționale.

## 2.

### LINIILE UTILIZATE ÎN DESENUL INDUSTRIAL

În scopul executării desenelor industriale, STAS-ul 103-76 stabilește tipurile și grosimile liniilor ce trebuie utilizate.

Prescripțiile admit posibilitatea utilizării a patru *tipuri de linii* : continuă, întreruptă, linie-punct, linie-două puncte ; în ceea ce privește grosimea liniei, sînt admise *clasele* : groasă, subțire și mixtă, cu mențiunea ca fiecare tip de linie să fie trasată numai cu anumite clase de grosime.



Grosimea liniei continue groase s-a definit ca *grosimea de bază* a liniilor utilizate în desen și se simbolizează cu  $b$ . În funcție de natura, mărimea și complexitatea desenului, standardul prevede utilizarea unei grosimi de linie aleasă din șirul de valori (exprimate în mm): 2; 1,4; 1; 0,7; 0,5; 0,35; 0,25; 0,18.

Liniile subțiri se trasează cu grosimea de aproximativ  $\frac{b}{3}$ .

Pentru simplificarea nomenclaturii tipurilor de linii și claselor de grosime ale acestora, standardul referitor la linii simbolizează, prin litere sau combinații de litere cu cifre, liniile admise în reprezentările din desenul industrial. Aceste linii, precum și utilizările lor, sînt:

1) continuă groasă (A) — (fig. 2.1) — chenarul formatelor, contururile și muchiile reale vizibile;

2) continuă subțire (B) — (fig. 2.2) — muchiile fictive, liniile de cotă, ajutoare, de indicație, hașuri, liniile de fund la filetele vizibile, conturul secțiunilor suprapuse, liniile de centru pentru cercuri cu diametru mai mic de 10 mm pe desen;

3) continuă subțire ondulată ( $C_1$ ) — (fig. 2.3) — liniile de ruptură în piesele metalice;

4) continuă subțire în zigzag ( $C_2$ ) — (fig. 2.4) — liniile de ruptură în piesele de lemn;

5) întreruptă subțire (D) — (fig. 2.5) — contururile și muchiile reale acoperite;

6) linie-punct subțire (E) — (fig. 2.6) — liniile de ax, elementele rabătute în planul de secțiune, conturul și muchiile părților din piese situate în fața planului de secțiune;

7) linie-punct mixtă (F) — (fig. 2.7) — traseele de secționare;

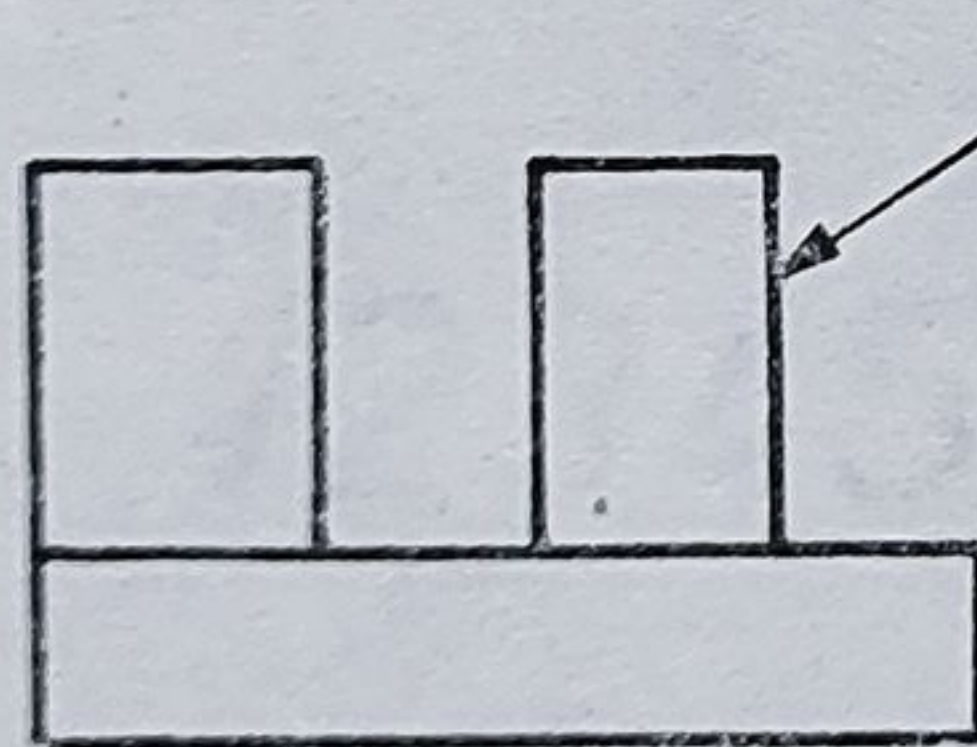


Fig. 2.1

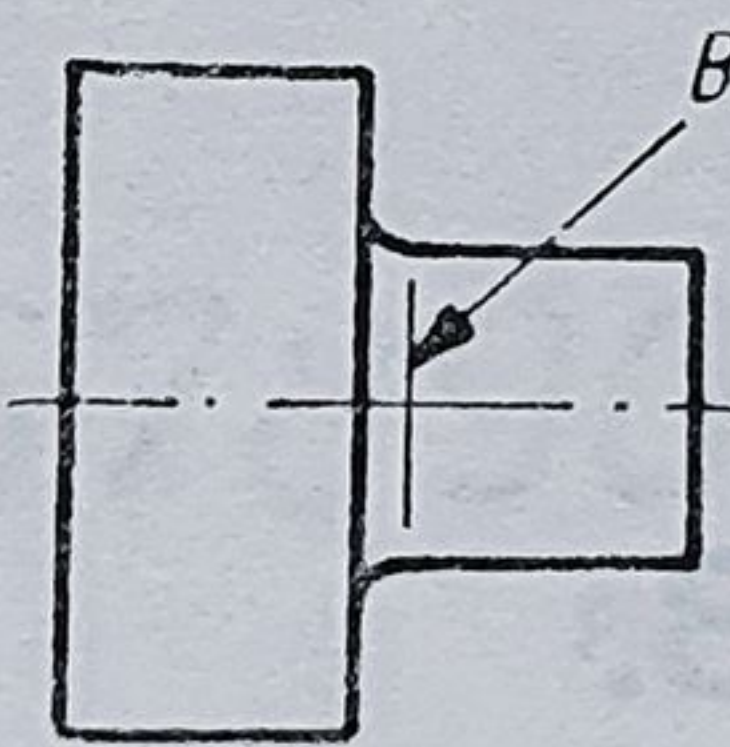


Fig. 2.2

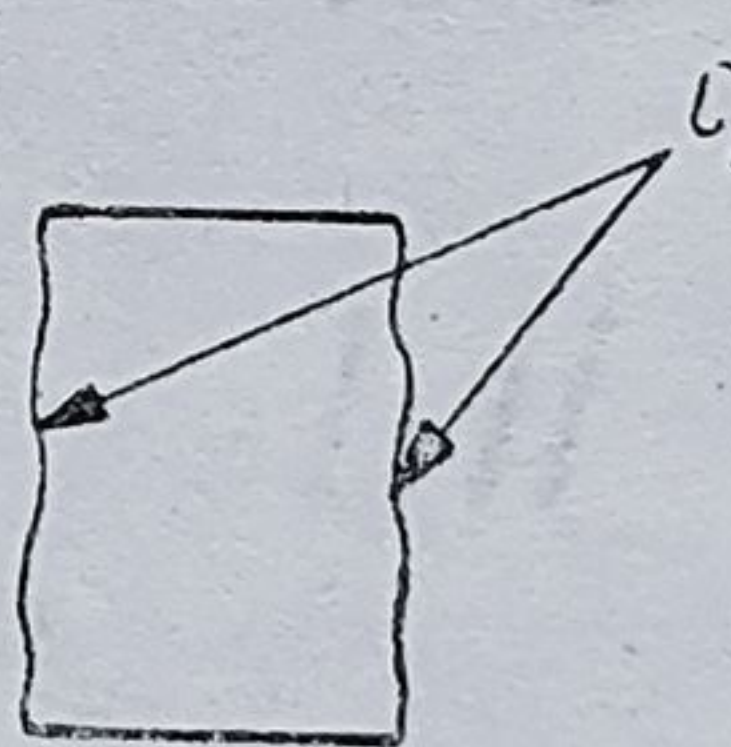


Fig. 2.3

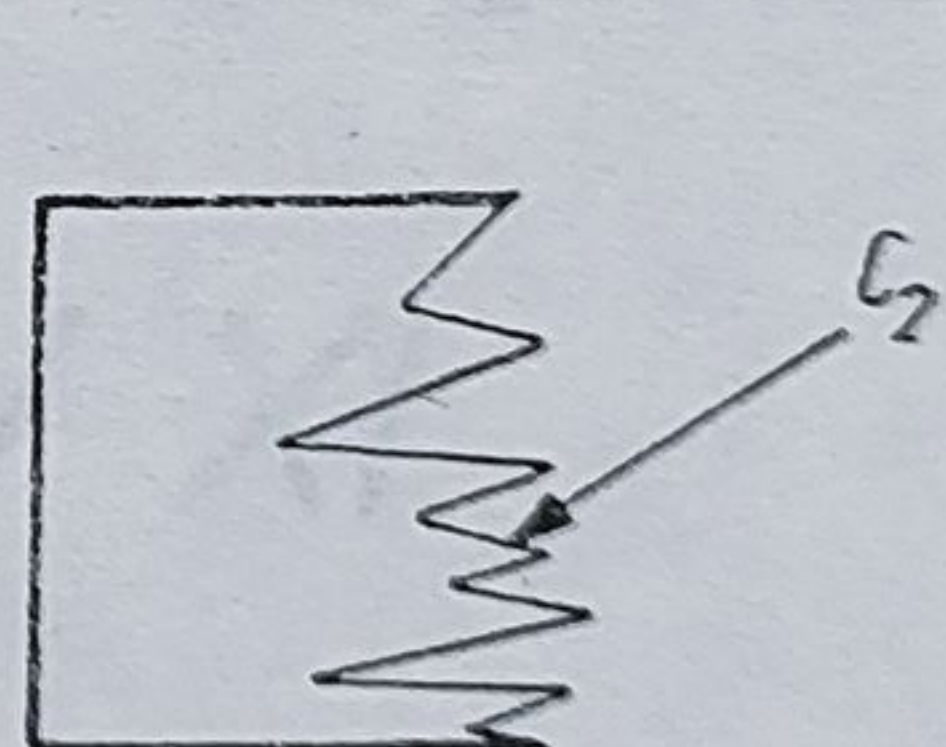


Fig. 2.4

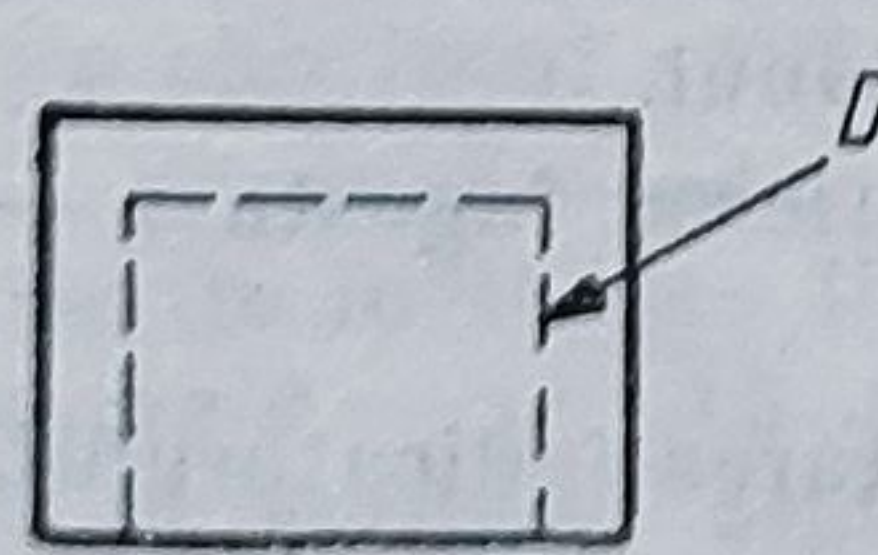


Fig. 2.5

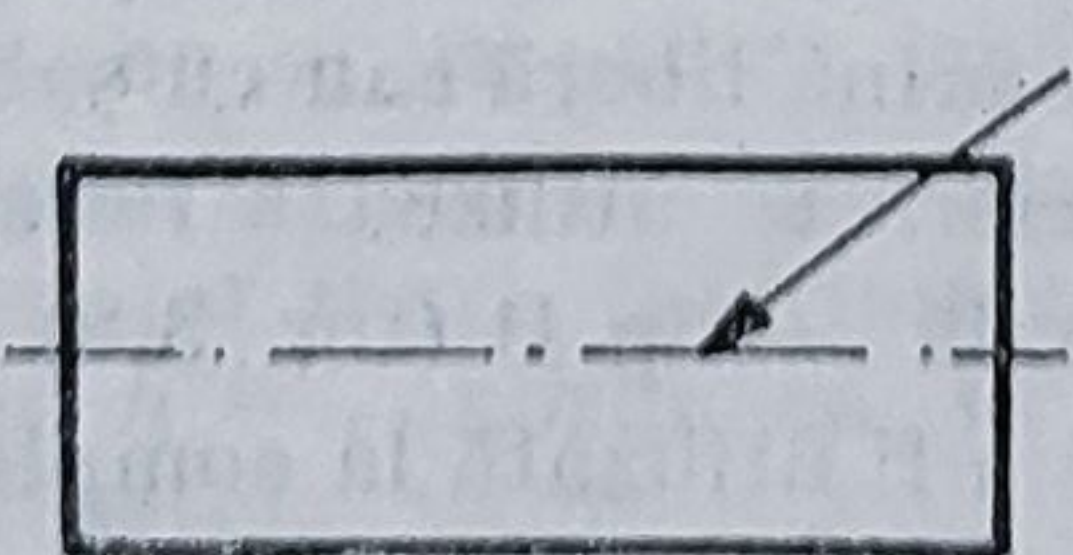


Fig. 2.6

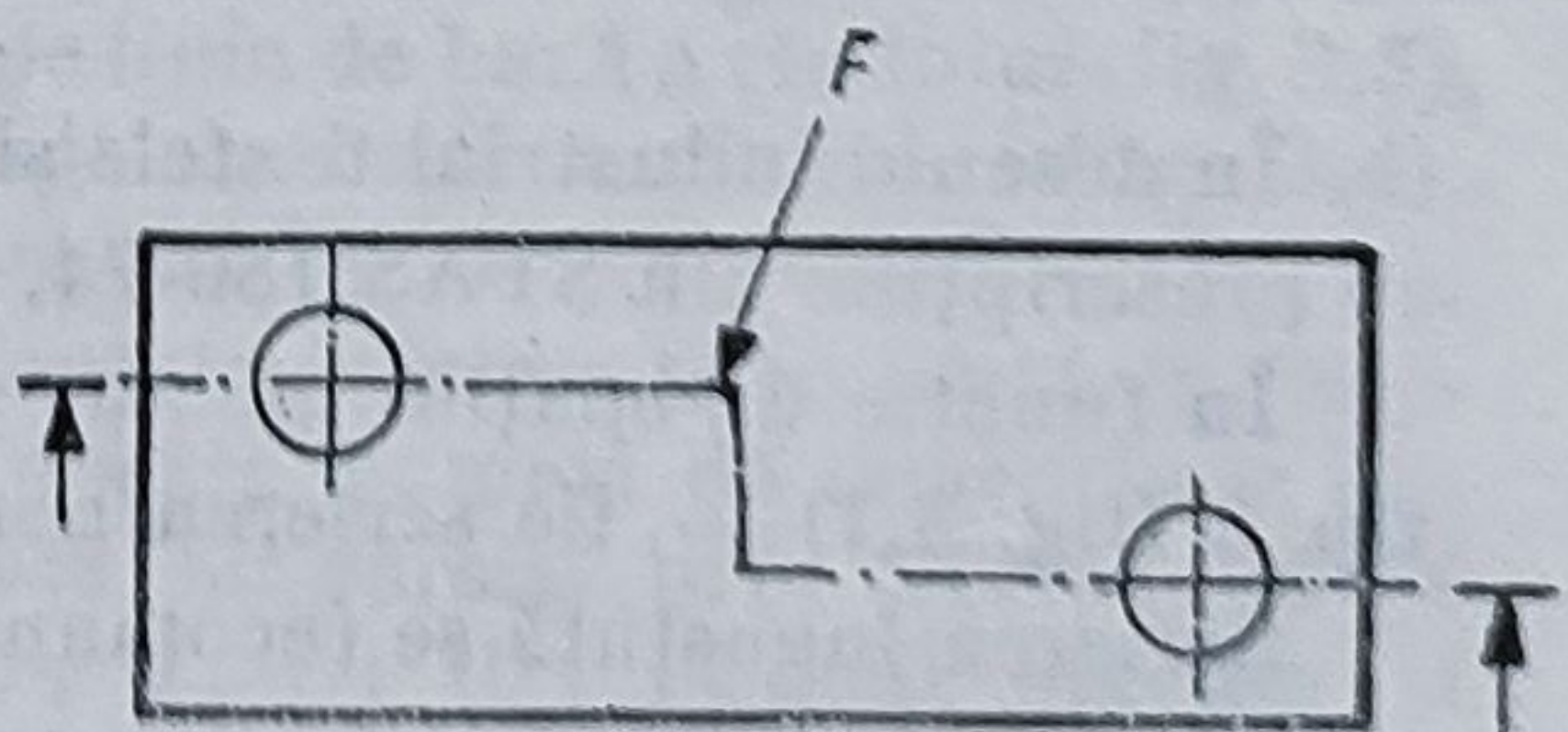


Fig. 2.7



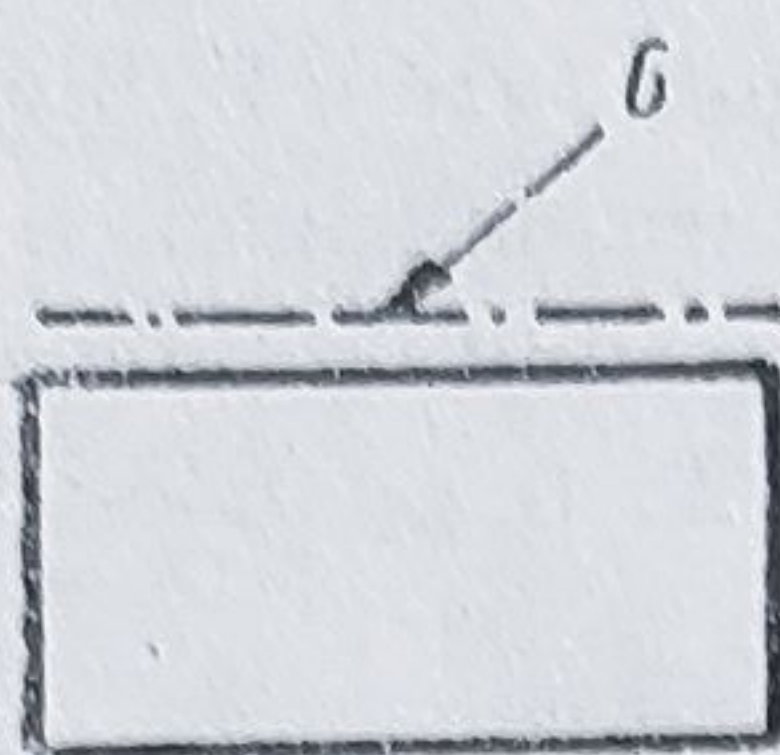


Fig. 2.8

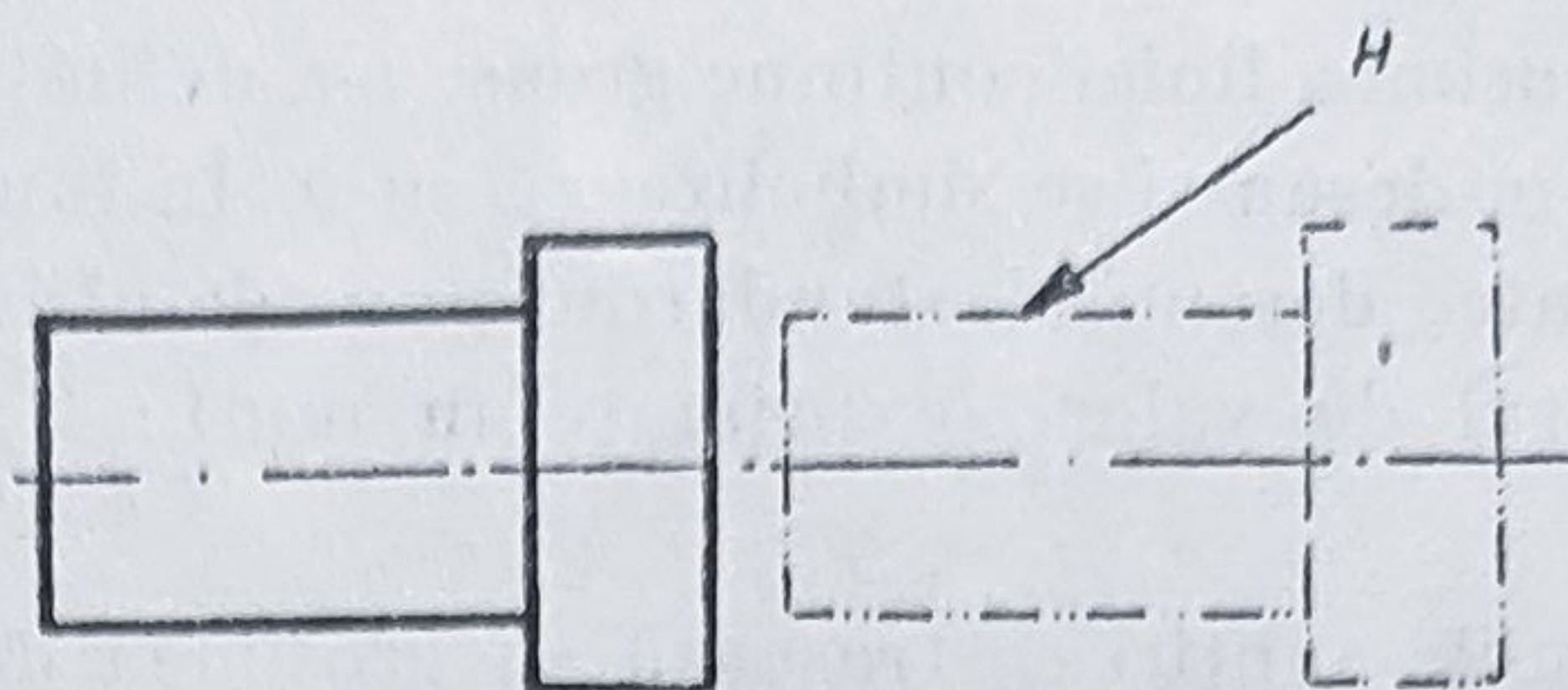


Fig. 2.9

8) linie-punct groasă (G) — (fig. 2.8) — indicarea suprafețelor unei piese ce urmează să fie supuse unor tratamente termice superficiale sau de acoperire (această linie se trasează în afara liniei de contur la o mică distanță de aceasta);

9) linie-două puncte subțire (H) — (fig. 2.9) — conturul pieselor învecinate celei reprezentate, conturul pieselor mobile în poziție deplasată.

Grosimea de bază se menține aceeași pe toate reprezentările aceleiași piese, desenată la aceeași scară, pe aceeași planșă.

La utilizarea liniilor de tipurile : întreruptă, linie-punct, linie-două puncte se are în vedere ca acestea să înceapă și să se termine cu segmente, lungimea segmentelor și intervalele dintre ele să fie constante în lungul aceleiași linii (aceste elemente se stabilesc în funcție de lungimea liniei). De asemenea, intersecțiile unor astfel de linii între ele, precum și cu liniile de contur al piesei, să se efectueze pe segment.

Distanța dintre două linii paralele să fie mai mare decât dublul grosimii liniei celei mai groase ; se recomandă ca această distanță să fie minimum de 1 mm.

În afară de tipurile de linii expuse, standardul admite, pentru desenele cu destinație specială, utilizarea și a altor tipuri de linii, cu obligativitatea ca semnificația acestora să fie cuprinsă în standardele respective sau explicată într-o legendă ce va figura pe desen.

### 3.

#### SCRIEREA ÎN DESENUL INDUSTRIAL

În desenul industrial textele și valorile numerice se execută în conformitate cu prescripțiile din STAS 186-74, cu mîna liberă sau cu șablonul.

În funcție de spațiul afectat scrierii se utilizează fie scrierea îngustată — tip A (fig. 3.1) —, fie scrierea normală — tip B (fig. 3.2).

Scrierea îngustată se recomandă a fi utilizată la completarea indicatorului, precum și pe desenele ce urmează a fi microfilmate.



abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

VWXYZ

1234567890 I II V XI

Fig. 3.1

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

vwxyz

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

RSTUVWXYZ

1234567890 I II V XI

Fig. 3.2

Inscripționarea desenelor industriale se realizează, la alegere, cu unul din tipurile de caractere : drepte, perpendiculare pe linia de bază a rândului (fig. 3.3), sau înclinate la  $75^\circ$  spre dreapta față de linia de bază a rândului (fig. 3.4). Pe cuprinsul unui desen se va utiliza însă același tip de caractere.

Pentru o ordonare a scrierii tehnice, elementele acesteia se execută în funcție de înălțimea literelor mari, înălțime ce poartă numele de *dimensiune nominală* — notată cu  $h$  —, exprimată în mm și căreia, prin STAS 186-74 i se atribuie următoarele valori : 2,5 ; 3,5 ; 5 ; 7 ; 10 ; 14 ; 20 precum și valorile obținute din multiplicarea cu 10 a termenilor din acest șir.



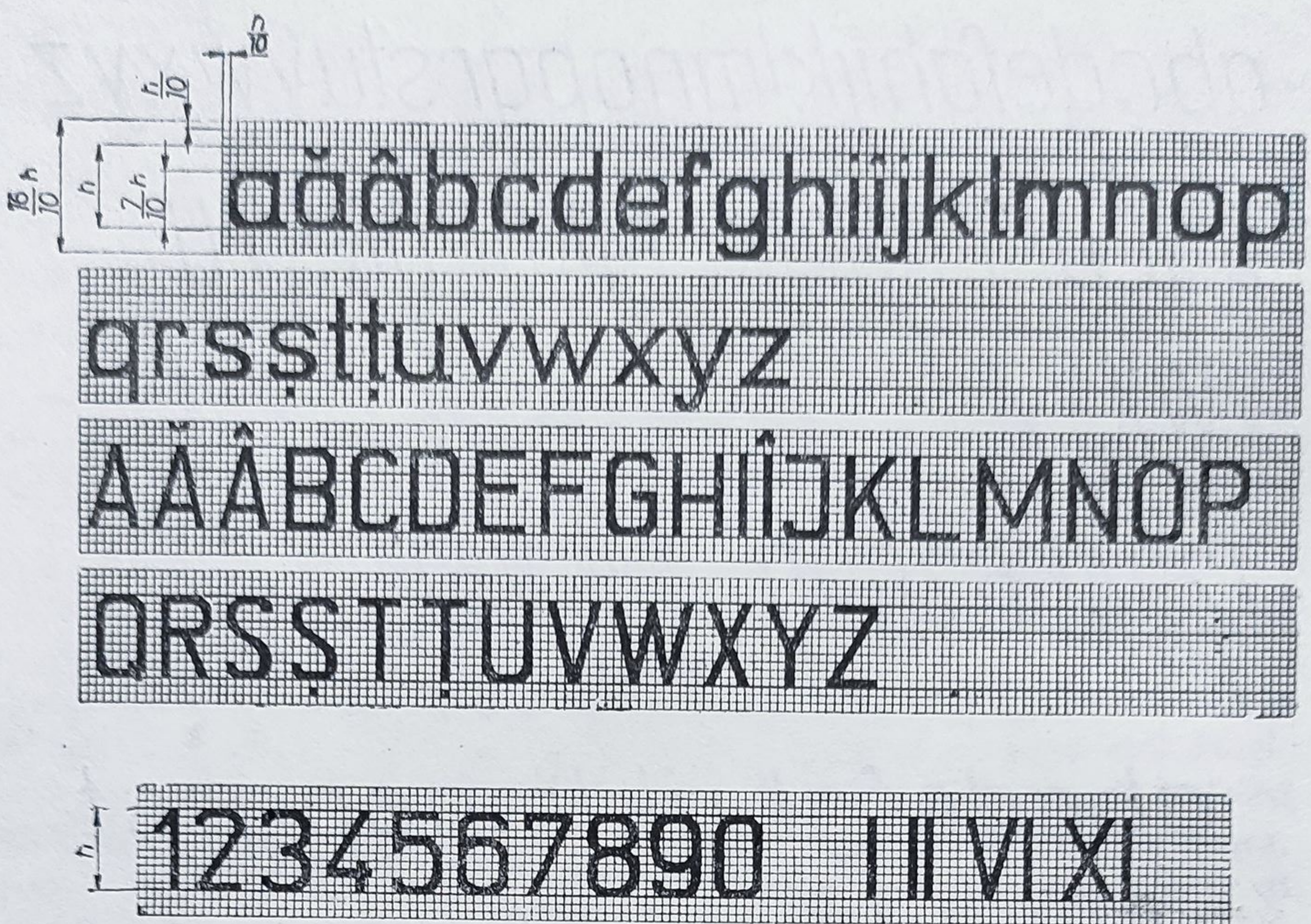


Fig. 3.3

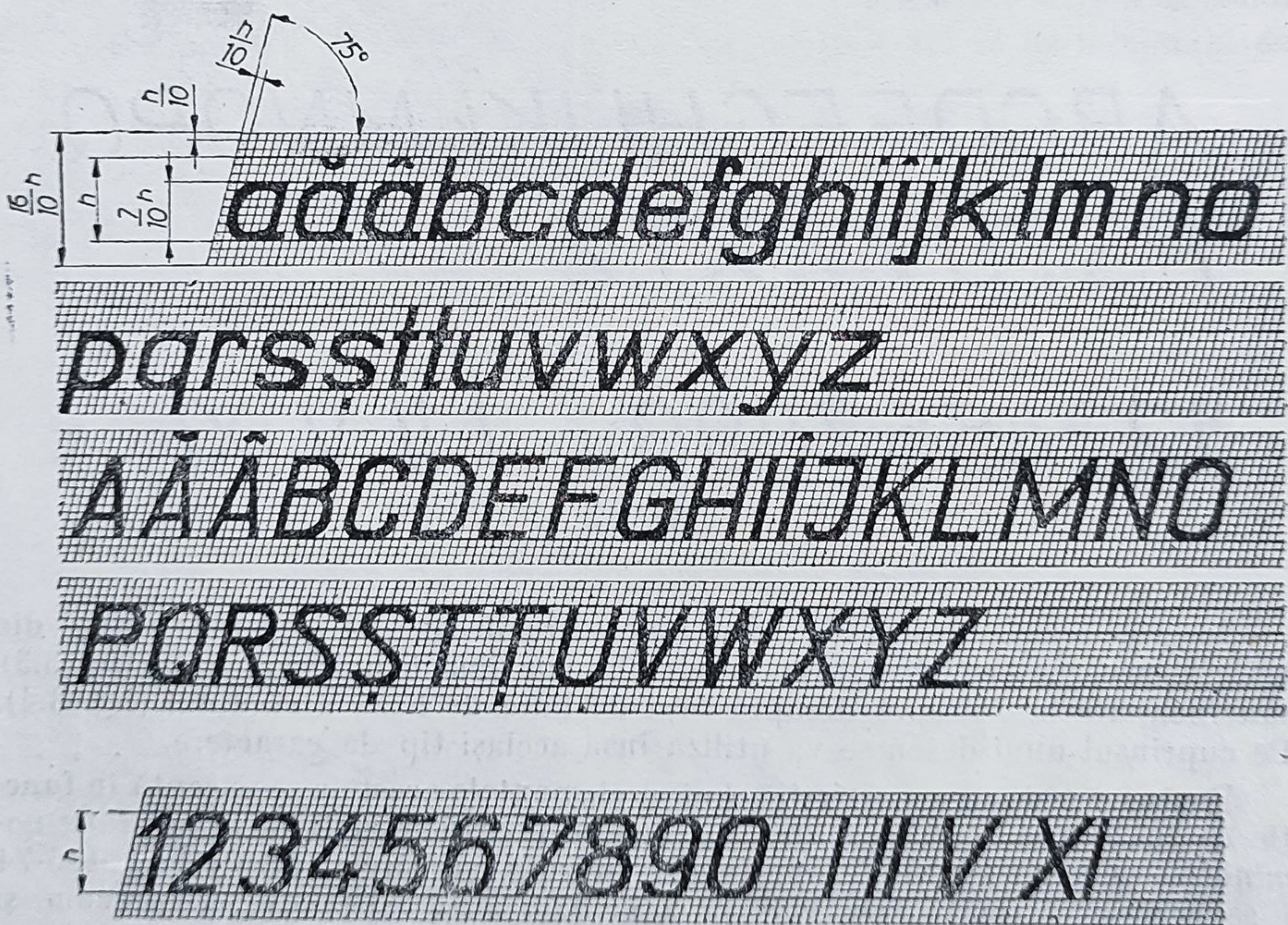


Fig. 3.4



În tabelul 3.1 sînt menționate elementele realizării celor două tipuri de scriere (A și B) în funcție de dimensiunea nominală  $h$  a scrierii.

Tabelul 3.1

Elementele caracteristice ale scrierii

Elementele scrierii	A	B
Grosimea liniei de scriere	$1/14 h$	$1/10 h$
Înălțimea literelor mari și cifrelor	$h$	$h$
Înălțimea literelor mici — fără depășire	$10/14 h$	$7/10 h$
Distanța între două litere alăturate ale unui cuvînt, între două cifre alăturate ale unui număr sau între o cifră și o literă alăturate ale unui simbol	$2/14 h$	$2/10 h$
Distanța minimă între două cuvinte sau numere alăturate	$6/14 h$	$6/10 h$
Distanța minimă între două rînduri (între liniile de bază)	$20/14 h$	$14/10 h$
Distanța între linia de bază pentru indici față de linia de bază a rîndului	$3/14 h$	$2/10 h$
Distanța între linia de bază pentru exponenți față de linia de bază a rîndului	$8/14 h$	$6/10 h$

Grosimea liniei de trasare a caracterelor scrierii este egală cu distanța dintre două linii consecutive ale rețelei pe care se execută în general scrierea, rețea cu ajutorul căreia se determină dimensiunile, forma și distanțele dintre elementele scrierii.

Dacă datorită formei lor, între două litere alăturate ale aceluiași cuvînt se creează un spațiu aparent mai mare decît între celelalte litere, acest spațiu se poate micșora astfel încît toate literele aceluiași cuvînt să pară echidistanțate (fig. 3.3 și 3.4).

Înălțimea literelor mici cu depășire superioară sau inferioară (ex.:  $b$ ,  $d$ ,  $g$ ,  $p$ ) este egală cu dimensiunea nominală a scrierii.

Indicii, exponenții și toleranțele au dimensiunea, în general, jumătate din dimensiunea literelor sau cifrelor la care se referă, dar nu mai mică de 2,5 mm (fig. 3.5 și 3.6).

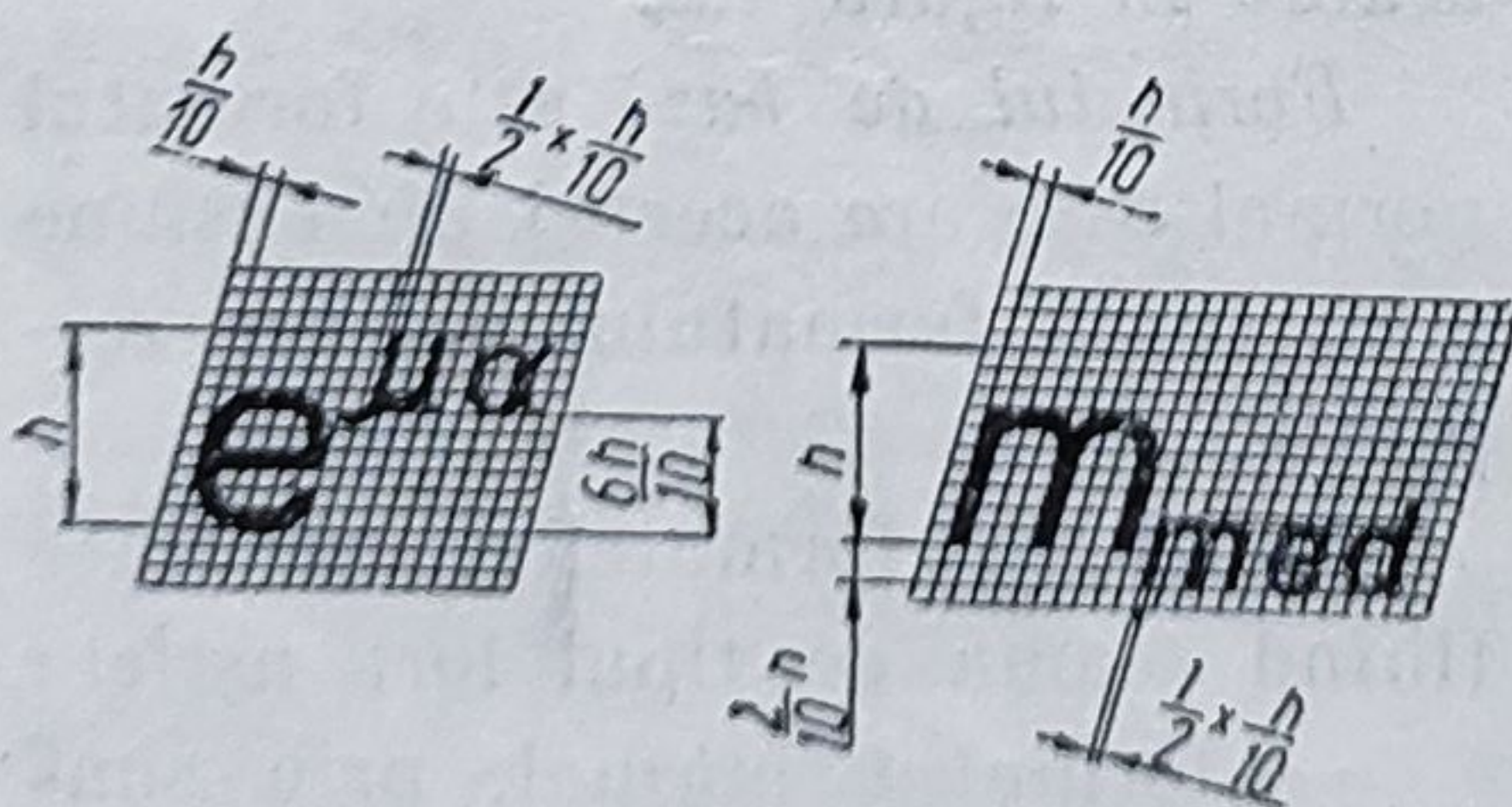


Fig. 3.5

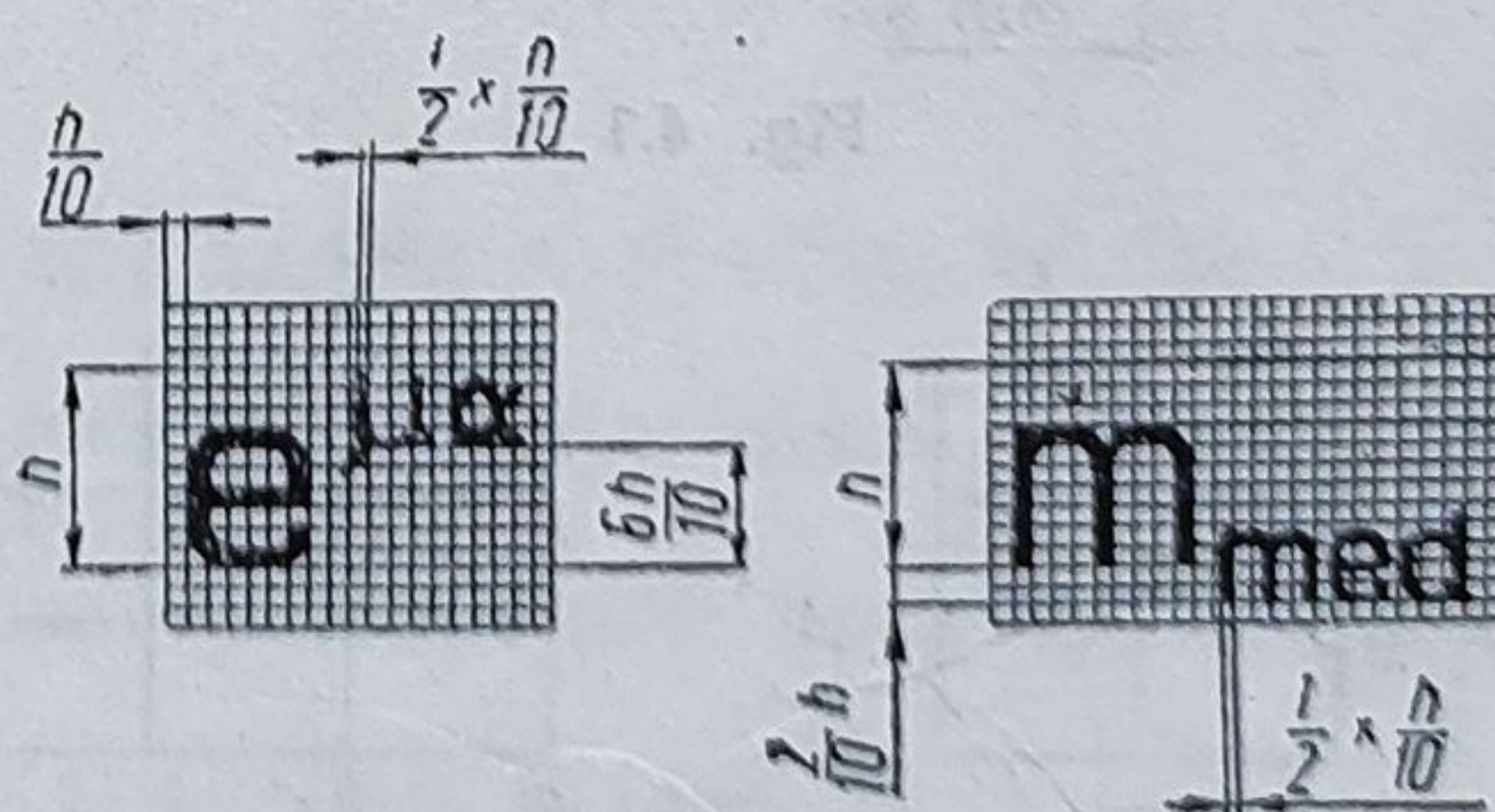


Fig. 3.6



## 4.

### FORMATELE HÎRTIEI PENTRU DESENELE INDUSTRIALE

*Formatul* reprezintă spațiul delimitat pe coala de desen prin conturul pentru decuparea copiei desenului original.

Formatele pe care se execută desenele industriale trebuie să corespundă atât din punctul de vedere al dimensiunilor, cât și al modului de notare și utilizare cu prescripțiile date în STAS 1-76.

Notarea formatelor se simbolizează prin litera A urmată de o cifră ce indică tipul formatului (0, 1, 2, 3, 4 sau 5); de exemplu A3.

*Conturul formatului* (conturul 3, cu dimensiunile literale  $a \times b$  (fig. 4.1), se trasează cu linie continuă subțire.

Conturul pentru decuparea desenului original (conturul 2), de dimensiuni  $c \times d$  (fig. 4.1), se trasează cu o linie continuă foarte subțire; pentru simplificare se admite ca acest contur să fie delimitat numai în colțurile colii de desen.

Delimitarea colii de hîrtie de desen (conturul 1) se face prin trasarea cu linie-punct subțire, a unui dreptunghi cu dimensiunile  $e \times f$  (fig. 4.1).

Formatele standardizate (suprafața 4) se clasifică în:

- formate normale (tab. 4.1);
- formate derivate.

*Formatele normale* au dimensiunile laturilor în raport constant  $1:\sqrt{2}$ . Pentru definirea formatelor, formatul A4 este considerat drept *modul*. Formatul A5 nu se utilizează decît în mod excepțional.

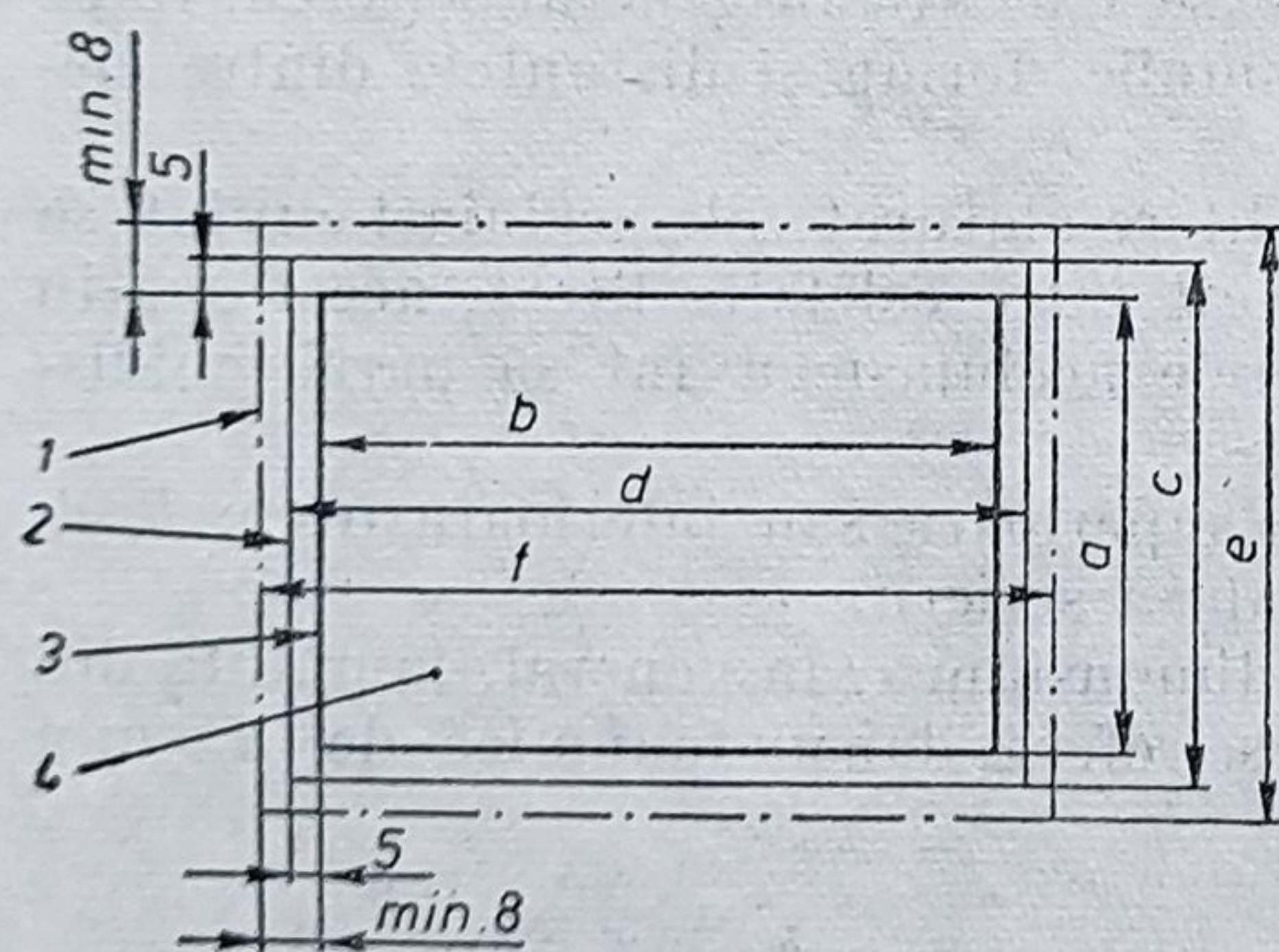


Fig. 4.1

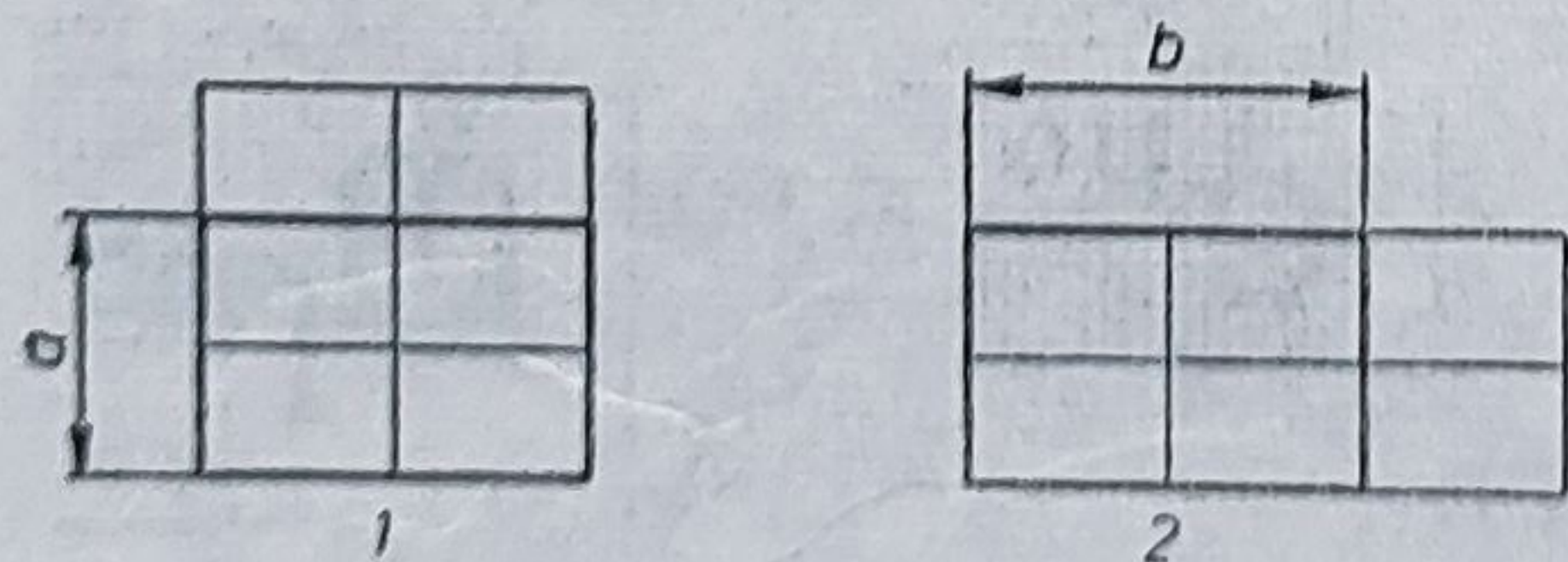


Fig. 4.2

*Formatele derivate* se obțin din formatele normale (exceptînd formatele A4 și A5) prin mărirea uneia dintre dimensiunile  $a$  sau  $b$  ale acestora cu un multiplu întreg al dimensiunii corespunzătoare a modului; nu se admite însă utilizarea formatelor derivate cu dimensiunea  $a$  mai mare de 841 mm.

Exemplu de obținere a celor două formate derivate din formatul A2 (reprezentat îngroșat) este arătat în figura 4.2.

*Formatul de bază* este formatul normal care are aceeași dimensiune  $a$  cu cea a formatului derivat respectiv.



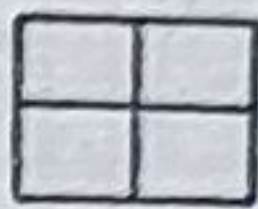



Marcarea formatelor, se face ținînd seama de tipul lor, astfel:

- formatul normal, prin simbolul din tabelul 4.1, urmat, între



Tabelul 4.r

## Formate normale

Simbol	Dimensiuni $a \times b$ [mm]	Suprafața [m <sup>2</sup> ]	Număr de module	Schita
A0	841 × 1 189	1	16	
A1	594 × 841	0,5	8	
A2	420 × 594	0,25	4	
A3	297 × 420	0,125	2	
A4	210 × 297	0,0625	1	
A5	148 × 210	0,03125	0,5	

paranteze, de dimensiunile formatului respectiv, în succesiunea  $a \times b$  ;  
exemplu : A3 (297 × 420) ;

— formatul derivat, prin simbolul formatului de bază corespunzător, precedat de un număr întreg sau zecimal care reprezintă raportul dintre suprafața formatului derivat și cea a formatului de bază, considerată drept unitate ;  
exemplu : 0,75 A1 sau 1,5 A2.

## 4.1. REGULI DE PREZENTARE ȘI UTILIZARE A FORMATELOR

Conform prescripțiilor din STAS 1-76, formatele se prezintă cu următoarele elemente permanente (fig. 4.3) :

— *chenarul formatului*, (conturul 1) care se trasează cu linie continuă groasă ;

— *fișia de îndosariere*, (suprafața 2) care se prevede, la toate formatele, pe latura din stînga indicatorului amplasat, după caz, conform STAS 282-77 sau



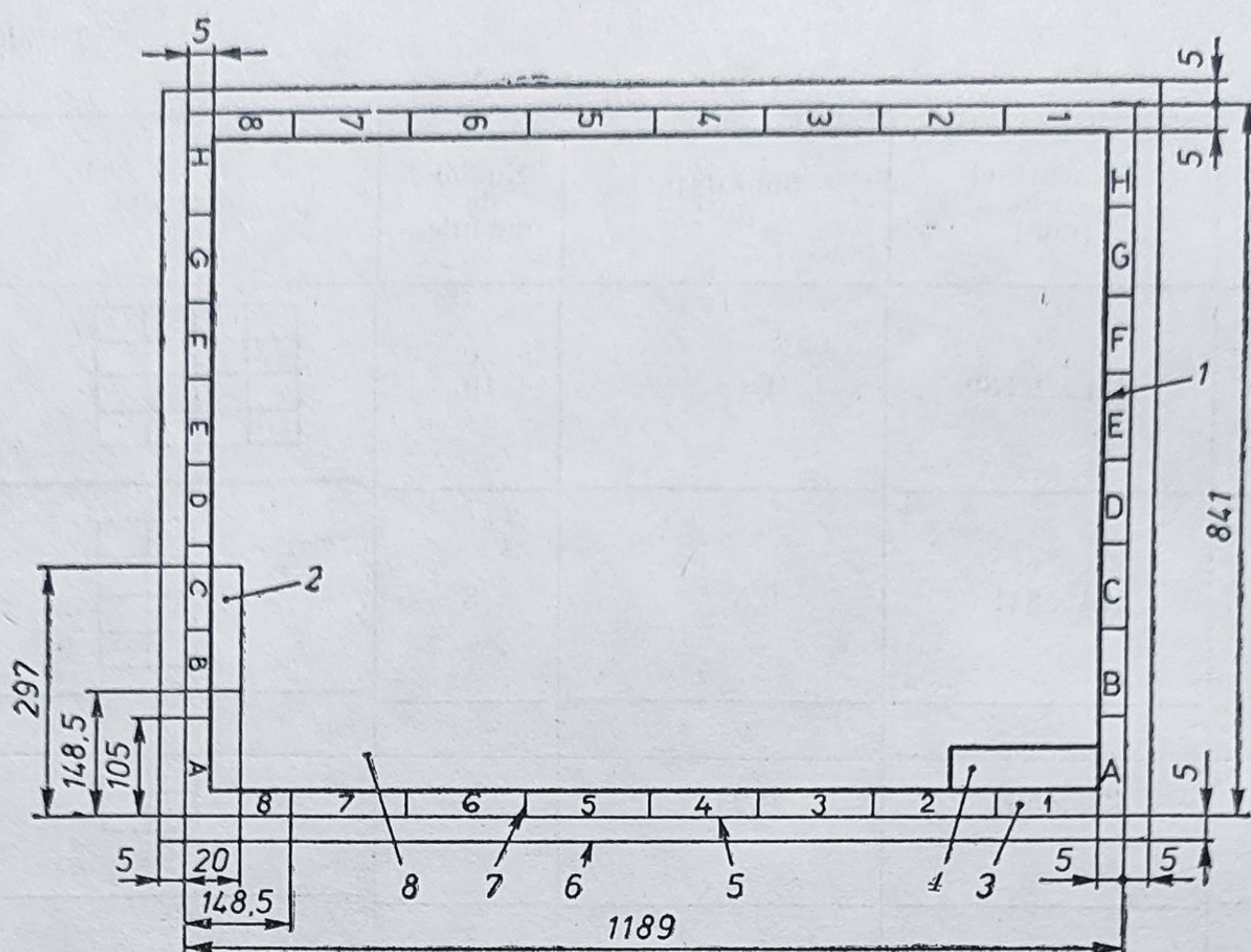


Fig. 4.3

STAS 1434-75, în care scop se rezervă un spațiu de  $20 \times 297$  mm necesar perforării hîrtiei; în vederea acestei operațiuni, mijlocul spațiului se indică, pe toată lățimea sa, printr-o linie continuă subțire.

Fîșia de îndosariere se delimitează cu linie continuă subțire cu excepția formatelor A4 și A5, formatelor A3 și a derivatelor formatelor A3, folosite cu dimensiunea  $b$  drept bază, în care cazuri fîșia de îndosariere este limitată de linia chenarului (fig. 4.4);

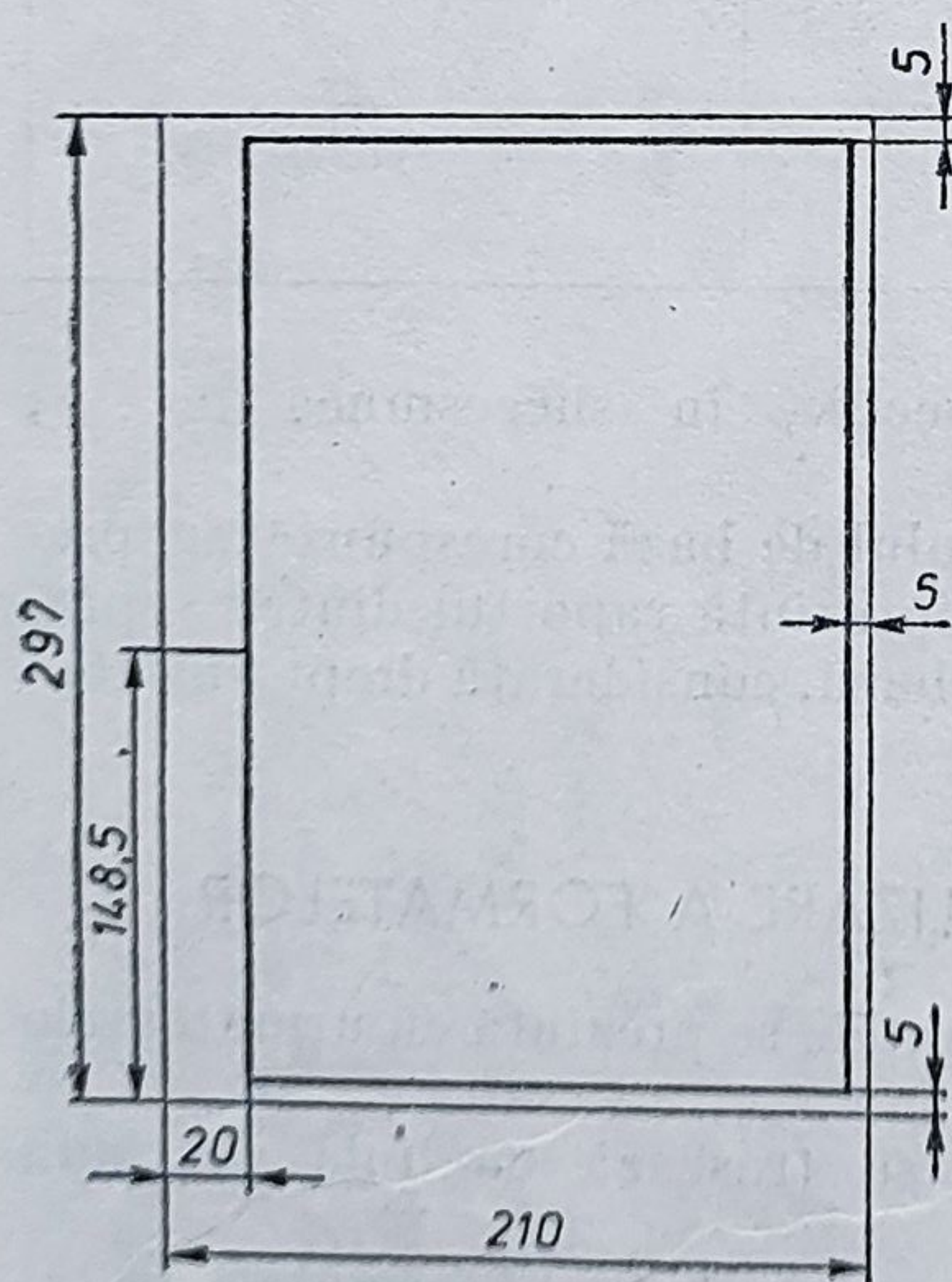


Fig. 4.4

— simbolul formatului, care se notează în locul de marcare 3 situat sub indicatorul 4, între chenar și conturul 5 pentru decuparea copiei (6 este conturul pentru decuparea desenului original); caracterele scrierii vor avea dimensiunea nominală de 3,5 mm;

— rețeaua de coordonate, trasată cu linii continue subțiri, numai pe formatele AO...A3 și derivatele lor, în scopul identificării rapide a diferitelor părți ale obiectului reprezentat; această rețea împarte formatul (8) în zone avînd dimensiunile  $105 \times 148,5$  mm.

Zonele astfel obținute se notează prin cifre arabe (zonele de pe latura formatului multiplu de 297) și litere majuscule — cu



Atît cotele cît și numerotarea căsuțelor, cuprinse în reprezentarea indicatoarelor, nu vor figura pe desene, acestea fiind înscrise numai pentru posibilitatea trasării indicatoarelor și facilitarea urmăririi modului de inscripționare a acestora.

Dacă necesitățile impun completarea datelor din căsuțele (1) și (4) acestea se pot subdiviza cu linii orizontale trasate cu linie continuă subțire.

În căsuțele (1...10) sînt înscrise datele necesare identificării desenului aprobat; în căsuțele (11...16) sînt datele necesare identificării modificărilor operate pe acesta; (căsuțele 17 și 18) — una din ele sau ambele — se liniază numai în caz de necesitate.

Căsuțele ambelor tipuri de formate au următorul cuprins:

- căsuța (1): denumirea instituției în cadrul căreia a fost executat desenul sau în arhiva căreia se păstrează desenul original;
- căsuța (2): scara sau scările la care a fost executat desenul, conform STAS 2-74;
- căsuța (3): data la care s-a terminat executarea desenului; înscrierea se face numeric, conform STAS 3331/2-77;
- căsuța (4): denumirea obiectului reprezentat în desen;
- căsuțele (5): numele persoanelor care au efectuat operațiunile din coloana din stînga;
- căsuțele (6): semnăturile persoanelor respective;
- căsuța (7): în partea superioară: numărul de cod, simbolul sau denumirea materialului din care este executat obiectul reprezentat; în partea inferioară, numărul standardului sau normei interne referitoare la acesta. Pe desenele de ansamblu sau pe cele ce nu reprezintă obiecte, căsuța rămîne necompletată;
- căsuța (8): masa netă a obiectului reprezentat. Completarea acestei căsuțe este facultativă;
- căsuța (9): numărul desenului;
- căsuța (10): numărul curent al planșei raportat la numărul total de planșe; linia de fracție este înclinată spre dreapta. Completarea căsuței se face numai în cazul în care obiectul se reprezintă pe mai multe formate cu același număr de desen;
- căsuța (11): litera care simbolizează o serie de modificări operate pe desenul respectiv;
- căsuța (12): numărul de modificări operate în cadrul serii de modificări înscrise în căsuța (11);
- căsuța (13): numărul fișei de modificare în care sînt înscrise modificările respective;
- căsuța (14): data modificării;
- căsuța (15): numele persoanei care a operat sau care răspunde pentru modificarea adusă desenului;
- căsuța (16): semnătura persoanei înscrise în căsuța (15);
- căsuța (17): numărul desenului înlocuit de desenul respectiv;
- căsuța (18): numărul de inventar (arhivă) atribuit desenului respectiv.

În fiecare rînd disponibil pentru modificări — căsuțele (11...16) — se înscriu datele referitoare la o singură serie de modificări, conform STAS 7075-75.



## 6.

### SISTEME DE PROIECȚIE

Sistemul de proiecție reprezintă un ansamblu de elemente și metode care permit trecerea de la un spațiu cu un număr de dimensiuni la un altul cu alt număr de dimensiuni.

Lucrările pentru reprezentarea obiectelor pe anumite suprafețe și în special reprezentarea în perspectivă sau axonometrică au început în epoca Renașterii.

Astfel, primul tratat de perspectivă, care folosește sistemul de proiecție, se datorează lui Leonardo da Vinci (1452—1519).

În prezent aplicațiile sistemelor de proiecție în reprezentările grafice cu utilitate tehnică sînt multiple și de neînlocuit. În scopuri tehnice se recurge la unul din sistemele de proiecție de bază și anume :

- central-conic sau
- paralel-cilindric.

**Sistemul de proiecție central-conic** (fig. 6.1, *a* și *b*) este definit de planul de proiecție  $P$ , respectiv  $P_1$  și  $P_2$ , și centrul de proiecție  $O$ , centru situat la o distanță finită de planul de proiecție. Sistemul se numește *central* fiindcă proiectantele pornesc dintr-un singur centru și *conic* deoarece fasciculusul de raze proiectante determină un con de proiecție.

De exemplu, în figura 6.1, *a*, prin intermediul proiectantelor ce-și au originea în centrul de proiecție  $O$  și trec prin punctele obiectului  $AB$ , se obține proiecția  $a'b'$  pe planul  $P$ .

Imaginea obținută este mai mare ( $a'_2b'_2$ ) sau mai mică ( $a'_1b'_1$ ) după cum planul de proiecție este mai departe sau mai aproape de obiectul proiectat.

Aceeași situație se constată și la proiectarea triunghiului  $ABC$  din figura 6.1, *b*.

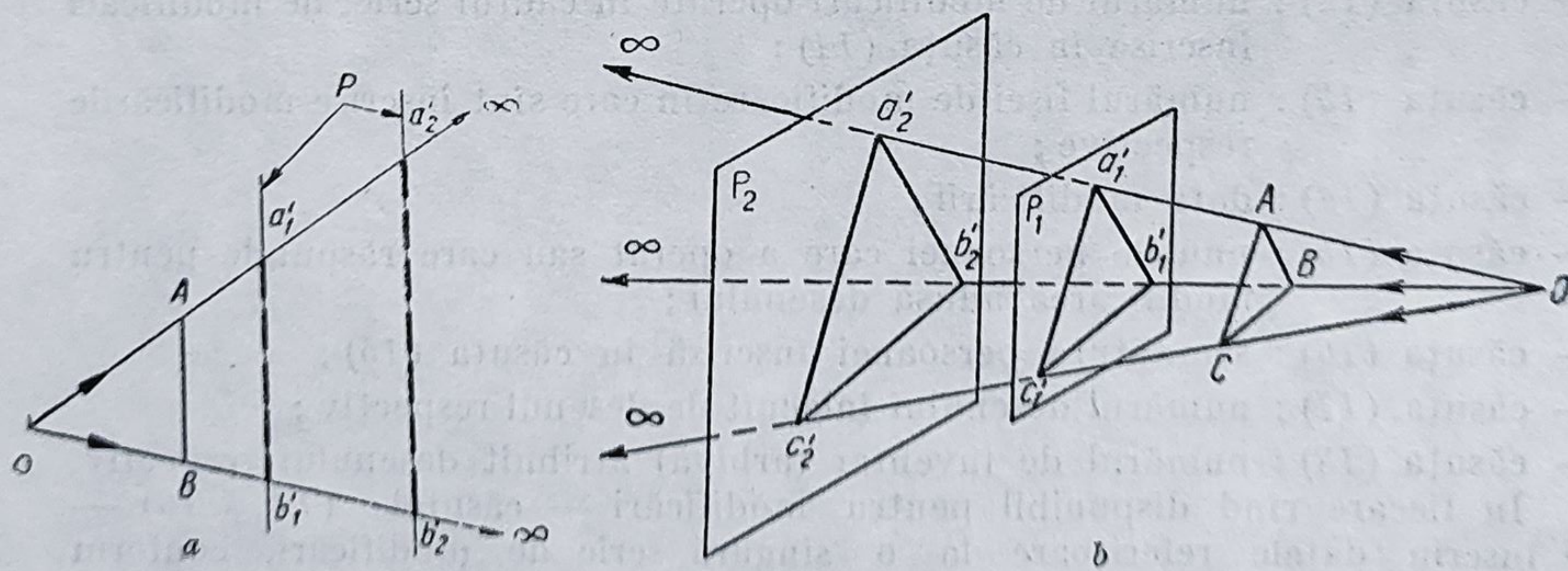


Fig. 6.1



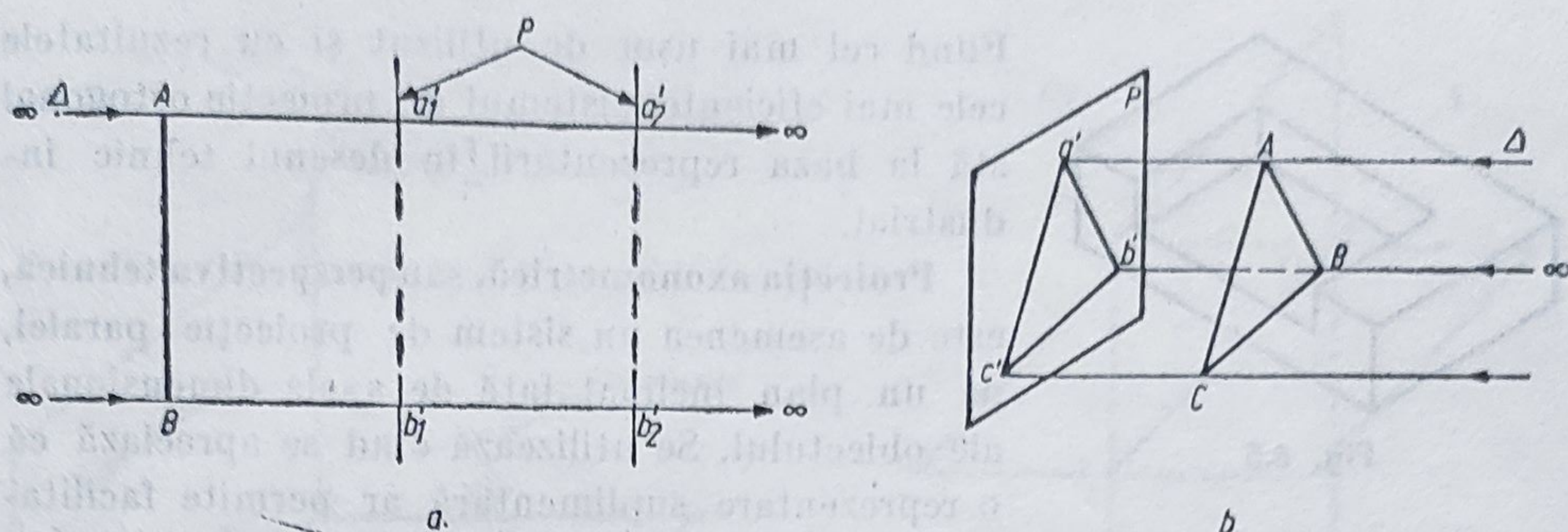


Fig. 6.2

**Sistemul de proiecție paralel-cilindric** este definit de planul de proiecție  $P$  și direcția de proiectare  $\Delta$ ; în această situație centrul de proiecție este situat la infinit, iar ca urmare, proiectantele devin paralele (fig. 6.2,  $a$  și  $b$ ).

Mărimea imaginii obținute pe planul de proiecție ( $a_1'b_1'$ ,  $a_2'b_2'$ , respectiv  $a'b'c'$ ), nu mai este în funcție de distanța dintre obiect și plan, ci de orientarea obiectului (a diferitelor suprafețe ale acestuia) față de planul de proiecție și de direcția de proiectare.

În funcție de unghiul ( $\alpha$ ) dintre direcția de proiectare ( $\Delta$ ) și planul de proiecție, se disting:

- sistemul de proiecție paralel oblic, când  $\hat{\alpha} \neq 90^\circ$  (fig. 6.3);
- sistemul de proiecție paralel drept sau ortogonal, când  $\hat{\alpha} = 90^\circ$  (fig. 6.4).

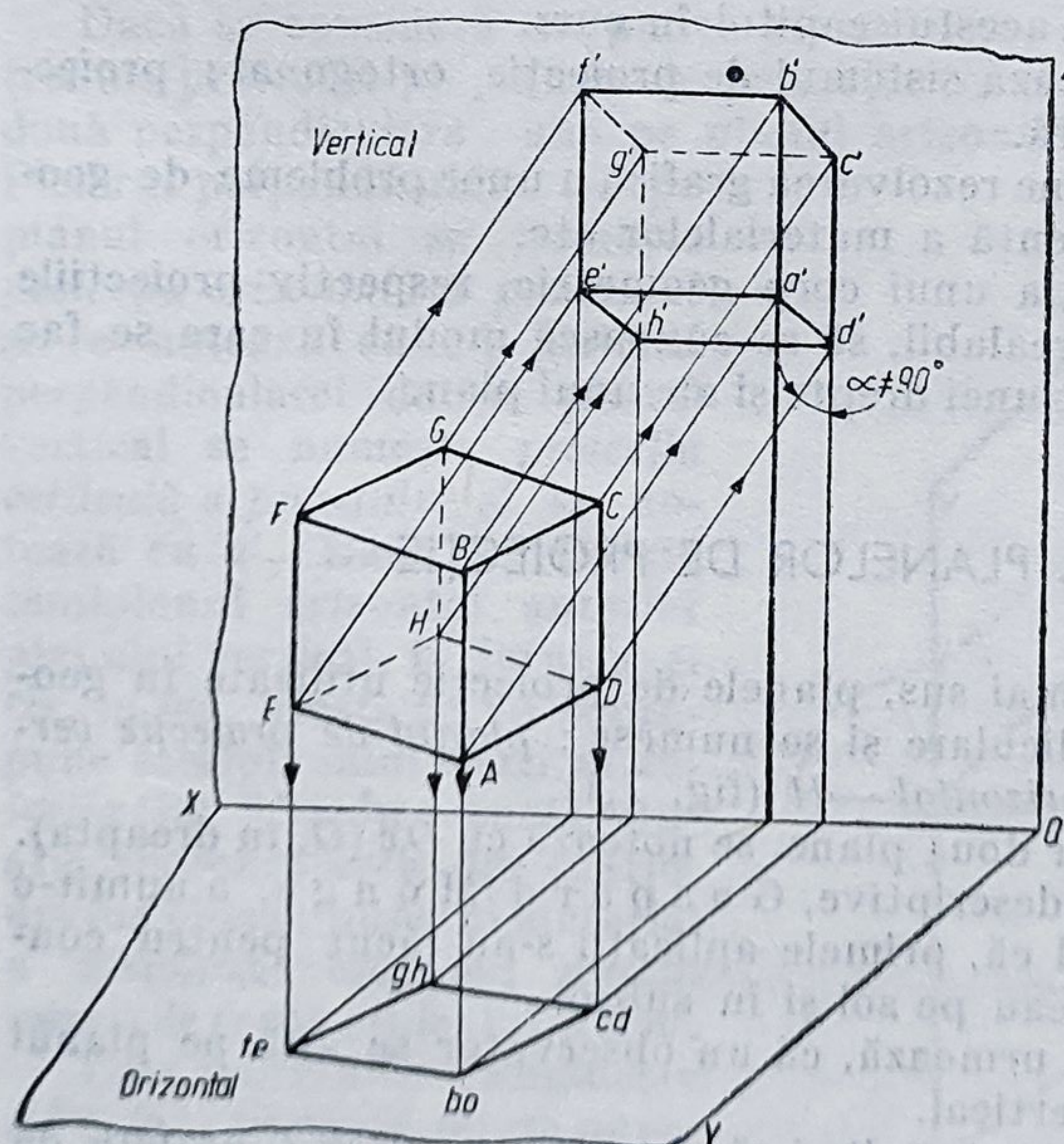


Fig. 6.3

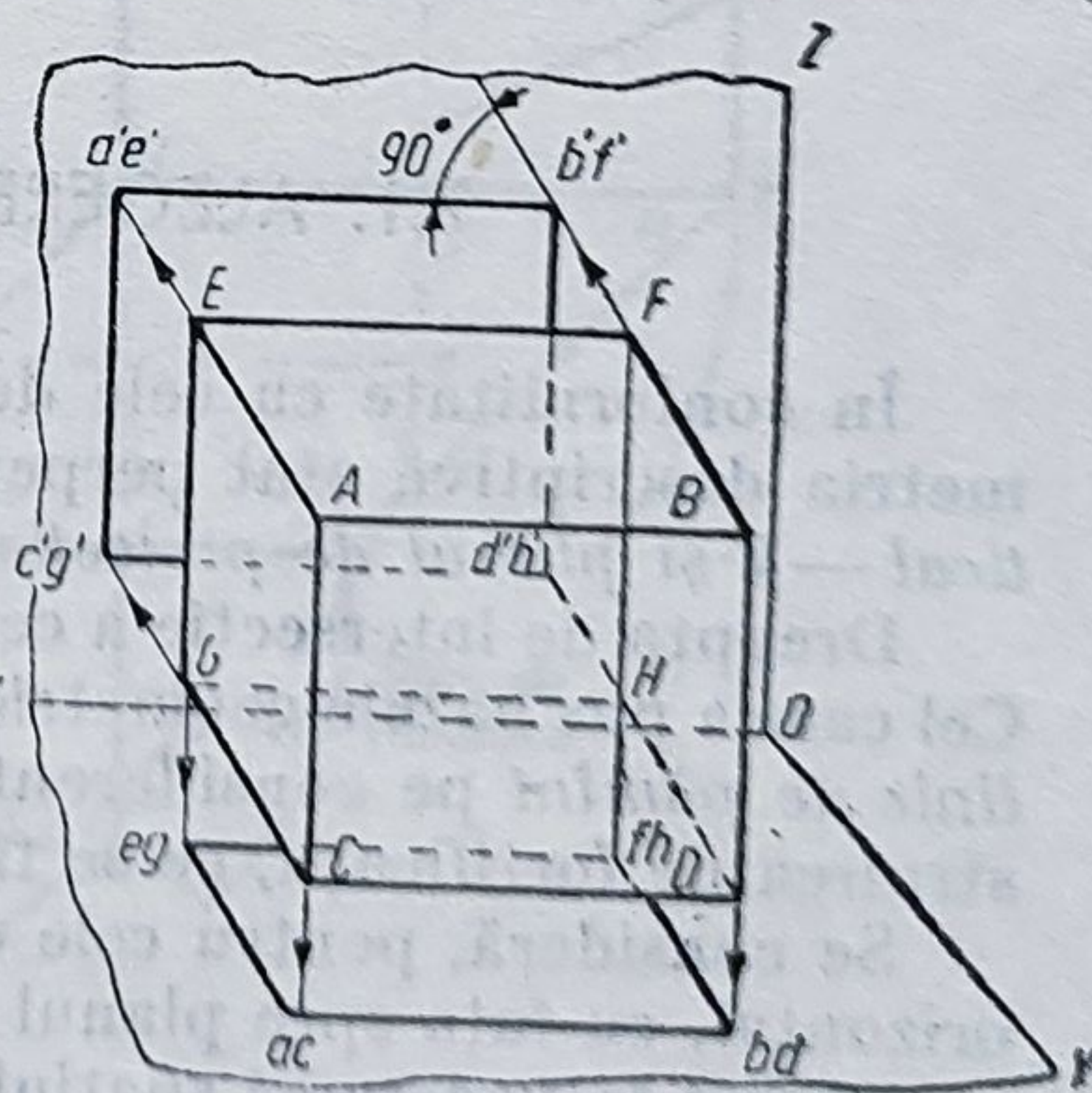


Fig. 6.4



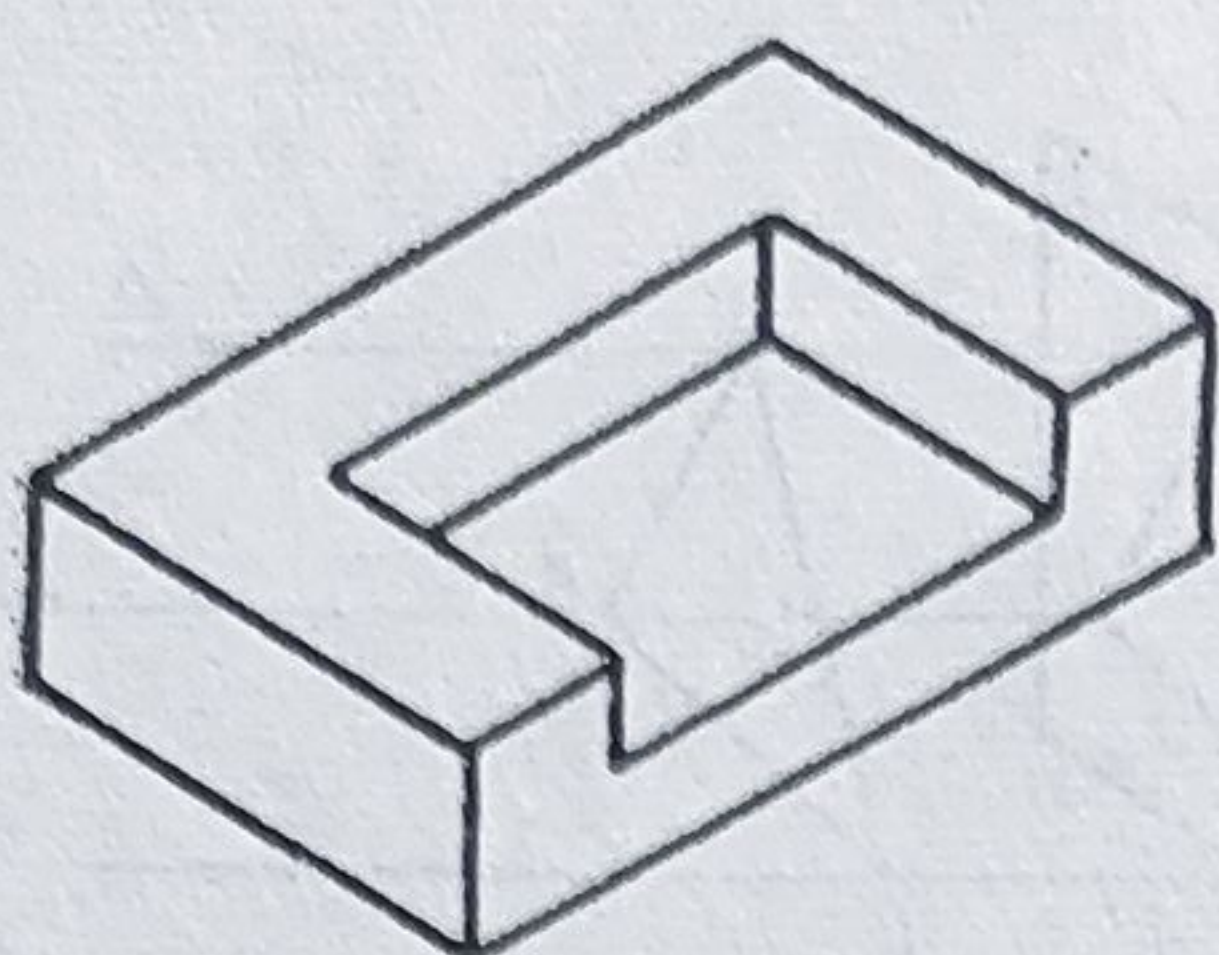


Fig. 6.5

Fiind cel mai ușor de utilizat și cu rezultatele cele mai eficiente, sistemul de proiecție ortogonal stă la baza reprezentării în desenul tehnic industrial.

Proiecția axonometrică, sau perspectiva tehnică, este de asemenea un sistem de proiecție paralel, pe un plan înclinat față de axele dimensionale ale obiectului. Se utilizează când se apreciază că o reprezentare suplimentară ar permite facilitarea înțelegerii aspectului general al formelor unei piese sau funcționării unei instalații (fig. 6.5).

Această proiecție formează obiectul unui capitol special (cap. 16).

## 7.

### ELEMENTE DE GEOMETRIE DESCRIPTIVĂ

Geometria descriptivă este, prin esență, o știință grafică.

Ea își propune să reprezinte corpurile din spațiu (3 dimensiuni) cu ajutorul figurilor plane (2 dimensiuni), în felul acesta apropiindu-se de desenul industrial, fapt care explică prezența acestui capitol în curs.

Geometria descriptivă utilizează sistemul de proiecție ortogonal; proiecțiile respective formează o epură.

*Epora* este desenul care conține rezolvarea grafică a unor probleme de geometrie în spațiu, statică, rezistență a materialelor etc.

Pentru a se executa proiecția unui corp geometric, respectiv proiecțiile unei piese, este necesar ca în prealabil, să se cunoască modul în care se fac și se obțin proiecțiile unui punct, unei drepte și ale unui plan.

#### 7.1. ALEGEREA PLANELOR DE PROIECȚIE

În conformitate cu cele de mai sus, planele de proiecție utilizate în geometria descriptivă sînt perpendiculare și se numesc: *planul de proiecție vertical* — *V* și *planul de proiecție orizontal* — *H* (fig. 7.1).

Dreapta de intersecție a celor două plane, se notează cu *Ox* (*O*, în dreapta). Cel care a pus bazele geometriei descriptive, *Gaspard Monge*, a numit-o *linie de pămînt* pe considerentul că, primele aplicații s-au făcut pentru construirea de fortificații, ce se făceau pe sol și în subsol.

Se consideră, pentru cele ce urmează, că un observator se află pe planul orizontal, cu fața spre planul vertical.

Avînd în vedere că spațiul este infinit și că planele sînt niște suprafețe de asemenea infinite, împărțirea spațiului este considerată în 4 subspații, denumite



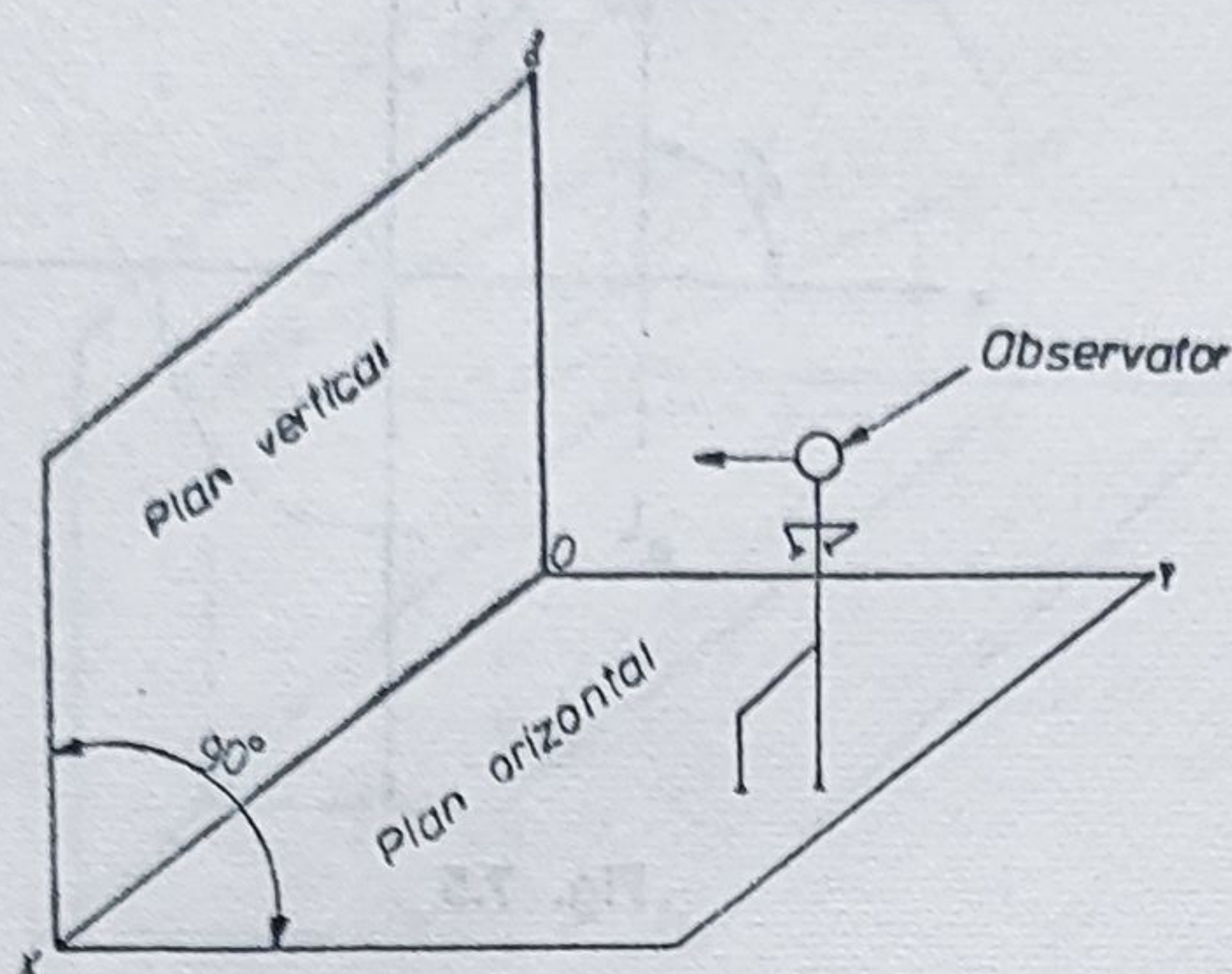


Fig. 7.1

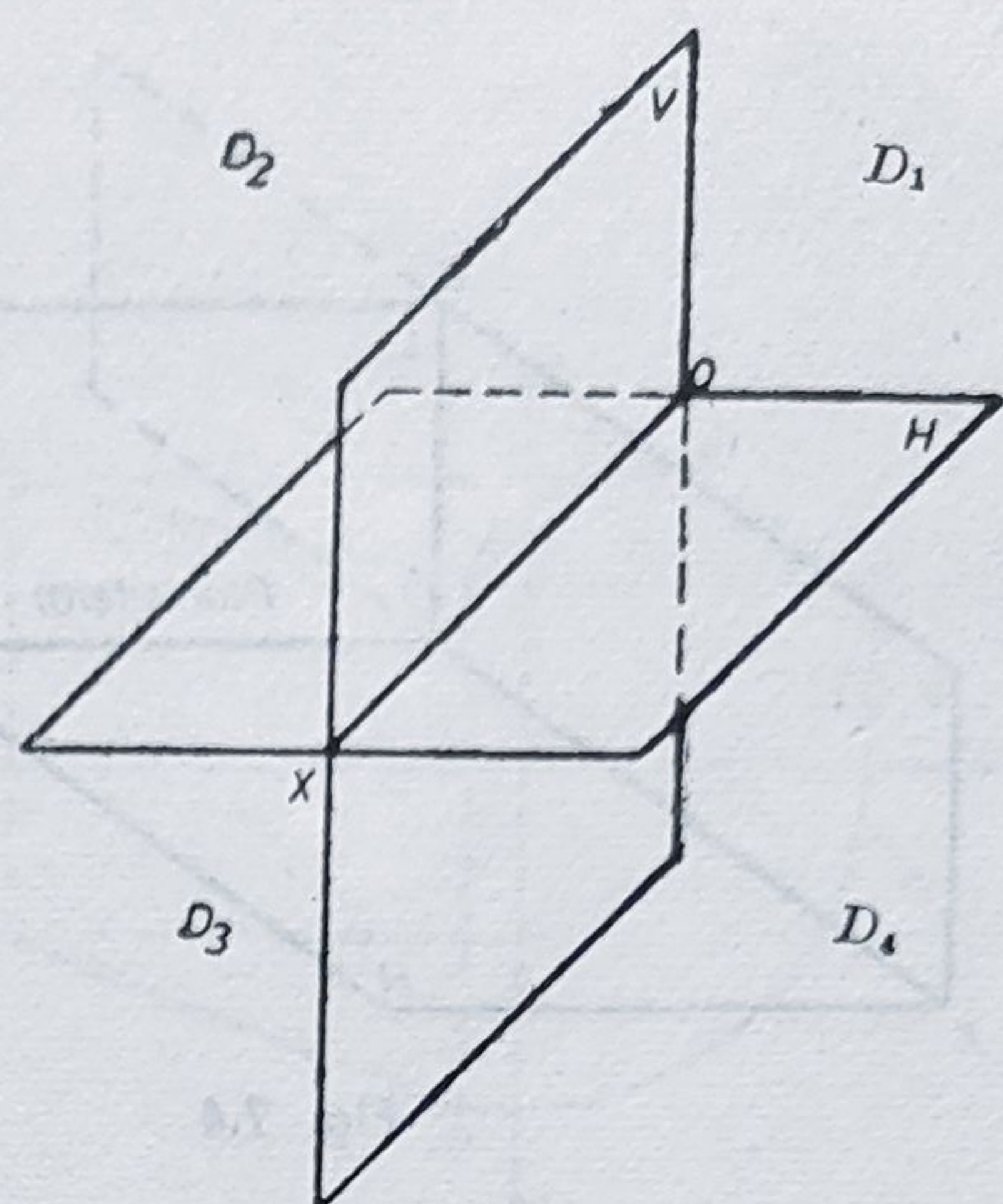


Fig. 7.2

diedre (fig. 7.2). Ele sînt necesare și servesc la studierea aprofundată a geometriei descriptive. Pentru necesitățile desenului tehnic, se reține numai diedrul I ( $D_1$ ), în care, de fapt, se situează toate piesele și instalațiile în desenul industrial.

## 7.2. EPURA PUNCTULUI

Dacă se consideră un punct material  $A$ , situat în diedrul I, punct care trebuie proiectat pe planele de proiecție ( $H$  și  $V$ ), se coboară din acest punct, două perpendiculare: una pe planul orizontal și cealaltă pe planul vertical. Piciorul perpendicularei de pe planul orizontal se numește *proiecția orizontală a punctului* și se notează cu  $a$ ; piciorul perpendicularei de pe planul vertical se numește *proiecția verticală a punctului* și se notează cu  $a'$ . Dacă se rabate semiplanul orizontal anterior planului vertical, în jurul axei  $Ox$ , în jos, acesta se va suprapune semiplanului vertical inferior (fig. 7.3). În această situație, reprezentarea din spațiu, devine plană; punctul material a dispărut rămînînd numai imaginile (proiecțiile) lui,  $a$  și  $a'$ .

Desenul rezultat se numește **EPURĂ**, în speță, epura punctului  $A$ .

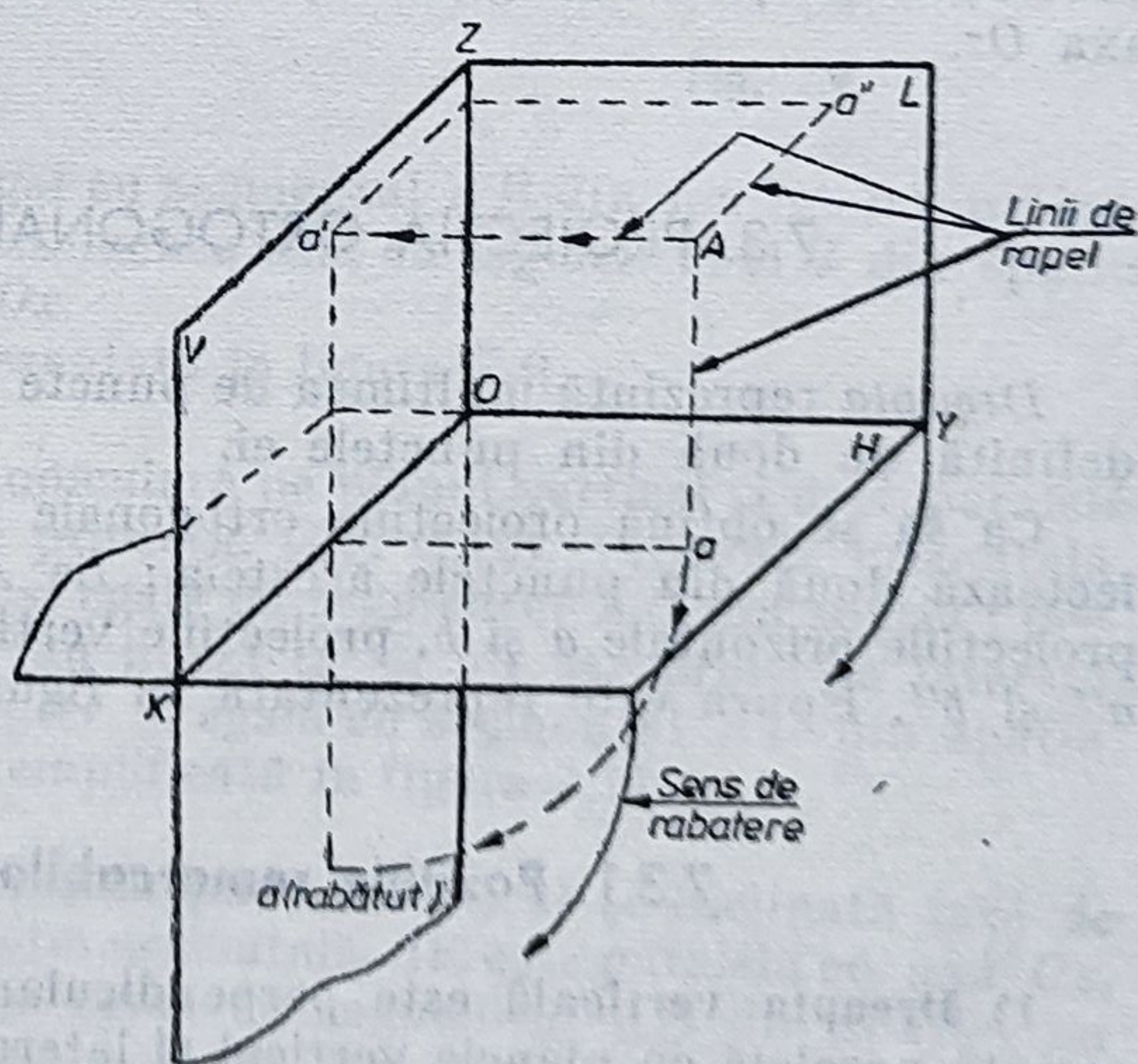


Fig. 7.3



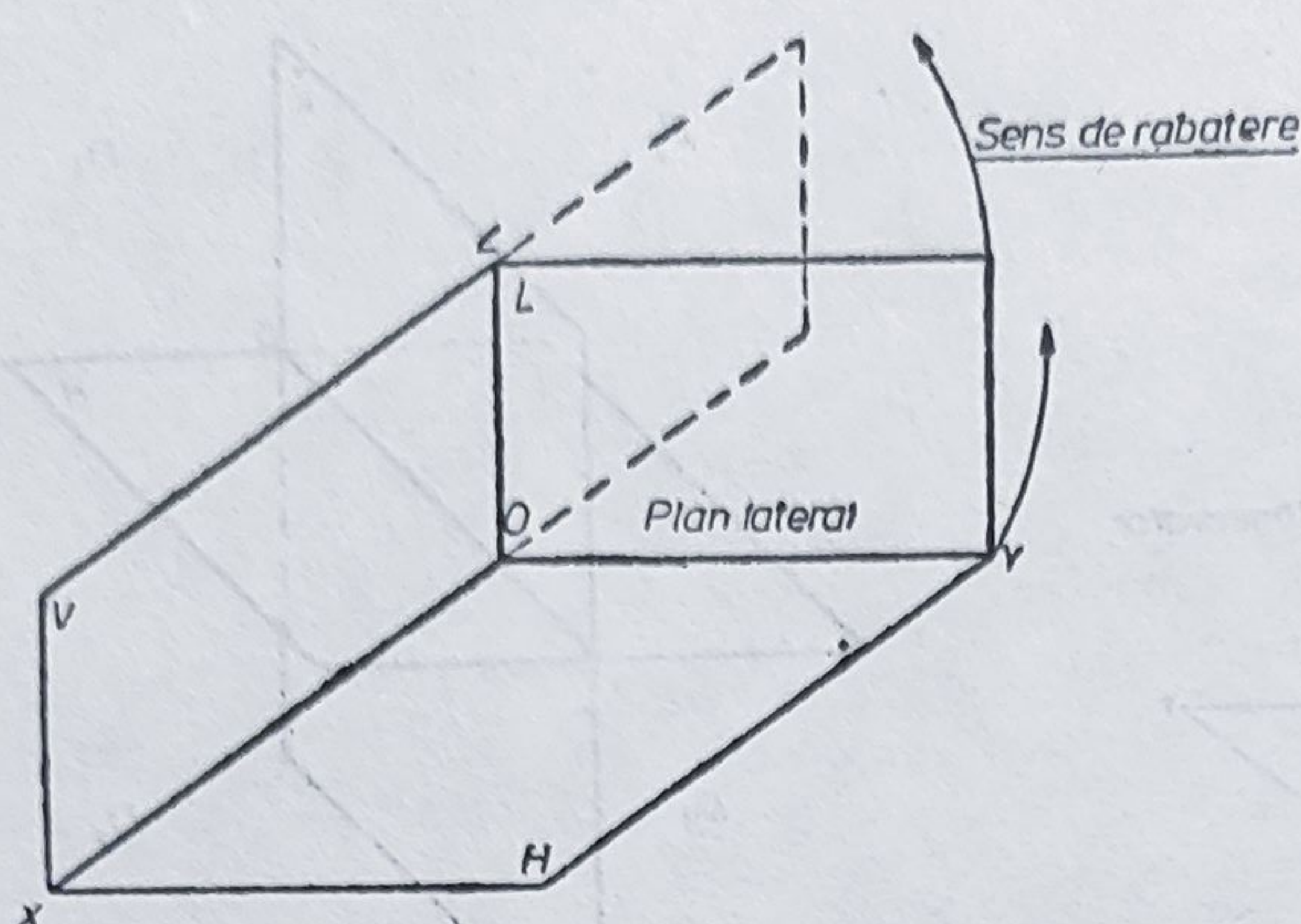


Fig. 7.4

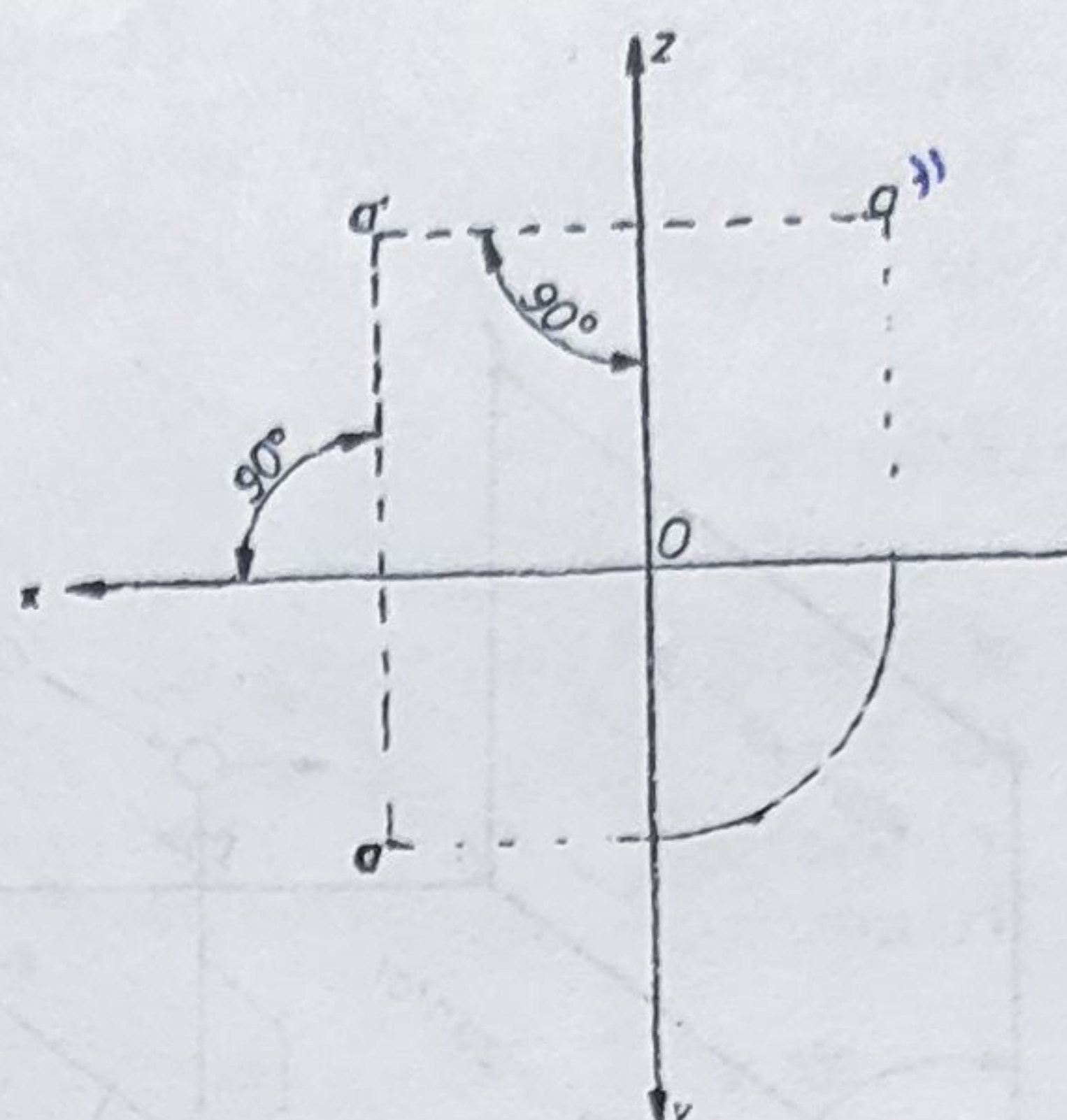


Fig. 7.5

În aplicațiile care vor urma, se renunță la liniile prin care s-au reprezentat cele 2 plane (faptic, nici nu se poate limita un plan) și se păstrează numai axa  $Ox$ . Este necesar să se precizeze că cele 2 proiecții sînt unite printr-o linie de rapel, care în condițiile ortogonalității sistemului nu poate fi decît perpendiculară pe axa  $Ox$ .

În condițiile în care tratarea tehnică a acestei părți a geometriei descriptive va servi desenului tehnic, se va folosi și un al treilea plan, vertical, perpendicular pe axa  $Ox$  și trecînd prin originea  $O$ , numit *plan lateral* —  $L$  (fig. 7.4). Proiecția pe acest plan a punctului  $A$ , similară cu celelalte două proiecții, se numește *proiecția laterală a punctului* și se notează cu  $a''$ .

În această situație, epura (fig. 7.5) cuprinde și axa  $Oz$ , în jurul căreia s-a rotit semiplanul lateral anterior planului vertical, pentru a se așterne peste semiplanul vertical superior și se obține o epură cu 3 proiecții:  $a$ ,  $a'$  și  $a''$ . Proiecțiile  $a'$  și  $a''$  se găsesc pe aceeași linie de rapel, perpendiculară pe axa  $Oz$ .

### 7.3. PROIECȚIA ORTOGONALĂ A UNEI DREPTE

*Dreapta* reprezintă mulțimea de puncte ordonate după o direcție; ea este definită de două din punctele ei.

Ca să se obțină proiecțiile ortogonale ale unei drepte (fig. 7.6) se proiectează două din punctele acesteia; fie  $A$  și  $B$  aceste puncte — se obțin proiecțiile orizontale  $a$  și  $b$ , proiecțiile verticale  $a'$  și  $b'$  și proiecțiile laterale  $a''$  și  $b''$ . Epura este reprezentată în figura 7.7.

#### 7.3.1. Pozițiile remarcabile ale unei drepte

1) **Dreapta verticală** este perpendiculară pe planul orizontal și în consecință paralelă cu planele vertical și lateral de proiecție (fig. 7.8). Proiecția ei orizontală se reduce la un punct  $a \equiv b$ , proiecția verticală este un segment,



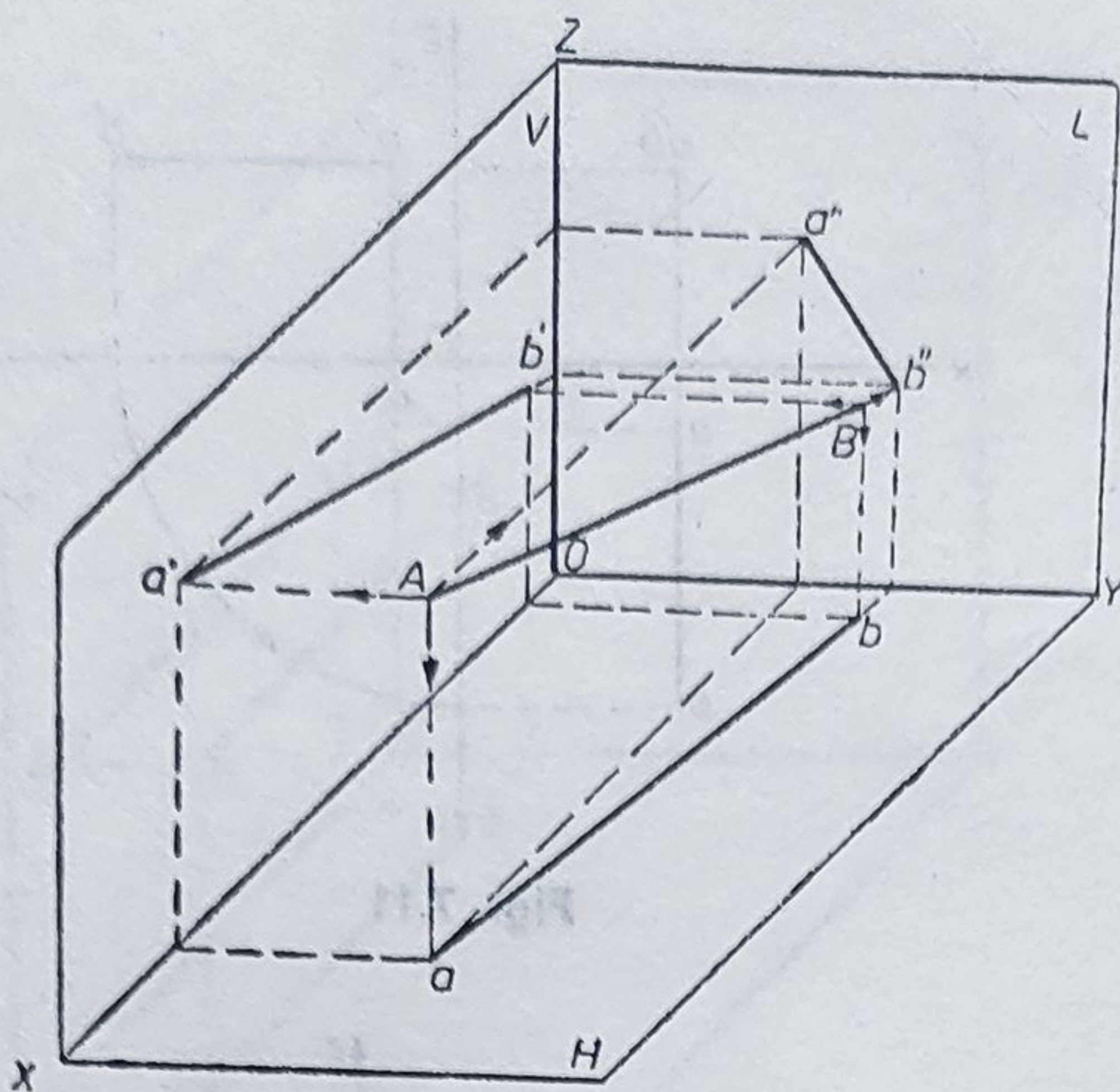


Fig. 7.6

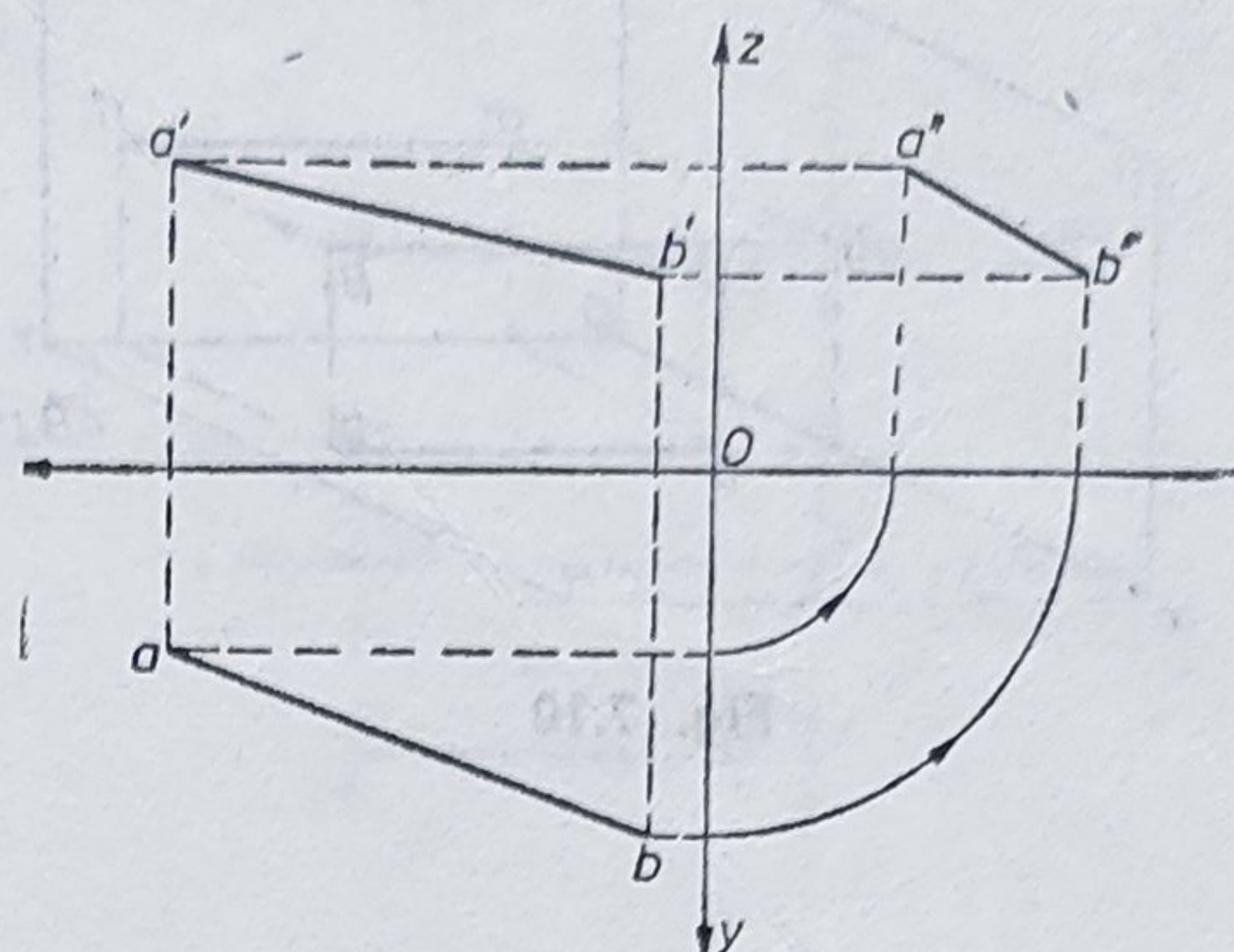


Fig. 7.7

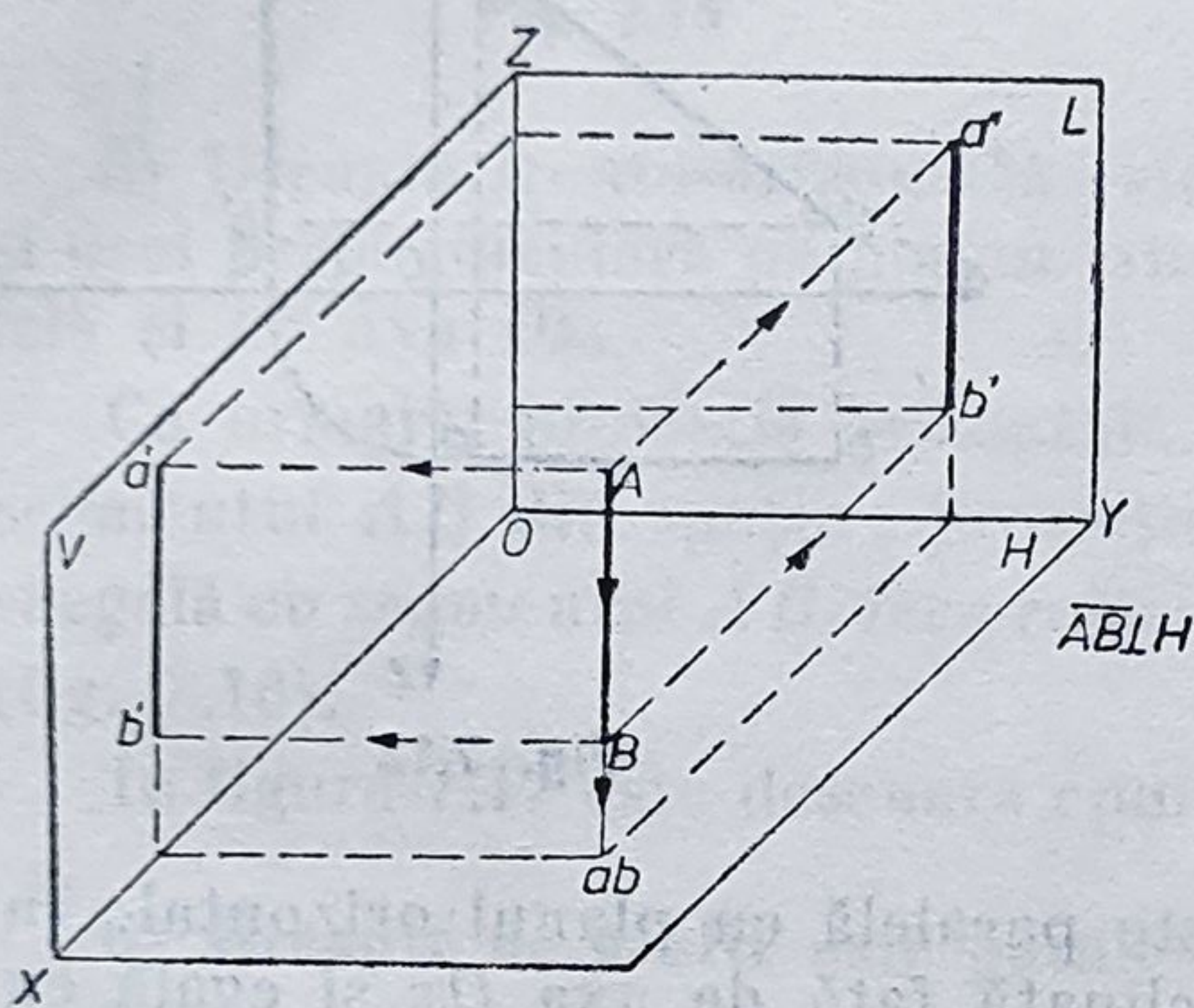


Fig. 7.8

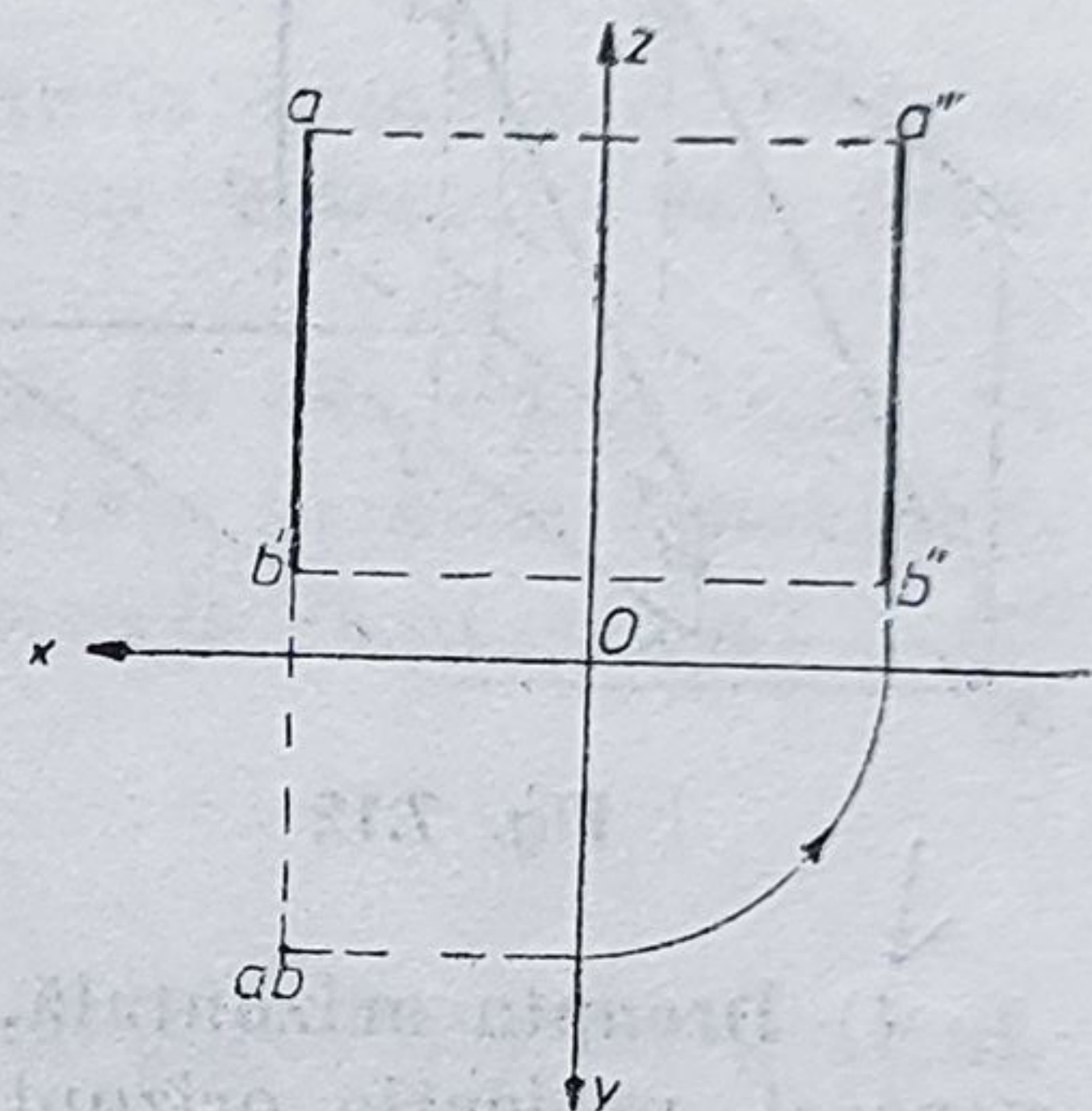


Fig. 7.9

$a'b'$ , perpendicular pe axa  $Ox$  și egal cu segmentul  $AB$  din spațiu, iar proiecția laterală,  $a''b''$ , un segment de asemenea egal cu segmentul  $AB$  din spațiu și perpendicular pe direcția axei  $Ox$ .

Epura acestei drepte este reprezentată în figura 7.9.

2) **Dreapta de capăt** este perpendiculară pe planul vertical și deci paralelă cu planele orizontal și lateral de proiecție (fig. 7.10). Proiecția orizontală,  $ab$ , este perpendiculară pe axa  $Ox$  și egală cu segmentul  $AB$  din spațiu; proiecția verticală,  $a'b'$ , se reduce la un punct ( $a' \equiv b'$ ), iar proiecția laterală,  $a''b''$ , este paralelă cu direcția axei  $Ox$ , și egală cu segmentul  $AB$  din spațiu.

Epura dreptei de capăt este exemplificată în figura 7.11.

3) **Dreapta frontală** este paralelă cu planul vertical și înclinată față de planul orizontal și cel lateral. Proiecția orizontală,  $ab$ , este paralelă cu axa  $Ox$ , proiecția verticală,  $a'b'$ , paralelă și egală cu segmentul  $AB$  din spațiu, iar proiecția laterală,  $a''b''$ , perpendiculară pe direcția axei  $Ox$  (fig. 7.12).

Epura dreptei frontale este redată în figura 7.13.



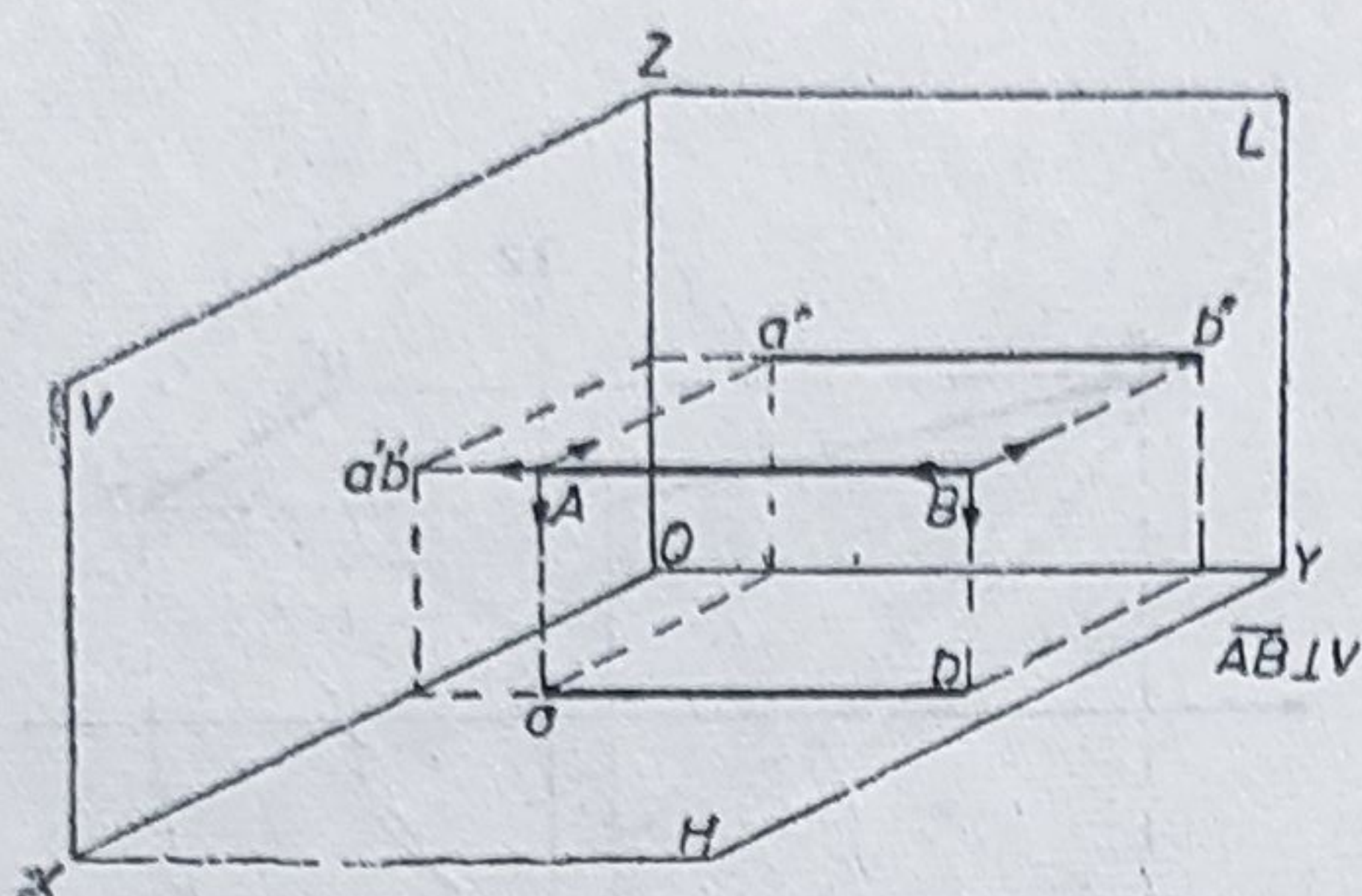


Fig. 7.10

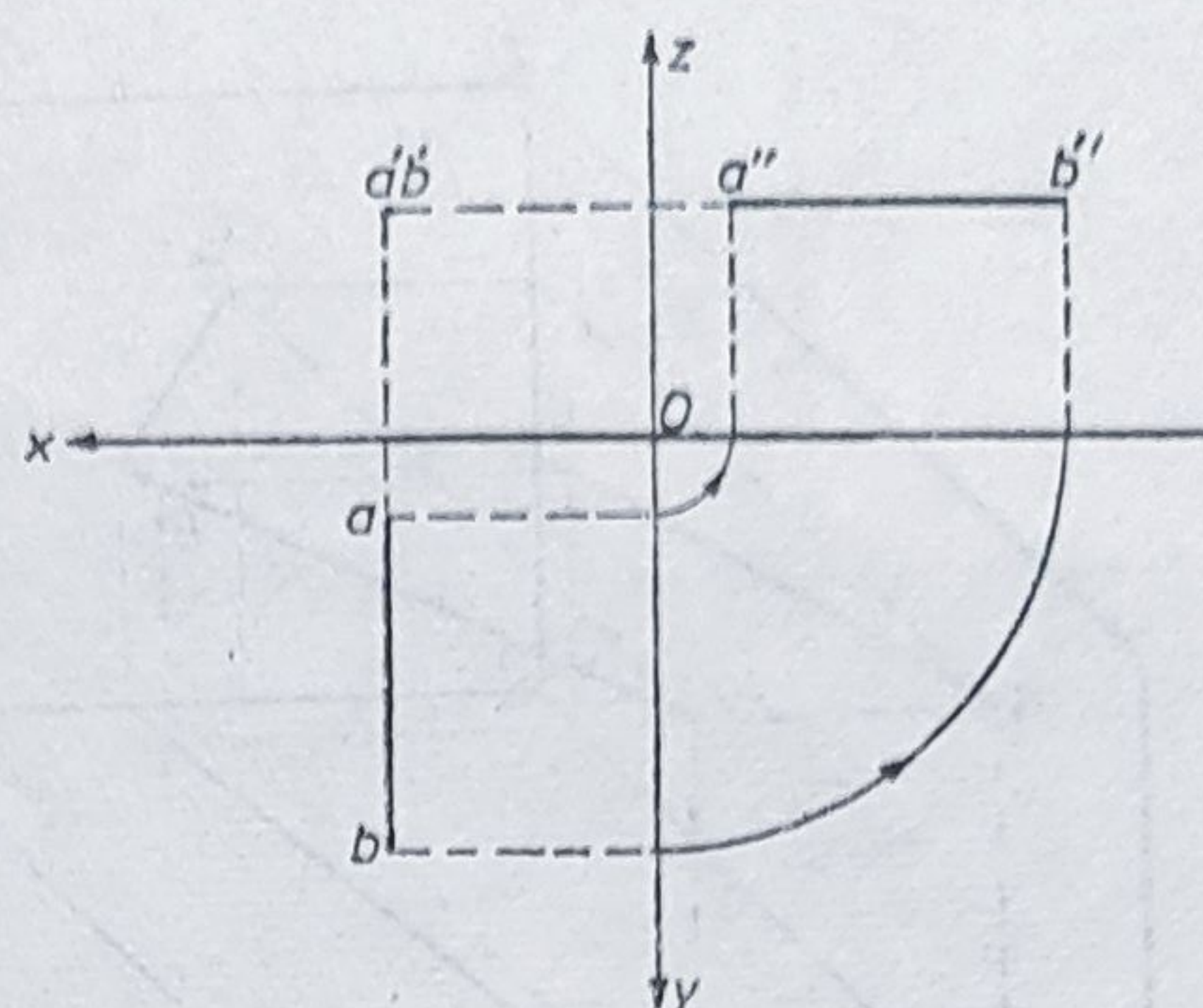


Fig. 7.11

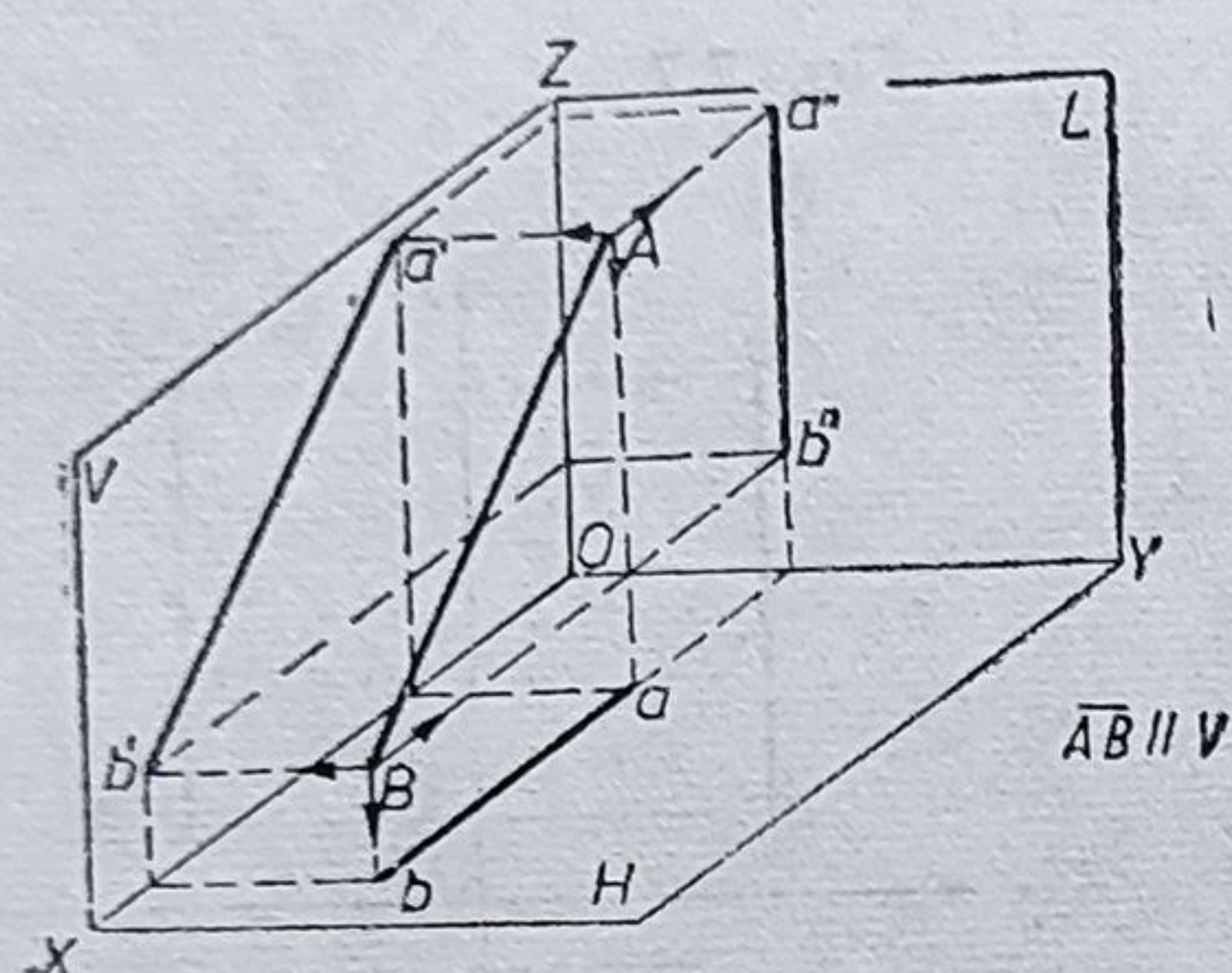


Fig. 7.12

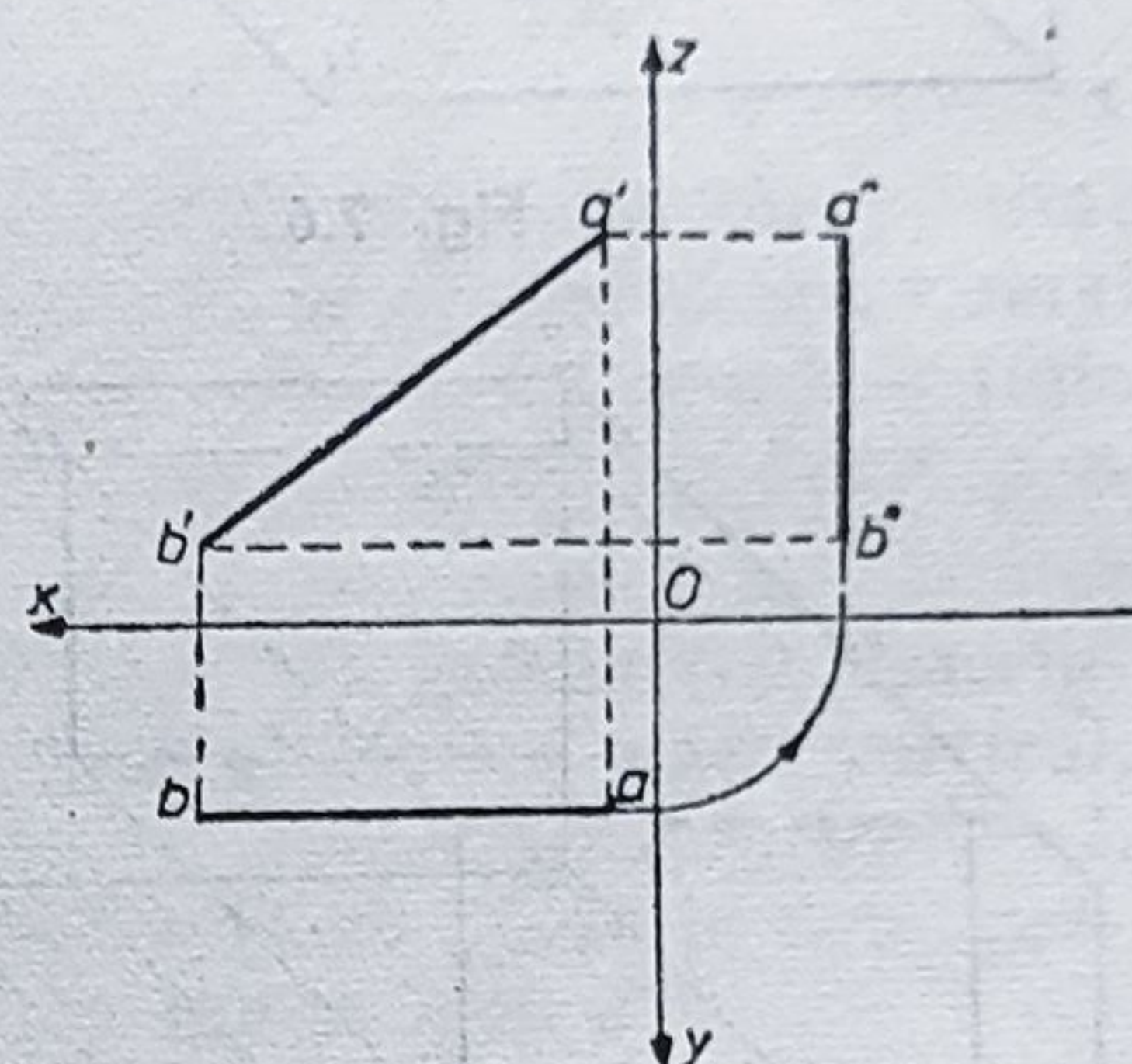


Fig. 7.13

4) **Dreapta orizontală**, sau *de nivel*, este paralelă cu planul orizontal. În general, proiecția orizontală,  $ab$ , este înclinată față de axa  $Ox$  și egală cu segmentul  $AB$ , în timp ce proiecția verticală,  $a'b'$ , este paralelă cu axa  $Ox$ , iar proiecția laterală,  $a''b''$ , paralelă cu aceeași axă  $Ox$  (fig. 7.14).

Epura acestei drepte este reprezentată în figura 7.15.

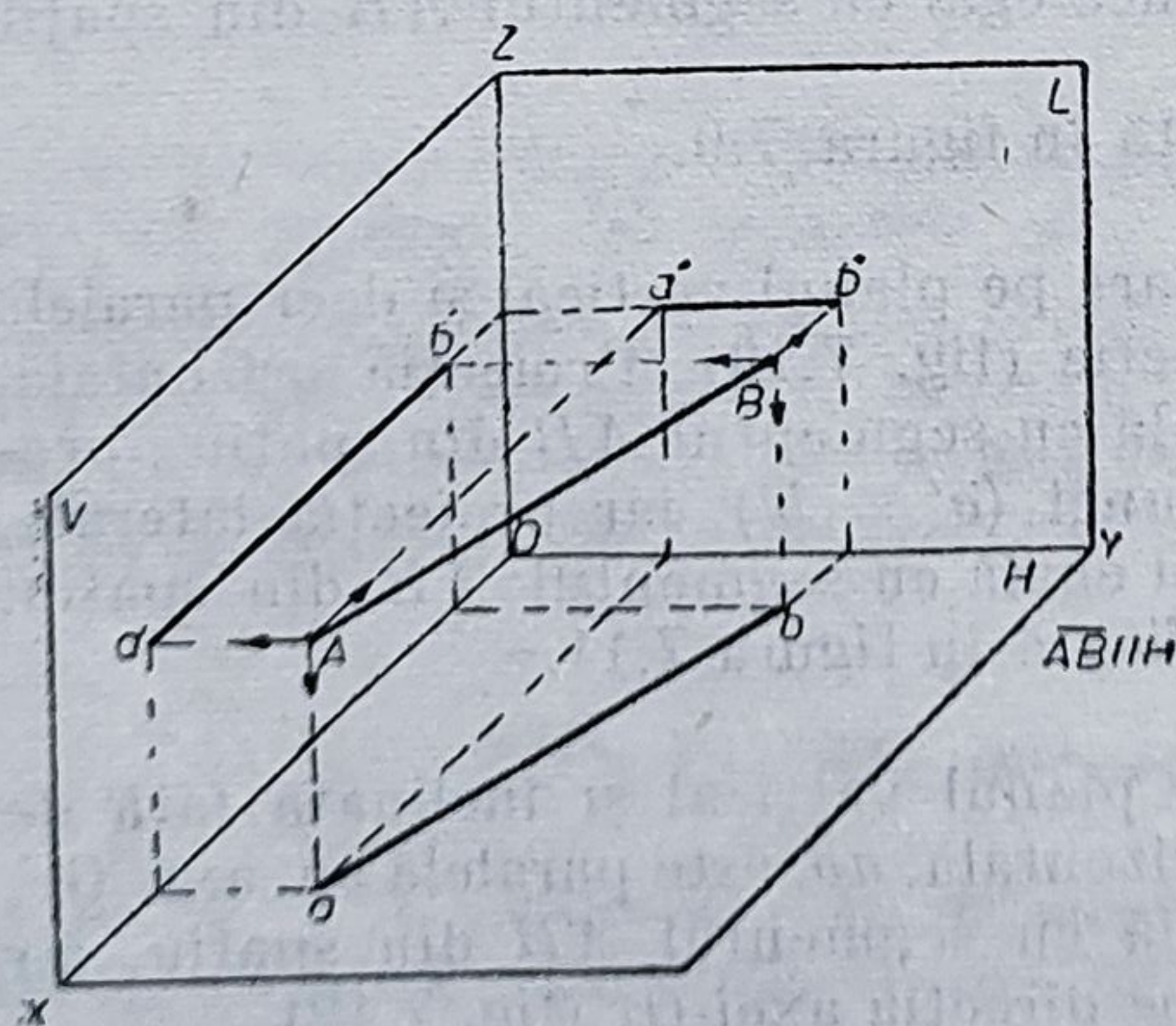


Fig. 7.14

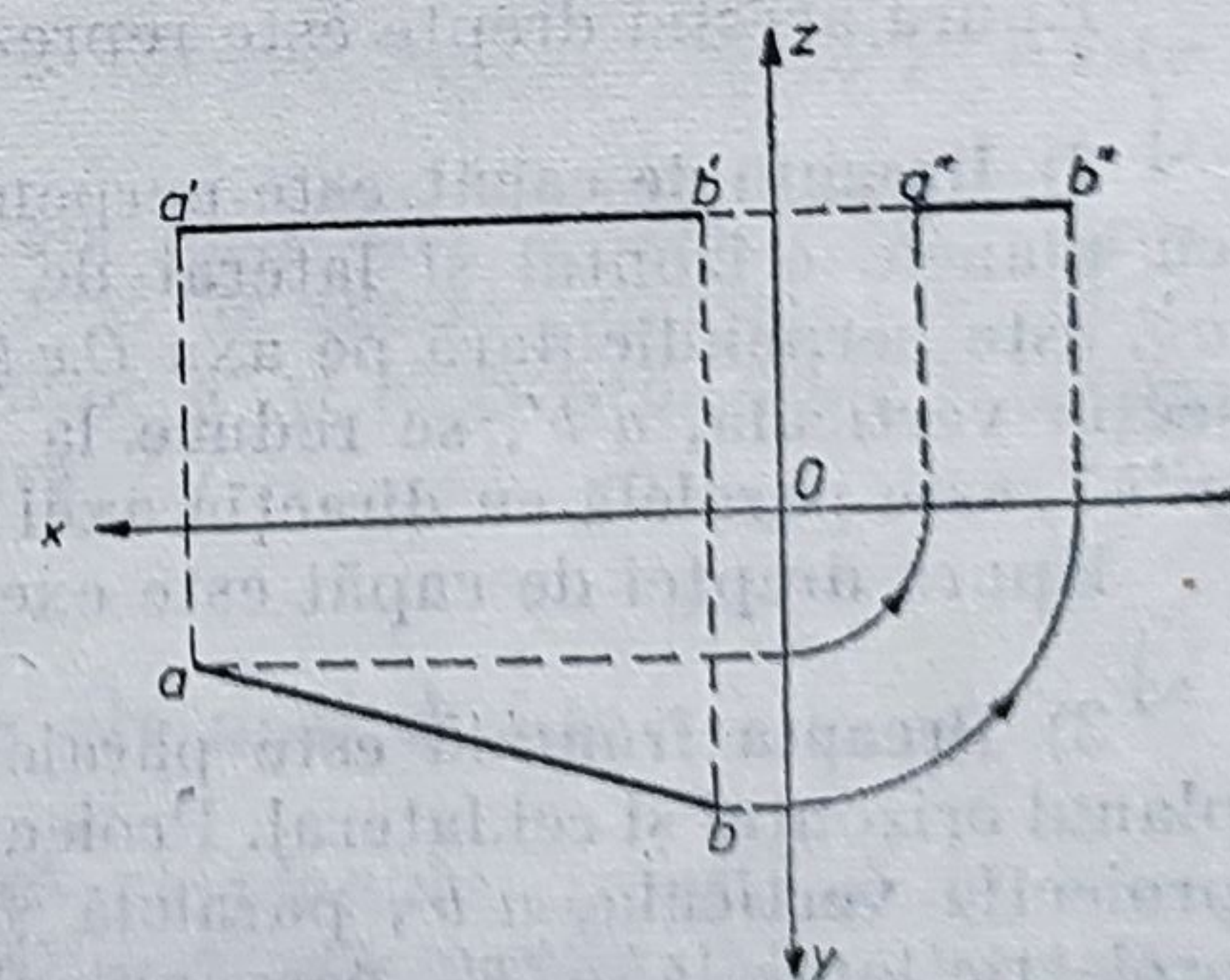


Fig. 7.15



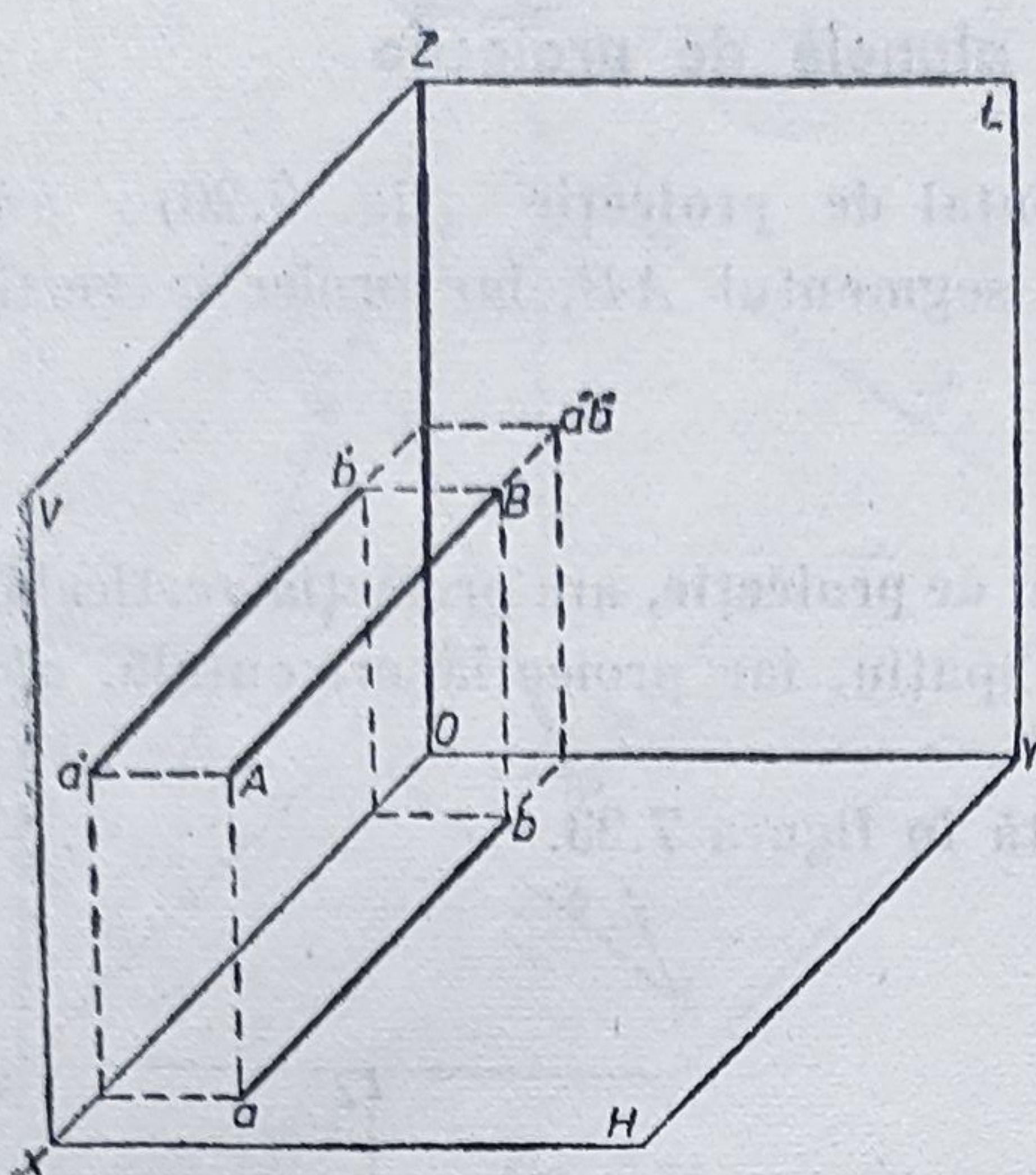


Fig. 7.16

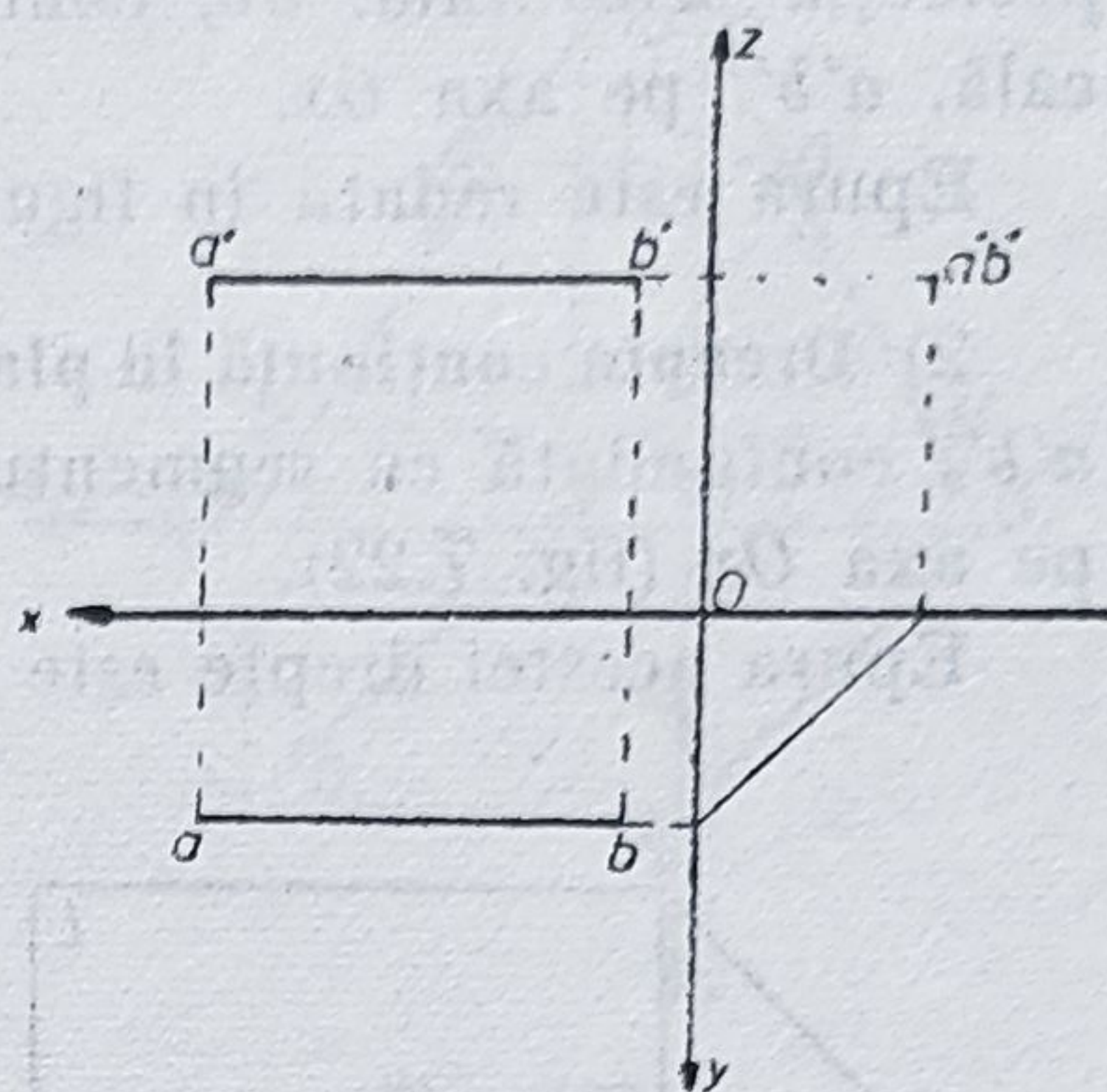


Fig. 7.17

5) **Dreapta fronto-orizentală** este paralelă cu planele orizontal și vertical și deci perpendiculară pe planul lateral de proiecție ; în consecință, este paralelă și cu axa  $Ox$ .

Ca urmare, proiecția orizontală,  $ab$ , este paralelă cu axa  $Ox$  și egală cu segmentul  $AB$  din spațiu ; proiecția verticală,  $a'b'$ , este paralelă cu axa  $Ox$  și egală cu segmentul  $AB$ , iar proiecția laterală se reduce la un punct,  $a'' \equiv b''$  (fig. 7.16).

În figura 7.17 este desenată epura acestei drepte.

6) **Dreapta de profil** este paralelă cu planul lateral (fig. 7.18). În general, proiecția orizontală,  $ab$ , este perpendiculară pe axa  $Ox$ , proiecția verticală,  $a'b'$ , este de asemenea perpendiculară pe axa  $Ox$ , în timp ce proiecția laterală,  $a''b''$ , este paralelă și egală cu segmentul  $AB$  din spațiu. Epura este arătată în figura 7.19.

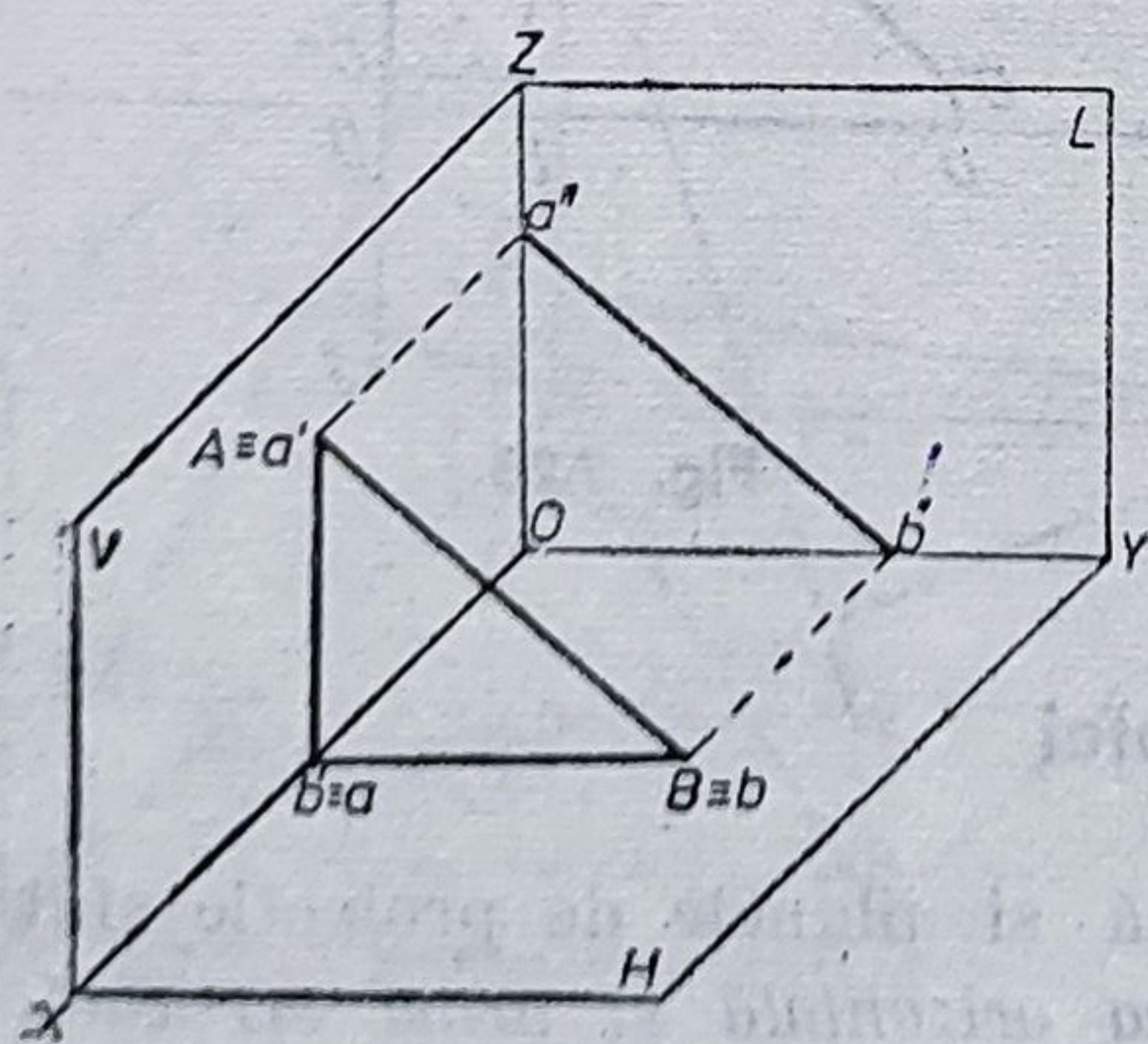


Fig. 7.18

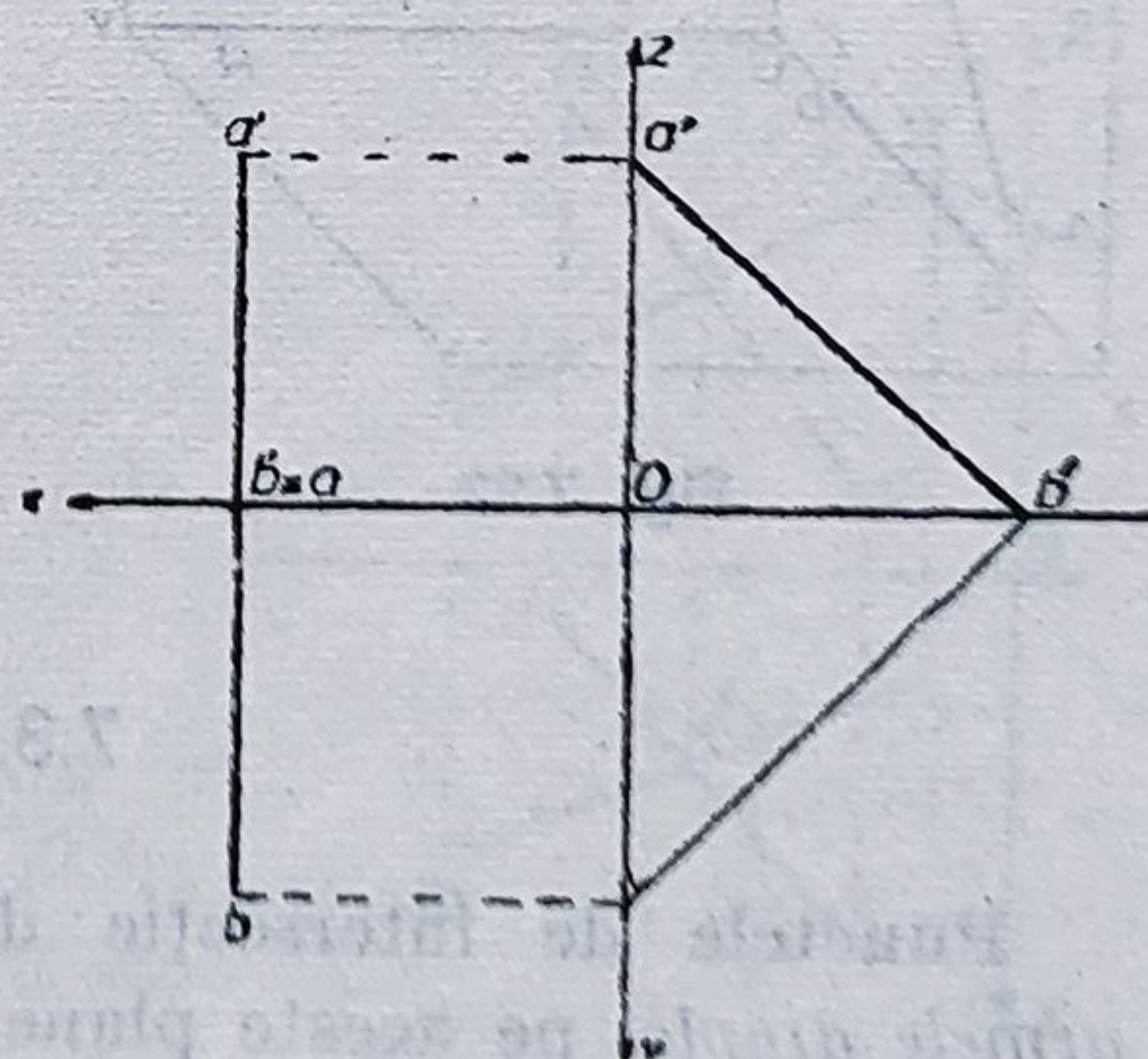


Fig. 7.19



### 7.3.2. Drepte conținute în planele de proiecție

1) Dreapta conținută în planul orizontal de proiecție (fig. 7.20); are proiecția orizontală,  $ab$ , confundată cu segmentul  $AB$ , iar proiecția verticală,  $a'b'$ , pe axa  $Ox$ .

Epura este redată în figura 7.21.

2) Dreapta conținută în planul vertical de proiecție, are proiecția verticală,  $a'b'$ , confundată cu segmentul  $AB$  din spațiu, iar proiecția orizontală,  $ab$ , pe axa  $Ox$  (fig. 7.22).

Epura acestei drepte este reprezentată în figura 7.23.

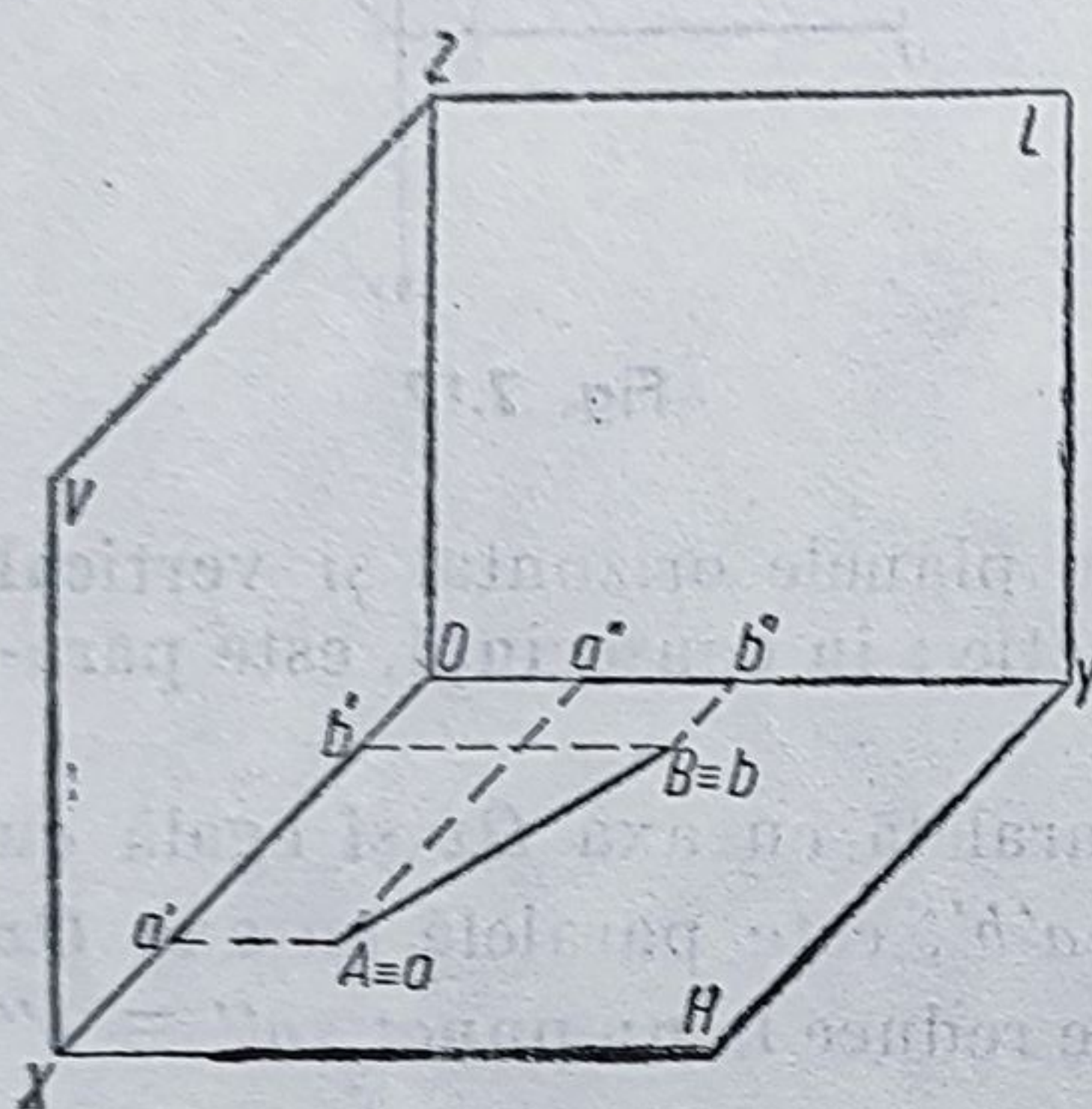


Fig. 7.20

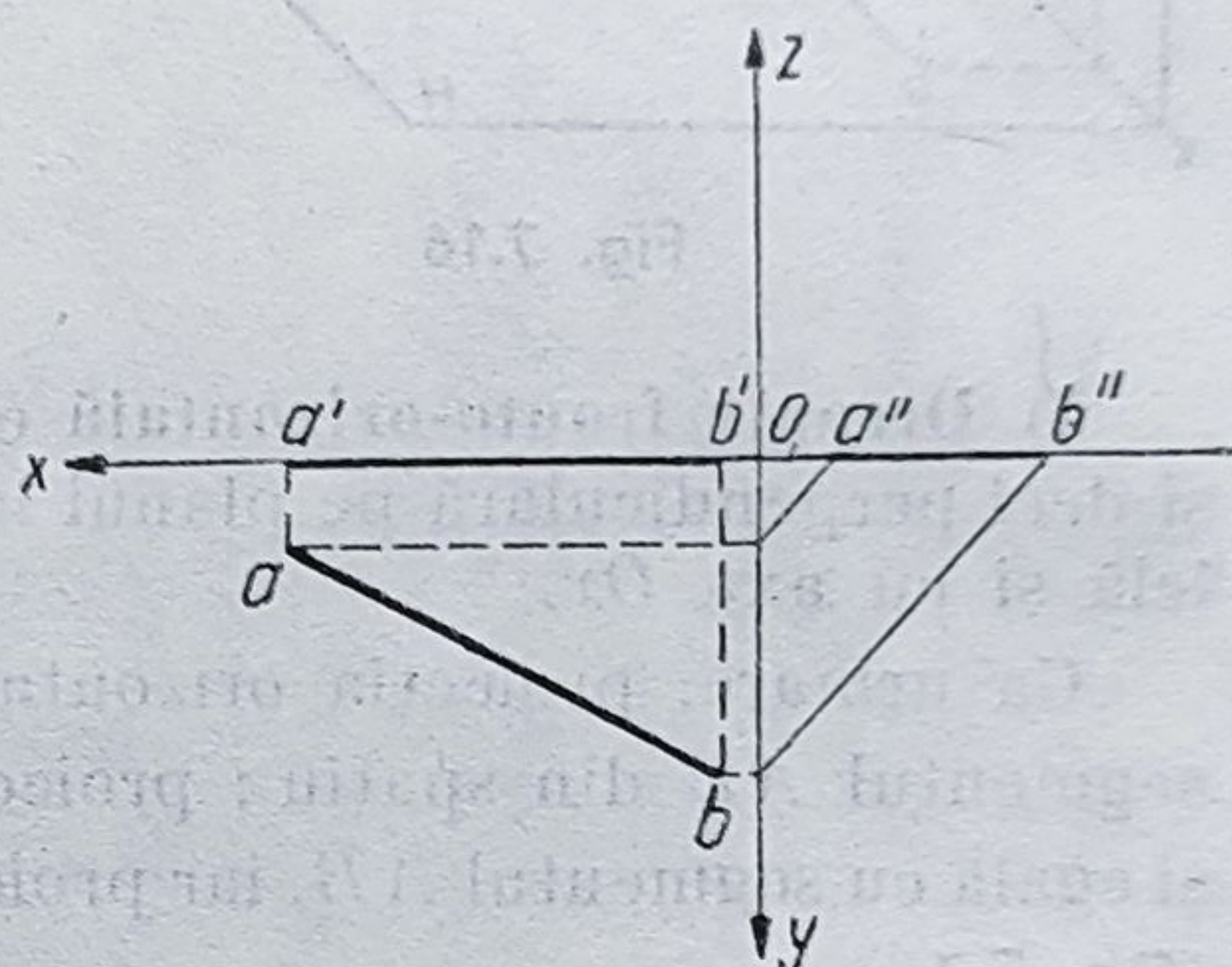


Fig. 7.21

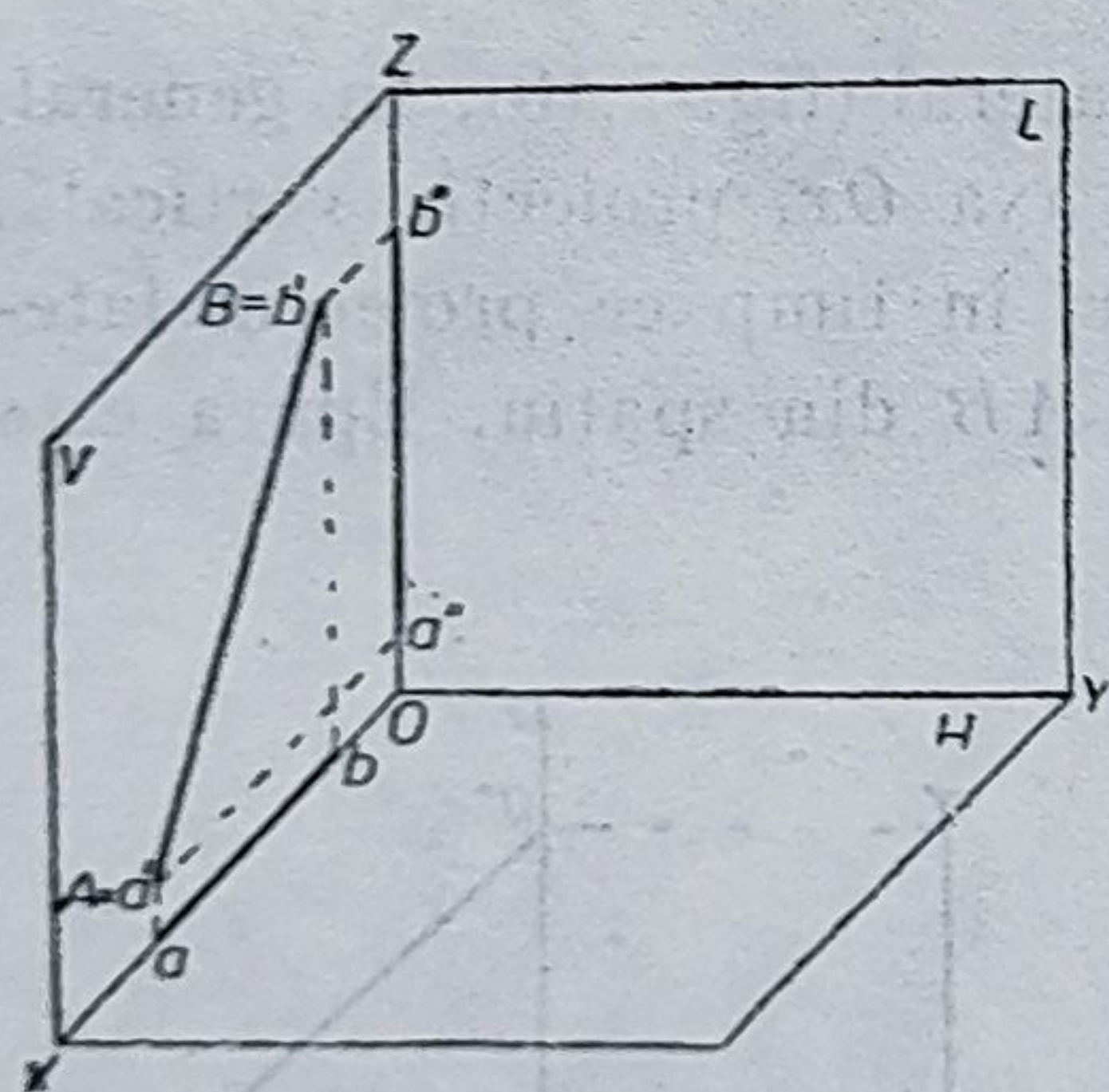


Fig. 7.22

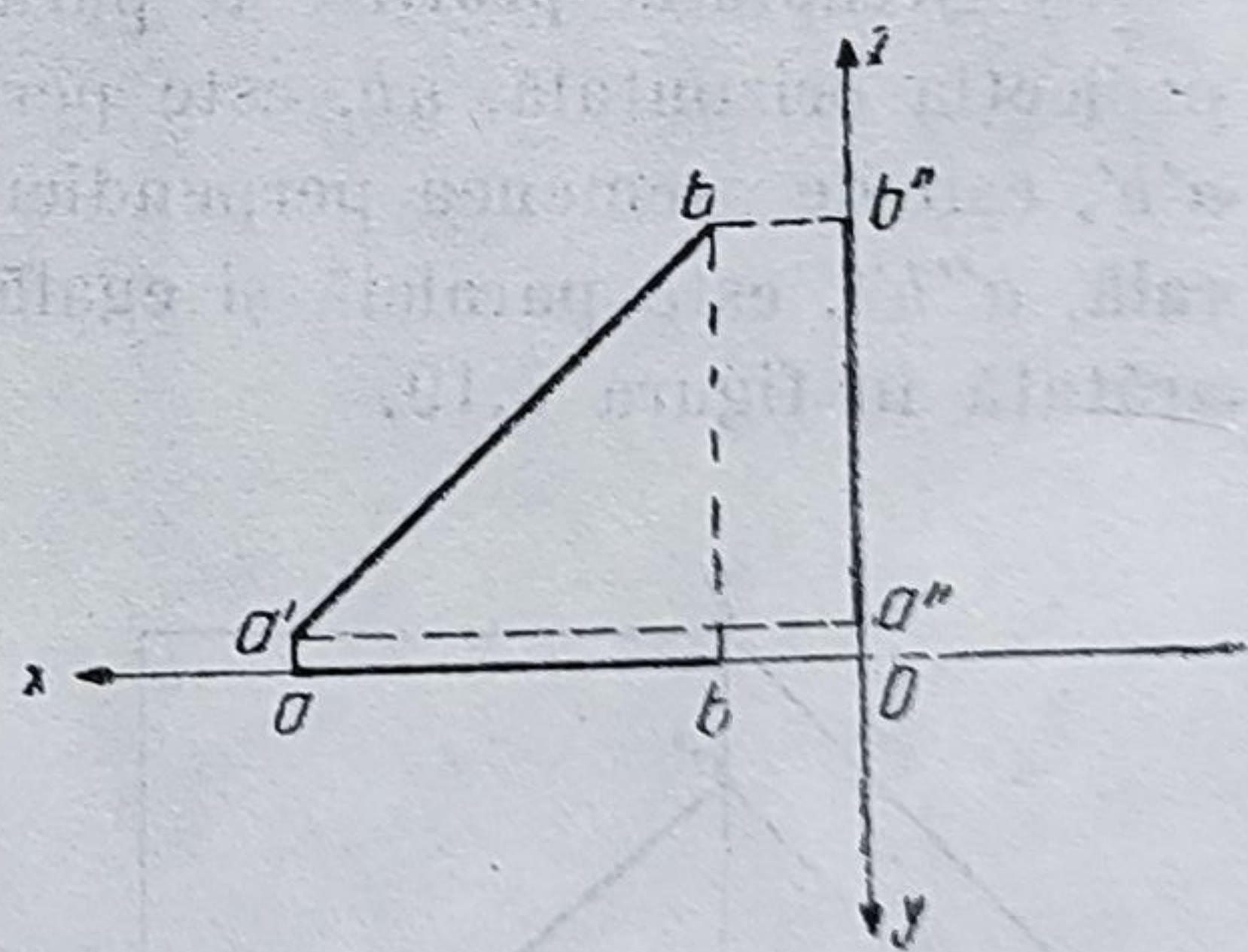


Fig. 7.23

### 7.3.3. Urmele drepte

Punctele de intersecție dintre o dreaptă și planele de proiecție sînt *urmele drepte* pe aceste plane și anume, *urma orizontală* și *urma verticală*. Cele două urme fiind puncte ale planelor de proiecție, au proiecțiile de nume



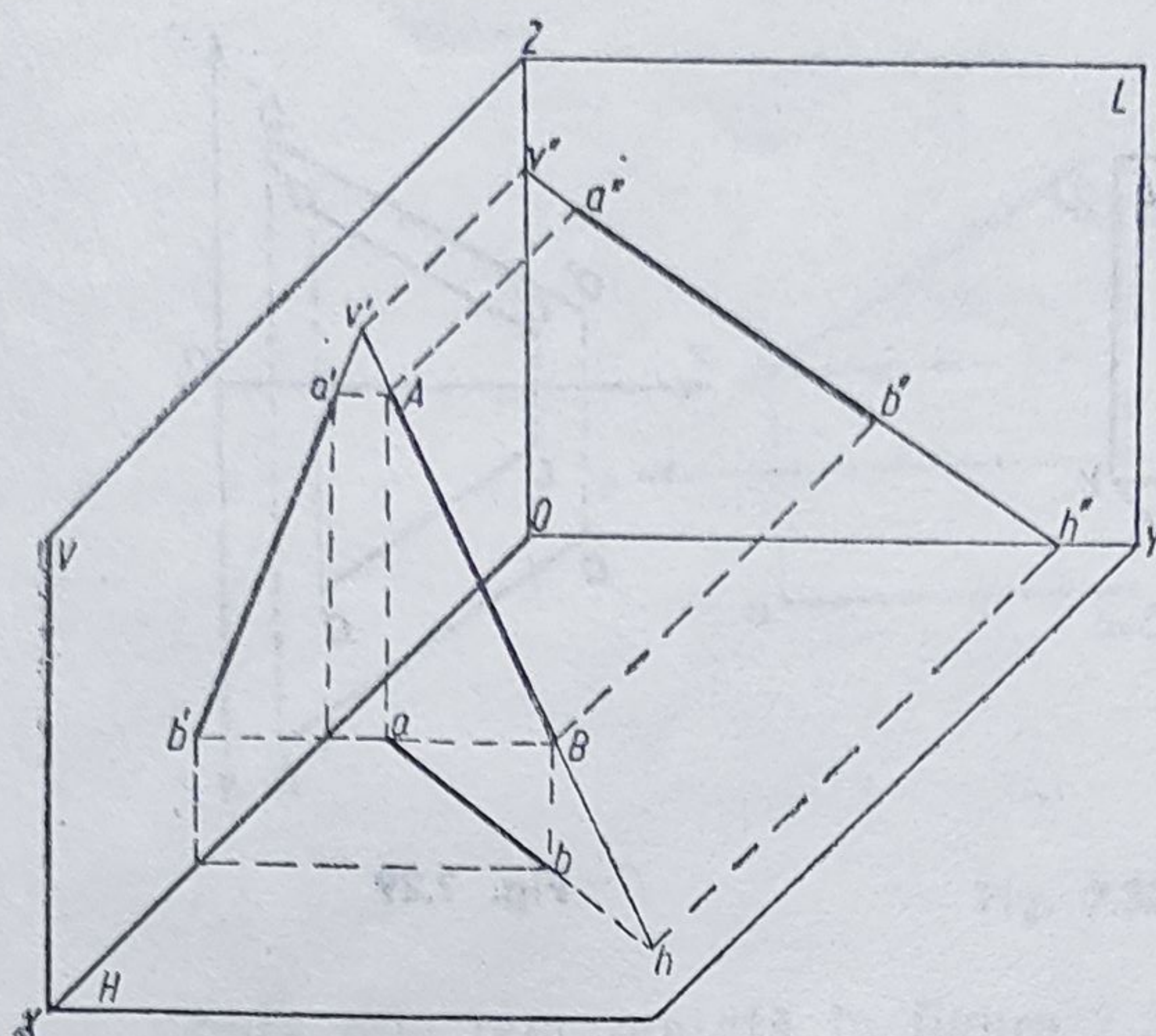


Fig. 7.24

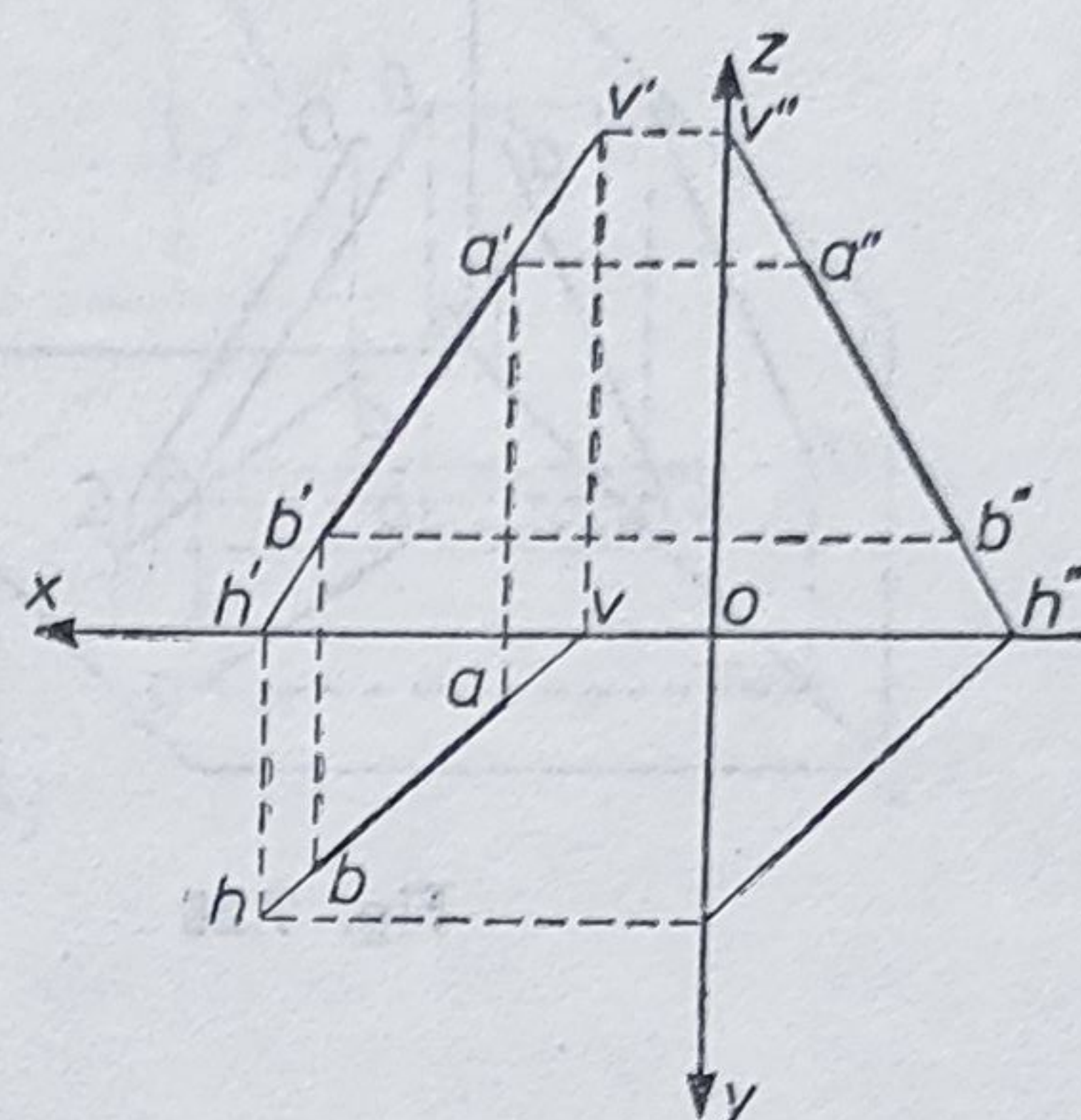


Fig. 7.25

contrar pe axa  $Ox$  (fig. 7.24). Epura cu urmele drepte ( $hh'$  și  $vv'$ ) este desenată în figura 7.25.

Cunoscându-i-se urmele, se poate determina orice dreaptă din spațiu.

#### 7.3.4. Pozițiile relative a două drepte

1) **Drepte concurente** ; sînt drepte care au un punct comun,  $I$  (fig.7.26). Pentru ca epura a două drepte concurente să fie corectă, trebuie ca proiecțiile punctului de intersecție ( $ii'$ ) să se găsească pe aceeași linie de rapel, ca în figura 7.27.

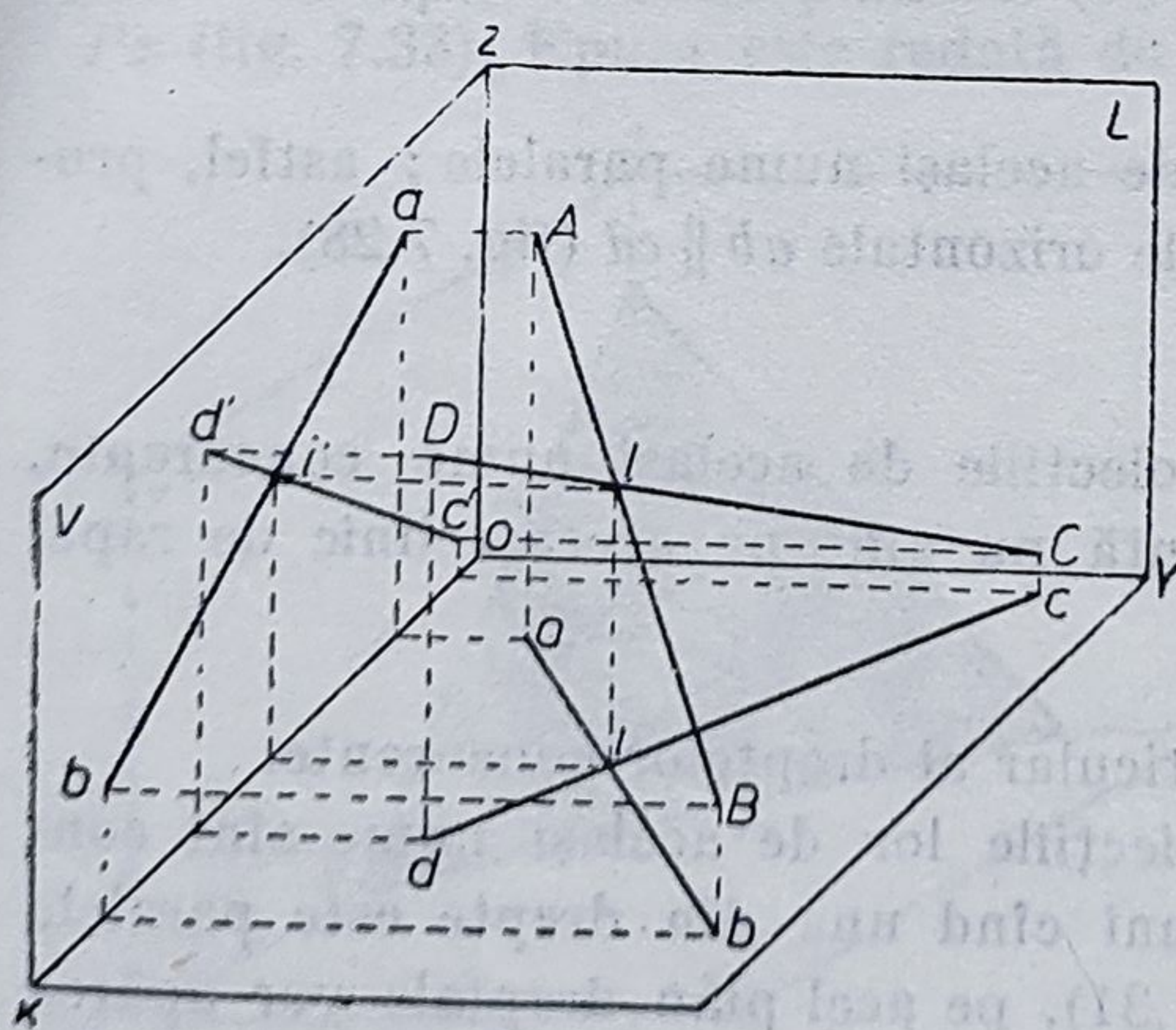


Fig. 7.26

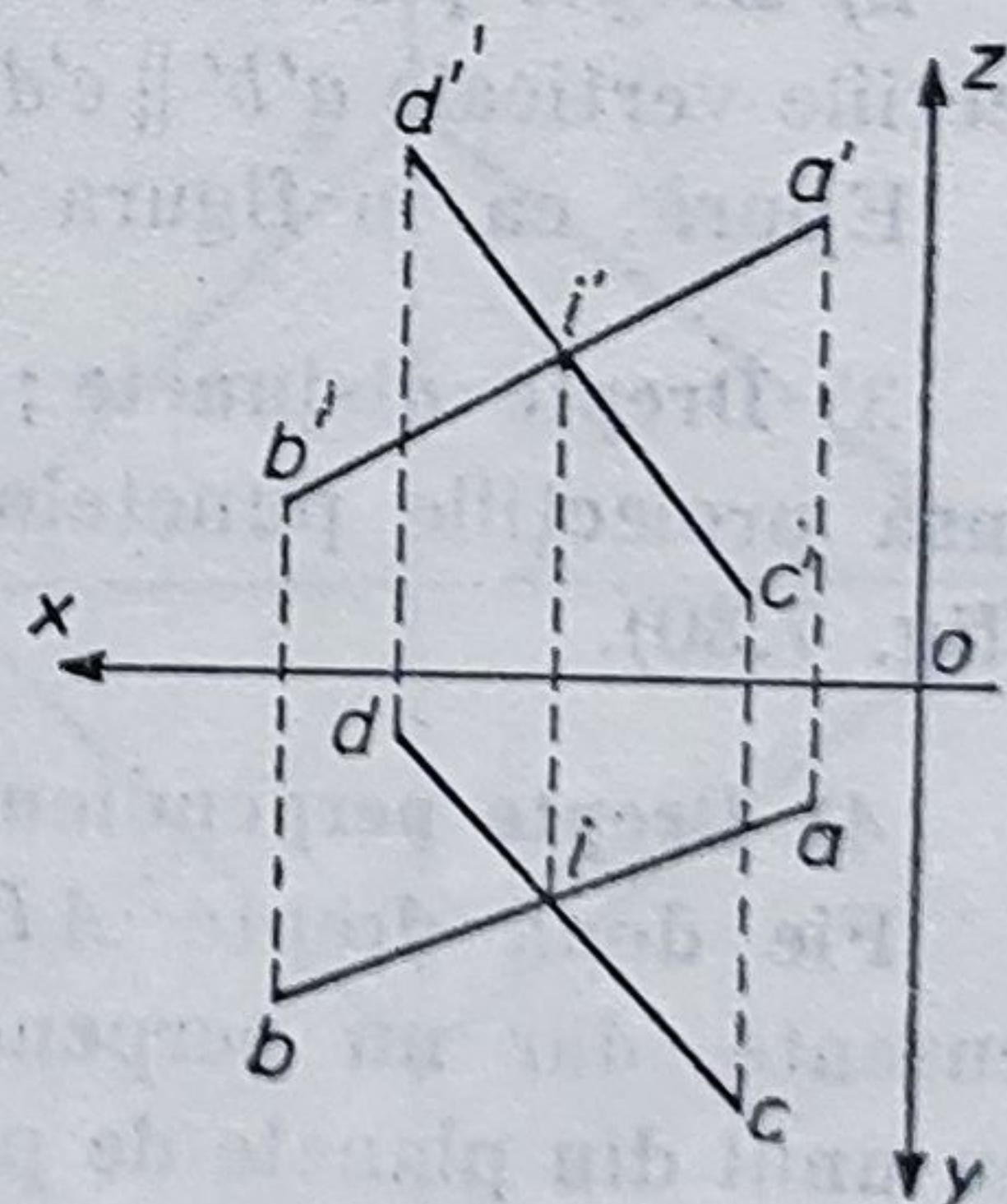


Fig. 7.27



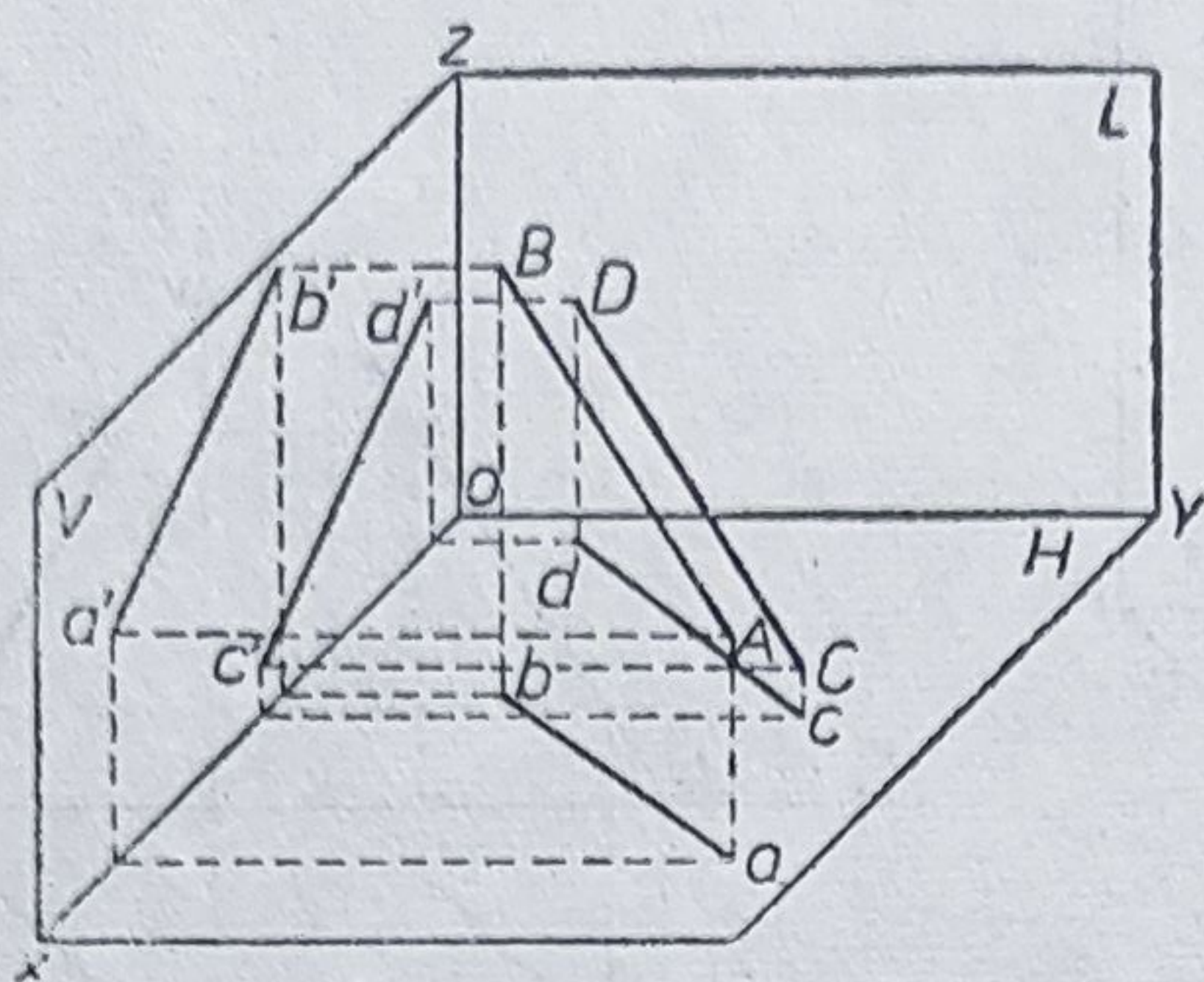


Fig. 7.28

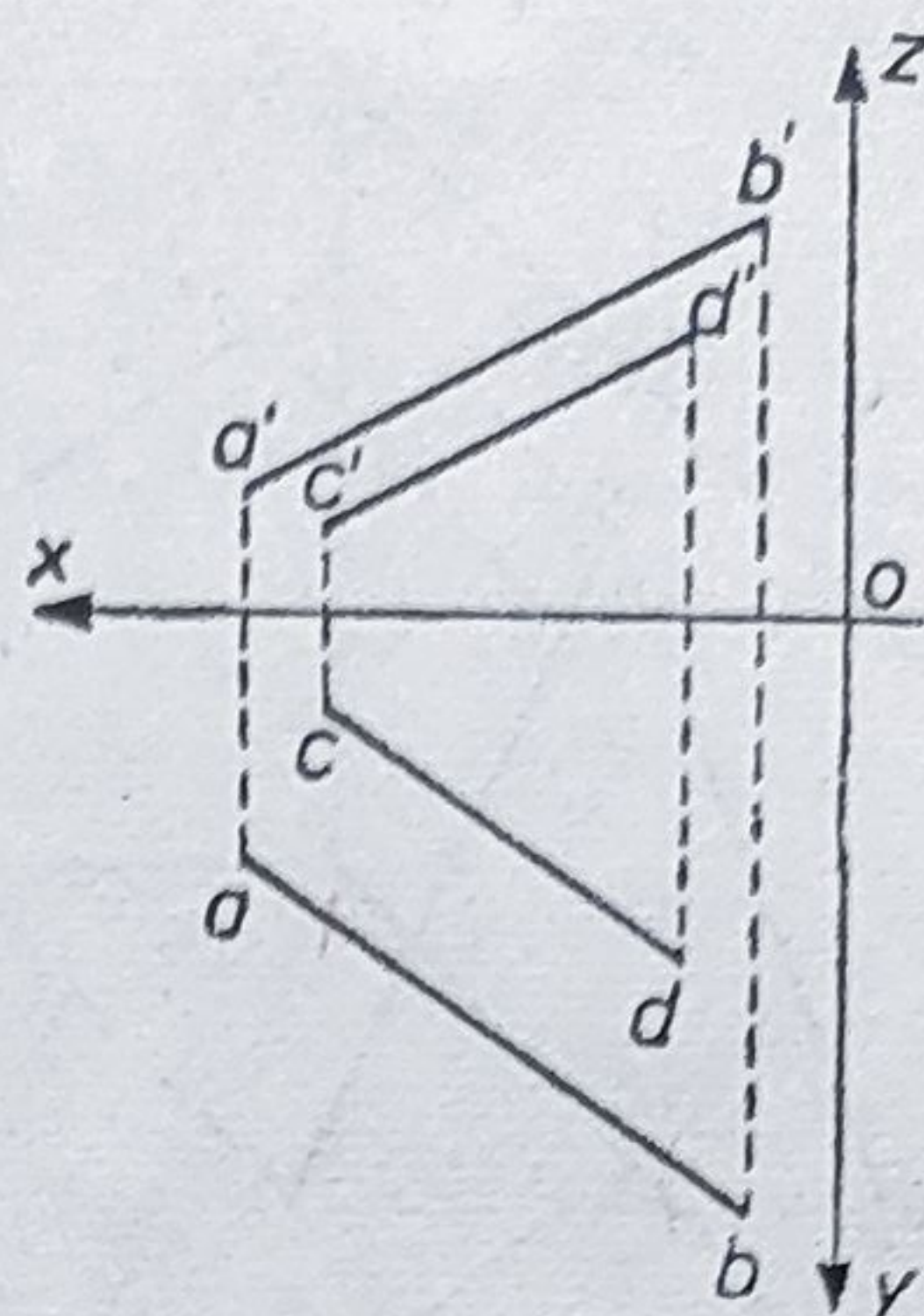


Fig. 7.29

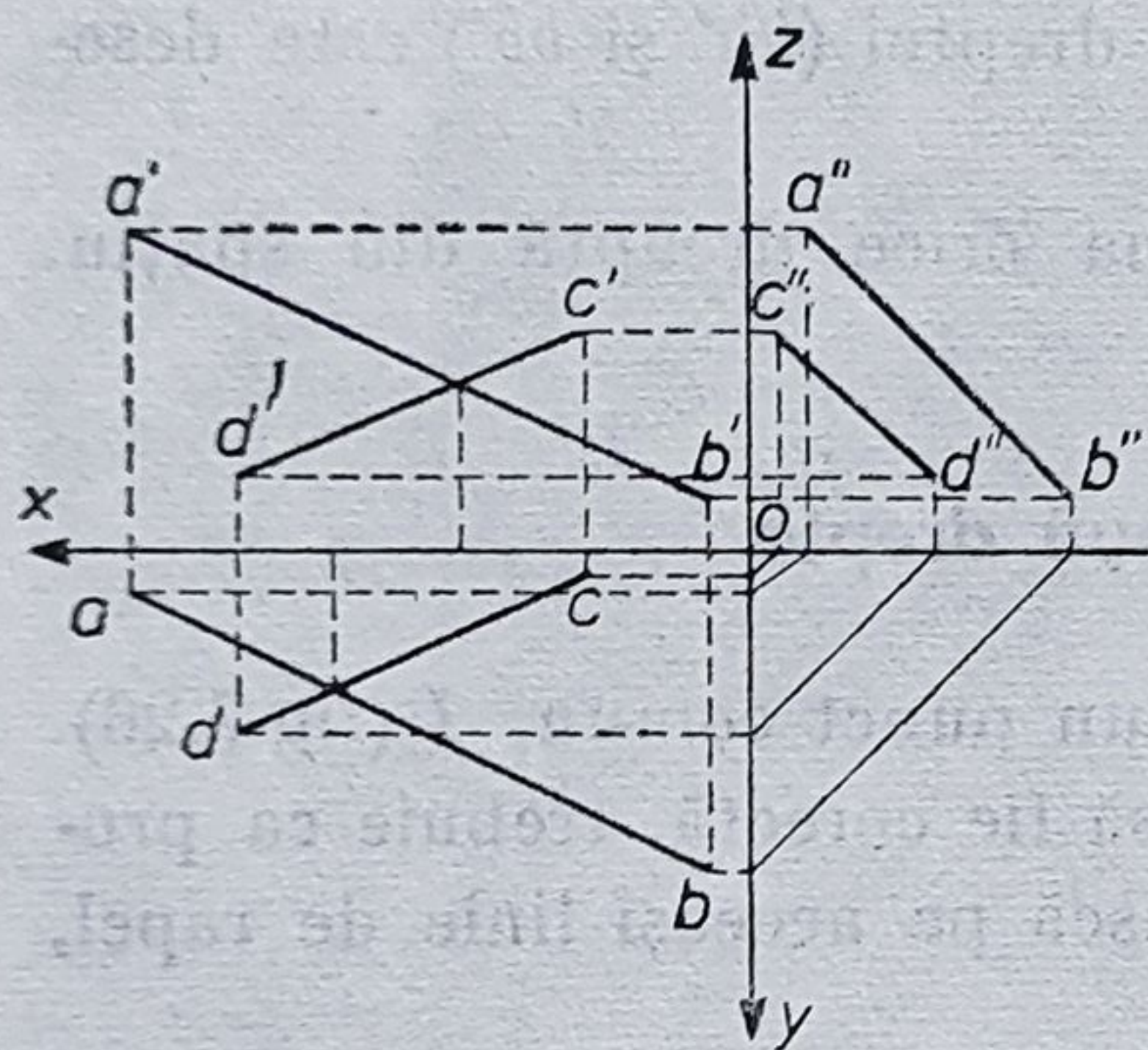


Fig. 7.30

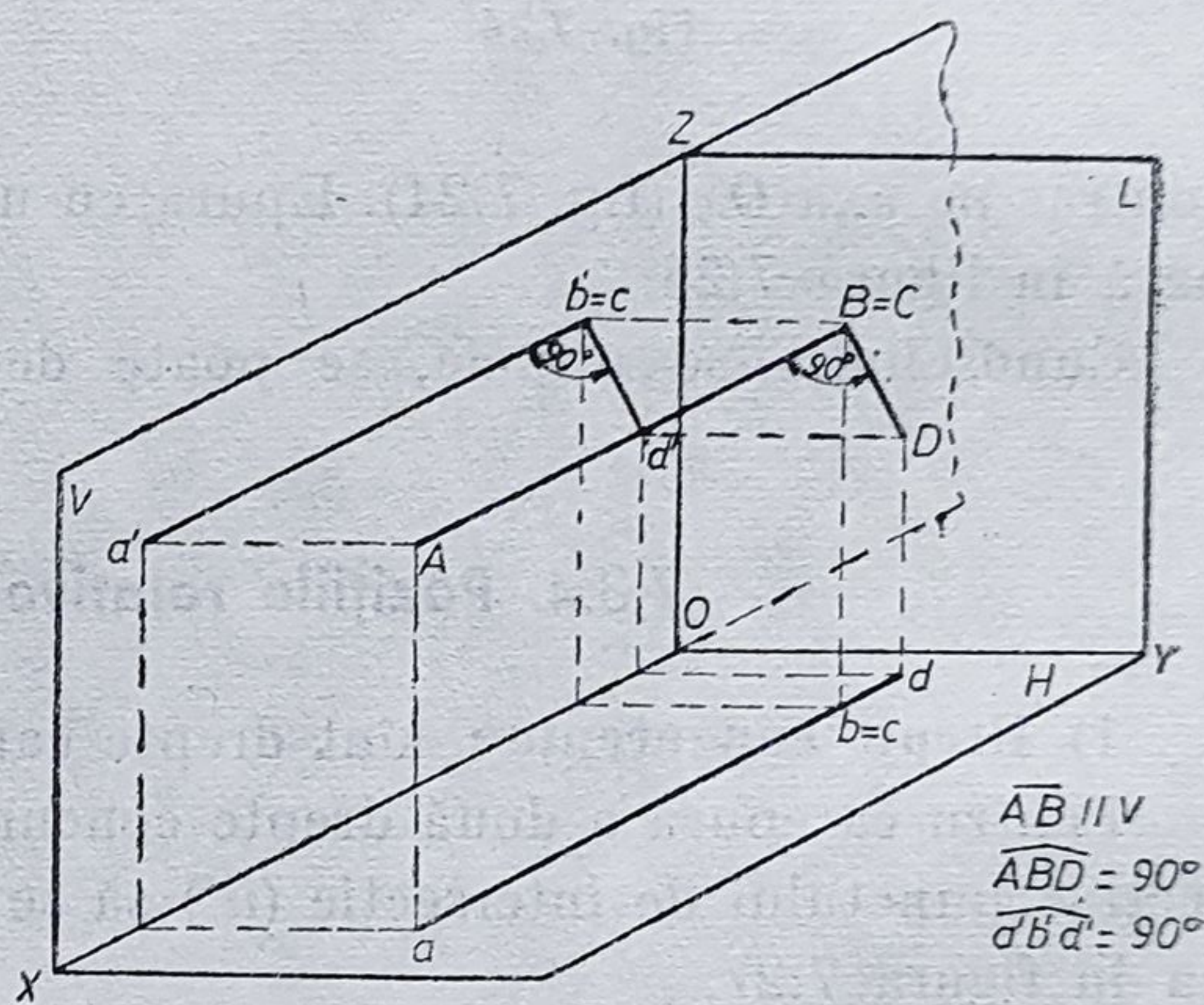


Fig. 7.31

2) **Drepte paralele** ; au proiecțiile de același nume paralele ; astfel, proiecțiile verticale  $a'b' \parallel c'd'$ , iar proiecțiile orizontale  $ab \parallel cd$  (fig. 7.28).

Epura, ca în figura 7.29.

3) **Drepte disjuncte** ; pot avea proiecțiile de același nume concurente, însă proiecțiile punctelor de concurență nu sînt pe aceeași linie de rapel (fig. 7.30).

4) **Drepte perpendiculare** ; caz particular al dreptelor concurente.

Fie două drepte  $AB$  și  $CD$ . Proiecțiile lor de același nume sînt concurente, dar nu perpendiculare ; numai cînd una din drepte este paralelă cu unul din planele de proiecție (fig. 7.31), pe acel plan dreptele vor apărea cu proiecțiile perpendiculare (teorema unghiului drept).



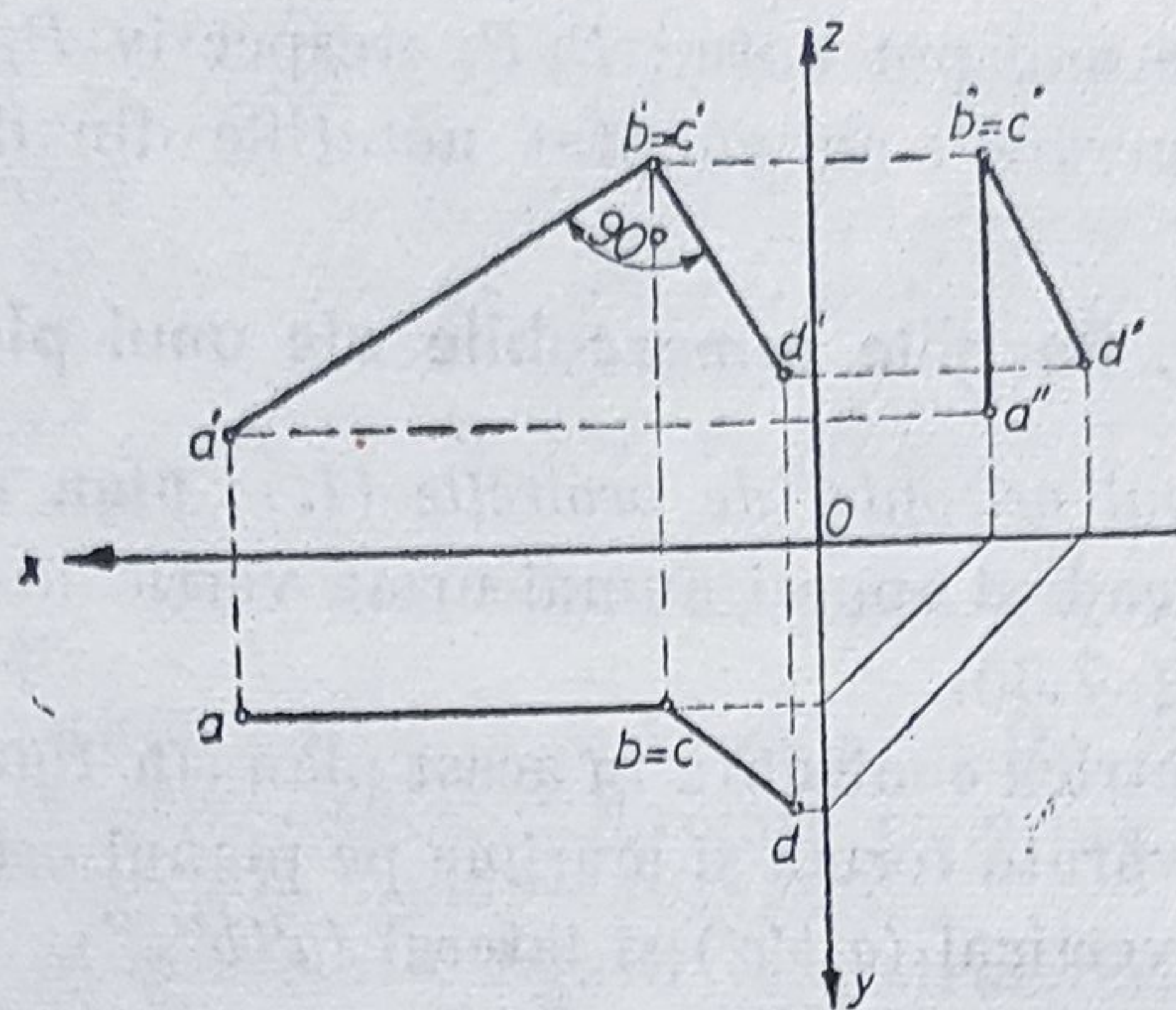


Fig. 7.32

Epura este reprezentată în figura 7.32.

## 7.4. REPREZENTAREA PLANULUI

Un plan poate fi determinat de :

- trei puncte necoliniare ;
- două drepte concurente ;
- două drepte paralele ;
- o dreaptă și un punct exterior dreptei ;
- o dreaptă de cea mai mare pantă ;
- o dreaptă de cea mai mare înclinație.

### 7.4.1. Urmele planului

*Urmele planului* sînt dreptele de intersecție ale planului ( $P$ ) cu planele de proiecție.

*Urma orizontală*, care se notează cu  $PP_x$ , este o dreaptă, în același timp, a planului ( $P$ ) și a planului orizontal de proiecție ; *urma verticală* ( $P'Px$ ) este o dreaptă comună planului ( $P$ ) și planului vertical ; ele se întîlnesc în  $P_x$  (fig. 7.33). Epura este redată de figura 7.34.

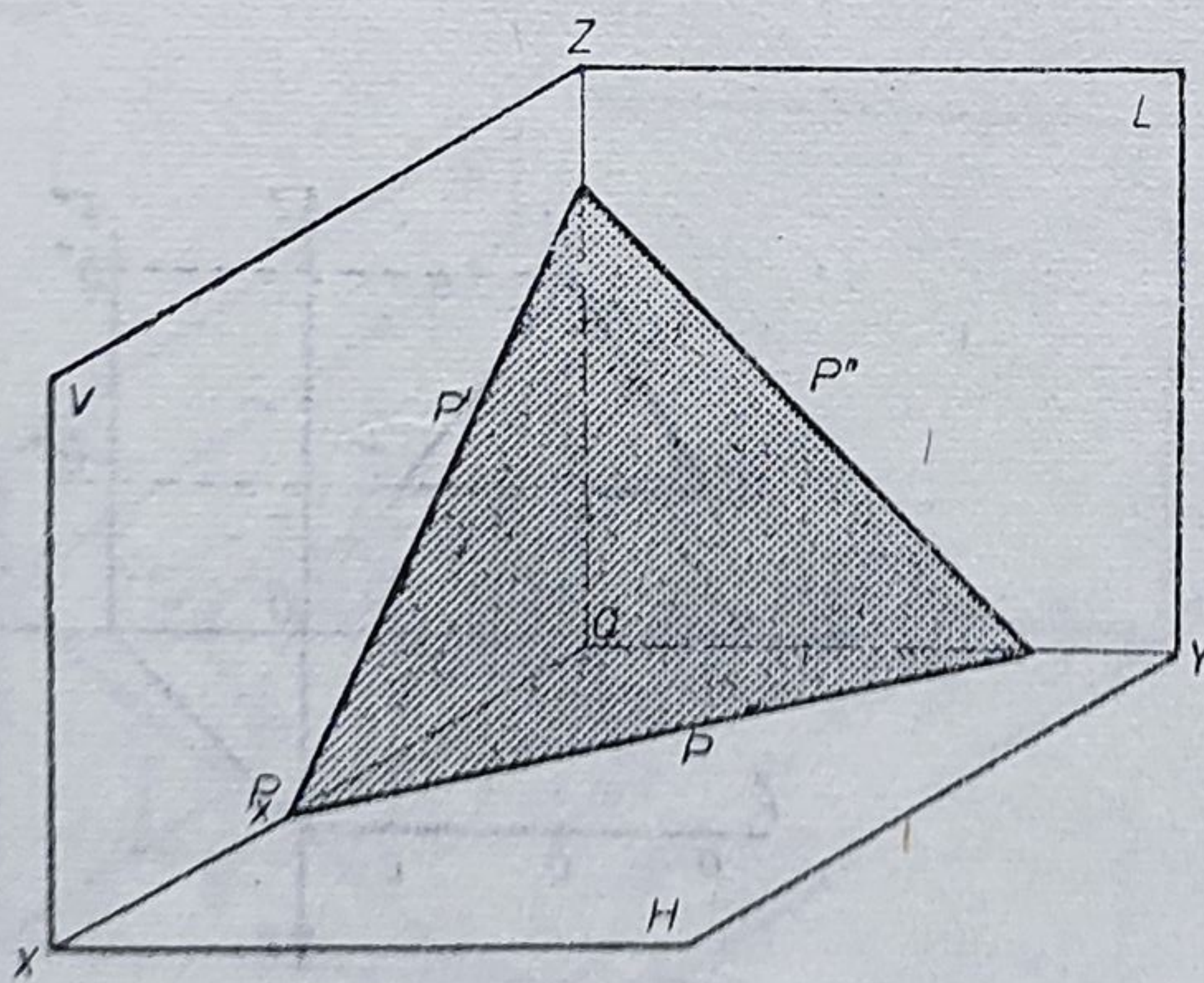


Fig. 7.33

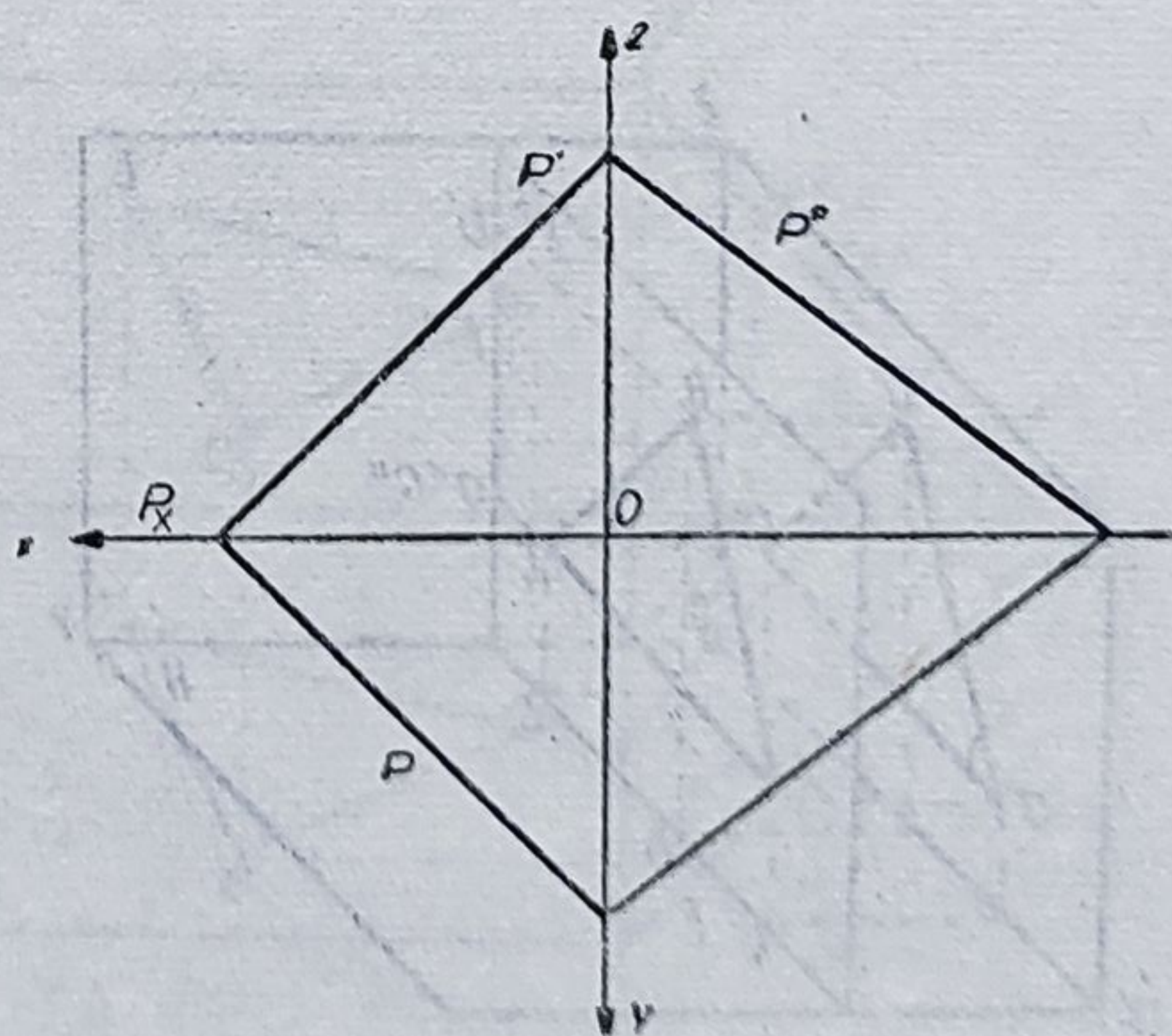


Fig. 7.34



Urmele planului se mai pot nota :  $P_V P_x$ , respectiv  $P_H P_x$  sau  $P'\alpha$ , respectiv  $P\alpha$ . În această lucrare s-au adoptat notațiile din figurile 7.33 și 7.34.

#### 7.4.2. Pozițiile remarcabile ale unui plan

— *Paralel cu planul orizontal de proiecție (H) : plan de nivel.*

Acest plan are în cadrul epurei numai urma verticală —  $N'$ , urma orizontală este la infinit (fig. 7.35).

Orice figură geometrică conținută în acest plan (în figură triunghiul  $ABC$ ) se proiectează în adevărata formă și mărime pe planul orizontal ( $abc$ ) și total deformat pe planele vertical ( $a'b'c'$ ) și lateral ( $a''b''c''$ ).

Epura este reprezentată în figura 7.36.

— *Paralel cu planul vertical de proiecție (V) : plan frontal.*

Planul frontal are în cadrul epurei numai urma orizontală —  $F$  — paralelă cu axa  $Ox$ , cealaltă fiind situată la infinit (fig. 7.37).

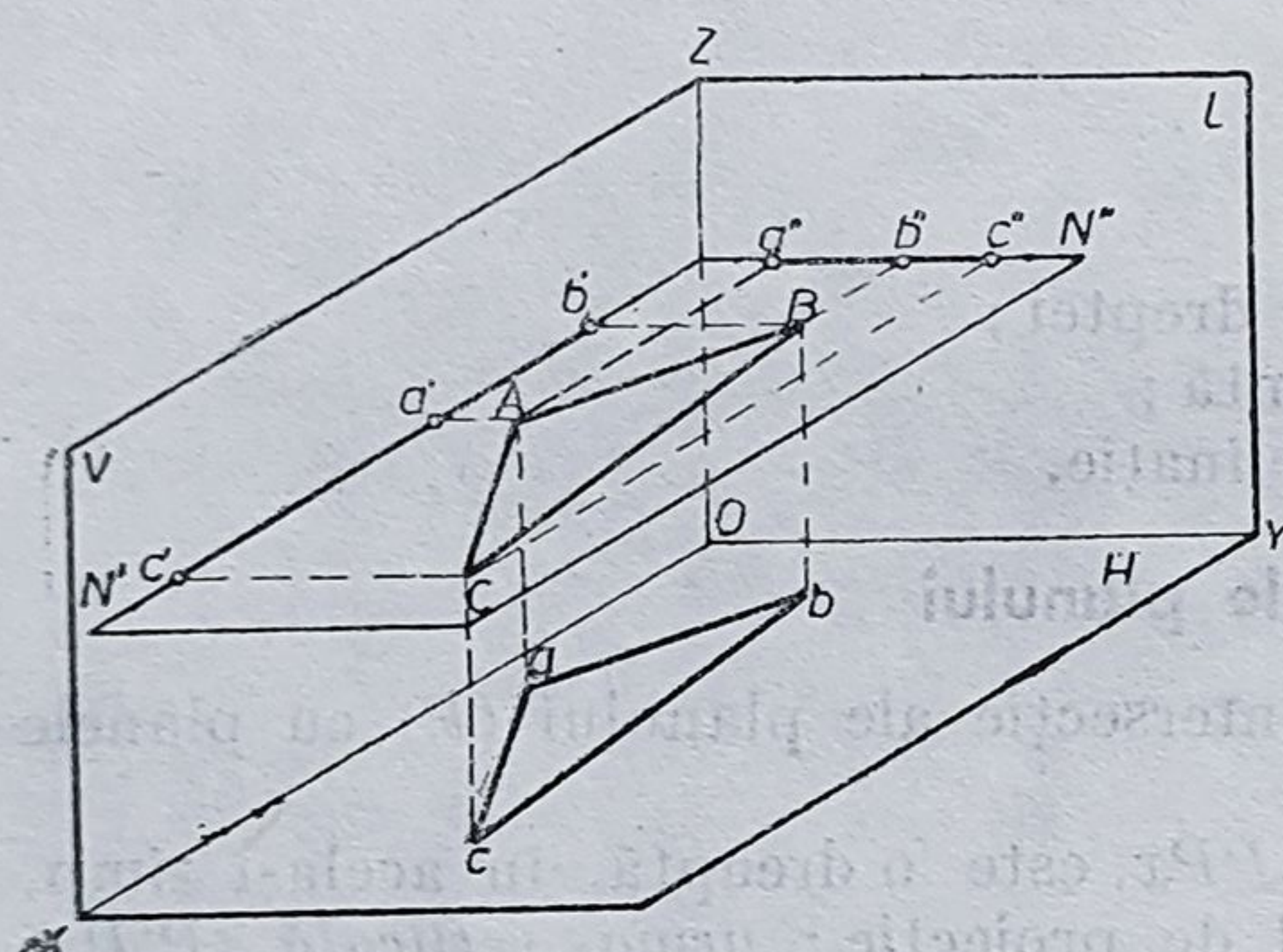


Fig. 7.35

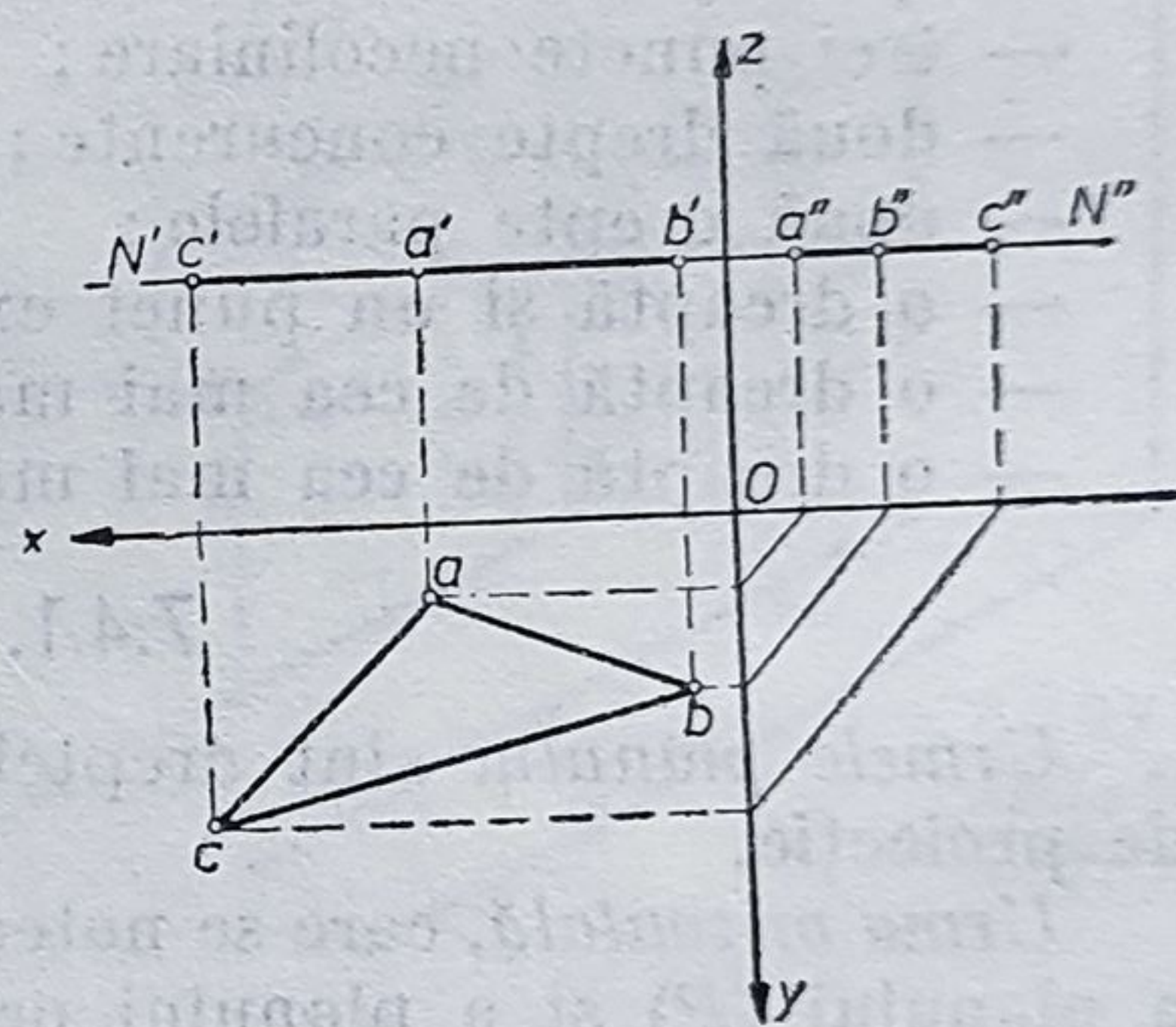


Fig. 7.36

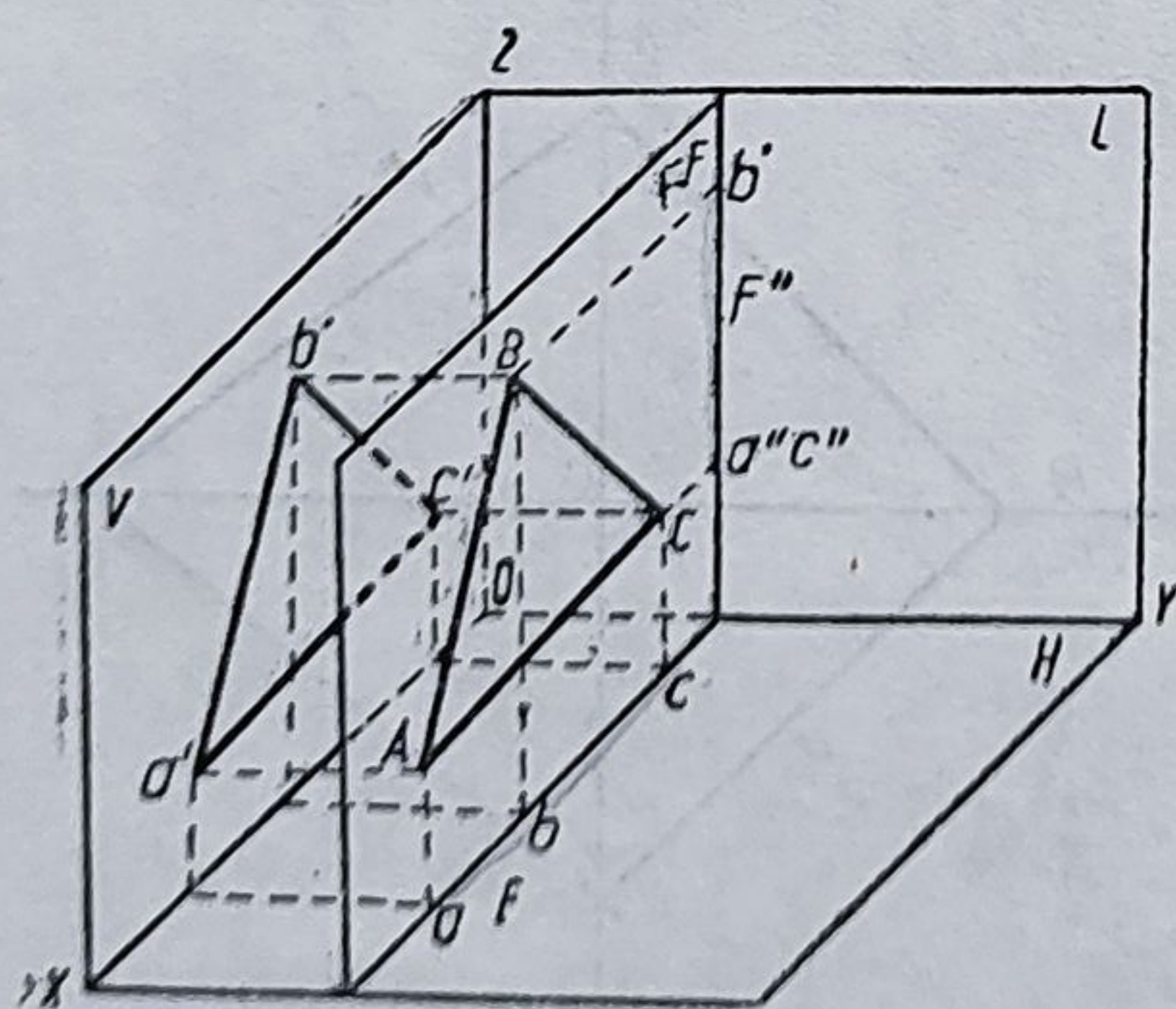


Fig. 7.37

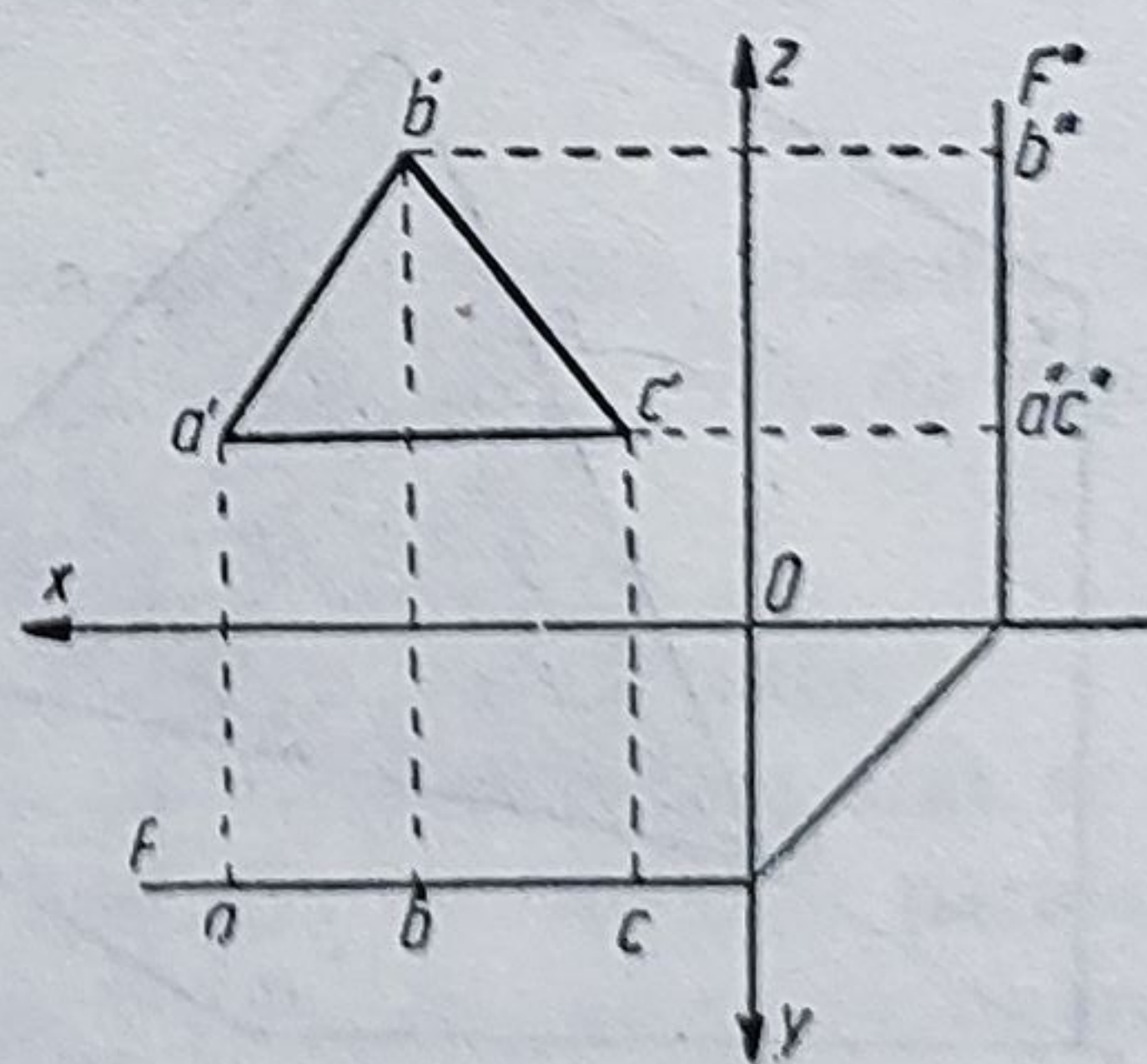


Fig. 7.38



Epura (fig. 7.38) arată că orice figură geometrică situată în acest plan se proiectează în adevărată formă și mărime pe planul vertical de proiecție ( $a'b'c'$ ) și total deformată pe planul orizontal ( $abc$ ), respectiv pe urma orizontală ( $F$ ) a planului frontal, iar pe planul lateral ( $a''b''c''$ ) pe urma laterală  $F''$ .

— Perpendicular alăt pe planul vertical de proiecție ( $V$ ) cât și pe cel orizontal ( $H$ ), conform figurii 7.39.

În epură (fig. 7.40) : urma verticală,  $P'P_x$  și cea orizontală,  $PP_x$ , sînt perpendiculare pe axa  $Ox$ .

Orice figură geometrică conținută în acest plan (în cazul de față, patrulaterul  $ABCD$ ) se va proiecta total deformată pe urma verticală a planului ( $a'b'c'd'$ ) și pe urma orizontală a planului ( $abcd$ ).

Adevărata formă și mărime a figurii (a patrulaterului  $ABCD$ ) va fi reprezentată de proiecția pe planul lateral ( $a''b''c''d''$ ), cu care este paralel planul ce o conține.

— Paralel cu axa  $Ox$  (fig. 7.41) ; acest plan este perpendicular pe planul lateral de proiecție și are urmele : verticală și orizontală, paralele cu axa  $Ox$ .

Epura este reprezentată în figura 7.42.

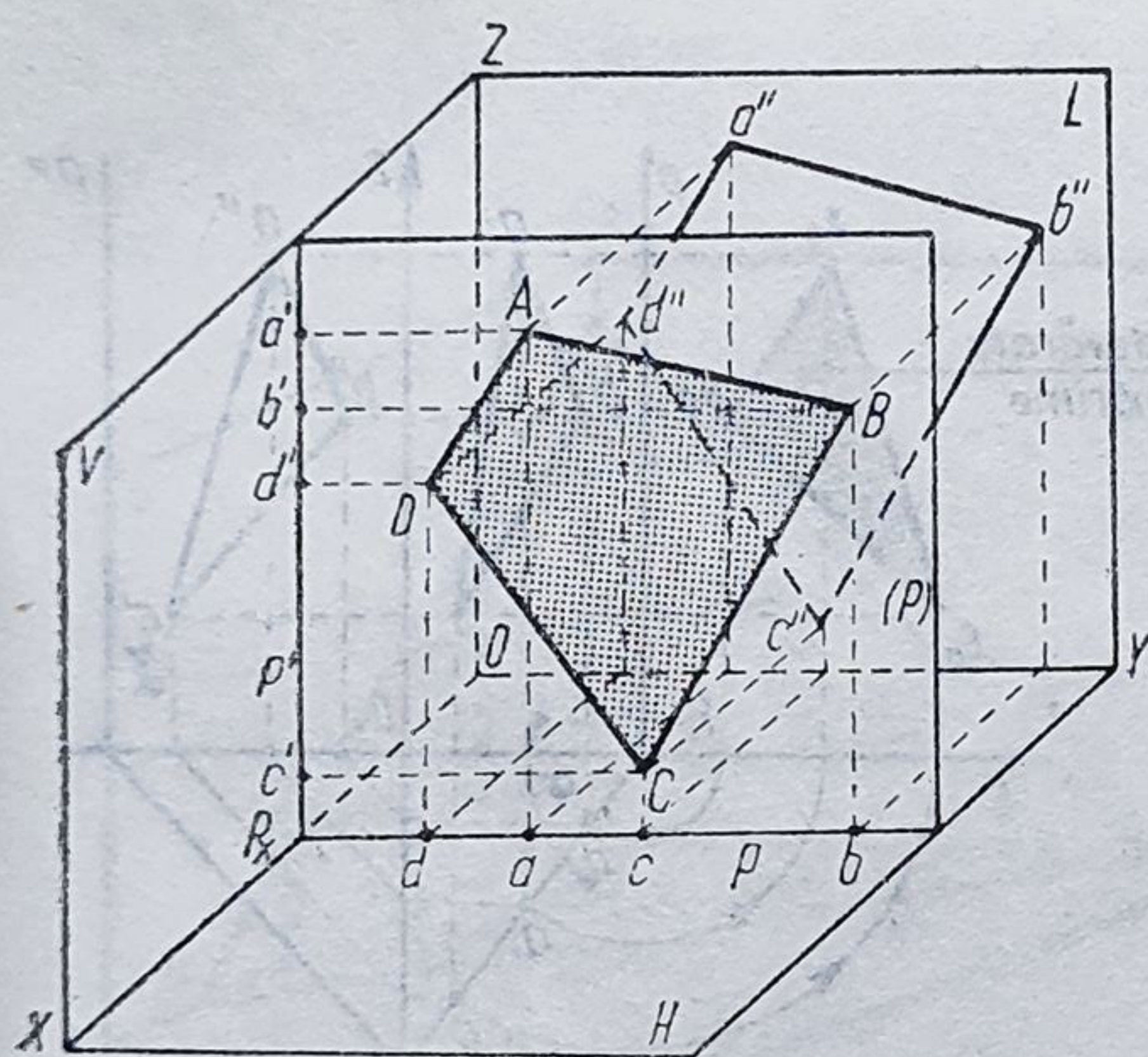


Fig. 7.39

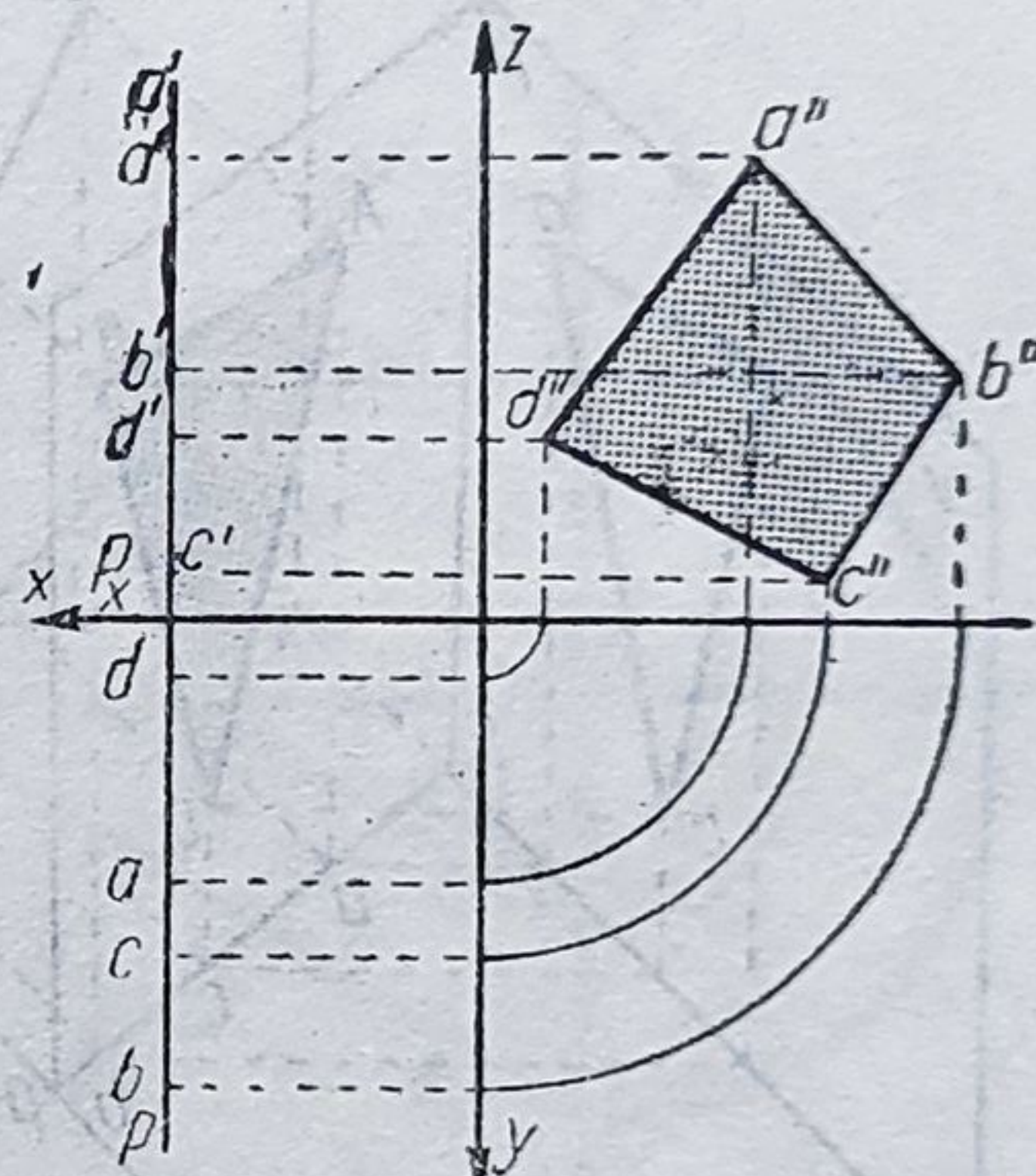


Fig. 7.40

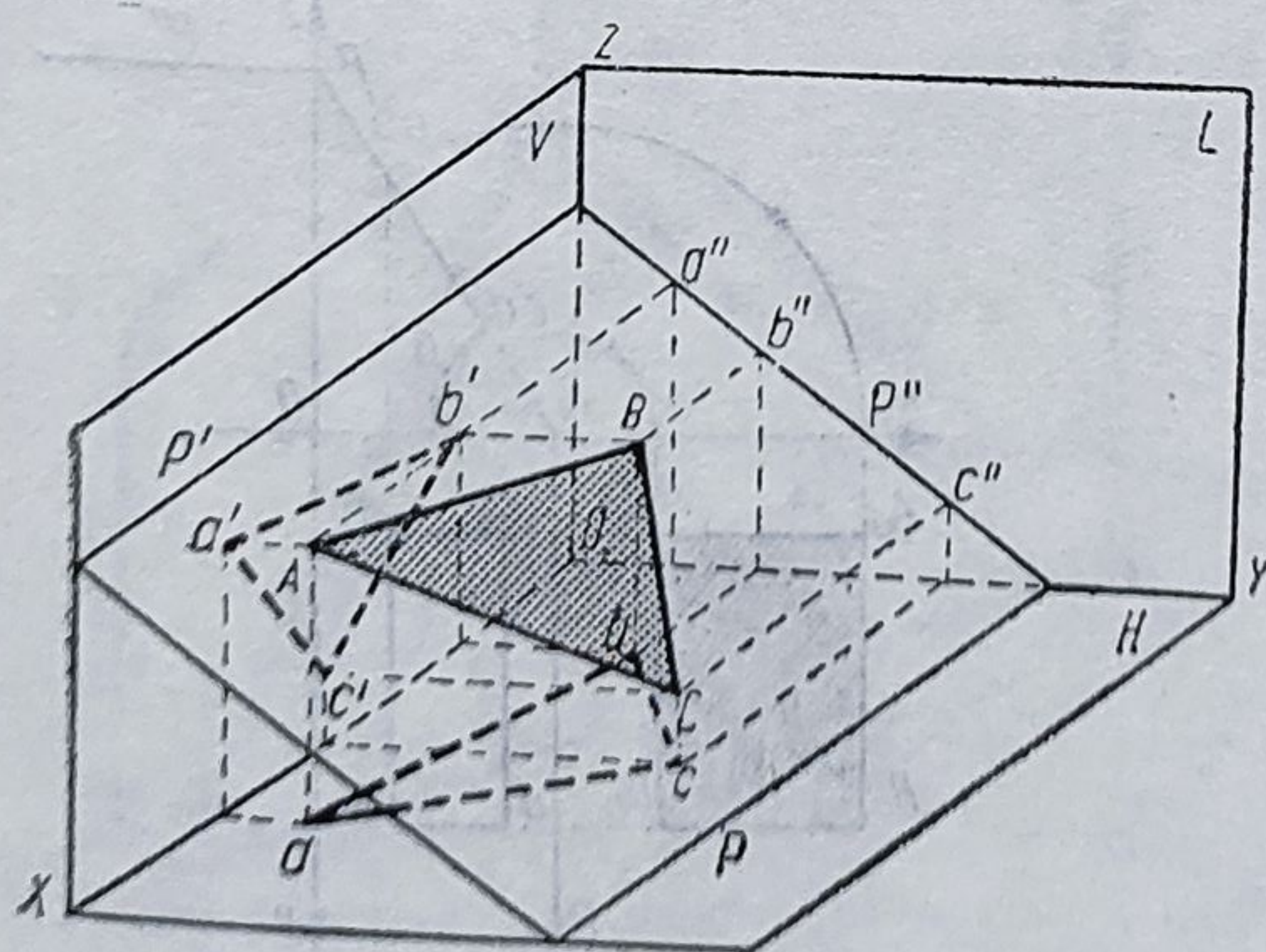


Fig. 7.41

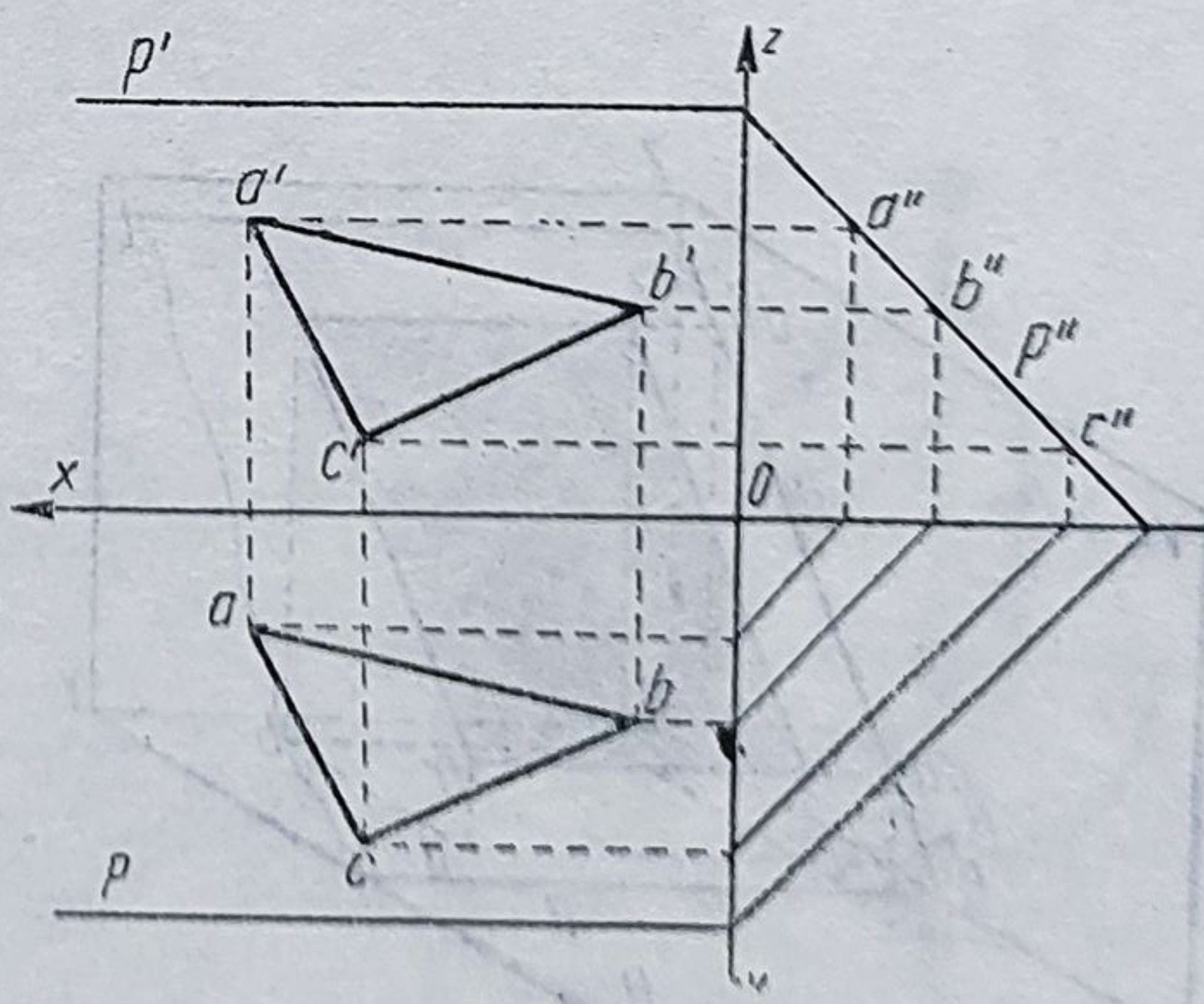


Fig. 7.42



— *Perpendicular pe planul orizontal de proiecție : plan vertical* (fig. 7.43).  
 Urma lui verticală,  $P'Px$ , este perpendiculară pe axa  $Ox$ , iar urma orizontală,  $PPx$ , înclinată față de această axă cu un unghi  $\alpha$ , egal cu unghiul diedru pe care planul vertical ( $P$ ) îl face cu planul vertical de proiecție ( $V$ ), conform epurei din figura 7.44.

Orice figură geometrică conținută în acest plan se proiectează deformat pe planul vertical și total deformat pe urma orizontală —  $PPx$ .

Epura este desenată în figura 7.44.

— *Perpendicular pe planul vertical de proiecție : plan de capăt* (fig. 7.45).  
 Urma verticală,  $P'Px$ , este înclinată față de axa  $Ox$  cu un unghi  $\beta$ , egal cu unghiul diedru pe care planul ( $P$ ), îl face cu planul orizontal de proiecție, iar urma orizontală,  $PPx$ , este perpendiculară pe axa  $Ox$ .

Figura geometrică conținută în acest plan ( $P$ ), se deformează în proiecție orizontală, din cauza unghiului de înclinare,  $\beta$  și apare total deformată în proiecție verticală, pe urma verticală,  $P'Px$ , a acestui plan, din cauza poziției lui perpendiculare pe planul vertical de proiecție ( $V$ ) — conform figurii 7.46.

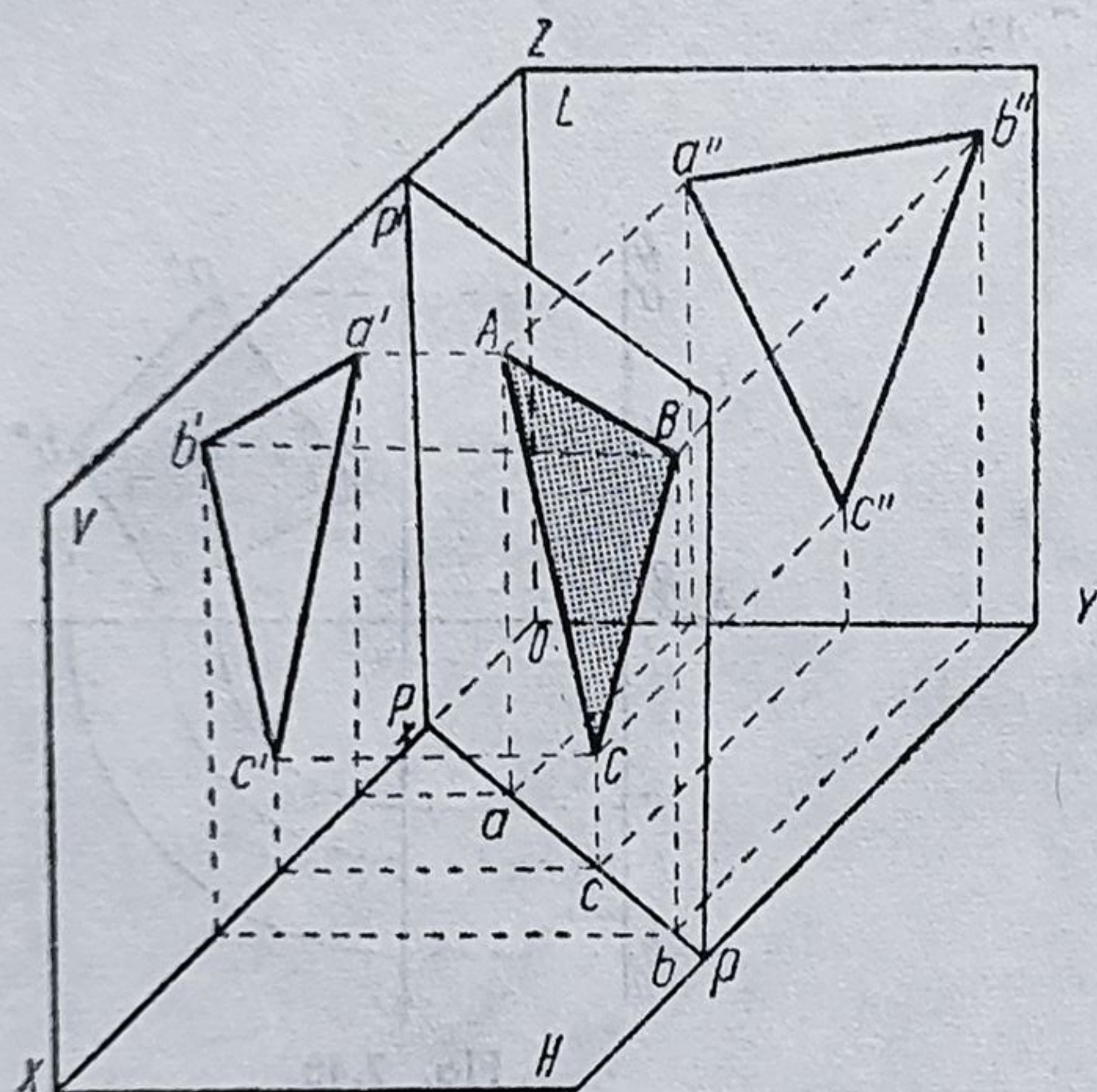


Fig. 7.43

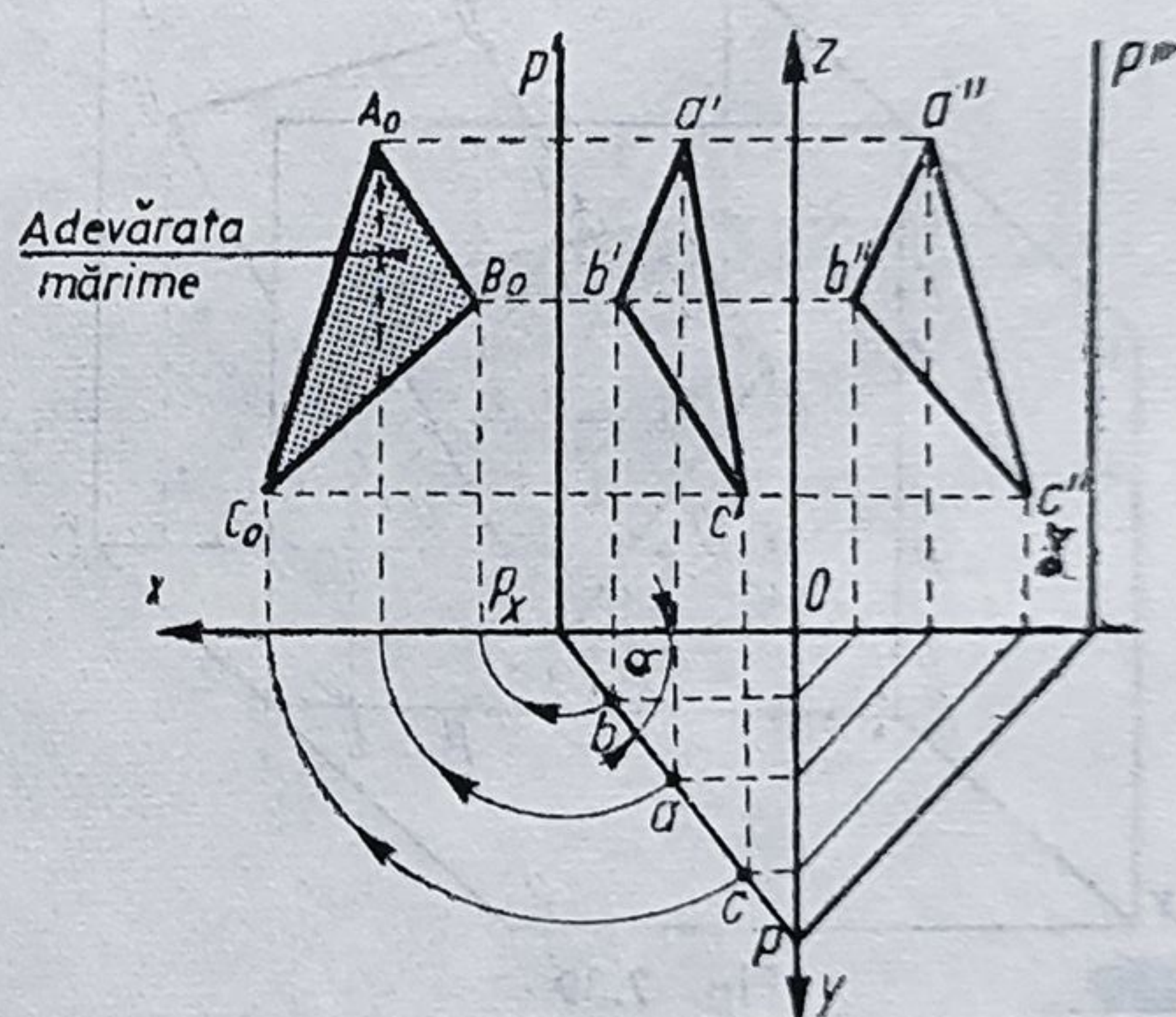


Fig. 7.44

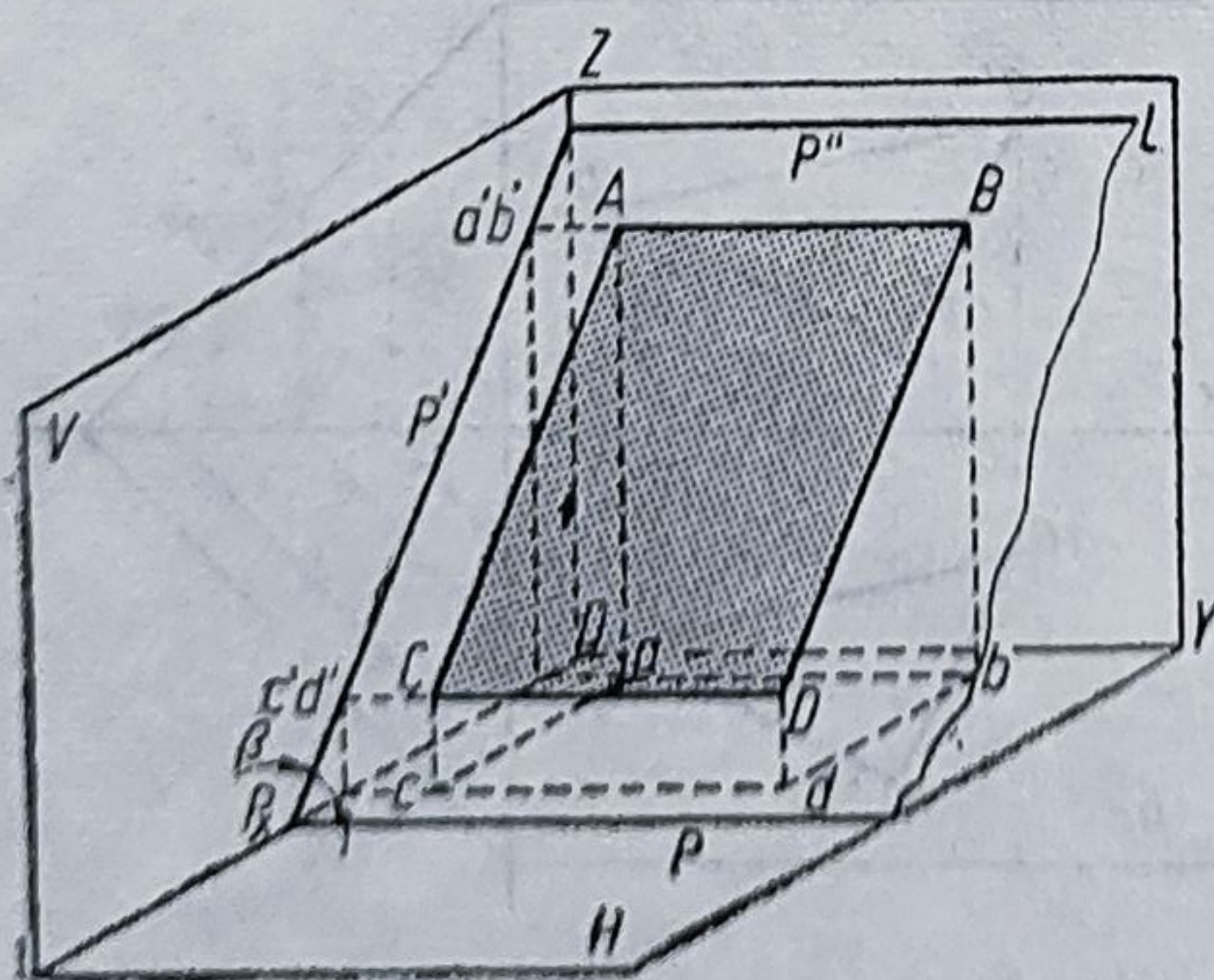


Fig. 7.45

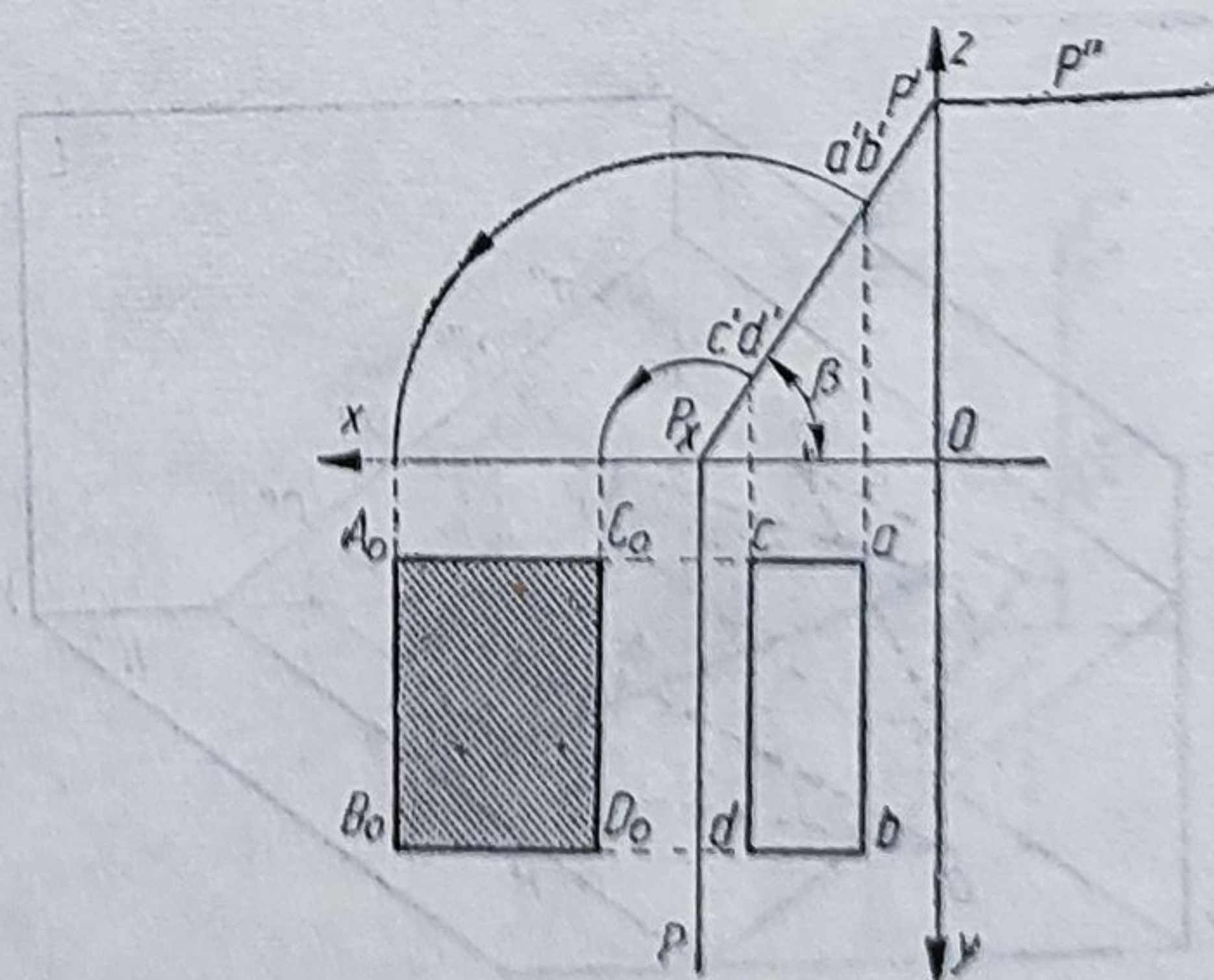


Fig. 7.46



### 7.4.3. Dreptele principale ale unui plan

Un plan conține o infinitate de drepte. Dintre acestea se disting, în mod deosebit, cele ce urmează :

1) **Orizontala unui plan** ; este o dreaptă conținută într-un plan oarecare,  $(P)$  și paralelă cu planul orizontal de proiecție (fig. 7.47).

Proiecția ei verticală este paralelă cu axa  $Ox$  și se sprijină pe urma verticală,  $P'Px$ . Proiecția orizontală este paralelă cu urma orizontală,  $PPx$ , a planului.

Epura este reprezentată în figura 7.48.

Toate orizontalele unui plan sînt paralele între ele, deci au proiecțiile de același nume paralele între ele.

2) **Frontala unui plan** ; este o dreaptă conținută într-un plan oarecare,  $(P)$  și paralelă cu planul vertical de proiecție. Ca urmare, proiecția orizontală a acestei drepte este paralelă cu axa  $Ox$  și se sprijină pe urma orizontală,  $PPx$ , iar proiecția verticală a drepte este paralelă cu urma verticală a planului,  $P'Px$  (fig. 7.49).

Reprezentarea în epură a acestei drepte este executată în figura 7.50.

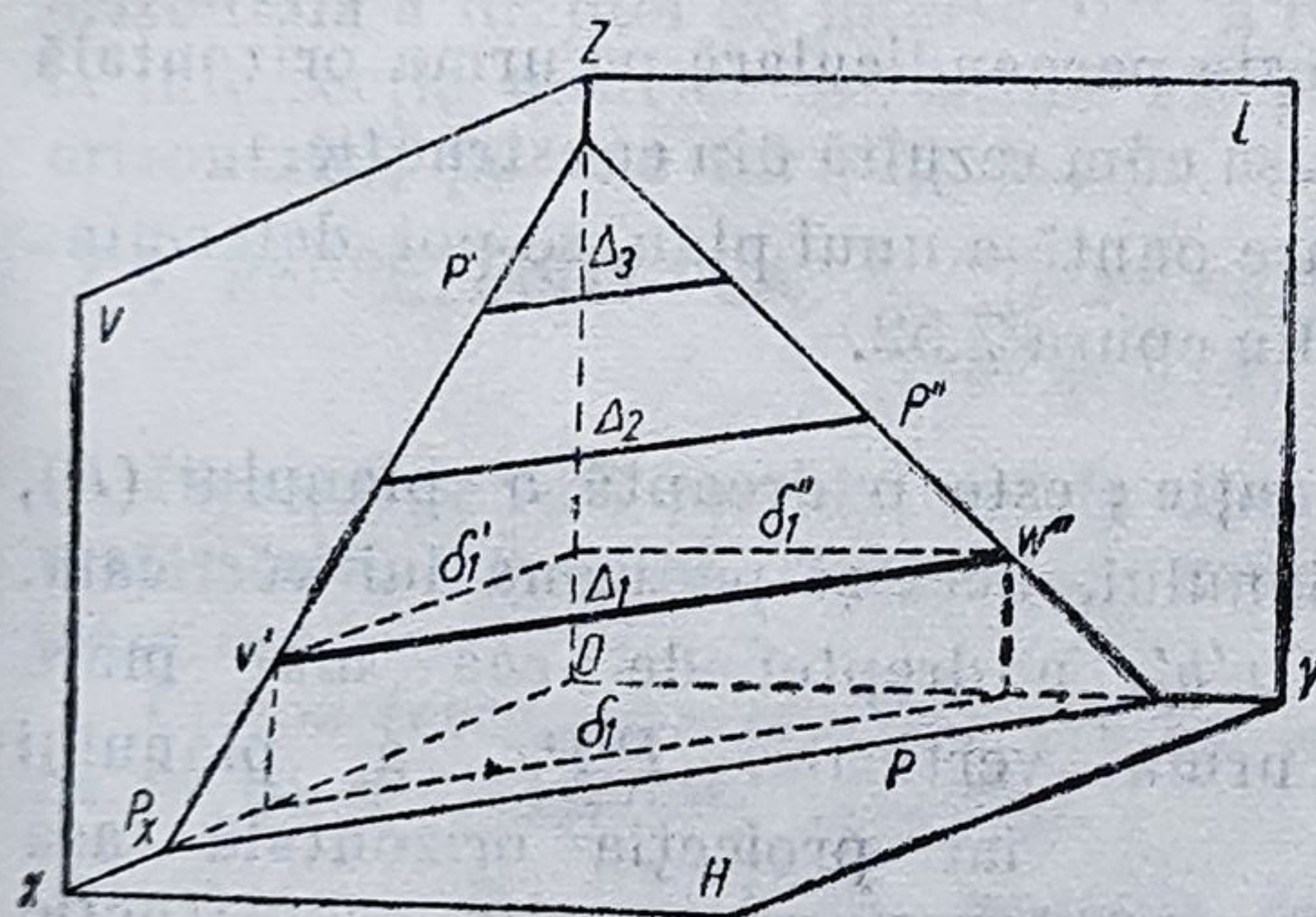


Fig. 7.47

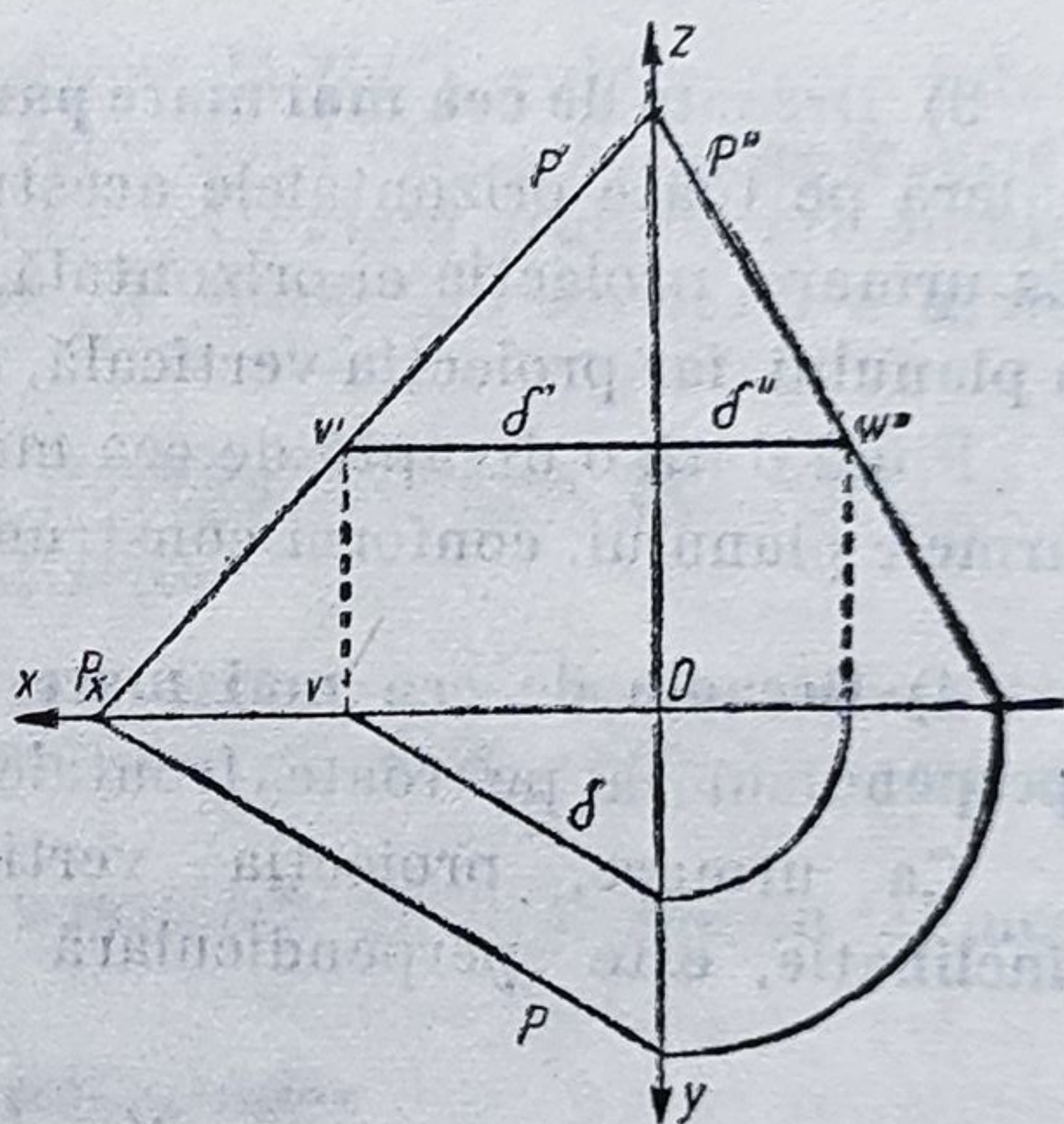


Fig. 7.48

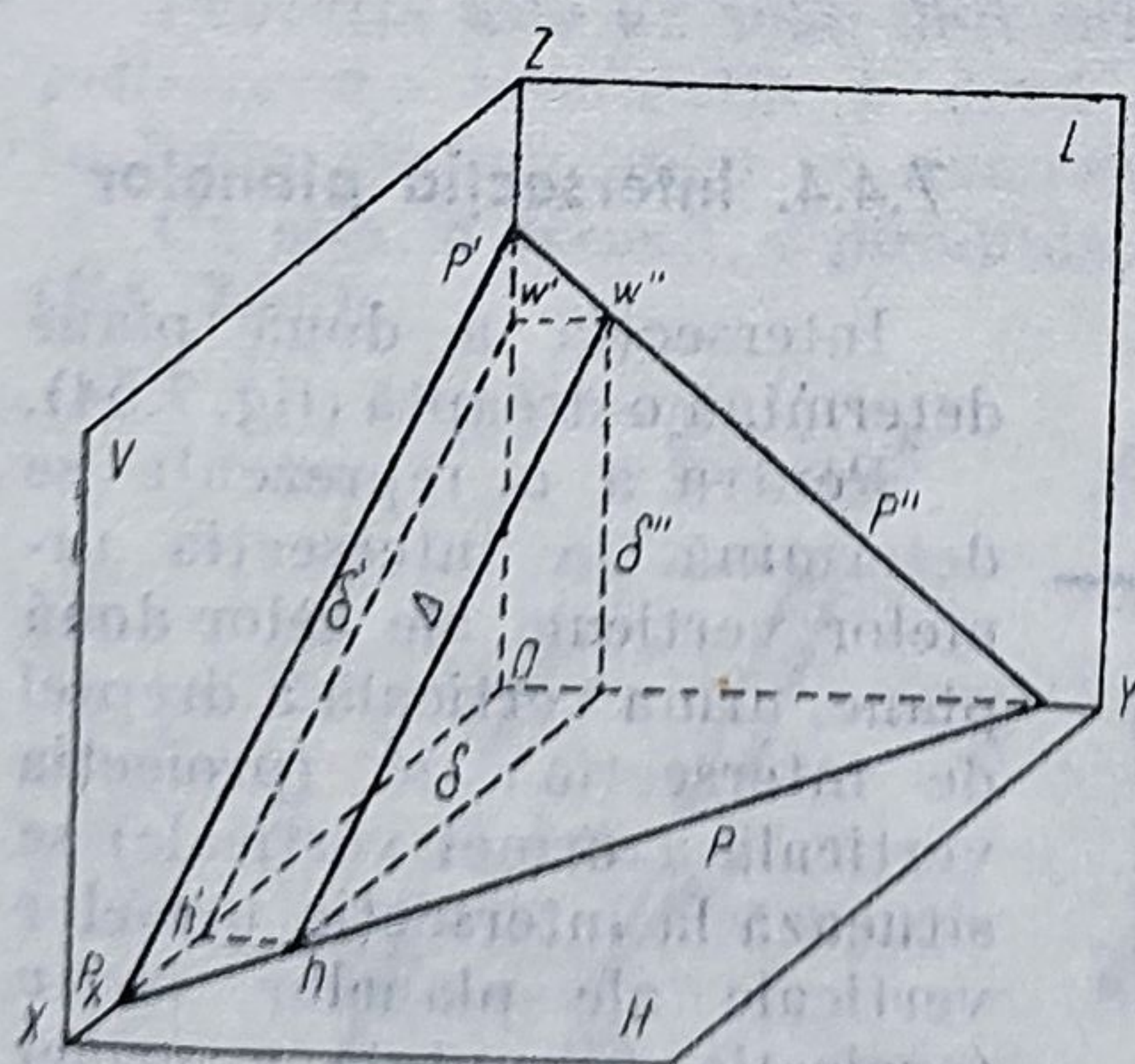


Fig. 7.49

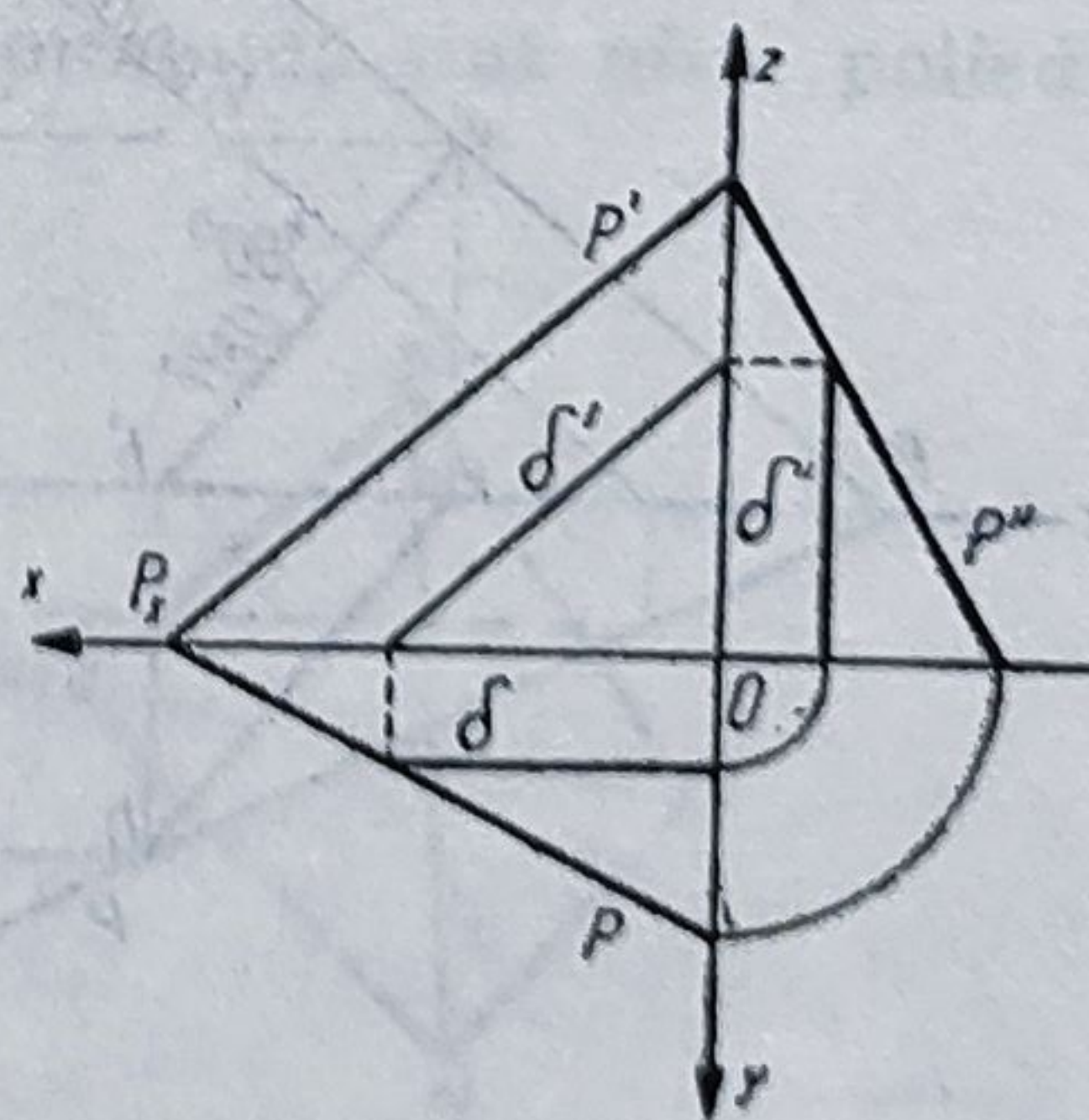


Fig. 7.50



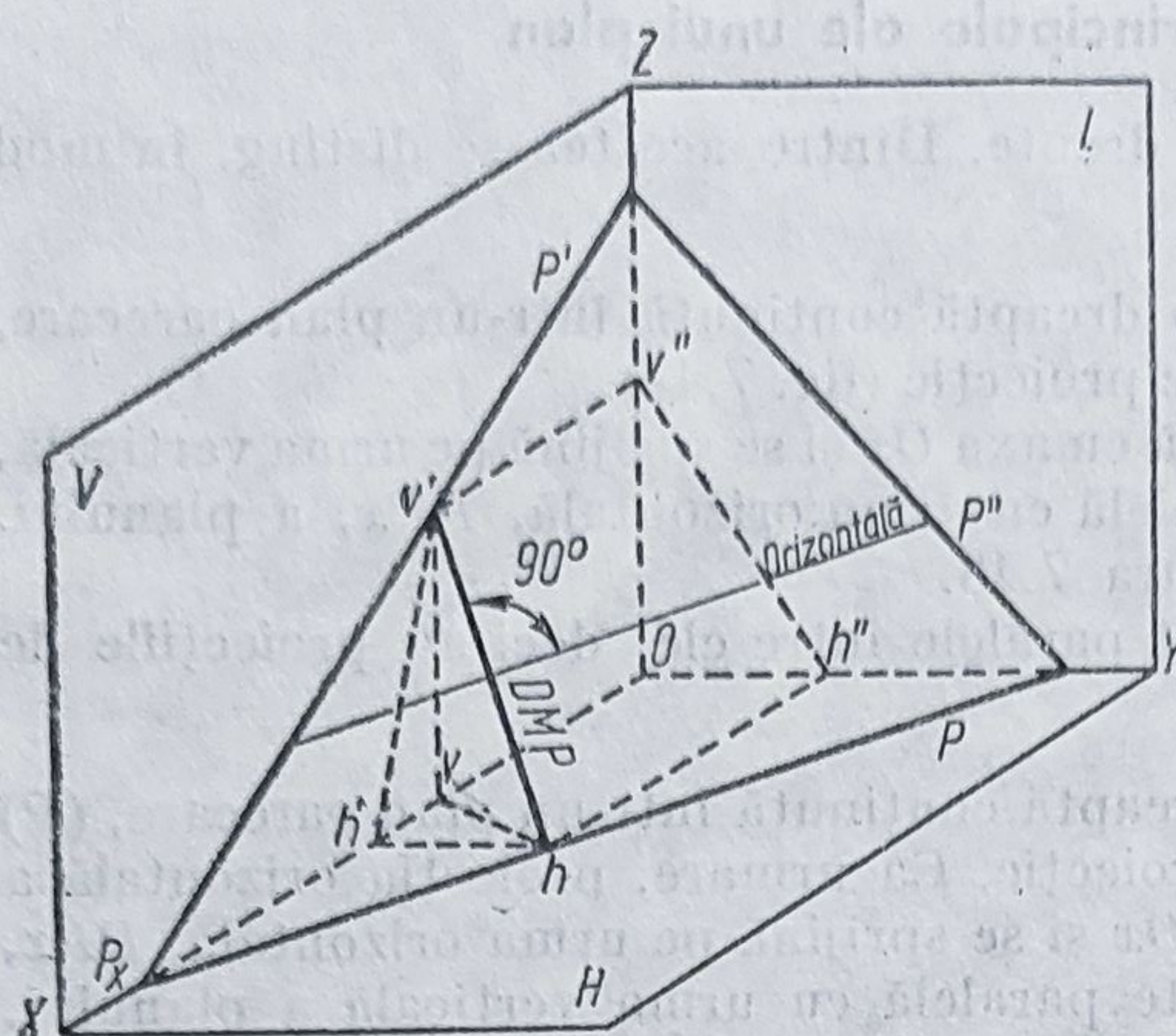


Fig. 7.51

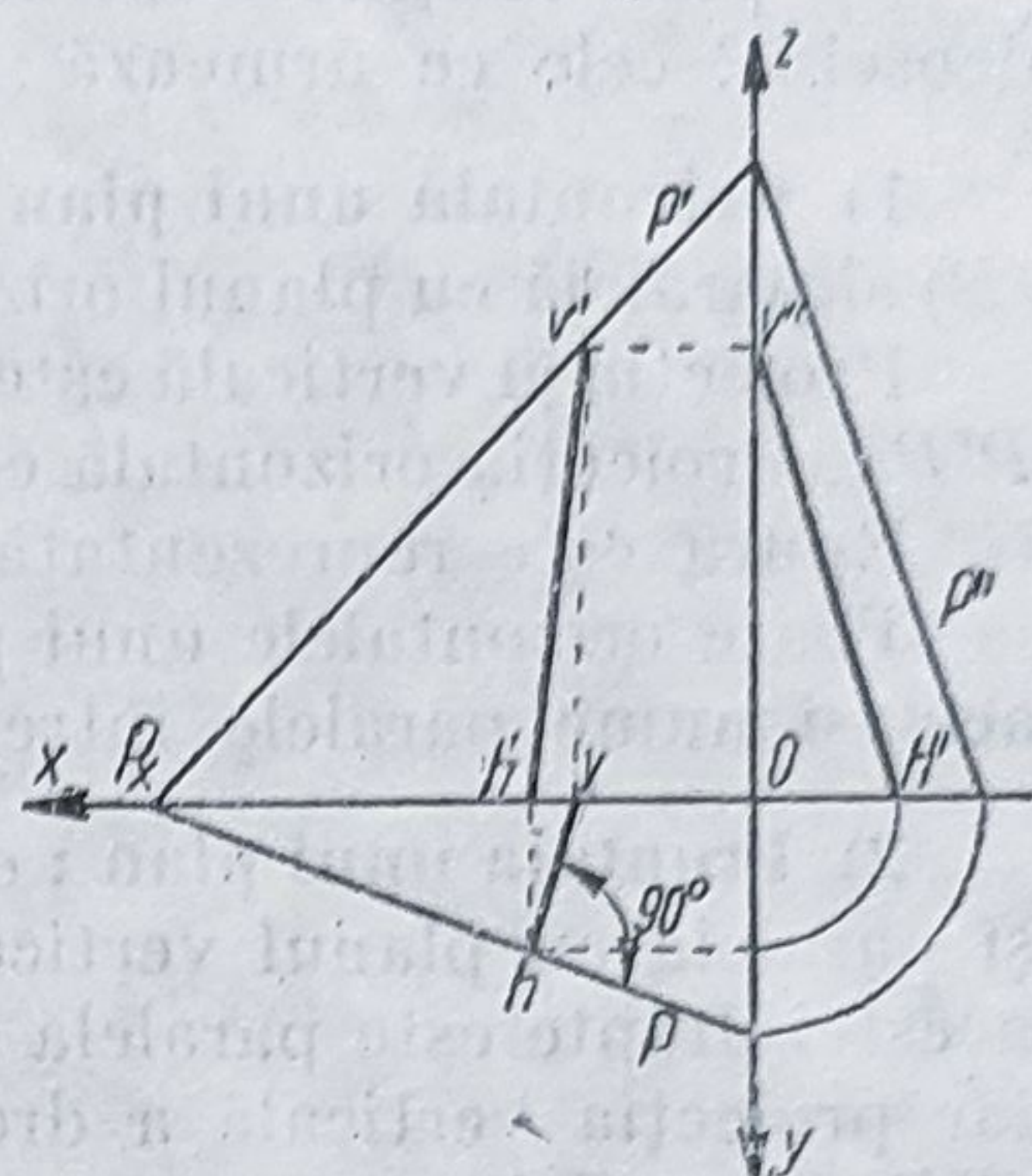


Fig. 7.52

3) **Dreapta de cea mai mare pantă** ; este o dreaptă a planului ( $P$ ), perpendiculară pe toate orizontalele acestuia, deci și pe urma lui orizontală (fig. 7.51). Ca urmare, proiecția ei orizontală,  $vh$ , este perpendiculară pe urma orizontală a planului, iar proiecția verticală,  $v'h'$ , așa cum rezultă din construcție.

Fiind dată o dreaptă de cea mai mare pantă a unui plan, se pot determina urmele planului, conform construcției din epura 7.52.

4) **Dreapta de cea mai mare înclinație** ; este o dreaptă a planului ( $P$ ), perpendiculară pe toate frontalele planului, deci și pe urma lui verticală.

Ca urmare, proiecția verticală,  $v'h'$ , a drepteii de cea mai mare înclinație, este perpendiculară pe urma verticală,  $P'Px$ , a planului iar proiecția orizontală, așa cum reiese din construcție (fig. 7.53).

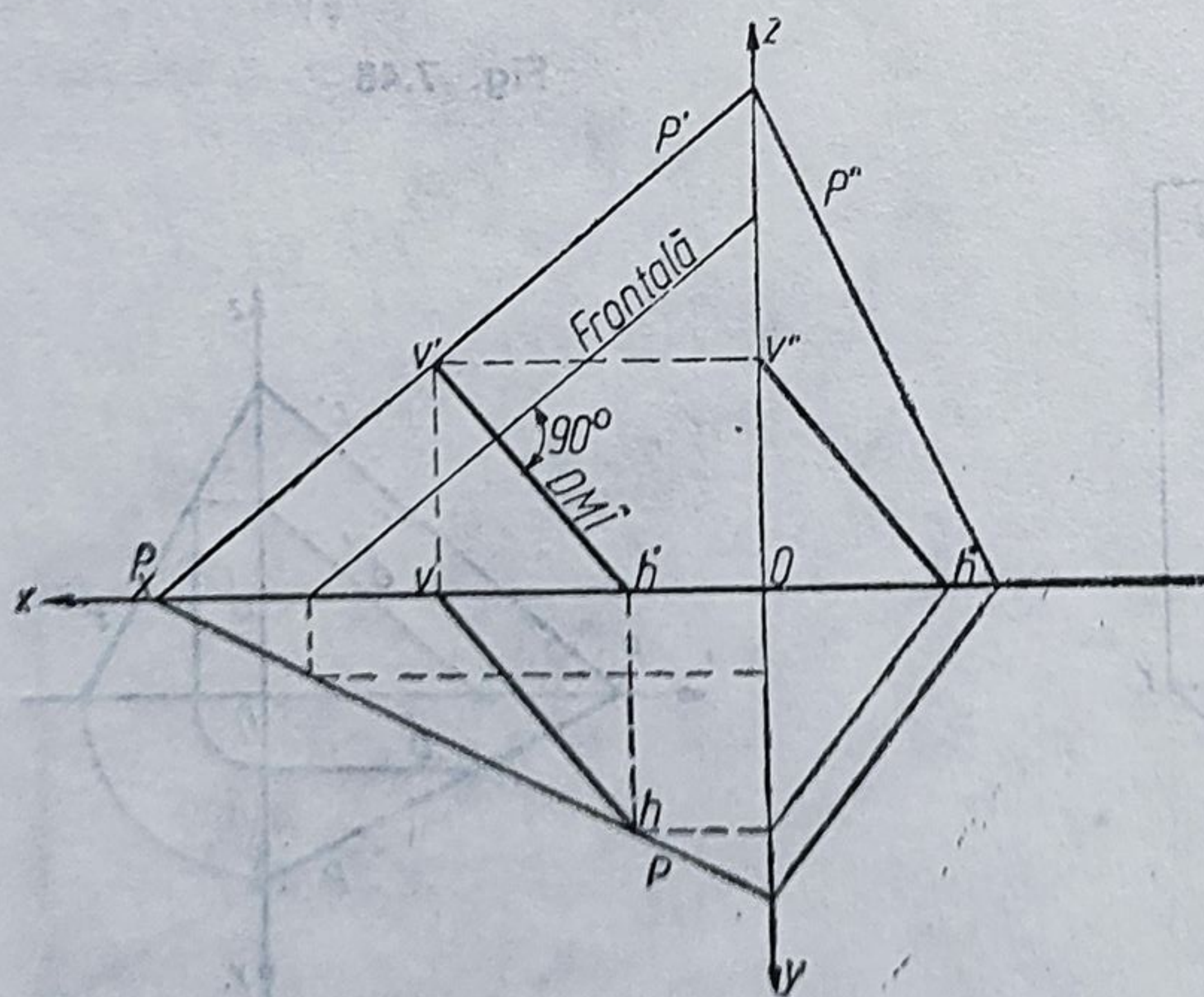


Fig. 7.53

#### 7.4.4. Intersecția planelor

Intersecția a două plane determină o dreaptă (fig. 7.54).

Pentru a o reprezenta se determină, la intersecția urmelor verticale ale celor două plane, urma verticală a drepteii de intersecție:  $v'$  (proiecția verticală a urmei verticale) se situează la intersecția urmelor verticale ale planelor, iar  $v$  (proiecția orizontală a urmei verticale), pe axa  $Ox$ .



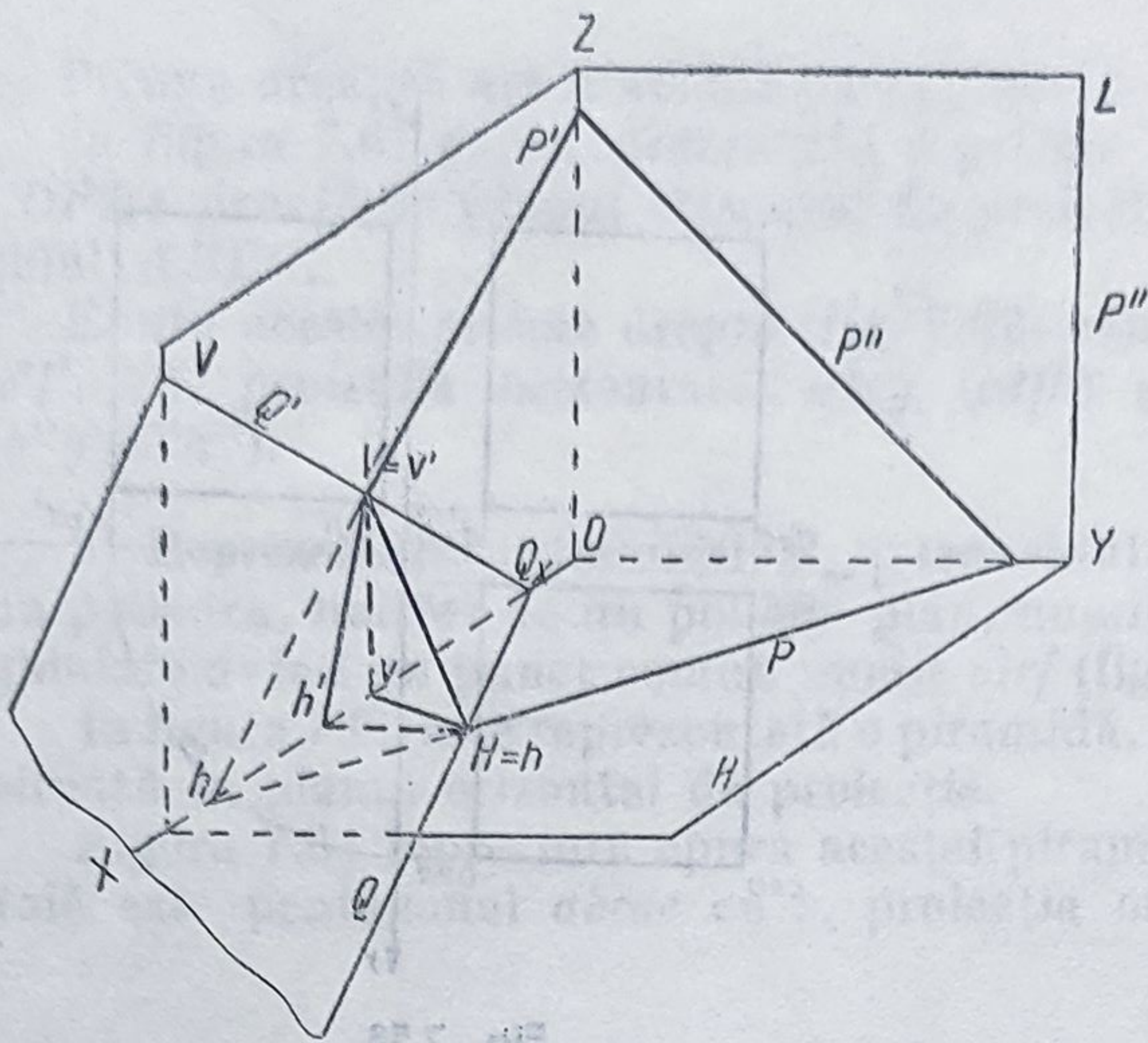


Fig. 7.54

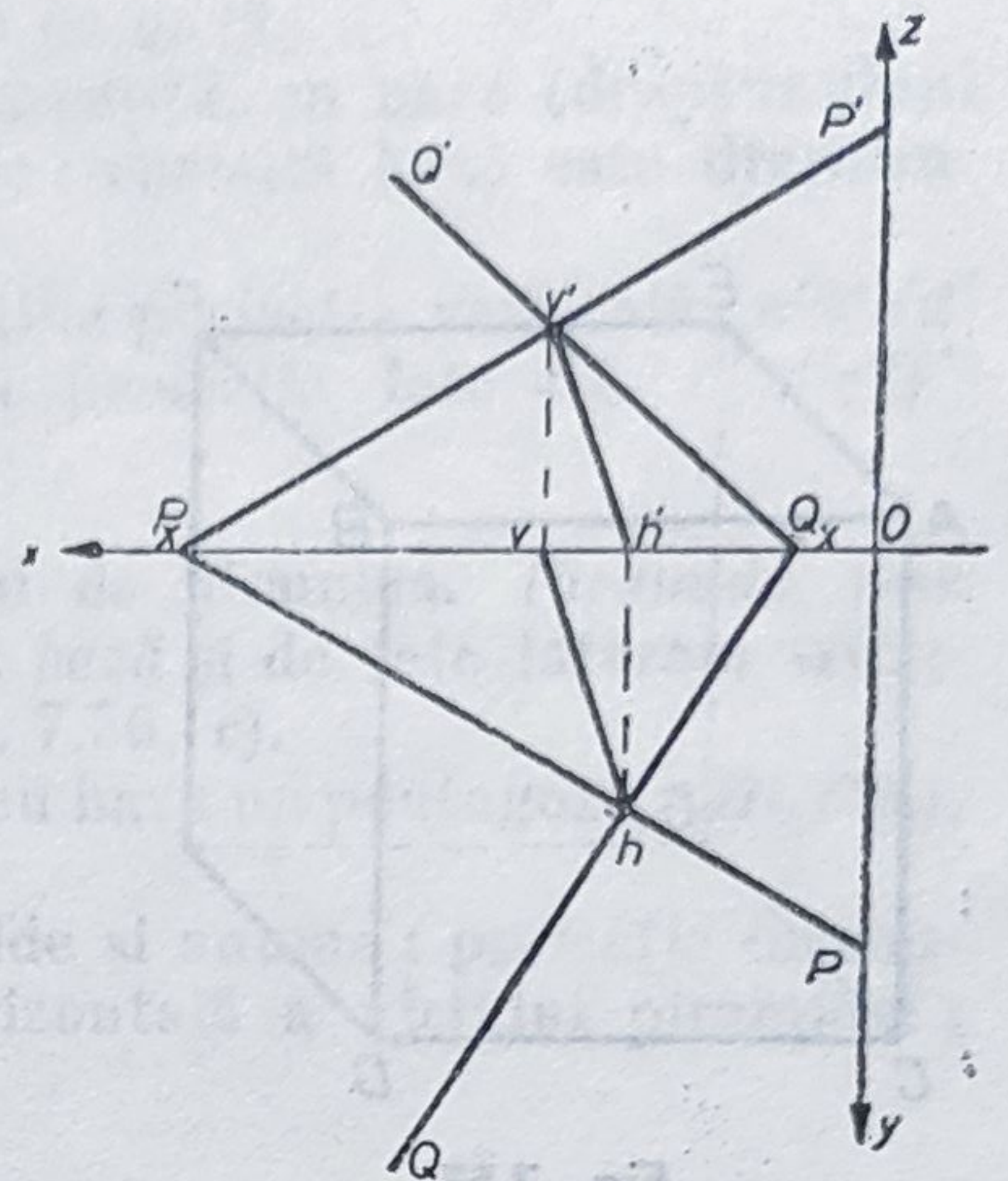


Fig. 7.55

În mod analog se determină și urma orizontală ( $hh'$ ) a dreptei de intersecție. La intersecția urmelor orizontale ale celor două plane se găsește urma orizontală a dreptei de intersecție :  $h$  (proiecția orizontală a urmei orizontale) la intersecția urmelor orizontale ale planelor,  $h'$  (proiecția verticală a urmei orizontale), pe axa  $Ox$  (fig. 7.55).

## 7.5. REPRESENTAREA, SECȚIONAREA ȘI INTERSECTAREA SOLIDELOR GEOMETRICE UZUALE

Piese pentru instalațiile de automatizări sînt compuse, în marea lor majoritate, din solide geometrice simple : prisme, piramide, cilindri, conuri, sfere etc.

Cunoașterea reprezentării acestor solide constituie un prim pas în tehnica de lucru a desenului industrial.

### 7.5.1. Reprezentarea poliedrelor

*Poliedrul* este un solid determinat de plane. Aceste plane se numesc *fețele poliedrului*; intersecția a două fețe determină o *muchie*, iar punctele de întîlnire ale muchiilor se numesc *vîrfuri*.

Un cub, o prismă, o piramidă, un trunchi de piramidă sînt niște poliedre (fig. 7.56).

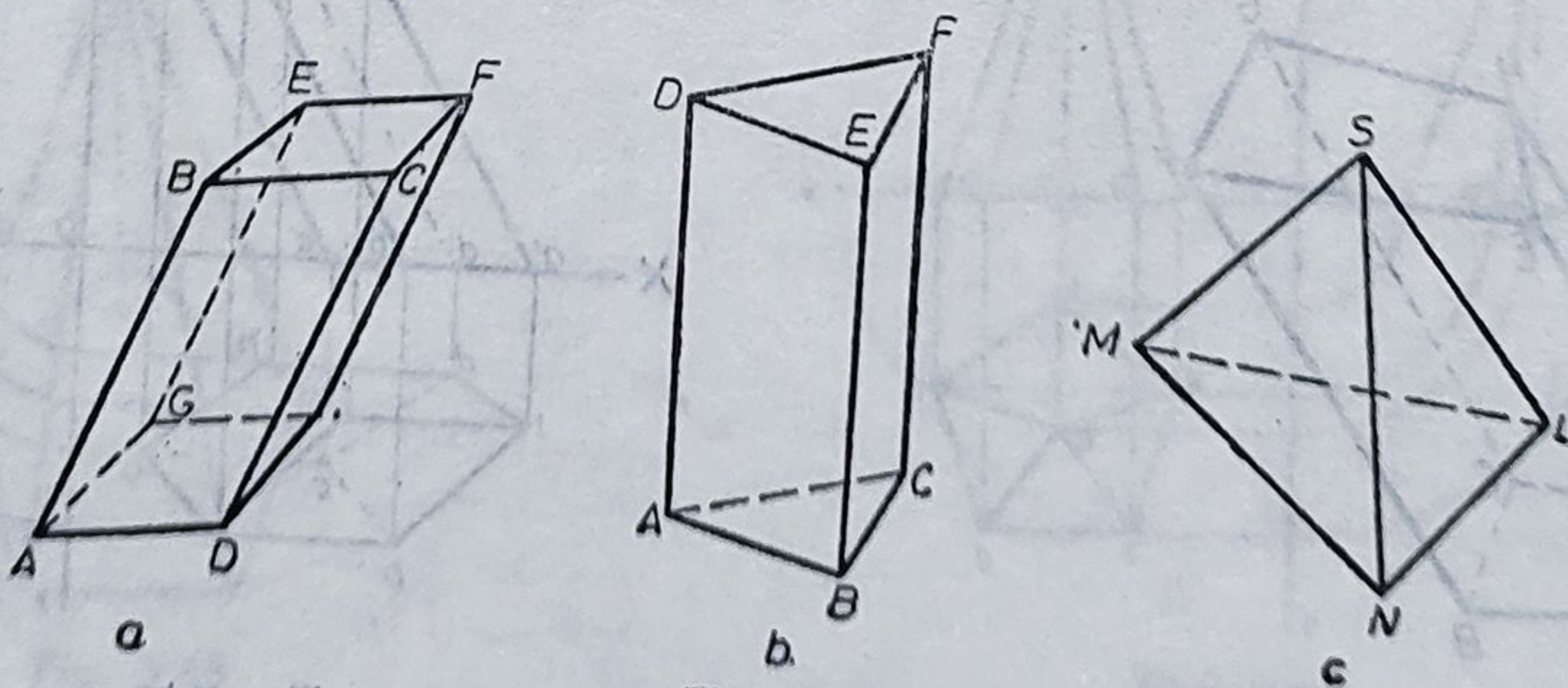


Fig. 7.56



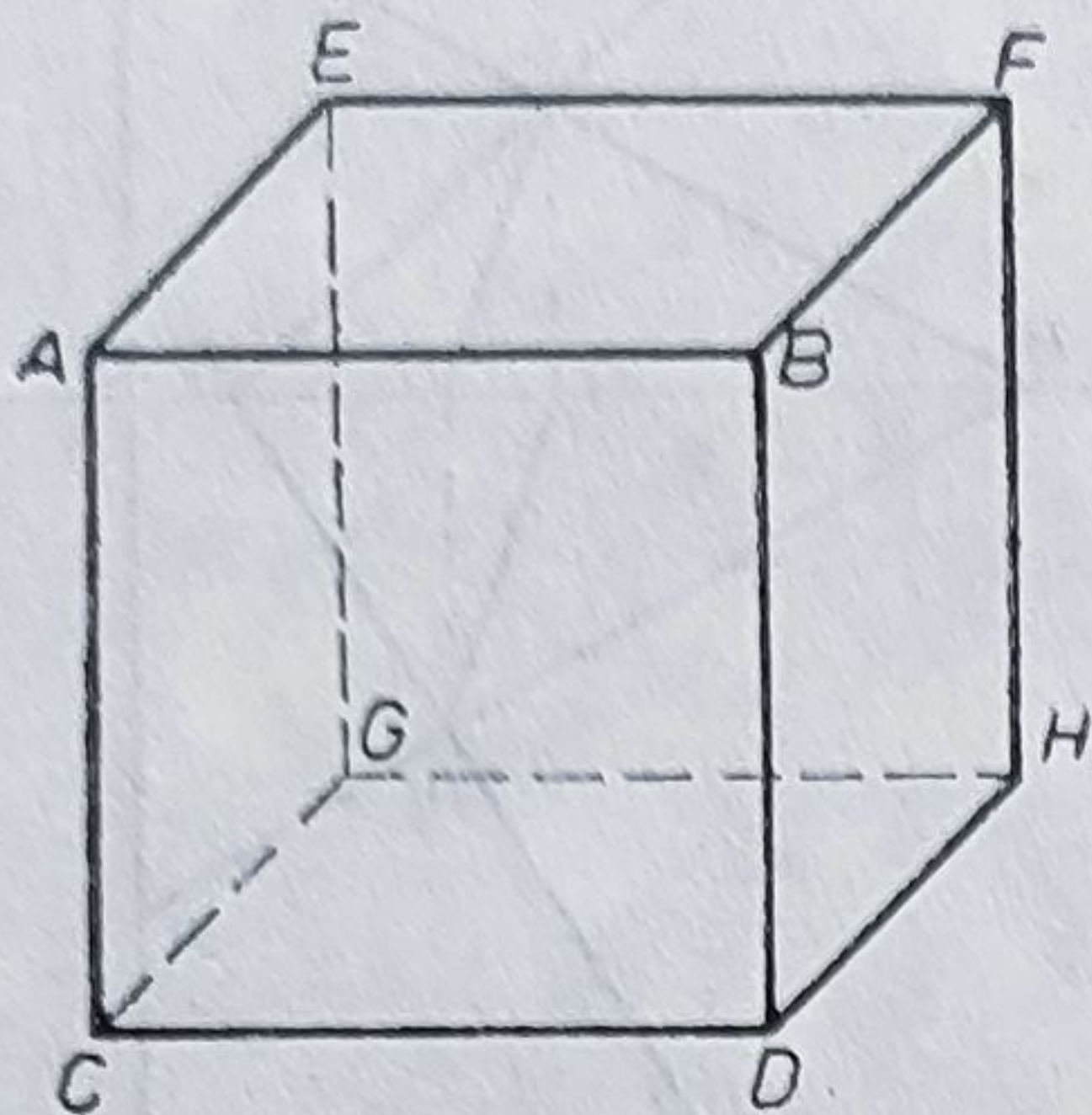


Fig. 7.57

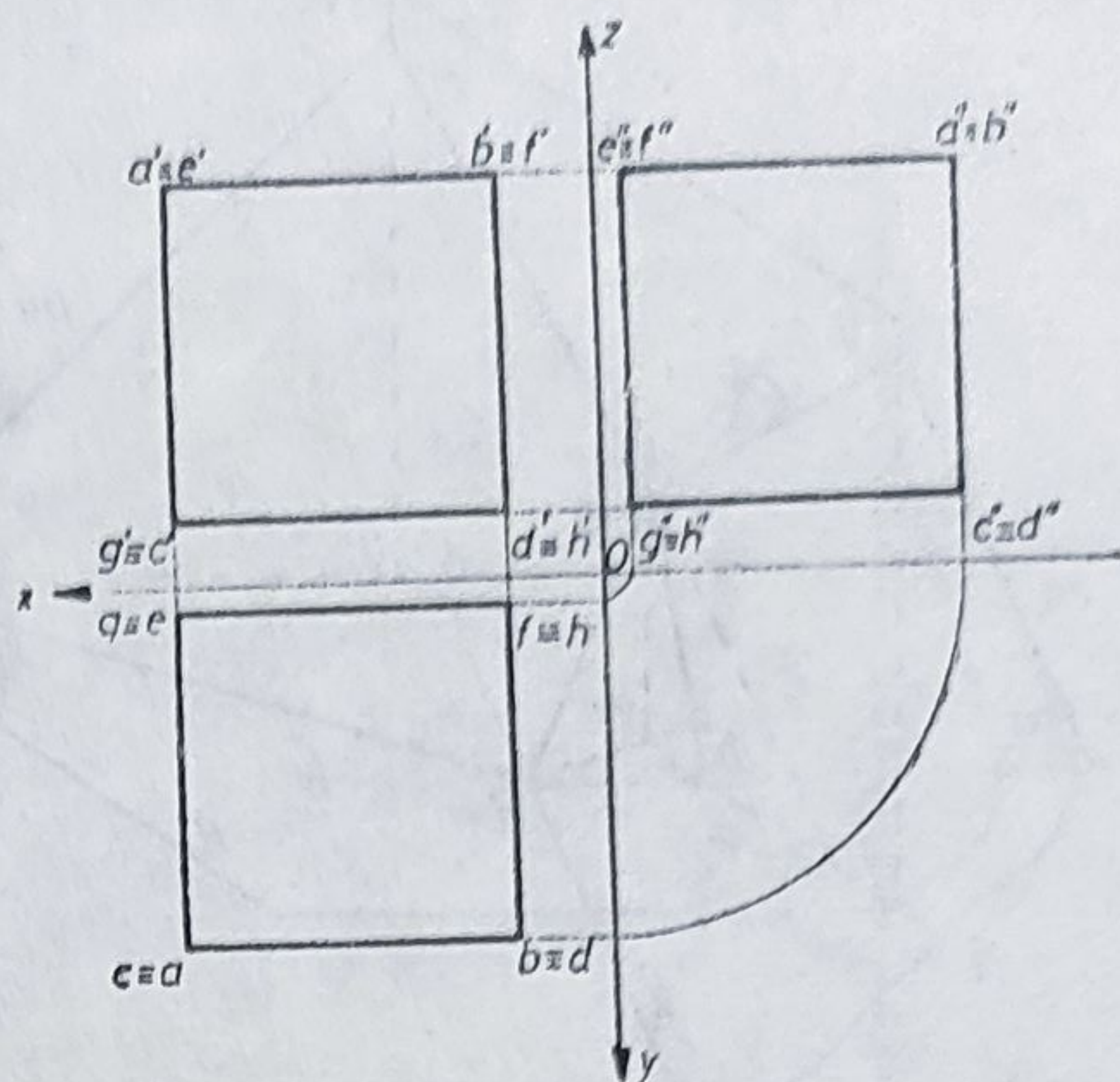


Fig. 7.58

1) **Reprezentarea cubului.** Cubul este un poliedru cu 6 fețe în formă de pătrat, egale și perpendiculare între ele.

Fie cubul  $ABCD-EFGH$  din figura 7.57. Epura cubului (fig. 7.58) conține : proiecția verticală — pătratul  $a'b'c'd'$ , suprapus perfect pătratului  $e'f'g'h'$  ; proiecția orizontală — pătratul  $abef$ , care se suprapune pătratului  $cdgh$  ; proiecția laterală — pătratul  $a''c''e''g''$ , suprapus pătratului  $b''d''f''h''$ .

2) **Reprezentarea prisme.** Prisma este un poliedru limitat de două fețe poligonale egale și paralele numite baze ; fețele laterale sînt paralelograme paralele cu o direcție (fig. 7.59).

Epura prisme înclinate (fig. 7.60), cu baza ( $ABCD$ ) în planul orizontal, se compune din : proiecția verticală ( $a'b'c'd'$  ;  $e'f'g'h'$ ), proiecția orizontală ( $abcd$  ;  $efgh$ ) și proiecția laterală ( $a''b''c''d''$  ;  $e''f''g''h''$ ).

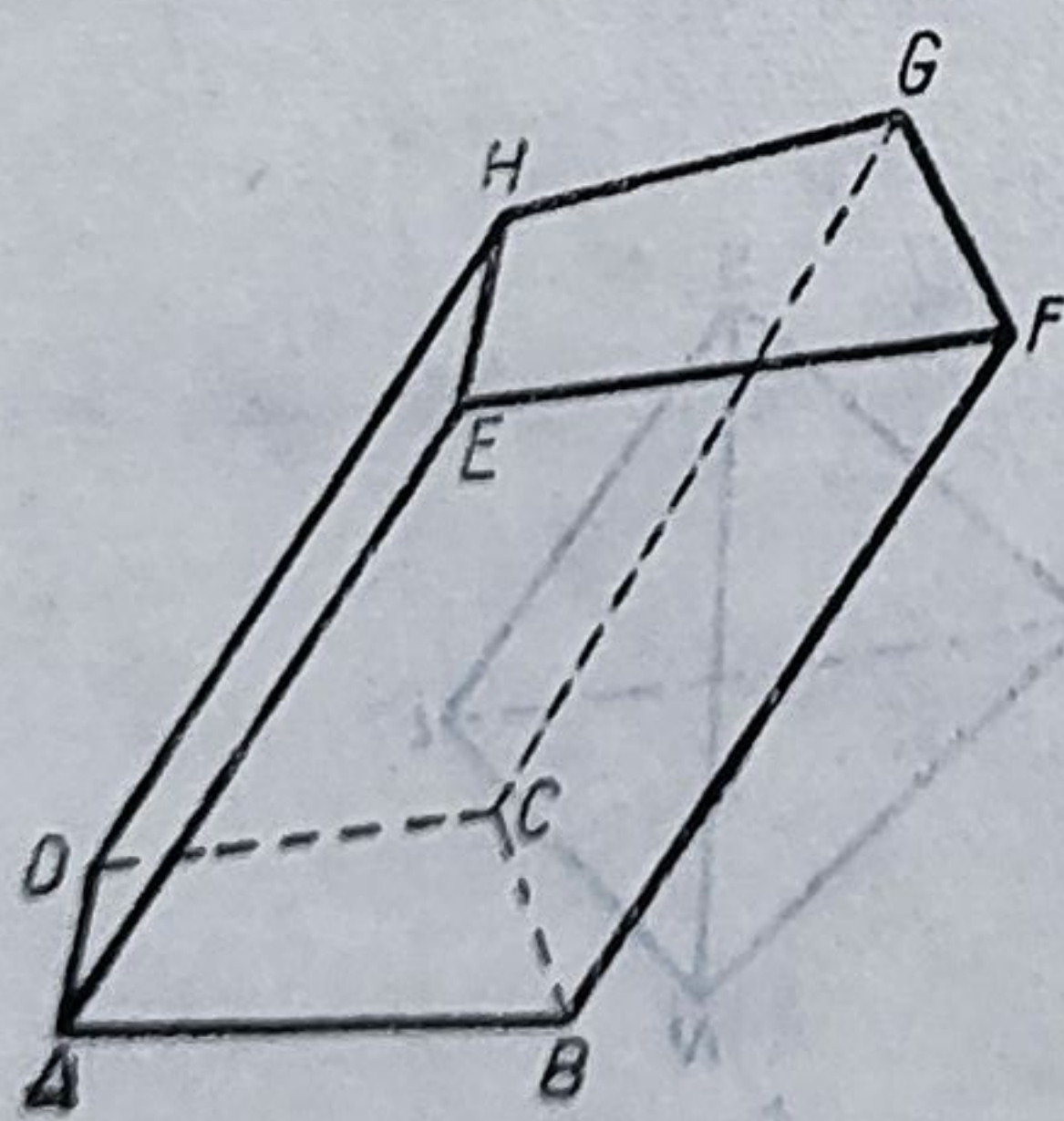


Fig. 7.59

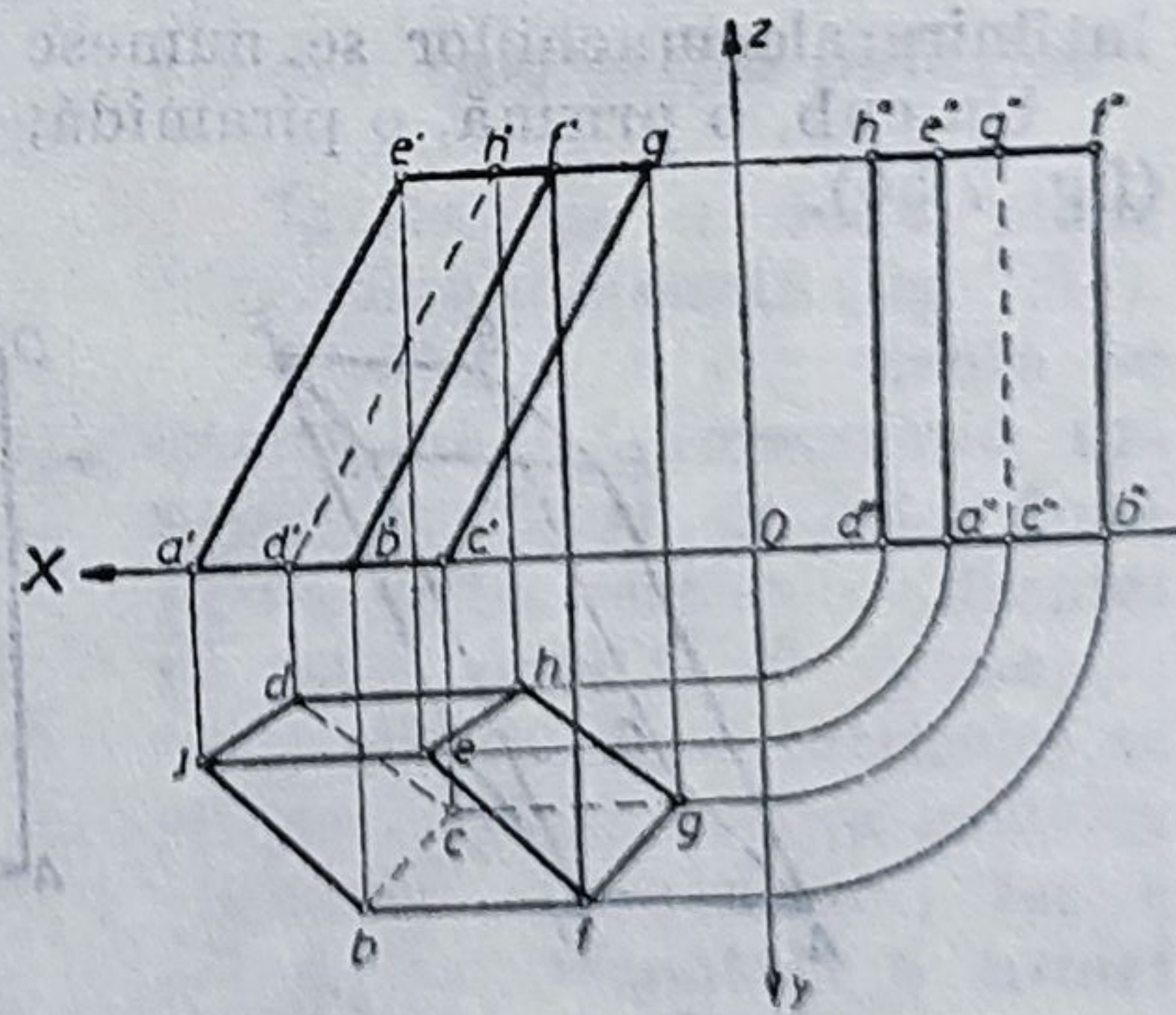


Fig. 7.60



Prisma dreaptă are muchiile perpendiculare pe bază.

În figura 7.61 este reprezentată o prismă dreaptă, cu baza (dreptunghiul  $CDFH$ ) situată în planul orizontal de proiecție; cealaltă bază este dreptunghiul  $ABEG$ .

Epura acestei prisme drepte (fig. 7.62) conține proiecția verticală,  $a'b'c'd'$  ( $e'f'g'h'$ ), proiecția orizontală,  $abeg$  ( $cdfh$ ) și proiecția laterală,  $a''c''e''f''$  ( $b''g''d''h''$ ).

3) **Reprezentarea piramidei și a trunchiului de piramidă.** *Piramida* este un poliedru, limitat de un poligon plan, numit *bază* și de fețe laterale triunghiulare avînd un punct comun numit *vîrf* (fig. 7.56, c).

În figura 7.63 este reprezentată o piramidă, cu baza un pentagon ( $ABCDE$ ), situată în planul orizontal de proiecție.

Figura 7.64 reprezintă epura acestei piramide și anume: proiecția orizontală este pentagonul  $abcde$  cu  $s$ , proiecția orizontală a vîrfului piramidei;

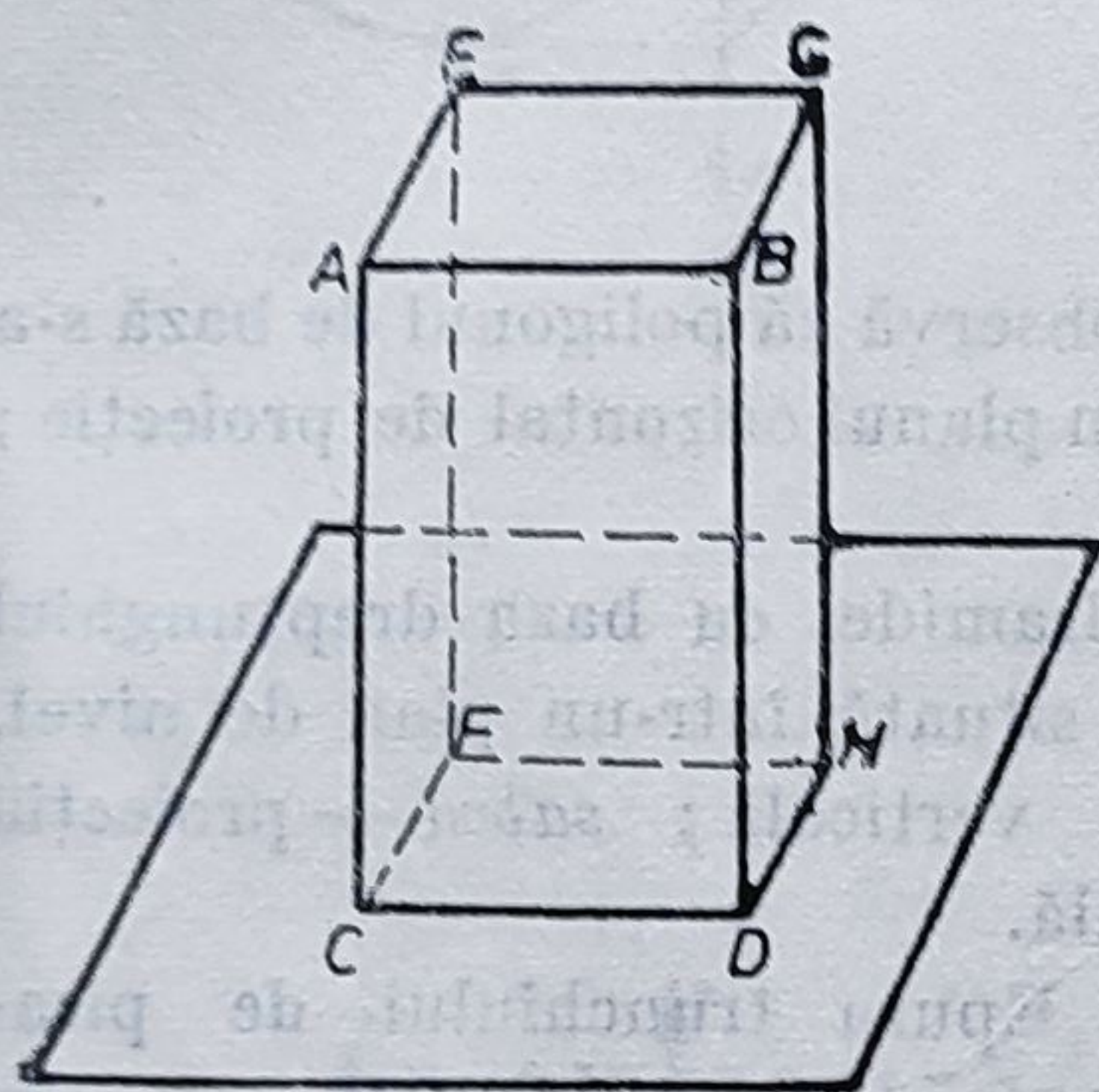


Fig. 7.61

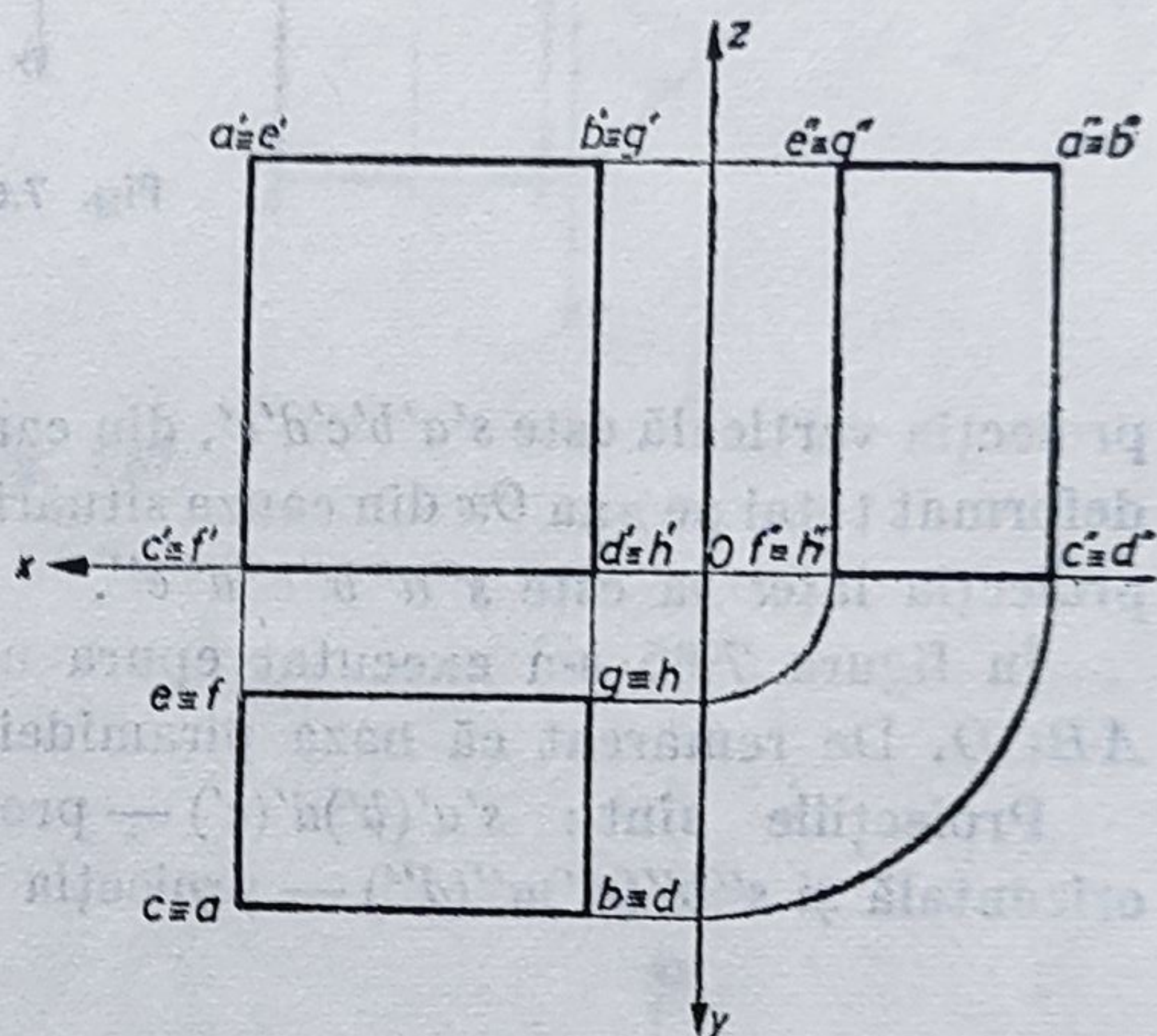


Fig. 7.62

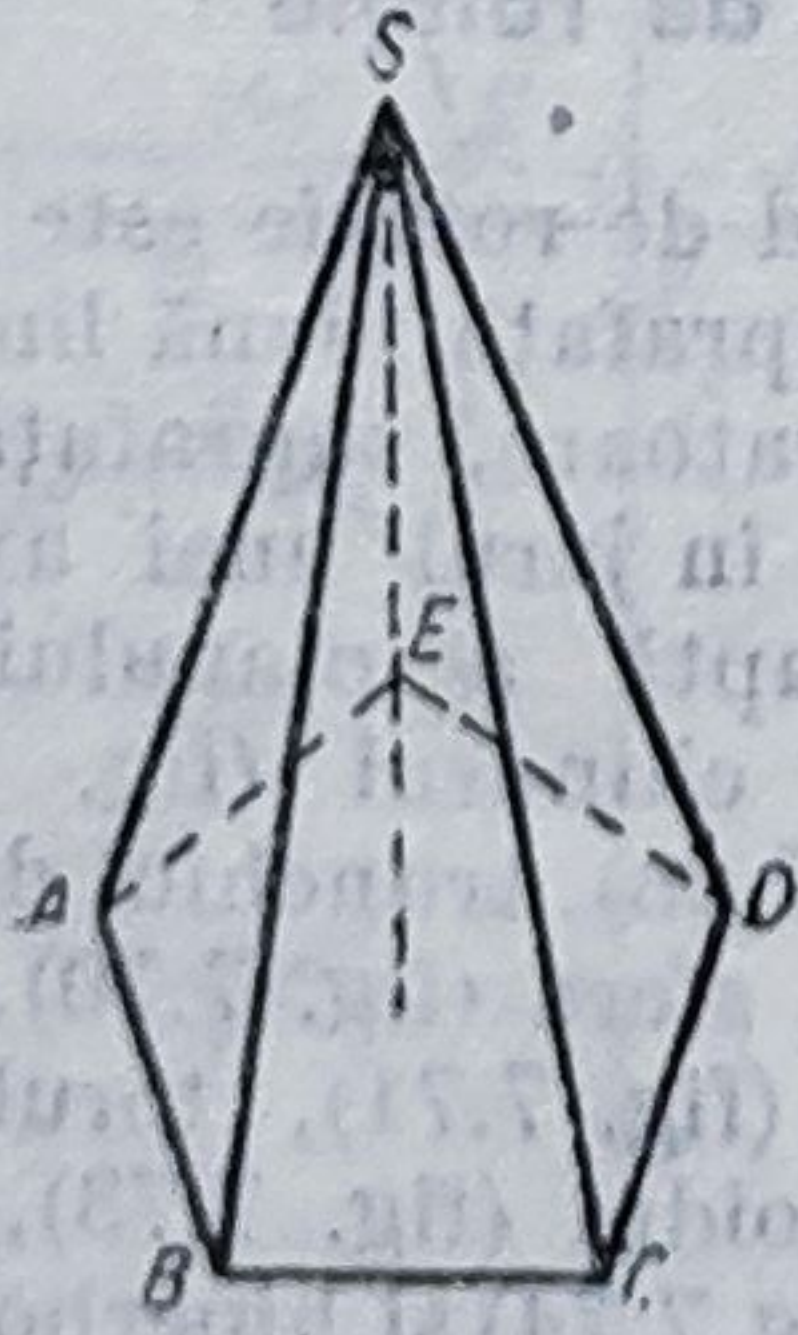


Fig. 7.63

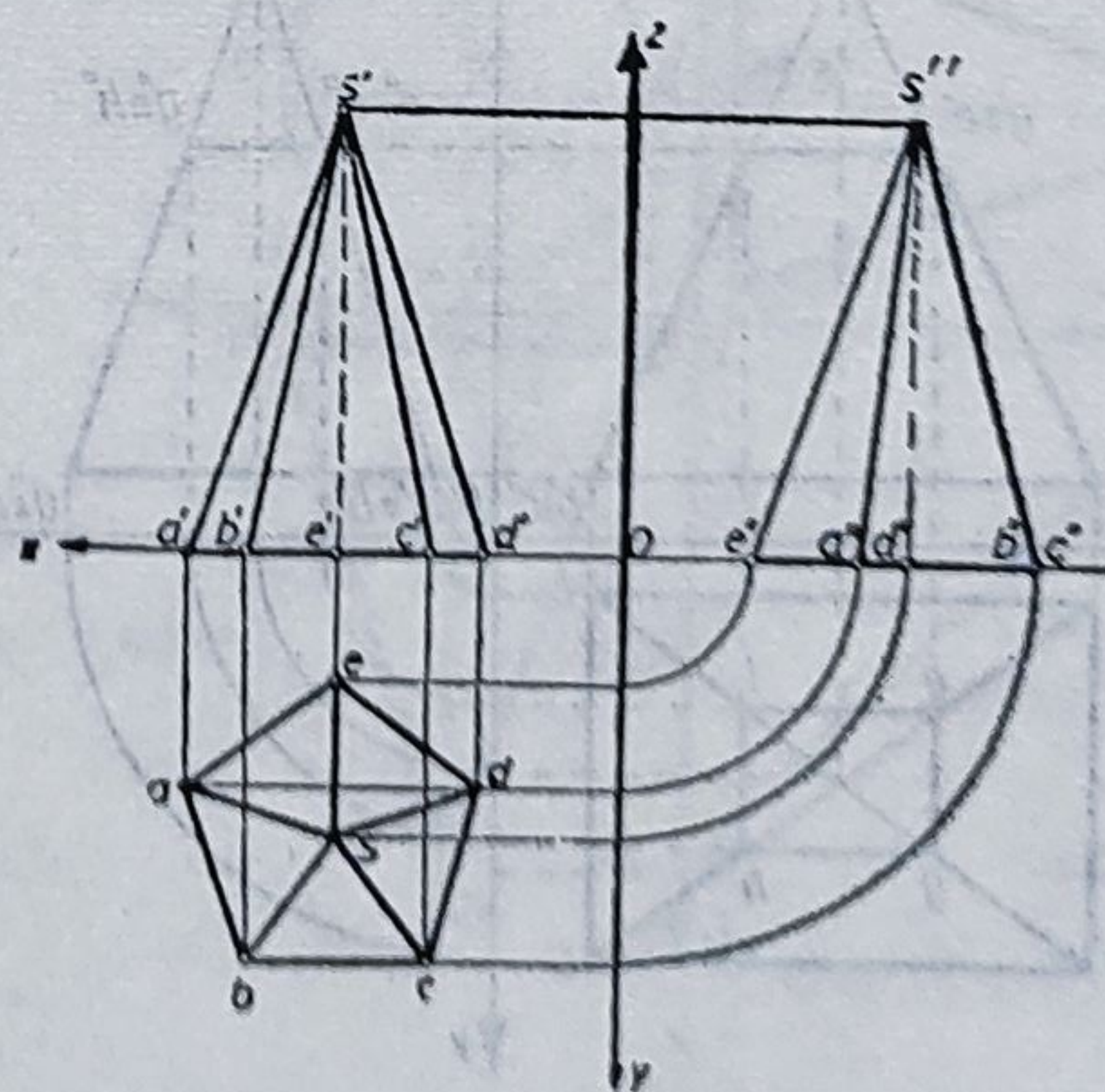


Fig. 7.64



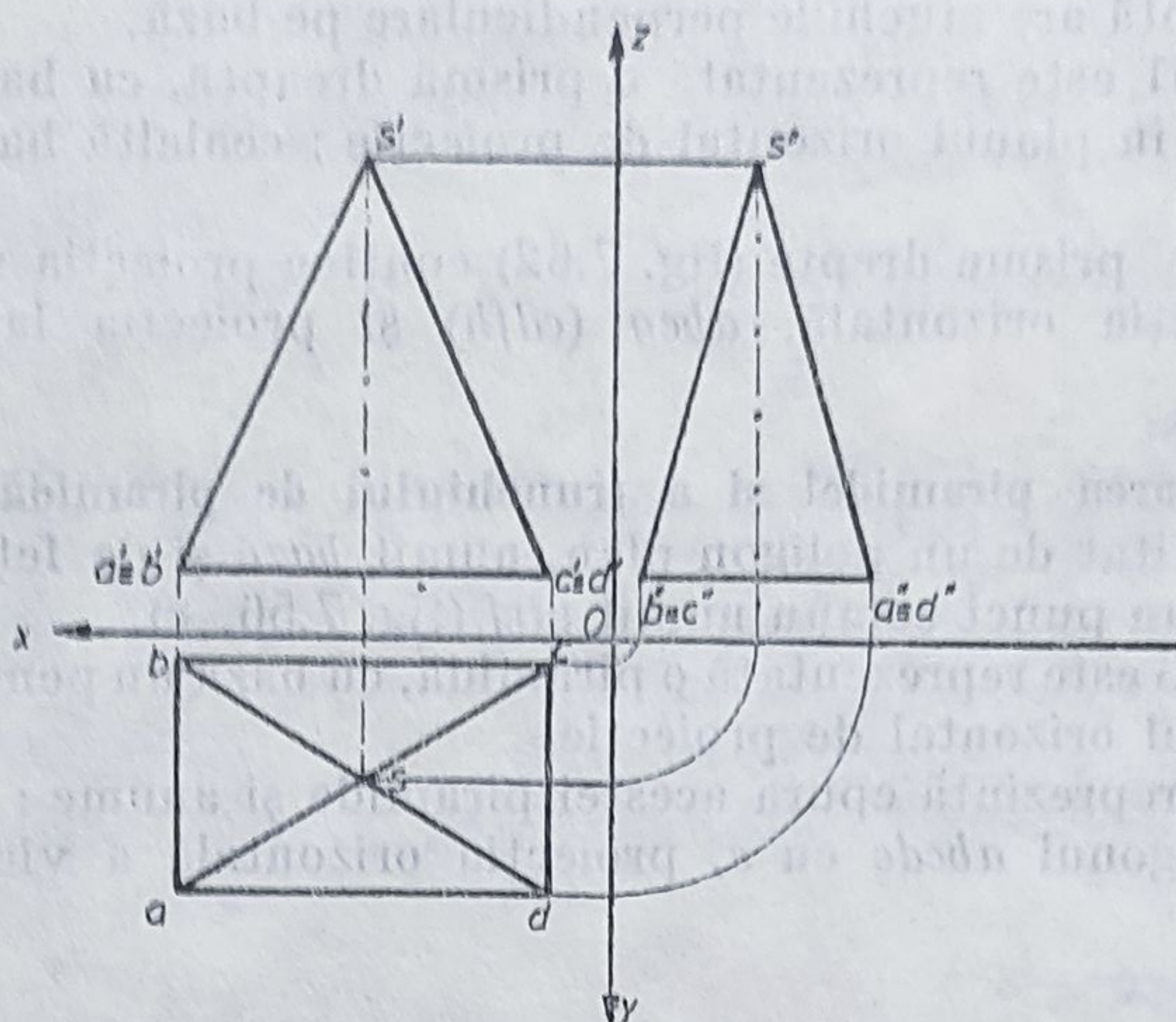


Fig. 7.65

proiecția verticală este  $s'a'b'c'd'e'$ , din care se observă că poligonul de bază s-a deformat total pe axa  $Ox$  din cauza situării lui în planul orizontal de proiecție ; proiecția laterală este  $s''a''b''c''d''e''$ .

În figura 7.65 s-a executat epura unei piramide, cu baza dreptunghiul  $ABCD$ . De remarcat că baza piramidei este situată într-un plan de nivel.

Proiecțiile sînt :  $s'a'(b')d'(c')$  — proiecția verticală ;  $sabcd$  — proiecția orizontală și  $s''b''(c'')a''(d'')$  — proiecția laterală.

Epura trunchiului de piramidă  $ABCD-EFGH$  este reprezentată în figura 7.66.

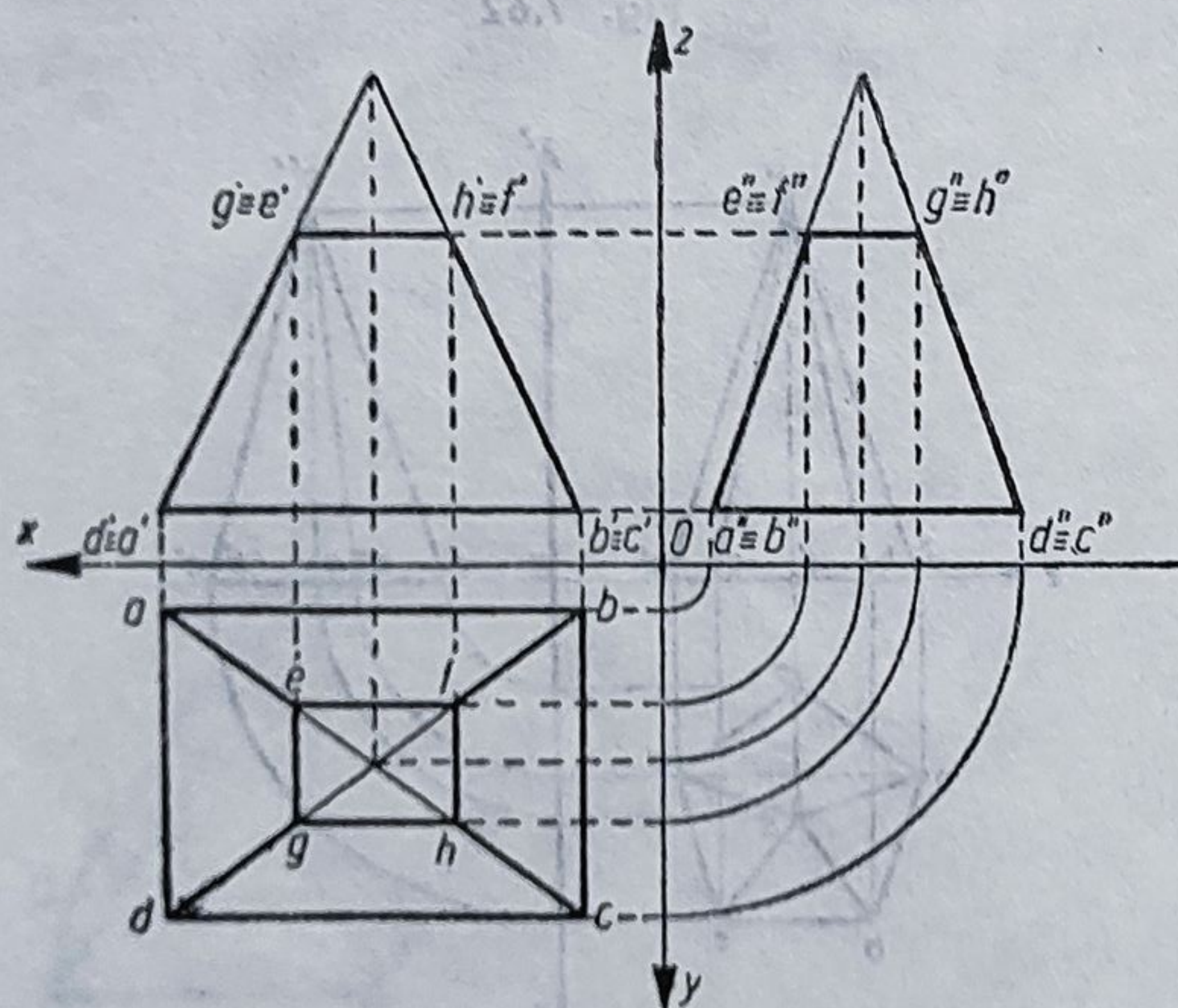


Fig. 7.66

### 7.5.2. Reprezentarea solidelor de rotație

Un solid de rotație este generat de o suprafață plană limitată de o generatoare, suprafață care se rotește în jurul unei axe, ce este o dreaptă a planului ; de exemplu : cilindrul (fig. 7.67), conul (fig. 7.68), trunchiul de con (fig. 7.69), sfera (fig. 7.70), sfera sectionată (fig. 7.71), torul (fig. 7.72), elipsoidul (fig. 7.73), paraboloidul (fig. 7.74) și hiperboloidul (fig. 7.75).



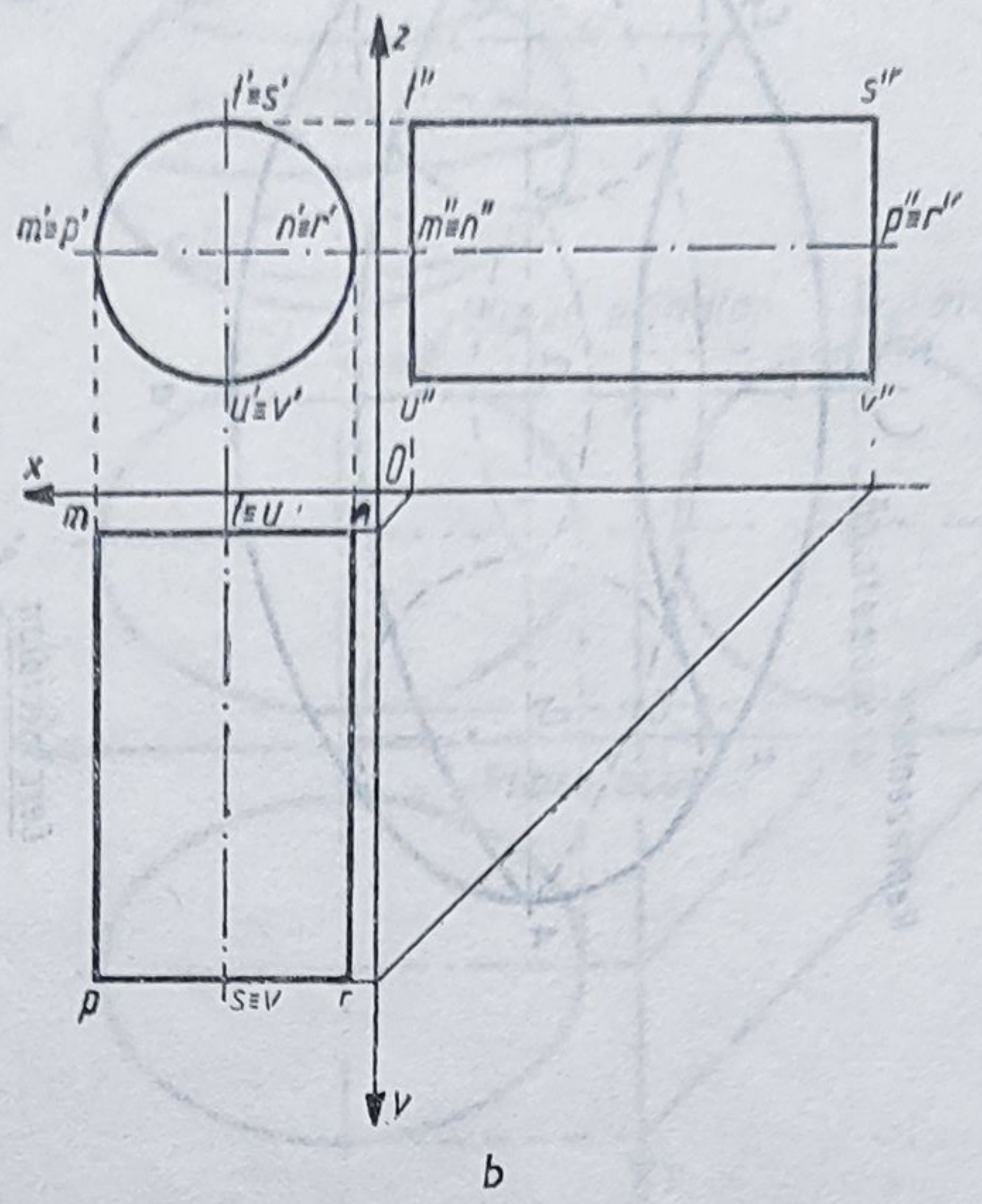
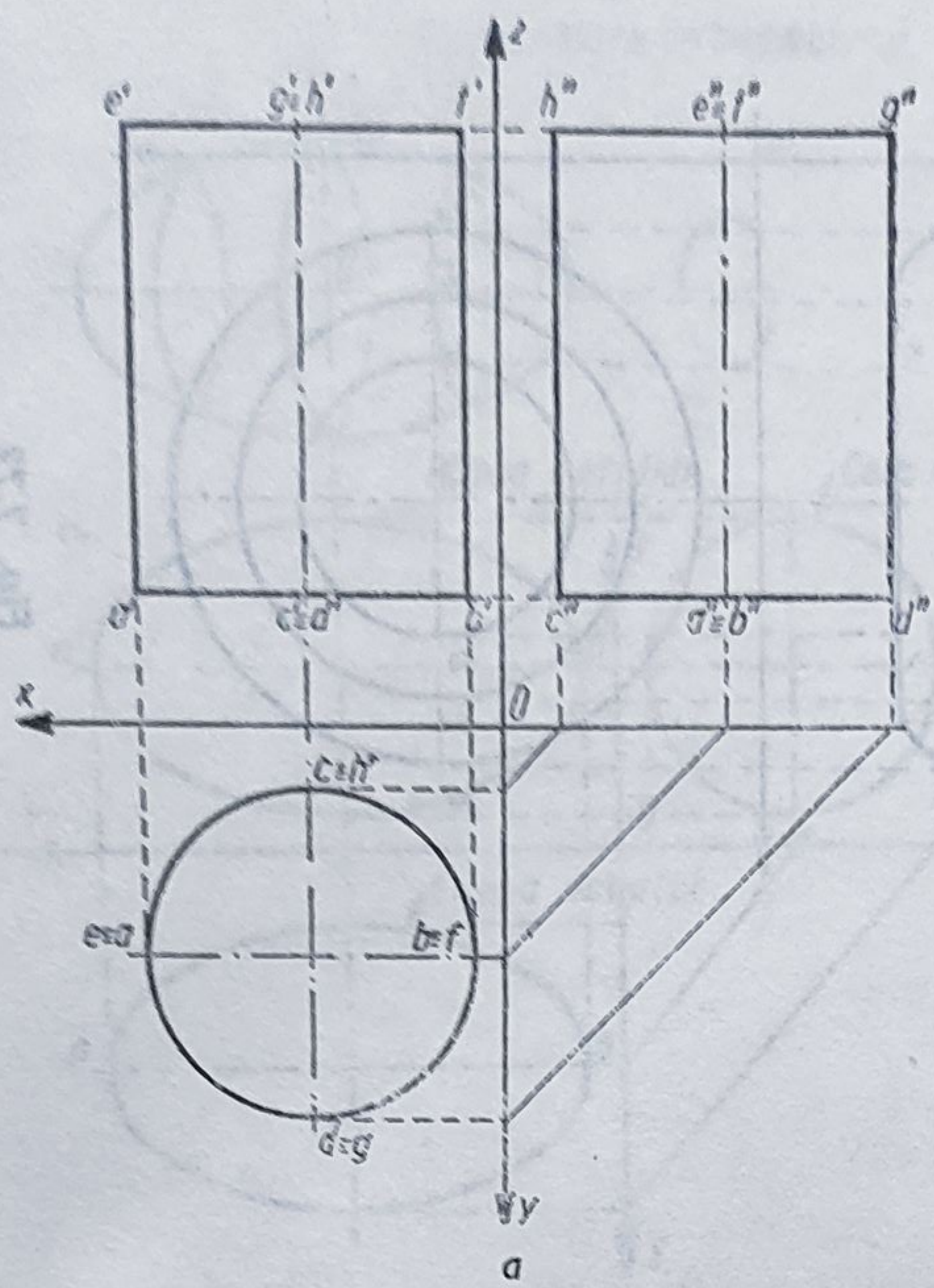


Fig. 7.67

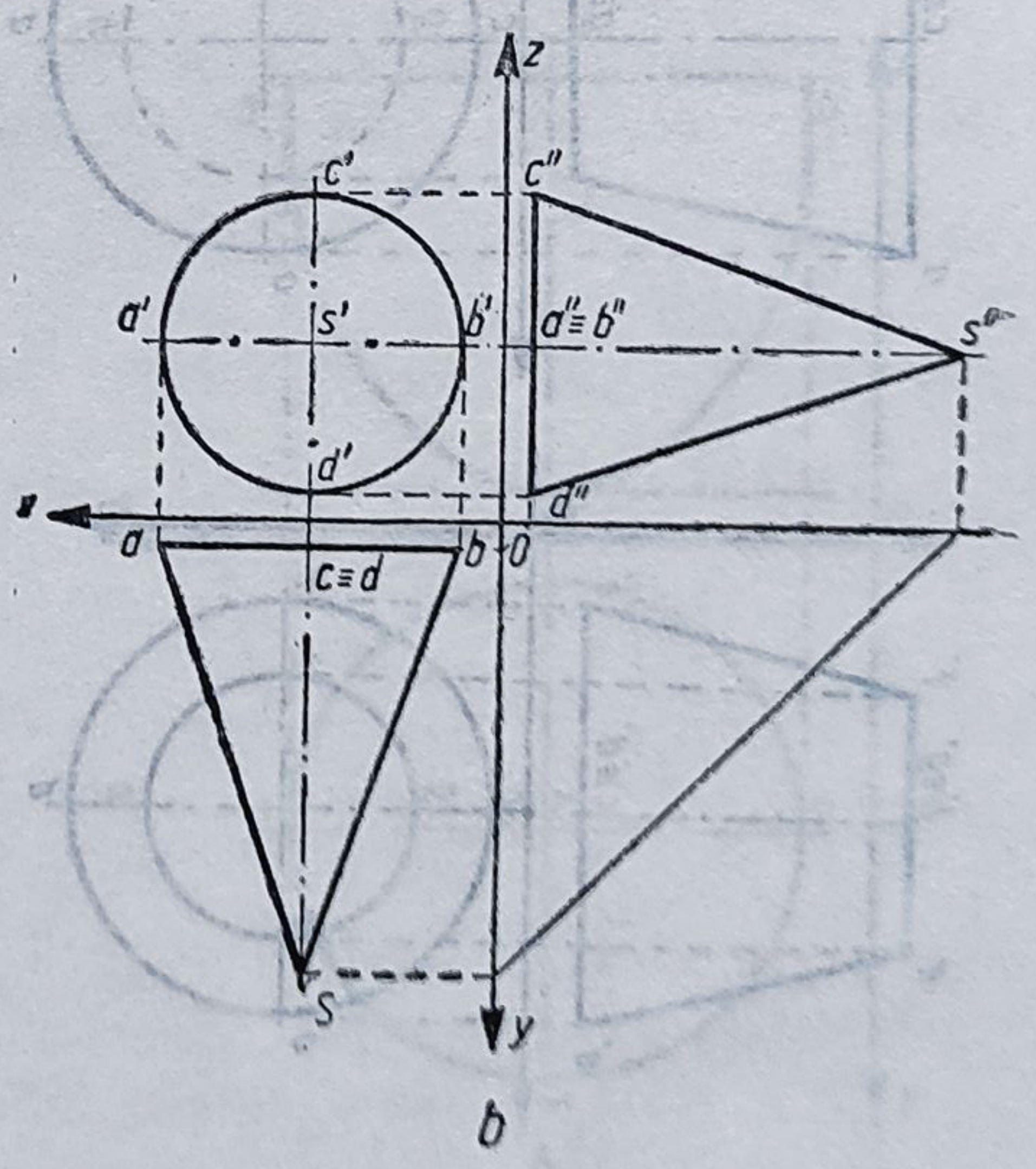
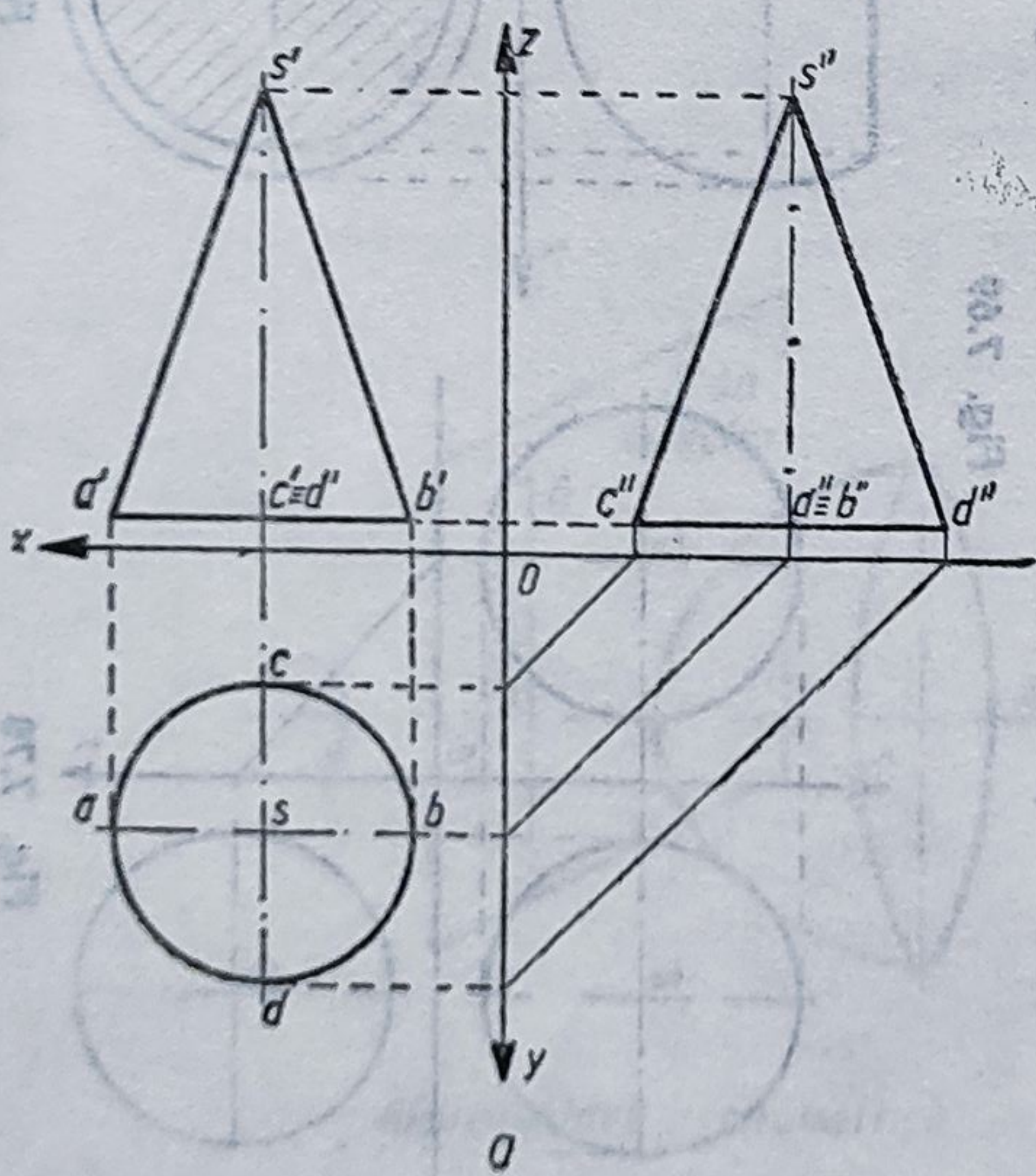


Fig. 7.68



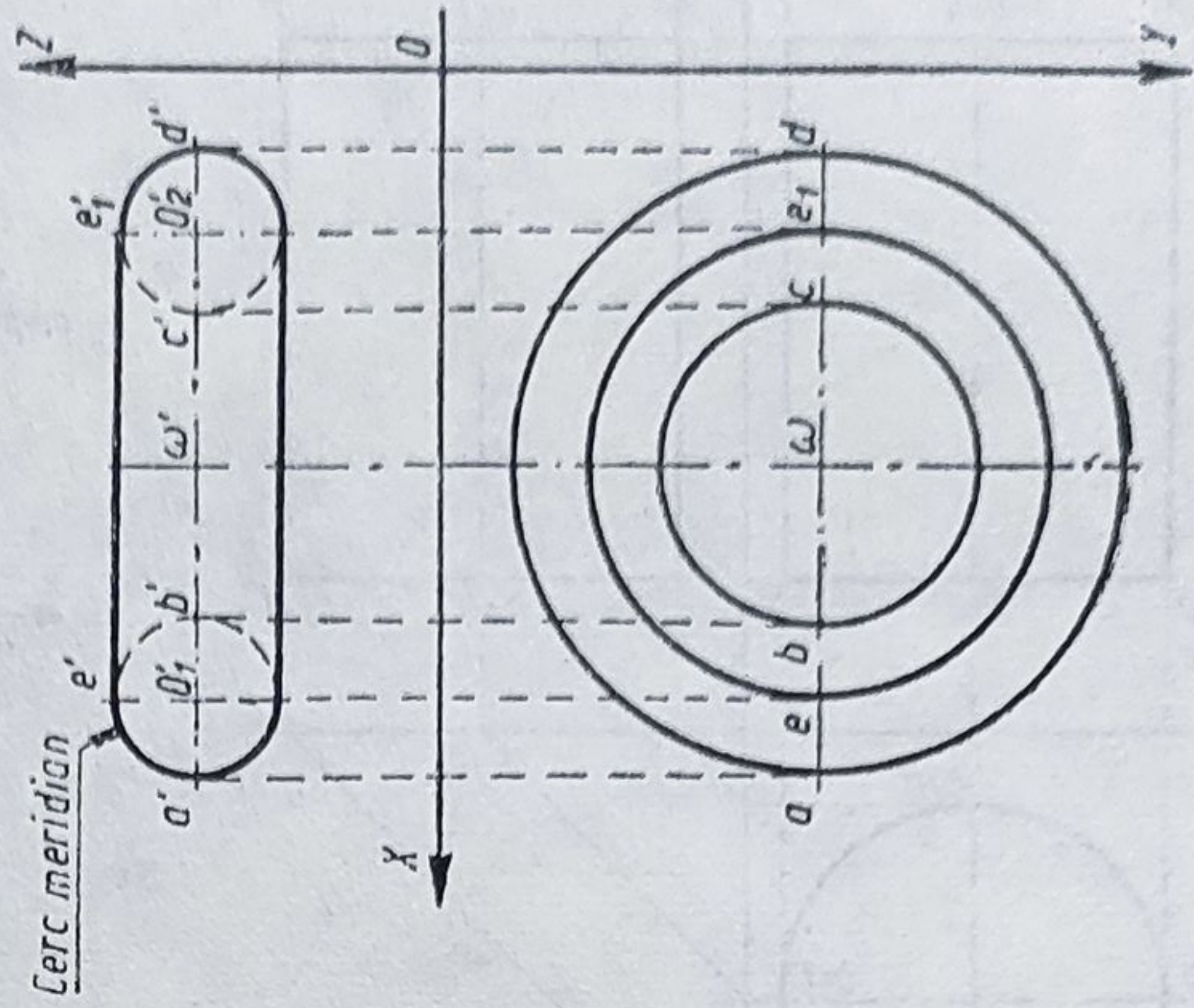
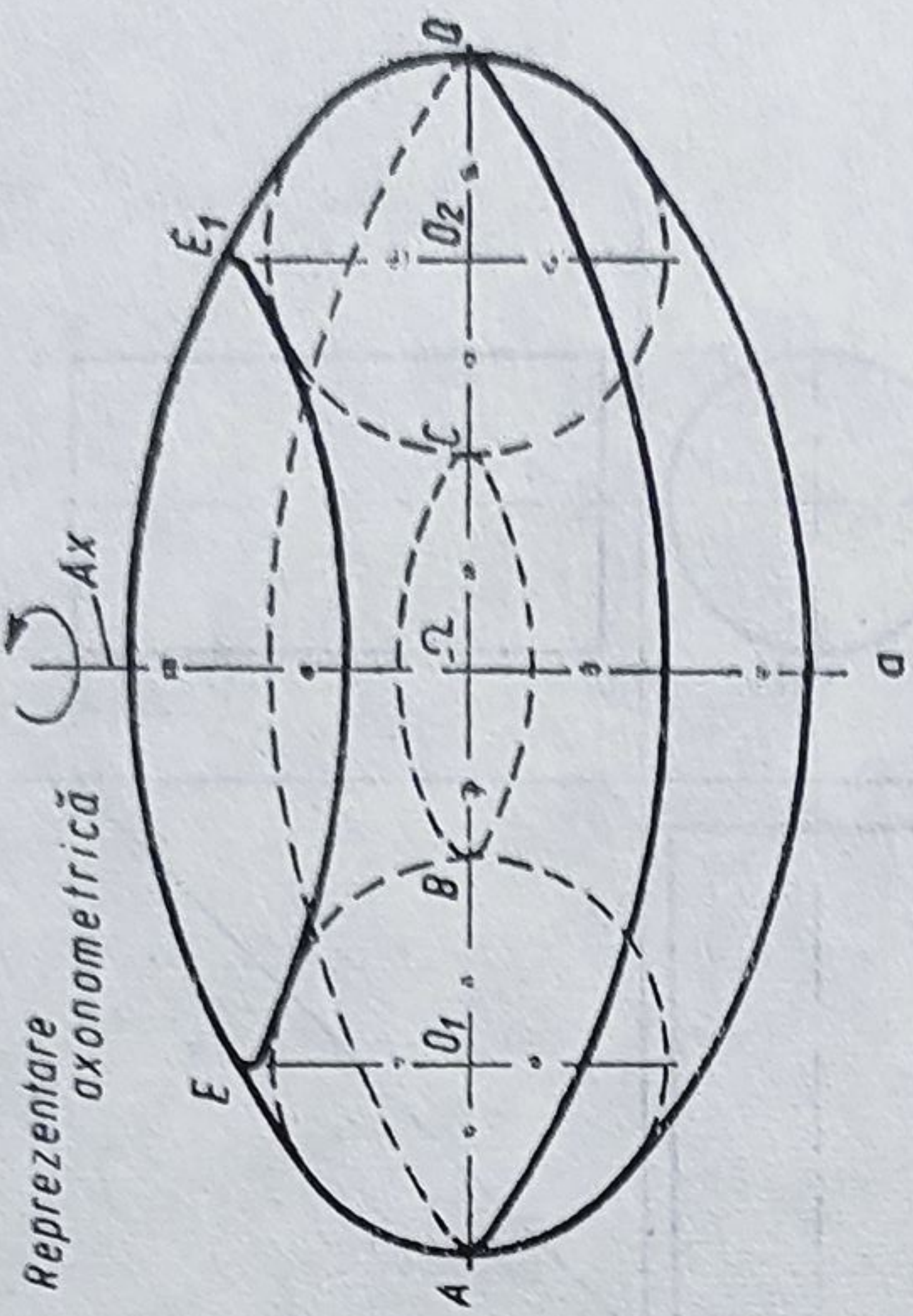


Fig. 7.72

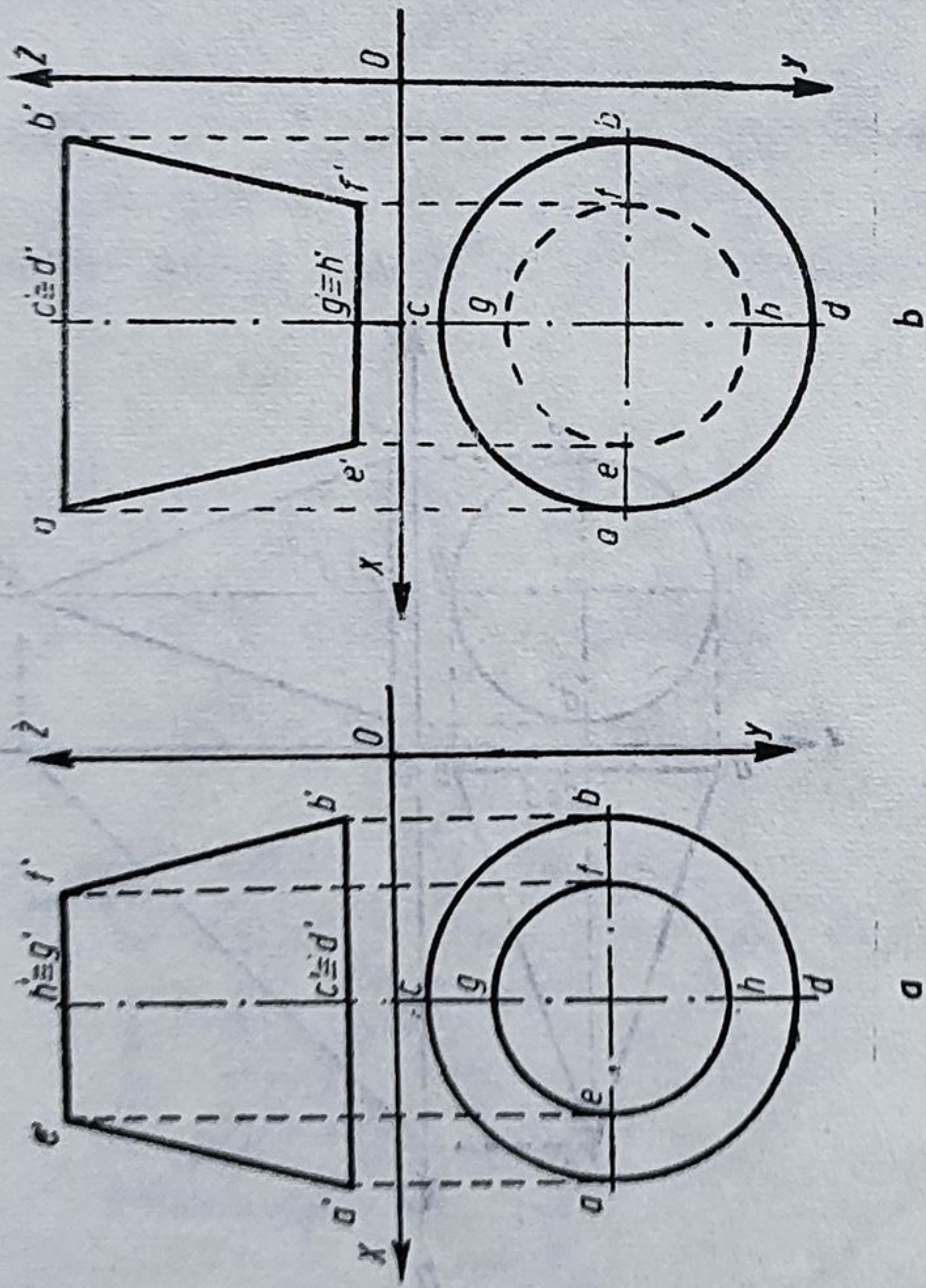


Fig. 7.69

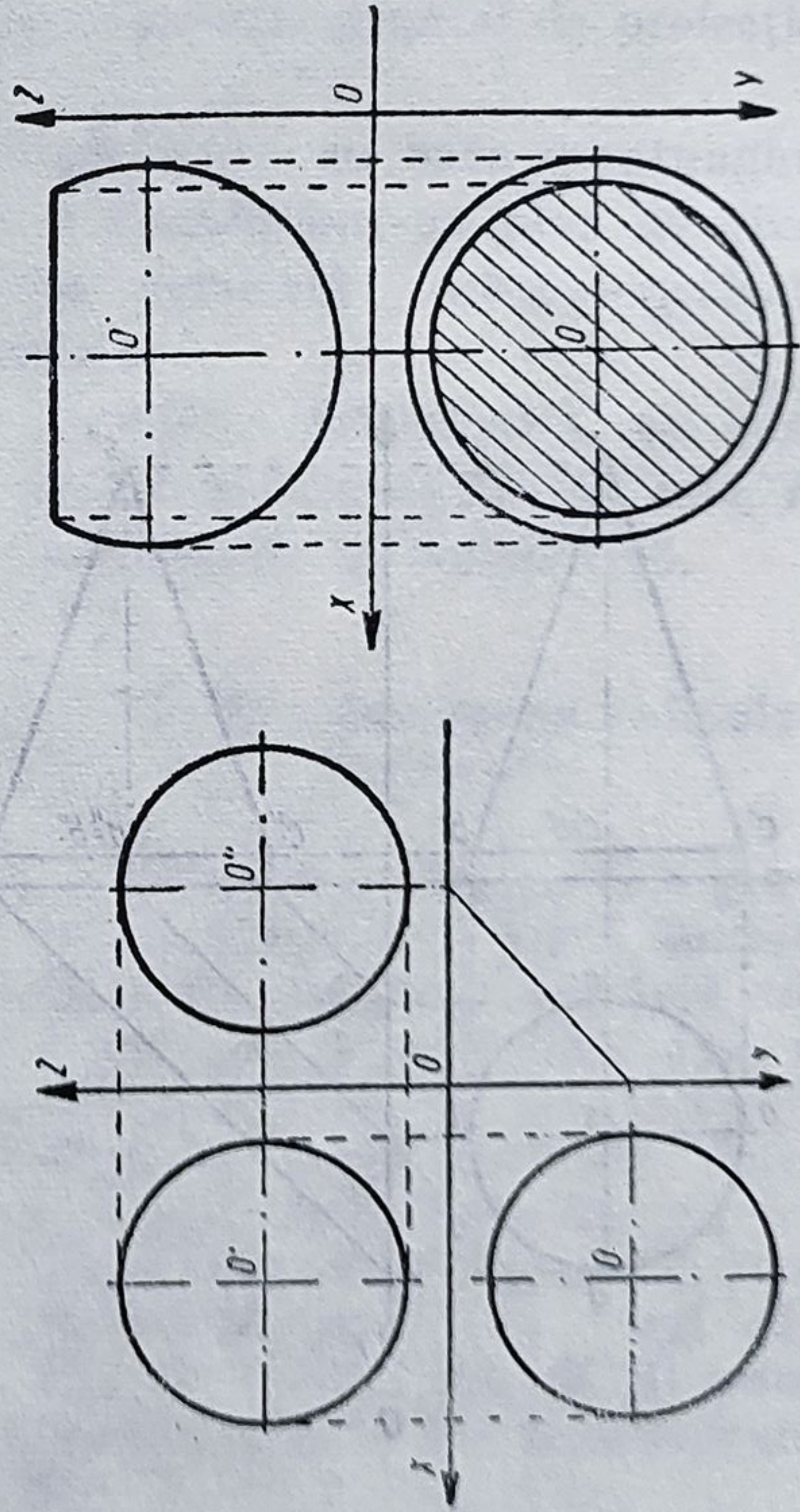
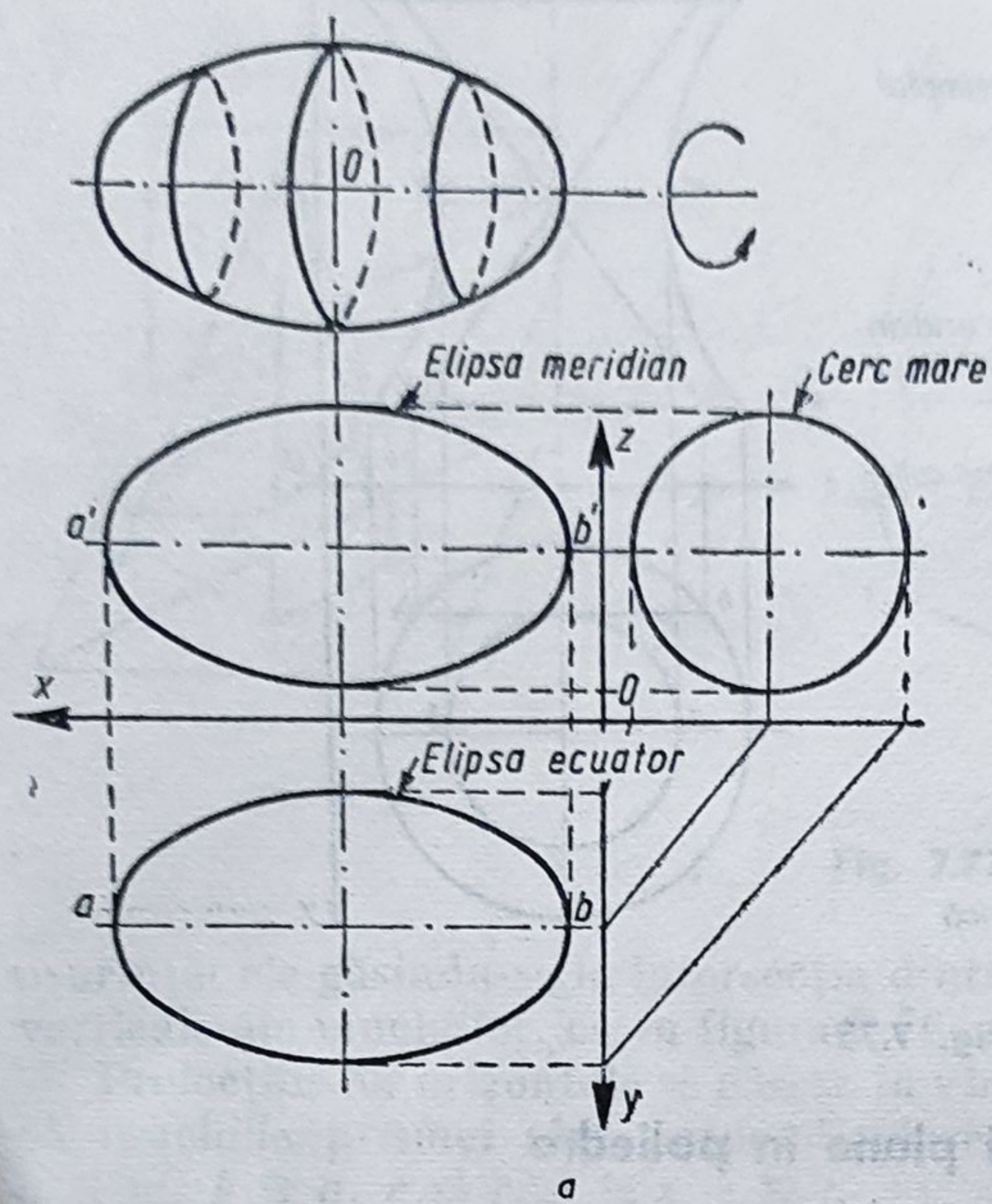


Fig. 7.71

Fig. 7.70



Reprezentare axonometrică



Reprezentare axonometrică

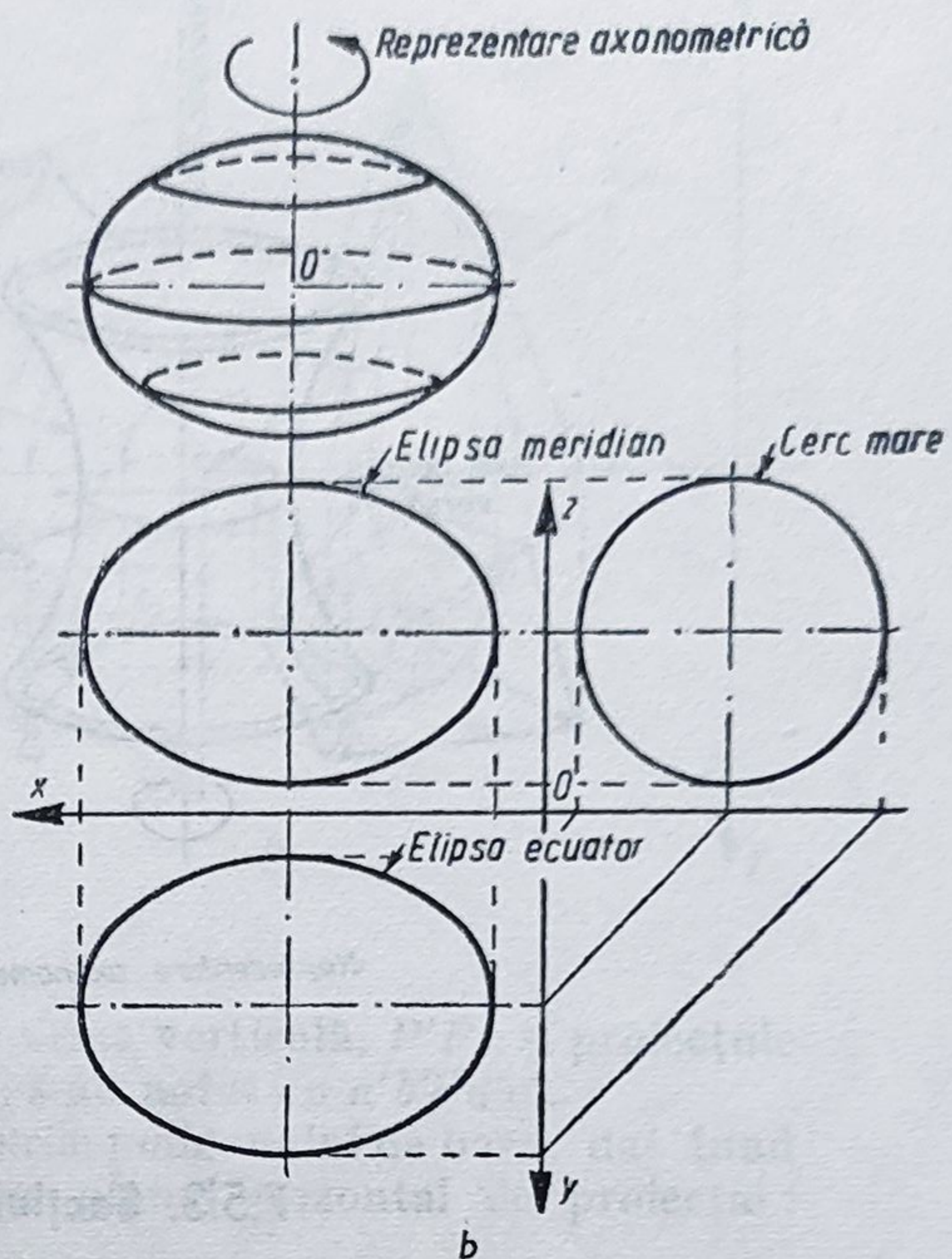
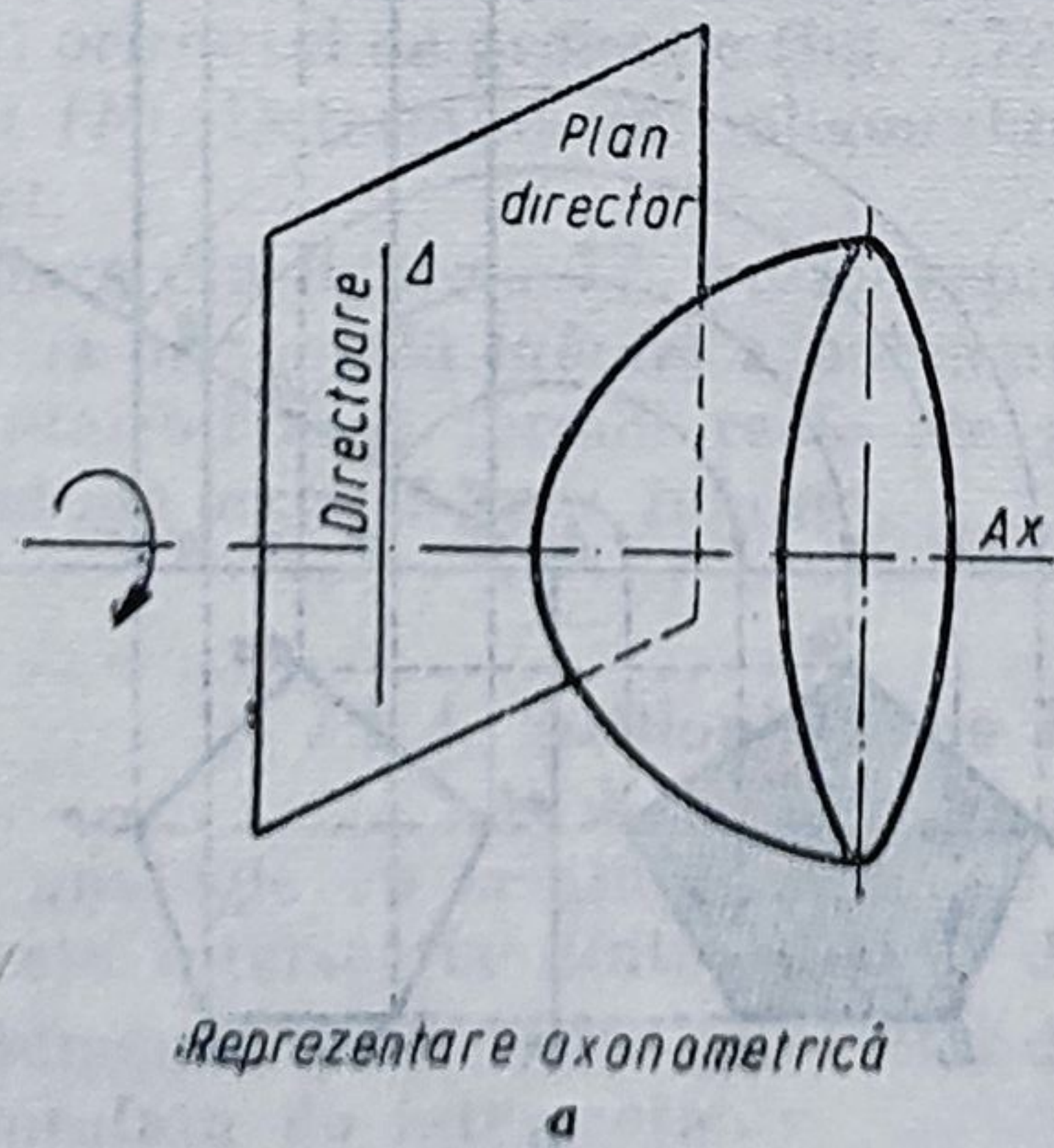


Fig. 7.73



Reprezentare axonometrică

a

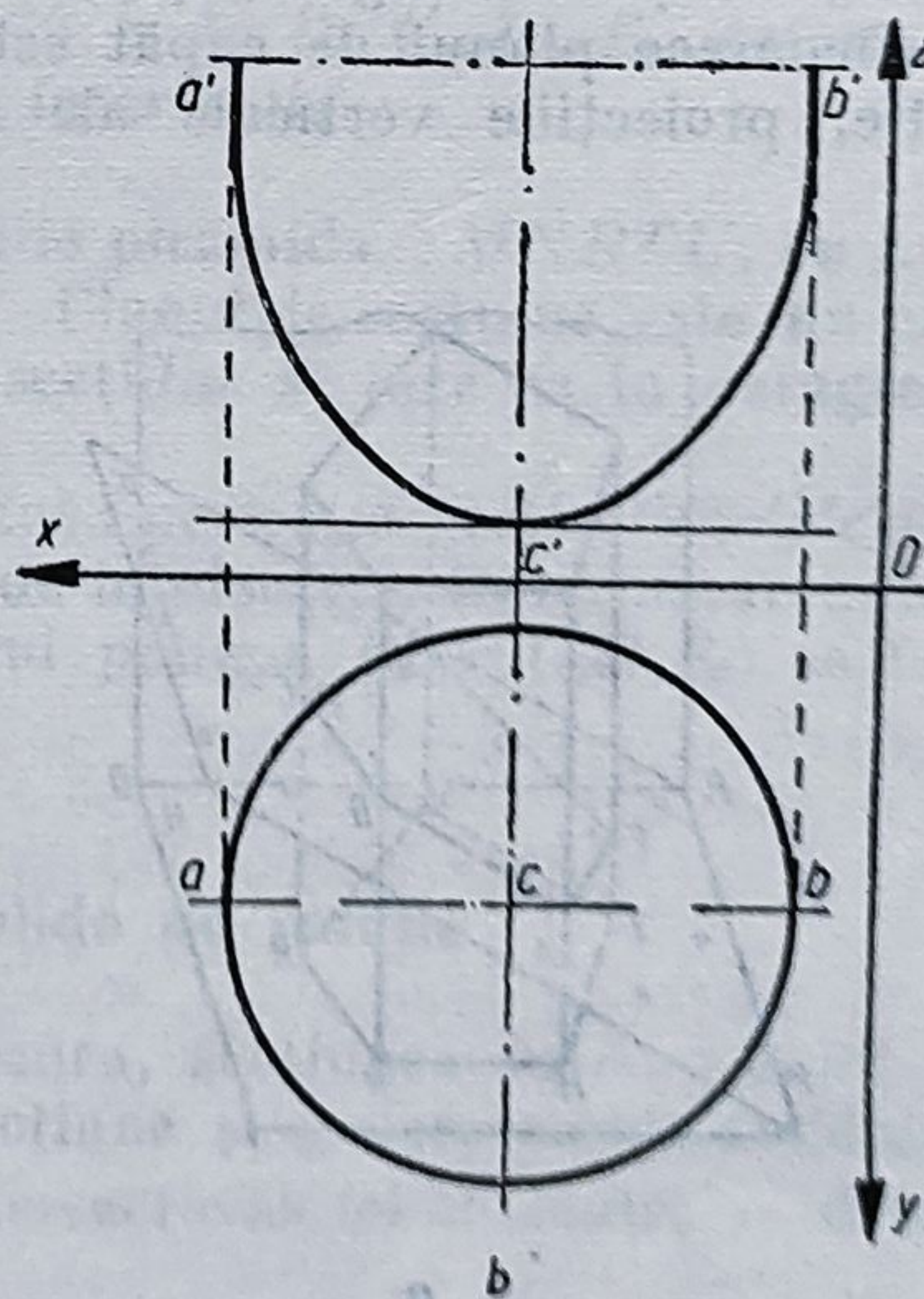


Fig. 7.74







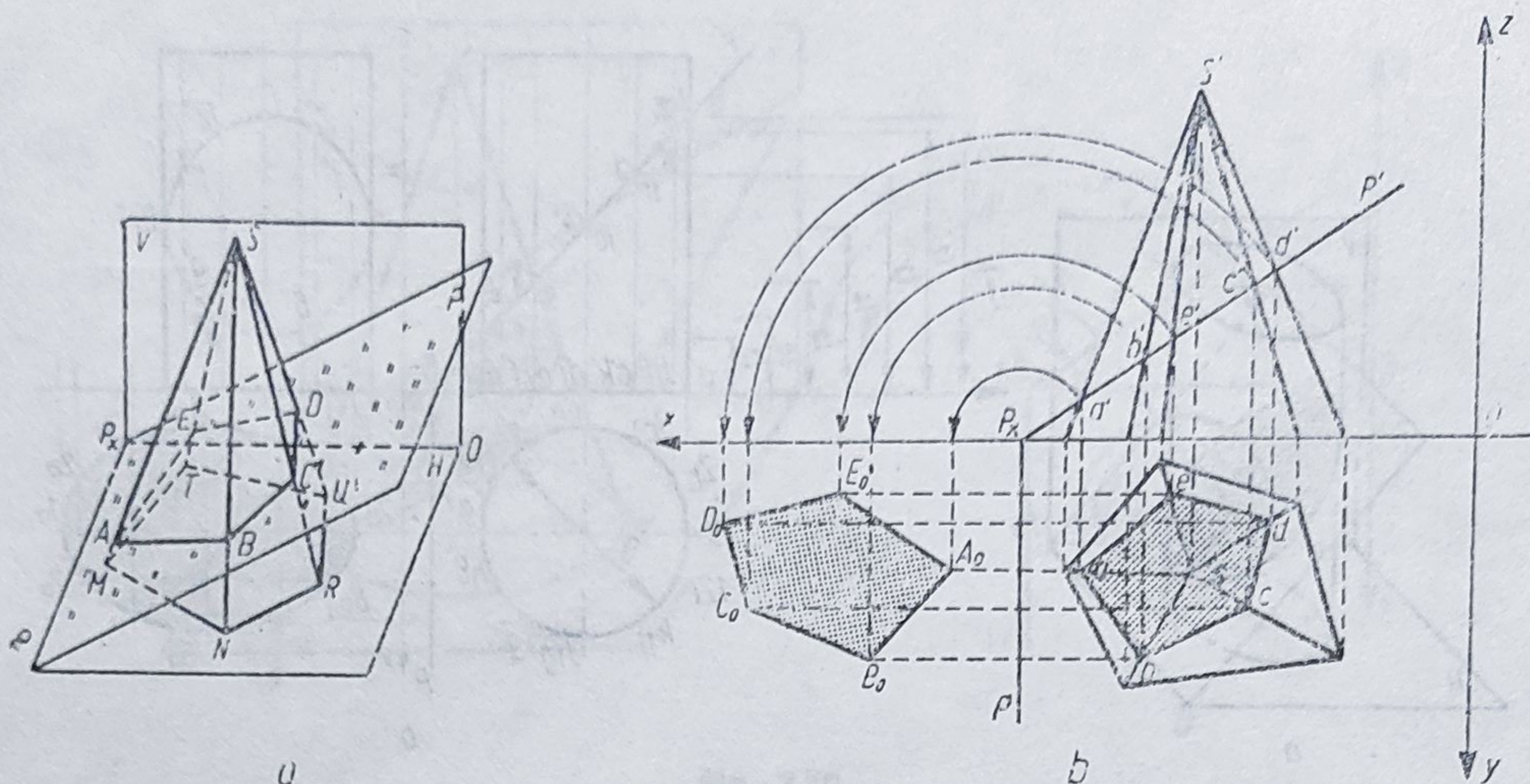


Fig. 7.77

ușurință, ele găsindu-se la intersecția dintre urma verticală,  $P'Px$  și proiecțiile verticale ale muchiilor, ca în figura 7.76,  $b$ ; s-au notat cu  $a'b'c'd'e'$ .

Proiecțiile lor orizontale se găsesc în vîrfurile poligonului de bază, dat fiind că muchiile prisme sînt perpendiculare pe planul orizontal de proiecție:  $a \equiv m$ ,  $b \equiv n$ ,  $c \equiv r$ ,  $d \equiv s$ ,  $e \equiv t$ .

Pentru determinarea adevăratei mărimi a poligonului de intersecție, se utilizează metoda rotirii planului de secțiune în jurul urmei lui orizontale pînă la suprapunerea lui pe planul orizontal de proiecție; operațiunea se numește *rabaterea planului de secțiune* peste planul orizontal. În timpul rabaterii, proiecțiile verticale  $a'b'c'd'e'$  descriu arce de cerc cu centru în  $Px$ , pînă intersec-tează axa  $Ox$ ; în același timp, proiecțiile orizontale execută o mișcare de translație paralelă cu axa  $Ox$ .

Punctele de întîlnire, conform figurii 7.76,  $b$ ,  $A_0, B_0, C_0, D_0, E_0$ , determină adevărata formă și mărime a poligonului de intersecție.

2) **Intersecția unui plan cu o piramidă.** Fie piramida  $SMNRTU$ , cu baza în planul orizontal de proiecție (fig. 7.77,  $a$ ). Planul de secțiune este un plan de capăt ( $P$ ). Determinarea poligonului de secțiune se face ca în paragraful precedent.

În epura din figura 7.77,  $b$  s-au reprezentat: proiecția verticală ( $a'b'c'd'e'$ ) și proiecția orizontală ( $abcde$ ) a poligonului de intersecție. Determinarea adevăratei mărimi și a formei reale ale acestui poligon ( $A_0B_0C_0D_0E_0$ ) se face după metoda expusă mai înainte.

#### 7.5.4. Secțiuni plane în solide de rotație

Prin analogie cu secțiunea într-un poliedru, secțiunea într-un solid de rotație este intersecția dintre planul de secțiune și generatoarele solidului.

De asemenea, prin unirea punctelor de intersecție astfel obținute, se determină suprafața de intersecție.



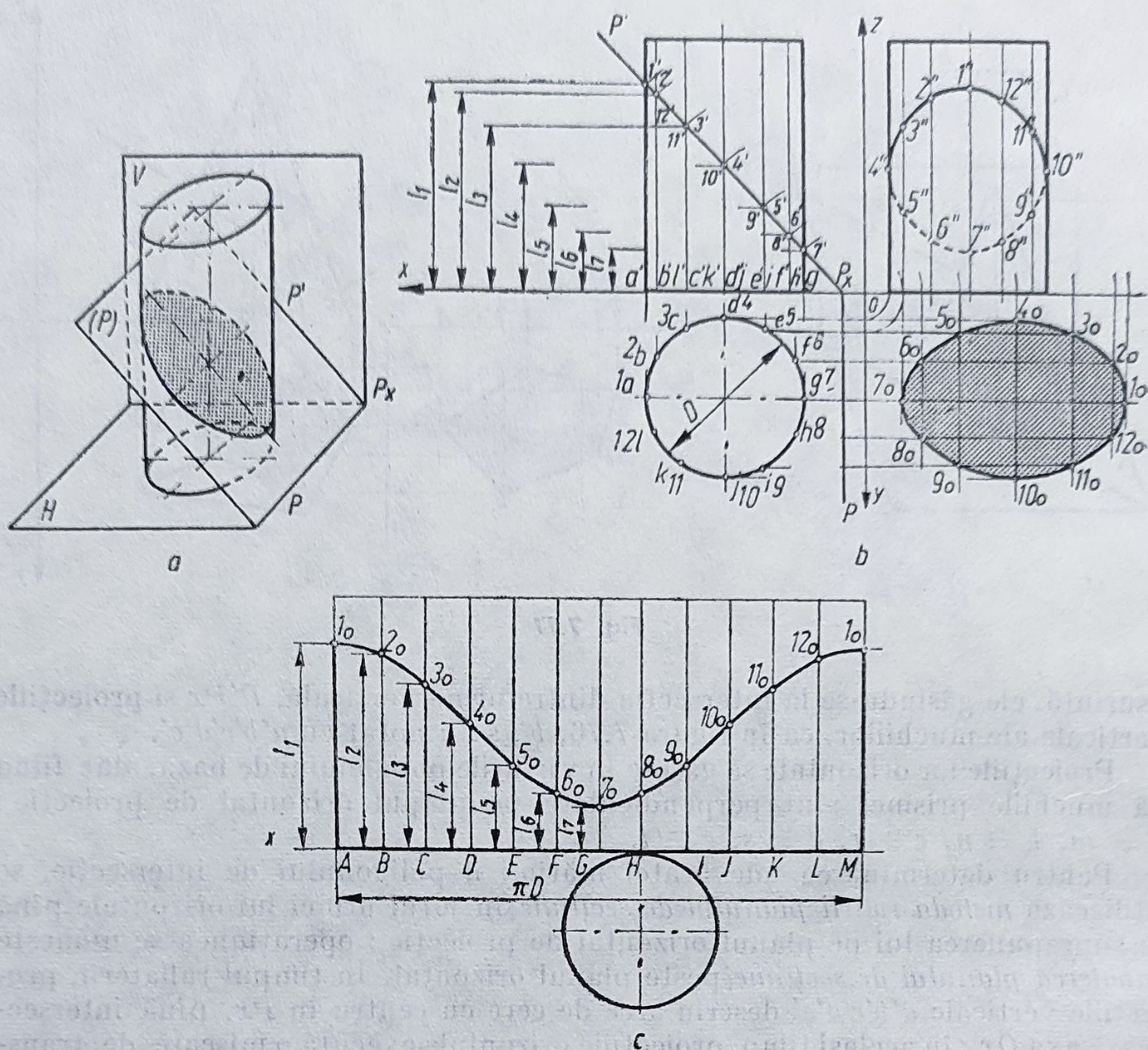


Fig. 7.78

1) **Secțiune într-un cilindru circular drept.** Fie cilindrul circular drept din figura 7.78, *a*, secționat cu planul de capăt ( $P$ ). Conform *teoremei lui Dandelin*, secțiunea este o elipsă. Punctele, cu ajutorul cărora se trasează elipsa, se determină cu ușurință, dacă se urmărește intersecția dintre proiecțiile verticale ale generatoarelor,  $a'b' \dots k'l'$  și urma verticală,  $P'Px$ .

Astfel (fig. 7.78, *b*), se obțin proiecțiile verticale ( $1', 2', 3', \dots, 11'', 12''$ ) ale punctelor elipsei; proiecțiile orizontale ( $1, 2, 3, \dots, 11, 12$ ) se găsesc pe cercul de bază. Determinarea adevăratei mărimi a elipsei de secțiune se obține prin rabaterea planului ( $P$ ) în jurul urmei orizontale,  $PPx$ , ca în cazul explicat în paragrafele precedente.

În figura 7.78, *c* este redată desfășurata suprafeței laterale a cilindrului, precum și transformata curbei de intersecție ( $1_0, 2_0, 3_0, \dots, 11_0, 12_0$ ).

2) **Secțiune într-un con circular drept.** Se consideră conul circular drept din figura 7.79, *a*, cu baza în planul orizontal de proiecție, secționat cu un plan de capăt ( $P$ ).

Determinarea elipsei de secțiune se face conform figurii 7.78, *b*, procedeul fiind identic celui de la secțiunea în cilindru.



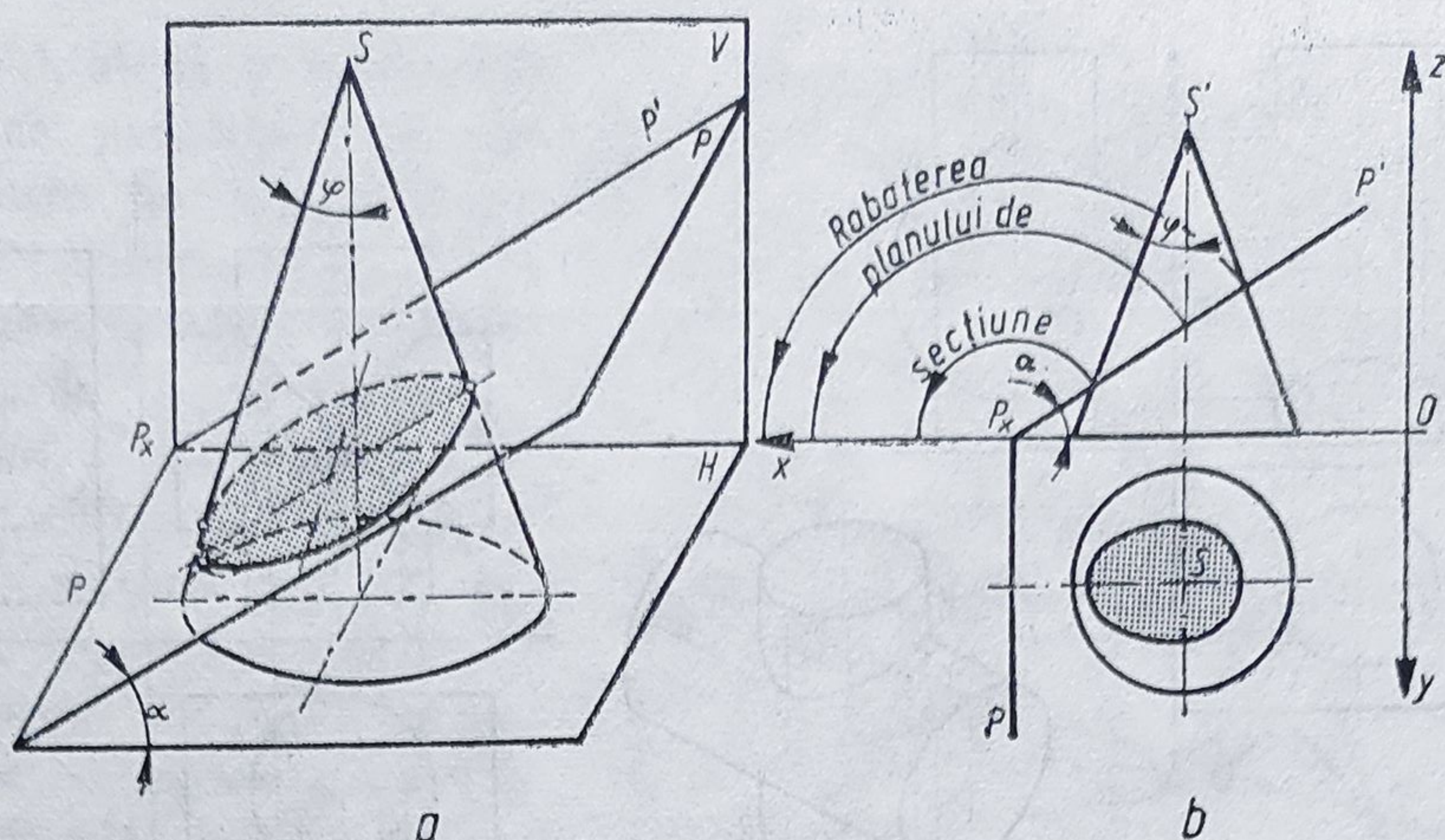


Fig. 7.79

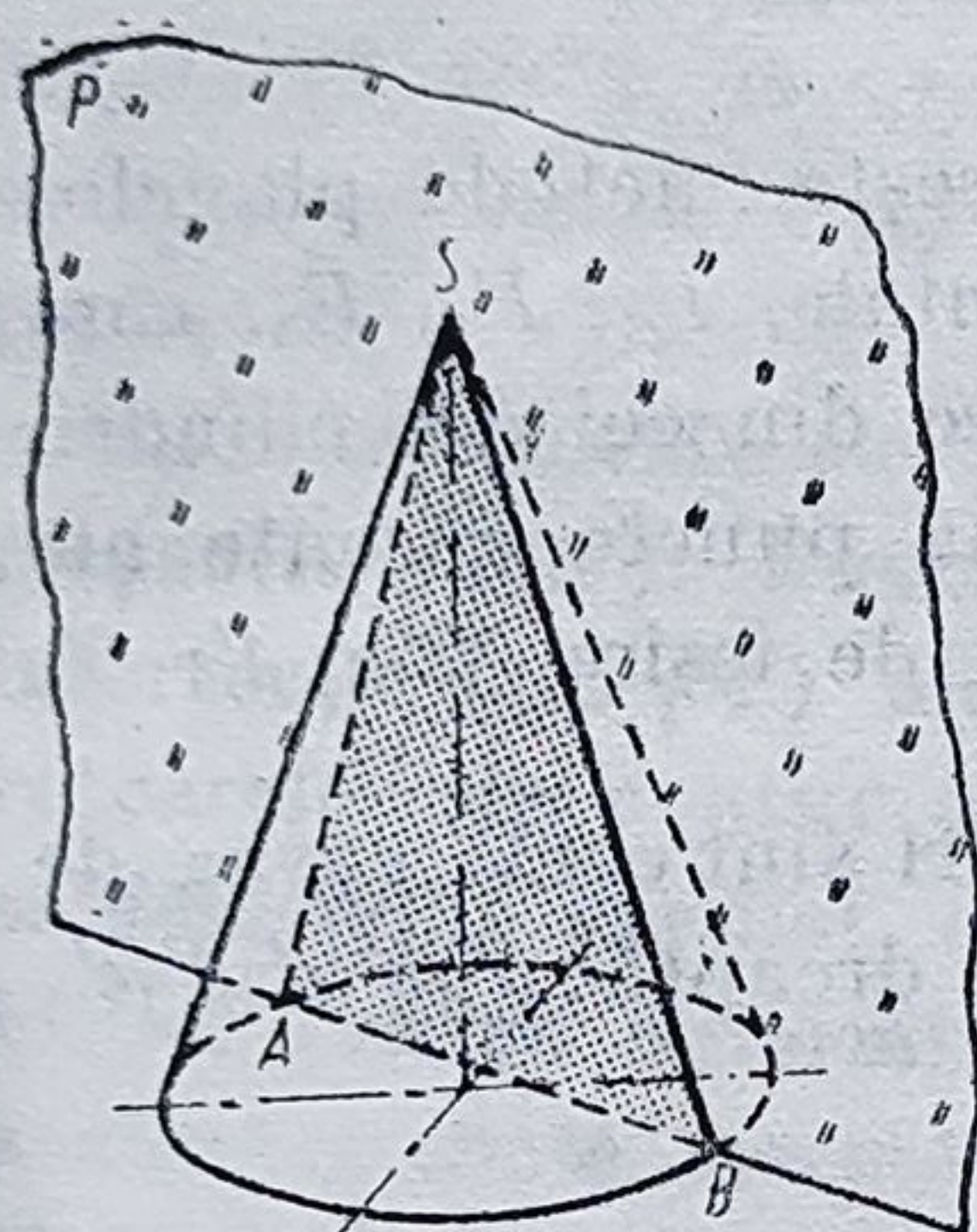


Fig. 7.80

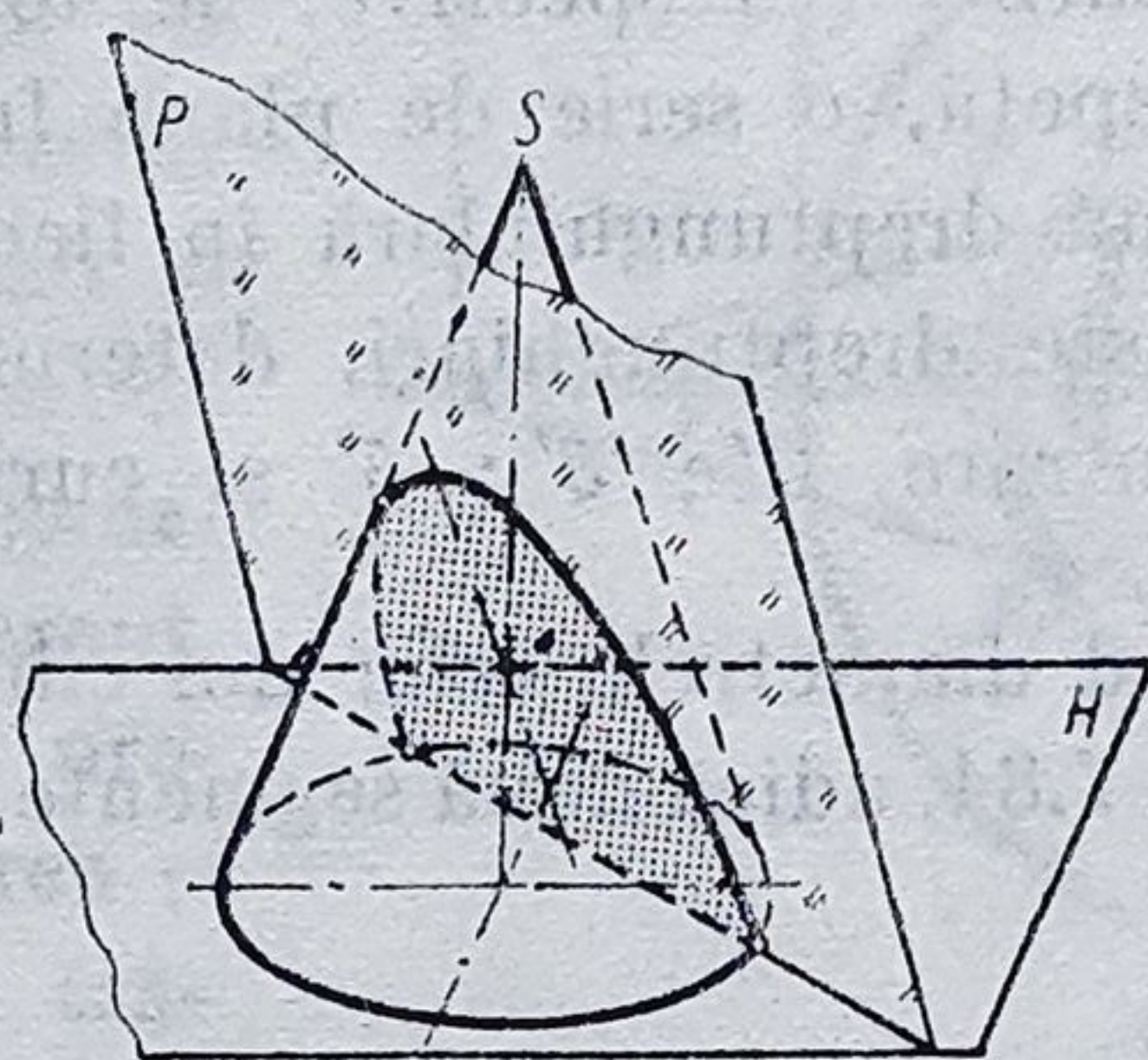


Fig. 7.81

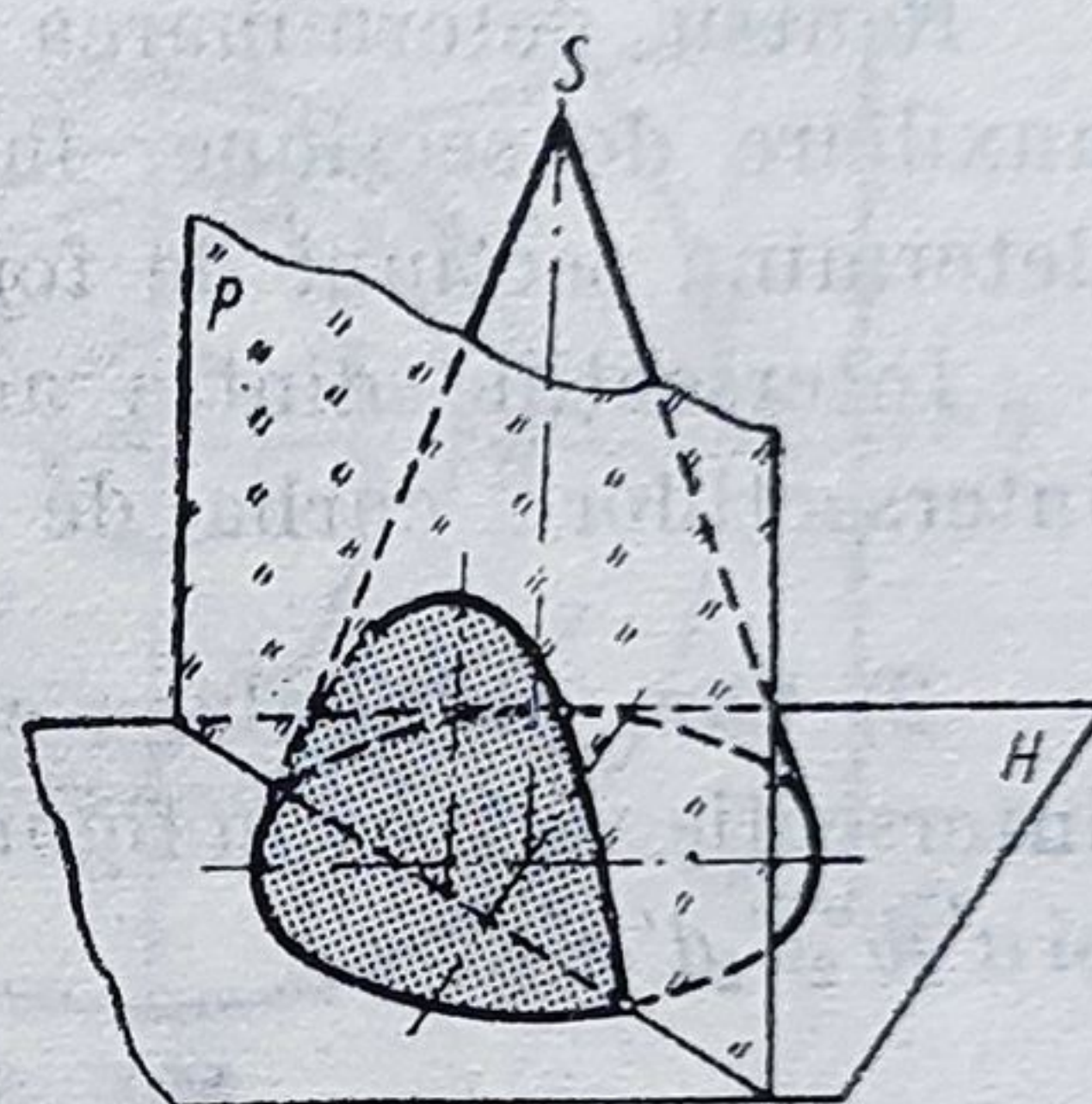


Fig. 7.82

Cazuri speciale :

- secțiunea cu un plan vertical ce trece prin vârful conului, este un triunghi, ca în figura 7.80 ;
- secțiunea cu un plan înclinat, paralel cu una din generatoarele conului este o parabolă, ca în figura 7.81 ;
- secțiunea cu un plan paralel cu axa conului circular drept este o hiperbolă, ca în figura 7.82.

### 7.5.5. Intersecții de corpuri cilindro-conice

1) **Intersecția a doi cilindri.** Se consideră doi cilindri circulari drepti, cu axele concurente și perpendiculare, ca în figura 7.83.

Cilindrul I, vertical, cu baza în planul orizontal de proiecție și cilindrul II, de diametru mai mare, așezat cu baza în planul lateral de proiecție ; cazul reprezintă o *pătrundere totală*, adică, rezultă două suprafețe de intersecție (de intrare și de ieșire).



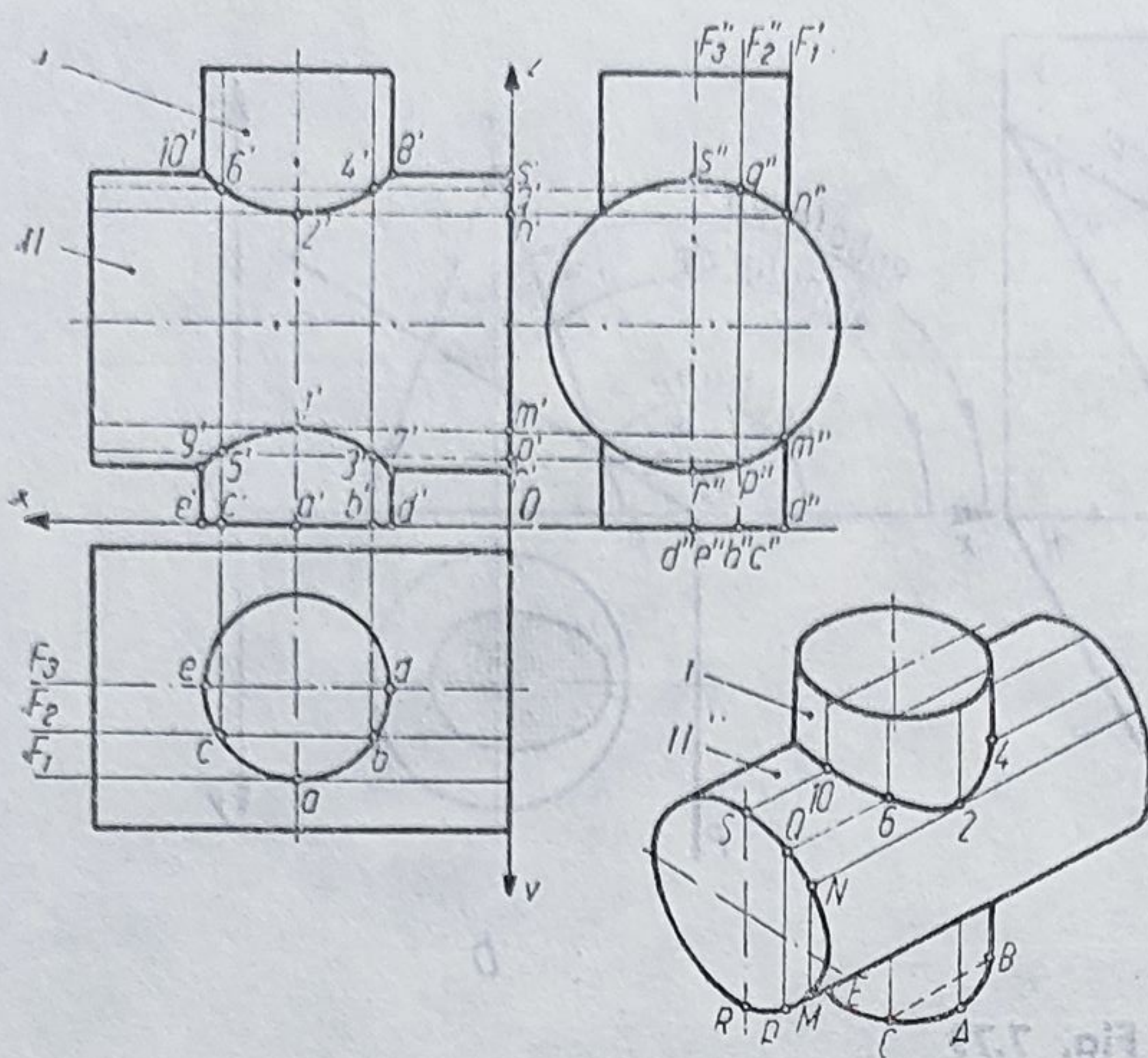


Fig. 7.83

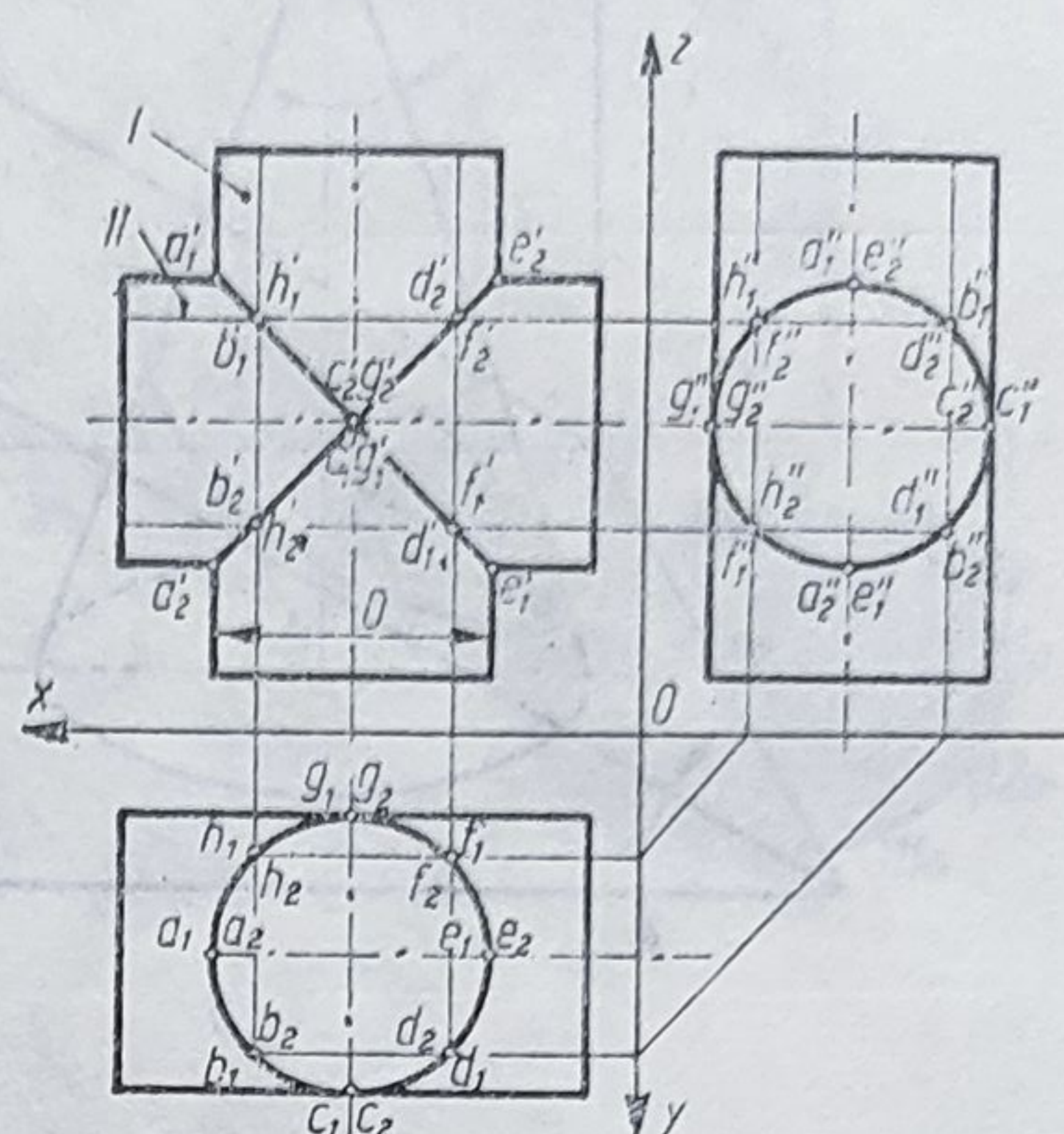


Fig. 7.84

Pentru determinarea curbelor respective, se folosește metoda planelor auxiliare de secțiune, în speță, o serie de plane frontale,  $F_1, F_2, F_3$ , care determină secțiuni de formă dreptunghiulară în fiecare din cei doi cilindri.

Intersecțiile dintre aceste dreptunghiuri, determină puncte curente ale intersecțiilor: curba de intrare,  $1'; 3'; 5'$  și curba de ieșire,  $2'; 4'; 6'$ .

2) **Caz particular**: când diametrele celor doi cilindri sînt egale, curba de intersecție va fi ca în figura 7.84, adică două segmente de dreaptă:  $a'_1 b'_1 c'_1 d'_1 e'_1$  și  $a'_2 b'_2 c'_2 d'_2 e'_2$ .

## 7.6. APLICAȚII ÎN DESENUL INDUSTRIAL

În tehnică, se întîlnesc deseori cazuri de piese formate din cilindri ale căror baze nu sînt situate în același plan. În figura 7.85 este reprezentată o piesă formată din trei cilindri, cu bazele în: planul vertical de proiecție, într-un plan nivel și într-un plan de capăt.

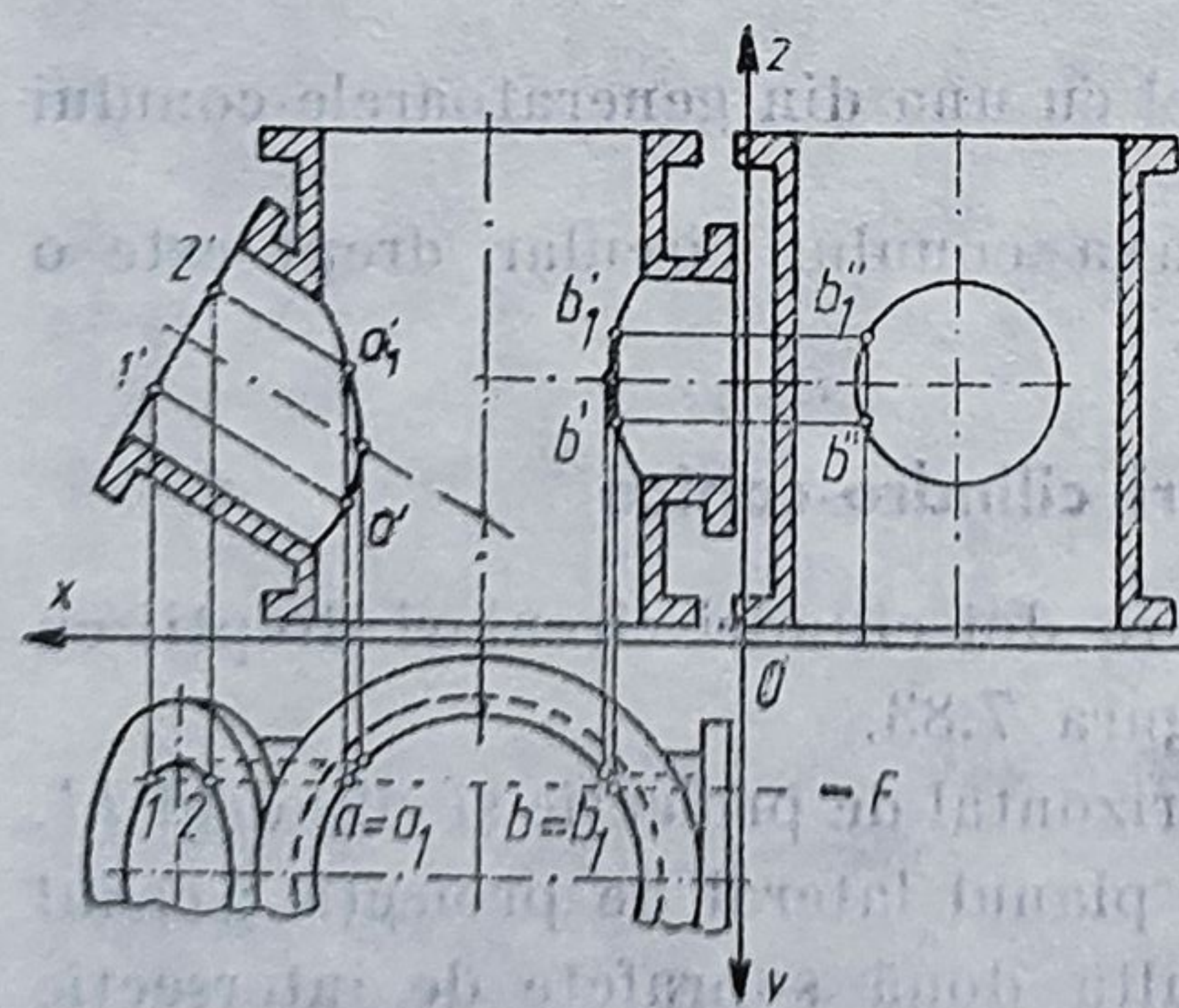


Fig. 7.85

Toate generatoarele fiind drepte frontale, pentru determinarea curbelor de intersecție se utilizează plane auxiliare frontale.

Se consideră unul din plane,  $F$ , care secționează cei trei cilindri după generatoarele  $(1a, 1'a'), (2a_1, 2'a'_1)$ .



( $bb_1, b'b'_1$ ), ale căror intersecții determină punctele curbelor după care se intersectează cei trei cilindri.

**Metoda sferelor auxiliare.** În cazurile de intersecție a corpurilor cilindro-conice cu axe concurente, se poate utiliza o metodă mai rapidă, folosind drept *suprafață auxiliară*, sfera. Punctul de intersecție al axelor constituie centrul sferelor auxiliare ( $\omega'\omega$ ).

În figura 7.86 sînt reprezentate două conuri circulare drepte (1 și 2), cu bazele în planele orizontal și lateral de proiecție; vîrfurile acestor conuri sînt notate cu  $S(ss')$  și respectiv  $T(tl')$ . Punctele de intersecție ( $\alpha'\beta'\gamma'\epsilon'$ ) ale generatoarelor de contur aparent, se determină imediat, din proiecție. Pentru determinarea și a altor puncte necesare trăsării curbelor de intersecție, se folosesc sfere auxiliare. Astfel, sfera de rază  $\omega'e'$ , cu centrul în  $\omega'$  secționează conul 2 după cercurile 4 4' și 7 7', iar conul 1 după cercurile, din care se alege pentru exemplificare, 3 3'. Punctele  $\mu'$  și  $\nu'$ , comune acestor cercuri aparțin intersecției celor două conuri.

Raza sferei minime este  $\omega'I'$  (înscrișă în conul 1), iar raza sferei maxime este  $\omega'e'$ . Proiecția verticală a curbei de intersecție pe planul axelor conurilor este o hiperbolă, ale cărei asimptote sînt paralele cu direcțiile  $S'\theta$  și  $S'\sigma$ . Punctele situate pe generatoarele de contur aparent orizontal, sînt  $p_1p_2, r_1r_2$ . Intersecția este o pătrundere a conului 2 prin conul 1.

## 7.7. SUPRAFEȚE ȘURUB

Suprafețele elicoidale, de toate tipurile, au numeroase aplicații tehnice.

O suprafață *șurub* este rezultatul intersecției dintre doi elicoizi strîmbi coaxiali, care au aceeași linie de stricțiune și ale căror generatoare sînt simetrice față de un plan perpendicular pe axe.

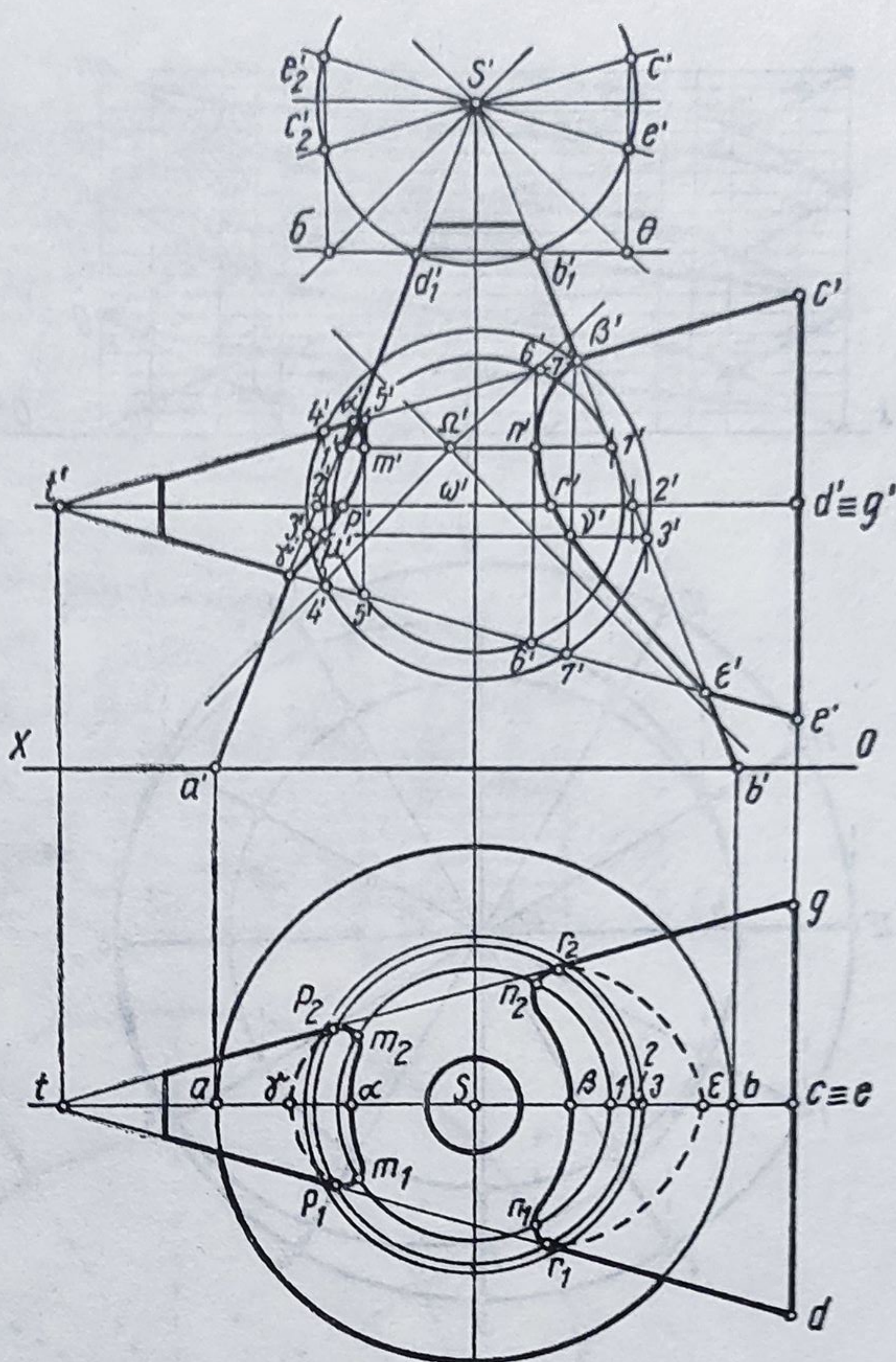


Fig. 7.86



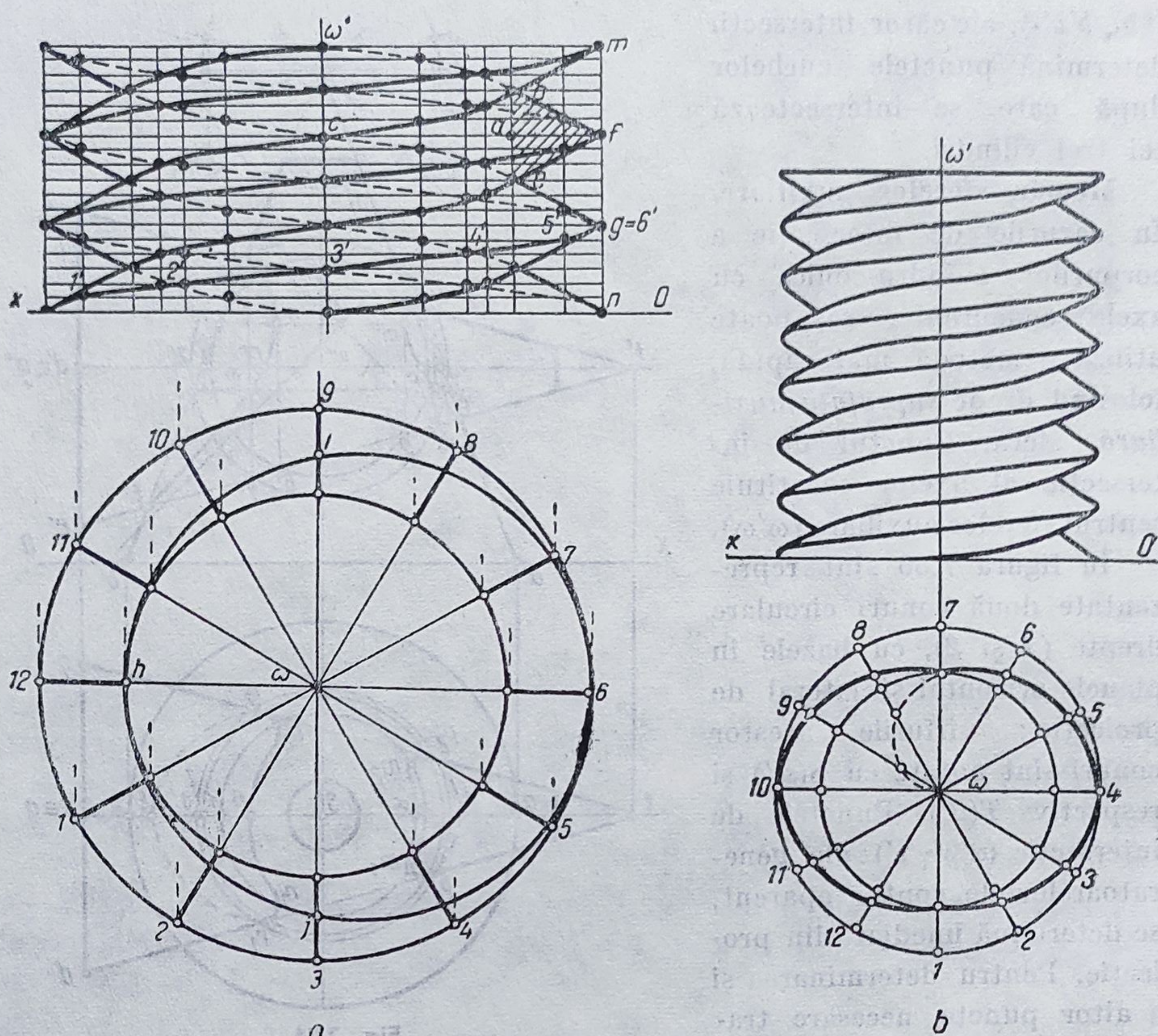


Fig. 7.87

1) **Suprafața șurub cu filet triunghiular.** Filetul triunghiular (fig. 7.87) poate fi generat și de un triunghi,  $bef$ , al cărui plan conține axa  $\omega\omega'$  a cilindrului.

Astfel, latura  $be$  este situată pe o generatoare a cilindrului; vîrfurile  $b$  și  $e$  descriu două spire consecutive ale unei aceleiași elice trasate pe cilindrul de rază  $ac$ , iar vîrfurile  $f$  descrie o elice cu același pas cu celelalte, dar trasată pe cilindrul de rază  $cf$ . Laturile  $ef$  și  $bf$  generează doi elicoizi strîmbi coaxiali, înclinați în sensuri contrarii. Cele două elice, pe cei doi cilindri, se trasează prin puncte, divizînd segmentul  $nf$  în același număr de diviziuni ca în proiecția orizontală, de unde se vor ridica punctele în proiecția verticală ( $1', 2', 3' \dots$ ).

2) **Suprafața șurub cu filet pătrat.** Pentru acest tip de suprafețe, se procedează asemănător celor expuse mai înainte, considerîndu-se că suprafețele au fost generate de un pătrat, ca în figurile 7.88 și 7.89, unde s-au exemplificat construcțiile unor filete pătrate: exterior și interior.

În final, se consideră că aceste sumare cunoștințe de geometrie descriptivă vor fi suficiente studenților, care le vor utiliza în desenele industriale ce vor executa.



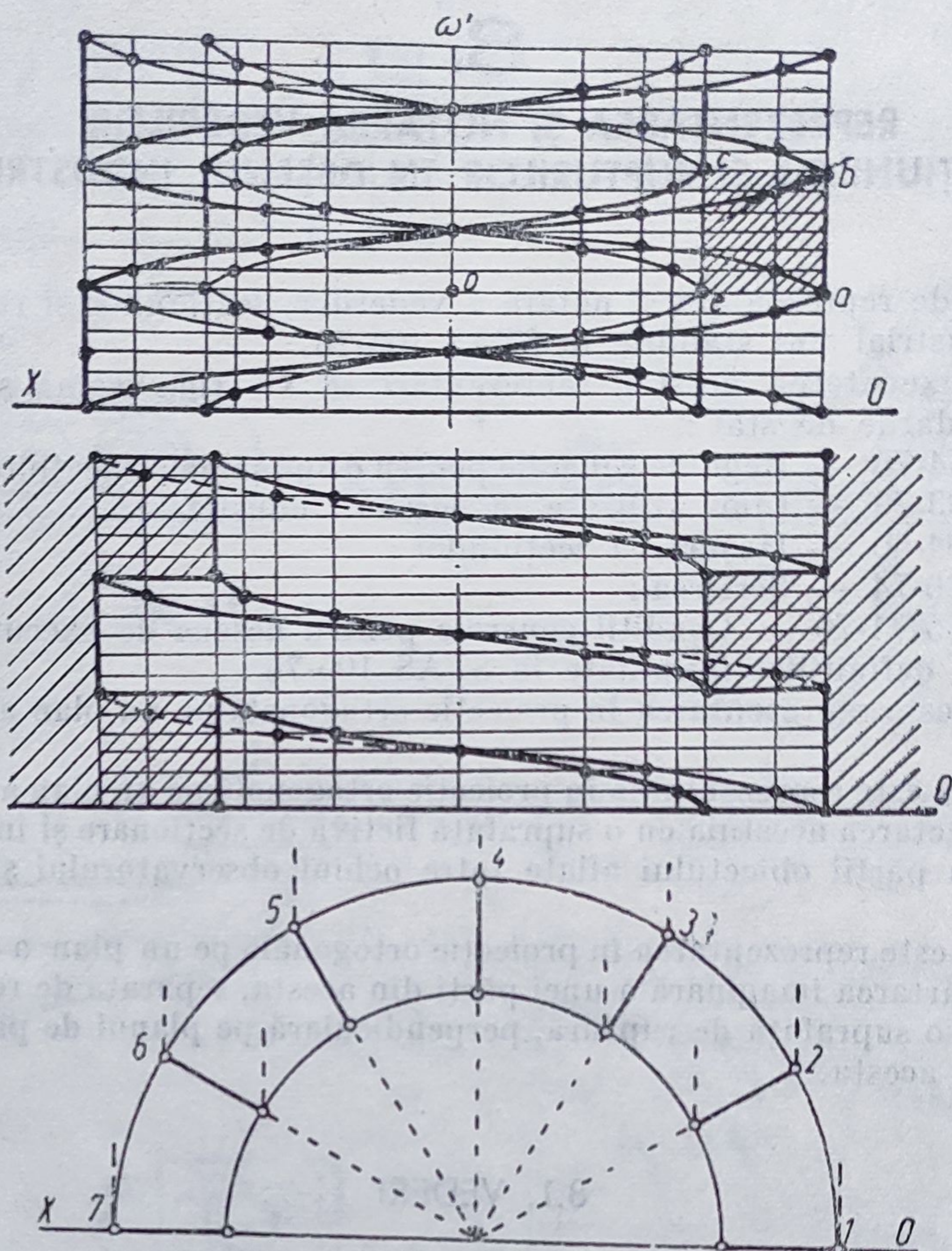


Fig. 7.88

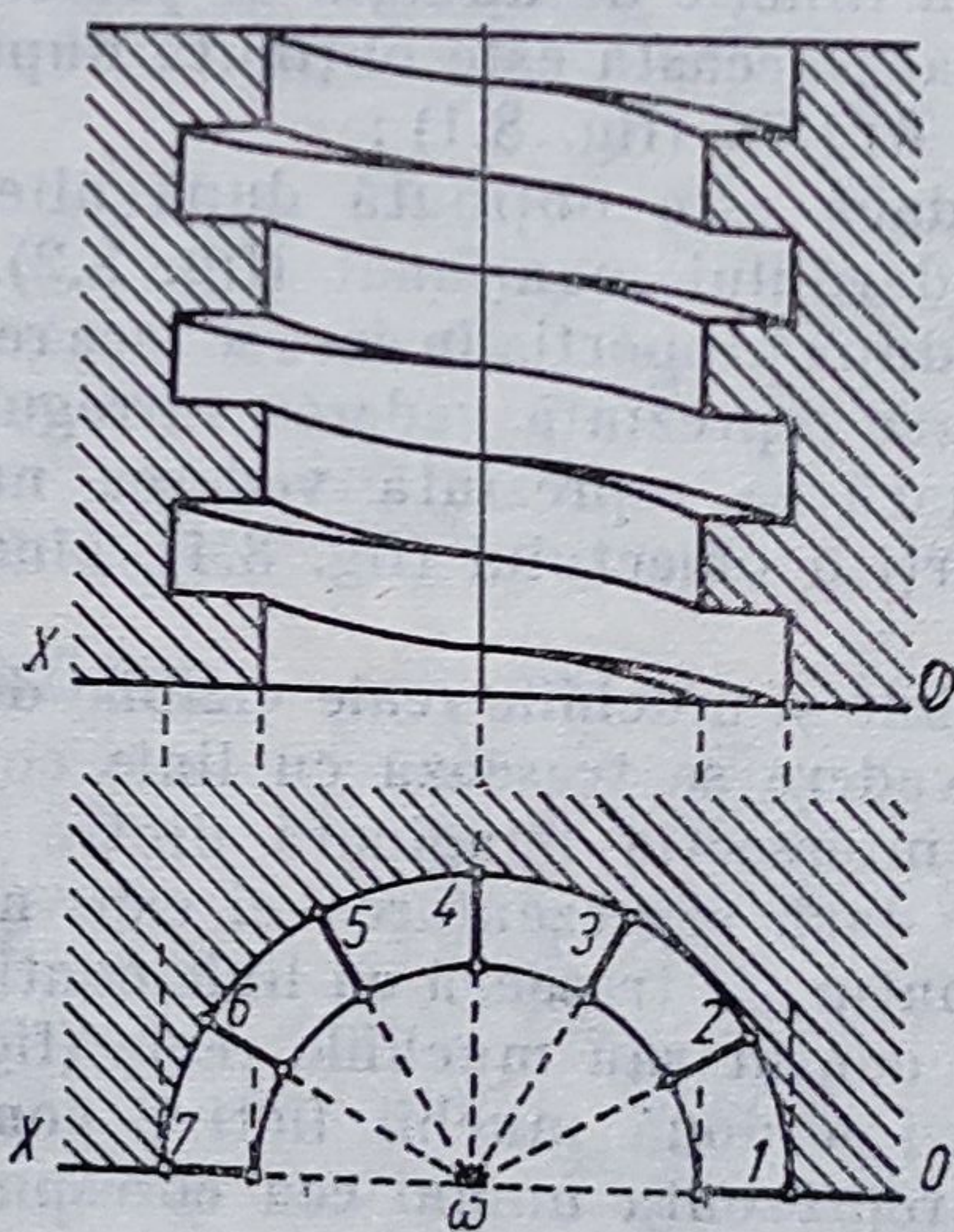


Fig. 7.89



## 8.

### REPREZENTAREA ȘI NOTAREA VEDERILOR, SECȚIUNILOR ȘI RUPTURILOR ÎN DESENUL INDUSTRIAL

Regulile de reprezentare și notare a vederilor, secțiunilor și rupturilor în desenul industrial sînt stabilite în STAS 105-76.

Pentru executarea acestor reprezentări se va ține seamă și de următoarele standarde de stat :

STAS 614-76 — Regulile generale pentru dispunerea proiecțiilor pe desen ;

STAS 103-76 — Linii utilizate în desenul industrial ;

STAS 104-60 — Hașurarea secțiunilor ;

STAS 186-74 — Scrierea ;

STAS 6857/1-70 — Condiții generale pentru desene de execuție.

Conform definițiilor formulate în STAS 105-76 :

**Vederea** este reprezentarea în proiecție ortogonală pe un plan a obiectului neșecționat.

**Secțiunea** este reprezentarea în proiecție ortogonală pe un plan a obiectului, după intersectarea acestuia cu o suprafață fictivă de secționare și îndepărtarea imaginărilor a părții obiectului aflate între ochiul observatorului și suprafața respectivă.

**Ruptura** este reprezentarea în proiecție ortogonală pe un plan a obiectului, după îndepărtarea imaginărilor a unei părți din acesta, separată de restul obiectului printr-o suprafață de ruptură, perpendiculară pe planul de proiecție sau paralelă cu acesta.

#### 8.1. VEDERI

Vederile se clasifică în funcție de direcția de proiecție, astfel :

— *vedere obișnuită*, dacă aceasta este obținută după una din direcțiile de proiecție conform STAS 614-76 (fig. 8.1) ;

— *vedere înclinată*, dacă este obținută după alte direcții de proiecții, decît cele conform standardului menționat (fig. 8.2).

Vederile se clasifică și după proporția în care se face reprezentarea lor, astfel :

— *vedere totală*, dacă se reprezintă vederea întregului obiect (fig. 8.1) ;

— *vedere parțială*, dacă se reprezintă vederea numai a unui element (fig. 8.3), sau a unei părți a obiectului (fig. 8.4), cînd acesta admite plane de simetrie.

Liniile de contur vizibile și muchiile reale vizibile de intersecție ale suprafețelor reprezentate în vedere se trasează cu linie continuă groasă.

Muchia fictivă este intersecția imaginărilor dintre două suprafețe racordate printr-o rotunjire ; dacă reprezentarea ei este necesară și dacă nu se confundă cu o linie de contur, se trasează cu linie continuă subțire, ce nu trebuie să atingă liniile de contur sau muchiile reale (fig. 8.5).

În cazul reprezentării a două muchii fictive concentrice sau paralele, foarte apropiate, se va reprezenta numai cea corespunzătoare grosimii mai mici a piesei (în figura 8.6, muchia 1).



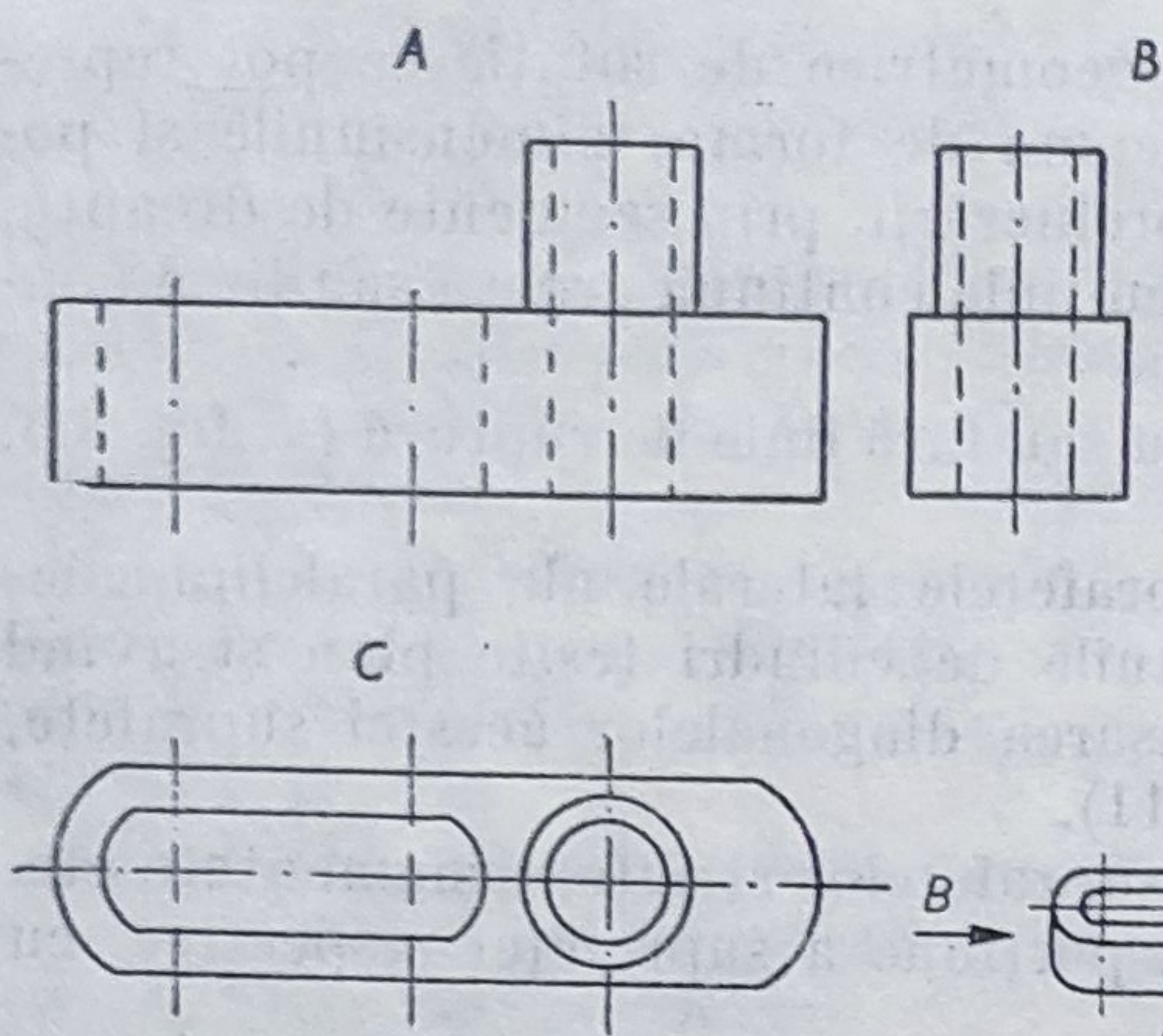


Fig. 8.1

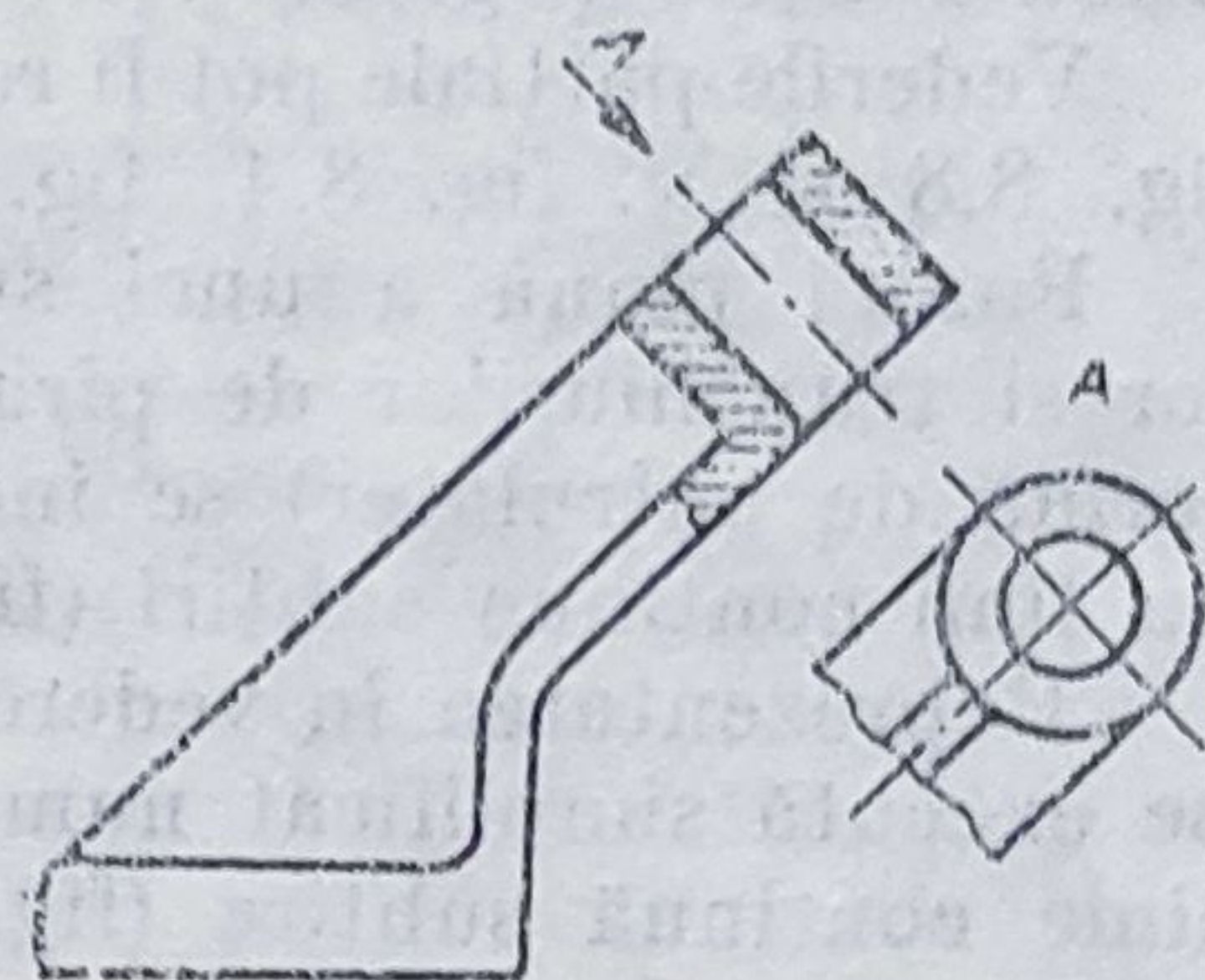


Fig. 8.2

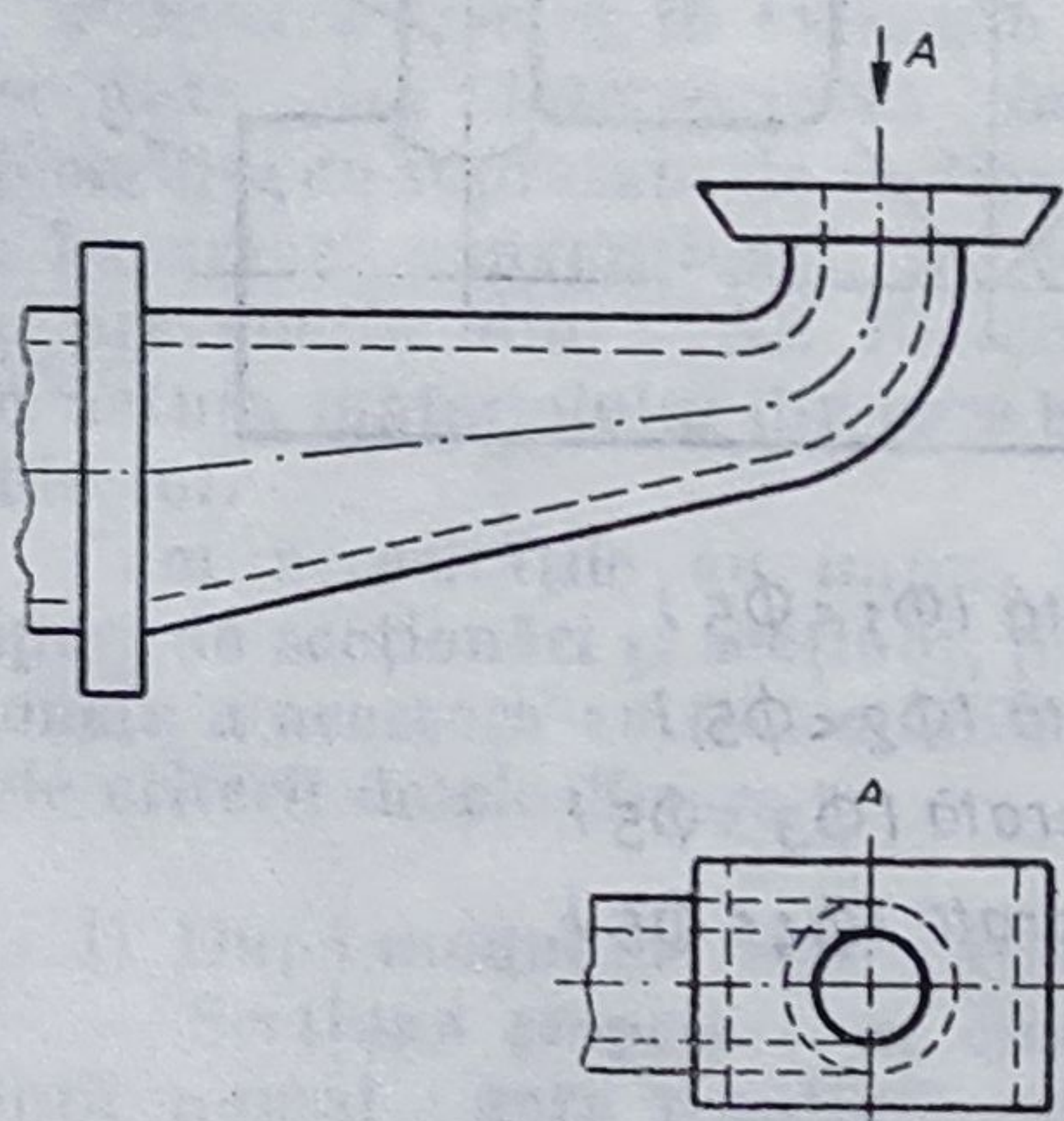


Fig. 8.3

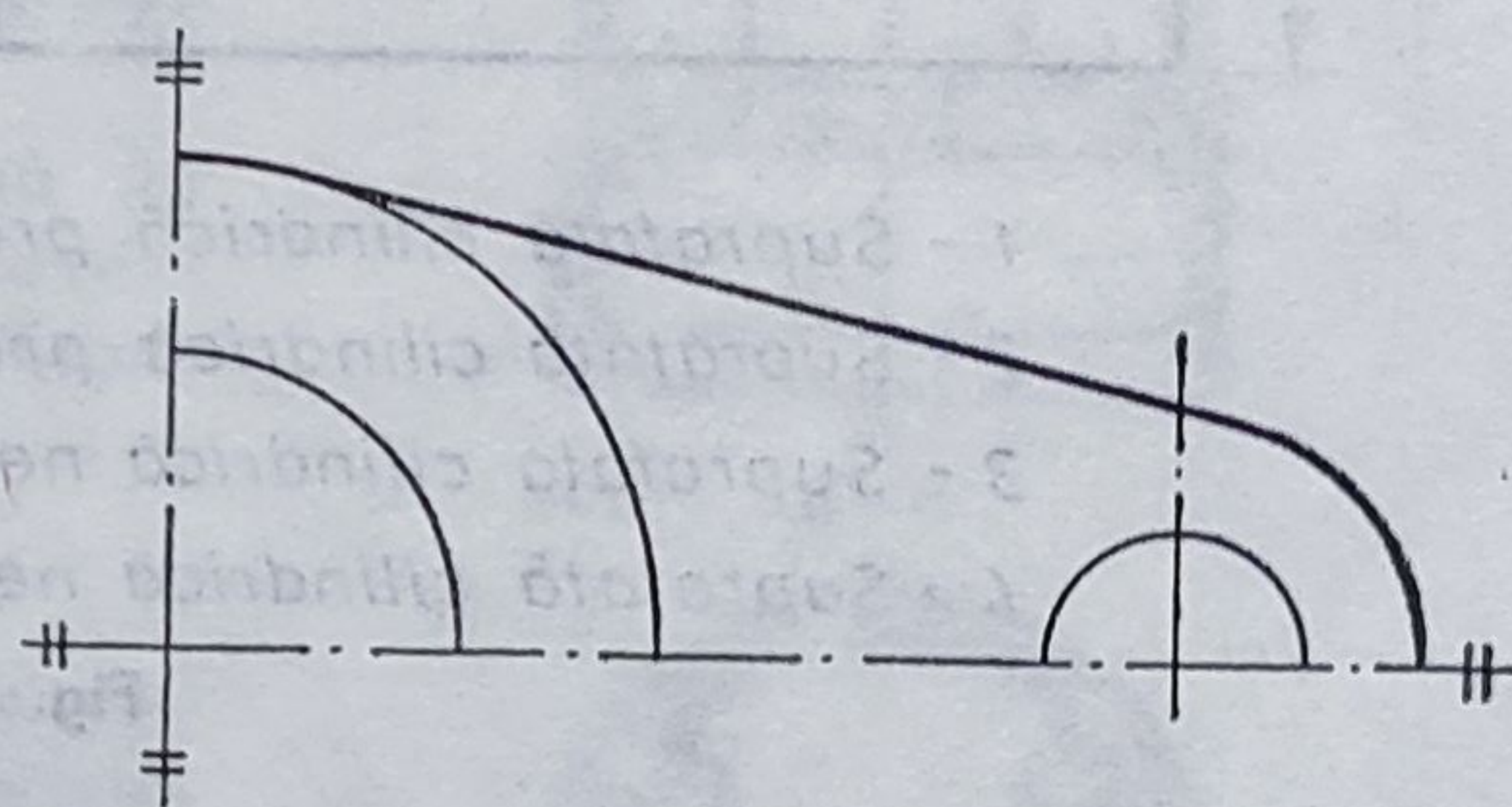


Fig. 8.4

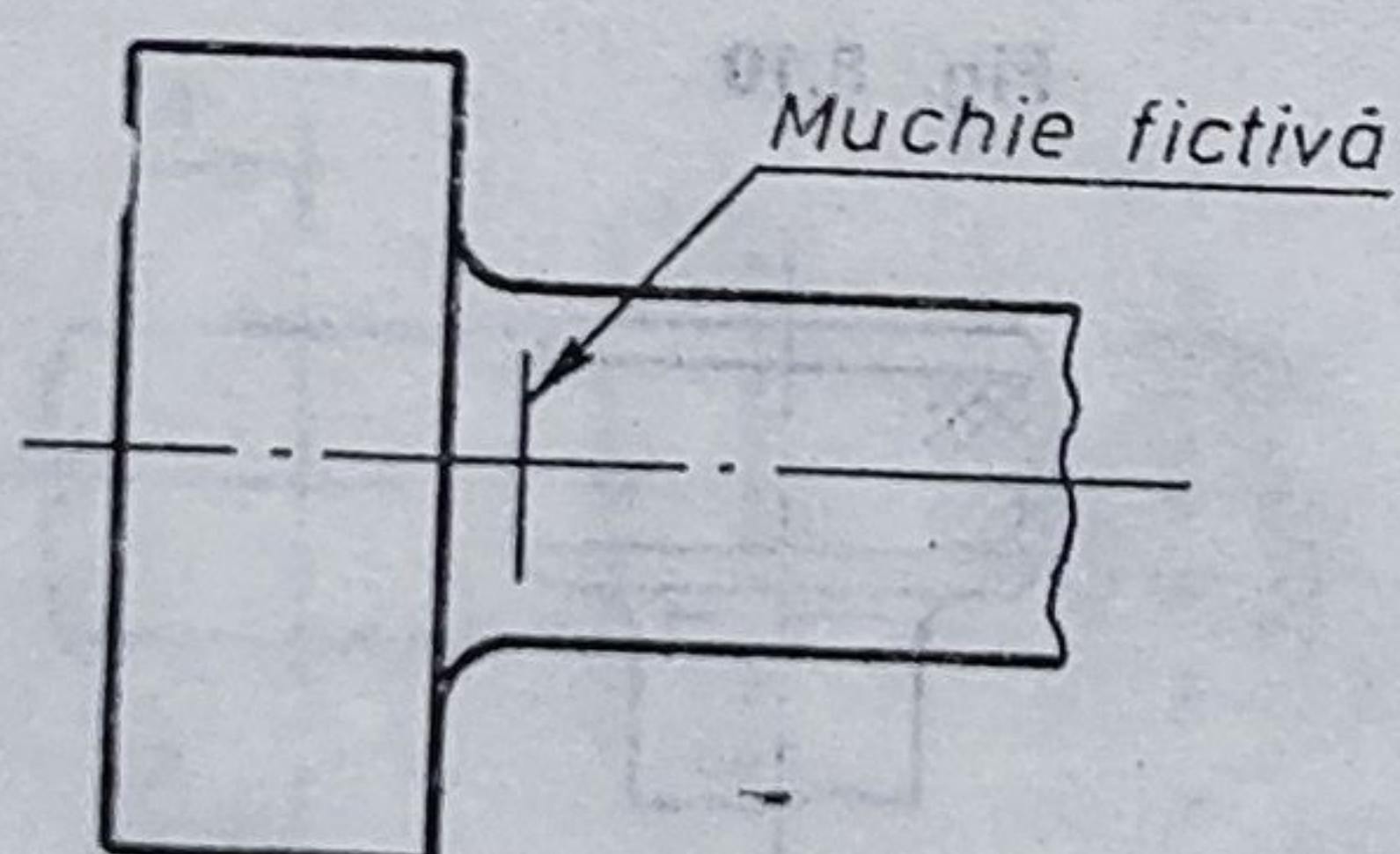


Fig. 8.5

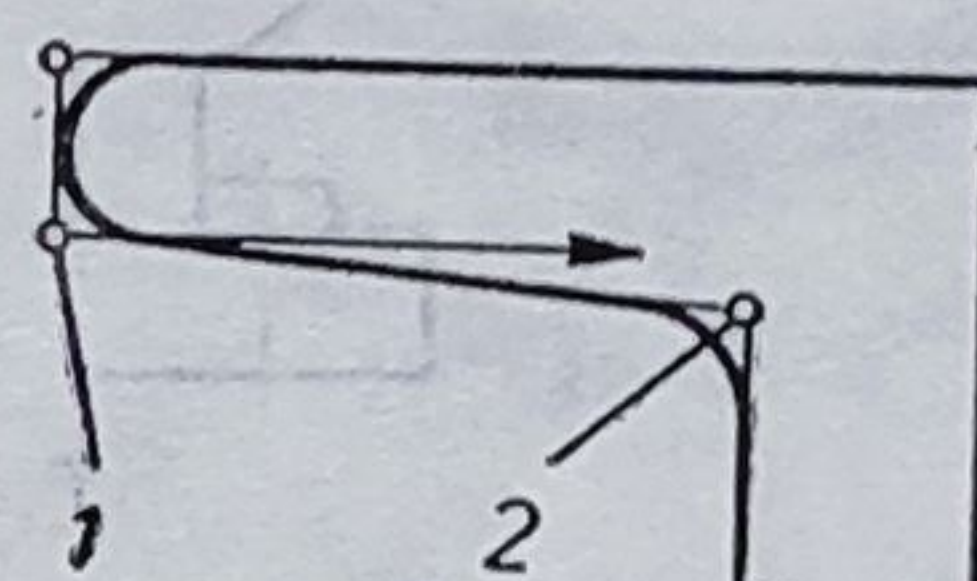


Fig. 8.6

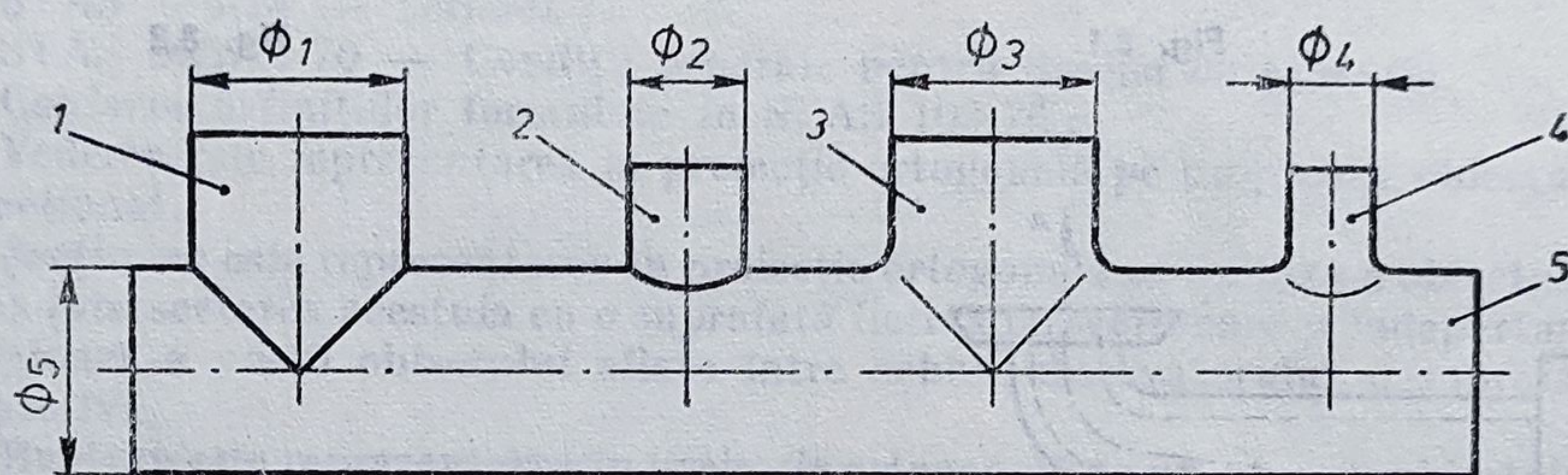


Curbele de intersecție ale corpurilor geometrice de rotație se pot reprezenta convențional simplificat, ținând seama de forma, dimensiunile și pozițiile lor relative, precum și de natura prelucrării, prin segmente de dreaptă, arce de cerc sau curbe de diferite grade, cu linie continuă groasă sau linie continuă subțire (fig. 8.7).

Vederile parțiale pot fi reprezentate cu sau fără linie de ruptură (v. fig. 8.3, fig. 8.8 și v. fig. 8.4, fig. 8.9).

Forma plană a unei suprafețe (suprafețele laterale ale paralelipipedelor și trunchiurilor de piramidă, porțiunile de cilindri teșite plan și având forma de patrulater) se indică prin trasarea diagonalelor acestei suprafețe, cu linii continue subțiri (fig. 8.10 și 8.11).

Reprezentarea în vedere a reliefului suprafețelor striate, ornamentate etc. se execută simplificat numai pe o mică porțiune a suprafeței respective, cu linie continuă subțire (fig. 8.12).



- 1 - Suprafață cilindrică prelucrată ( $\phi_1 = \phi_5$ )
- 2 - Suprafață cilindrică prelucrată ( $\phi_2 < \phi_5$ )
- 3 - Suprafață cilindrică neprelucrată ( $\phi_3 = \phi_5$ )
- 4 - Suprafață cilindrică neprelucrată ( $\phi_4 < \phi_5$ )

Fig. 8.7

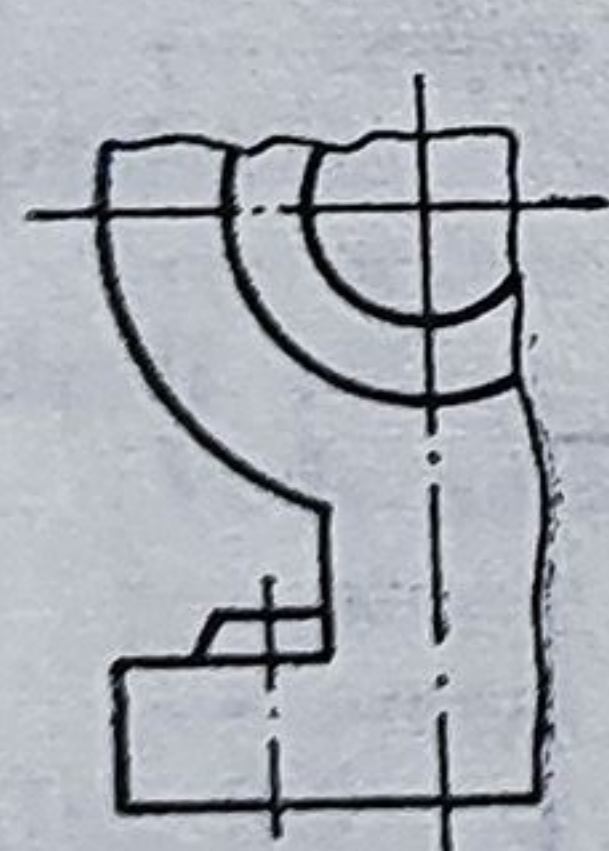


Fig. 8.8

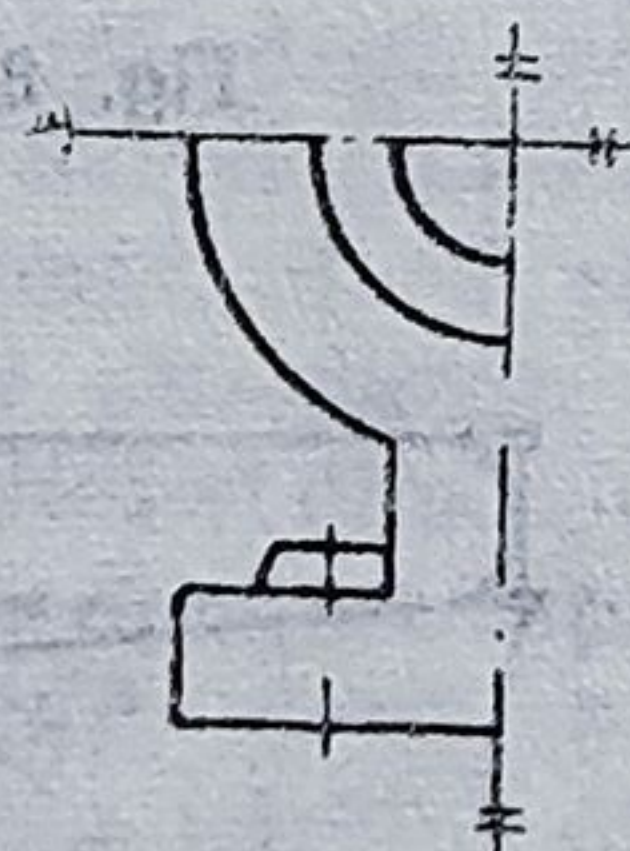


Fig. 8.9

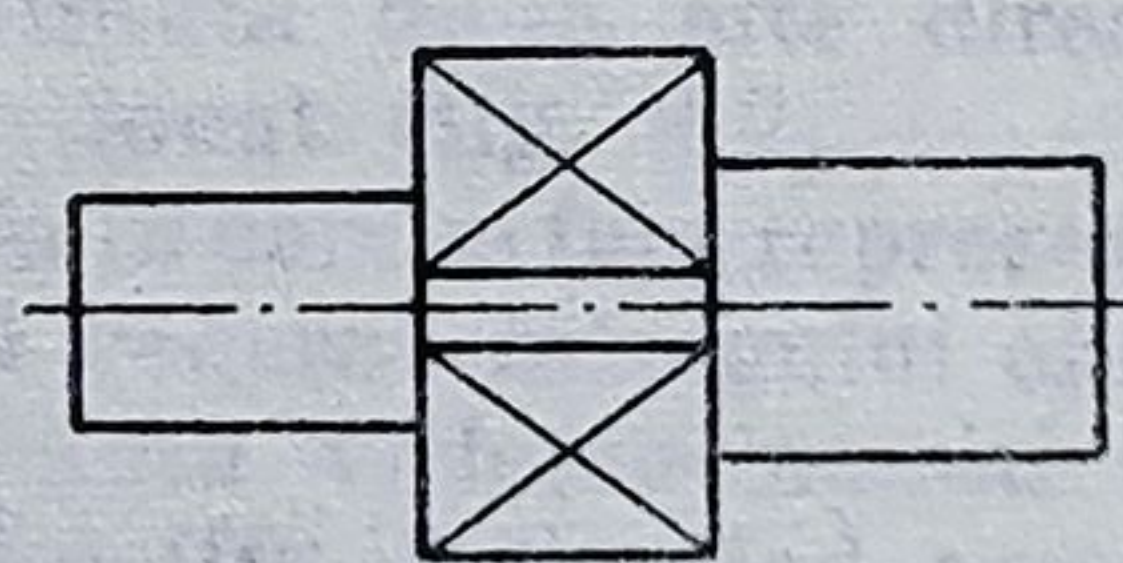


Fig. 8.10

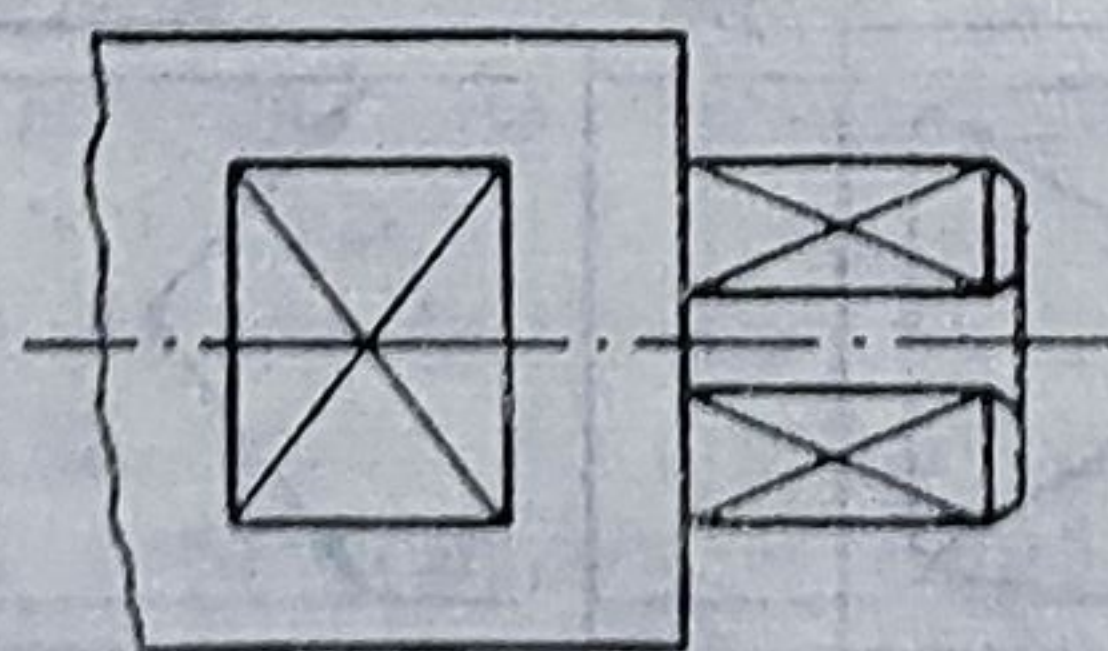
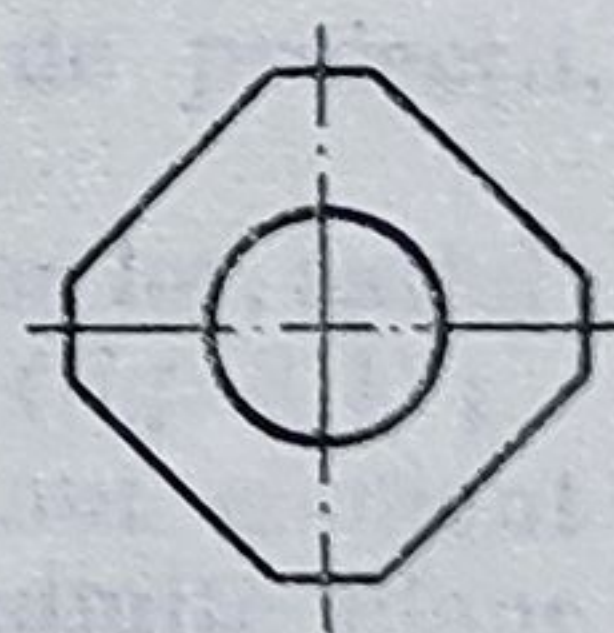


Fig. 8.11

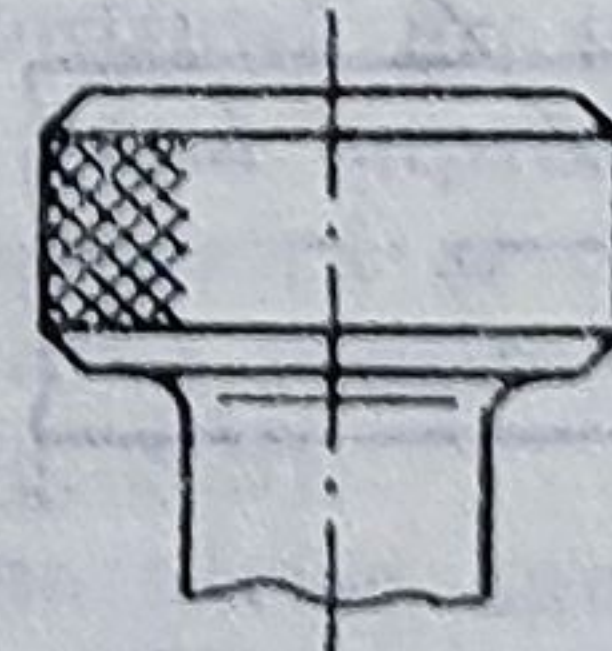


Fig. 8.12



## 8.2. SECȚIUNI

Suprafața de secționare este suprafața plană sau cilindrică cu care se execută secționarea (tăierea) imagină a unui obiect.

Se reprezintă în secțiune obiectele ce prezintă profile interioare, profile a căror reprezentare cu linie întreruptă ar putea duce la interpretări dificile și eronate (fig. 8.13 și 8.14).

În general, suprafața de secționare plană se alege paralelă cu planul de proiecție pe care se face reprezentarea.

Muchiile interioare, ce formează conturul interior al obiectului, se desenează cu linii continue de aceeași grosime cu liniile de contur exterior.

Pentru a scoate în evidență suprafețele rezultate din intersectarea imagină a obiectului cu suprafața de secționare, acestea se hașurează convențional, în conformitate cu prevederile din STAS 104-60, în funcție de natura materialului din care este fabricat obiectul.

Cum necesitățile au impus o gamă de tipuri de secționări și secțiuni, pentru o ordonare a acestora au fost stabilite următoarele criterii de clasificare :

1) După modul de reprezentare :

— **Secțiune propriu-zisă**, când se reprezintă numai figura rezultată prin intersectarea obiectului cu suprafața de secționare (fig. 8.15 și 8.16).

Acest mod de reprezentare se folosește destul de rar, la determinarea formelor simple ale unor piese, cum ar fi : butuci și arbori canelați, nervuri, profile laminate, spițe.

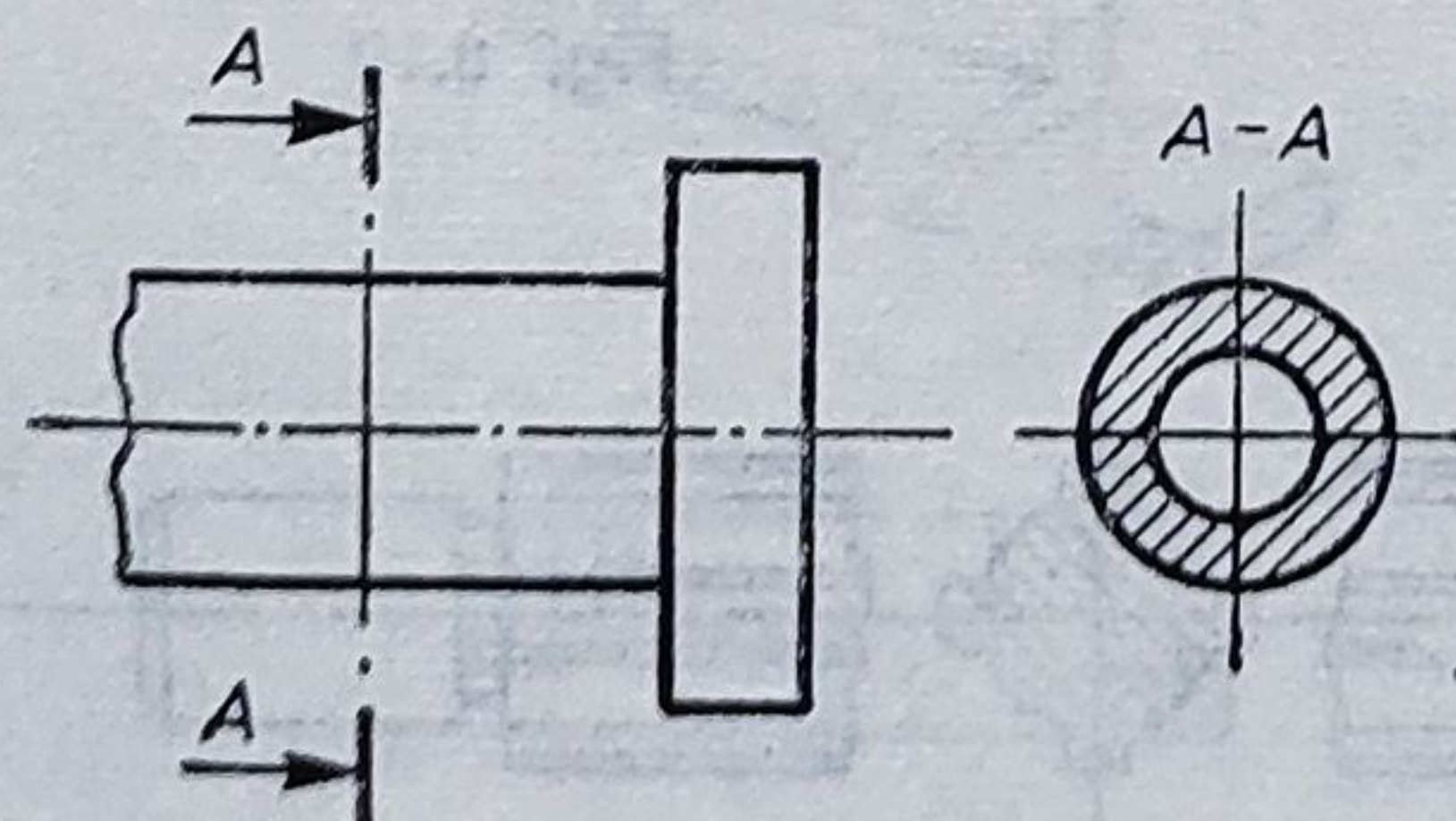


Fig. 8.15

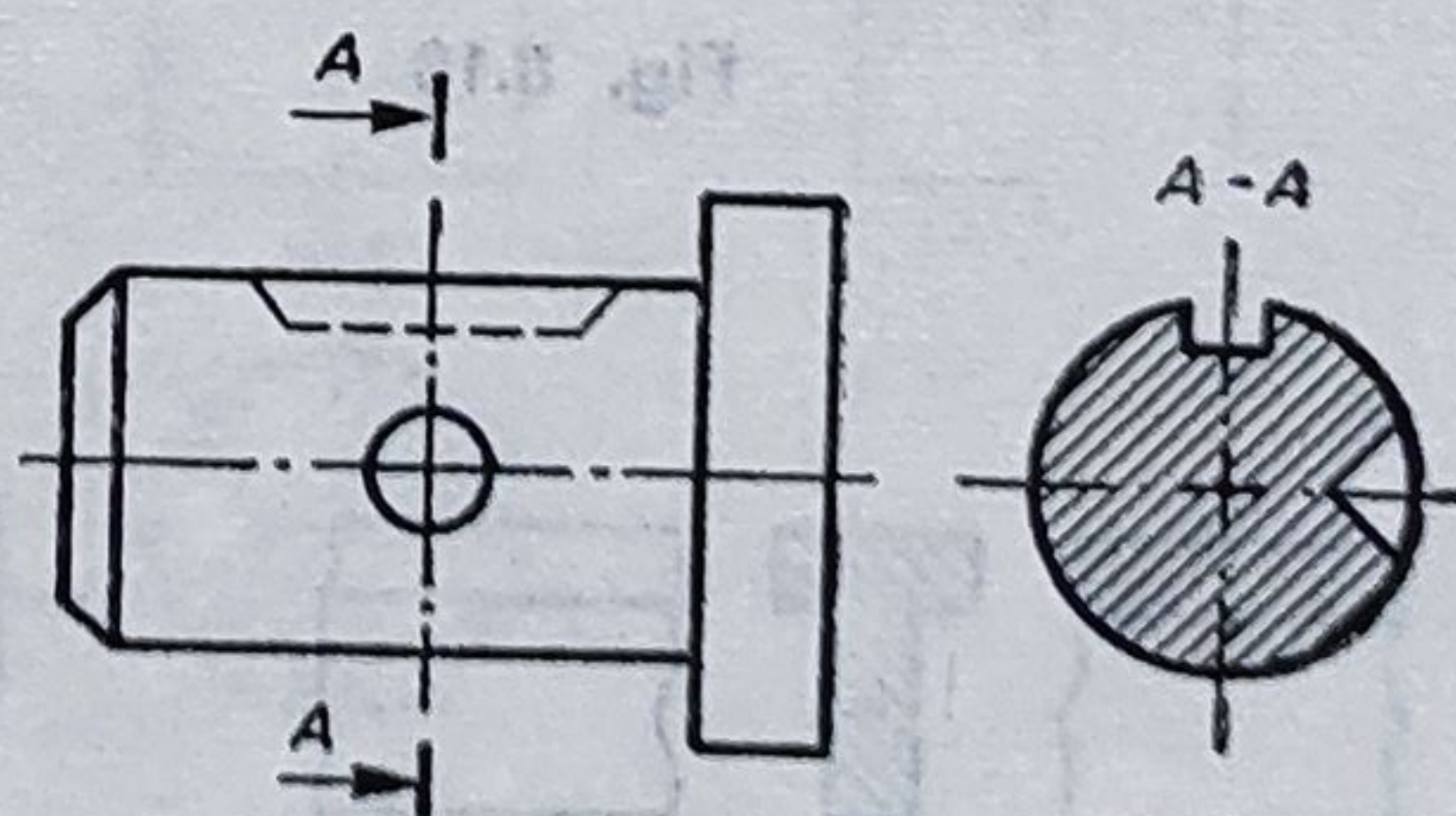


Fig. 8.16

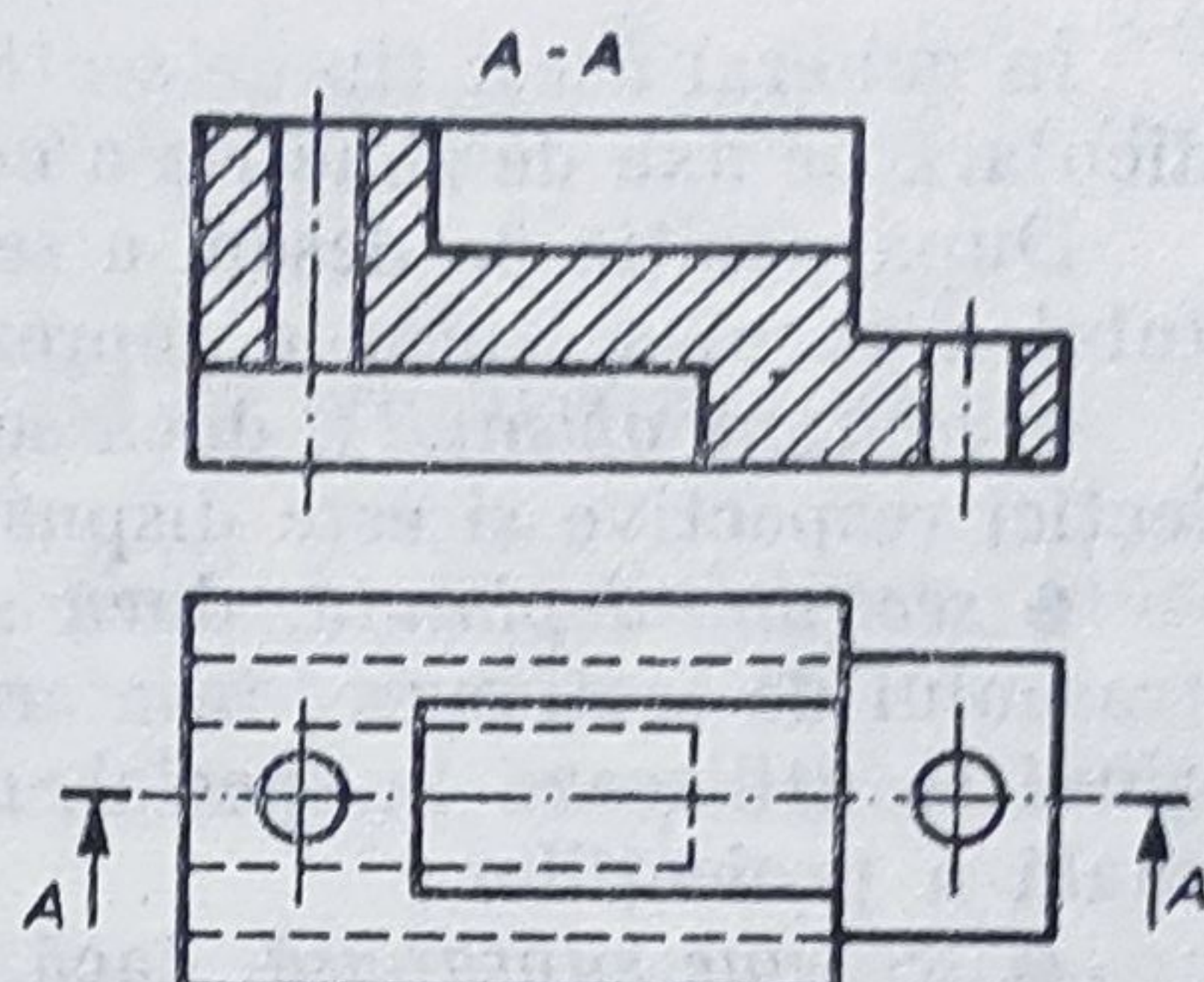


Fig. 8.13

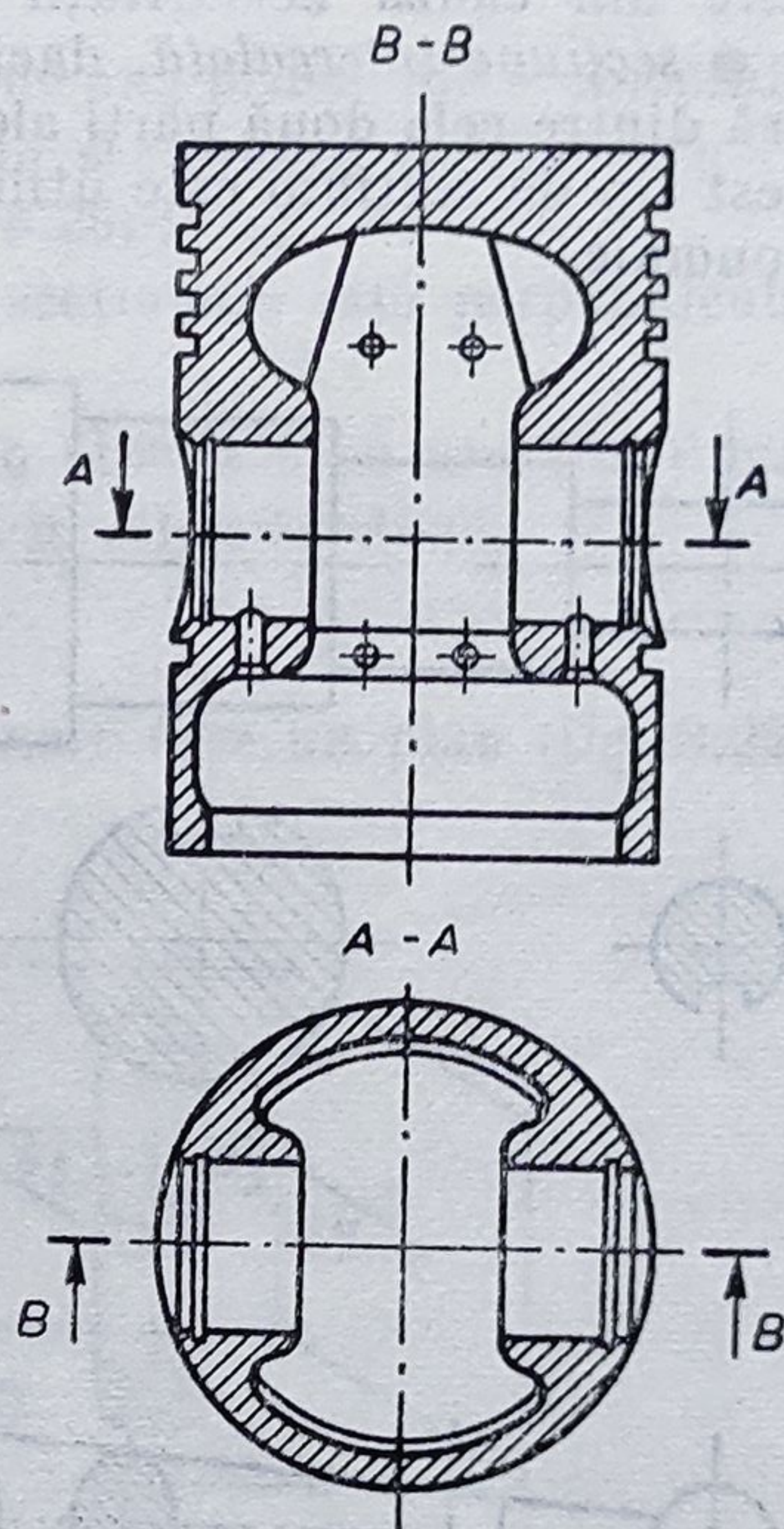


Fig. 8.14



În general acest tip de secțiuni se realizează cu o suprafață plană perpendiculară pe axa de simetrie a corpului respectiv.

După poziția pe desen, a secțiunilor propriu-zise, față de proiecția obiectului a cărui secțiune o reprezintă, acestea se clasifică în :

- *secțiune obișnuită*, dacă secțiunea se reprezintă în afara conturului proiecției respective și este dispusă conform STAS 614-76 (fig. 8.15 și 8.16) ;

- *secțiune deplasată*, dacă secțiunea se reprezintă deplasată de-a lungul traseului de secționare, în afara conturului obiectului (fig. 8.17) ; aceste secțiuni se utilizează în special, când lipsa de spațiu nu permite așezarea normală a proiecțiilor ;

- *secțiune suprapusă*, dacă secțiunea se reprezintă suprapusă vederii respective (fig. 8.18 și 8.19) ; aceste secțiuni se utilizează de asemenea în lipsă de spațiu, dar când forma nefiind prea complicată, desenarea ei peste liniile de contur ale piesei, nu duce la încărcarea desenului și nici la complicații de citire din cauza neclarității lui ;

- *secțiune intercalată*, dacă secțiunea se reprezintă în intervalul de ruptură dintre cele două părți ale aceleiași vederi a obiectului (fig. 8.20 și 8.21) ; acest tip de secțiuni este utilizat atunci, când spațiul trebuie utilizat cât mai economic.

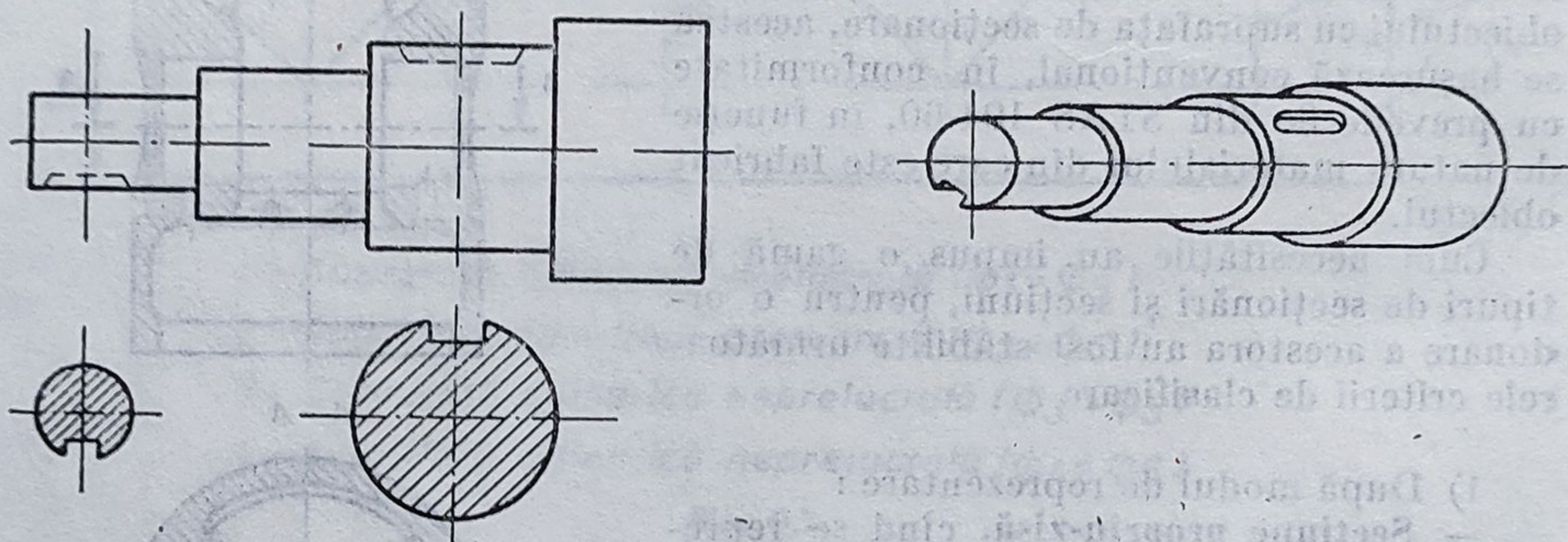


Fig. 8.17

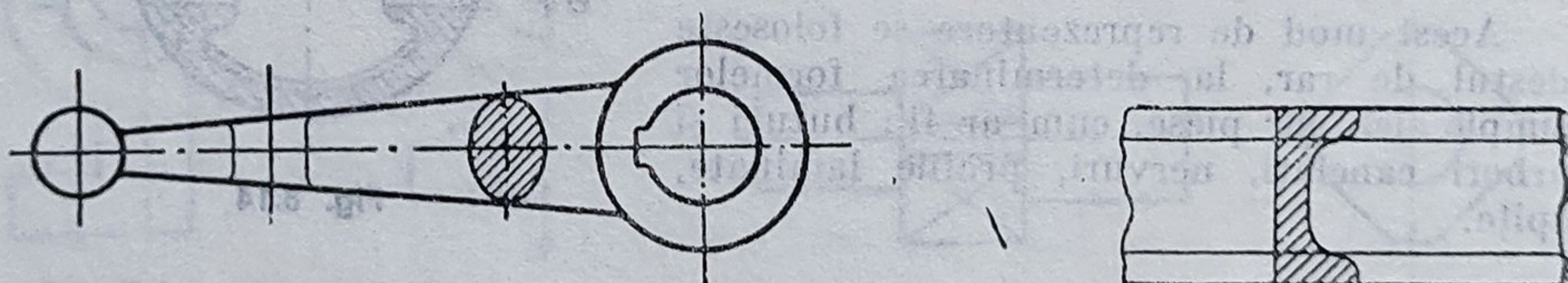


Fig. 8.18

Fig. 8.19



Fig. 8.20

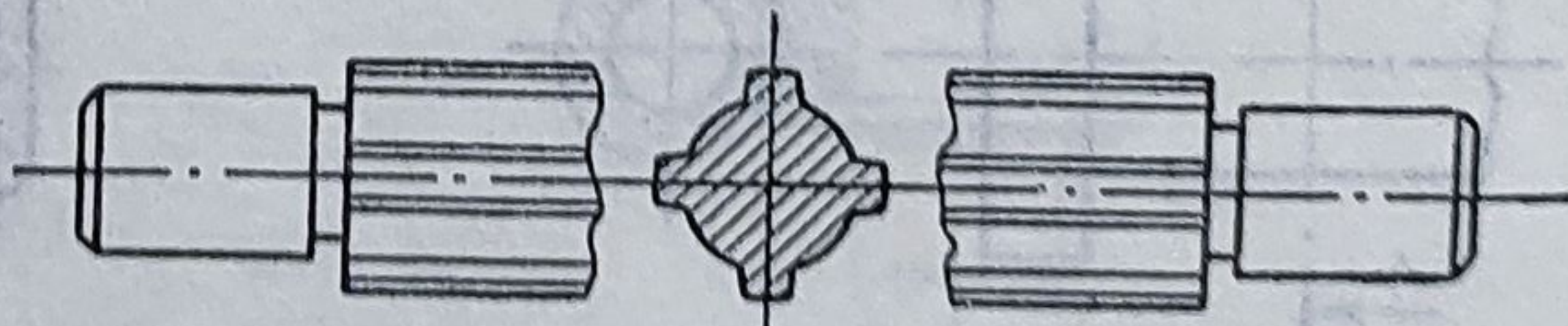


Fig. 8.21



— **Secțiune cu vedere**, dacă se reprezintă atât secțiunea propriu-zisă cât și vederea părții obiectului aflate în spațiile respectivei suprafețe de secționare (fig. 8.22).

2) După poziția suprafeței de secționare față de planul orizontal de proiecție ;

— *secțiune orizontală*, dacă suprafața de secționare este paralelă cu planul orizontal de proiecție (fig. 8.23) ; ea va fi reprezentată pe planul orizontal ;

— *secțiune verticală*, dacă suprafața de secționare este perpendiculară pe planul orizontal de proiecție (fig. 8.24) ;

— *secțiune înclinată*, dacă suprafața de secționare are o poziție diferită de cea paralelă sau perpendiculară pe planul orizontal de proiecție (fig. 8.25). Secțiunea apare ca efect al rabaterii suprafeței plane de secționare peste planul de proiecție.

3) După poziția planului de secționare față de axa principală a obiectului :

— *secțiune longitudinală*, dacă suprafața de secționare conține sau este paralelă cu axa principală a obiectului (fig. 8.26) ;

— *secțiune transversală*, dacă suprafața de secționare este perpendiculară pe axa principală a obiectului (fig. 8.27).

Această clasificare (3) se aplică în special la obiectele cu una din dimensiuni (de obicei lungimea) mult mai mare decât celelalte două.

4) După forma suprafeței de secționare :

— *secțiune plană*, dacă suprafața de secționare este un plan (fig. 8.22 și 8.27) ;

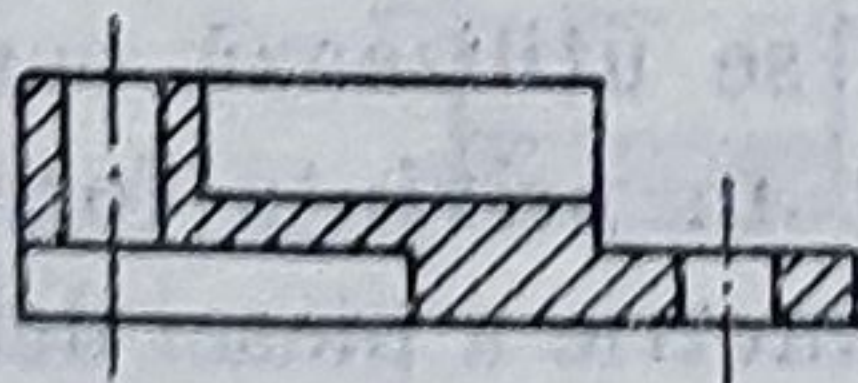
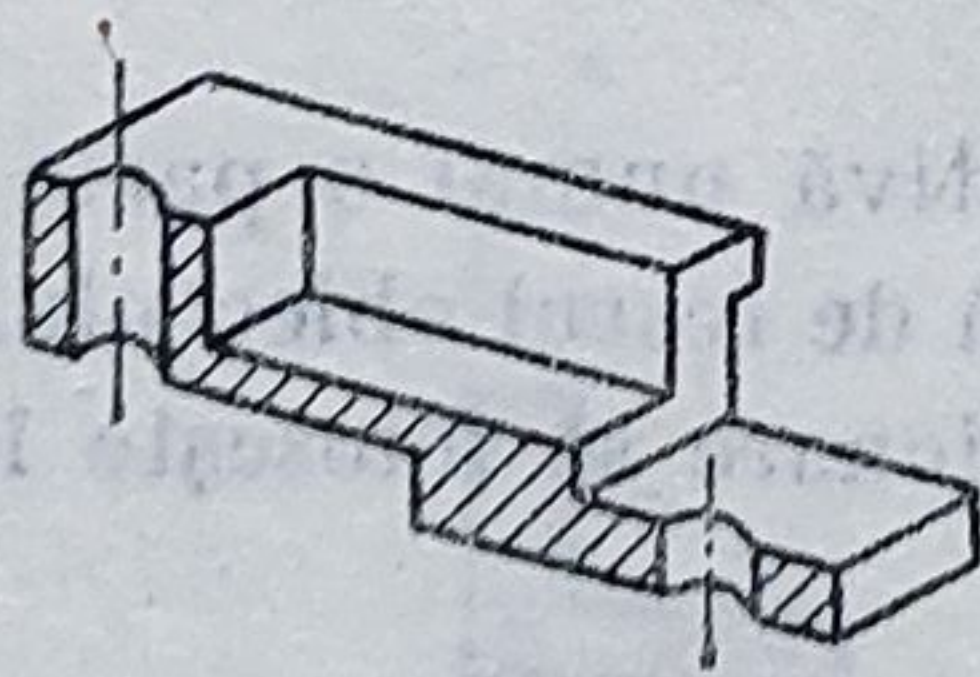
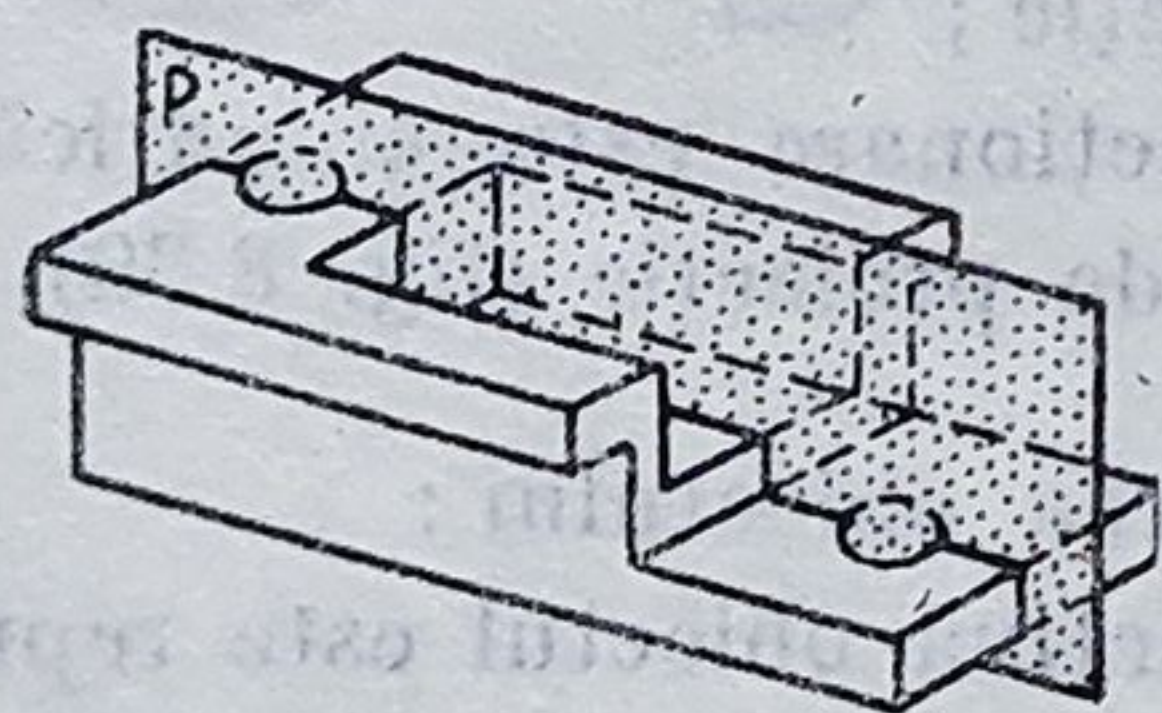


Fig. 8.22

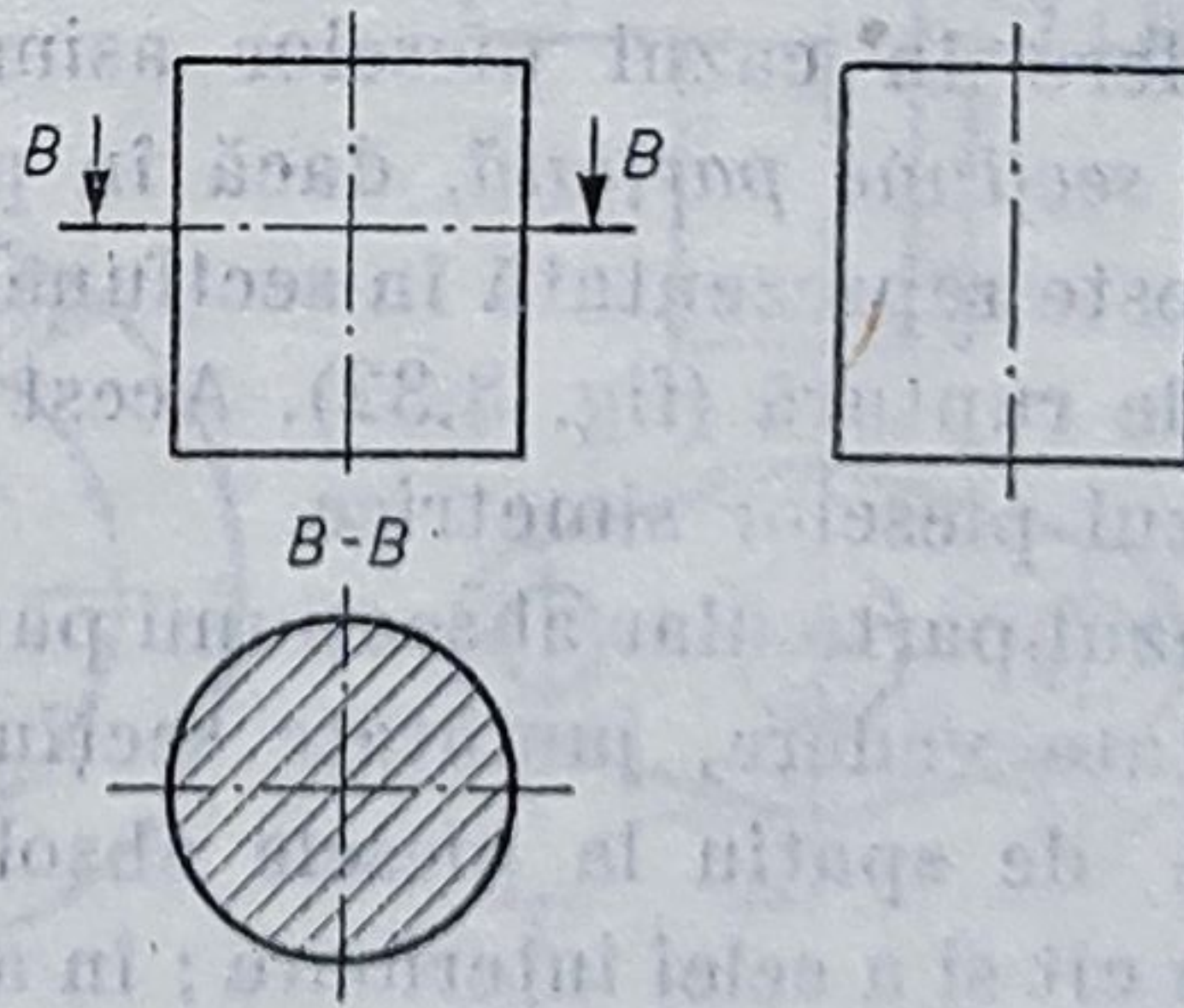
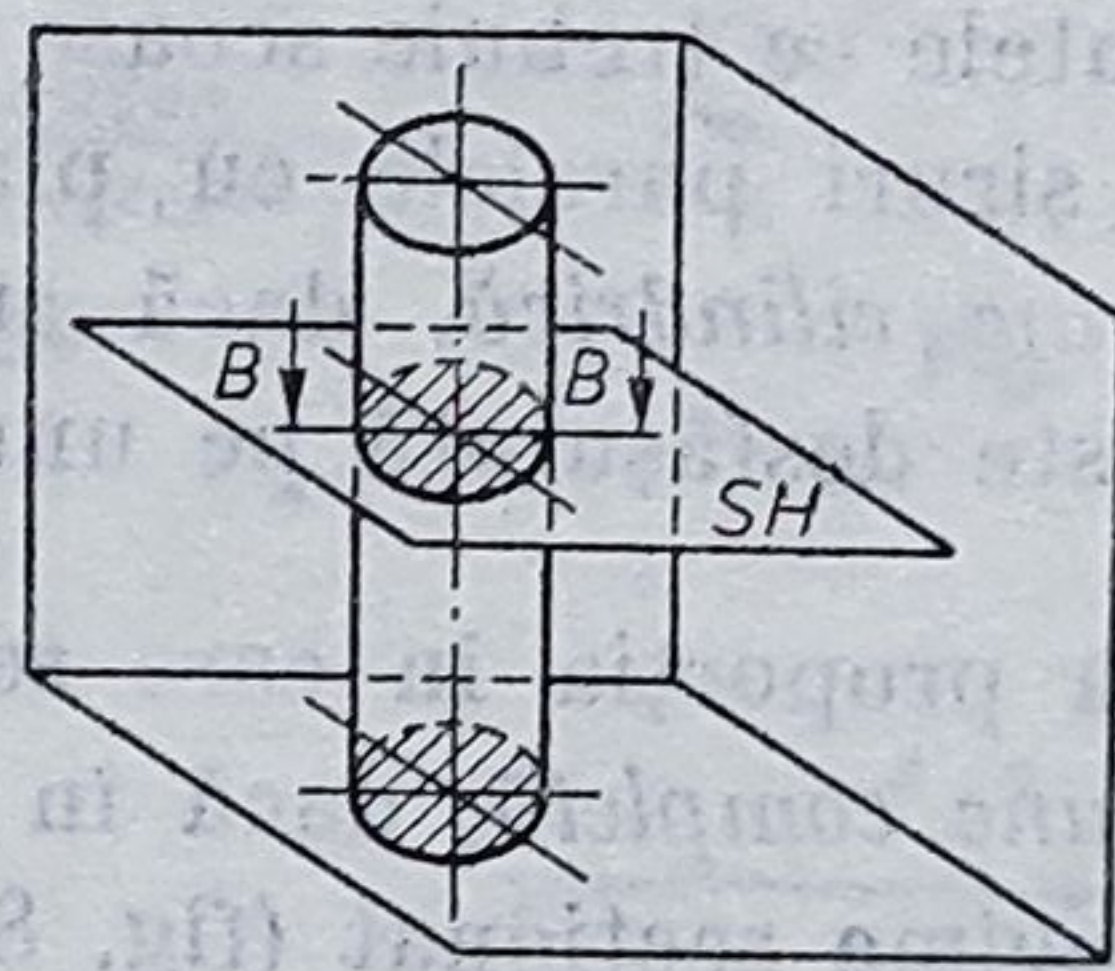


Fig. 8.23



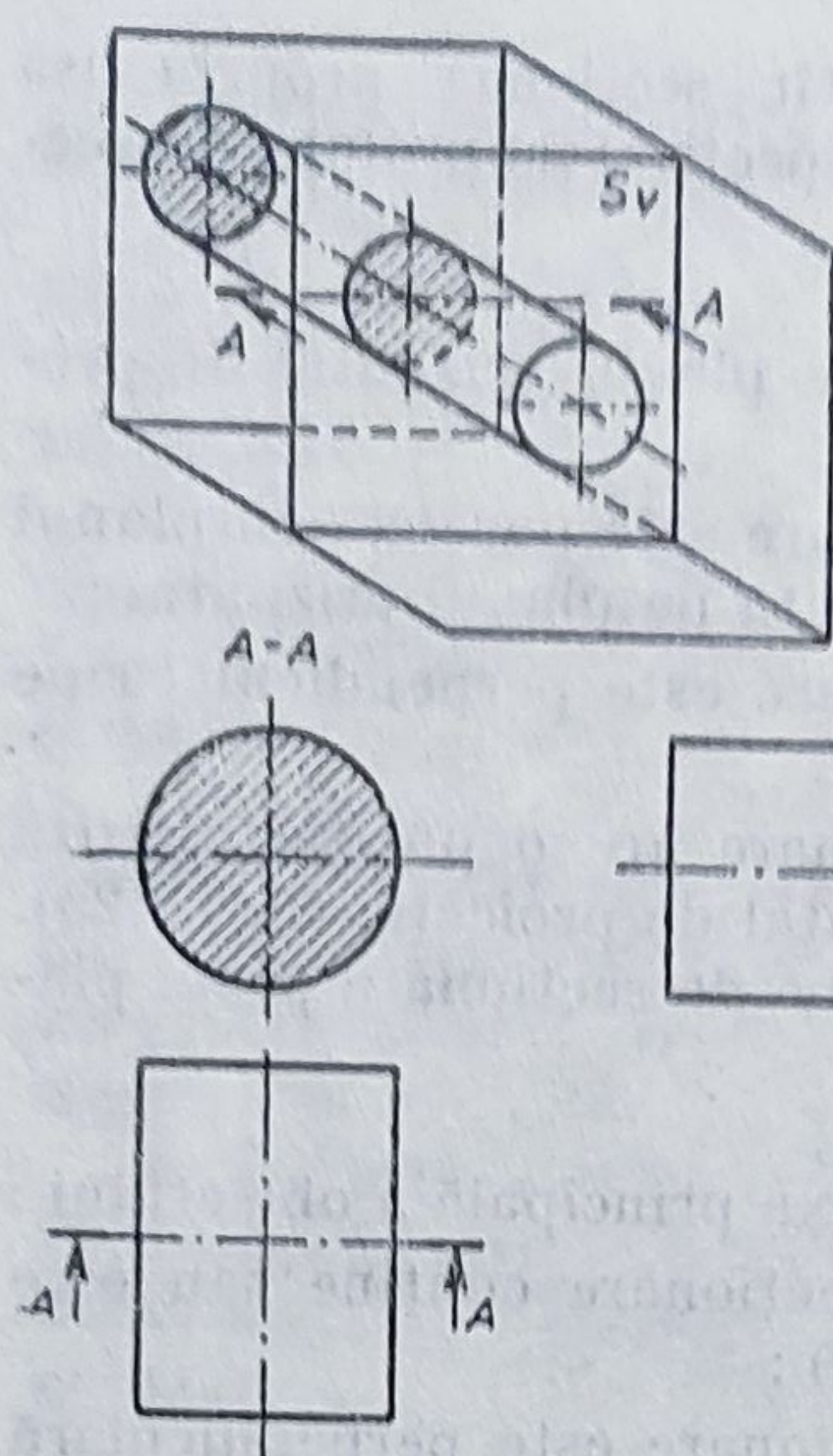


Fig. 8.24

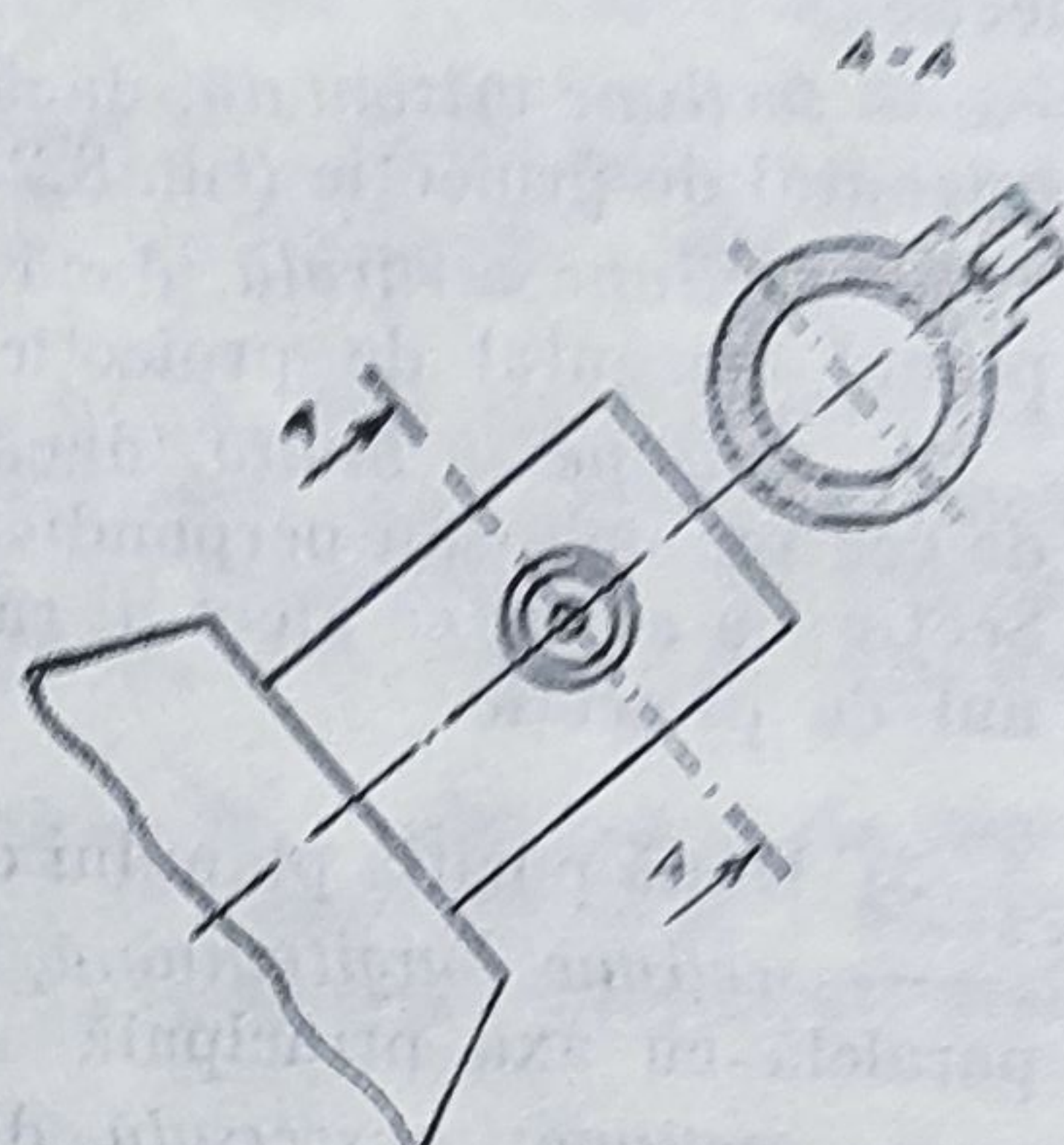


Fig. 8.25

— *secțiune frântă*, dacă suprafața de secționare este formată din două sau mai multe plane consecutiv concurente sub un unghi diferit de  $90^\circ$  (fig. 8.28). În această situație se procedează și la rabaterea planului înclinat în așa fel, încât proiecția să nu apară deformată (fig. 8.28);

— *secțiune în trepte*, dacă suprafața de secționare este formată din două sau mai multe plane paralele (fig. 8.29). Acest tip de secțiune se utilizează când elementele ce trebuie scoase în evidență prin secționarea obiectului sînt așezate în șiruri paralele cu planele de proiecție;

— *secțiune cilindrică*, dacă suprafața de secționare este cilindrică, iar secțiunea este desfășurată pe unul din planele de proiecție (fig. 8.30).

5) După proporția în care se face secționarea obiectului:

— *secțiune completă*, dacă în proiecția respectivă obiectul este reprezentat în întregime secționat (fig. 8.31). Acest tip de secțiune se utilizează cu precădere în cazul pieselor asimetrice;

— *secțiune parțială*, dacă în proiecția respectivă numai o parte a obiectului este reprezentată în secțiune, parte separată de restul obiectului printr-o linie de ruptură (fig. 8.32). Acest sistem de secționare se folosește în special în cazul pieselor simetrice.

Cazul particular al secțiunii parțiale îl constituie reprezentarea combinată: jumătate vedere, jumătate secțiune (fig. 8.33), ce se utilizează pentru economie de spațiu la piesele absolut simetrice, atît în privința formei exterioare cît și a celei interioare; în acest caz axa de simetrie a piesei delimitează cele două părți desenate.



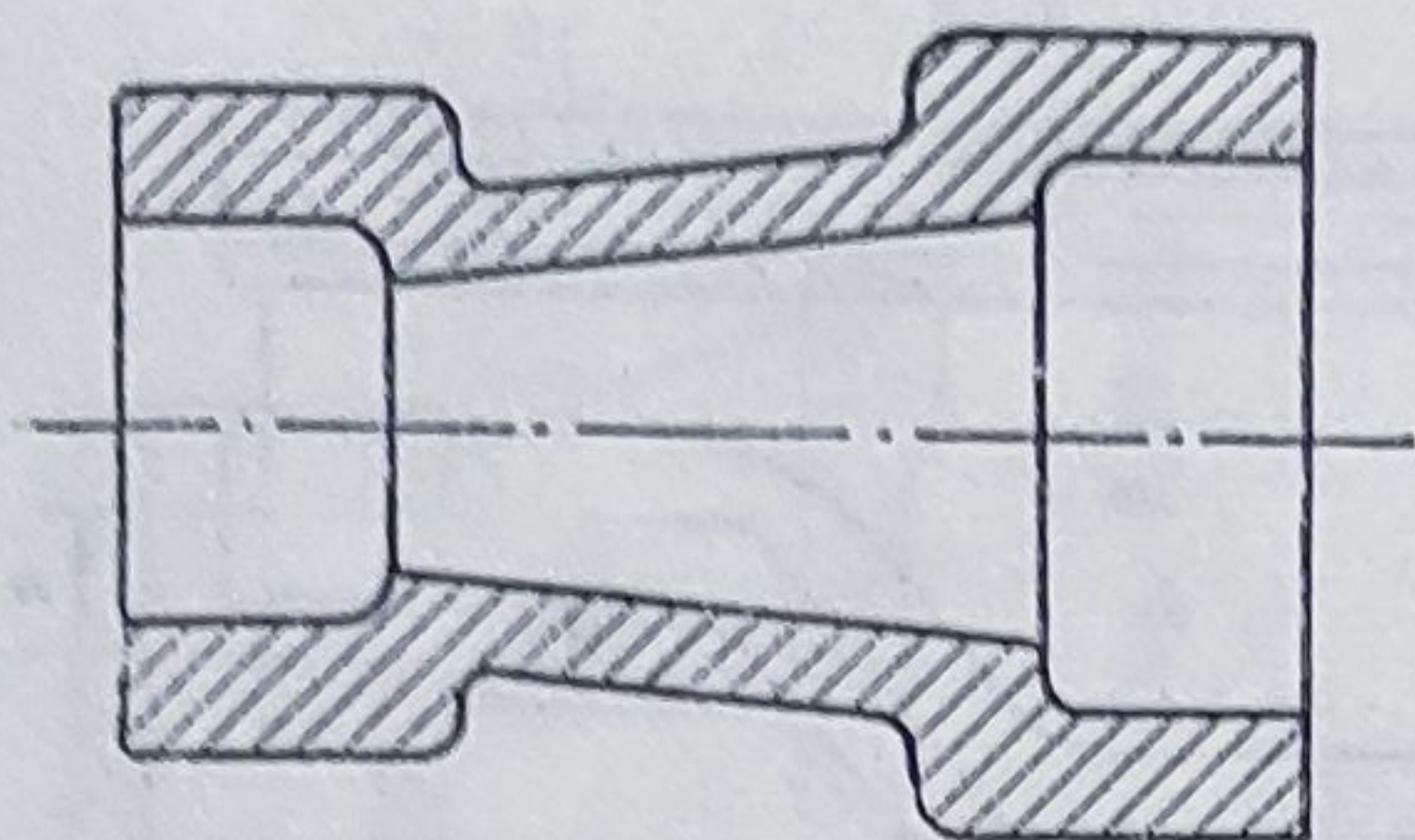


Fig. 8.26

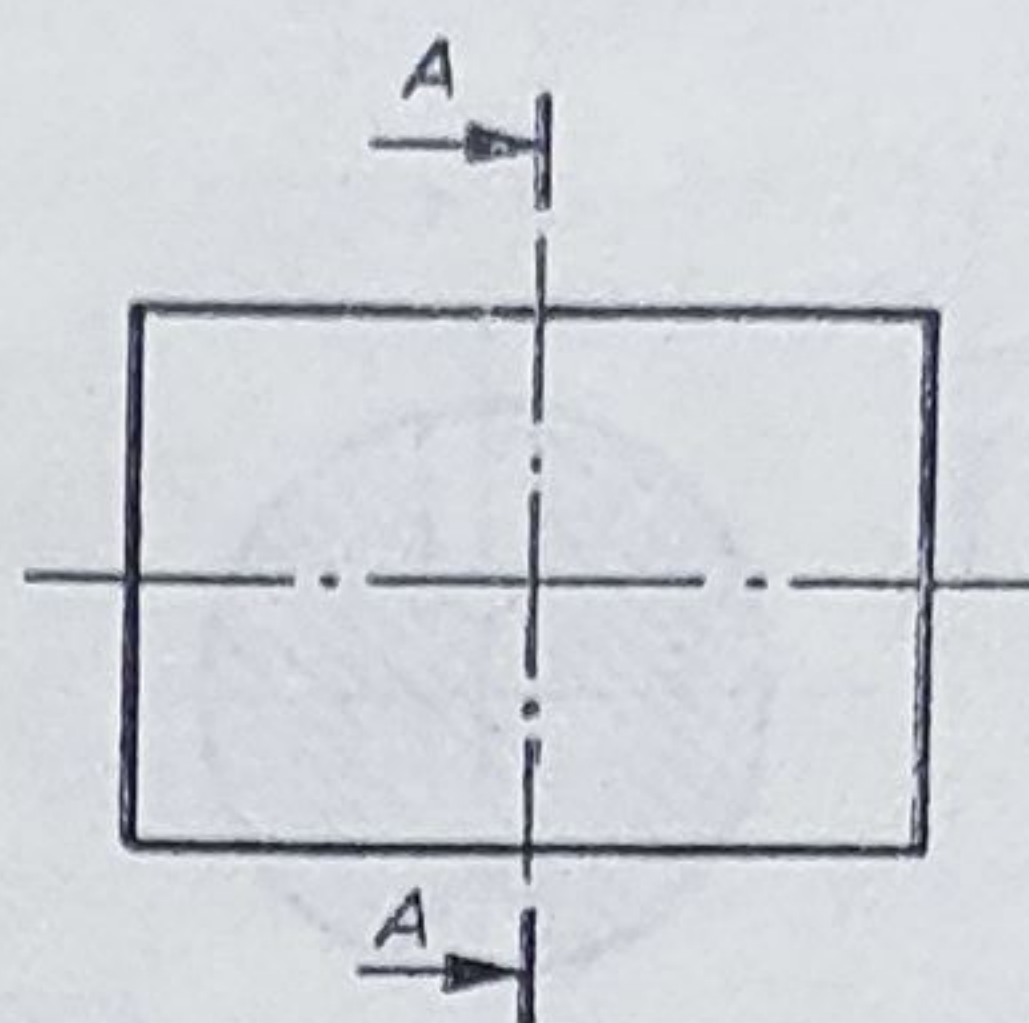


Fig. 8.27

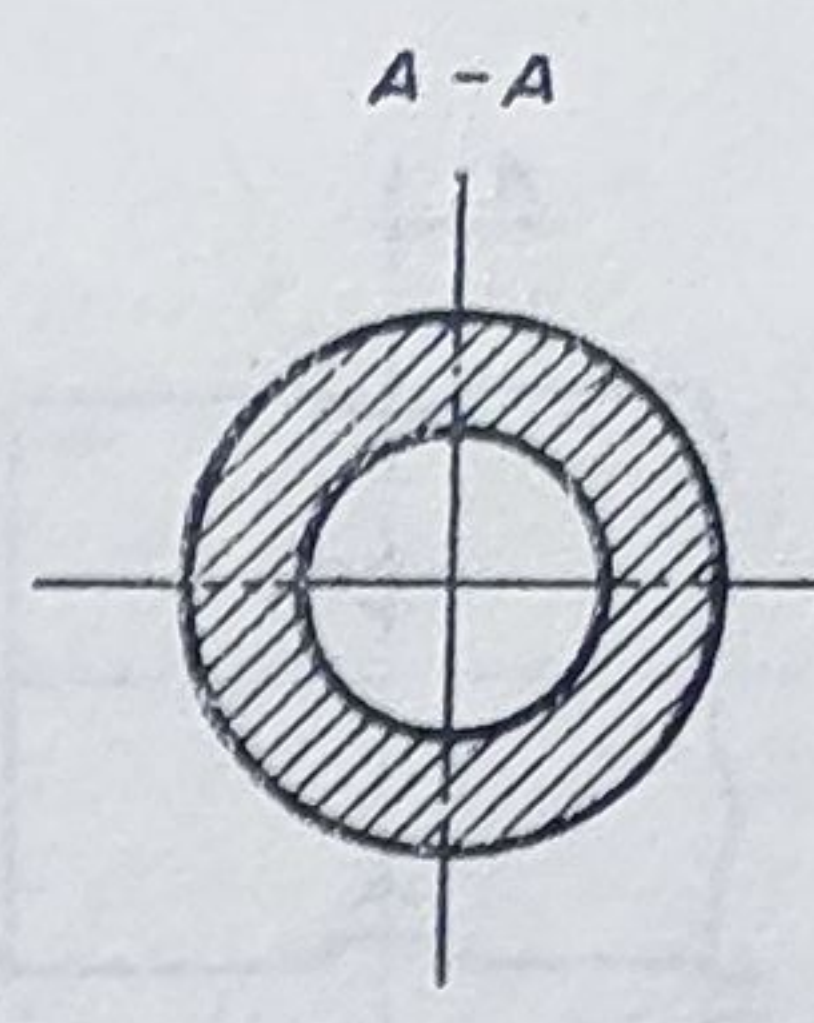


Fig. 8.28

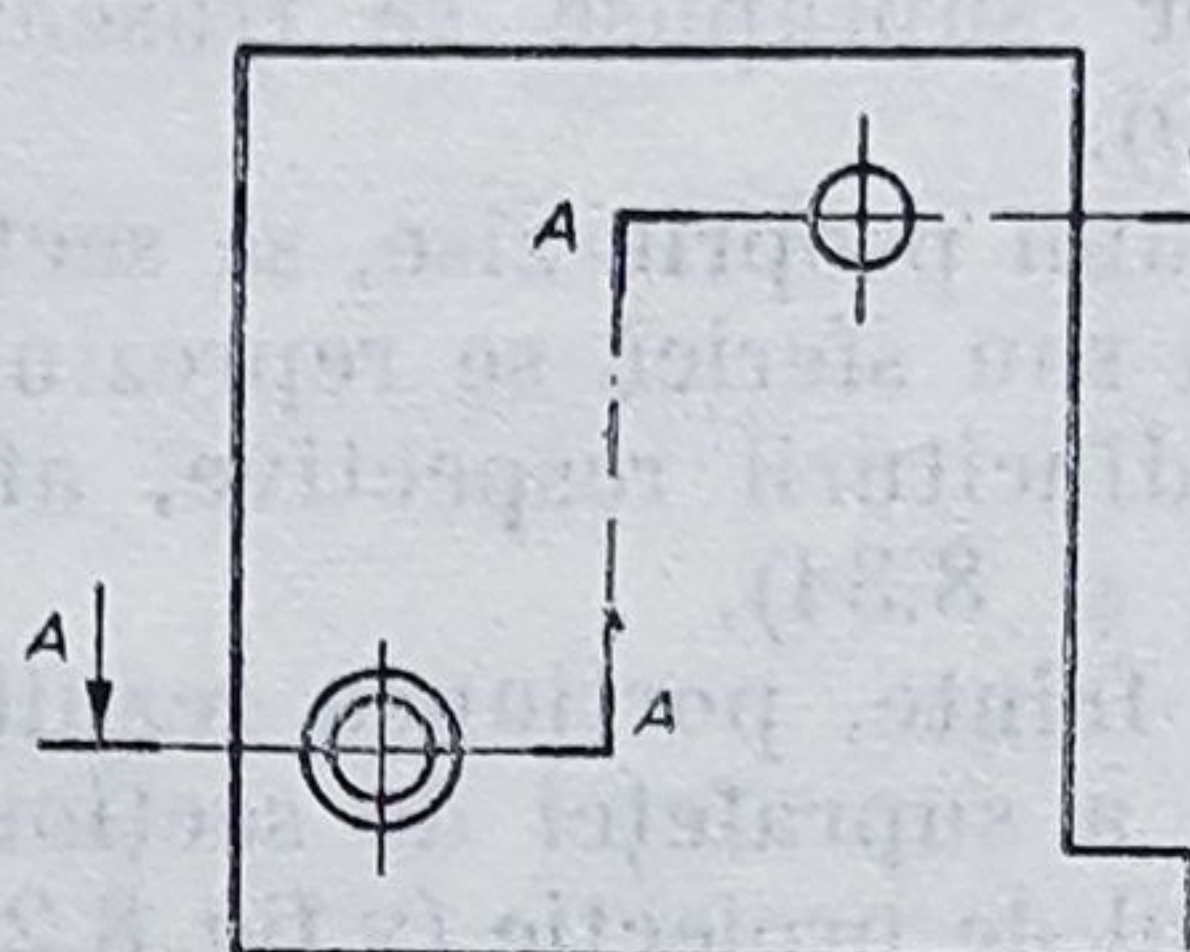


Fig. 8.29

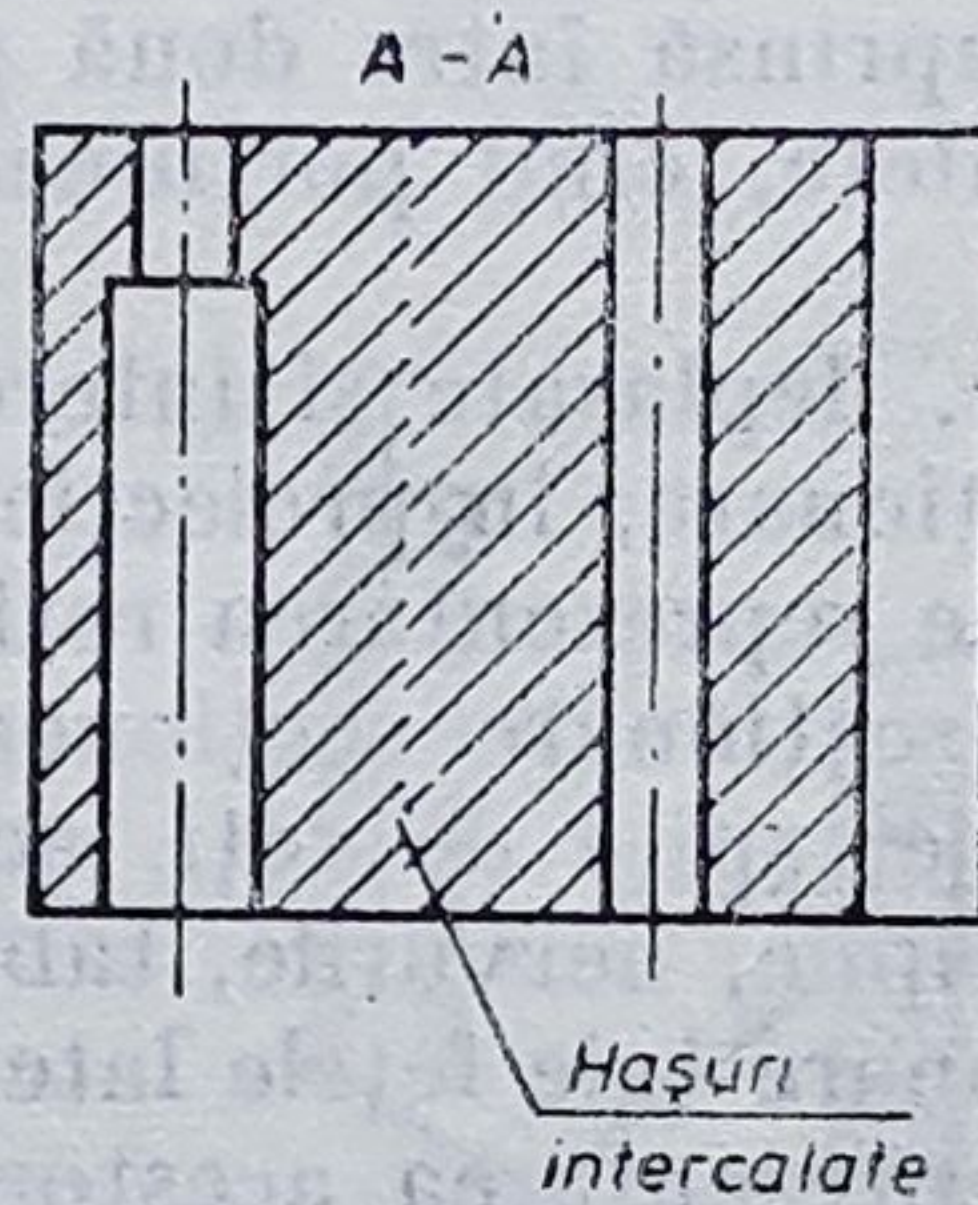


Fig. 8.30

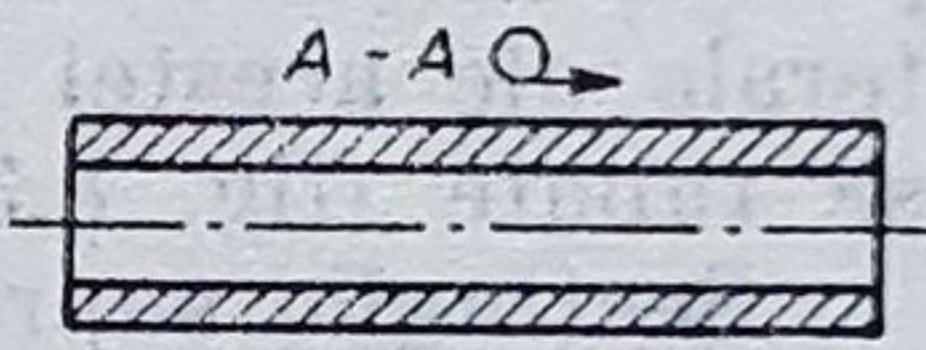


Fig. 8.31

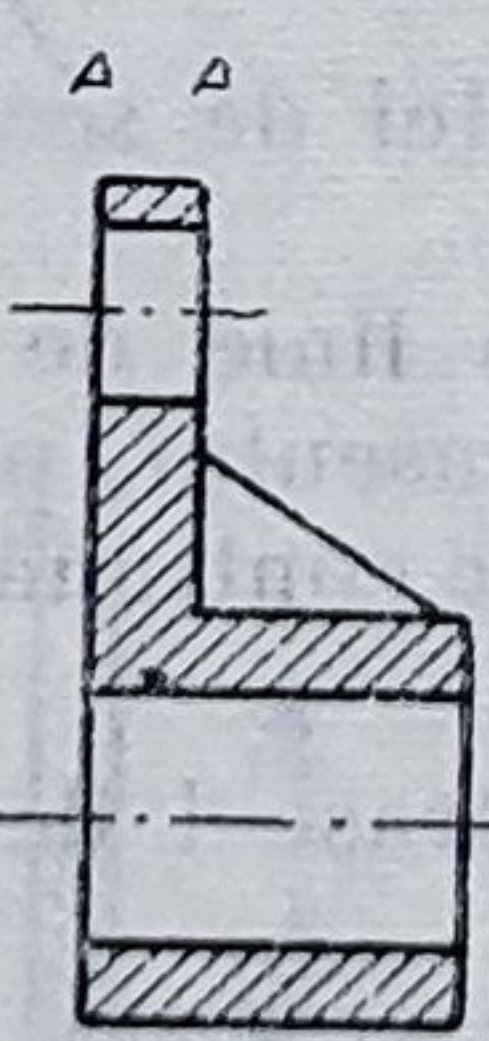


Fig. 8.32

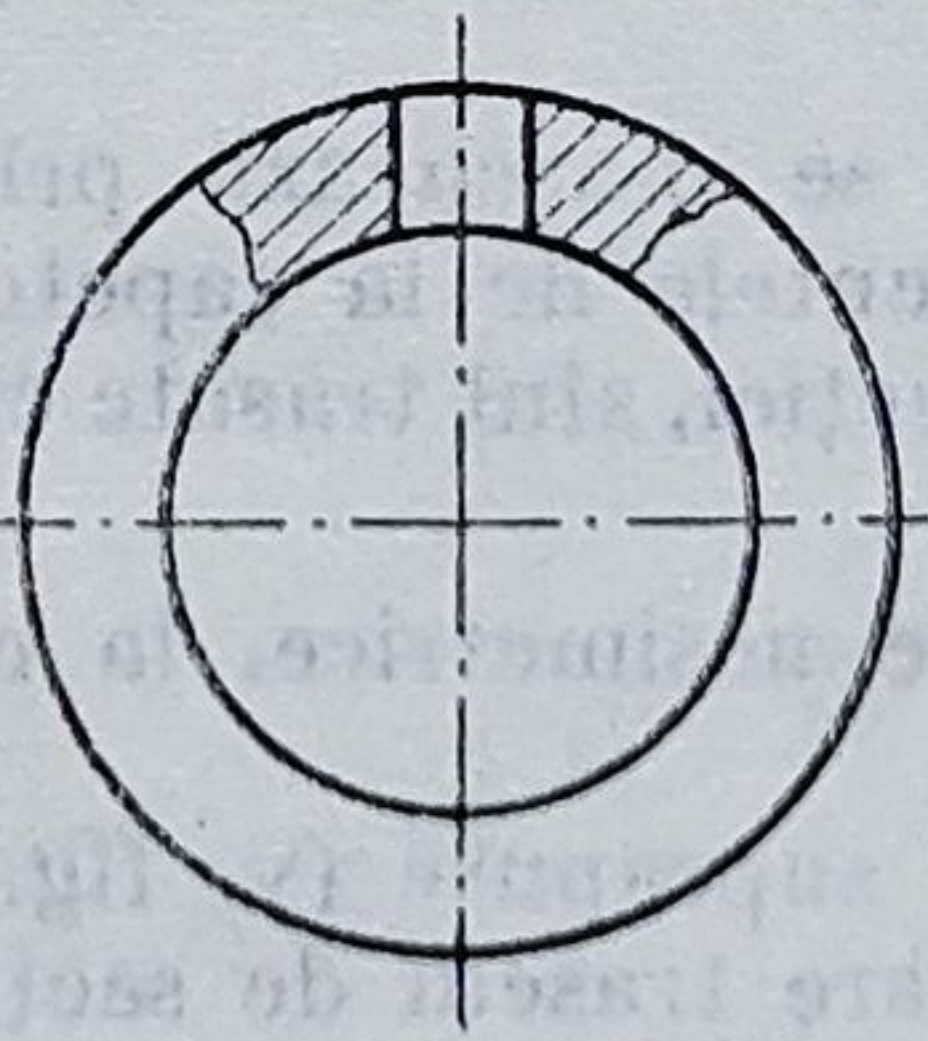
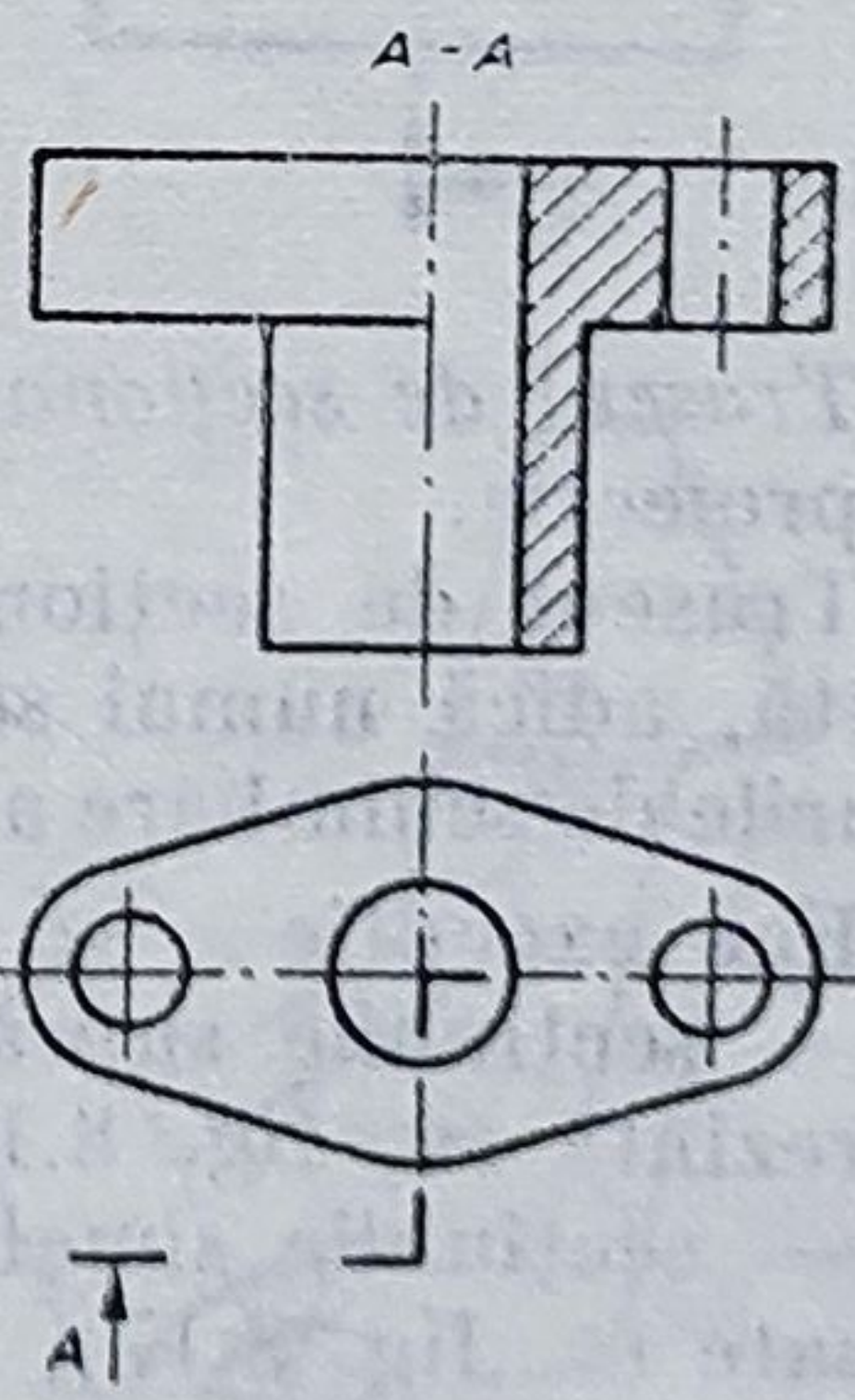


Fig. 8.33





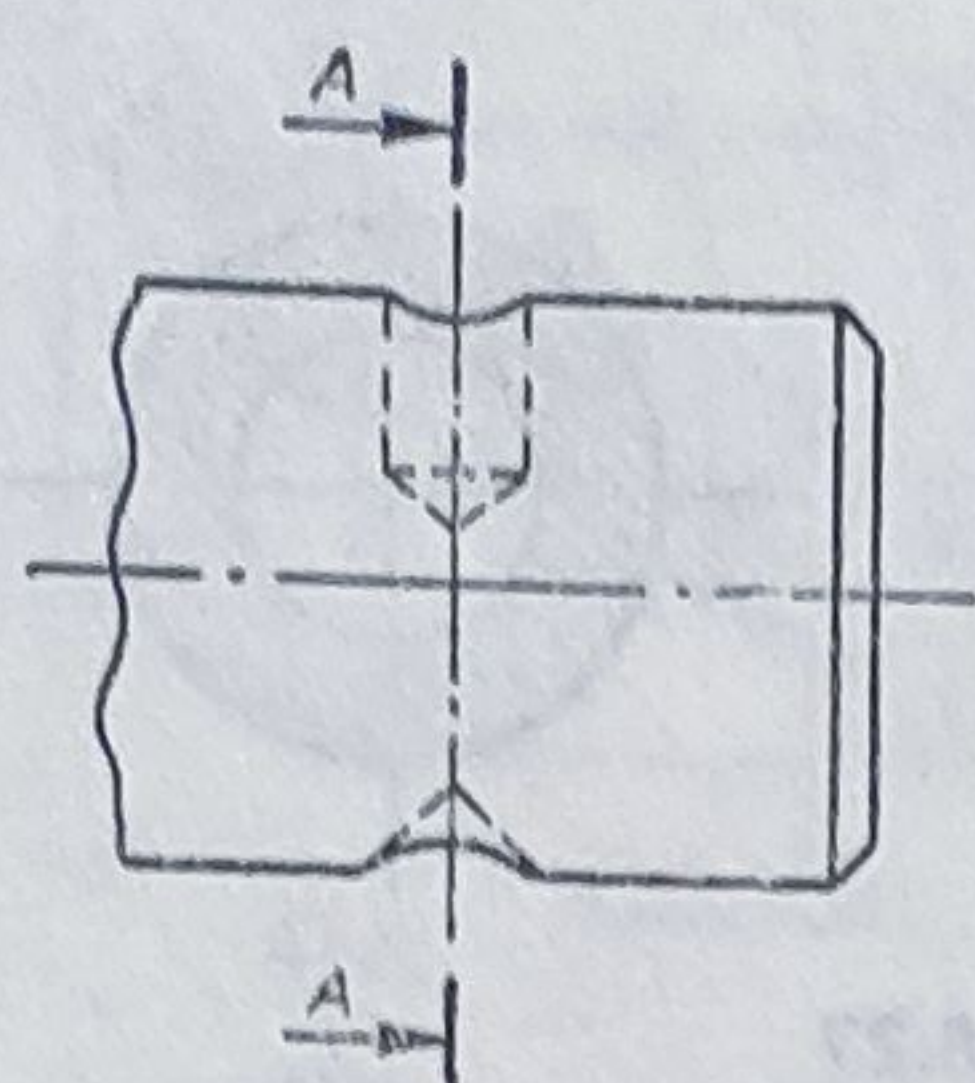


Fig. 8.34

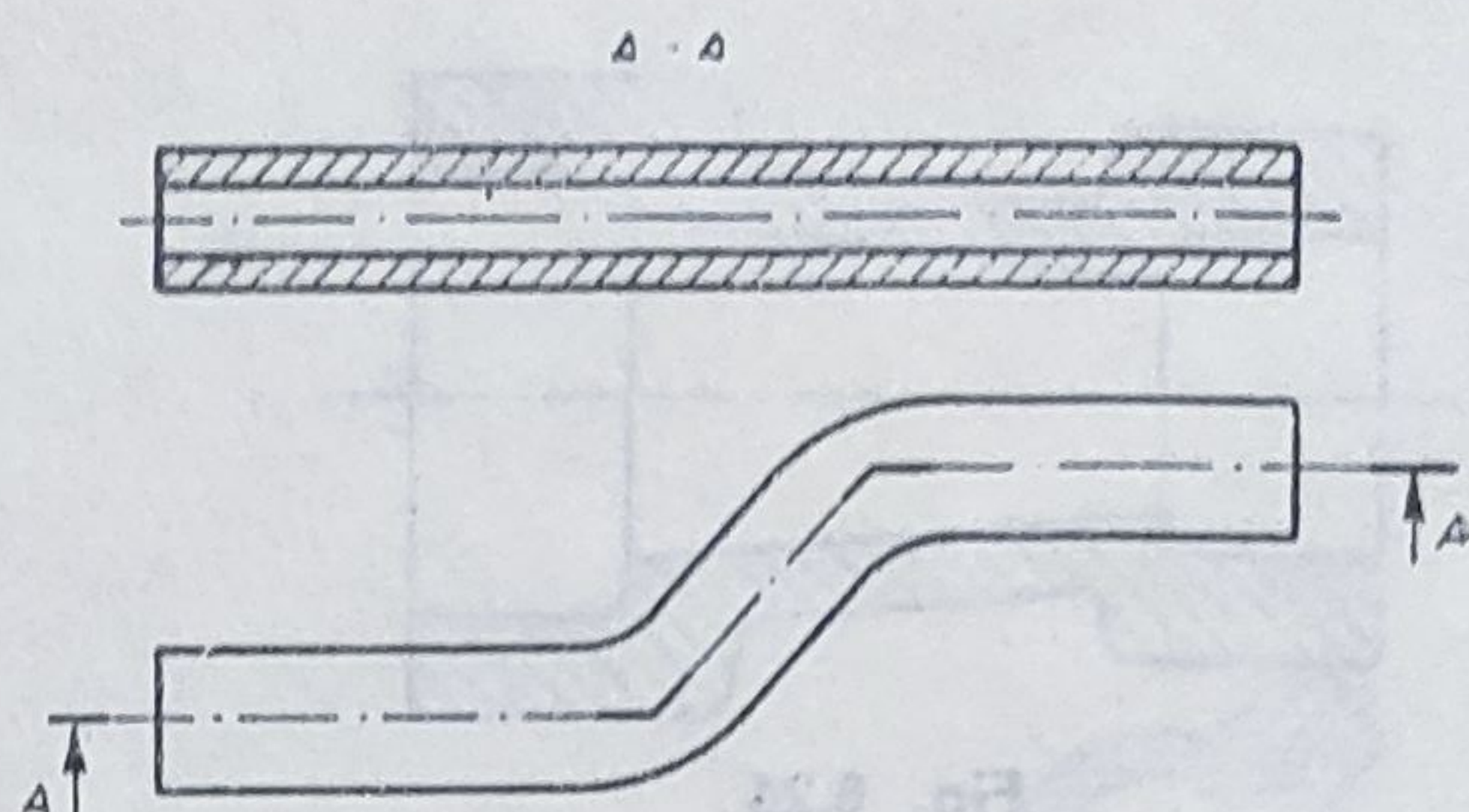
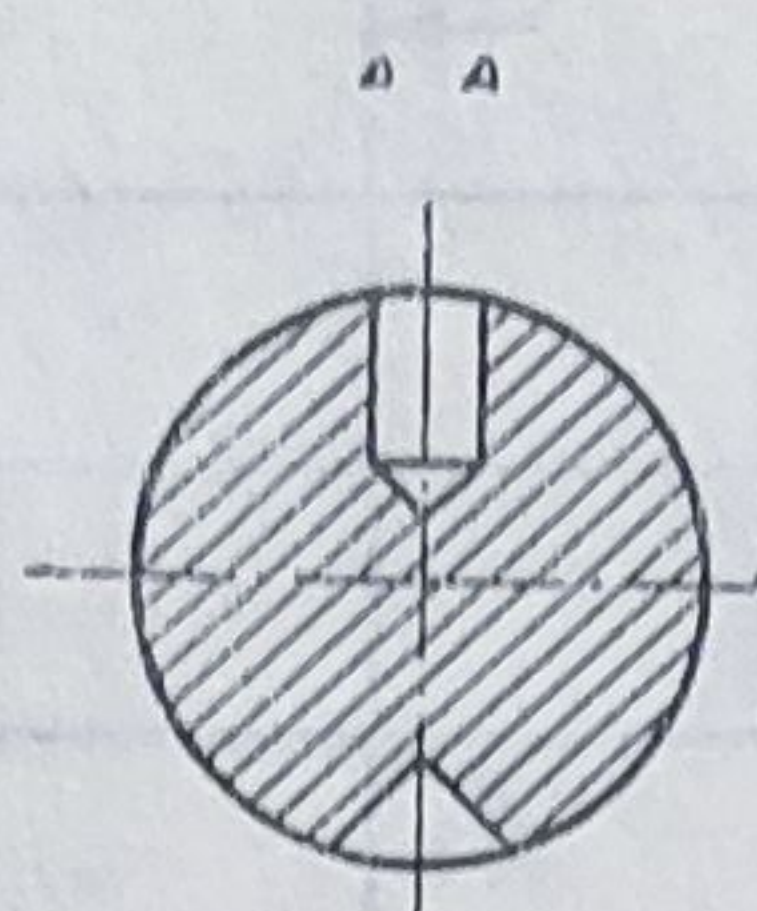


Fig. 8.35

Conturul secțiunilor suprapuse se trasează cu linie continuă subțire (v. fig. 8.18 și fig. 8.19).

Dacă, în cazul secțiunii propriu-zise, se secționează un alezaj sau o adâncitură conică, cilindrică sau sferică se reprezintă în vedere și muchiile, teșiturile alezajului sau adânciturii respective, aflate în spatele suprafeței de secționare (v. fig. 8.16 și 8.34).

În cazul secțiunilor frînte, porțiunea rezultată prin secționarea obiectului cu partea înclinată a suprafeței de secționare se reprezintă rabătut pe un plan paralel cu planul de proiecție (v. fig. 8.28), cu excepția cazurilor în care partea înclinată este cuprinsă între două plane orizontale, verticale sau laterale ale acestei suprafețe, când porțiunea respectivă se reprezintă fără a se rabate (fig. 8.35).

Secțiunile suprapuse, deplasate și intercalate se reprezintă în funcție de poziția traseului de secționare, în proiecție din stînga (fig. 8.36), sau de sus (fig. 8.37). Nu se admite reprezentarea rotită a unor astfel de secțiuni.

Dacă suprafața de secționare secționează longitudinal nituri, șuruburi, piulițe, arbori, pene, tije, spițe de roți, acestea nu se hașurează, rămînînd în vedere (fig. 8.38). Aripile, nervurile, tablele se reprezintă secționat numai cînd suprafața de secționare taie fețele late ale acestora (fig. 8.39); cînd sînt tăiate fețele înguste, reprezentarea acestora rămîne în vedere (v. fig. 8.31, fig. 8.39 și 8.40).

La secțiunile în trepte, se recomandă ca, suprafețele treptelor vecine ale secțiunii, să aibă hașurile decalate între ele (v. fig. 8.29).

### 8.2.1. Traseul de secționare

*Traseul de secționare* reprezintă urma suprafeței de secționare pe planul de proiecție.

Traseul de secționare se marchează printr-o linie de tipul linie-punct mixtă, adică numai segmentele de la capetele traseului, precum și cele din locurile de schimbare a direcției, sînt trasate cu linie continuă groasă (fig. 8.41).

Fac excepție :

— secțiunile suprapuse nesimetrice, la care traseul de secționare nu se reprezintă (v. fig. 8.19);

— secțiunile simetrice suprapuse (v. fig. 8.18 și 8.37), intercalate și deplasate (v. fig. 8.17), la care traseul de secționare, reprezentat prin linie de tipul linie-punct subțire, este în același timp și axa secțiunii respective.



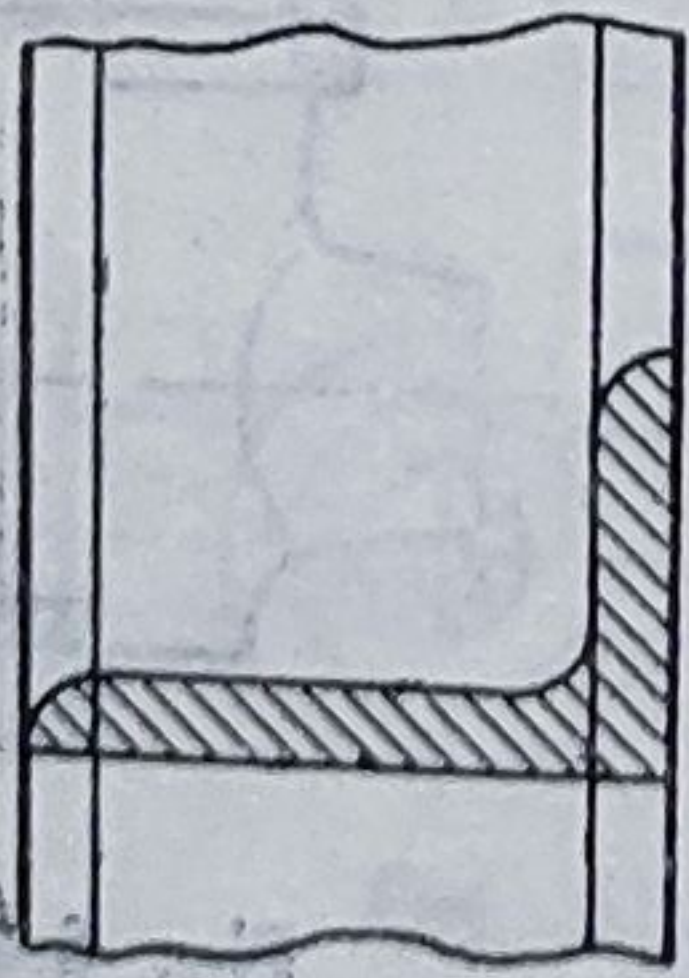


Fig. 8.36

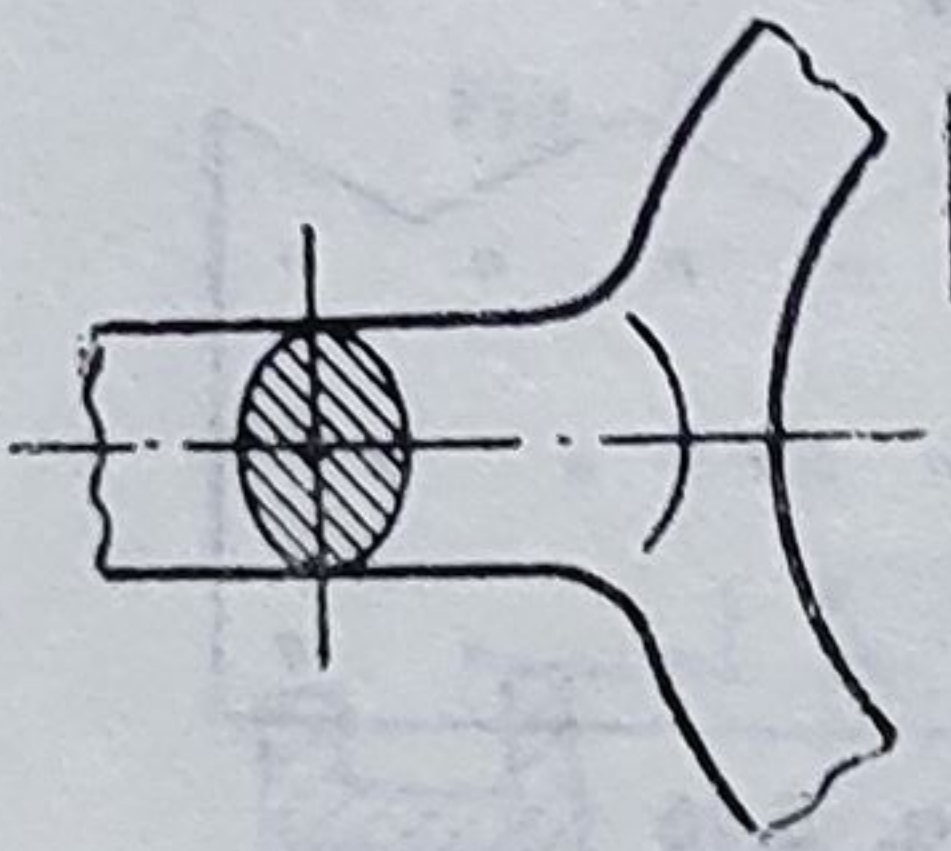


Fig. 8.37

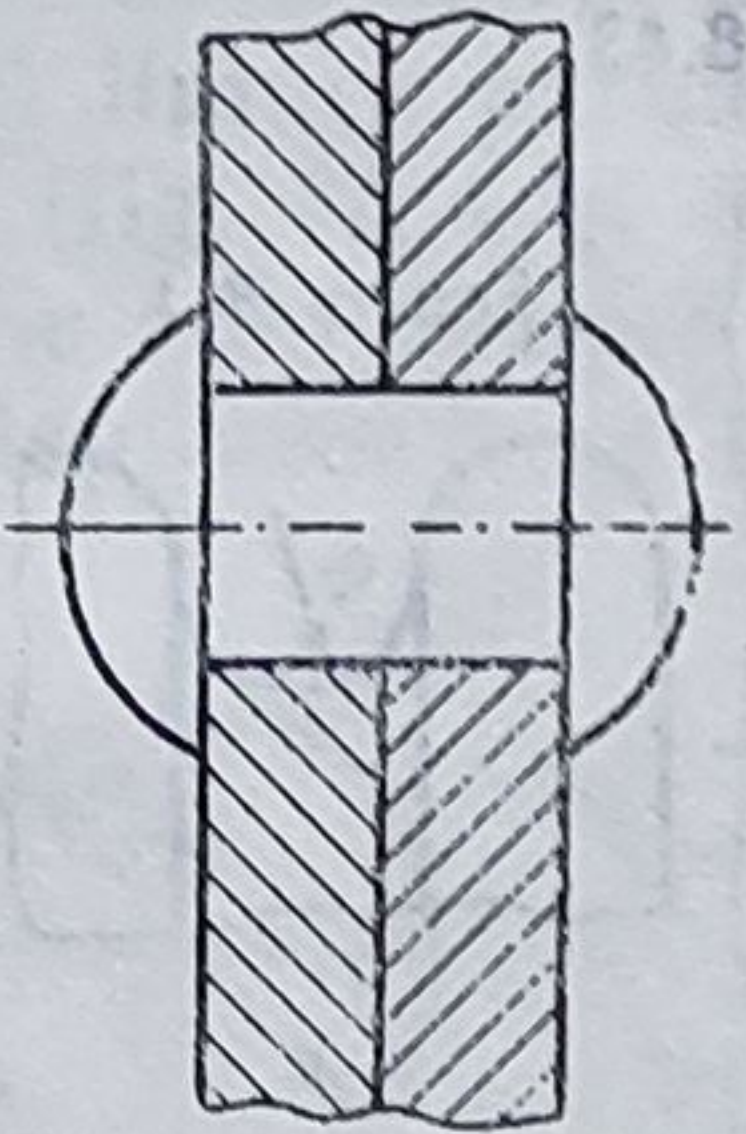


Fig. 8.38

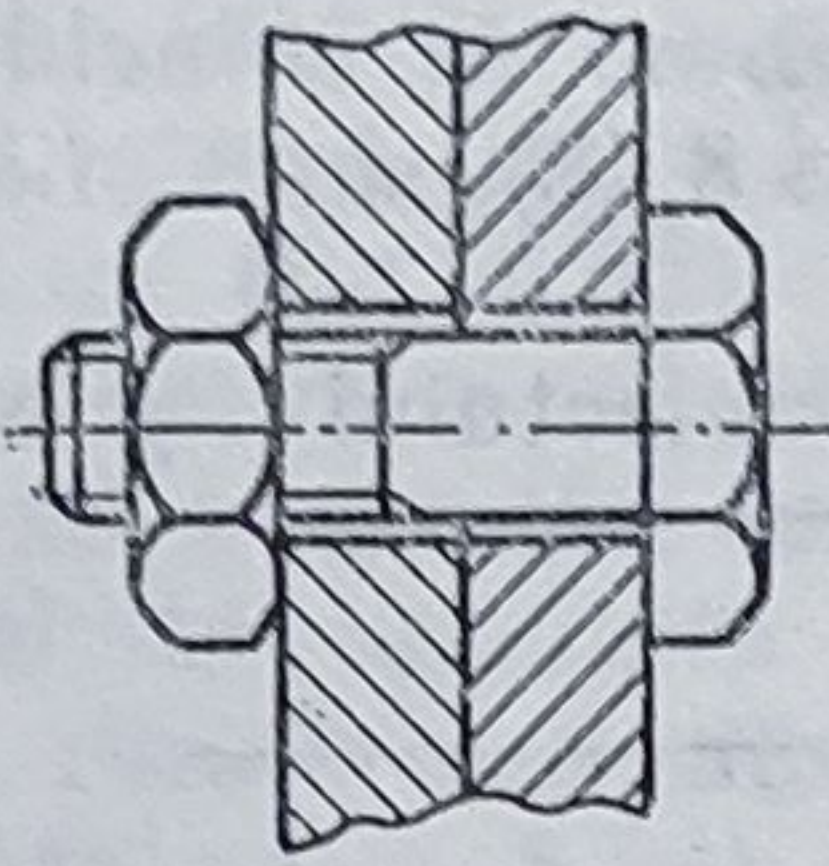
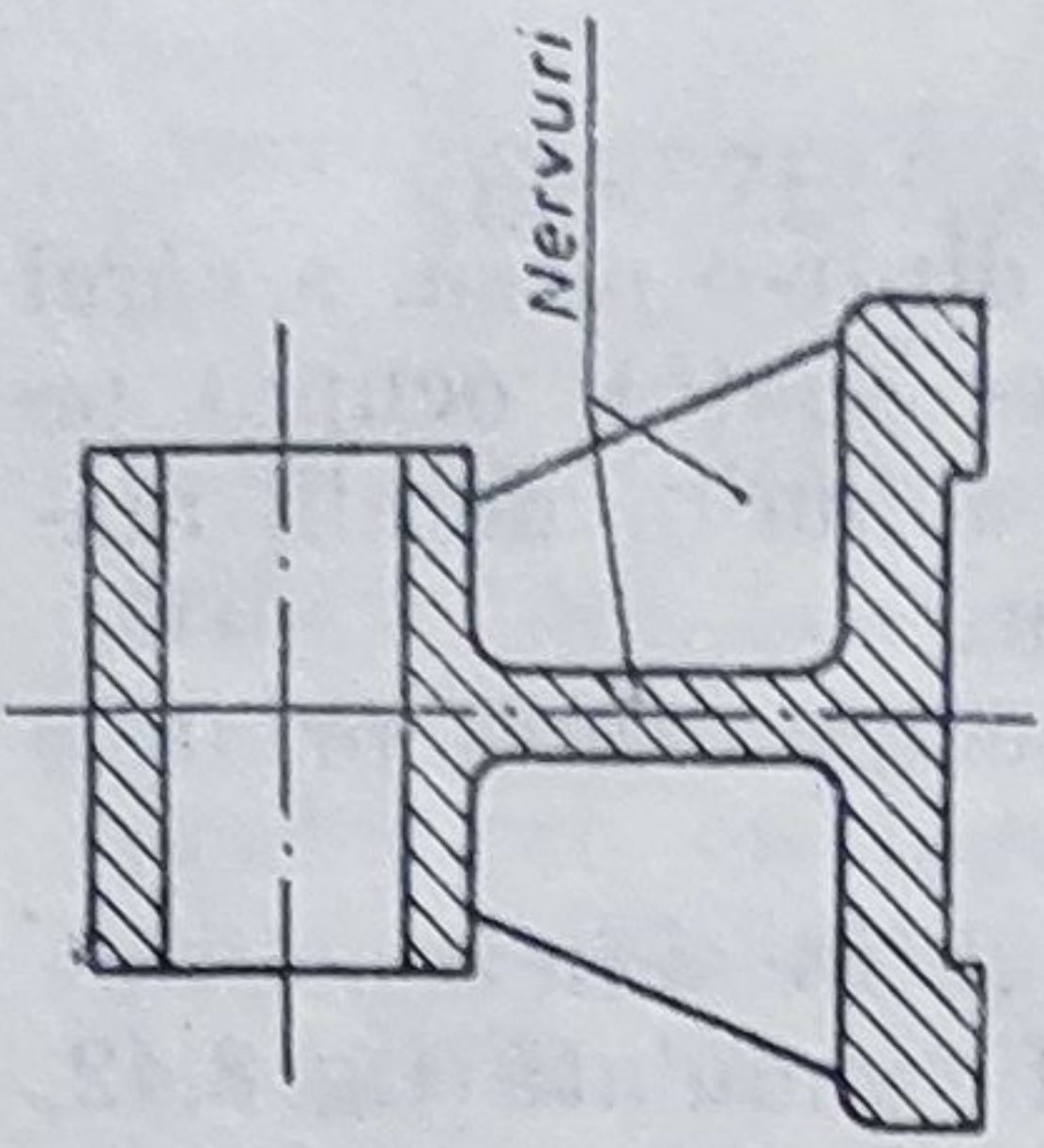
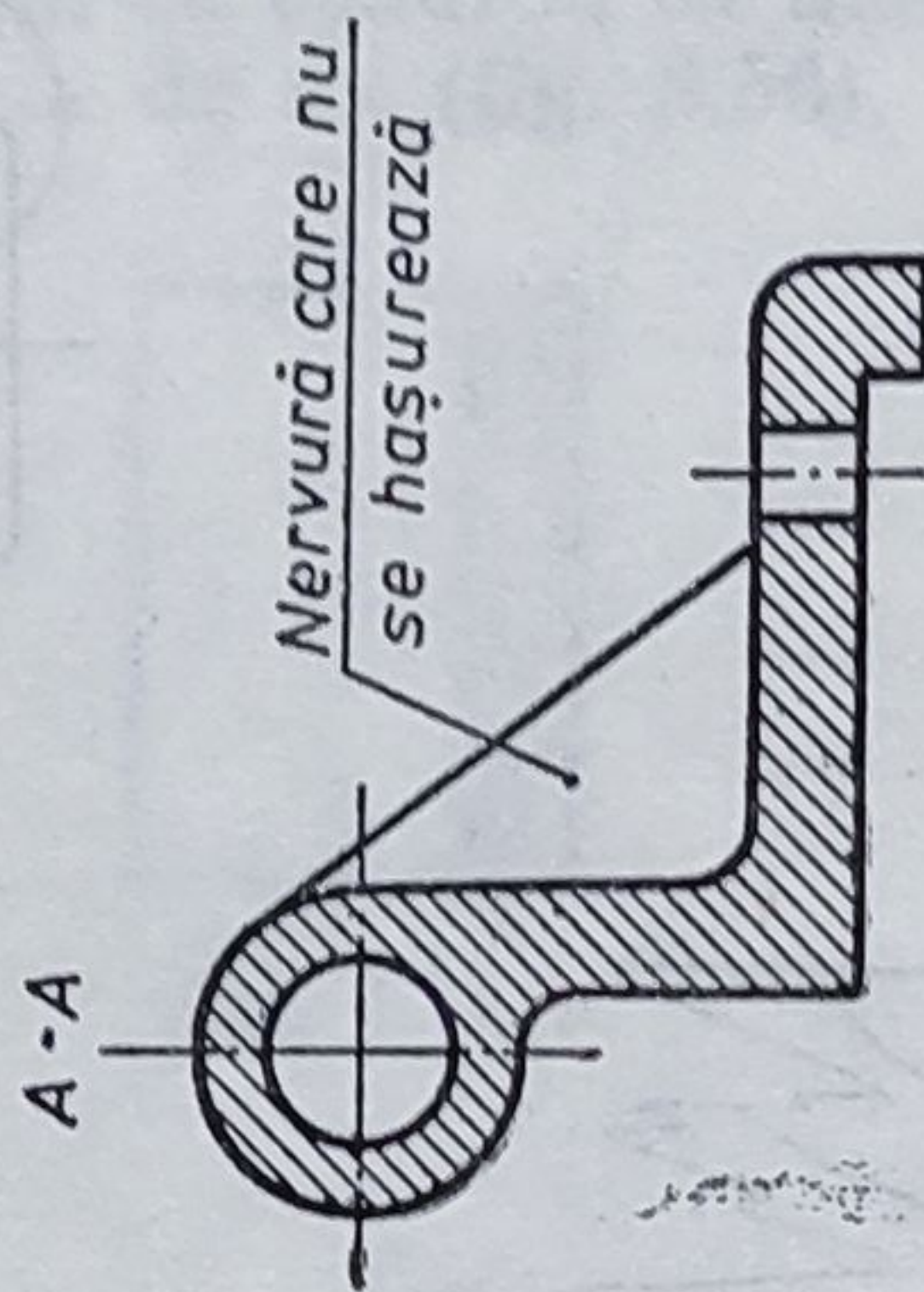


Fig. 8.39



Nervuri



Nervură care nu  
se hașurează

A-A

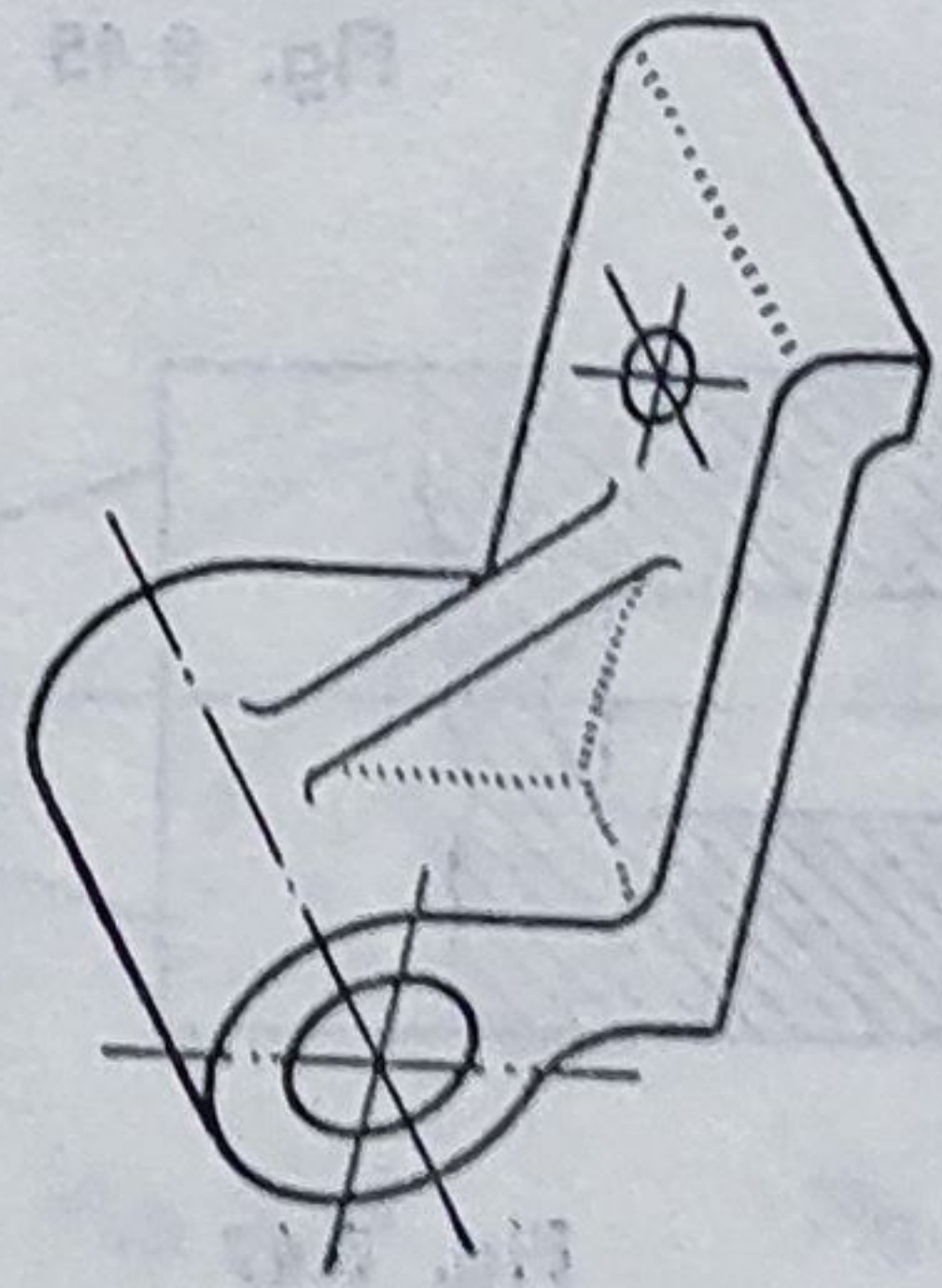


Fig. 8.40

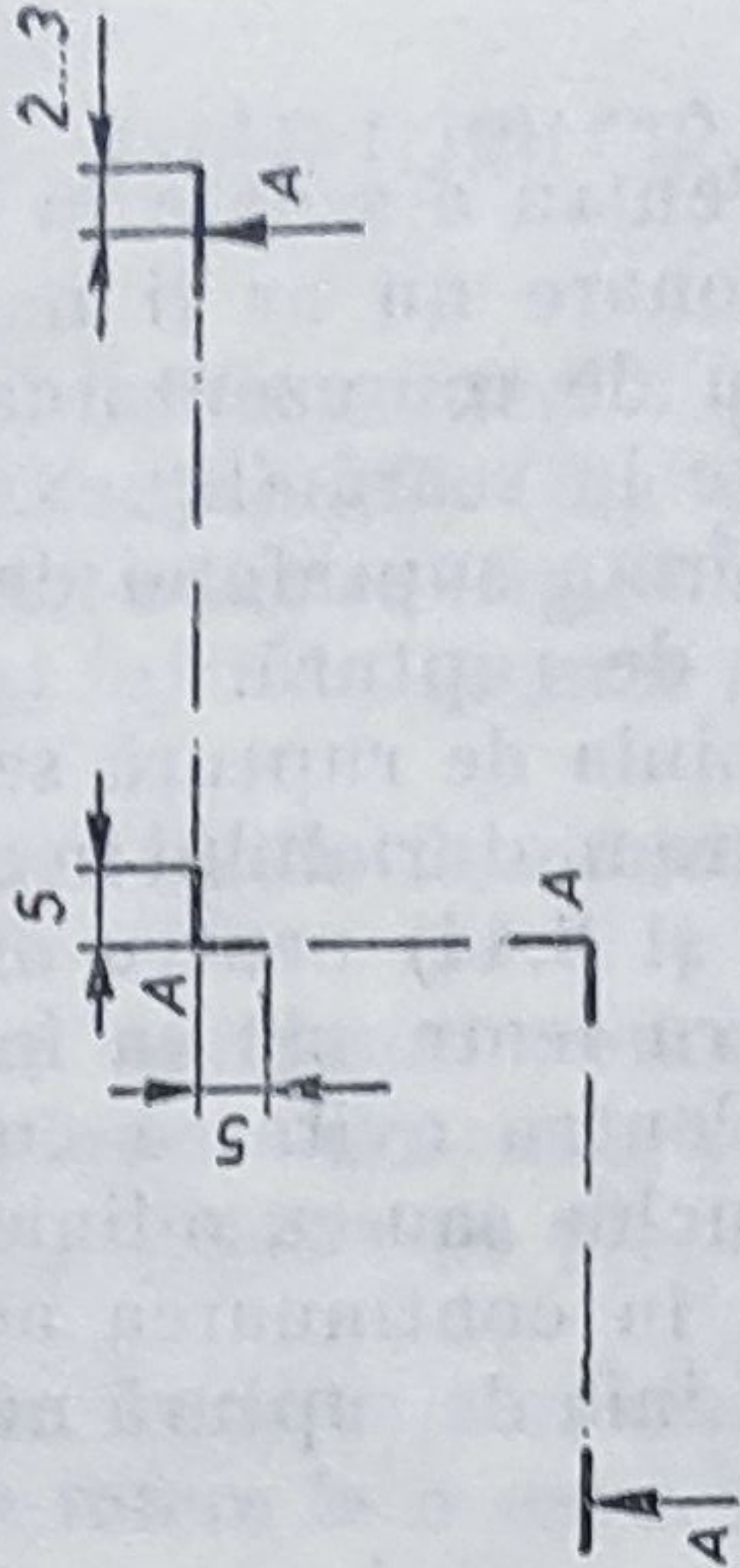


Fig. 8.41



### 8.3. RUPTURI

Pentru a scoate în evidență anumite părți acoperite dintr-o piesă, a cărei secționare nu ar fi necesară (fig. 8.42), pentru a reduce spațiul ocupat pe desen de reprezentarea respectivă (fig. 8.43) și pentru a limita detaliile majorate la scară (fig. 8.44), se folosește metoda rupturilor.

Urma suprafeței de ruptură pe planul de proiecție se reprezintă printr-o linie de ruptură.

Linia de ruptură se trasează cu mîna liberă, cu linie subțire și în funcție de natura materialului în care se execută ruptura, linia poate fi: ondulată (fig. 8.42, 8.43 și 8.44) pentru orice material cu excepția lemnului, în zigzag (fig. 8.45) pentru lemn sau ca în figura 8.46 pentru sticlă sau plastic (nestandardizat).

Pentru evitarea confuziilor, linia de ruptură nu trebuie să coincidă cu o muchie sau cu o linie de contur a obiectului (fig. 8.47 și 8.48), sau să fie trasată în continuarea acestora.

Linia de ruptură nu se trasează cînd coincide cu axul obiectului (fig. 8.49).

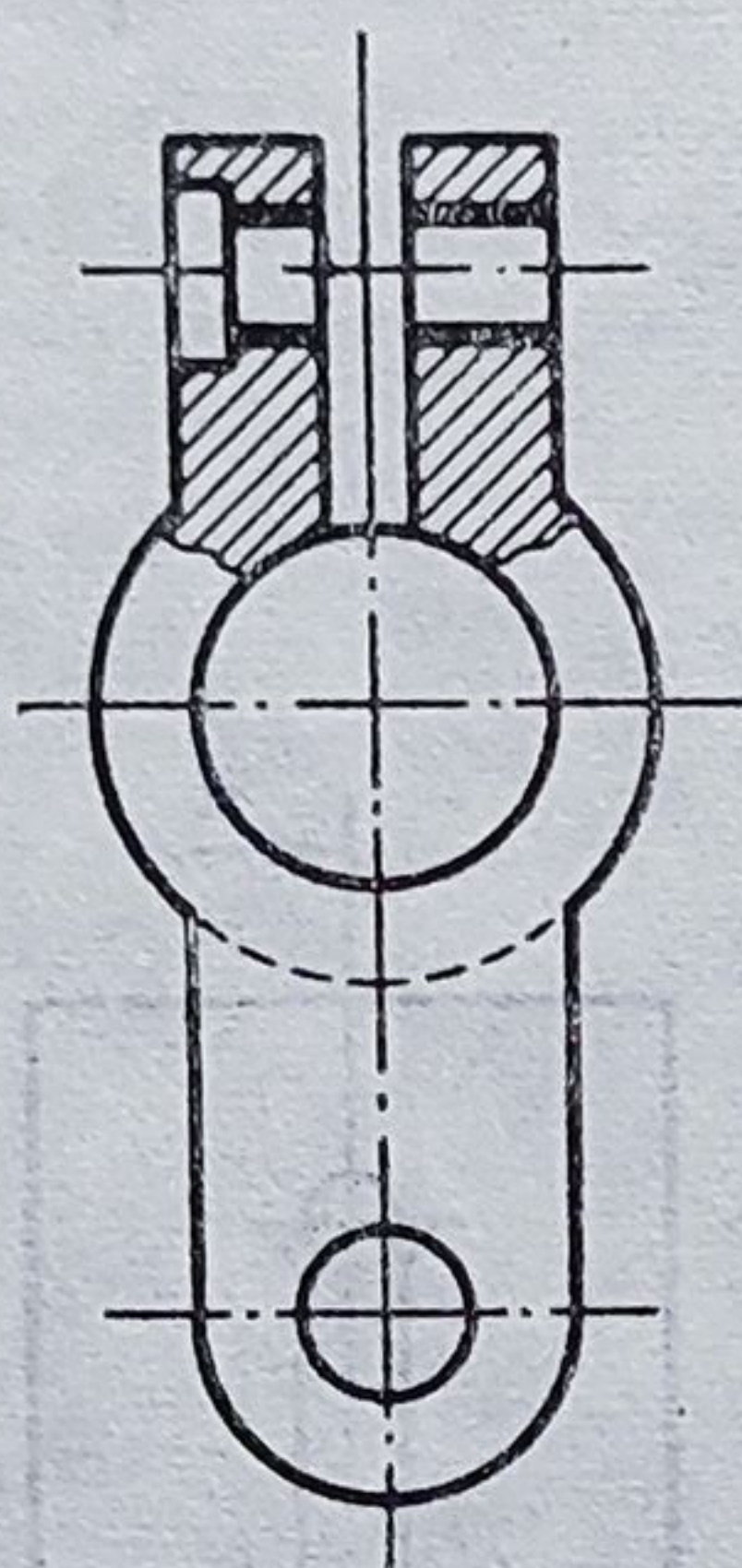


Fig. 8.42

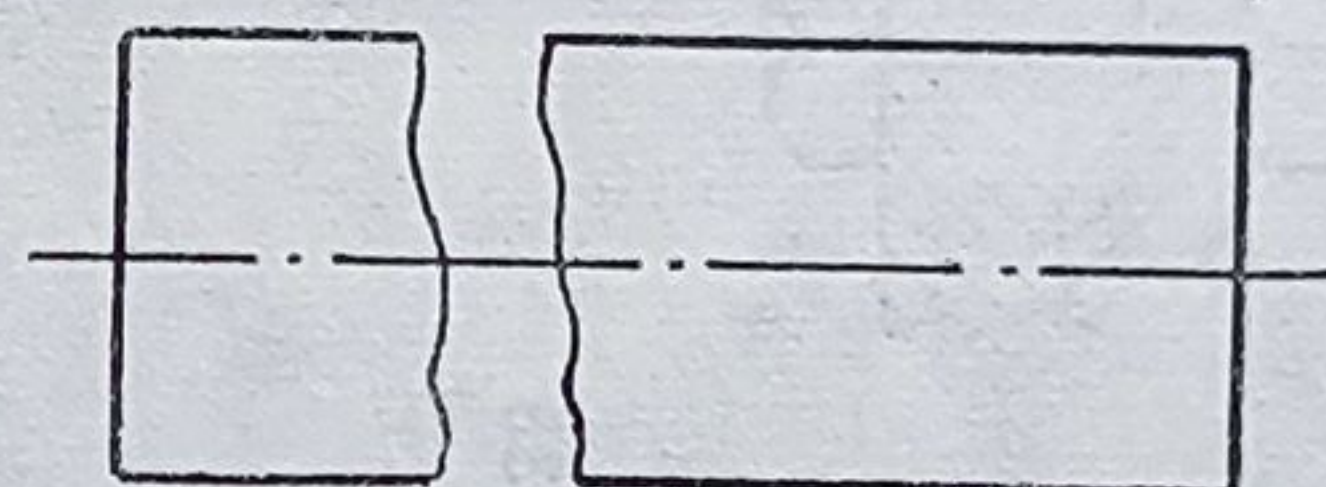


Fig. 8.43

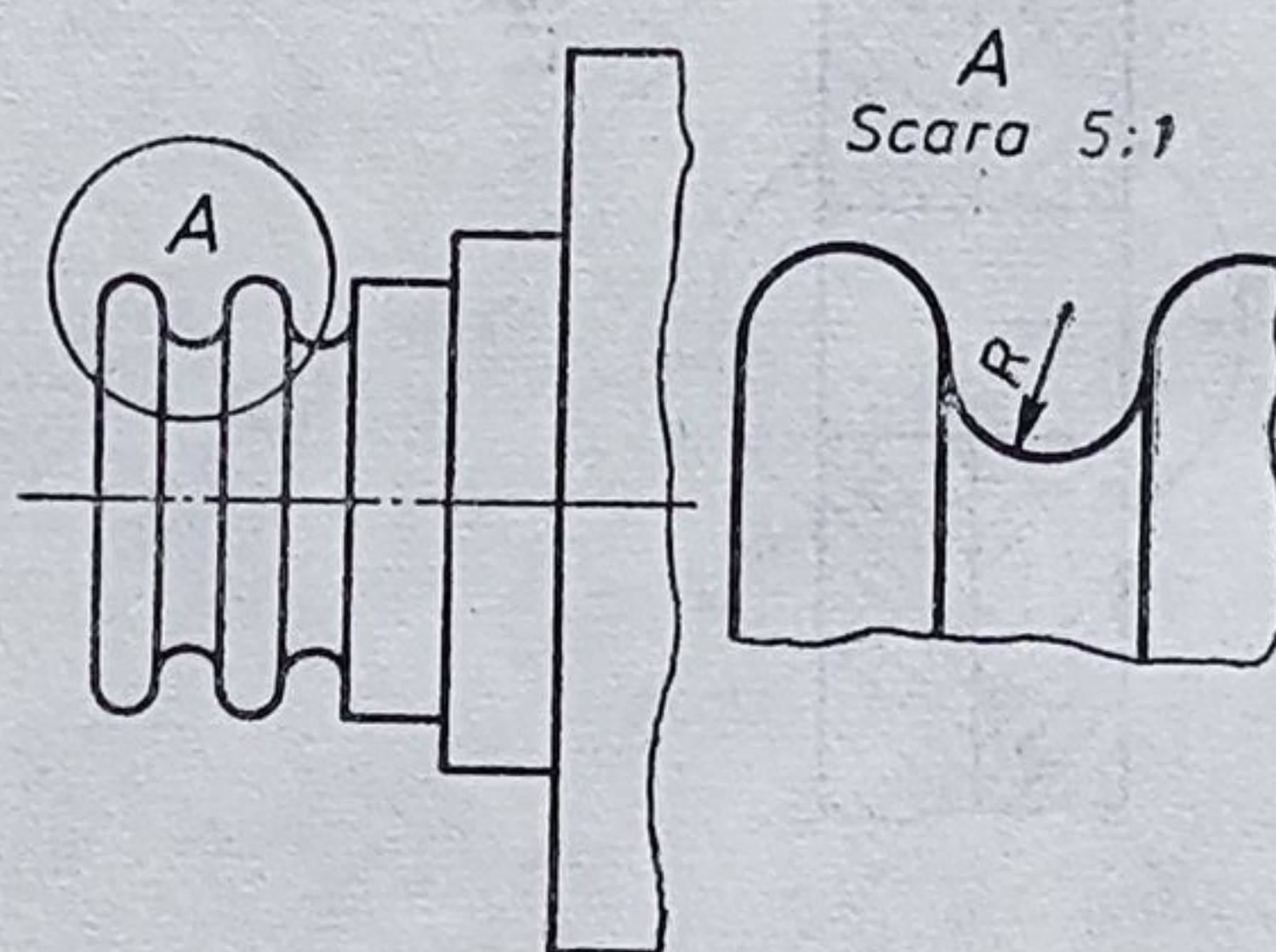


Fig. 8.44

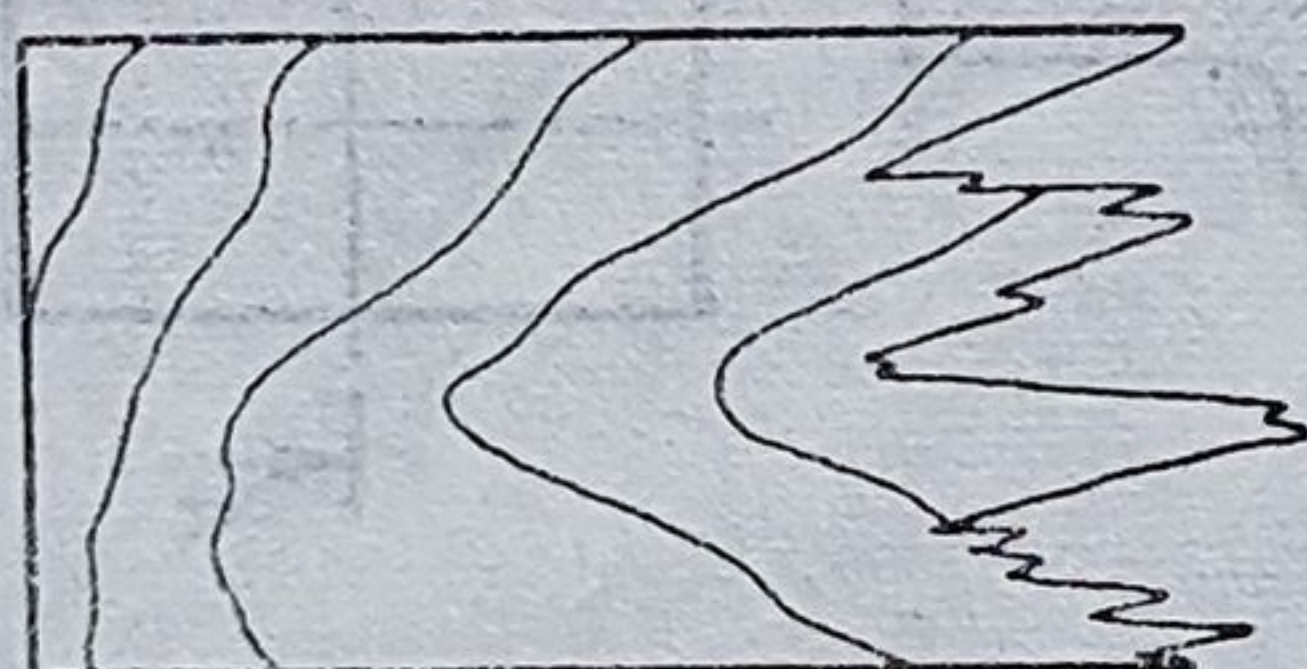


Fig. 8.45

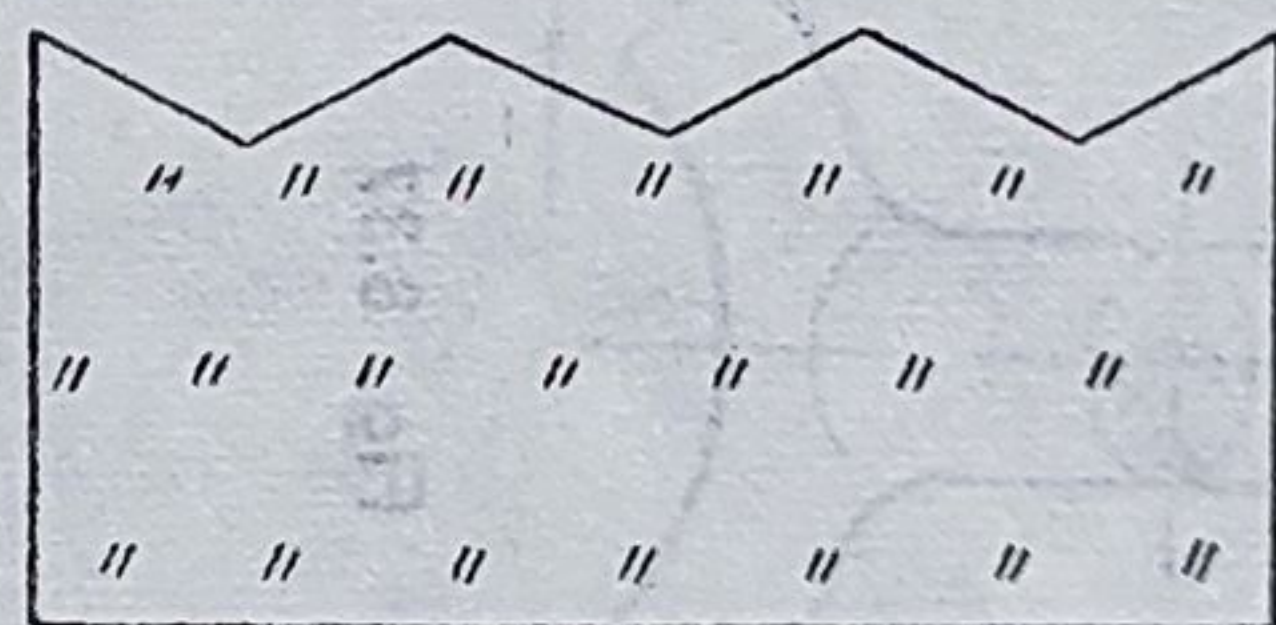


Fig. 8.46

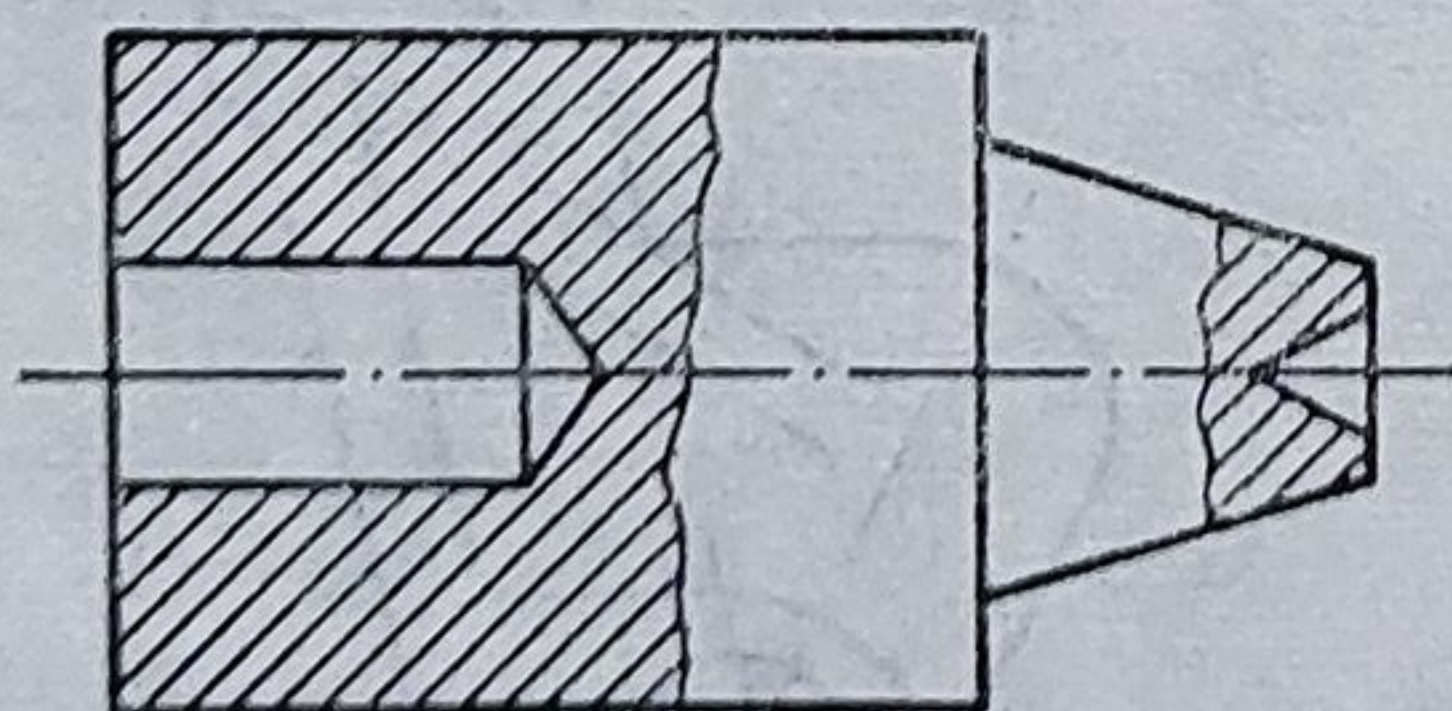


Fig. 8.47

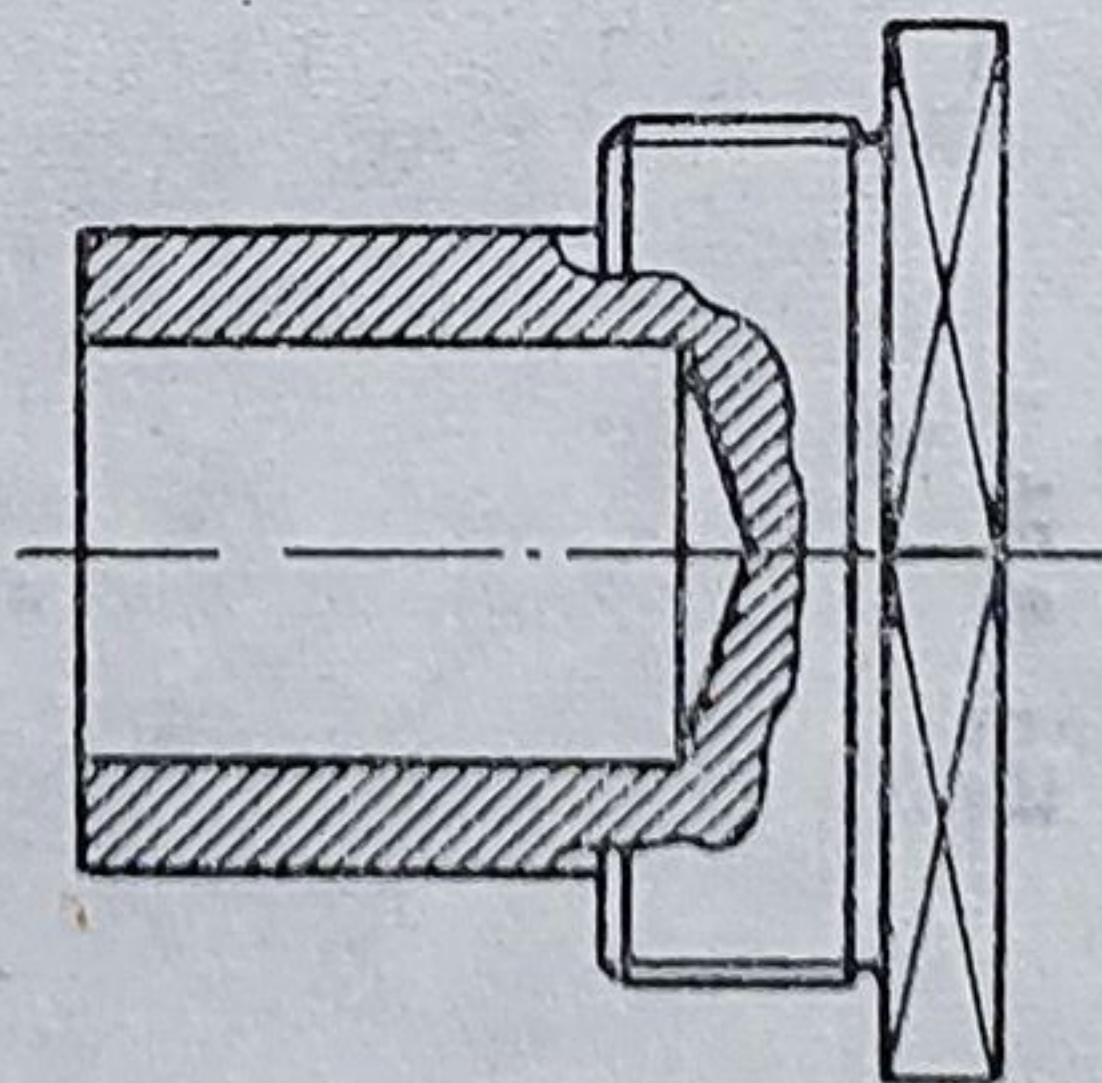


Fig. 8.48

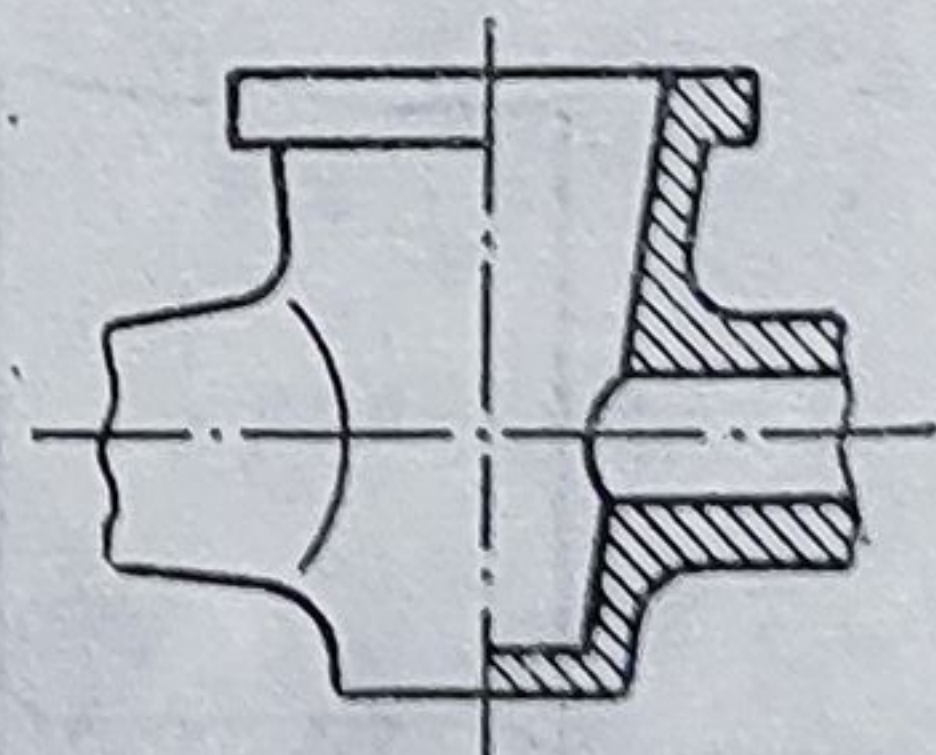


Fig. 8.49



#### 8.4. REGULI COMUNE PENTRU REPREZENTAREA VEDERILOR, SECȚIUNILOR ȘI RUPTURILOR

Axele de simetrie, cercurile de divizare, precum și liniile centrelor pentru orificii care, la scara de reprezentare pe desen, au dimensiunile (diametrele) mai mari sau egale cu 10 mm se trasează cu linie-punct subțire (fig. 8.50, *a*); pentru cele cu dimensiunile (diametrele) pe desen mai mici de 10 mm se trasează cu linie continuă subțire (fig. 8.50, *b*).

Liniile de ax trebuie să depășească cu 2...3 mm liniile de contur respective.

În cazul reprezentării jumătate vedere-jumătate secțiune, vederea se reprezintă în stînga axei obiectului în proiecțiile pe planul vertical și pe planul lateral (fig. 8.51), iar deasupra axei obiectului în proiecția pe planul orizontal (fig. 8.52).

Obiectele simetrice pot fi reprezentate jumătate vedere-jumătate secțiune, sau astfel încît jumătate din reprezentare să se refere la o secțiune, iar cealaltă jumătate la o secțiune diferită (fig. 8.53).

Piese care admit unul sau două plane de simetrie se pot reprezenta jumătate (fig. 8.54), respectiv sfert (fig. 8.55 și 8.4), cu mențiunea ca axul sau axele de simetrie ale proiecțiilor, să fie intersectate la ambele capete de cîte două liniuțe perpendiculare pe axe, trasate cu linie continuă subțire (fig. 8.54 și 8.55).

Se admite lipsa acestei notații, cu condiția ca liniile de contur și muchiile să depășească cu 2...3 mm linia de ax (fig. 8.56).

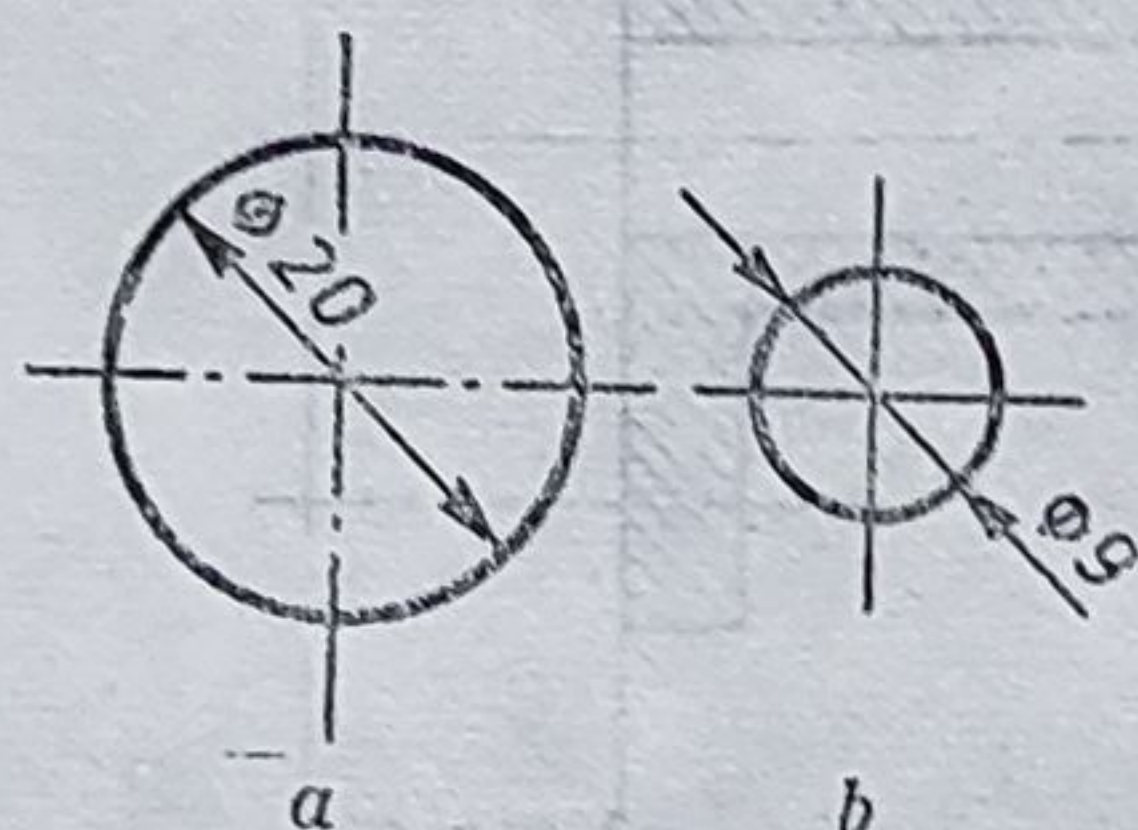


Fig. 8.50

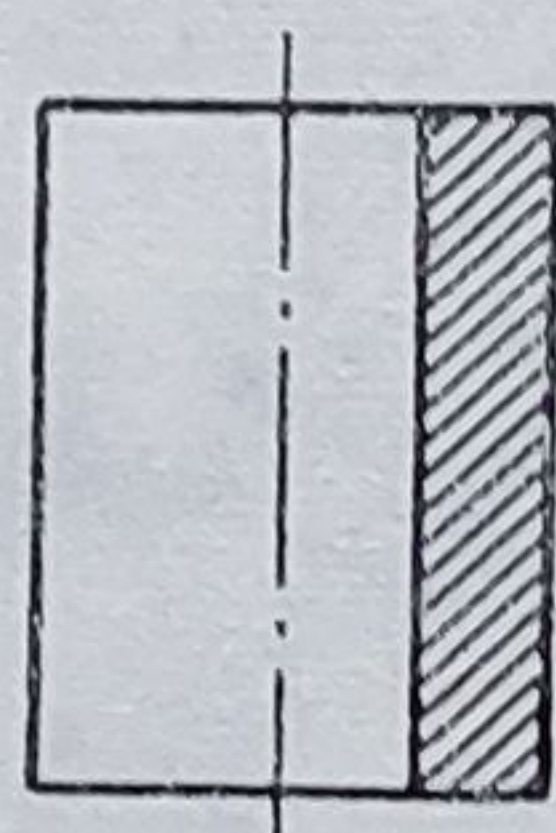


Fig. 8.51

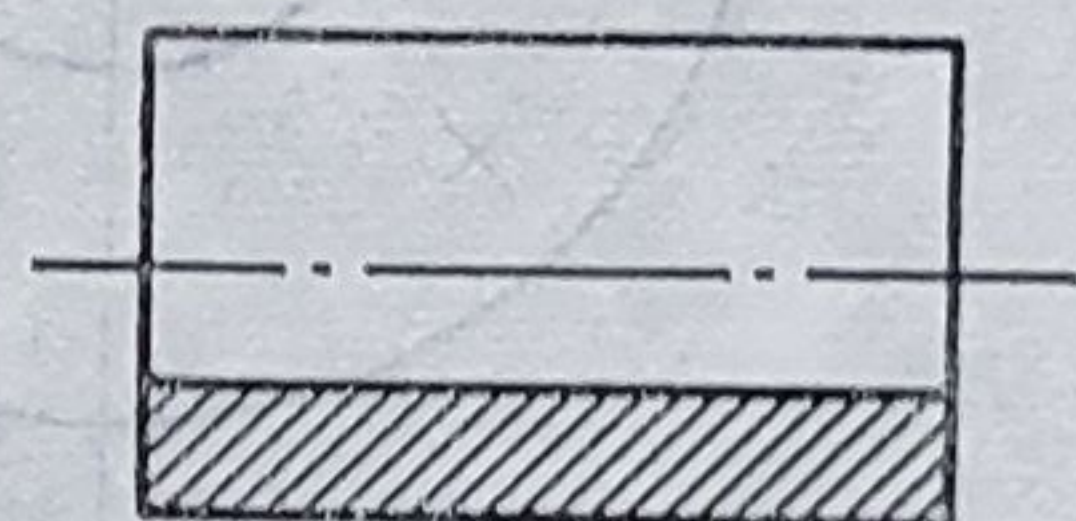


Fig. 8.52

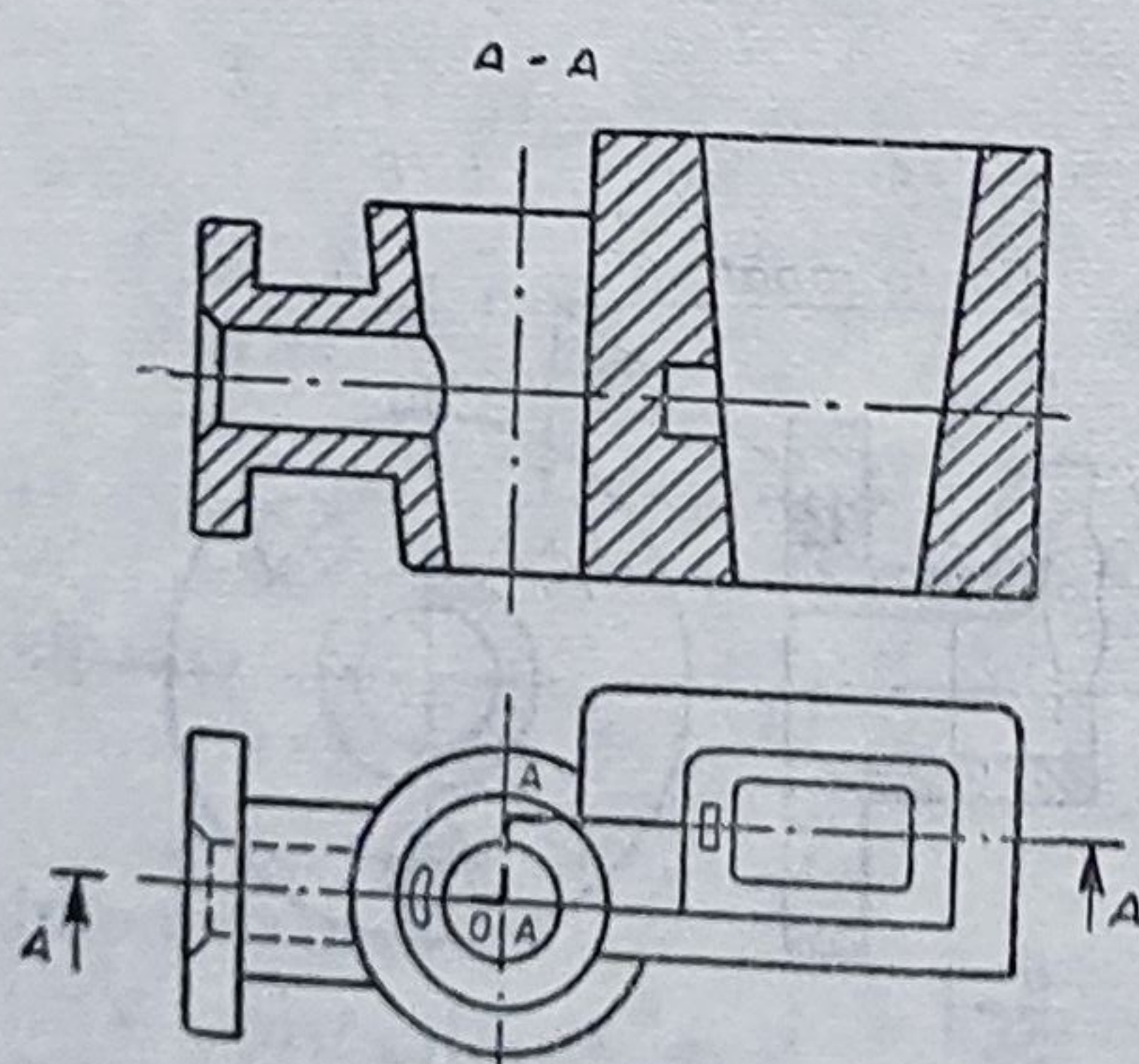


Fig. 8.53

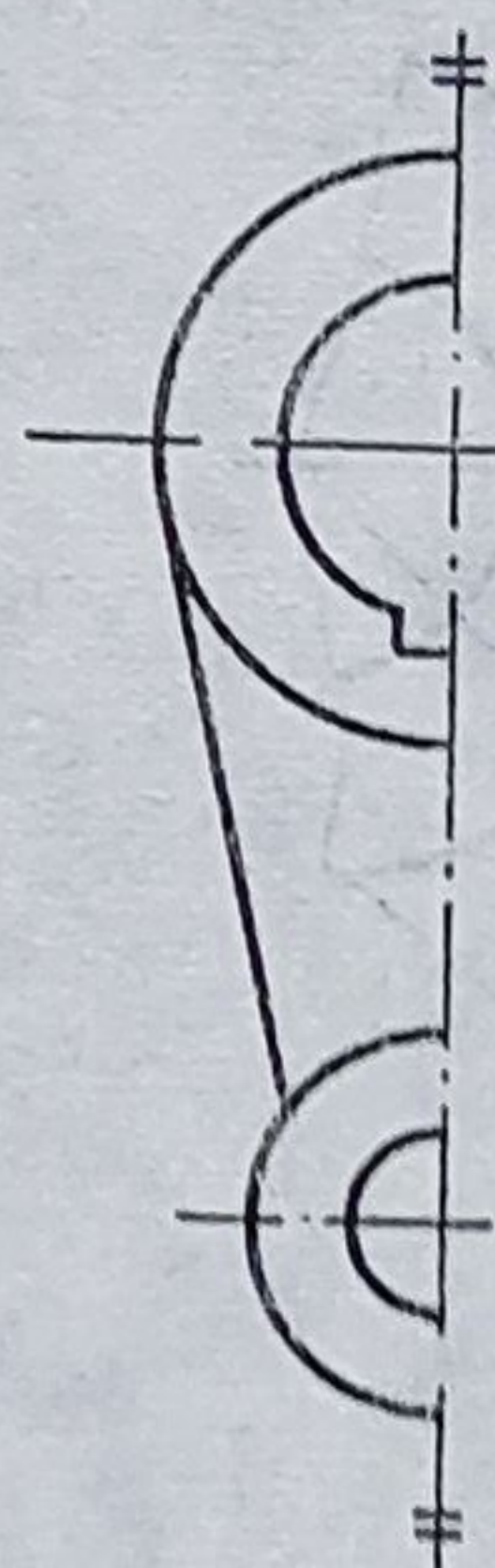


Fig. 8.54

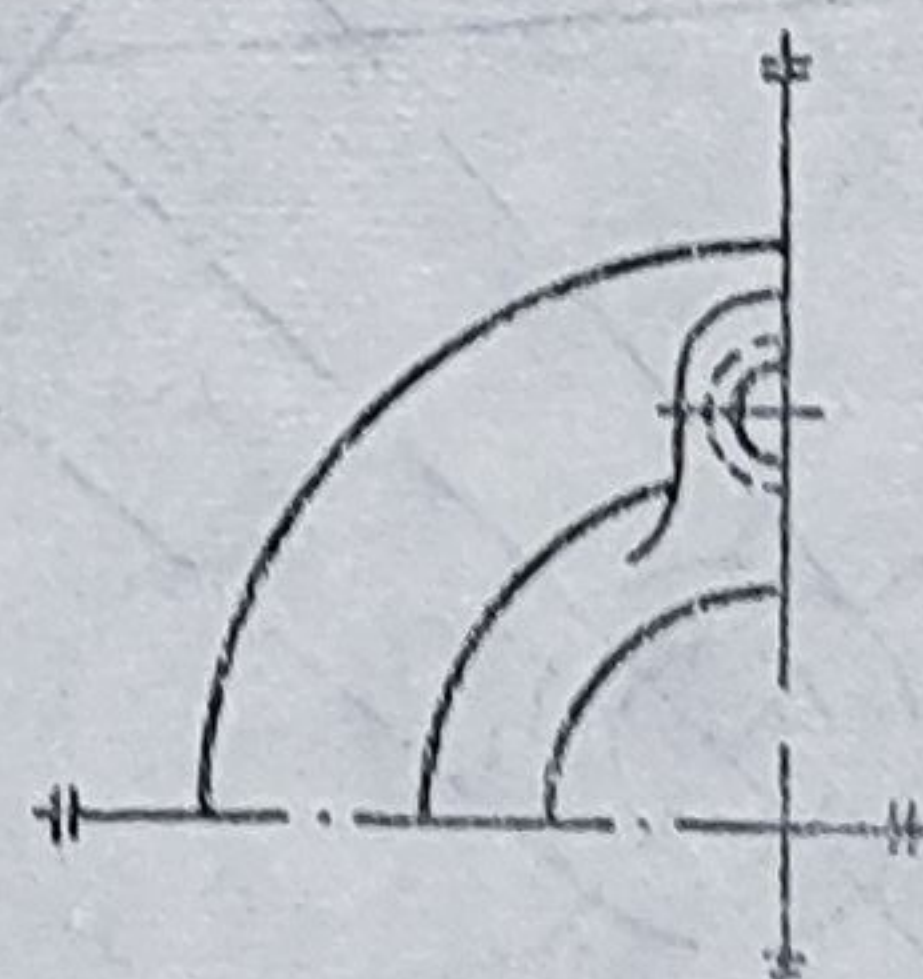


Fig. 8.55

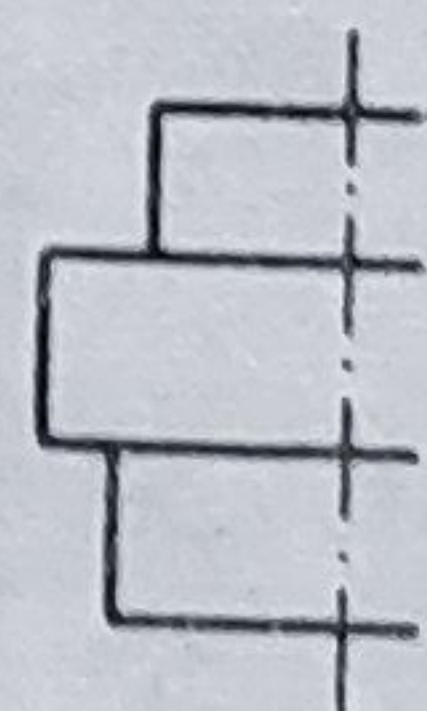


Fig. 8.56



Elementele identice, așezate simetric, pot fi reprezentate complet o singură dată, în rest fiind reprezentate simplificat (fig. 8.57).

Dacă necesitățile impun reprezentarea conturului pieselor învecinate, acesta se trasează cu linie de tipul linie-două puncte (fig. 8.58). Indiferent de situație, aceste elemente nu se hașurează.

Conturul pieselor mobile, aflate în poziție extremă, se trasează cu linie de tipul linie-două puncte (fig. 8.59). Piese în astfel de poziții nu se hașurează, chiar dacă sînt secționate.

Elementele rabătute în planul de secționare se reprezintă cu linie de tipul linie-punct, subțire (fig. 8.60).

Proiecțiile înclinate se reprezintă pe un plan ajutător de proiecție, paralel cu suprafața respectivă (fig. 8.61), ele putînd să fie reprezentate rotit față de poziția rezultată din proiecție (fig. 8.62).

Reprezentarea la scară mărită, față de scara reprezentării din care provine, a unui detaliu se face conform figurii 8.44 : detaliul respectiv se încercuiește sau se încadrează cu un dreptunghi trasat cu linie continuă subțire și

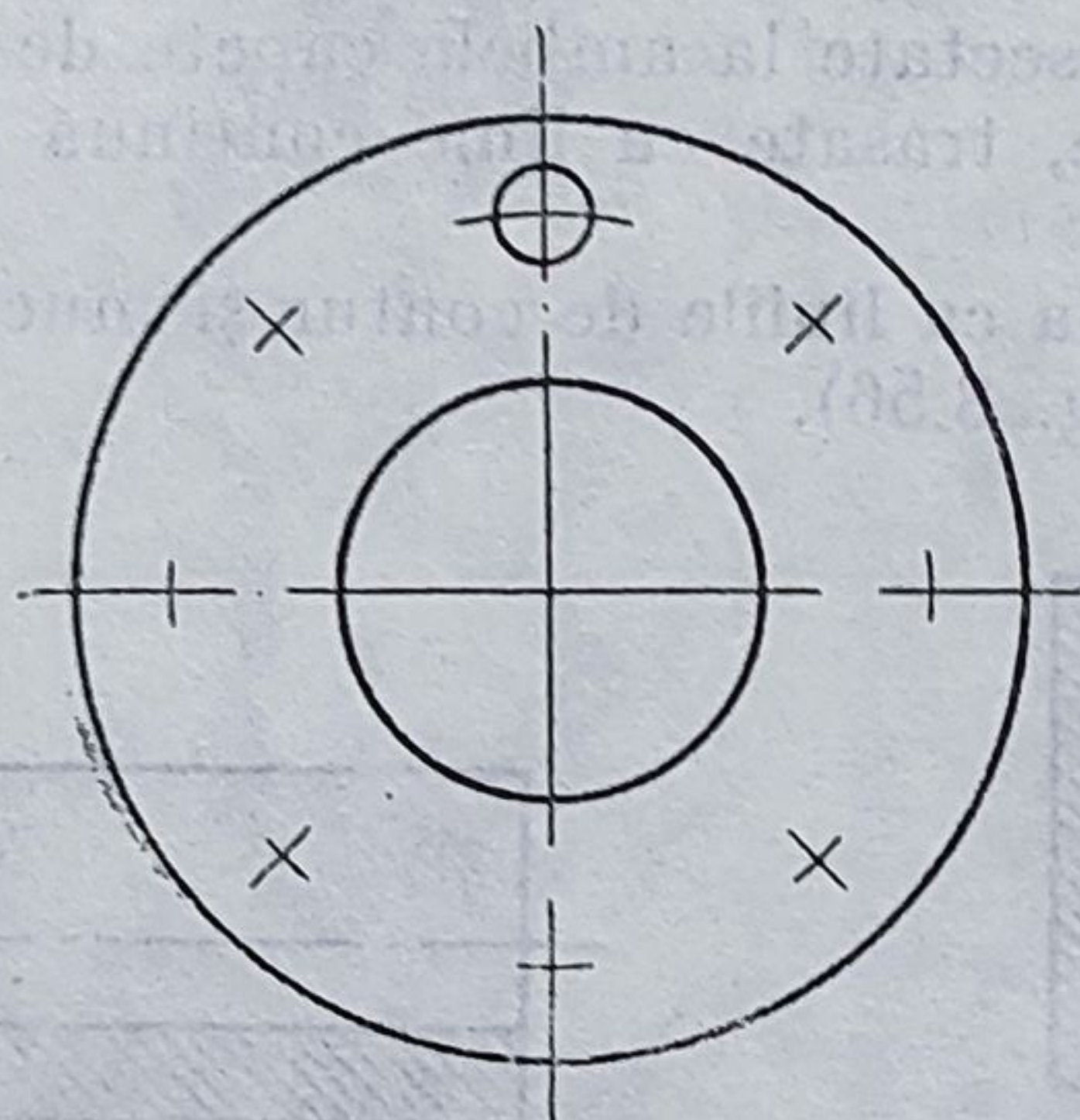


Fig. 8.57

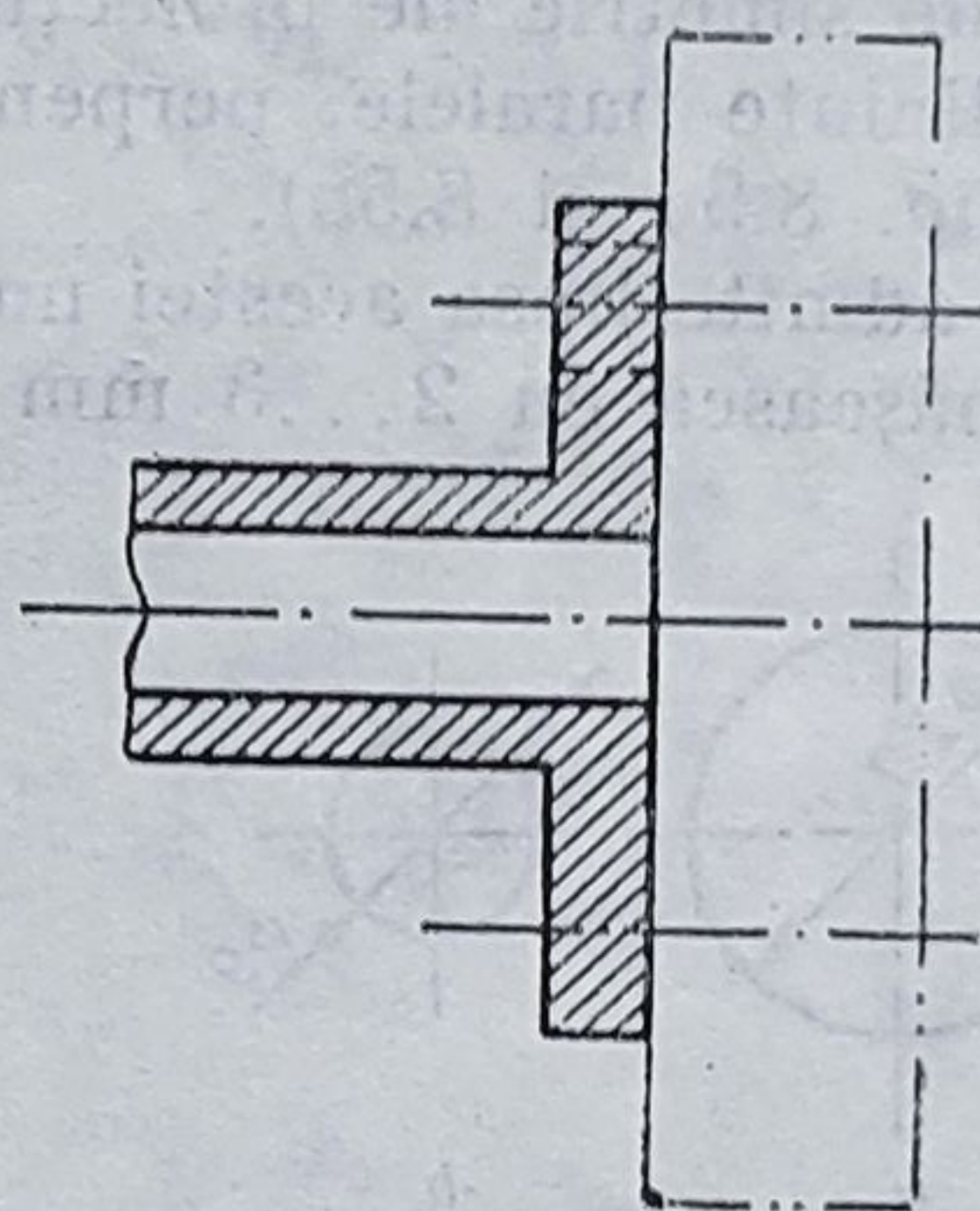


Fig. 8.58

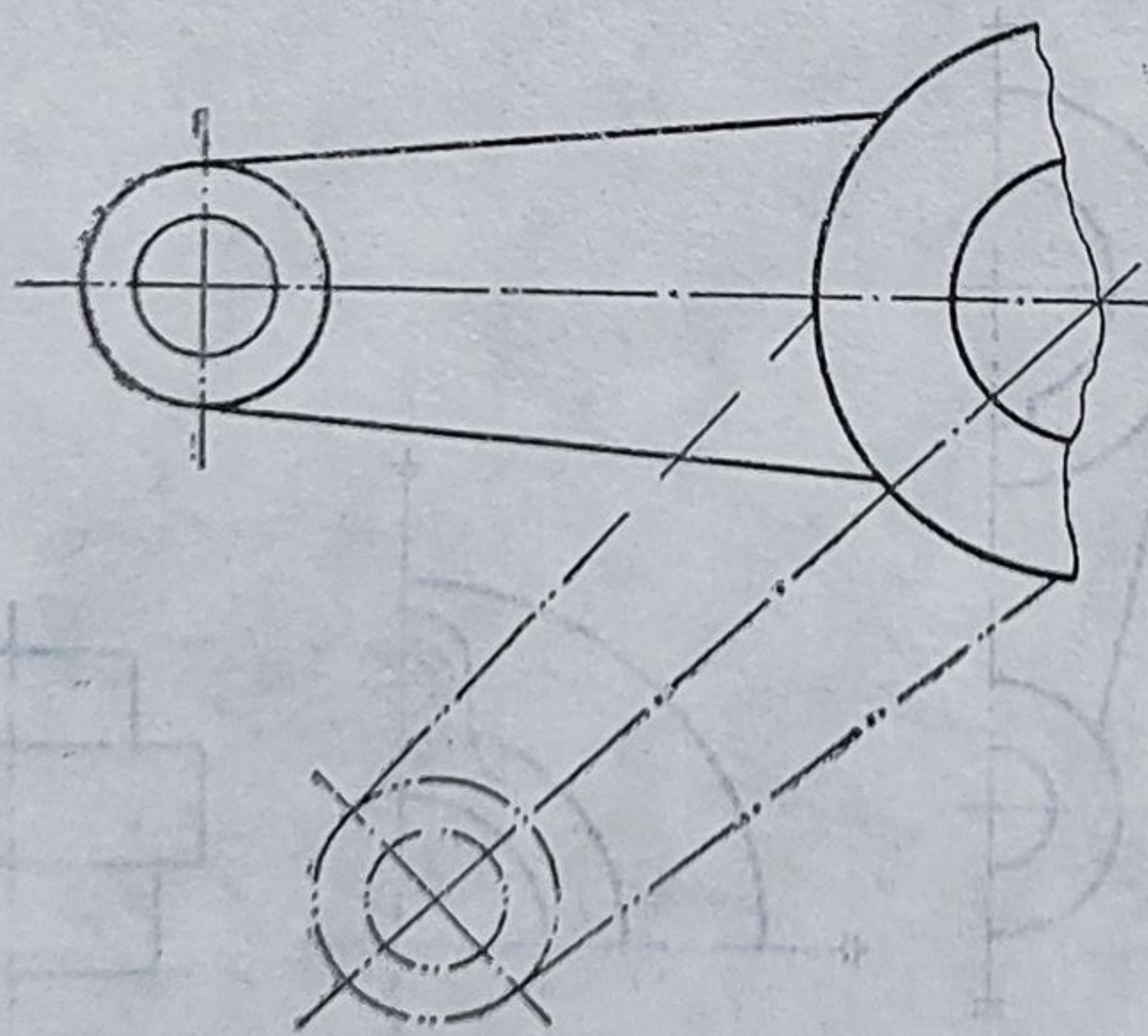


Fig. 8.59

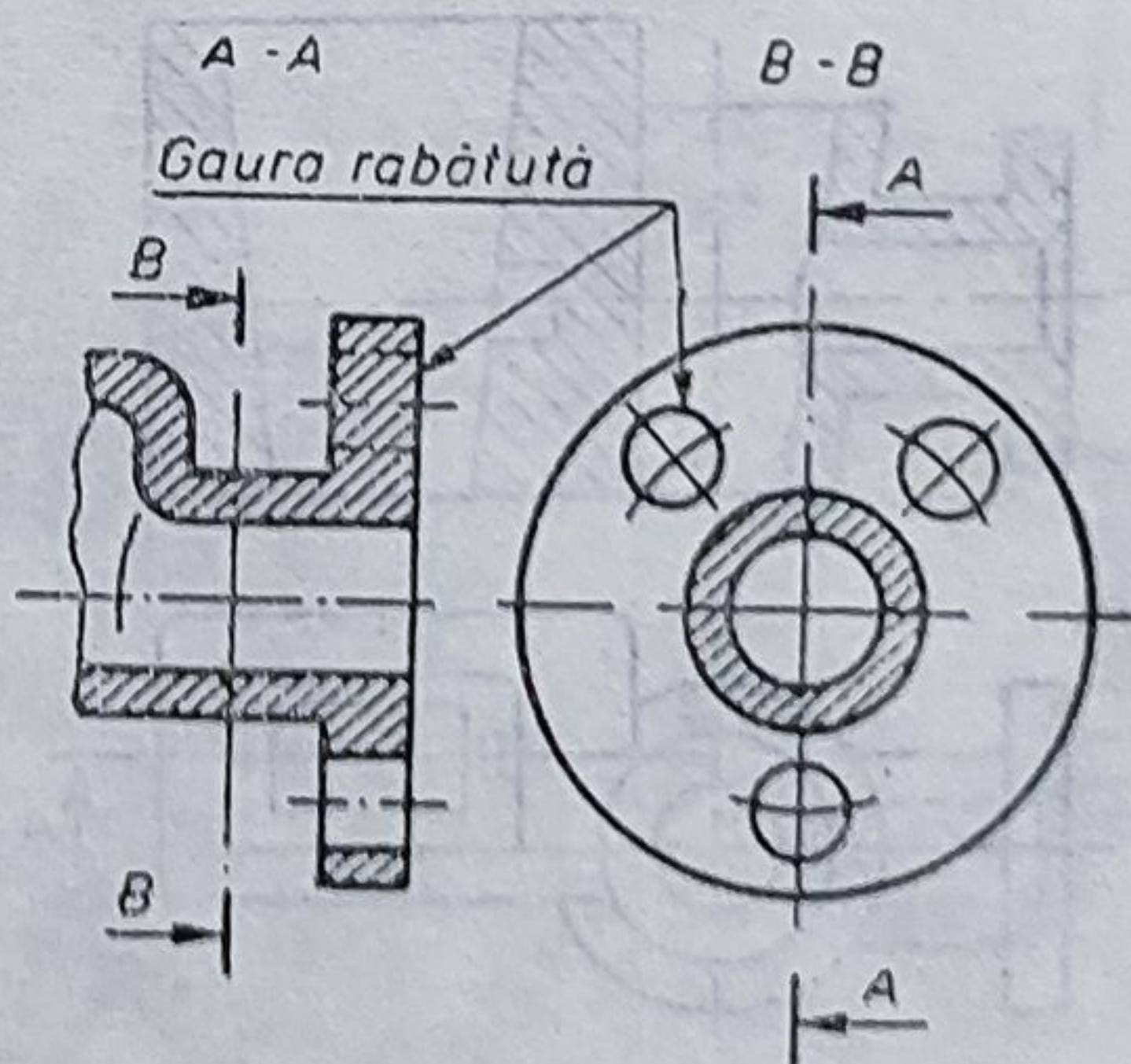


Fig. 8.60



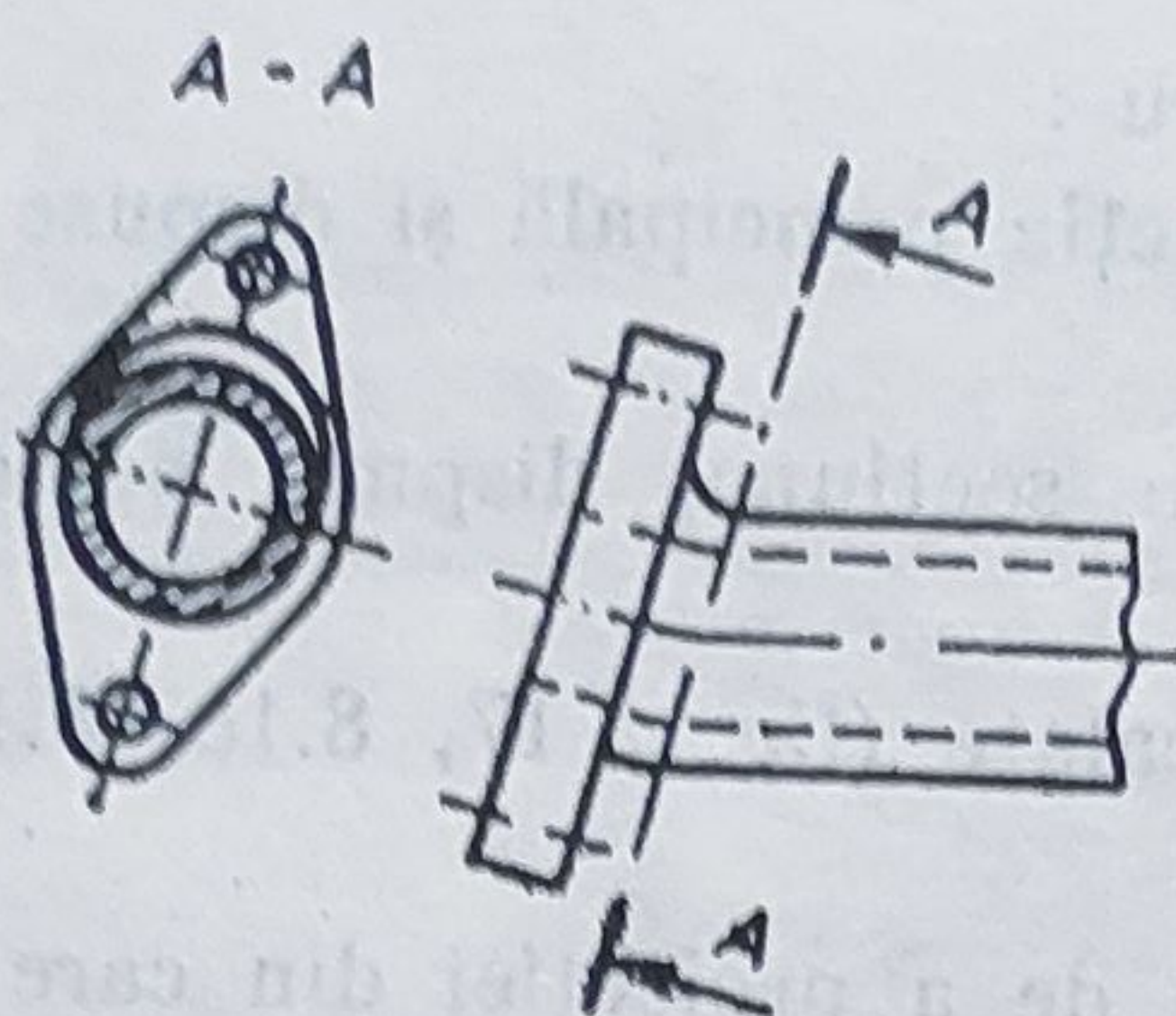


Fig. 8.61

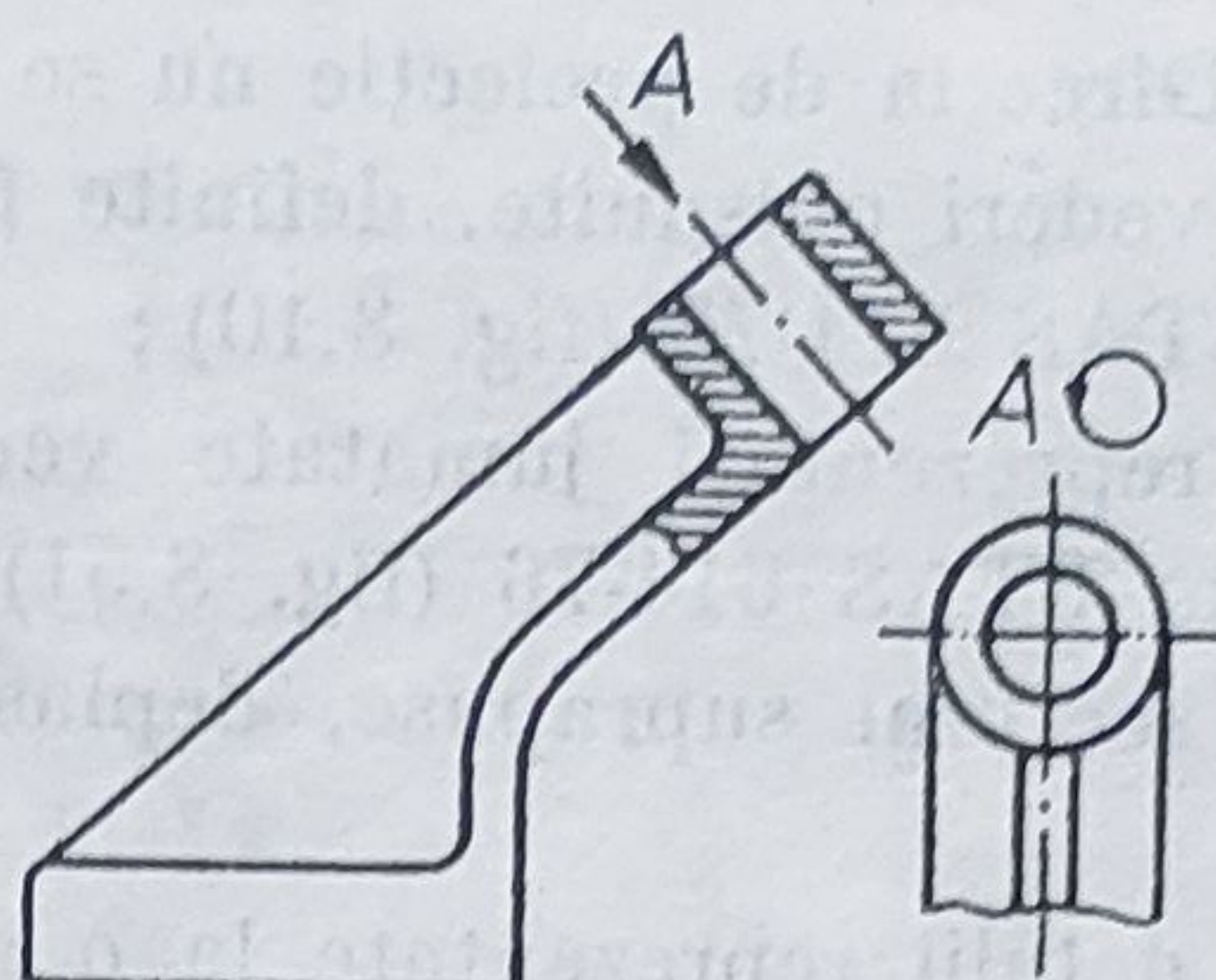


Fig. 8.62

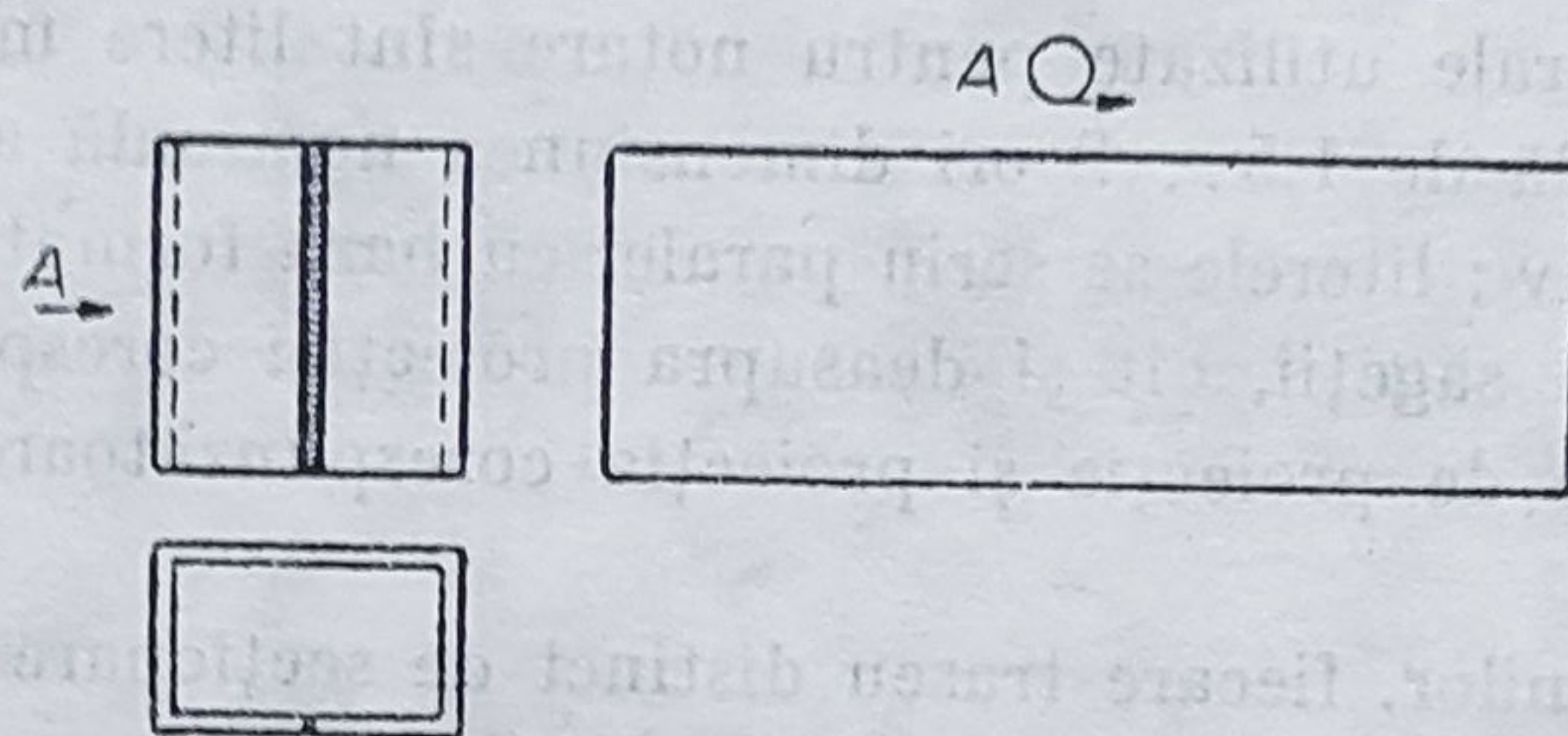


Fig. 8.63

se reprezintă în vedere sau în secțiune la scară mărită, în apropierea proiecției respective, limitându-se prin linii de contur și linii de ruptură.

Obiectele care au suprafețe curbe sau elemente realizate prin îndoire se pot reprezenta și desfășurat (fig. 8.63).

## 8.5. REGULI DE NOTARE A VEDERILOR, SECȚIUNILOR ȘI RUPTURILOR

- 1) Direcția de proiecție se reprezintă :
  - în cazul vederilor, printr-o săgeată perpendiculară pe suprafața ce se proiectează și avînd vîrfurile orientate spre aceasta (fig. 8.3) ;
  - în cazul secțiunilor, prin cîte o săgeată perpendiculară pe segmentul de capăt al traseului de secționare și sprijinită pe acesta, astfel încît segmentul de capăt să depășească cu 2...3 mm vîrfurile săgeții (fig. 8.41 și 8.61).
- Săgețile se execută conform STAS 188-76.
- 2) Direcția de proiecție se indică pentru :
  - vederi obișnuite, definite față de proiecția principală și care se dispun în alte poziții decît conform STAS 614-76 (fig. 8.62) ;
  - vederi obișnuite, definite față de altă proiecție decît proiecția principală ;
  - vederi înclinate (fig. 8.2) ;
  - secțiuni (fig. 8.61), cu excepția secțiunilor suprapuse, deplasate și intercalate ;
  - proiecții ale aceluiași obiect, reprezentate pe altă planșă decît a proiecției față de care sînt definite.



3) Direcția de proiecție nu se indică pentru :

— vederi obișnuite, definite față de proiecția principală și dispuse conform STAS 614-76 (fig. 8.10) ;

— reprezentări jumătate vedere-jumătate secțiune, dispuse pe desen conform STAS 614-76 (fig. 8.51) ;

— secțiuni suprapuse, deplasate și intercalate (fig. 8.17, 8.18, 8.19 și 8.20) ;

— detalii reprezentate la o scară diferită de a proiecției din care provin (fig. 8.44).

Simbolurile literale utilizate pentru notare sînt litere majuscule, cu dimensiunea nominală de 1,5...2 ori dimensiunea nominală a scrierii folosite pe desenul respectiv ; literele se scriu paralel cu baza formatului, atît deasupra sau lîngă linia săgeții, cît și deasupra proiecției corespunzătoare.

Fiecare direcție de proiecție și proiecția corespunzătoare se notează cu aceeași literă.

În cazul secțiunilor, fiecare traseu distinct de secționare se notează de-a lungul său cu aceeași literă, care poate fi înscrisă și în locurile de schimbare a direcției (fig. 8.29 și 8.41).

Notarea detaliilor se face printr-o majusculă scrisă paralel cu baza formatului.

Proiecțiile reprezentate rotit (fig. 8.62), sau desfășurat (fig. 8.63) se notează prin simbolurile din figura 8.62, respectiv figura 8.63, amplasate în continuarea notației de identificare a proiecției ; simbolurile se trasează cu o linie de aceeași grosime ca cea pentru înscrierea cotelor și au înălțimea egală cu dimensiunea nominală a notației respective.

Scara, în cazul reprezentării detaliilor de vedere sau secțiune, se înscrie sub notarea proiecției (fig. 8.44), în conformitate cu STAS 2-74.

## 8.6. HAȘURAREA ÎN DESENUL INDUSTRIAL

Hașurarea are ca scop punerea în evidență a suprafețelor rezultate din intersectarea imaginărilor a suprafeței de secționare cu obiectul de reprezentat.

În acest scop se utilizează linii de hașură sau notări grafice convenționale, elemente care, împreună cu regulile privitoare la hașurare, sînt reglementate prin STAS 104-60.

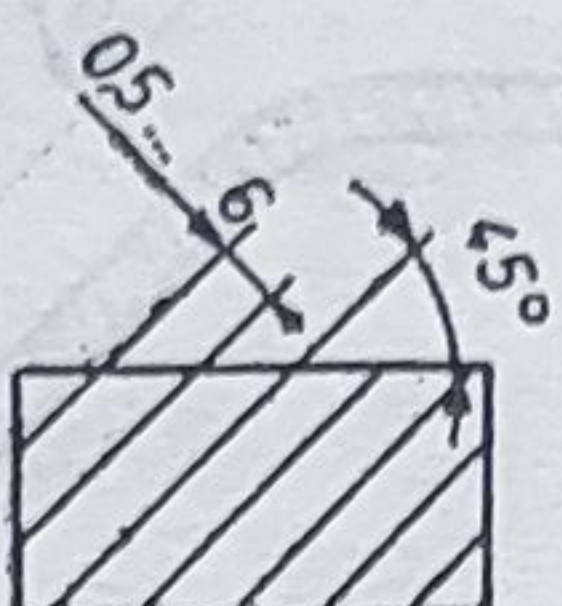
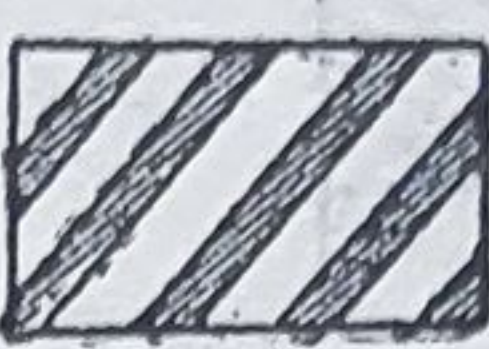




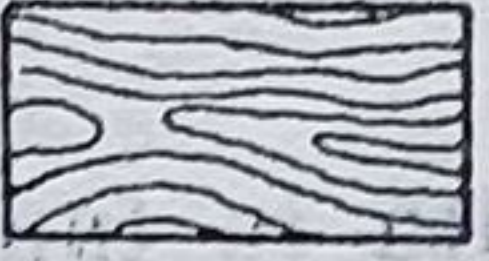


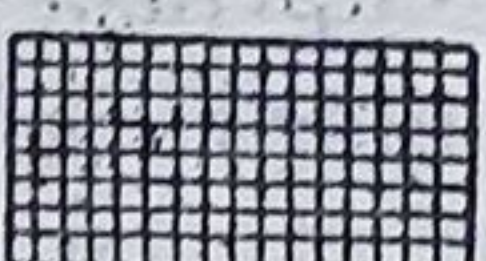
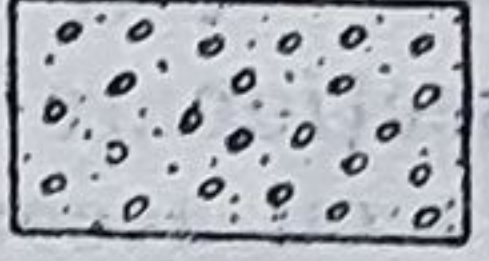
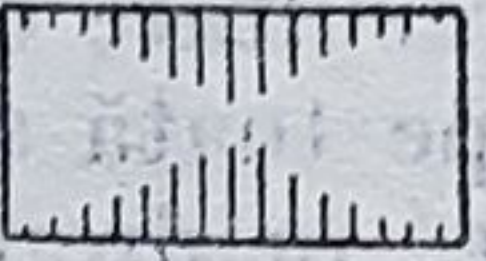
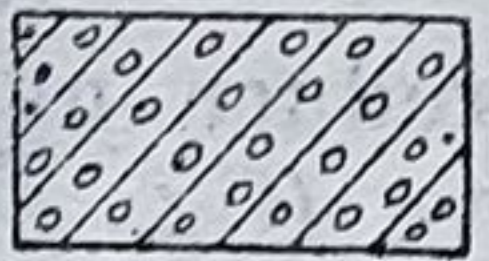

Astfel, pentru a deosebi diferitele materiale, se stabilesc hașurile și notările grafice convenționale cuprinse în tabelul 8.1.

Regulile cuprinse în standardul sus-menționat, se referă la modul de executare a hașurilor de tipul celor pentru metale ; prin analogie, unele din aceste reguli pot fi aplicate și altor tipuri de hașuri sau notări grafice convenționale.



Tabelul 8.2

## Hașuri și notări grafice

Materia l	Hașuri și notări grafice	Hașuri și notări grafice	Material
Orice fel de metale			Zidărie de cărămidă
Materiale nemetalice			Zidărie de cărămidă refractară și produse ceramice
Secțiune transversală prin lemn			Pământ
Secțiune longitudinală prin lemn			Umplutură
Sticlă, materiale transparente			Bobine, înfășurări electrice
Beton			Pachete de tablă (tole) pentru rotoare (hașurile paralele cu direcția tablelor)
Beton armat			Apă, lichide

Hașurarea secțiunilor, precum și notările grafice convenționale, se execută cu linie continuă subțire; liniile de hașură pentru metale sînt drepte, paralele, egal depărtate între ele și înclinate la  $45^\circ$  spre dreapta sau spre stînga față de o linie de contur sau față de o axă a reprezentării (fig. 8.64).

Hașurarea secțiunilor care au porțiuni importante din conturul lor înclinate la  $45^\circ$  față de linia de contur sau de axa în raport cu care se face hașurarea, se poate executa cu hașuri înclinate la  $30^\circ$  sau  $60^\circ$  față de aceste linii sau axe (fig. 8.64 și 8.65).



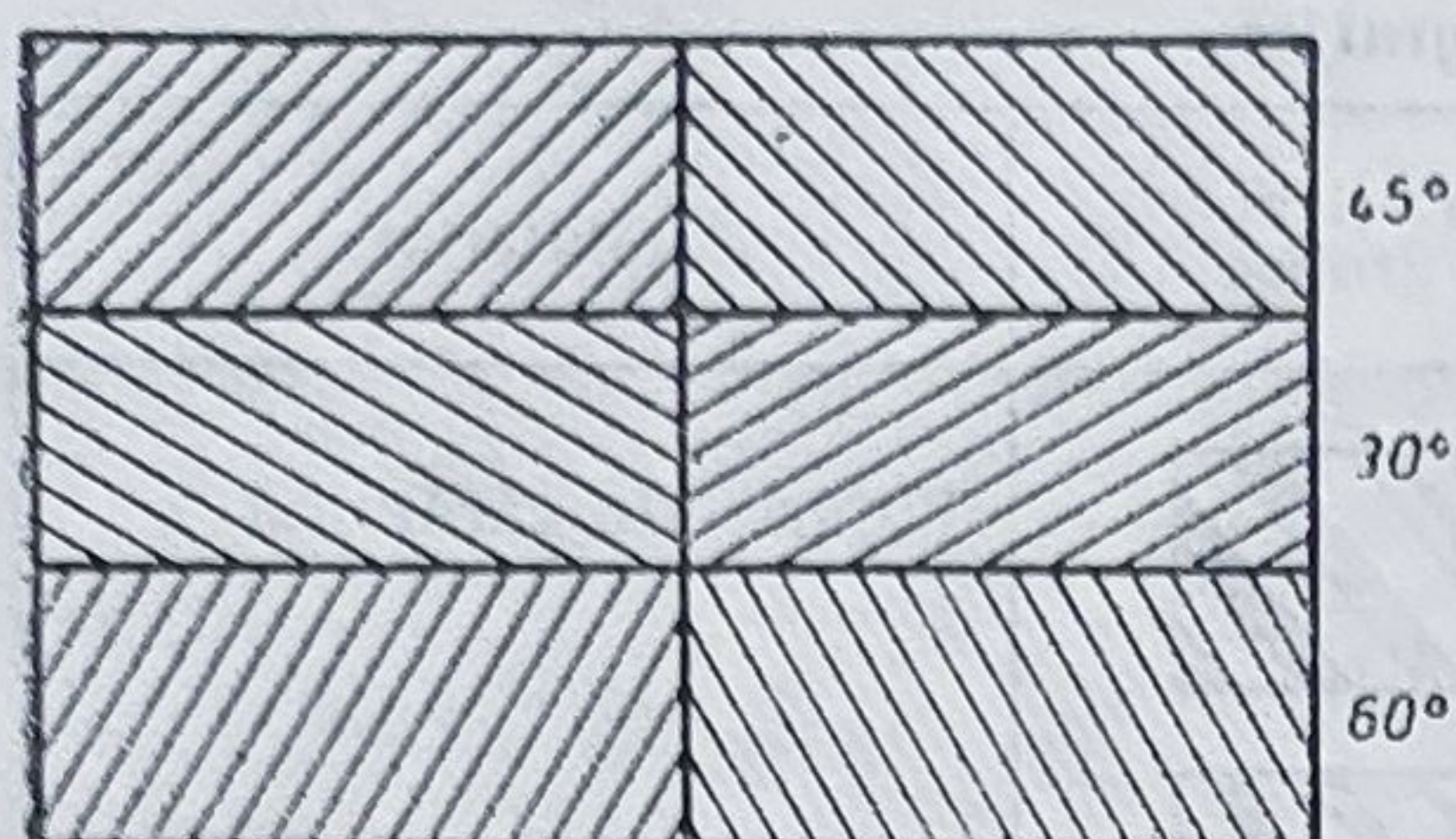


Fig. 8.64

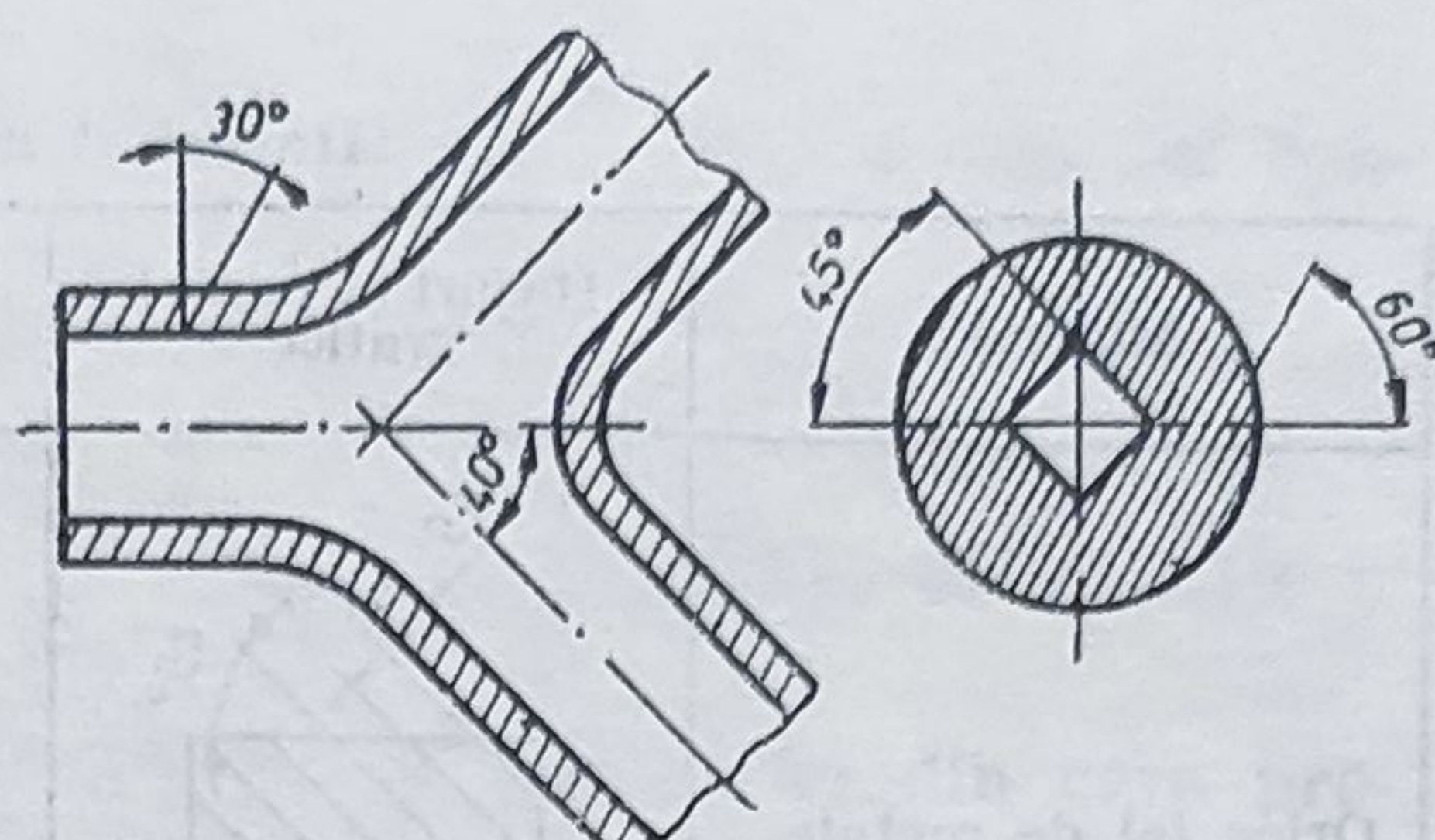


Fig. 8.65

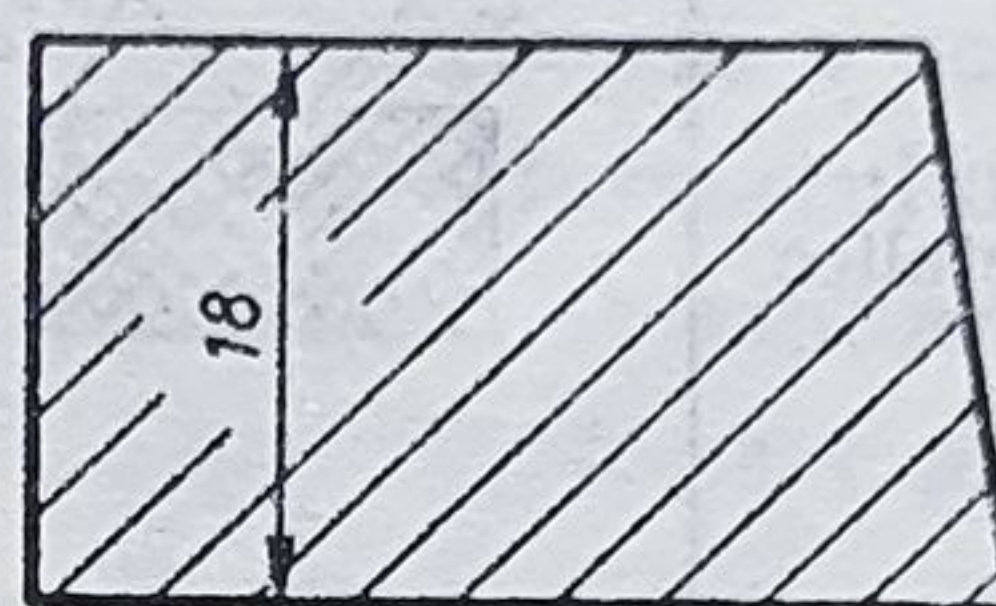
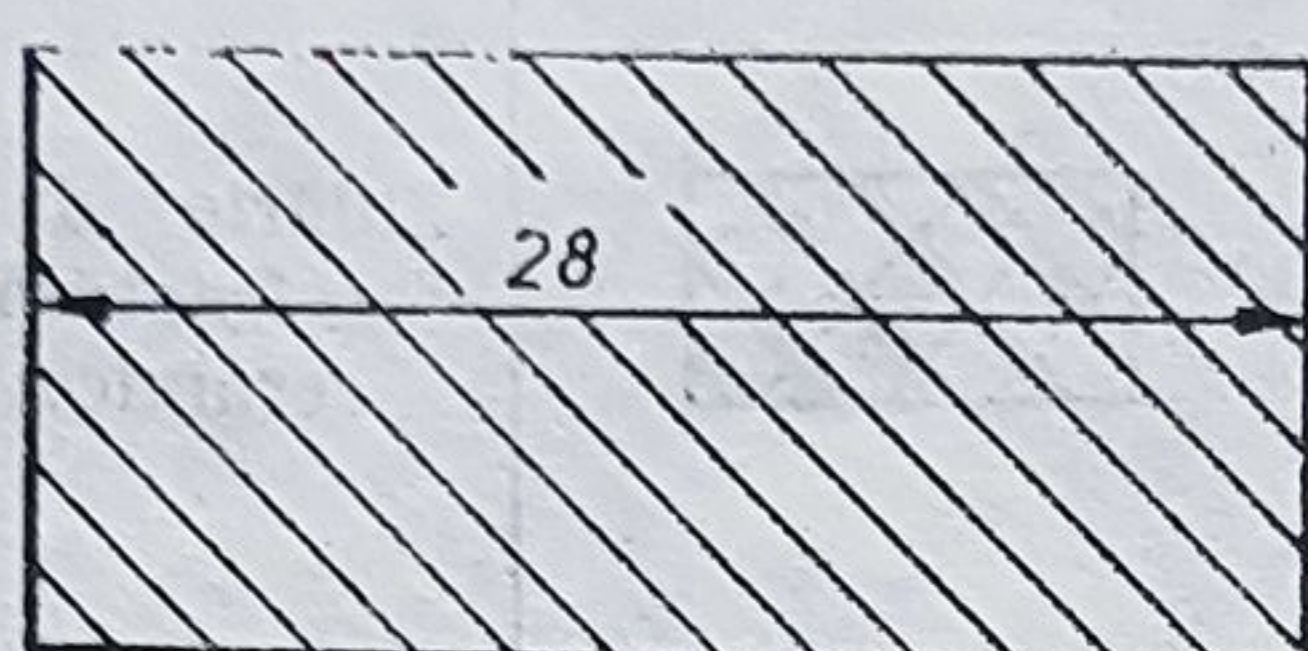


Fig. 8.66

Distanța între liniile de hașură, stabilită în funcție de mărimea suprafeței de hașurat, poate fi cuprinsă între 0,5...6 mm.

Hașurile tuturor secțiunilor ce se referă la aceeași piesă (în aceeași proiecție sau în proiecții diferite pe același desen), trebuie să fie identice.

Hașurile se întrerup când întâlnesc o cotă sau o inscripție; forma întreruperii poate fi dreptunghiulară sau circulară (fig. 8.66).

Hașurarea secțiunilor rezultate dintr-o secționare în trepte (cu plane consecutiv paralele), se face pe toată suprafața cu aceeași înclinare, însă cu liniile de hașură intercalate, în dreptul fiecărei schimbări a suprafeței plane de secțiune (fig. 8.67).

Hașurarea suprafețelor mari se poate reduce numai la o zonă îngustă, de-a lungul conturului suprafeței respective (fig. 8.68).

Hașurarea suprafețelor înguste (cu lățimea pe desen mai mică de 2 mm), fiind dificilă, situație care apare în special când desenul se reprezintă la scări mici, se face prin înnegrirea lor (fig. 8.69); pentru a se distinge suprafețele în contact, între ele se lasă un spațiu liber (lumină), conform figurii 8.70.

Dacă desenarea se face cu creionul pe hîrtie de calc, înnegrirea se execută pe spatele hîrtiei, pentru a se evita răspîndirea carbonului pe toată suprafața desenului.

Două piese în contact condiționat, secționate, se hașurează, respectînd prevederile de mai înainte, cu linii orientate diferit (fig. 8.71).

La secțiuni prin mai mult de două piese în contact condiționat, hașurile se deosebesc între ele atît prin orientare cît și prin desime (fig. 8.72).

În figura 8.73 s-a reprezentat un caz excepțional: două suprafețe hașurate identic (doar decalat), aparținînd unei aceleiași piese (cui spintecat).



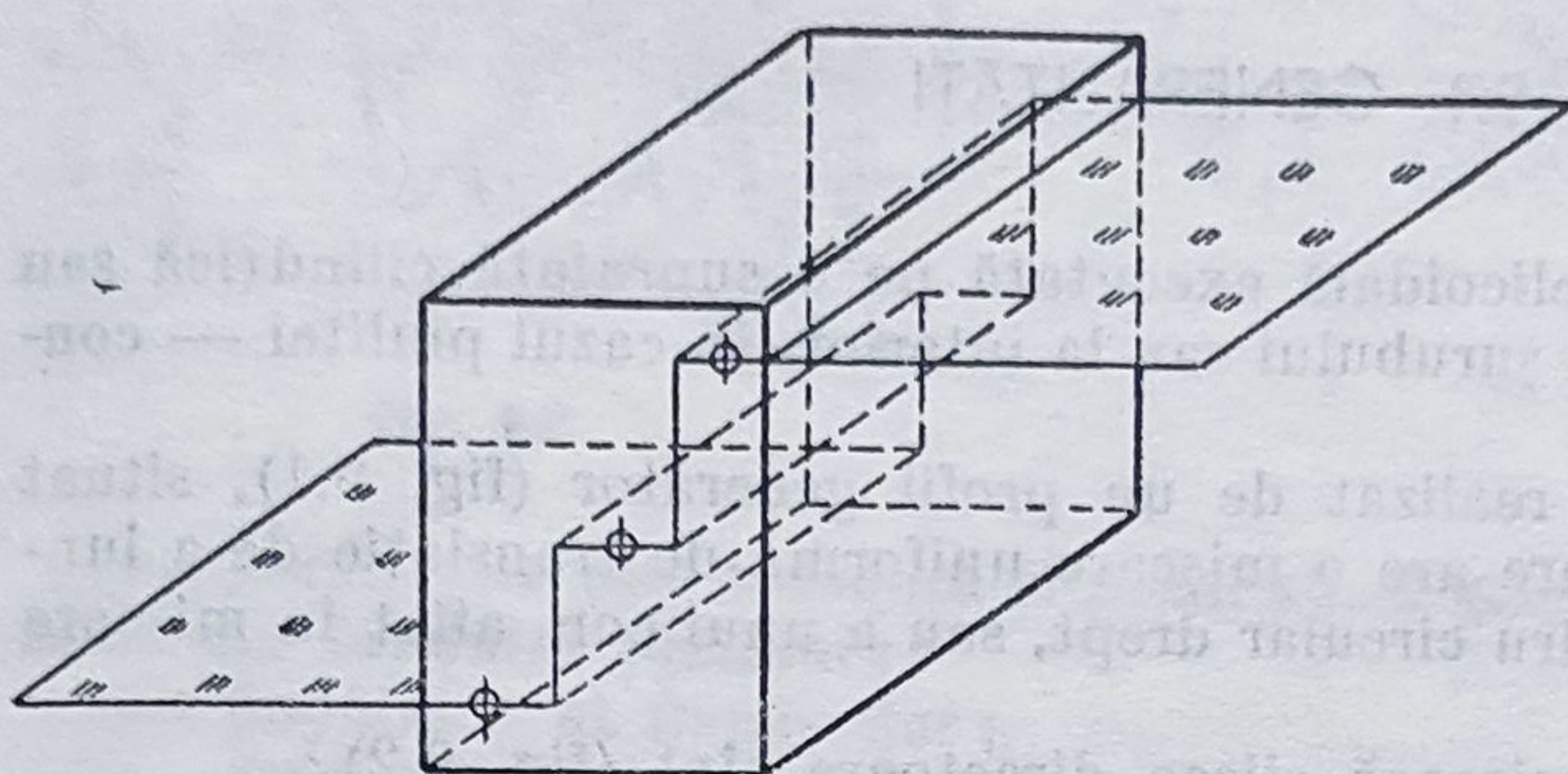


Fig. 8.67

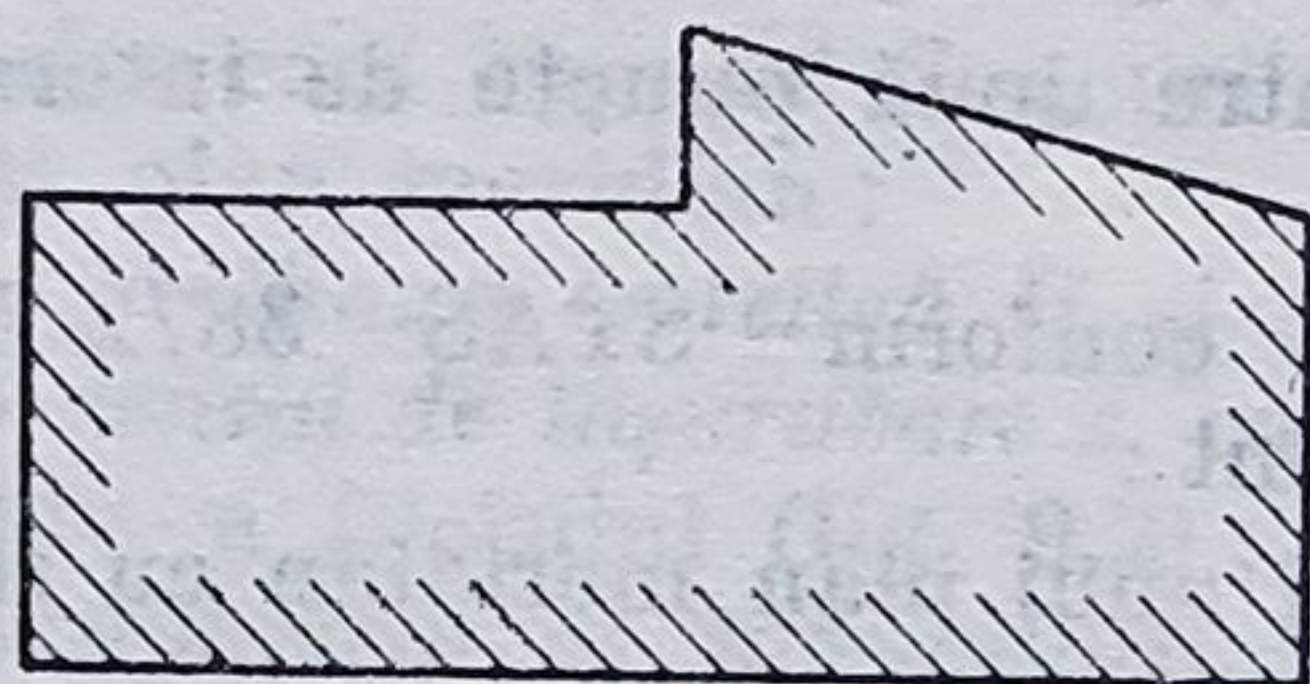
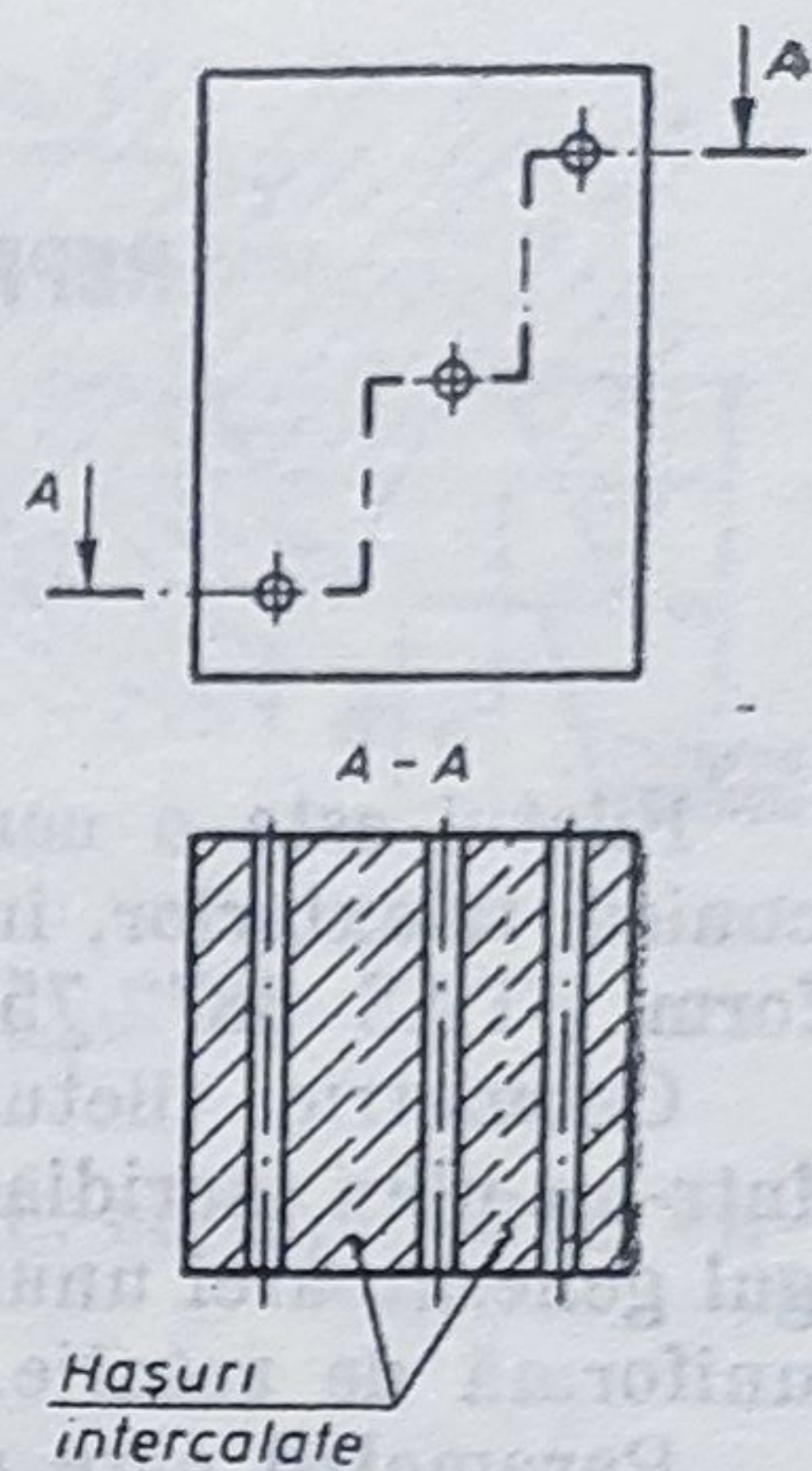


Fig. 8.68



Fig. 8.69



Fig. 8.70

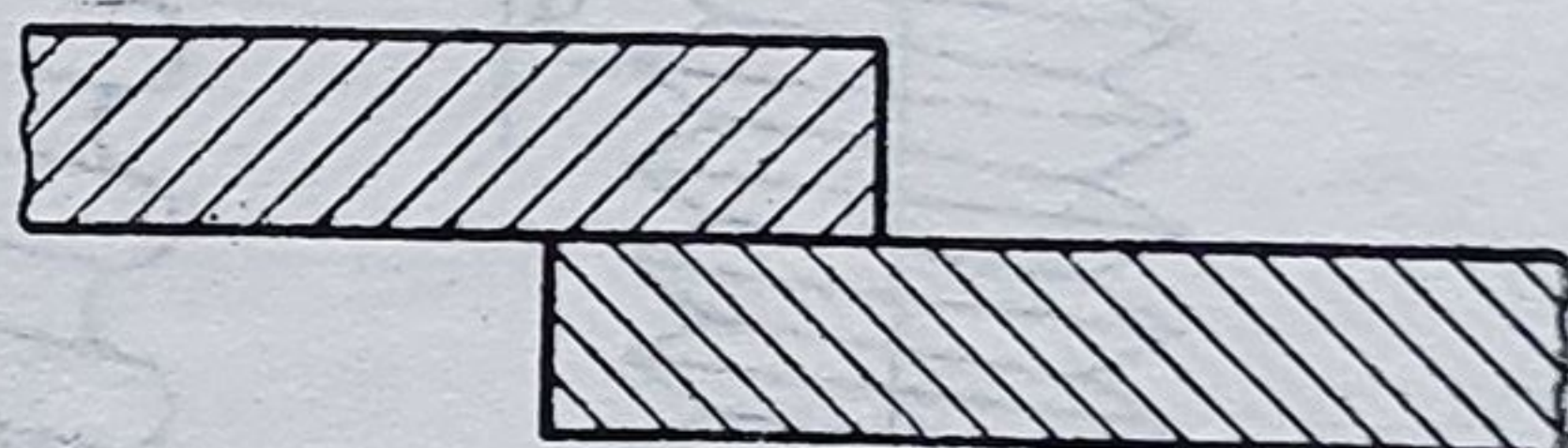


Fig. 8.71

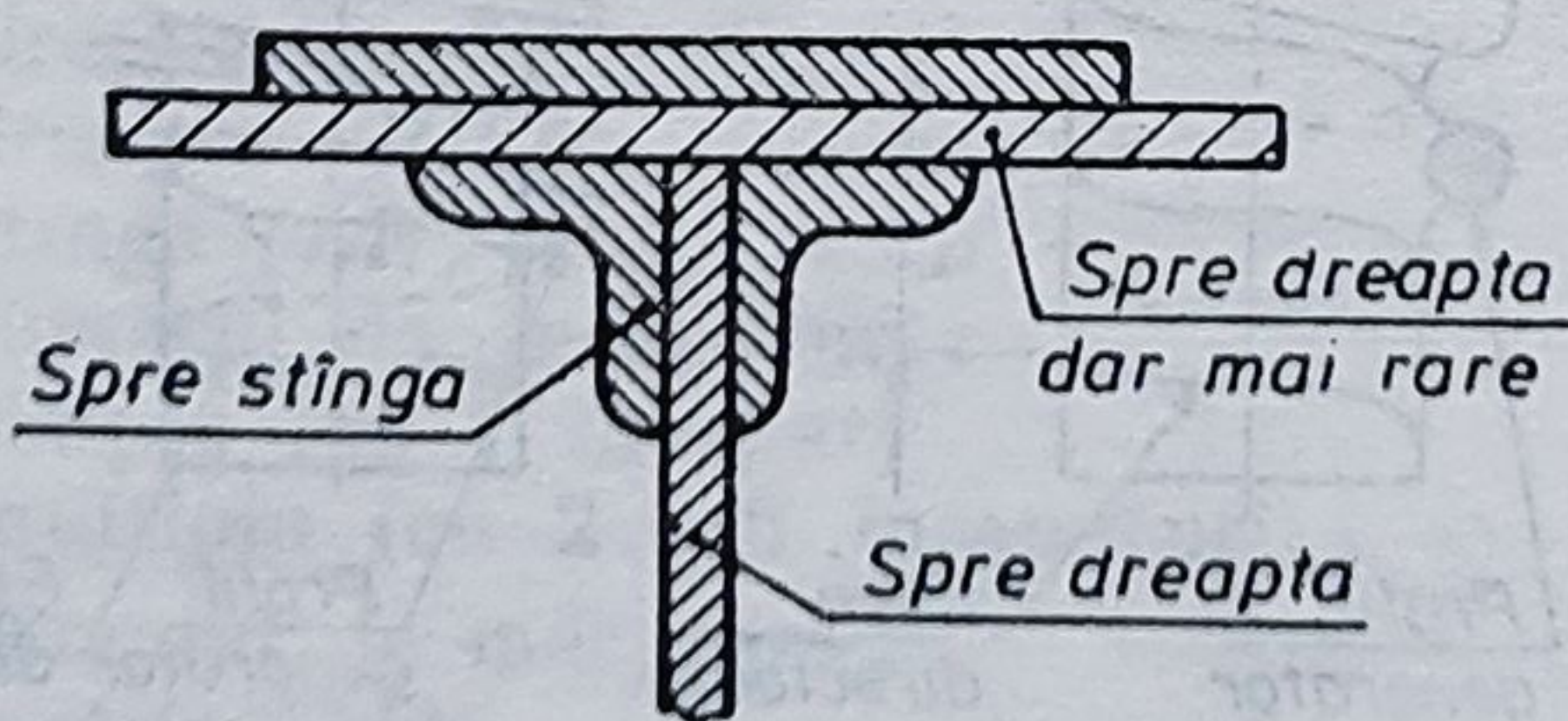


Fig. 8.72

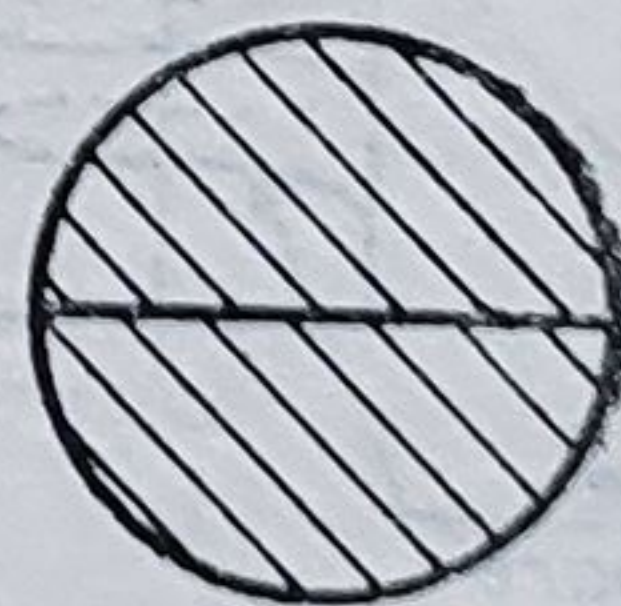


Fig. 8.73



## 9.

### REPREZENTAREA ȘI COTAREA FILETELOR

#### 9.1. GENERALITĂȚI

Filetul este o nervură elicoidală executată pe o suprafață cilindrică sau conică, la exterior, în cazul șurubului sau la interior, în cazul piuliței — conform STAS 3872-75.

Geometric, filetul este realizat de un profil generator (fig. 9.1), situat într-un plan meridian și care are o mișcare uniformă de translație de-a lungul generatoarei unui cilindru circular drept, sau a unui con, aflat în mișcare uniformă de rotație.

Parametrii care caracterizează elicea directoare sînt (fig. 9.2) :

— pasul  $p$ , care este distanța între două puncte consecutive ale elicei măsurată pe aceeași generatoare ;

— unghiul  $\beta$ , care este unghiul constant dintre o tangentă la elice și planul bazei sau al secțiunii normale.

Spira este porțiunea din elice cuprinsă între două puncte de intersecție consecutive cu aceeași generatoare.

Elementele caracteristice ale filetului, conform STAS 3872-75 și STAS 6371-73, reprezentate în figura 9.3, sînt :

— *profilul*, care este rezultatul intersecției unui plan meridian cu suprafața filetată ;

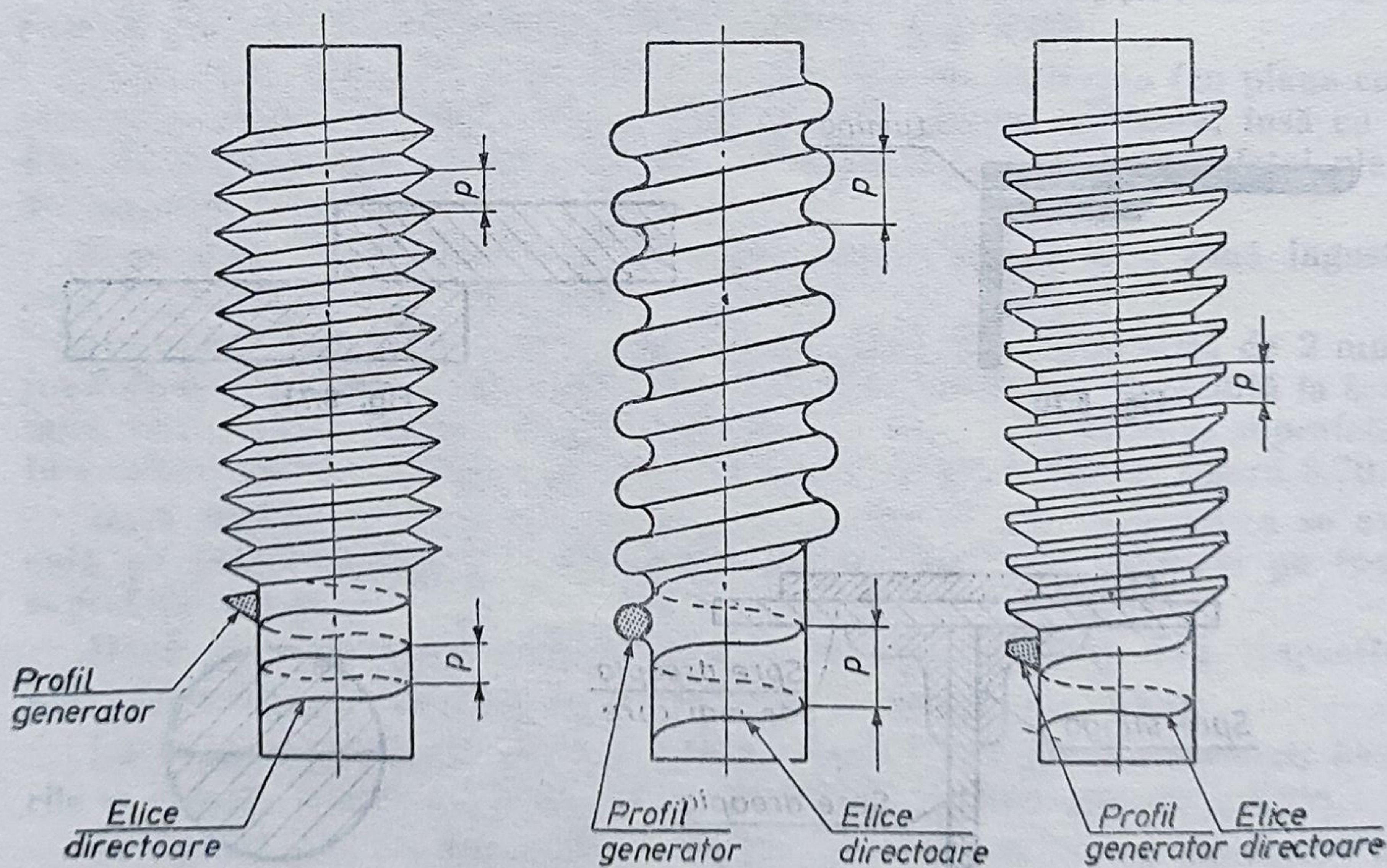


Fig. 9.1



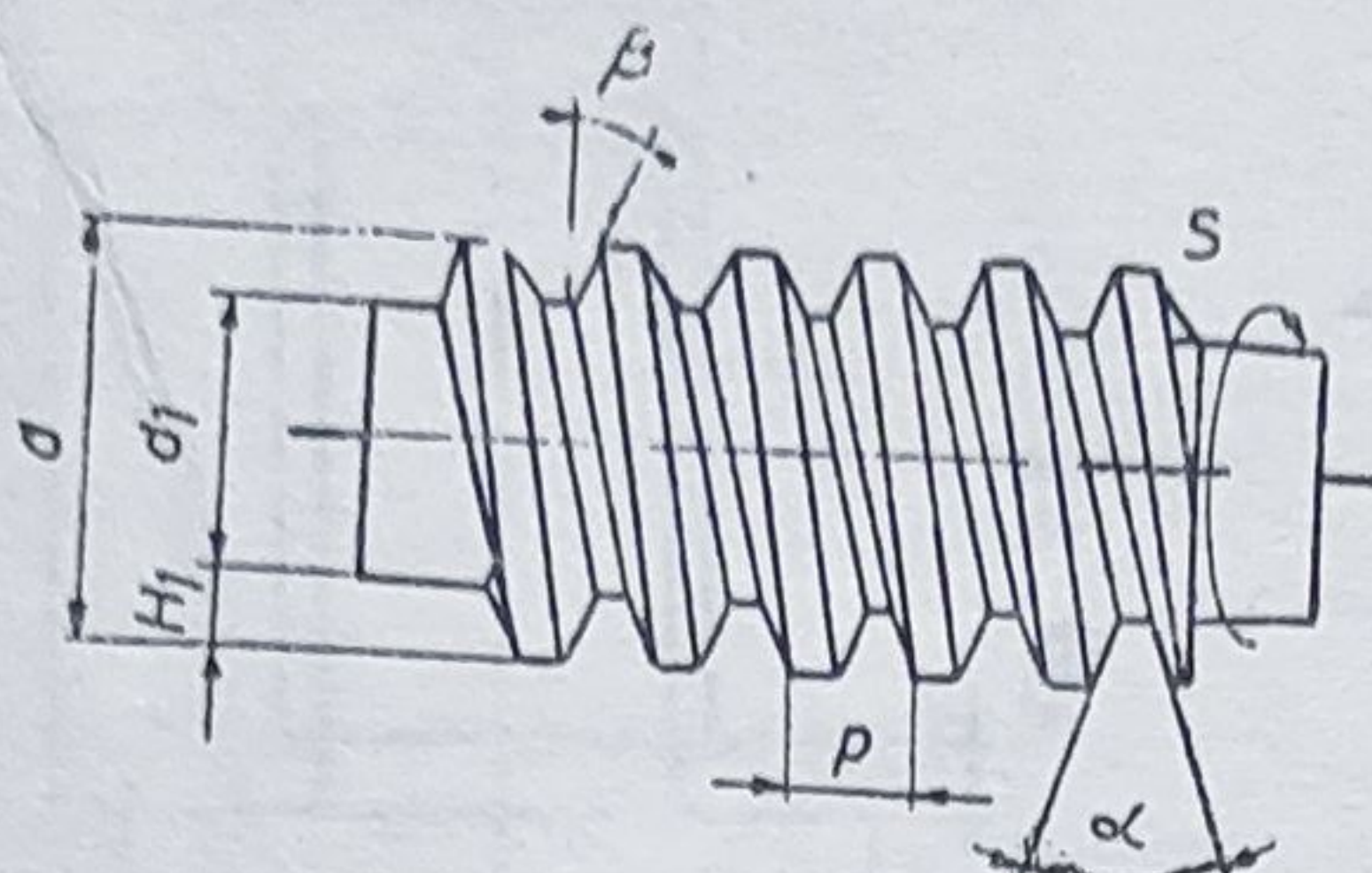


Fig. 9.2

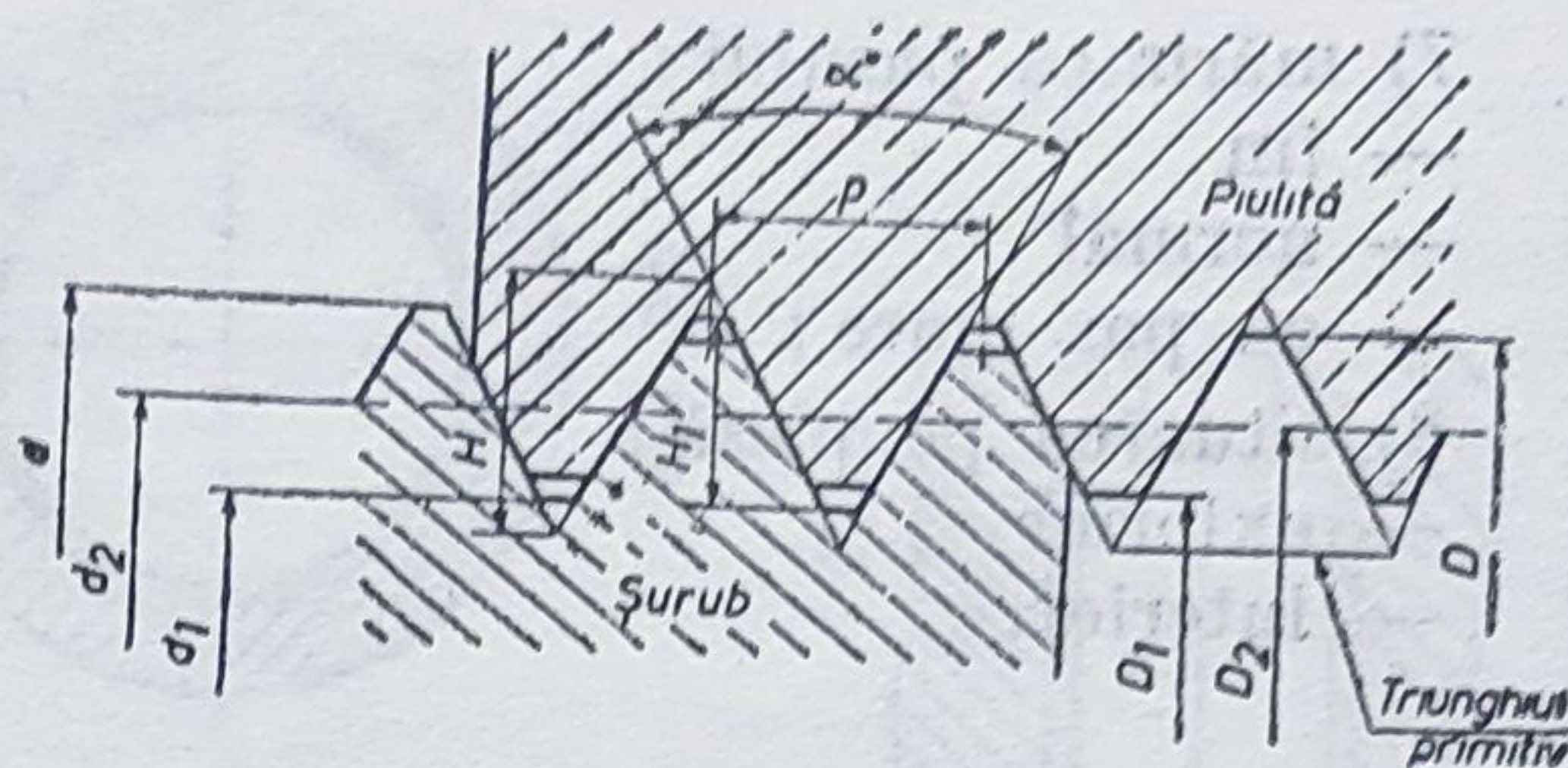


Fig. 9.3

- *pasul*, care este totodată și pasul elicei generatoare, corespunzând vârfului sau fundului filetului;
- *unghiul  $\alpha$*  al flancurilor;
- *diametrele*: exterior  $d$  și interior  $d_1$  ale filetului piesei pătrunzătoare (șurubului);
- *diametrele*: exterior  $D_1$  și interior  $D$  ale filetului piesei pătrunse (piuliței);
- *triunghiul primitiv*, care este determinat de punctele de intersecție ale dreptelor care cuprind flancurile a două secțiuni consecutive ale filetului din același plan meridian;
- *înălțimea teoretică  $H$  și înălțimea reală  $H_1$*  ale profilului;
- *sensul de înșurubare  $s$* , care reprezintă sensul de înfășurare al elicei directoare a filetului (fig. 9.2);
- *numărul de începuturi*, care reprezintă numărul nervurilor elicoidale ce alcătuiesc filetul respectiv (în fig. 9.2,  $n = 1$ ).

Clasificarea și denumirea filetelor se face după următoarele criterii:

- 1) scopul utilizării:
  - de fixare
  - de mișcare
  - de presiune
  - cu destinație specială;
- 2) forma elicei directoare:
  - cilindric
  - conic;
- 3) forma secțiunii profilului generator:
  - triunghiular ( $M$ )
  - trapezoidal ( $Tr$ )
  - ferăstrău ( $S$ )
  - rotund ( $Rd$ );
- 4) direcția de înfășurare:
  - dreapta ( $RH$ )
  - stînga ( $LH$ );
- 5) numărul de începuturi:
  - simplu (cu 1 început)
  - multiplu (cu 2...6 începuturi);
- 6) sistemul de măsurare:
  - metric ( $M$ )
  - în inci;



7) mărimea pasului :

- fin
- normal
- cu pas mare ;

8) situarea pe piesă :

- exterior
- interior.

## 9.2. REPRESENTAREA FILETELOR

Pentru reprezentarea convențională a filetelor se va ține seama de prescripțiile stabilite în STAS 700-69.

Evoluția reprezentării filetelor a urmat, în general, evoluția tehnicii, tinzându-se spre o simplificare treptată (fig. 9.4).

În prezent, reprezentarea unui filet — indiferent de tip — se face prin trasarea a două linii : una continuă groasă, reprezentând linia ce unește vîrfurile filetului (respectiv generatoarea de contur aparent a cilindrului — conului — vîrfurilor) și una continuă subțire, reprezentând linia ce unește fundurile filetului (generatoarea de contur aparent a cilindrului — conului — fundurilor).

În proiecția pe un plan paralel cu axa filetului (vedere și secțiune), aceste drepte sînt paralele pe toată lungimea porțiunii filetate (fig. 9.5 și 9.6).

În proiecția pe un plan perpendicular pe axa filetului (vedere și secțiune), reprezentarea acestuia se face astfel : vîrfurile filetului este un cerc, iar fundul, un arc de cerc, concentric cu primul, cu o lungime de circa  $3/4$  din circumferință, trasat astfel încît, extremitățile lui — pentru a nu da loc la confuzii — să nu se limiteze la axe ; această întrerupere se poate face pe orice sector al cercului (fig. 9.7 și 9.8).

La filetele conice, în proiecția perpendiculară pe axa filetului, fundul filetului se reprezintă o singură dată și anume la baza conului situată mai aproape de observator (fig. 9.9).

Distanța dintre cele două linii, indiferent de planul pe care se face proiecția, este egală cu aproximativ înălțimea filetului, dar nu mai mică de 0,8 mm.

Modurile în care se termină și se reprezintă sfîrșitul părții utile a filetului sînt în funcție de tipul filetului (exterior sau interior), de procedeul de prelucrare a acestuia, precum și de raportul dintre diametrul cilindrului — respectiv diametrul bazelor trunchiului de con — filetat și diametrul sau dimensiunile elementului ce îi urmează.

Porțiunile terminale ale filetelor se reprezintă numai în situația proiectării acestora pe un plan paralel cu axul filetului.

Astfel :

— filetele exterioare, obținute prin strunjire, cînd porțiunea care urmează are dimensiuni egale sau mai mari decît diametrul porțiunii filetate, se termină cu degajare, ce se reprezintă, conform STAS 105-76, în vedere ca în figura 9.5, iar în secțiune, ca în figura 9.10 ;



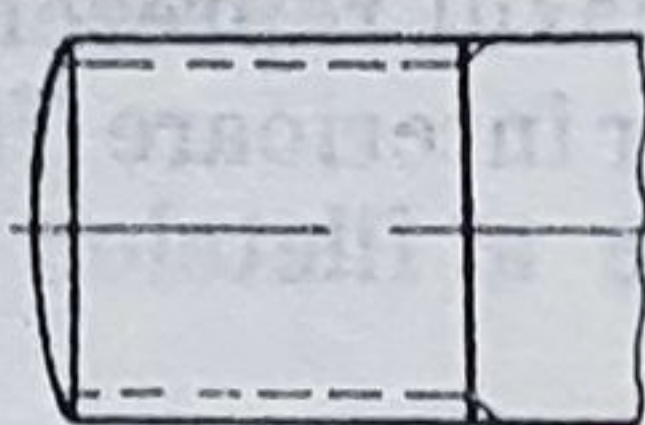
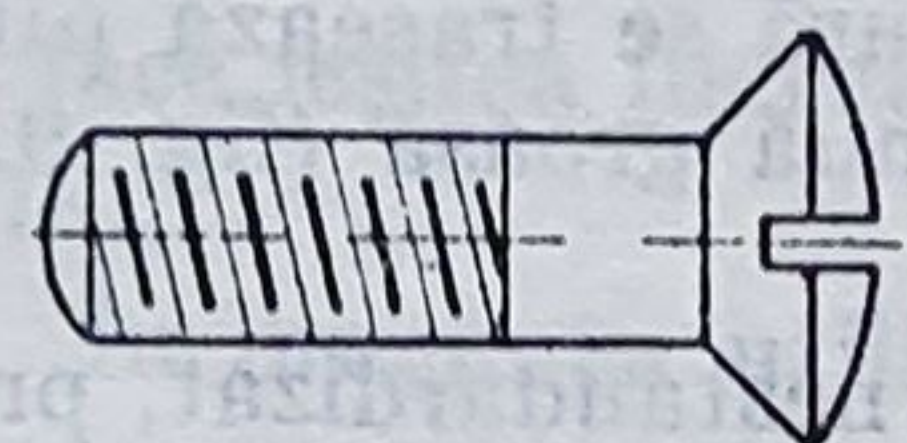
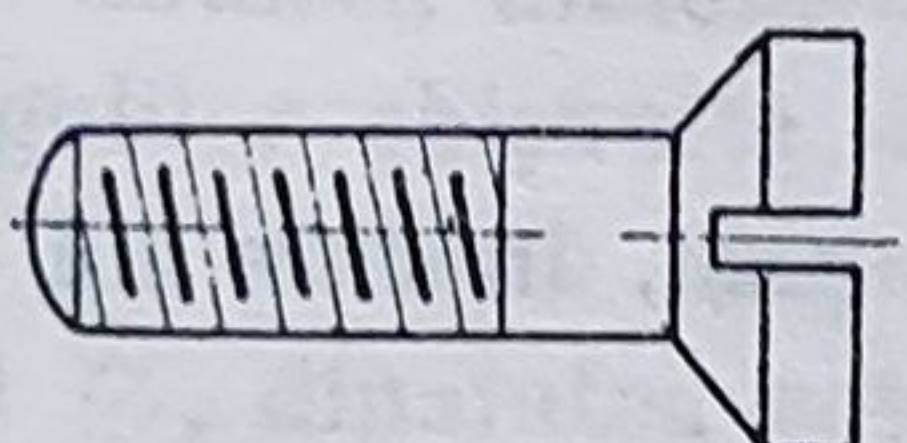
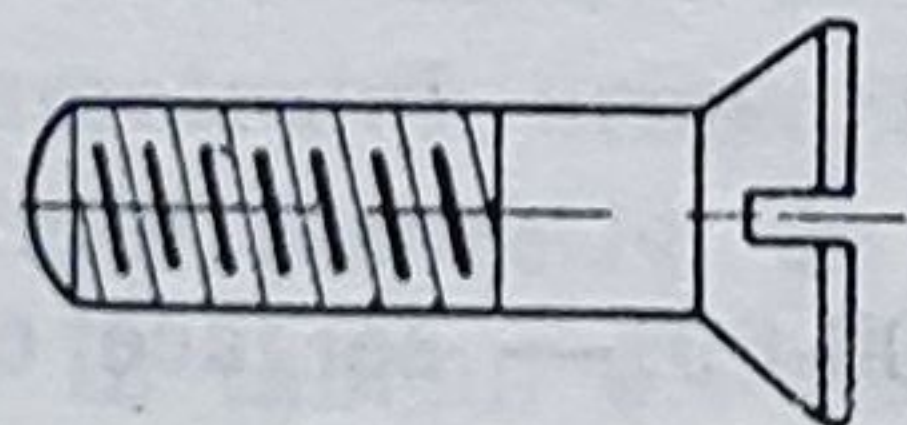
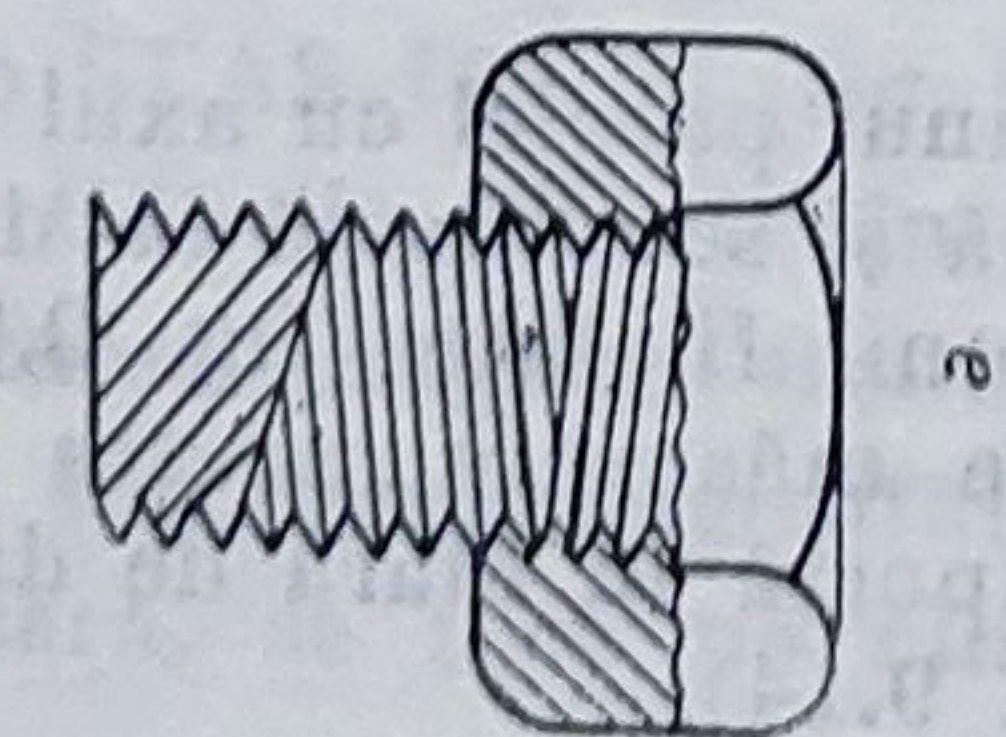


Fig. 9.4

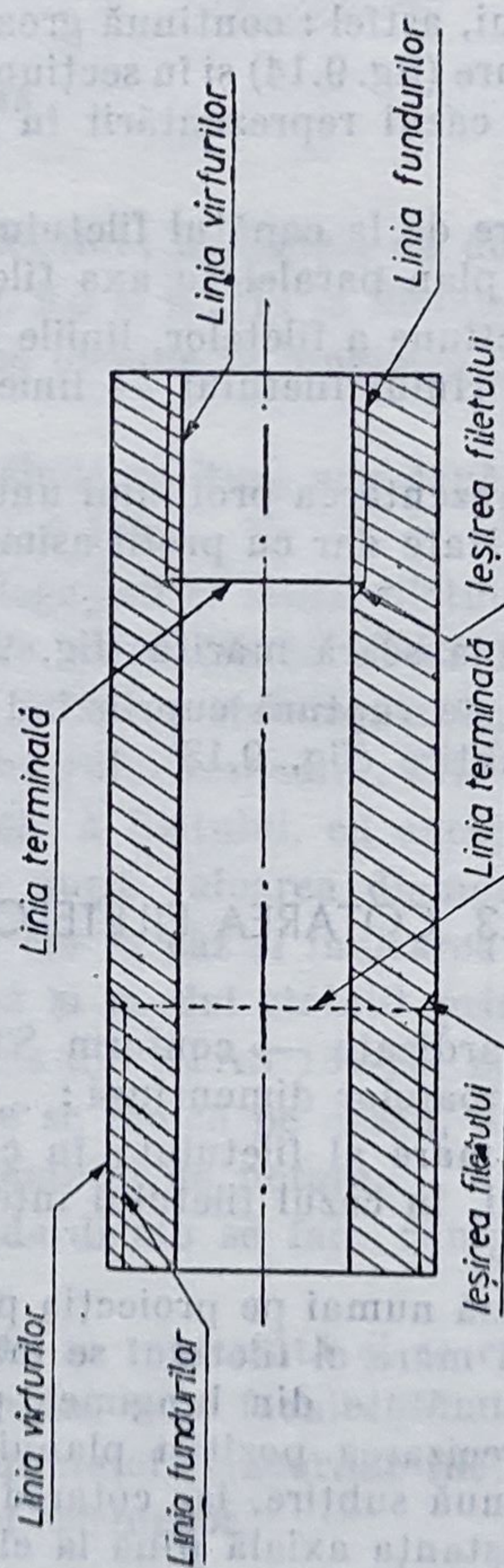


Fig. 9.6

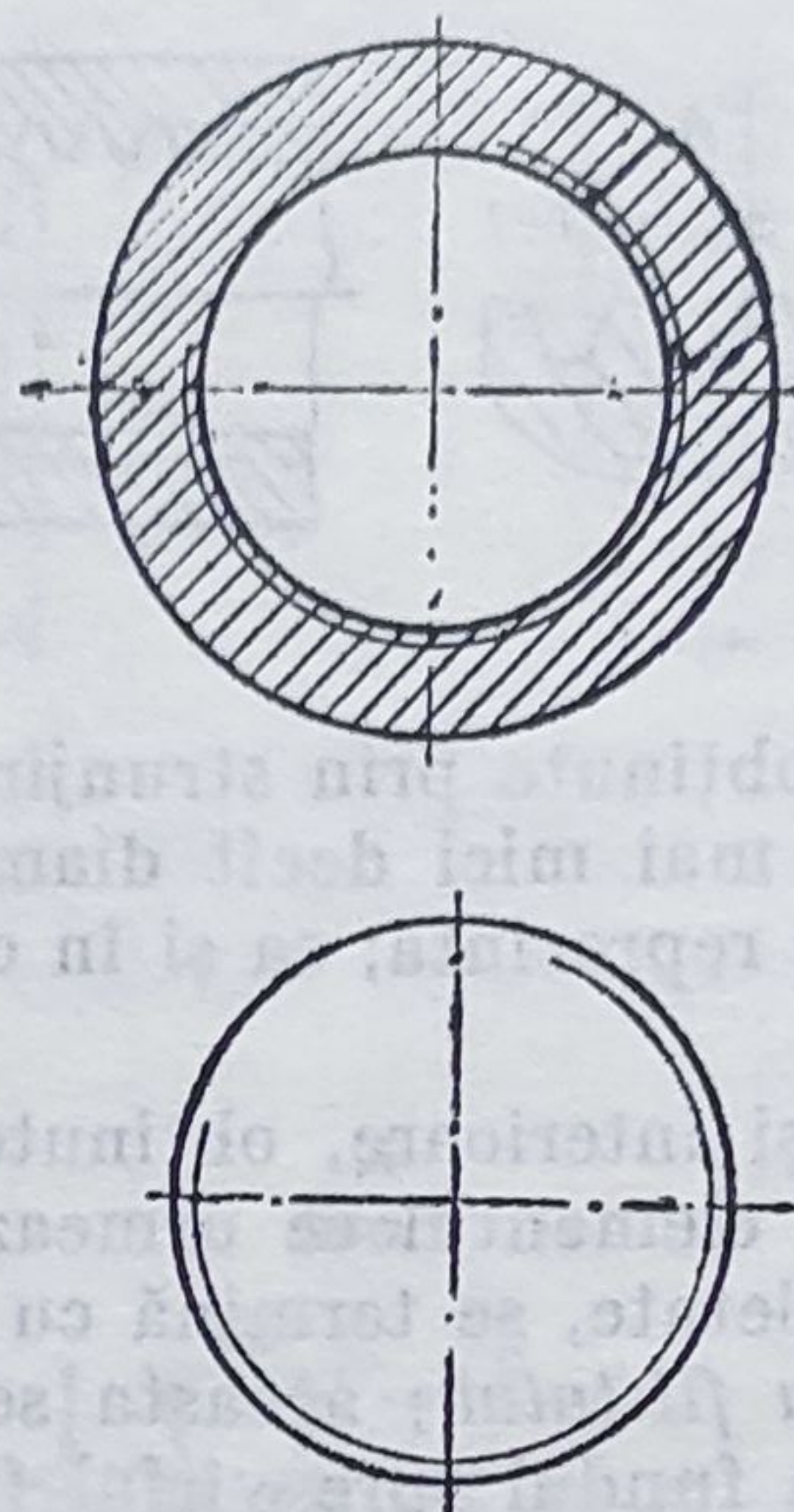


Fig. 9.7

Fig. 9.8

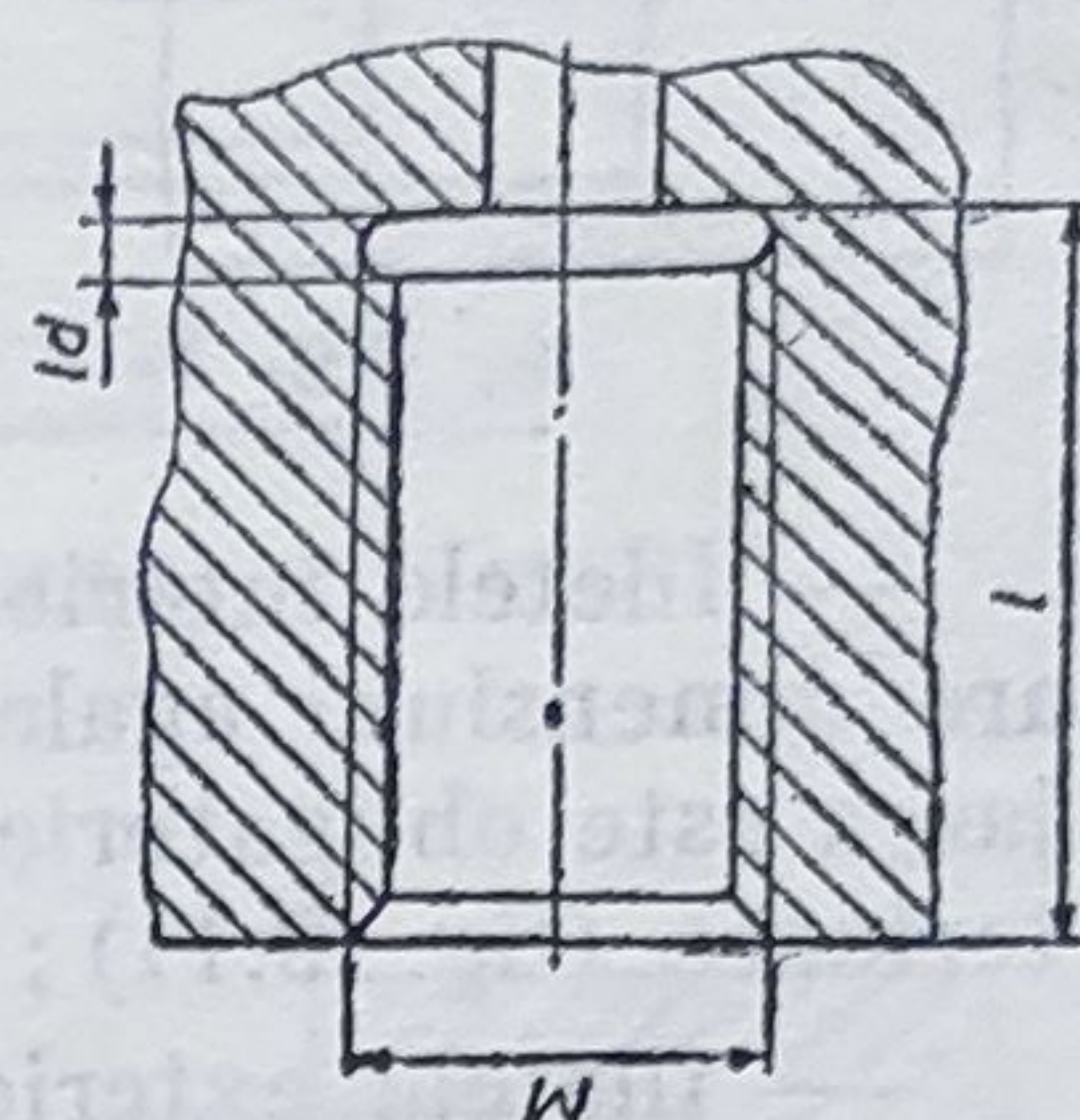


Fig. 9.11

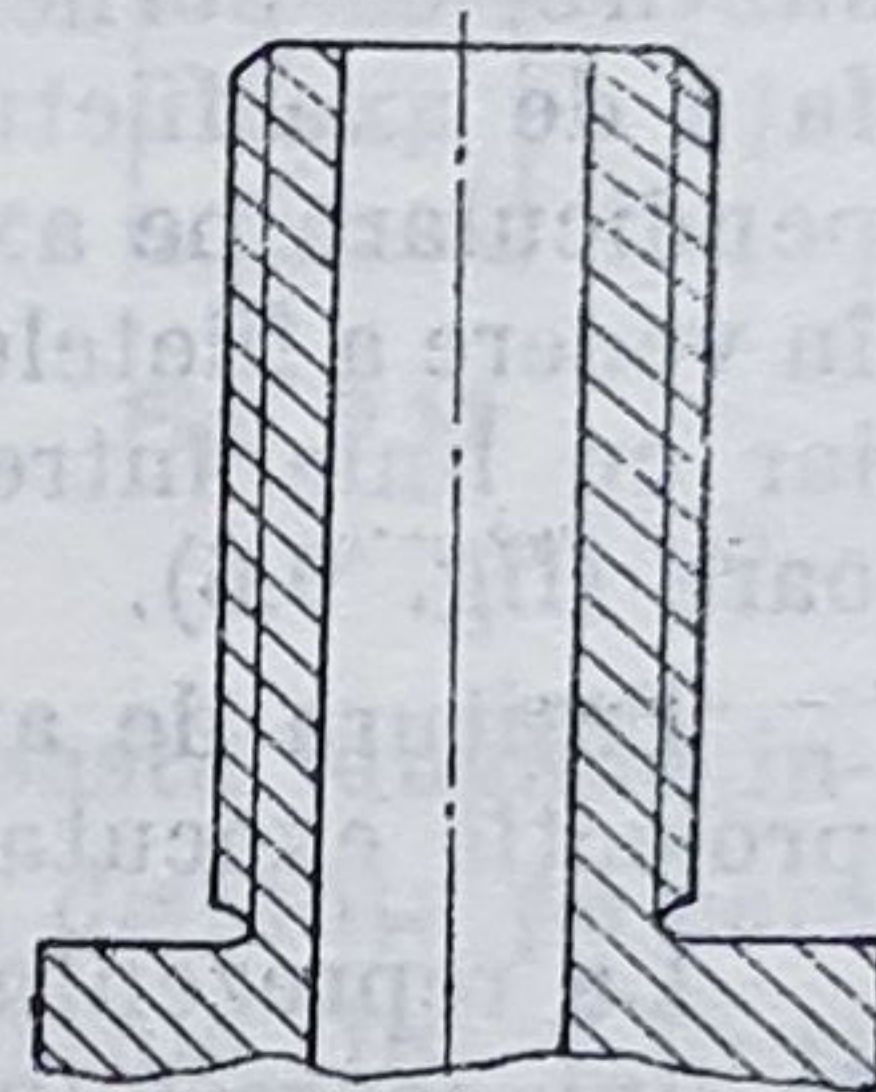


Fig. 9.10

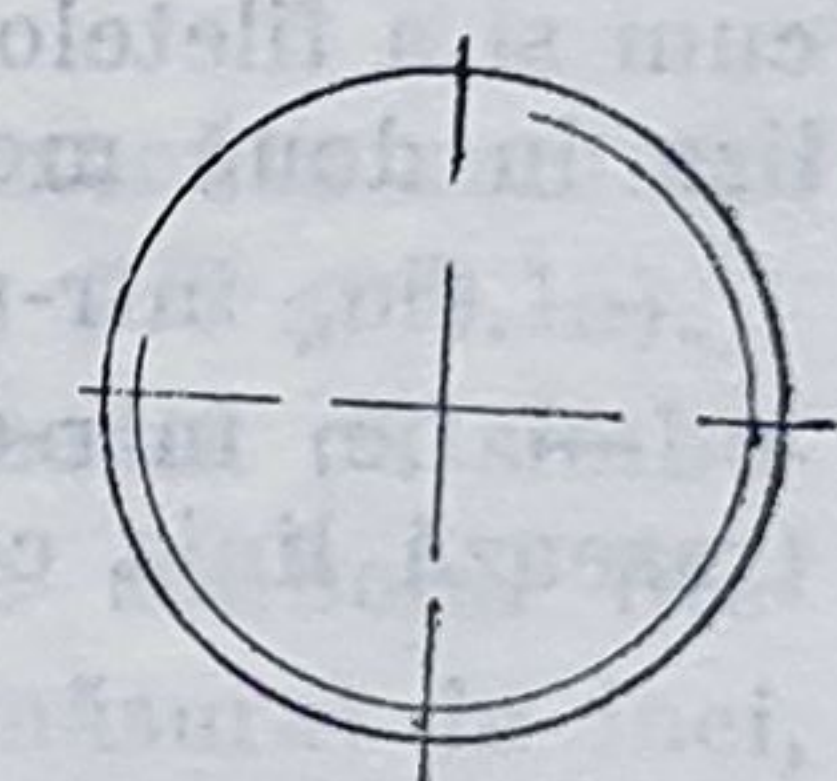
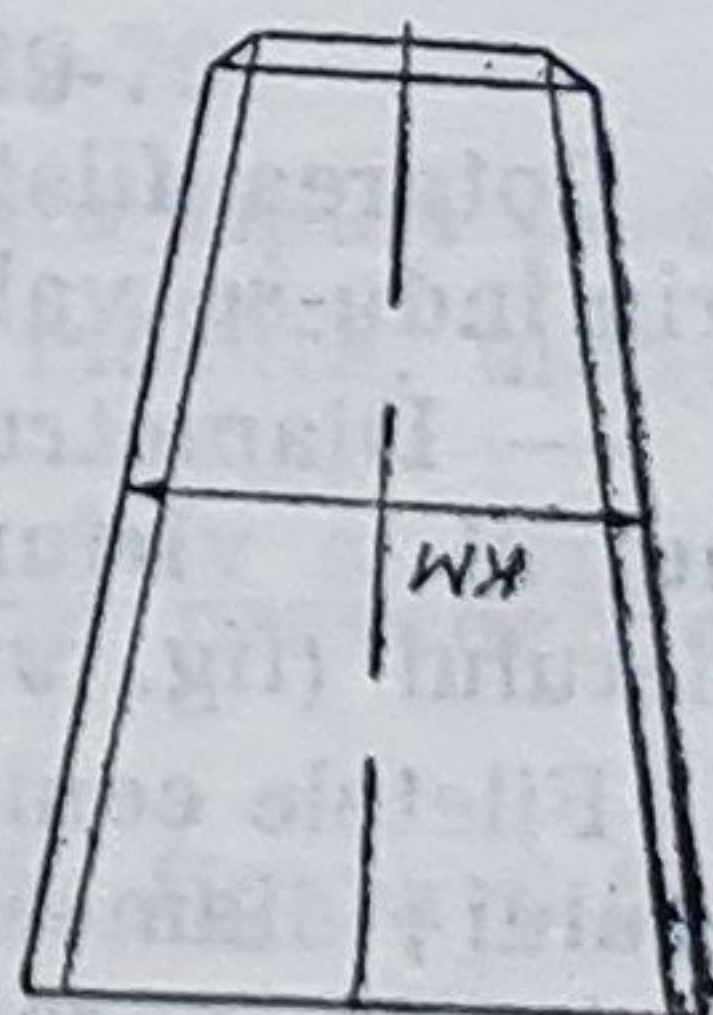


Fig. 9.9





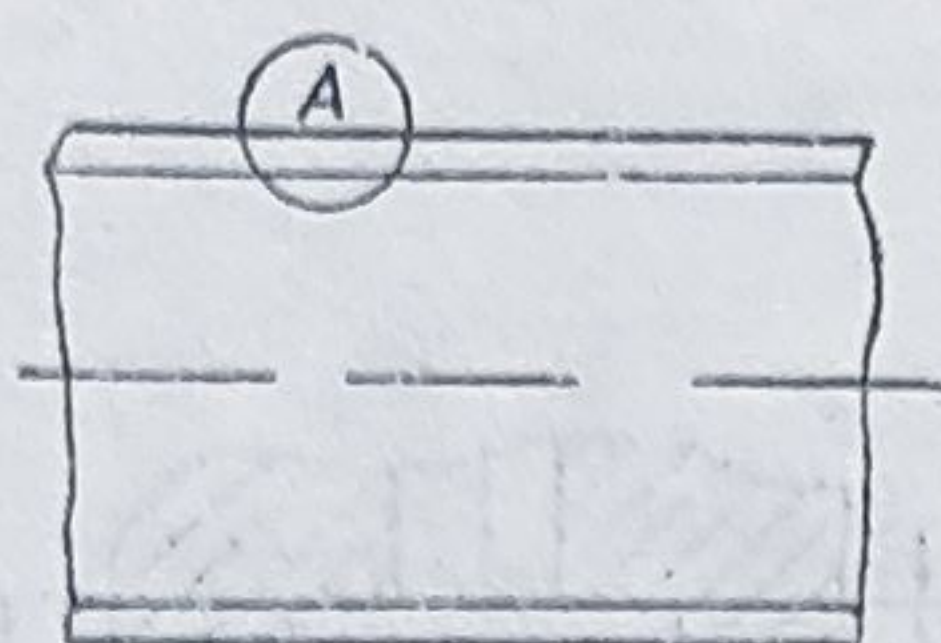


Fig. 9.12

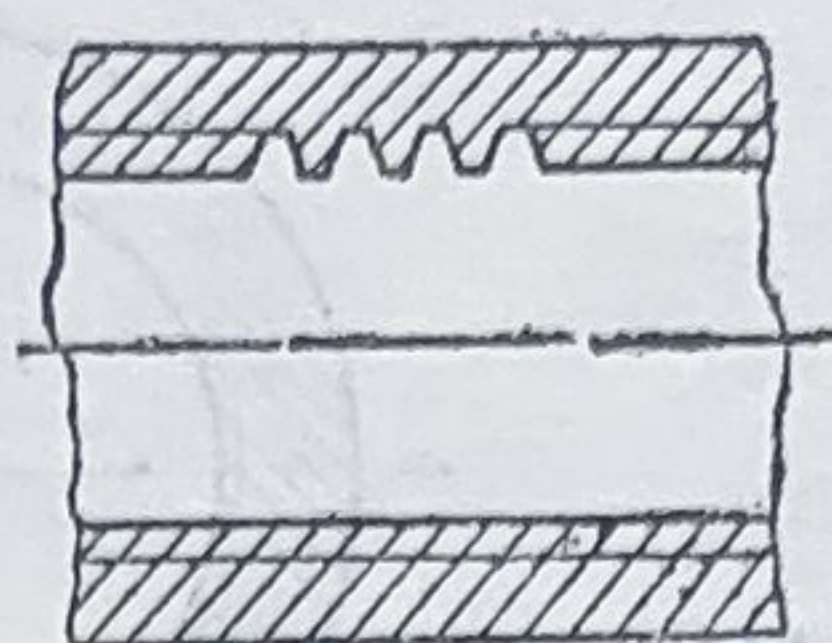
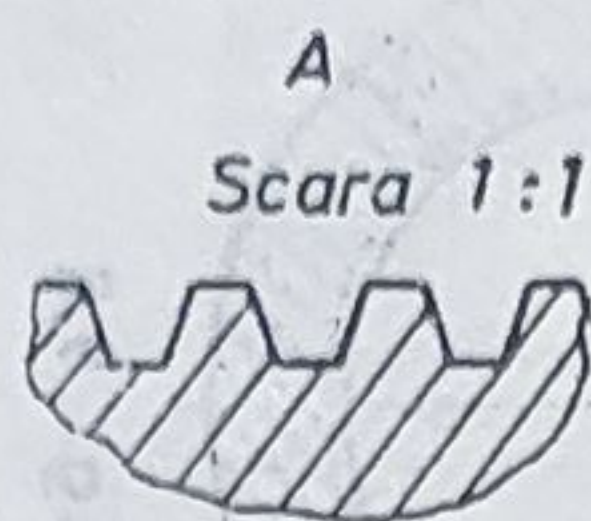


Fig. 9.13

— filetele interioare, obținute prin strunjire, când orificiul care urmează are dimensiuni egale sau mai mici decât diametrul porțiunii filetate, degajarea este obligatorie și se reprezintă, ca și în cazul reprezentării filetelor exterioare (fig. 9.11);

— filetele exterioare și interioare, obținute prin filetarea cu filiera sau burghiul de filetare, când elementul ce urmează păstrează aceleași dimensiuni cu diametrul părții filetate, se termină cu o porțiune ce nu participă la înșurubare, numită *ieșirea filetului*; aceasta se reprezintă cu linie continuă subțire, ce pornește de la fundul spre vârful filetului, înclinată la  $30^\circ \dots 45^\circ$  față de axa filetului. Limita utilă a filetului se reprezintă printr-o linie perpendiculară pe axul filetului, astfel: continuă groasă, în cazul reprezentărilor în vedere a filetelor exterioare (fig. 9.14) și în secțiune a celor interioare (fig. 9.6), iar cu linie întreruptă în cazul reprezentării în secțiune a filetelor exterioare (fig. 9.6).

Teșitura de autocentrare de la capătul filetului nu se reprezintă decât în proiecția executată pe un plan paralel cu axa filetului.

La reprezentarea în secțiune a filetelor, liniile de hașură se trasează pînă la linia corespunzătoare vârfului filetului — linie continuă groasă (fig. 9.6, 9.8, 9.10 și 9.11).

Dacă este necesară reprezentarea profilului unui filet nestandardizat, precum și a filetelor standardizate dar cu profil asimetric, aceasta se poate realiza în două moduri:

- fie, într-un detaliu la scară mărită (fig. 9.12);
- fie, într-o porțiune de ruptură cuprinzînd 3...4 pași, în care nu se trasează linia continuă subțire (fig. 9.13).

### 9.3. COTAREA FILETELOR

Cotarea filetelor standardizate — conform STAS 700-69 — se face exprimîndu-se valorile următoarelor dimensiuni:

— Diametrul cel mai mare al filetului: în cazul filetului exterior, diametrul la vîrfurile filetului, în cazul filetului interior diametrul la fundurile filetului (fig. 9.5 și 9.11).

Filetele conice se cotează numai pe proiecția pe planul paralel cu axul filetului; diametrul cel mai mare al filetului se măsoară și se cotează la distanța de, aproximativ, jumătate din lungimea porțiunii filetate (fig. 9.9). Dacă este necesară și precizarea poziției planului de măsurare, acesta se indică printr-o linie continuă subțire, iar cotarea comportă în afară de diametrul în acest plan și distanța axială pînă la el (fig. 9.14).



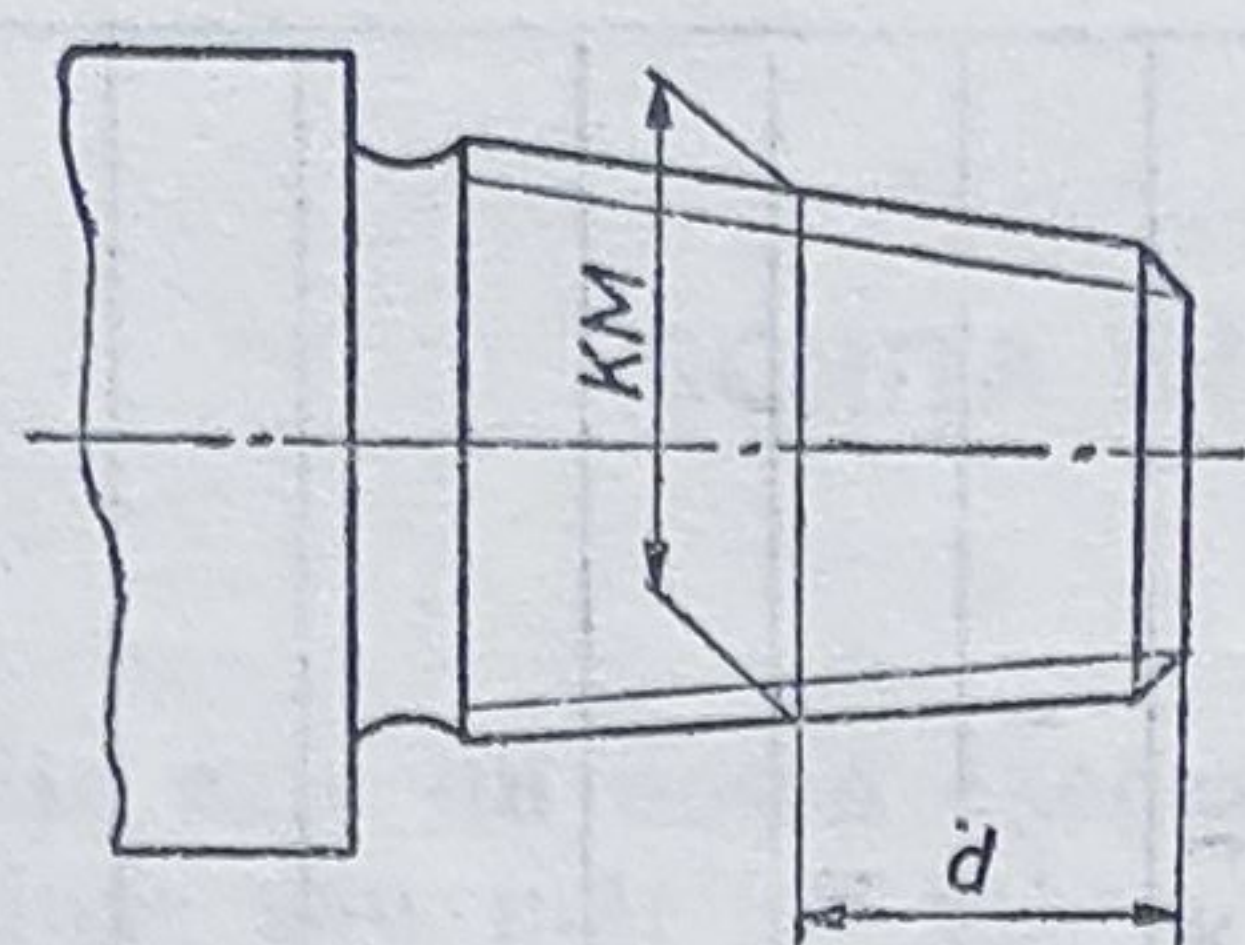


Fig. 9.14

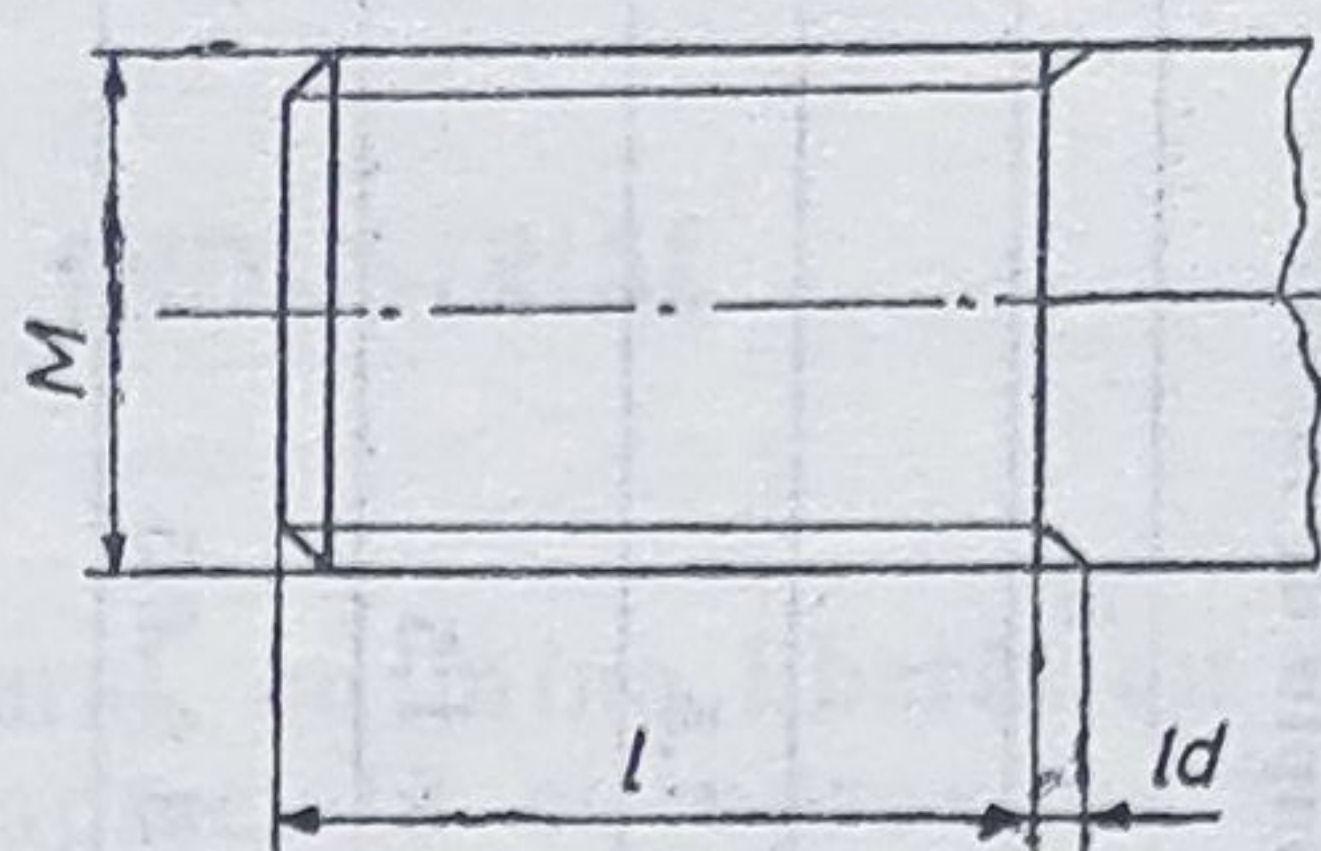


Fig. 9.15

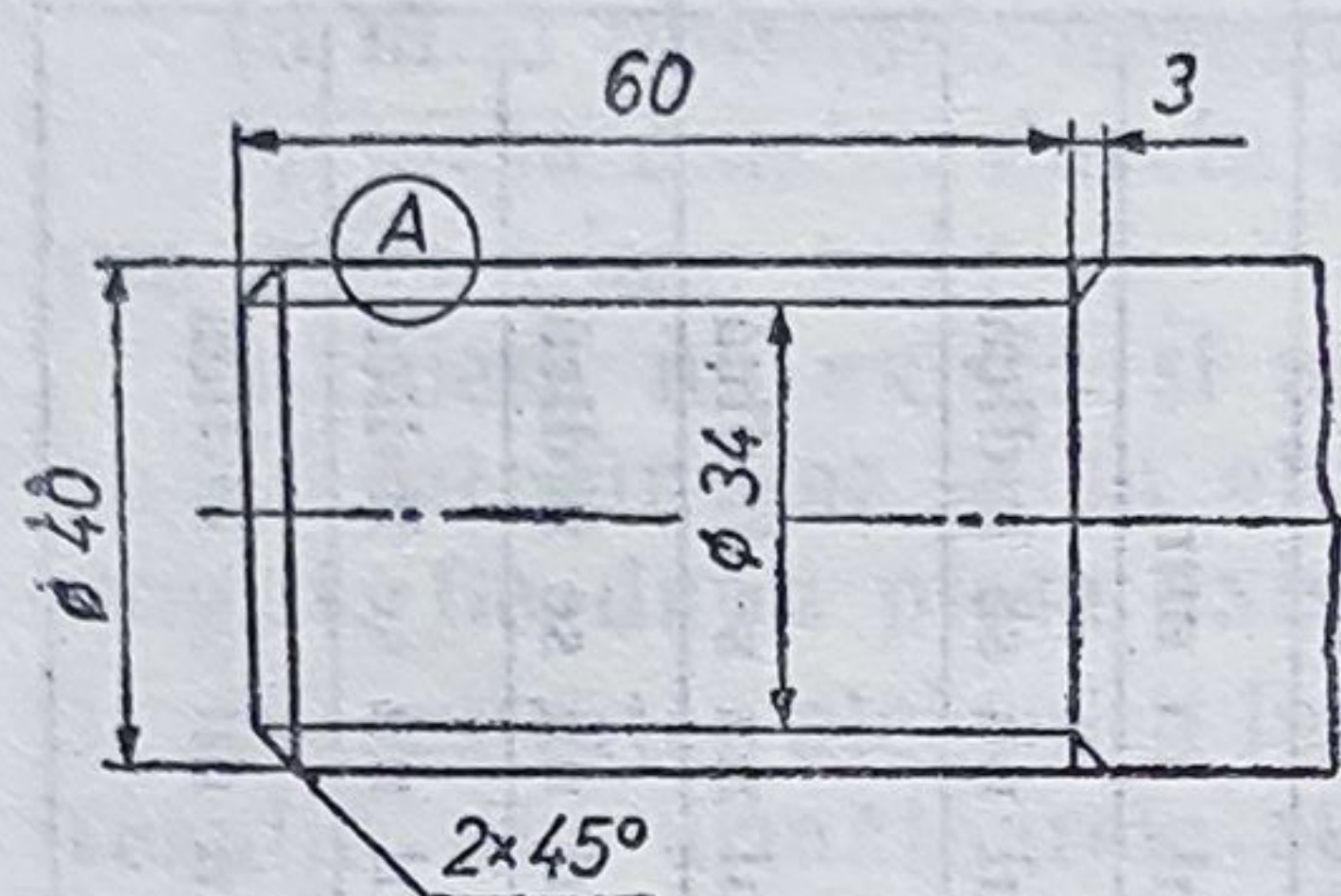


Fig. 9.16

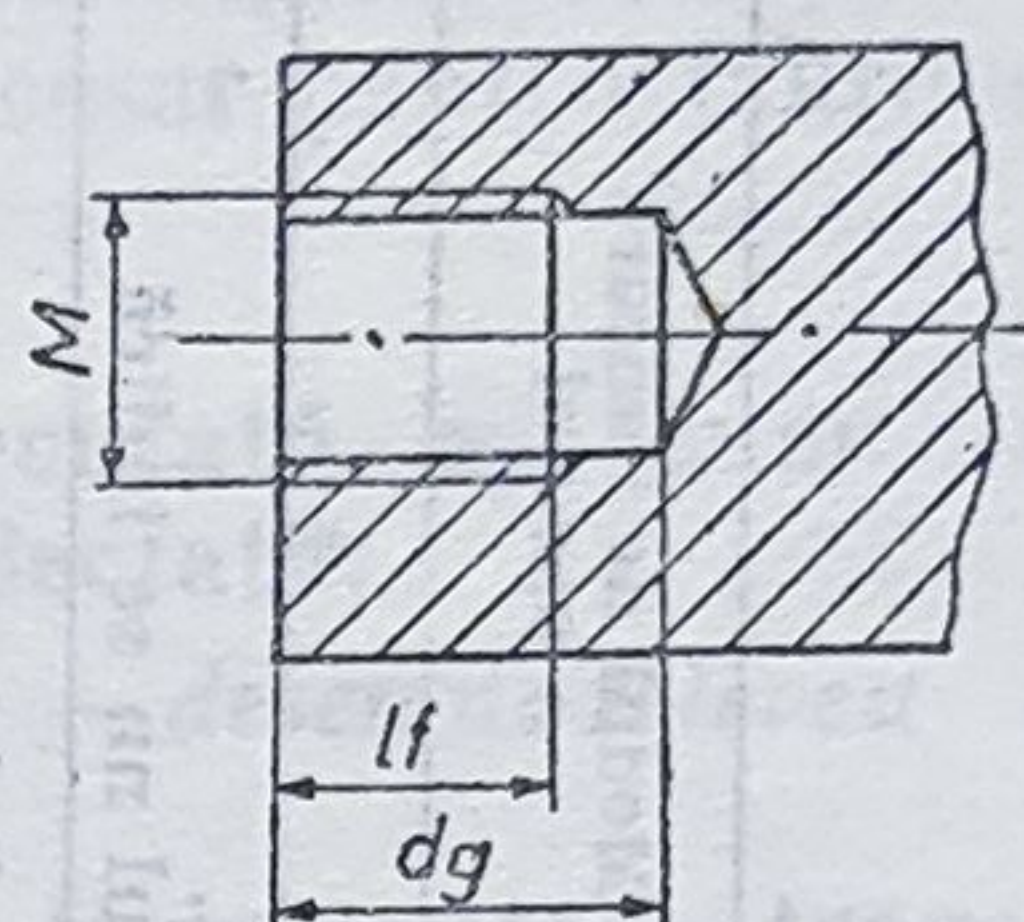
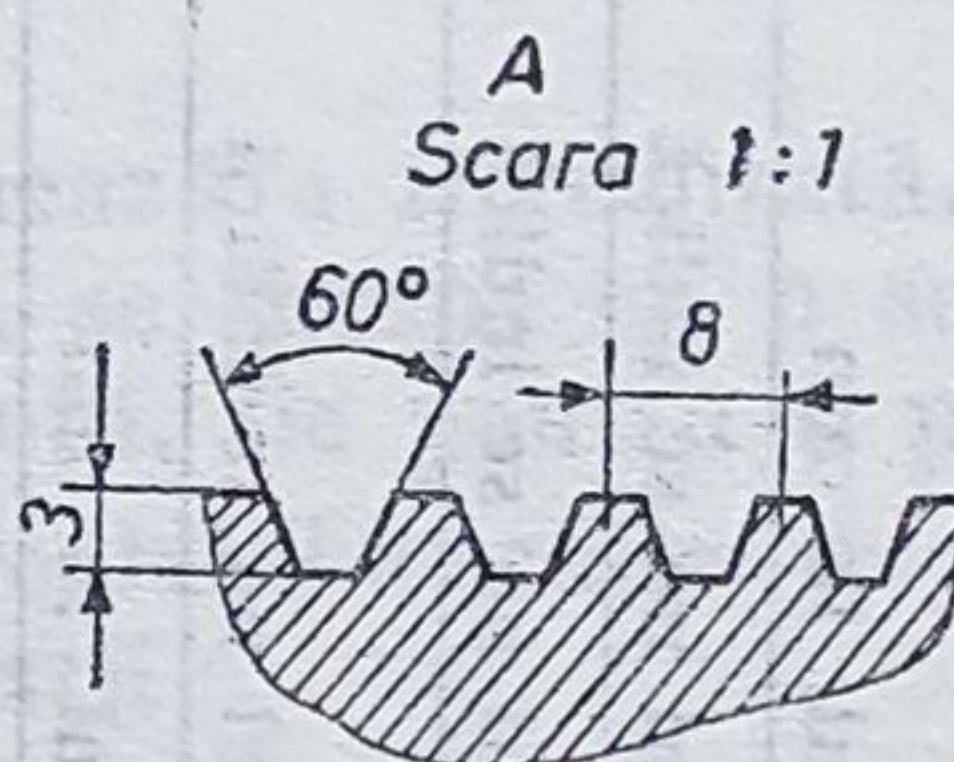


Fig. 9.17

— Lungimea utilă a filetului; la filetele cu degajare această lungime include lăţimea degajării (fig. 9.5 şi 9.11); la filetele cu ieşire, distanţa pe care se face ieşirea filetului nu se include în lungimea utilă a acestuia (fig. 9.15 şi 9.16).

În lungimea utilă se include teşitura sau capătul bombat de la extremitatea filetului (fig. 9.15 şi 9.16).

Cotarea dimensiunilor degajării şi ieşirii filetului, se va executa conform regulilor obişnuite de cotare, prescrise în STAS 188-76 (fig. 9.5 şi 9.15).

La cotarea diametrului filetelor standardizate, se ţine seama că simbolul  $\varnothing$ , dinaintea cotei diametrului respectiv, este înlocuit de simbolul literal al sistemului de măsurare a filetului, cu excepţia celui măsurat în inci, la care simbolul se înscrie după valoarea diametrului; tot după valoarea diametrului, urmează de la caz la caz şi indicarea celorlalte elemente ale filetului respectiv, în ordinea şi modul stabilit prin STAS 139-70.

În tabelul 9.1 s-au extras din STAS 139-70, pentru diferite tipuri de filete: simbolul, diametrul ce se indică pe desen, unitatea de măsură, modul de indicare a pasului şi exemplul de notare.

Cotarea filetelor nestandardizate se face complet, conform prevederilor din STAS 188-76 (fig. 9.16).

Găurile filetate înfundate se reprezintă şi se cotează ca în figura 9.17; cotarea lungimii ieşirii filetului este facultativă.

Înscrierea rugozităţii suprafeţei flancurilor filetului, dacă este strict necesară, se face pe cilindrul vîrfurilor.



Tabelul 9.1

## Notarea filetelor

Tipul filetelui	Simbolul profilului	Diametrul a cărui valoare nominală se indică și unitatea de măsură	Modul de indicare a pasului	Exemplu de notare
1	2	3	4	5
Filet metric normal	M	exterior, mm	pasul nu se indică	M 10
Filet metric fin	M	exterior, mm	pasul, în mm	M 18 × 1,5
Filet metric conic	KM	exterior, mm	pasul, în mm (cu excepția filetelui KM 6)	KM 22 × 1,5
Filet metric special pentru industria optică și de mecanică fină	Sp M	exterior, mm	pasul, în mm	Sp M 10 × 0,5
Filet cilindric pentru țevi	G	nominal al țevii, inci	pasul nu se indică	G 3/4"
Filet conic pentru țevi	KG	nominal al țevii, inci	pasul nu se indică	KG 3/4"
Filet conic, în inci, cu unghiul între flancuri 60° (Briggs)	Br	exterior de măsurare, inci	pasul nu se indică	Br 3/4"
Filet trapezoidal	Tr	exterior, mm	pasul, în mm	Tr 70 × 10
Filet trapezoidal pentru locomotive	Tr L	exterior, mm	pasul, în mm	Tr L 30 × 4
Filet ferăstrău	S	exterior, mm	pasul, în mm	S 40 × 6
Filet rotund	Rd	exterior, mm	pasul nu se indică	Rd 30
Filet pentru valve	V	exterior, mm (valoare rotunjită)	pasul nu se indică	V 12
Filet pentru burlane de tubaj	B	exterior, mm	pasul nu se indică	B 5
Filet pentru recipiente de sticlă	GL	exterior, mm	pasul nu se indică	GL 10
Filet pentru obiective de microscopie	Ob	interior al piuliței, inci	pasul nu se indică	Ob 4/5"



# 10.

## SCHIȚA ÎN DESENUL INDUSTRIAL

**Schița** este un desen executat, în general, cu mîna liberă, cu dimensiunile reduse sau mărite într-o proporție apreciată cu aproximație vizuală. Schița servește de regulă ca bază la executarea desenelor de studiu și de execuție, dar poate servi și direct ca desen de execuție, dacă este completată cu datele necesare (STAS 415-61).

În mod obișnuit, desenul unei piese se execută în următoarele situații :

- 1) piesa există, dar în stare uzată și desenul este necesar pentru fabricarea unei piese noi;
- 2) piesa nu există și urmează a fi realizată.

Și într-un caz și în altul, se începe cu o schiță executată, așa cum s-a arătat, fie după piesa existentă, fie pentru o piesă proiectată.

Necesitatea alcătuirii în prealabil a schiței după model — *desen de relevu* — rezultă din următoarele situații :

- nu totdeauna piesele ce urmează a fi desenate pot fi demontate, transportate și desenate în sălile sau birourile de desen;
- prin alcătuirea schiței și apoi a desenului original rezultă economie de timp și de materiale.

În cazul desenului de documentație tehnică (*desen de proiect*), se recomandă alcătuirea schiței pentru stabilirea formei și dimensiunilor piesei ce urmează a fi executată după diverse încercări și variante; acestea, schițate la început, duc la economie de timp și de materiale.

La executarea schiței trebuie respectate anumite condiții, în funcție de scopul și de posibilitățile reale de executare.

Ca urmare, schițele se întocmesc :

- pe orice fel de hîrtie (de regulă albă, opacă sau calc concept), cu dimensiunile corespunzătoare unei reprezentări cît mai clare;
- cu creion de tărie mijlocie (HB);
- cu mîna liberă, eventual folosind compasul;
- cu respectarea strictă a regulilor de reprezentare în proiecție ortogonală, deci a legăturilor de proiecție între diferitele vederi, necesare unei reprezentări cît mai complete a obiectului;
- cu respectarea proporționalității între diferitele elemente ce alcătuiesc obiectul, cum și între schiță, ce este desenată în limitele aproximației vizuale și obiect.

### 10.1. ETAPELE SCHIȚĂRII UNEI PIESE

În executarea schiței unei piese se deosebesc două etape :

- etapa de observații asupra obiectului ce urmează a fi desenat;
- etapa de execuție grafică a schiței.



### 10.1.1. Etapa de observație asupra obiectului ce urmează a fi desenat

În această etapă se face o distincție clară, între situația de desenare după piesă (desen de relevu) sau desenare din imaginație (concepție).

În cazul desenului de relevu, se respectă următoarea succesiune a fazelor :

- identificarea piesei ;
- analiza formei ;
- analiza tehnologică ;
- stabilirea poziției de reprezentare și a numărului minim de proiecții.

1) *Identificarea piesei* cuprinde următoarele operațiuni :

— denumirea piesei ; acest element este important atât pentru documentarea desenatorului sau a tehnicianului, cât și pentru completarea indicatorului ;

— stabilirea rolului piesei în ansamblul sau subansamblul din care face parte ;

— cunoașterea poziției de funcționare, în special pentru piesele ce prin natura funcției lor nu se pot desena decât într-o anumită poziție (blocul unui motor etc.) ;

— determinarea modului de asamblare cu piesele învecinate, precum și calitatea suprafețelor în contact.

2) *Analiza formei piesei* se face prin identificarea formelor geometrice simple ce o compun ; prin asamblarea formelor geometrice simple se obține forma principală a piesei, care completată cu anumite elemente auxiliare ce o întregesc (găuri, teșituri, racordări, nervuri etc.), asigură buna funcționare a piesei respective. Această formă finală se numește *formă funcțională* (fig. 10.1).

3) *Analiza tehnologică* are dublu scop : determinarea materialului din care este executată piesa, material ce se stabilește în raport cu funcția pe care o va îndeplini piesa în ansamblul din care face parte și stabilirea procedurii tehnologice de fabricație a piesei.

Referitor la materiale, se menționează faptul că, actualmente, există tendința de înlocuire a metalelor feroase și neferoase, prin materiale plastice simple, materiale plastice armate și altele. Aceste materiale noi, au de multe ori o durabilitate mai mare decât a metalelor și un cost mai scăzut.

Din punct de vedere al procedurii tehnologice, s-ar

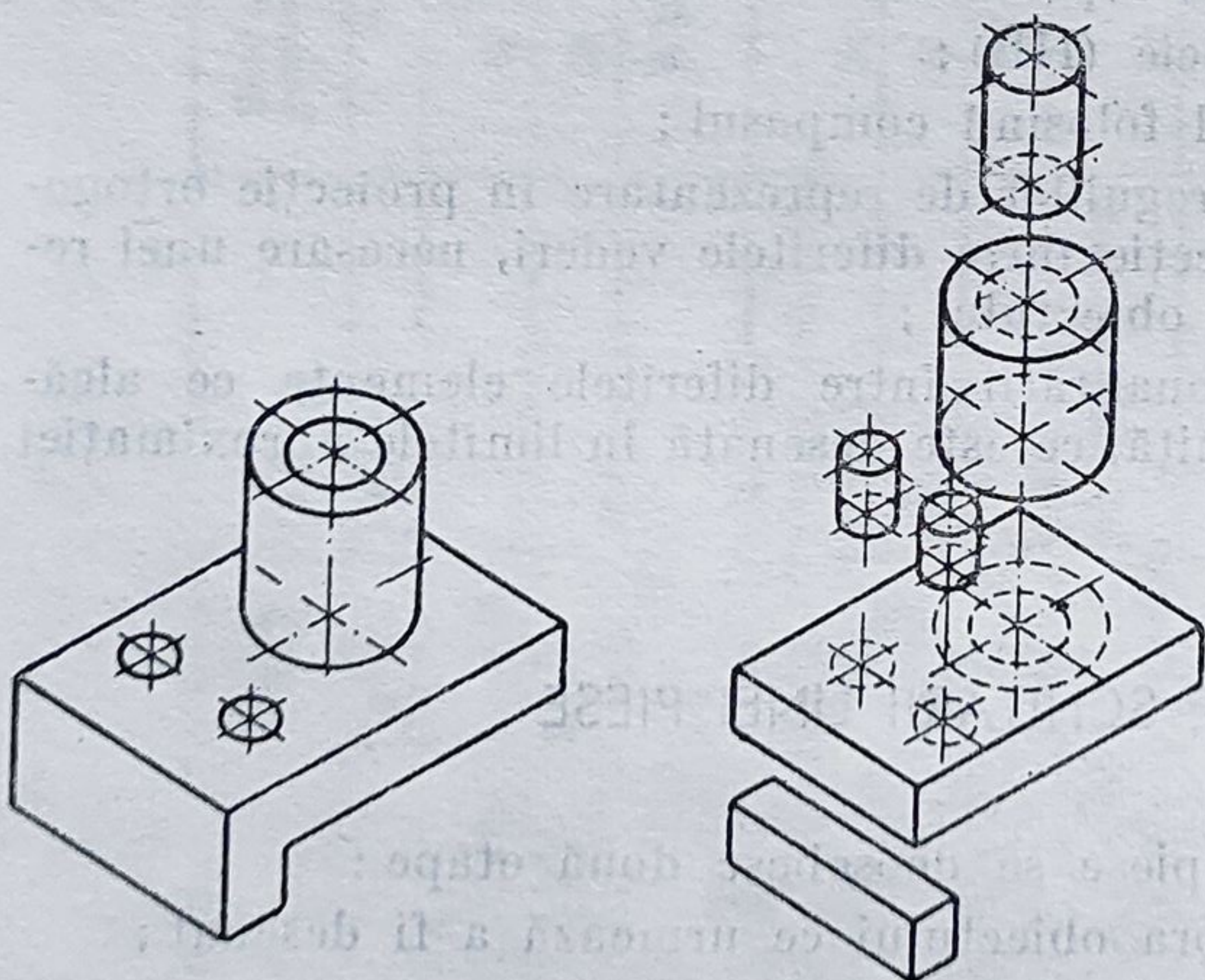


Fig. 10.1



putea constata că piesa ce urmează a fi executată și a cărei schiță se desenează, a fost realizată după un anumit procedeu tehnologic, care în prezent nu mai corespunde exigențelor. Aceasta înseamnă că la definitivarea desenului, deci în momentul în care schița, reprezentând formele și dimensiunile existente, va deveni un desen definitiv, va cuprinde toate elementele unei tehnologii îmbunătățite, moderne.

4) *Stabilirea poziției de reprezentare și a numărului minim de proiecții :*

Poziția de reprezentare se alege ținându-se seama de prevederile din STAS 614-76, referitoare la dispoziția proiecțiilor. În acest

sens, piesa se consideră așezată în interiorul unui cub și proiectată ortogonal pe cele 6 fețe ale cubului (fig. 10.2); ca urmare, vor rezulta șase proiecții ce poartă denumirea de vederi.

Pentru a se obține poziția vederilor în plan, fețele cubului se consideră rabătute pe planul vertical posterior; odată cu noua poziție a fețelor și vederile de pe aceste fețe vor ocupa pozițiile în plan, conform figurii 10.3, unde s-a renunțat la reprezentarea fețelor cubului.

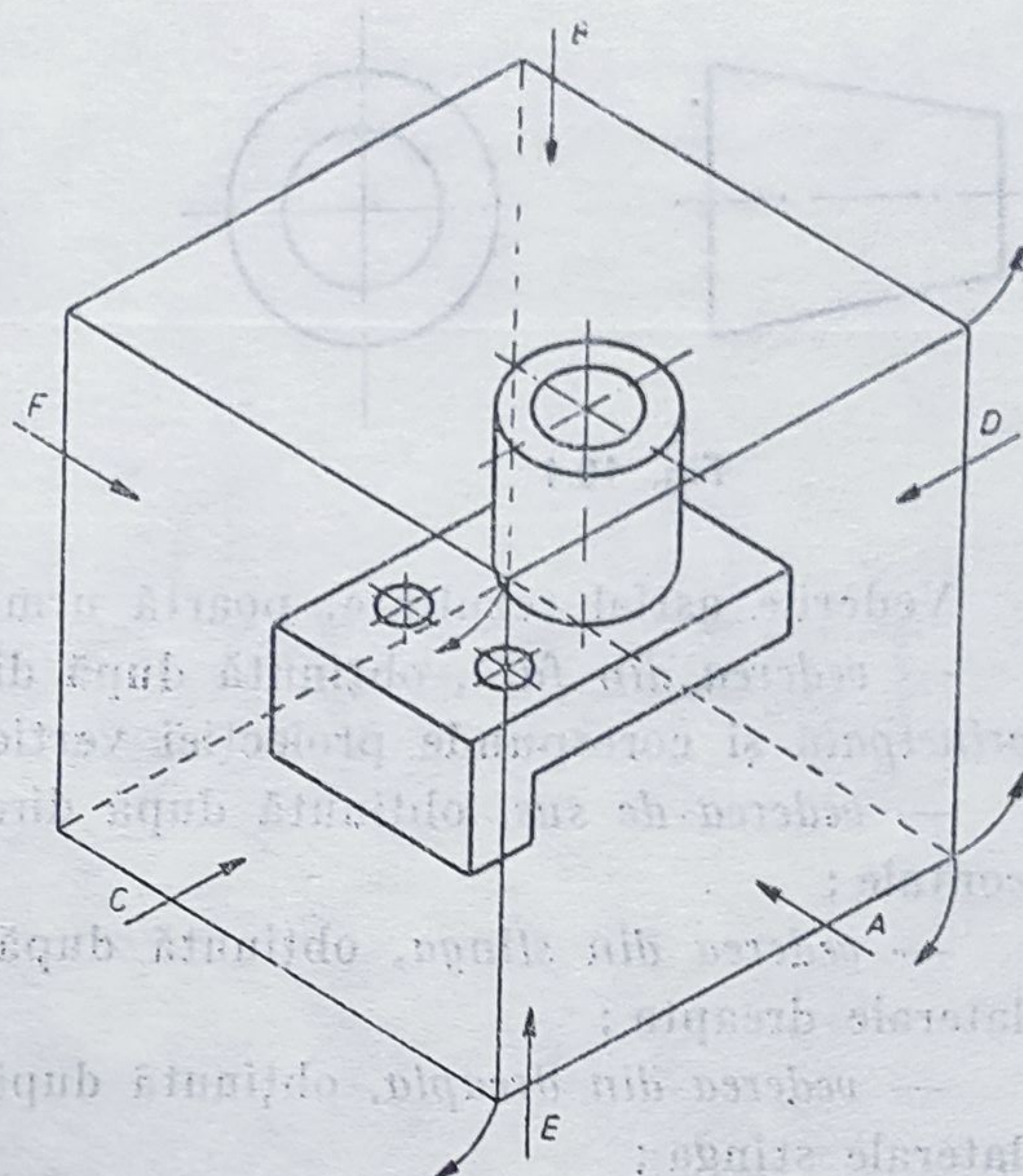


Fig. 10.2

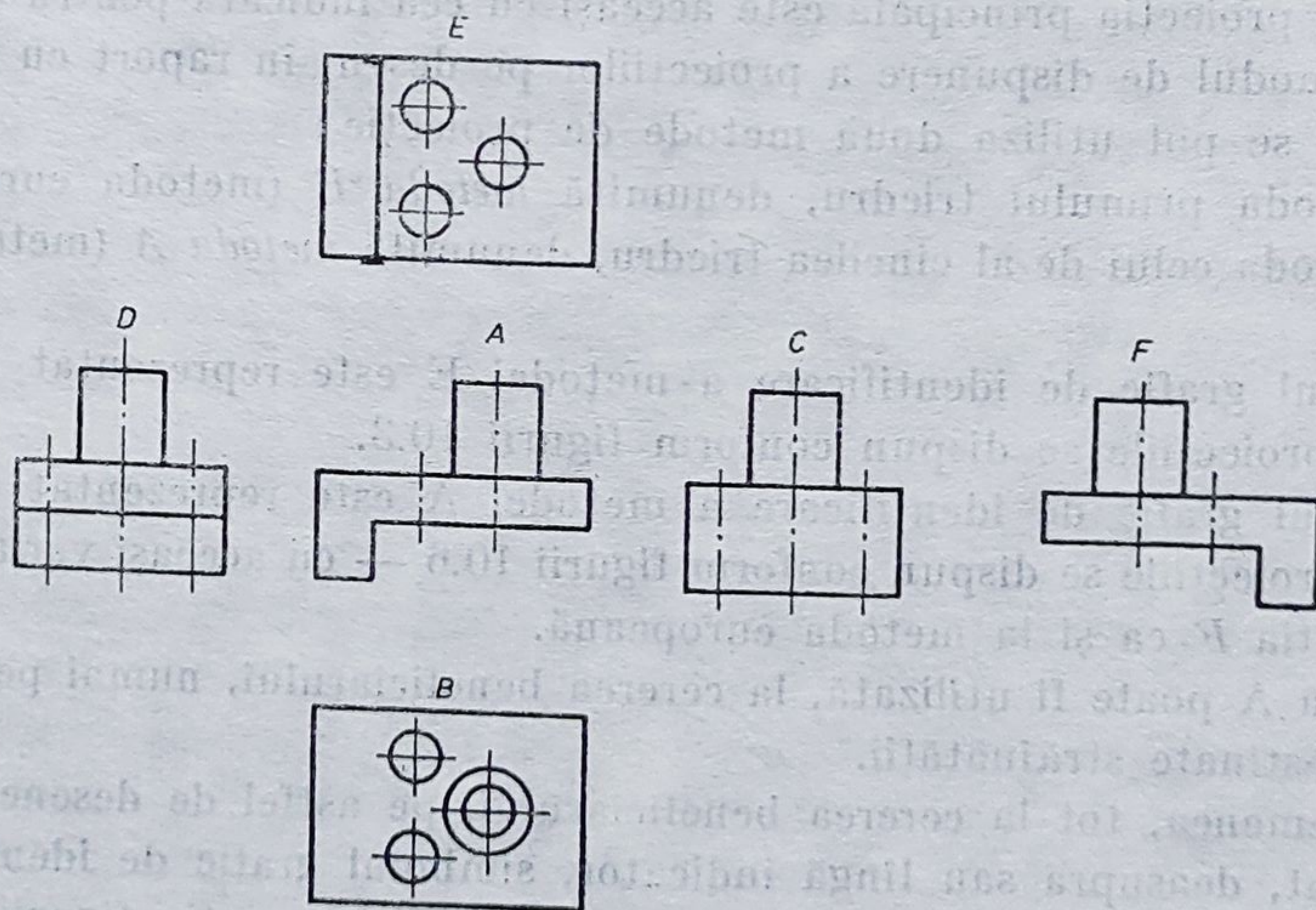


Fig. 10.3



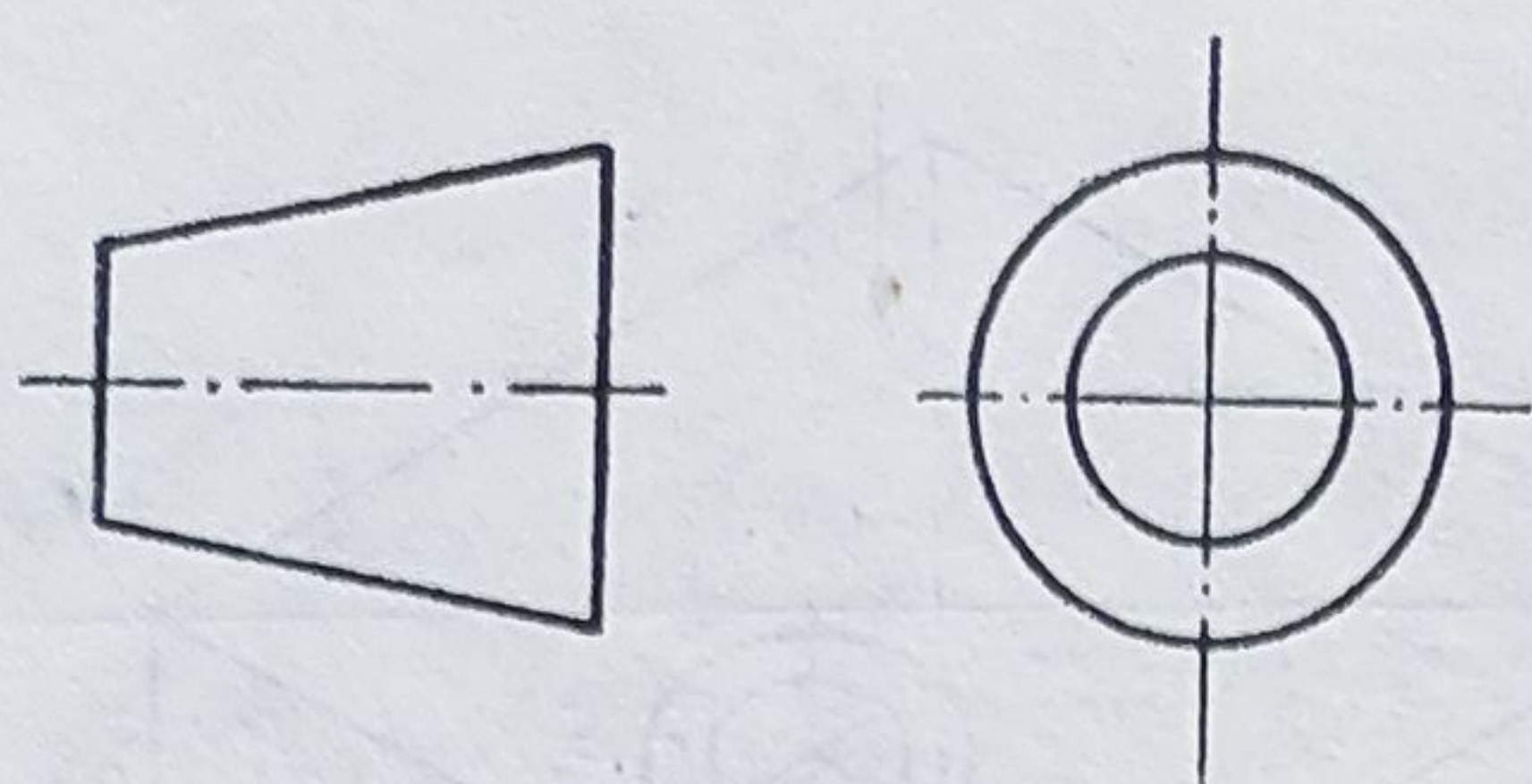


Fig. 10.4

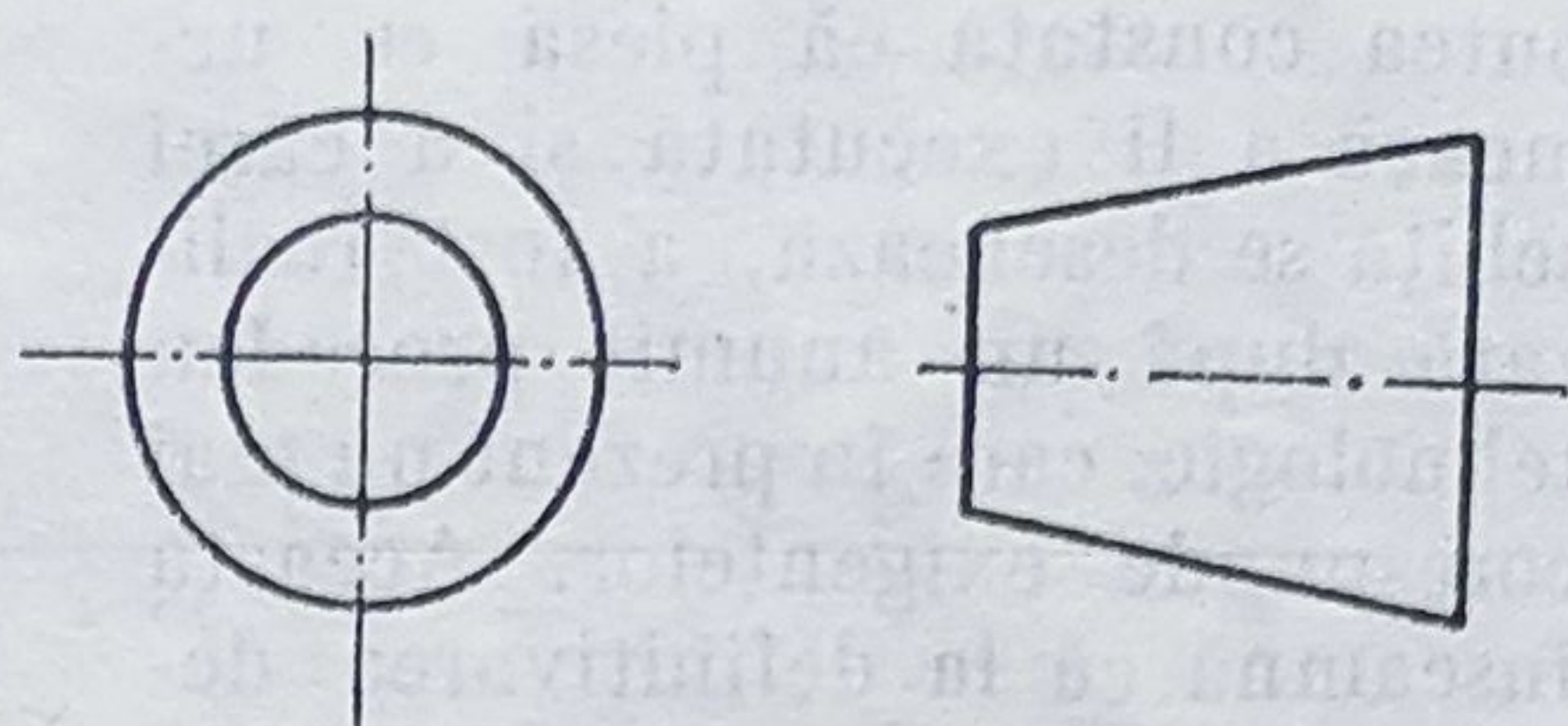


Fig. 10.5

Vederile astfel rezultate, poartă următoarele denumiri :

- *vederea din față*, obținută după direcția *A* se mai numește și *vedere principală* și corespunde proiecției verticale ;
- *vederea de sus*, obținută după direcția *B* ; corespunde proiecției orizontale ;
- *vederea din stînga*, obținută după direcția *C* ; corespunde proiecției laterale dreapta ;
- *vederea din dreapta*, obținută după direcția *D* ; corespunde proiecției laterale stînga ;
- *vederea de jos*, obținută după direcția *E* ; corespunde proiecției orizontale executată pe un plan paralel cu planul orizontal principal ;
- *vederea din spate*, obținută după direcția *F* ; corespunde proiecției verticale executată pe un plan paralel cu planul vertical principal. Această unică vedere se poate așeza fie în dreapta vederii din stînga (*C*) conform figurii 10.3, fie în stînga vederii din dreapta (*D*).

Poziția vederilor pe desen se realizează deci, în raport cu poziția vederii principale, respectîndu-se *legătura de proiecție* (fig. 10.3).

Se precizează că, atunci cînd unele proiecții reprezintă secțiuni, poziția lor față de proiecția principală este aceeași cu cea indicată pentru vederi.

După modul de dispunere a proiecțiilor pe desen, în raport cu proiecția principală, se pot utiliza două metode de proiecție :

- metoda primului triedru, denumită *metoda E* (metoda europeană) ;
- metoda celui de-al cincilea triedru, denumită *metoda A* (metoda americană).

Simbolul grafic de identificare a metodei *E* este reprezentat în figura 10.4, iar proiecțiile se dispun conform figurii 10.3.

Simbolul grafic de identificare a metodei *A* este reprezentat în figura 10.5, iar proiecțiile se dispun conform figurii 10.6 — cu aceeași variantă pentru proiecția *F* ca și la metoda europeană.

Metoda *A* poate fi utilizată, la cererea beneficiarului, numai pe desenele tehnice destinate străinătății.

De asemenea, tot la cererea beneficiarului, pe astfel de desene poate fi reprezentat, deasupra sau lîngă indicator, simbolul grafic de identificare a metodei de proiecție folosite, conform figurii 10.4, respectiv figurii 10.5.



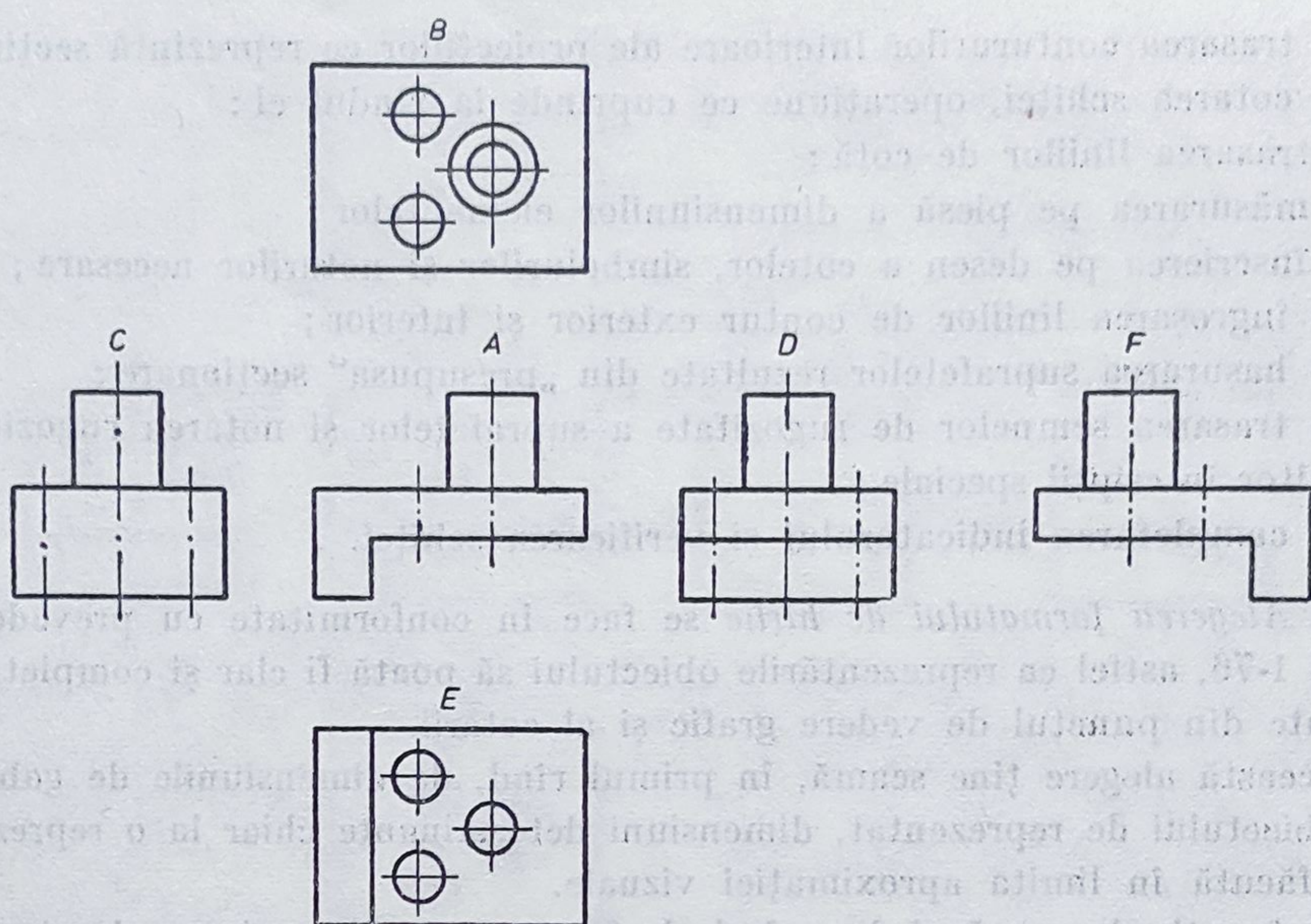


Fig. 10.6

Proiecția principală se alege în așa fel, încît să reprezinte obiectul în poziție de utilizare și cu cele mai multe detalii de formă și dimensionale.

Se preferă poziția de reprezentare a piesei care să nu ducă, pe vreuna din proiecții, la cercuri deformate în elipse, hexagoane sau octogoane turtite, care fac dificilă atât executarea desenului cît și citirea lui.

Piese, pentru care nu se poate fixa o poziție unică de utilizare, se reprezintă în poziția de prelucrare principală sau de asamblare.

Numărul de proiecții se stabilește în funcție de complexitatea obiectului, în așa fel încît prin reprezentare și cotare să se determine complet forma și dimensiunile acestuia, fără posibilitate de interpretări eronate în citirea desenului.

Avînd în vedere economia de timp și spațiu, numărul de proiecții necesar și suficient va fi cît mai mic.

### 10.1.2. Etapa de execuție grafică a schiței

Sucesiunea logică a operațiunilor realizării grafice a schiței este următoarea :

- alegerea formatului de hîrtie, trasarea chenarului și a indicatorului ;
- stabilirea și trasarea dreptunghiurilor minime de încadrare ;
- trasarea axelor ;
- trasarea conturilor exterioare ale proiecțiilor piesei ;



- trasarea conturilor interioare ale proiecțiilor ce reprezintă secțiuni ;
- cotarea schiței, operațiune ce cuprinde la rândul ei :
  - trasarea liniilor de cotă ;
  - măsurarea pe piesă a dimensiunilor elementelor ;
  - înscrierea pe desen a cotelor, simbolurilor și notărilor necesare ;
- îngroșarea liniilor de contur exterior și interior ;
- hașurarea suprafețelor rezultate din „presupusa” secționare ;
- trasarea semnelor de rugozitate a suprafețelor și notarea rugozității și a altor inscripții speciale ;
- completarea indicatorului și verificarea schiței.

1) *Alegerea formatului de hîrtie* se face în conformitate cu prevederile STAS 1-76, astfel ca reprezentările obiectului să poată fi clar și complet exprimate din punctul de vedere grafic și al cotării.

Această alegere ține seamă, în primul rînd, de dimensiunile de gabarit ale obiectului de reprezentat, dimensiuni determinante chiar la o reprezentare făcută în limita aproximației vizuale.

În funcție de numărul de vederi, de forma și de dimensiunea dominantă a obiectului, formatul se utilizează fie avînd ca bază latura mare, fie avînd ca bază latura mică, în ambele cazuri, în conformitate cu standardul referitor la formate.

2) *Stabilirea și trasarea dreptunghiurilor minime de încadrare* se fac cu dublu scop : al păstrării proporției între dimensiunile piesei și al utilizării cît mai raționale a formatului hîrtiei, adică evitarea aglomerării reprezentărilor în centrul formatului sau risipirii lor la periferia acestuia.

Pentru realizarea celui de-al doilea scop, distanțele dintre chenar și proiecții, precum și dintre proiecții — pe fiecare direcție în parte — vor fi egale, iar pentru rezervarea unui interval suficient pentru cotare și eventuale notații, aceste distanțe nu vor fi mai mici de 20 mm.

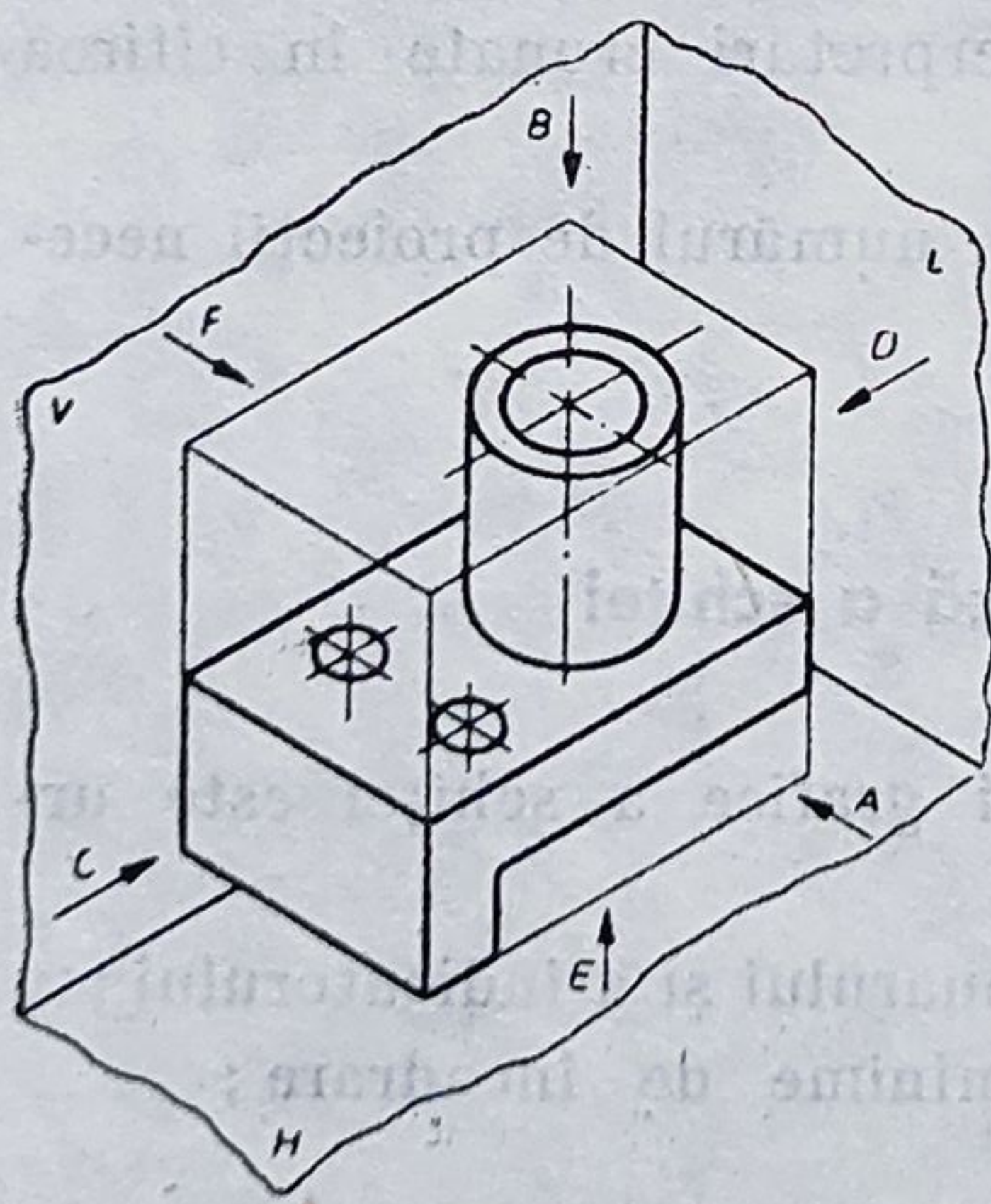


Fig. 10.7

În consecință, obiectul se consideră introdus într-un paralelipiped drept, cu fețele tangente la extremitățile lui (fig. 10.7). Paralelipipedul se așază astfel încît fețele lui să fie paralele cu planele de proiecție ; proiectîndu-l pe aceste plane, se obțin dreptunghiuri, ale căror laturi sînt tangente la extremitățile proiecțiilor (fig. 10.8), uneori putîndu-se chiar confunda cu acestea (proiecțiile B și E).

Numărul dreptunghiurilor minime de încadrare este egal cu numărul de vederi în care se reprezintă obiectul (excluzînd detaliile



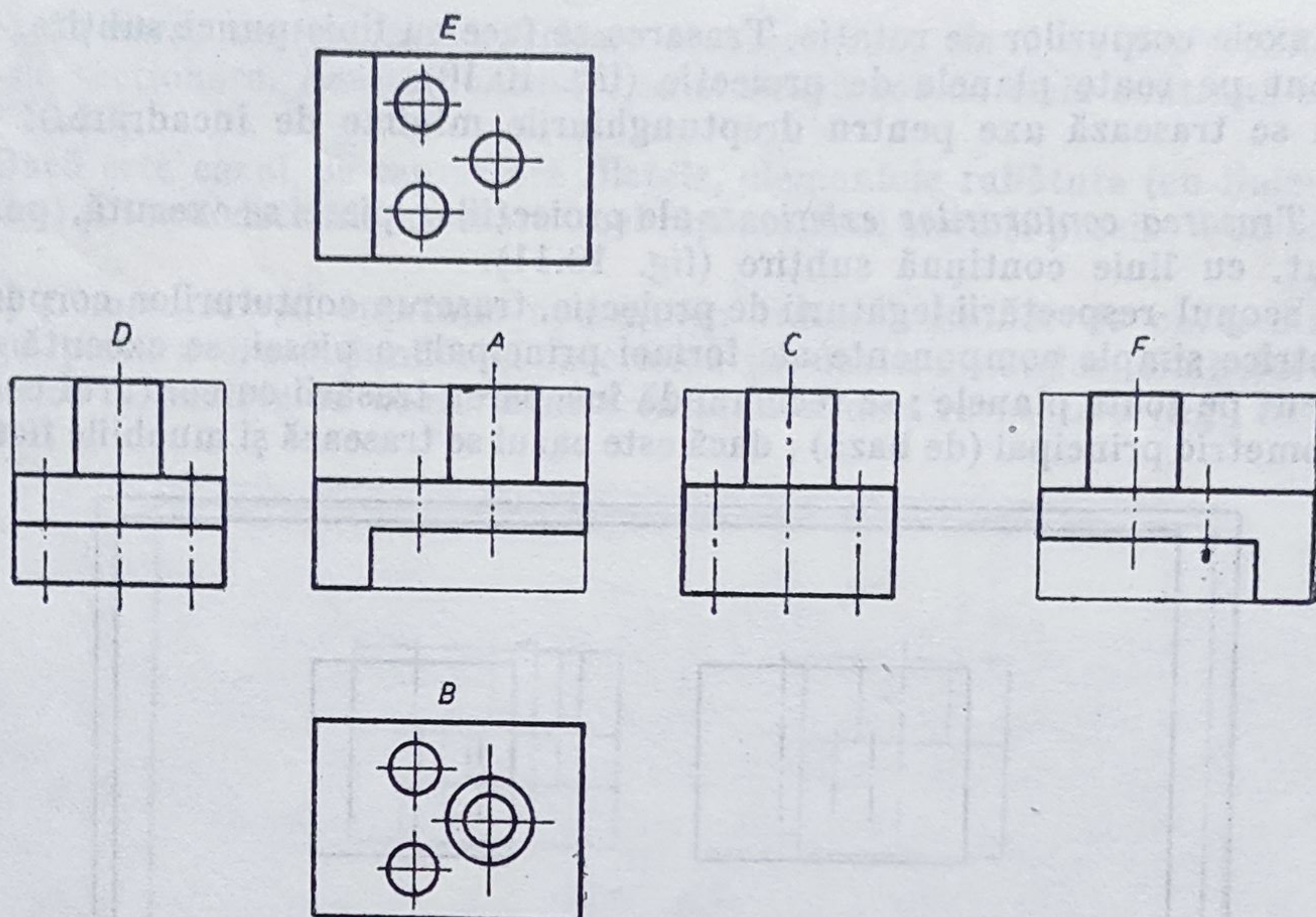


Fig. 10.8

de vederi). Pentru piesa luată ca exemplu, s-a considerat necesar și suficient un număr de trei proiecții și anume: din față (A), de sus (B) și din stînga (C).

Dreptunghiurile minime se trasează cu linie continuă subțire (fig. 10.9), deoarece aceste dreptunghiuri, într-o fază ulterioară, se șterg.

3) *Trasarea axelor* obiectului în întregime, dacă acesta este constituit dintr-un ansamblu de poliedre ce admite unul sau mai multe plane de sime-

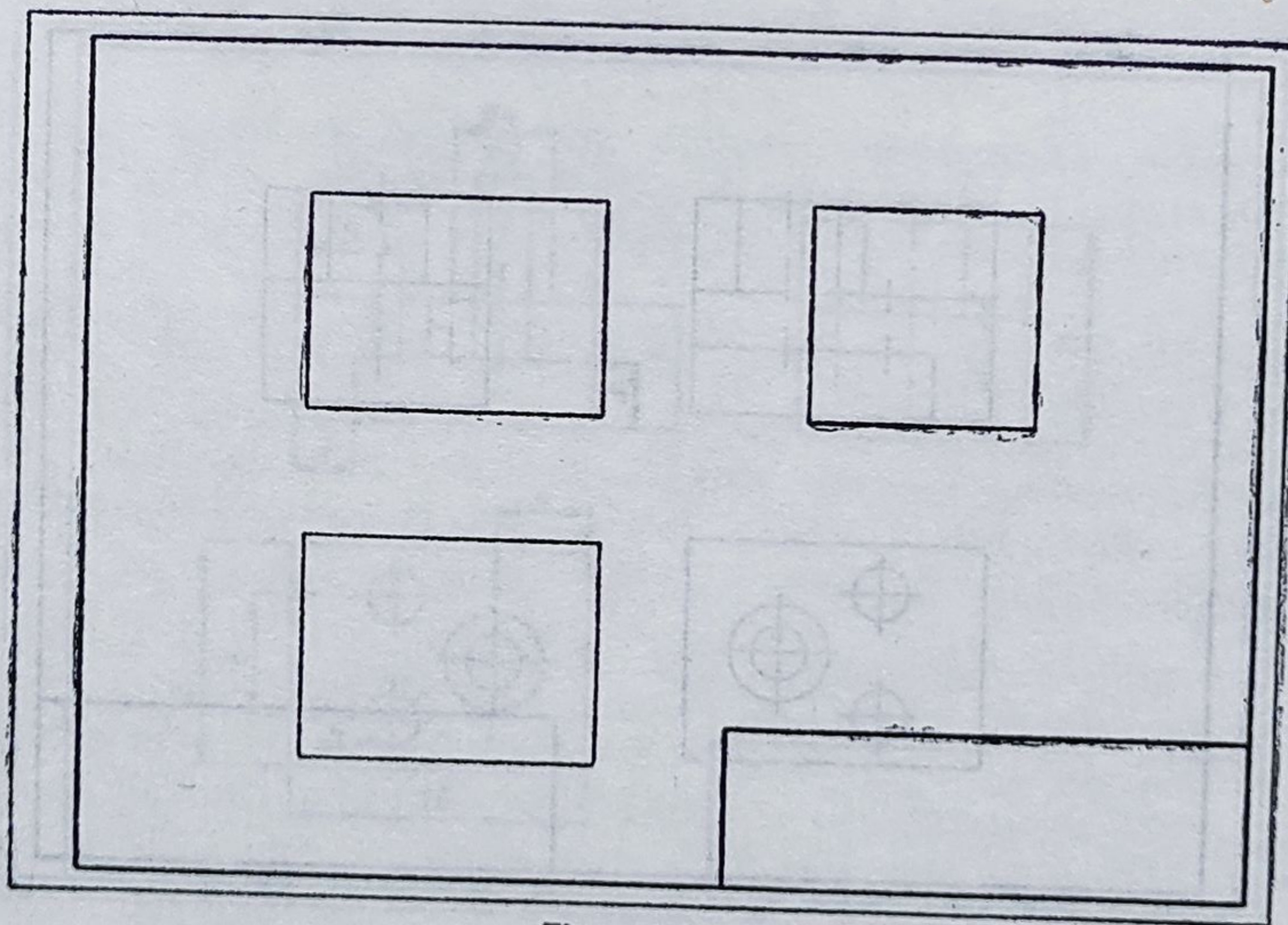


Fig. 10.9



trie și axele corpurilor de rotație. Trasarea se face cu linie-punct subțire, concomitent pe toate planele de proiecție (fig. 10.10).

Nu se trasează axe pentru dreptunghiurile minime de încadrare.

4) *Trasarea conturilor exterioare* ale proiecțiilor piesei se execută, pentru început, cu linie continuă subțire (fig. 10.11).

În scopul respectării legăturii de proiecție, trasarea conturilor corpurilor geometrice simple componente ale formei principale a piesei, se execută concomitent pe toate planele ; se recomandă începerea trasării cu conturul corpului geometric principal (de bază) ; dacă este cazul se trasează și muchiile fictive.

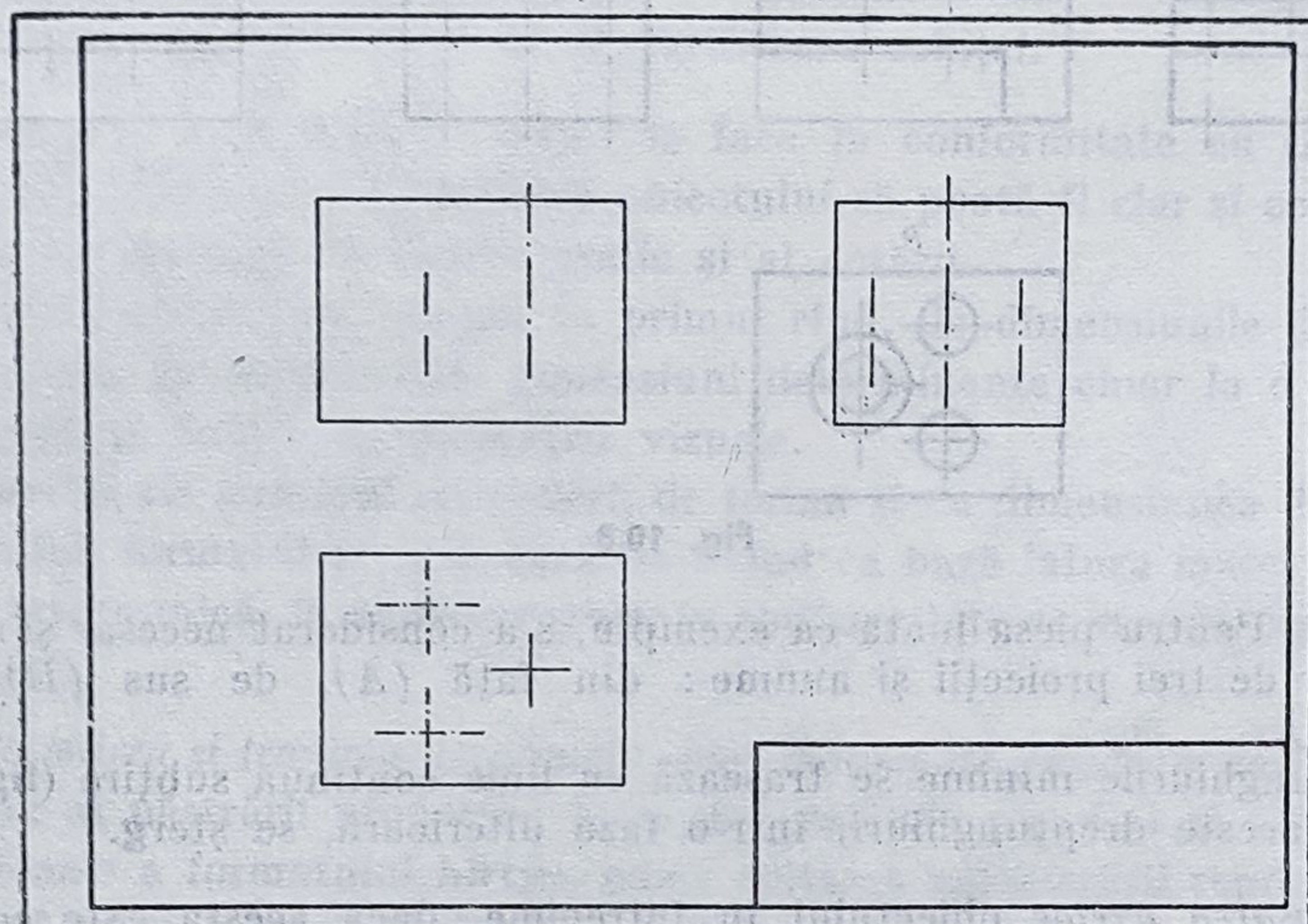


Fig. 10.10

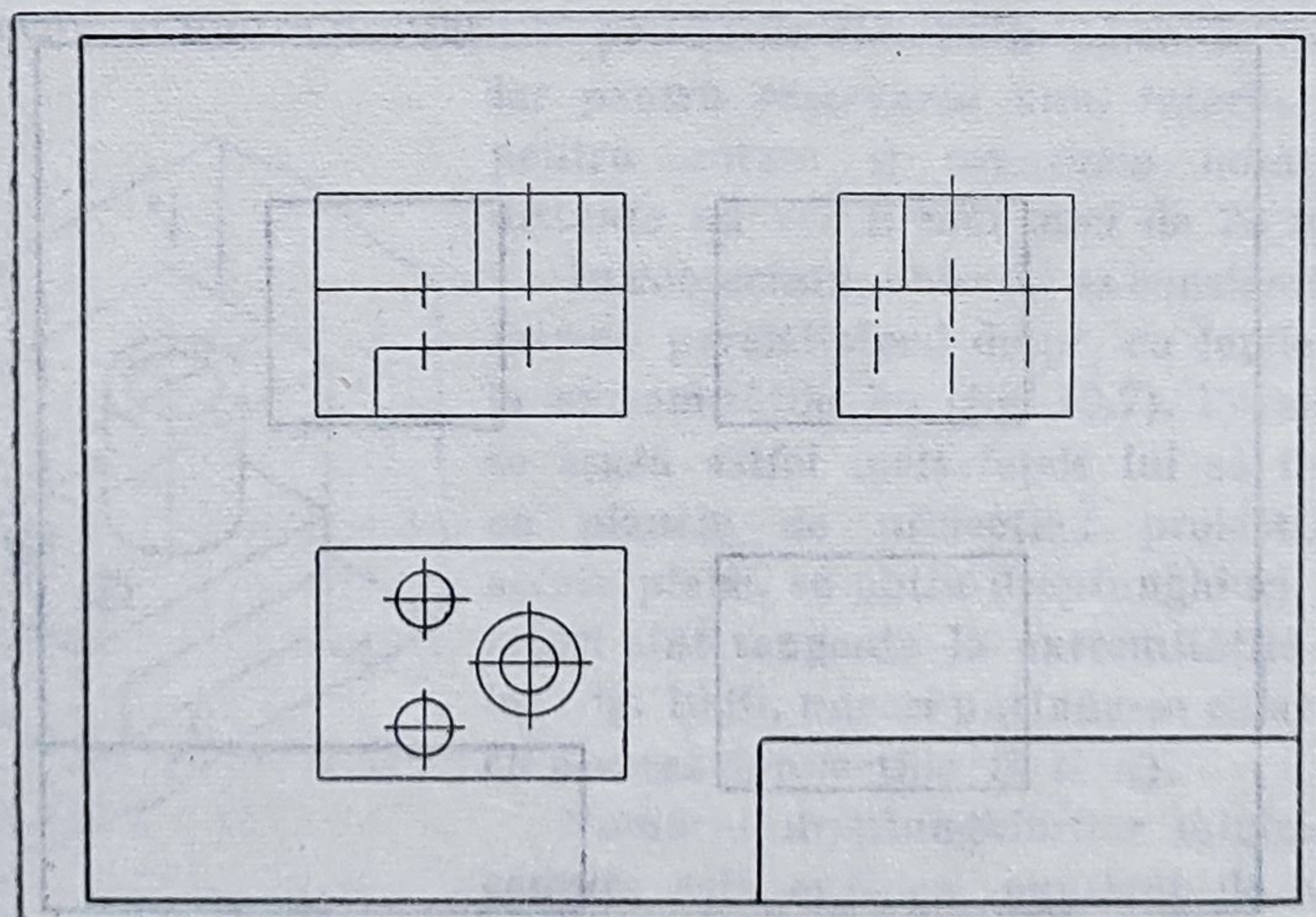


Fig. 10.11



Dacă este cazul, se reprezintă filetele, elementele rabătute (cu linie-punct subțire) și toate detaliile necesare unei reprezentări clare și precise a obiectului.









# 11.

## COTAREA DESENELOR INDUSTRIALE

1-2  
2-3  
3-1

Pentru a se realiza un obiect reprezentat în desen, în afară de vederile prin care se exprimă forma constructivă, tehnologică, este absolut necesară și înscrierea valorilor numerice ale dimensiunilor acestuia.

Operațiunea de înscriere pe desenul unei piese a valorilor numerice ale dimensiunilor elementelor geometrice ale acesteia, precum și a valorilor numerice ale dimensiunilor prin care se determină poziția relativă ale acestor elemente poartă denumirea de *cotare*.

Necesitatea cotării provine din faptul că, desenul unei piese, neînsoțit de cote poate fi executat prin măsurarea pe desen a elementelor respective, cu care ocazie s-ar ivi o serie de erori de măsurare, finalizând inevitabil prin rebutarea piesei sau pieselor; de aci și explicația apariției cotării și cotelor, odată cu primele reprezentări grafice, ce presupuneau și realizarea fizică a desenului.

Cotarea se face după anumite reguli, stabilite în STAS 188-76, ce țin seama de considerente tehnologice, posibilități de măsurare și execuție.

În cazul desenului după model (relevu), cotarea se execută cu o prealabilă măsurare directă a modelului, iar dimensiunile obținute se numesc *dimensiuni efective*; în cazul desenului de proiect, cotarea se execută pe baza dimensiunilor rezultate din calcul, dimensiuni ce poartă denumirea de *dimensiuni nominale*.

Cotarea cuprinde următoarele operațiuni:

- măsurarea dimensiunilor piesei;
- execuția grafică și dispunerea pe desen a elementelor cotării;
- verificarea înscrierii cotelor.

### 11.1. MĂSURAREA DIMENSIUNILOR PIESEI

Această măsurare se face utilizând instrumente adecvate elementului de măsurat.

Astfel, pentru măsurarea dimensiunilor liniare se folosesc: rigla gradată, echerul cu talpă, echere obișnuite (fig. 11.1), șublerul etc.; pentru măsurarea diametrelor: șublere (fig. 11.2) de diferite tipuri și compasuri; grosimea pereților se stabilește cu ajutorul compasurilor de exterior și interior (fig. 11.3), cu rigle gradate; unghiurile se măsoară în condiții optime cu raportorul mecanic; jocurile mici dintre piesele asamblate, cu calibrul de interstiții — spion (fig. 11.4); razele curburilor mici cu șablonul (fig. 11.5); identificarea filetelor se realizează cu șabloane speciale (fig. 11.6); iar pentru măsurările de înaltă precizie se folosește micrometrul (fig. 11.7).



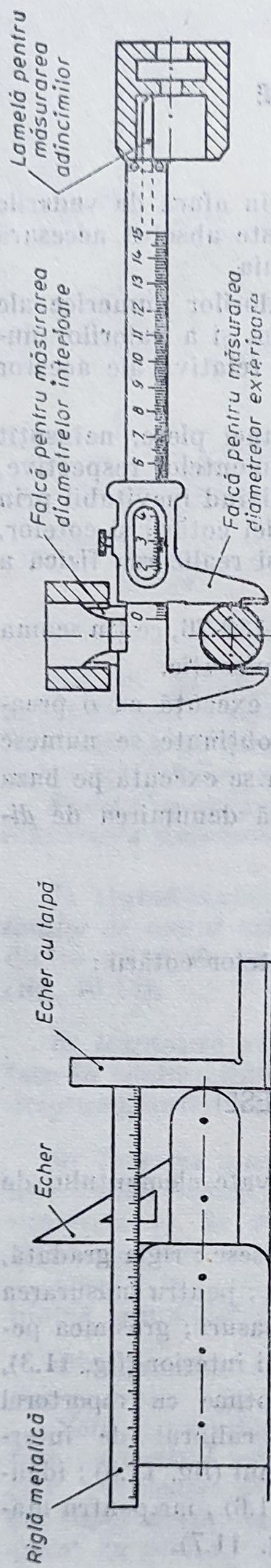


Fig. 11.1

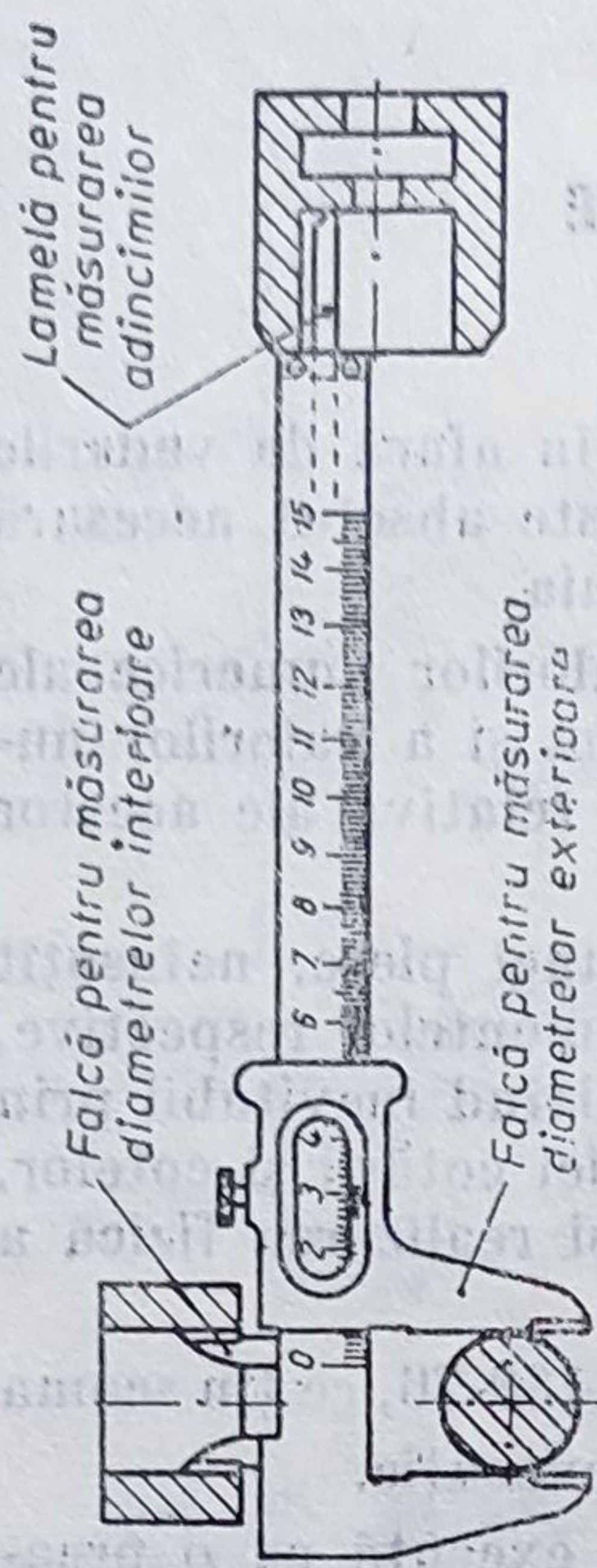


Fig. 11.2

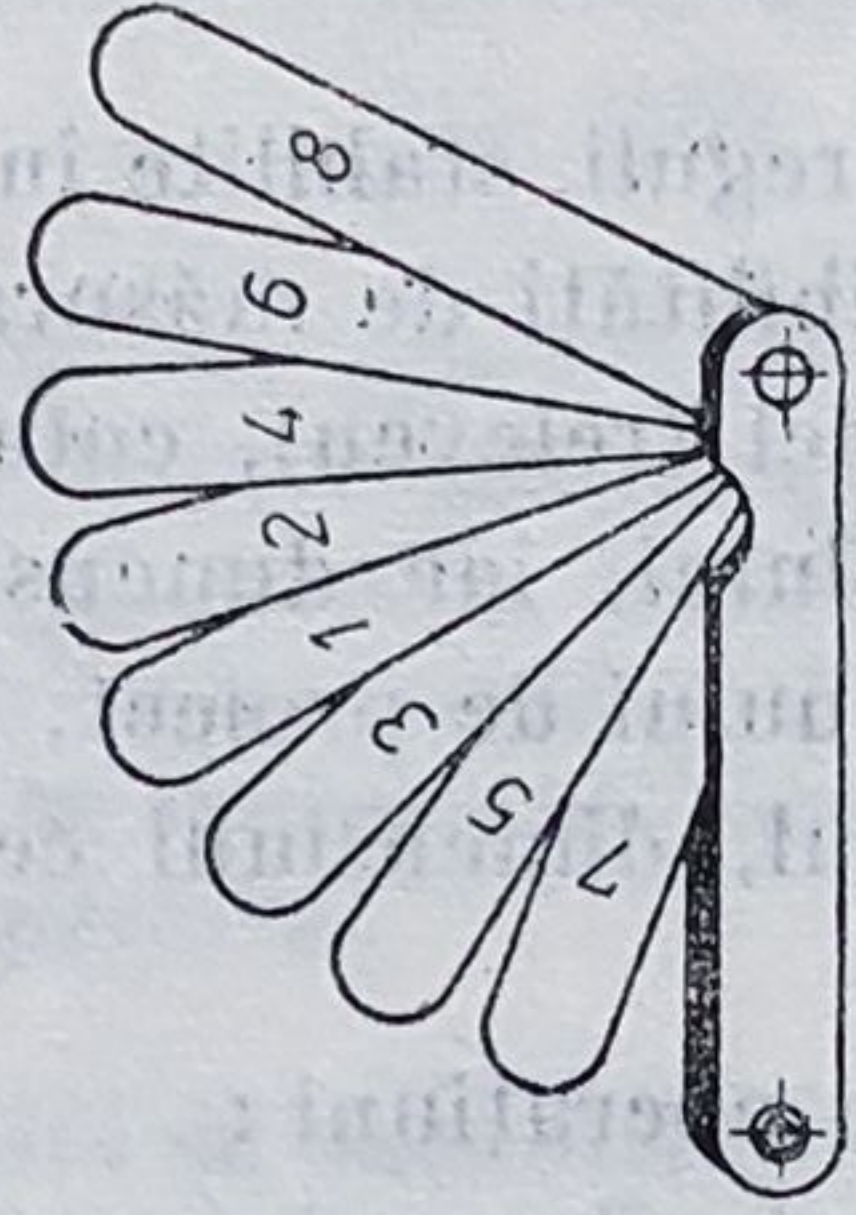


Fig. 11.4

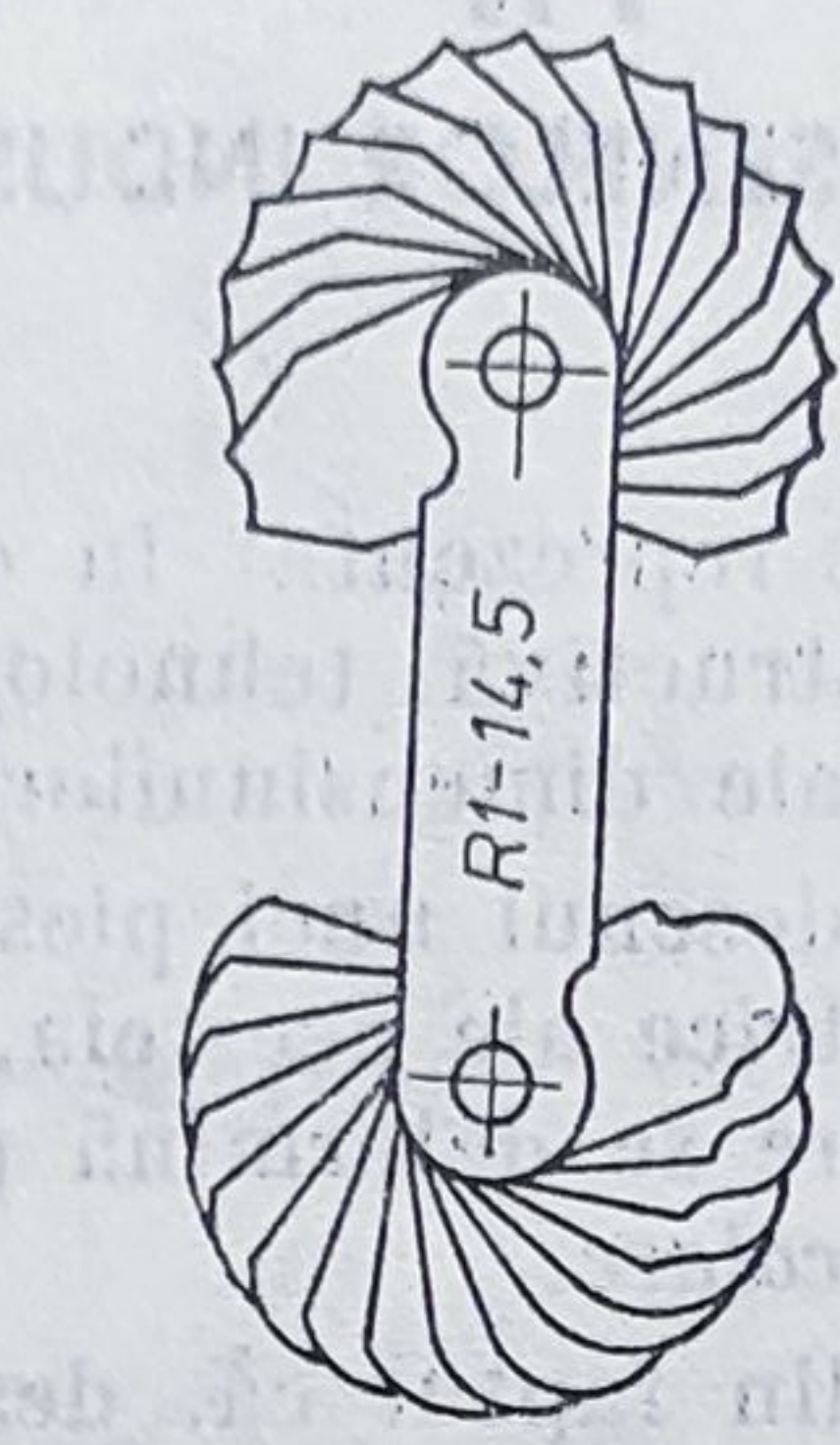


Fig. 11.5

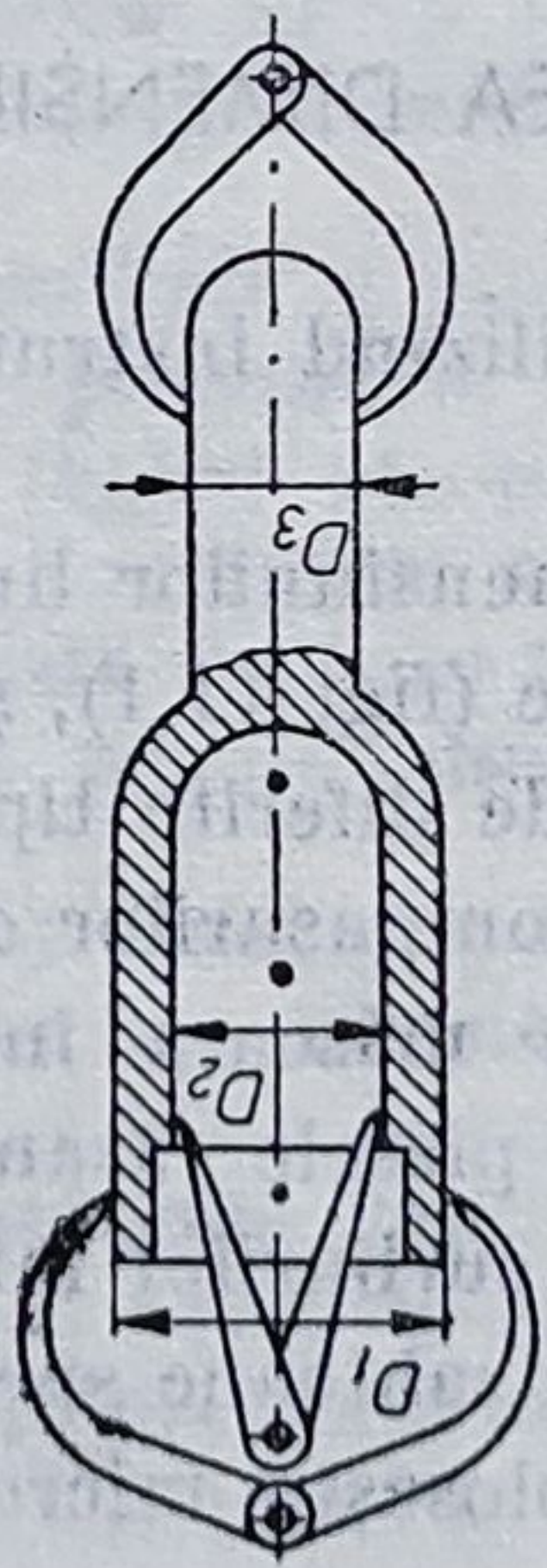


Fig. 11.3

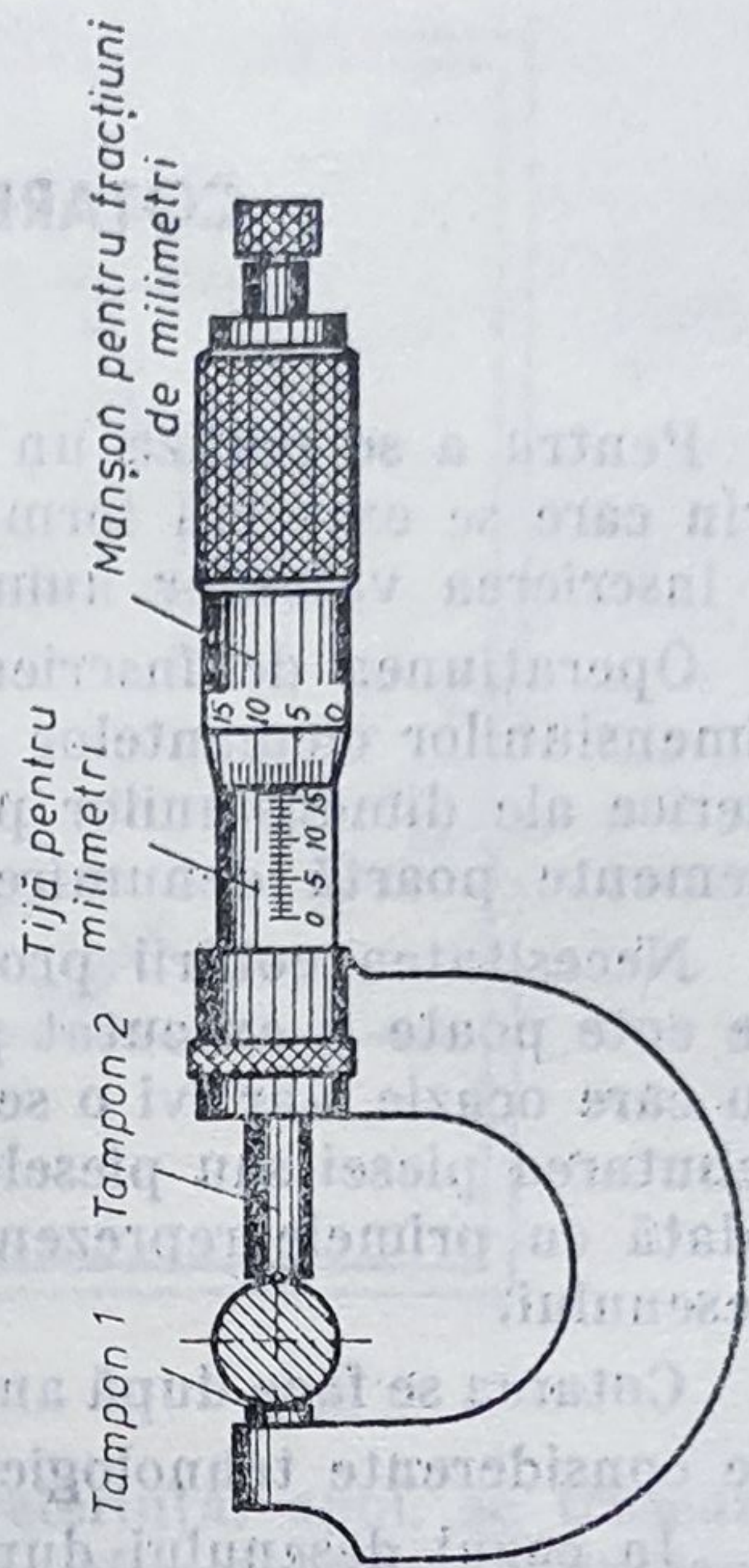


Fig. 11.7

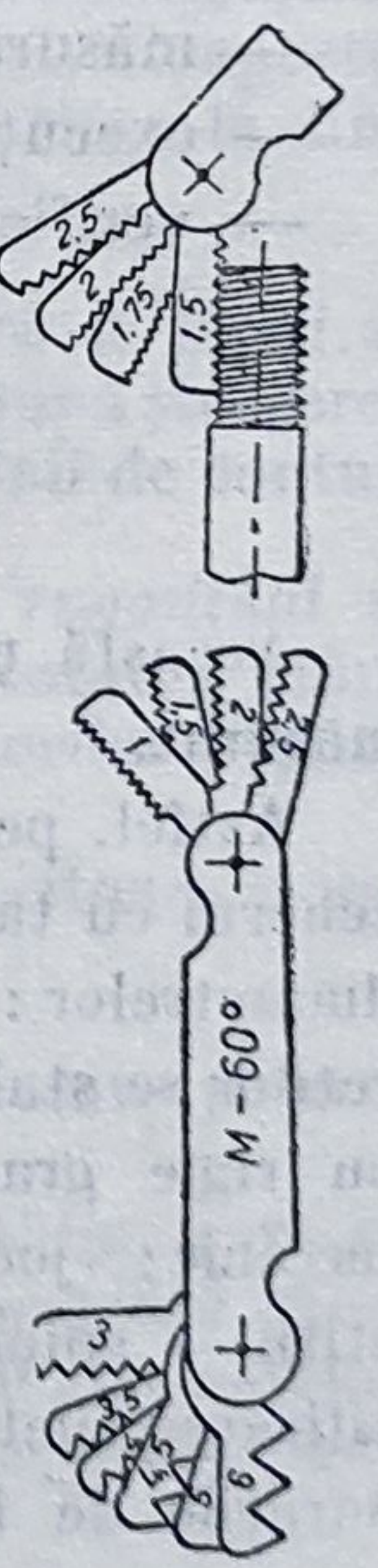


Fig. 11.6



## 11.2. EXECUȚIA GRAFICĂ ȘI DISPUNEREA PE DESEN A ELEMENTELOR COTĂRII

Această operație presupune o prealabilă precizare a noțiunilor referitoare la aceste elemente în conformitate cu regulile stabilite în STAS 188-76 și anume:

- *liniile ajutătoare* indică punctele sau planele între care se prescrie cota, ele putând servi și la construirea punctelor necesare pentru determinarea formei geometrice a obiectului reprezentat;

- *linia de cotă* este linia deasupra căreia se scrie cota respectivă;

- *linia de indicație* servește pentru a preciza pe desen elementul la care se referă o prescripție, o notare convențională sau o cotă, care din lipsă de spațiu nu poate fi scrisă deasupra liniei de cotă;

- *cota* reprezintă valoarea numerică a dimensiunii elementului cotat, scrisă pe desen direct sau printr-un simbol literal, în cazul desenelor ce cuprind tabele de dimensiuni.

Ea poate fi însoțită de simbolurile, cuvintele sau prescurtările necesare pentru precizarea elementului cotat.

Elementele cotării sînt exemplificate în figurile 11.8; trasarea lor pe desen se face în ordinea succesiunii de mai sus.

Liniile utilizate pentru execuția grafică a elementelor cotării trebuie să corespundă STAS 103-76; tipul și dimensiunea nominală a scrierii utilizate pentru inscripționarea desenelor se aleg conform STAS 186-74.

### 11.2.1. Liniile ajutătoare

Liniile ajutătoare definesc în fapt, extremitățile elementului măsurat; pot fi folosite în acest scop și liniile de contur sau de axă.

Liniile ajutătoare se trasează cu linie continuă subțire, perpendiculare, în general, pe liniile de cotă, pe care le vor depăși cu 2...3 mm (fig. 11.8, A).

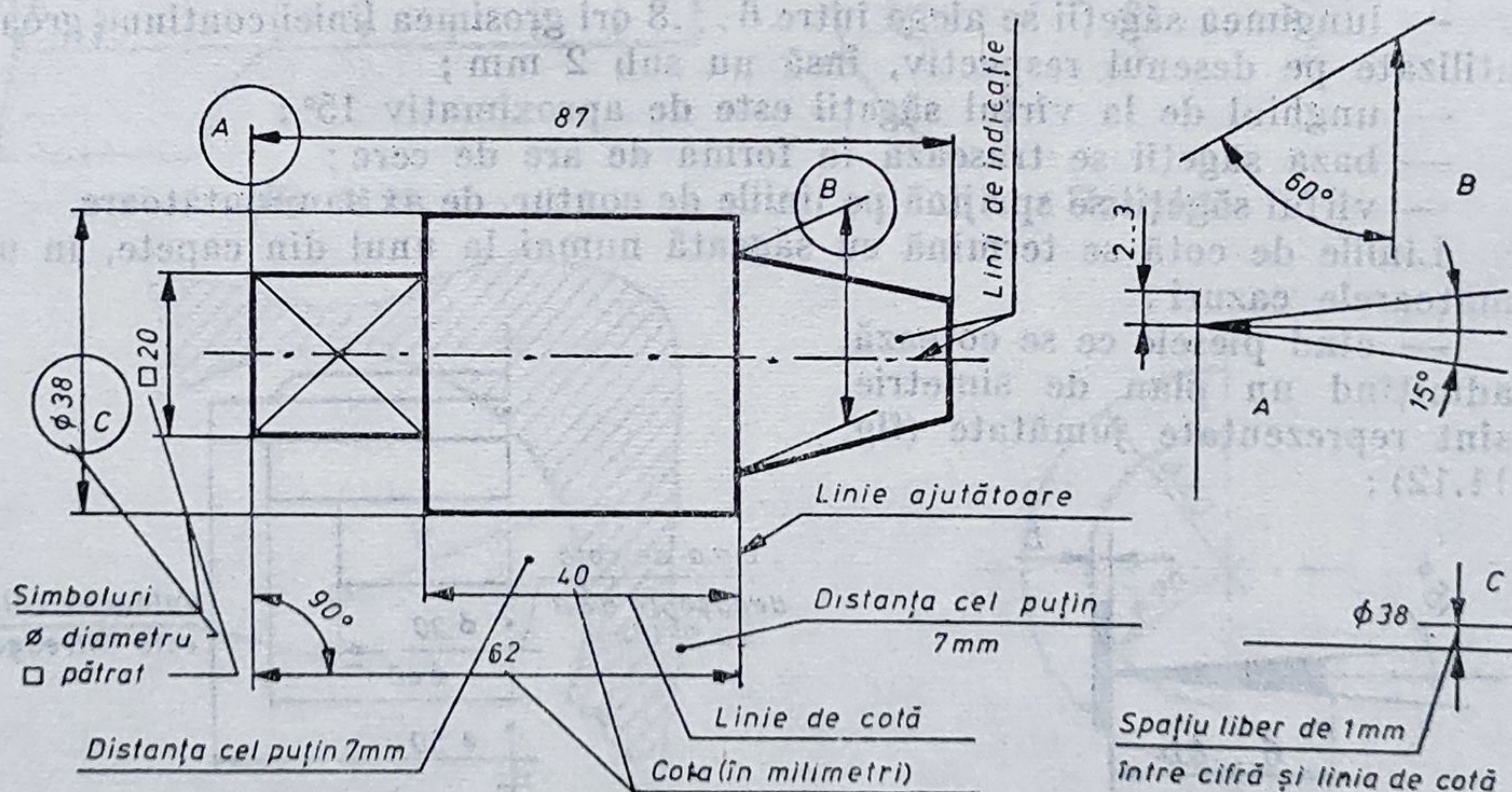


Fig. 11.8



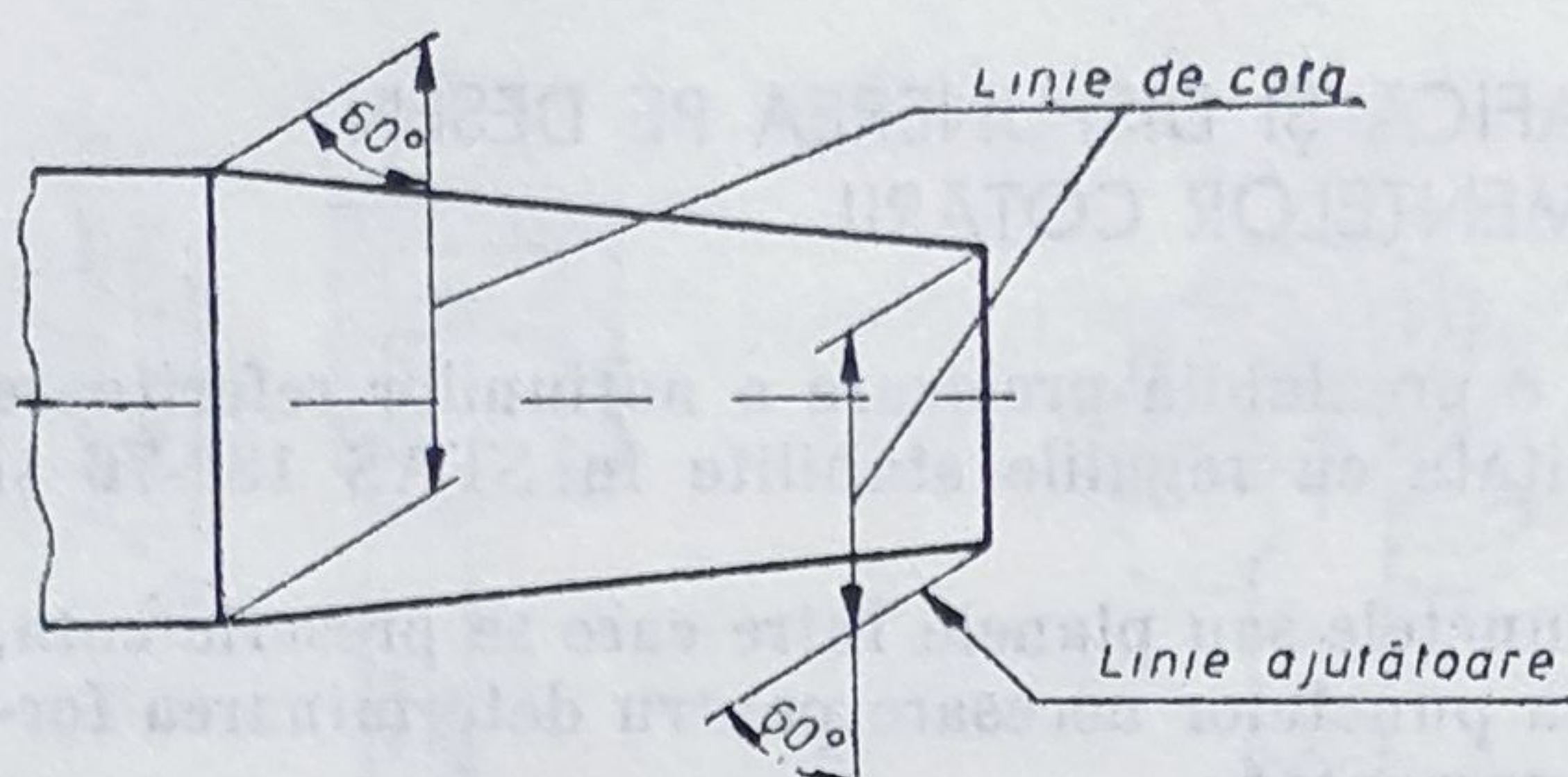


Fig. 11.9

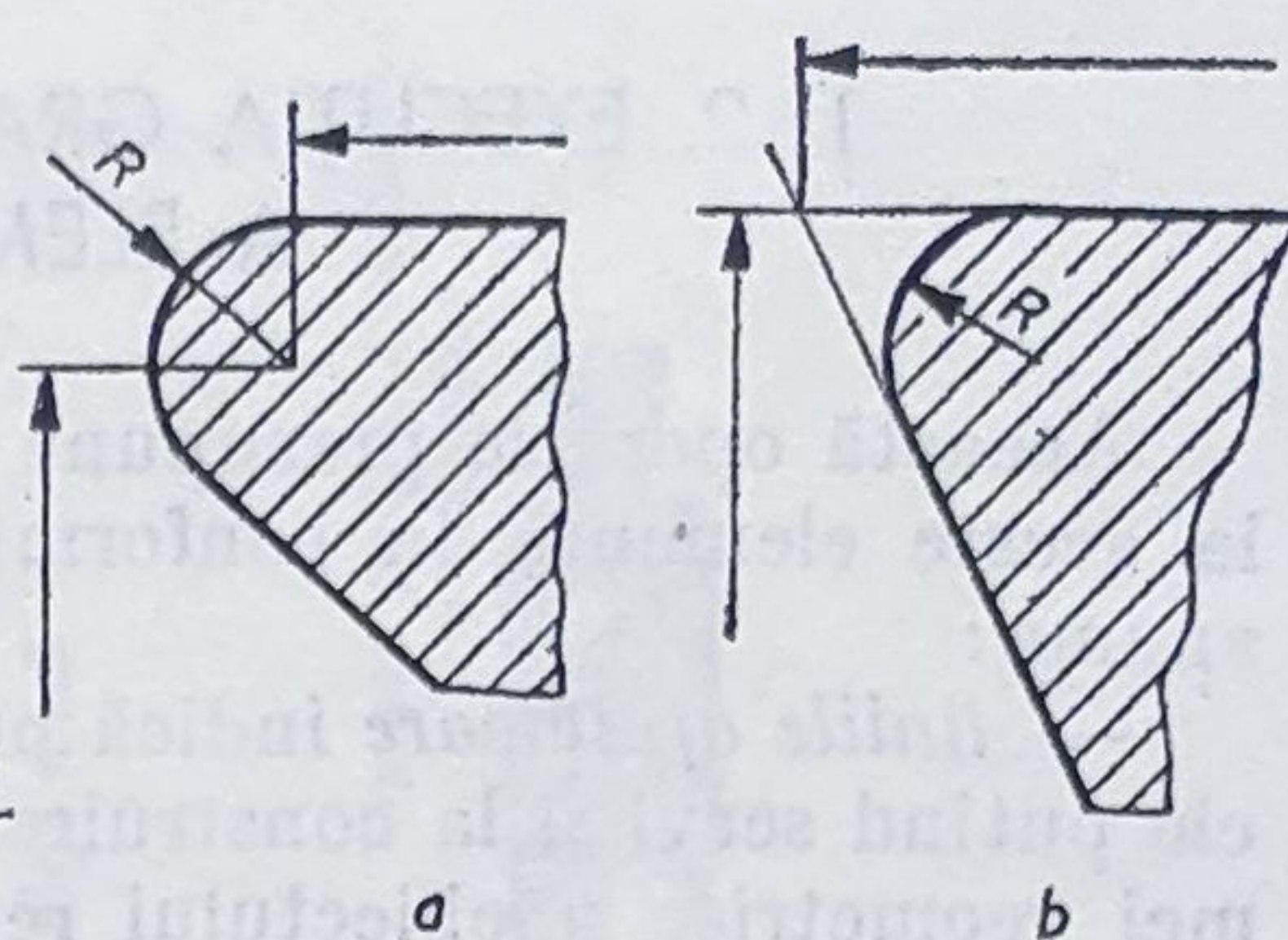


Fig. 11.10

Se admite, în cazuri speciale, ca liniile ajutătoare să fie trasate înclinat la  $60^\circ$  față de linia de cotă, însă tot paralele între ele (fig. 11.8, B și 11.9).

La cotarea dimensiunilor unghiulare sau a lungimii arcelor de cerc, liniile ajutătoare se trasează radial (fig. 11.8).

Liniile ajutătoare, în cazul cotării racordării a două suprafețe plane neperpendiculare între ele, se trasează conform figurii 11.10.

Nu se admite trasarea liniilor ajutătoare tangente la suprafețe curbe, în vederea înserierii unei cote de lungime.

### 11.2.2. Liniile de cotă

Linia de cotă se trasează dreaptă (în anumite cazuri, frântă), sau sub forma unui arc de cerc, cu linie continuă subțire.

Săgeata este elementul cu care se termină, în general, o linie de cotă la unul sau la ambele capete.

Forma săgeții trebuie să corespundă figurii 11.11, adică să aibă o formă suplă, elegantă. Acest lucru este cu atât mai necesar cu cât săgețile, apărând în număr mare pe desene, trebuie să contribuie la aspectul frumos al desenului și nu la încărcarea lui inutilă.

Asupra formei săgeților, se precizează următoarele :

- lungimea săgeții se alege între 6...8 ori grosimea liniei continue groase utilizate pe desenul respectiv, însă nu sub 2 mm ;
- unghiul de la vârful săgeții este de aproximativ  $15^\circ$  ;
- baza săgeții se trasează în formă de arc de cerc ;
- vârful săgeții se sprijină pe liniile de contur, de ax sau ajutătoare.

Liniile de cotă se termină cu săgeată numai la unul din capete, în următoarele cazuri :

- când piesele ce se cotează, admitând un plan de simetrie, sînt reprezentate jumătate (fig. 11.12) ;

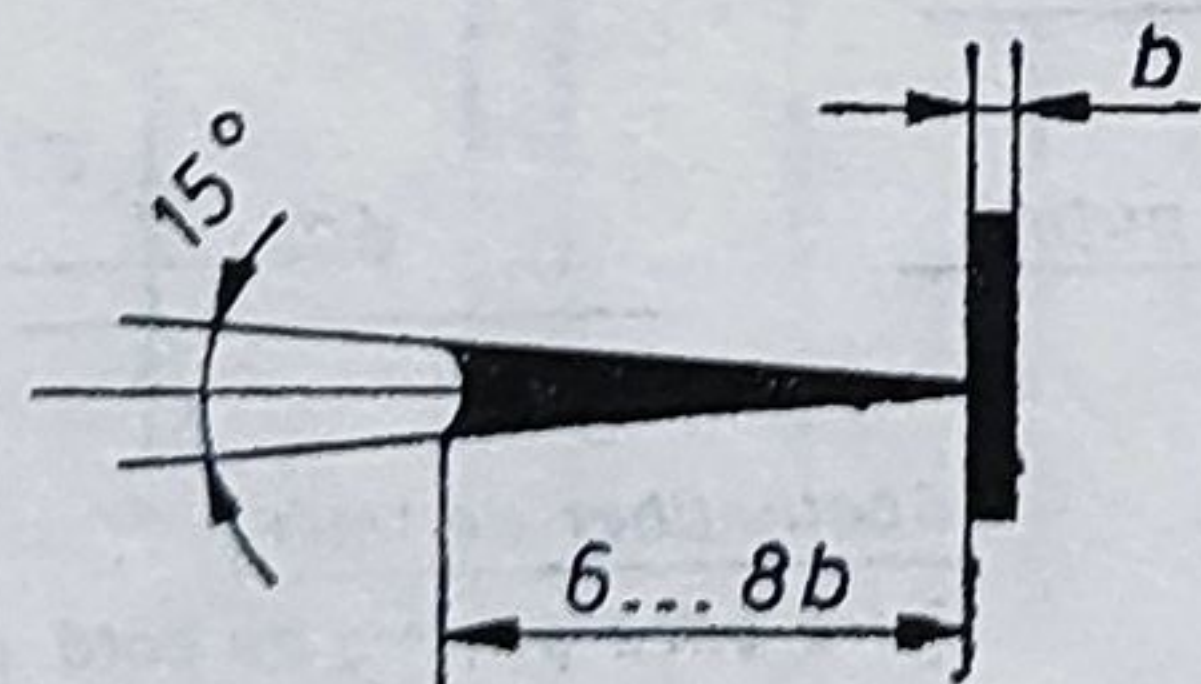


Fig. 11.11

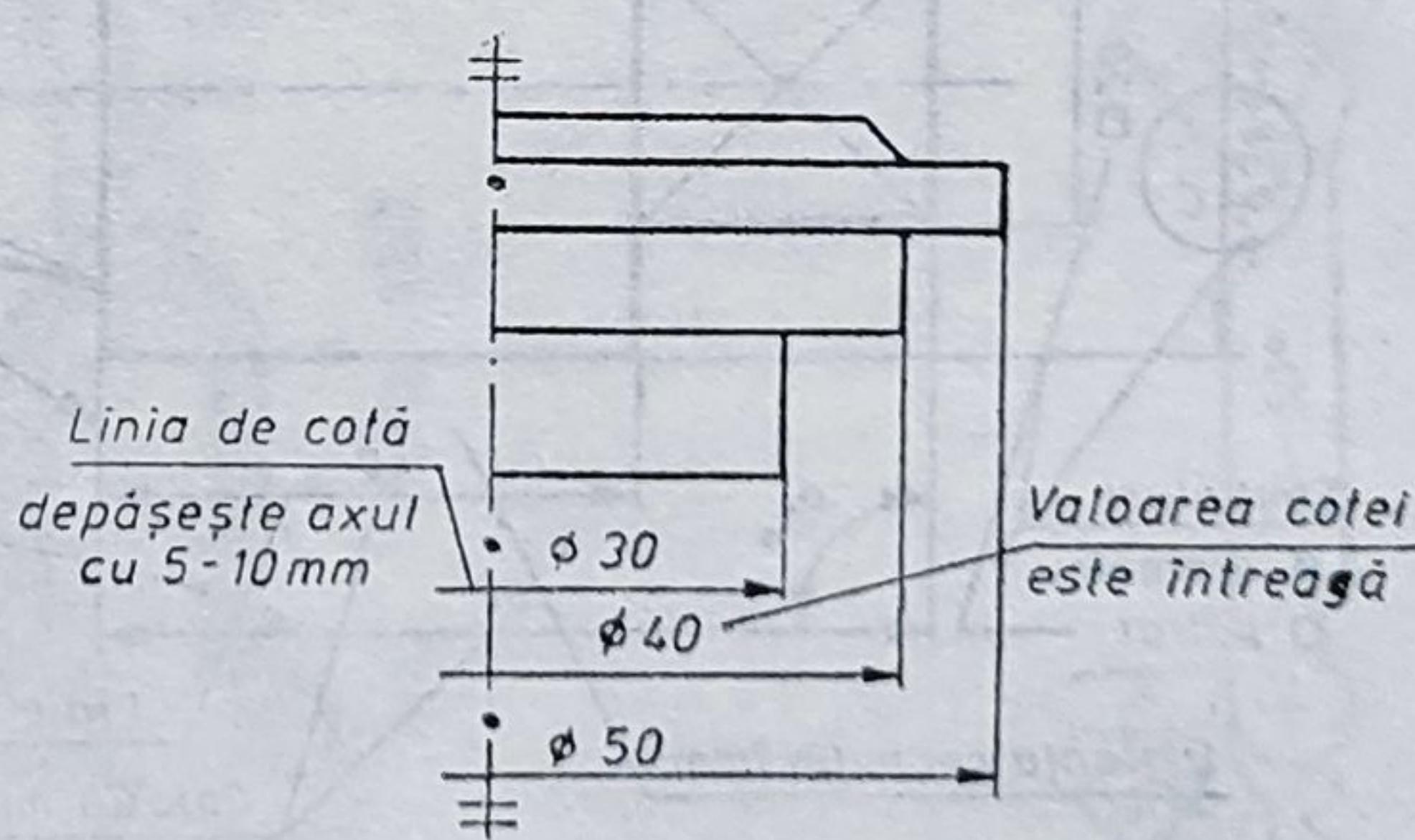


Fig. 11.12



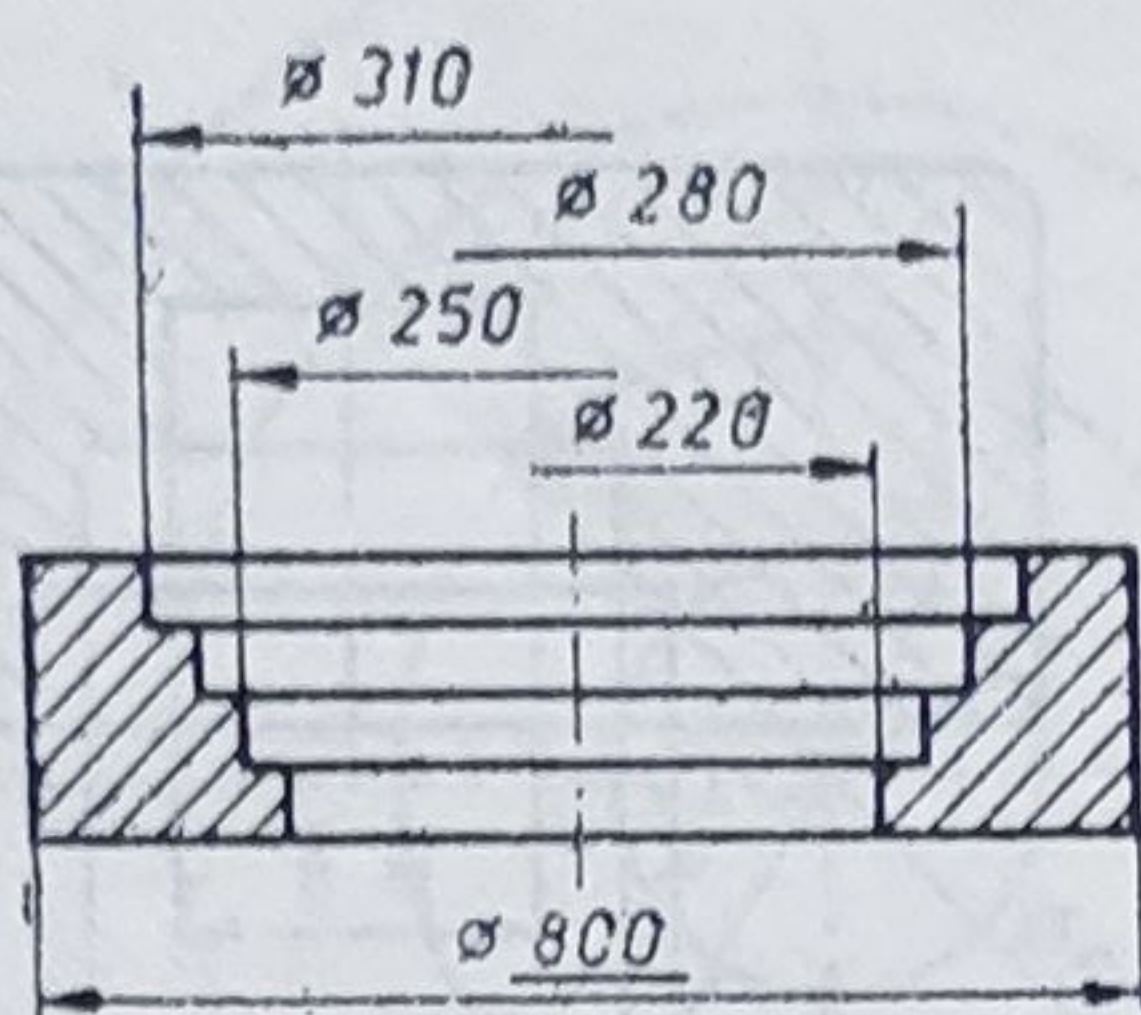


Fig. 11.13

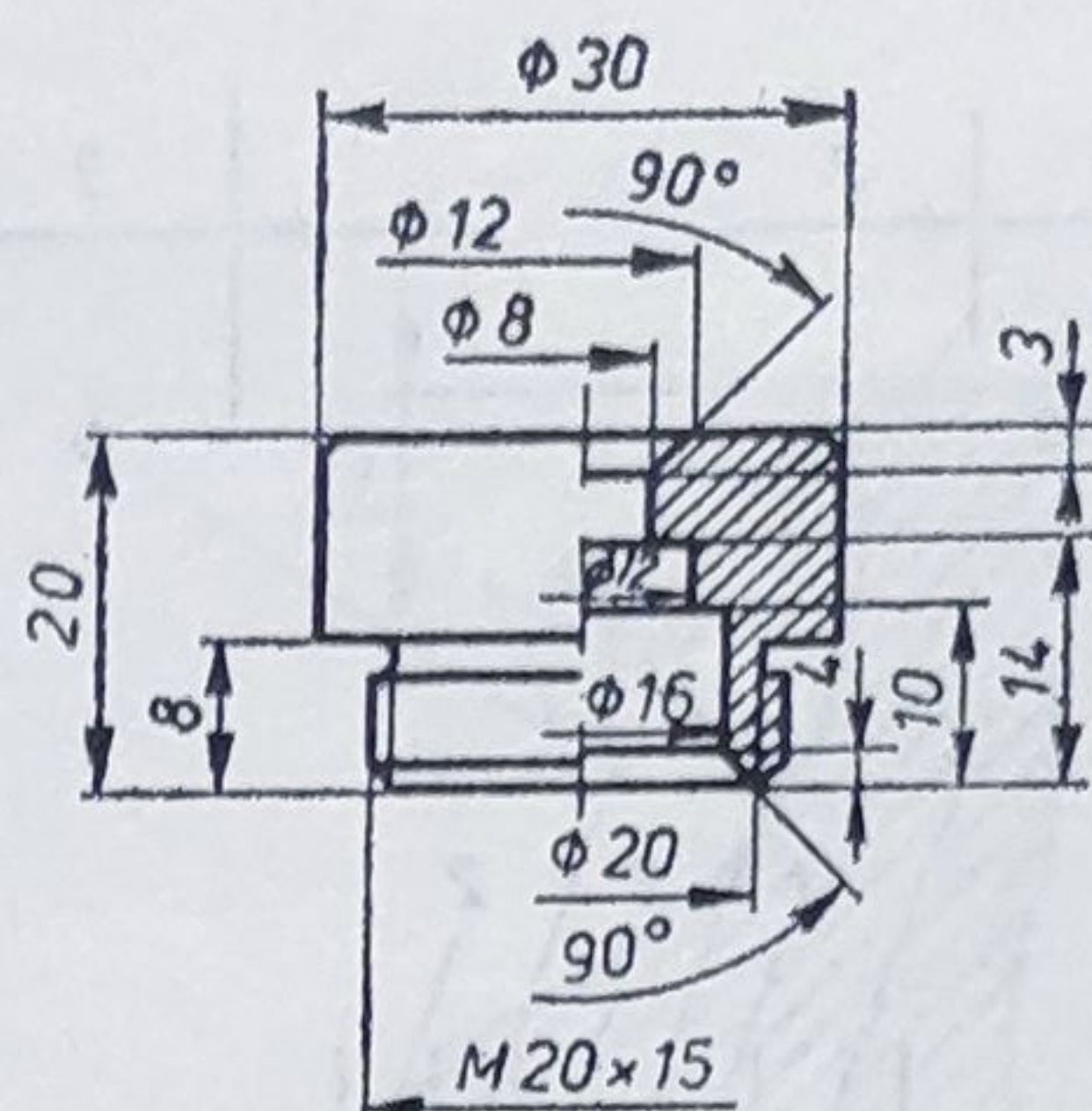


Fig. 11.14

- la cotarea unor elemente simetric așezate, în succesiune, când este necesară și alternarea cotelor (fig. 11.13);
- când piesa de cotat este reprezentată jumătate vedere-jumătate secțiune (fig. 11.14);
- la cotarea printr-o singură linie de cotă a mai multor dimensiuni față de o linie de referință (fig. 11.15);
- când elementul respectiv este cotat prin raze de racordare (fig. 11.16) sau raze de curbură (fig. 11.17);
- la cotarea diametrelor, când circumferința nu este reprezentată complet pe proiecția respectivă (fig. 11.18).

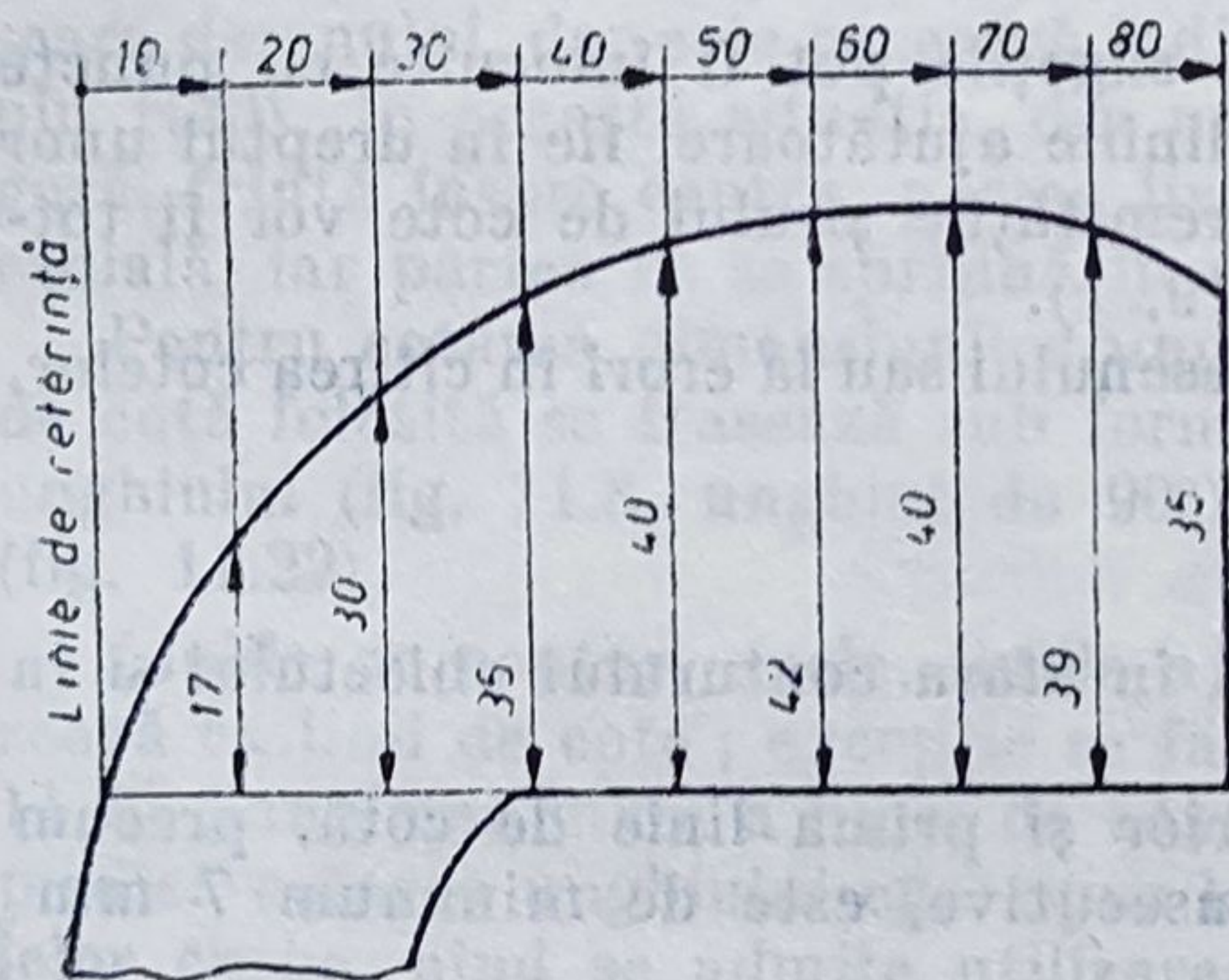


Fig. 11.15

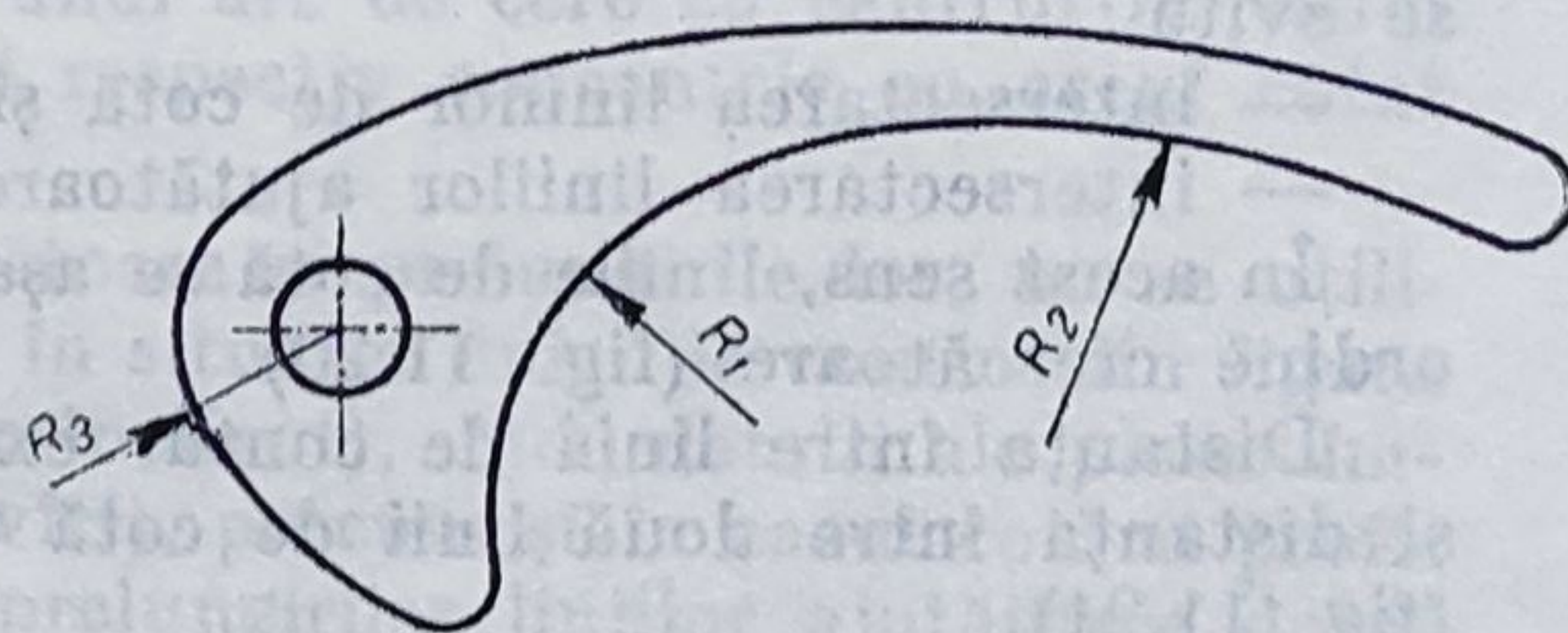


Fig. 11.16

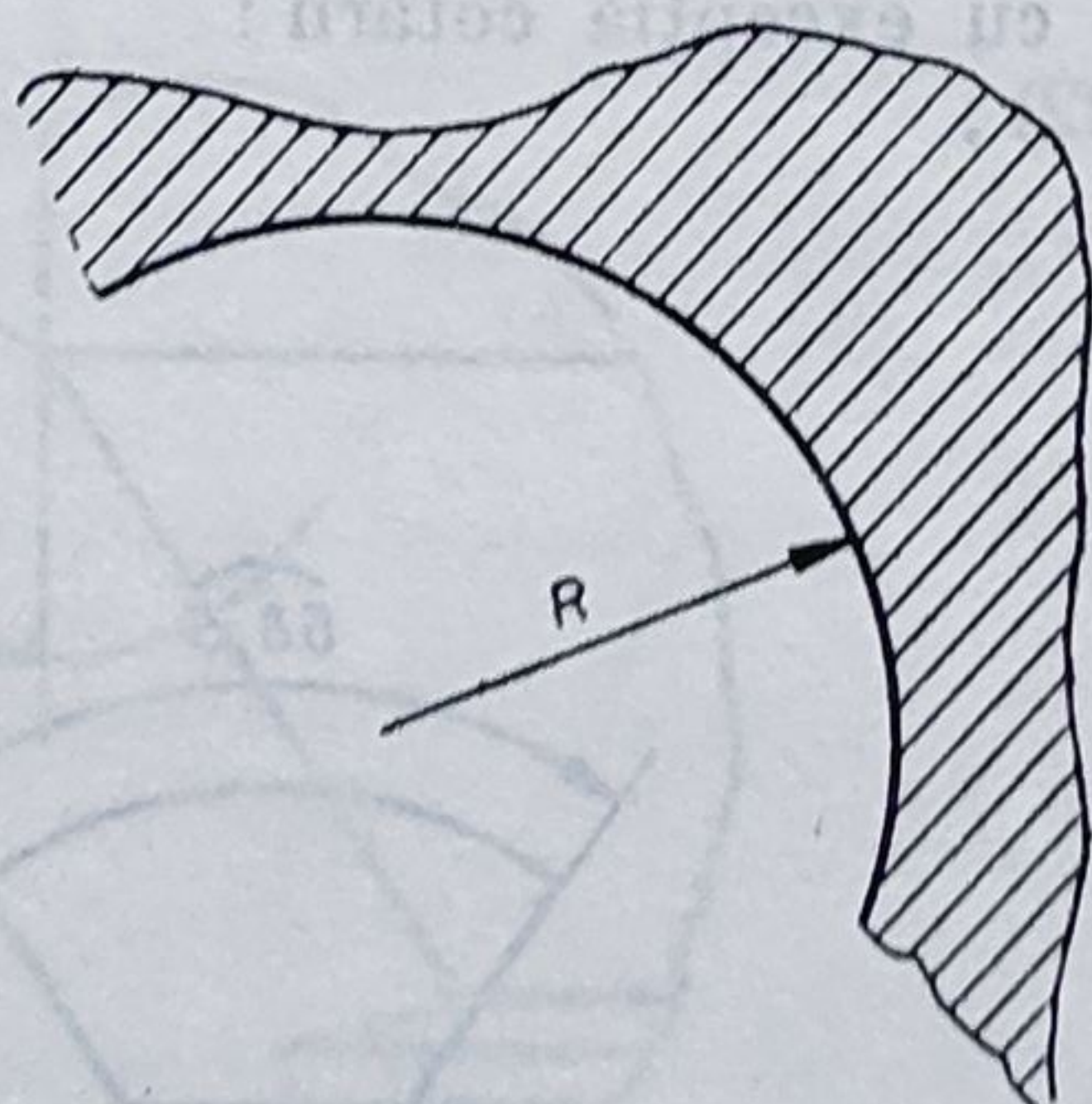


Fig. 11.17

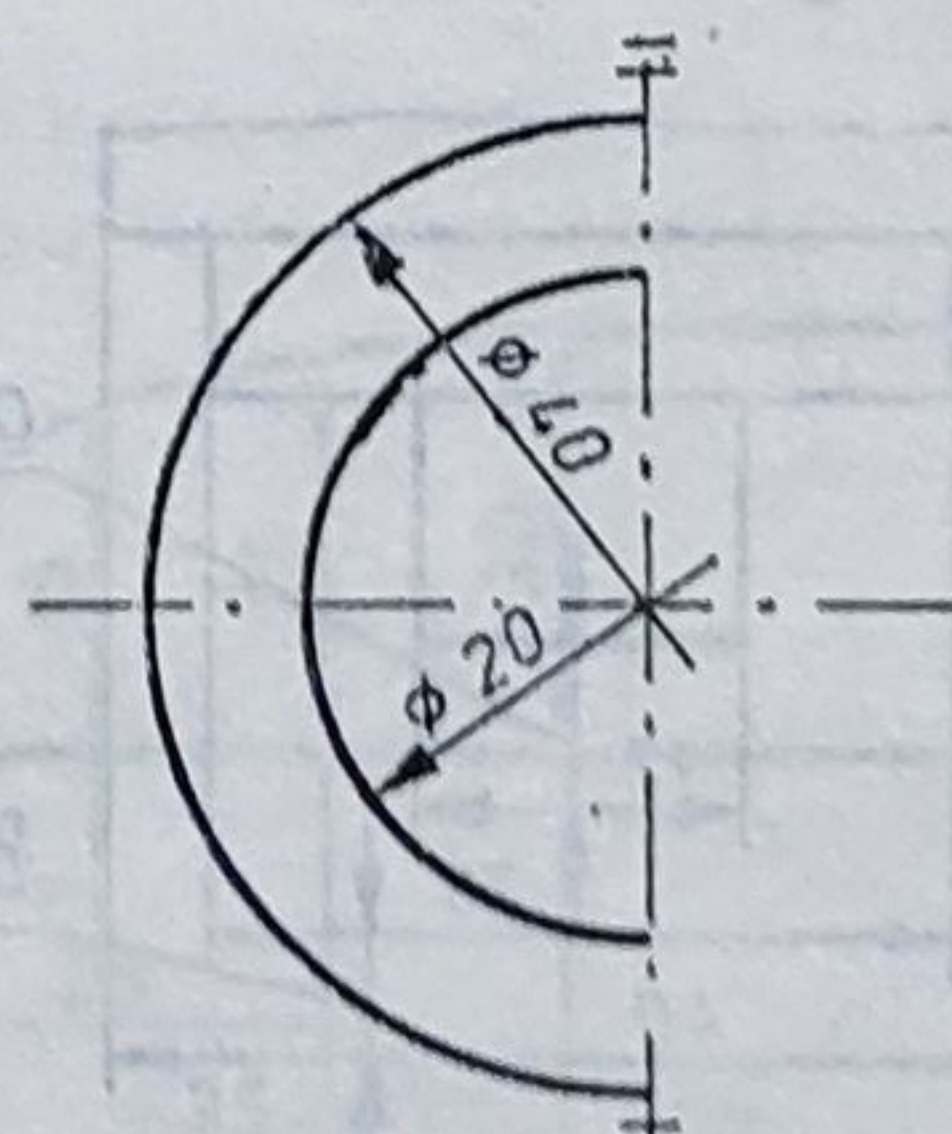


Fig. 11.18



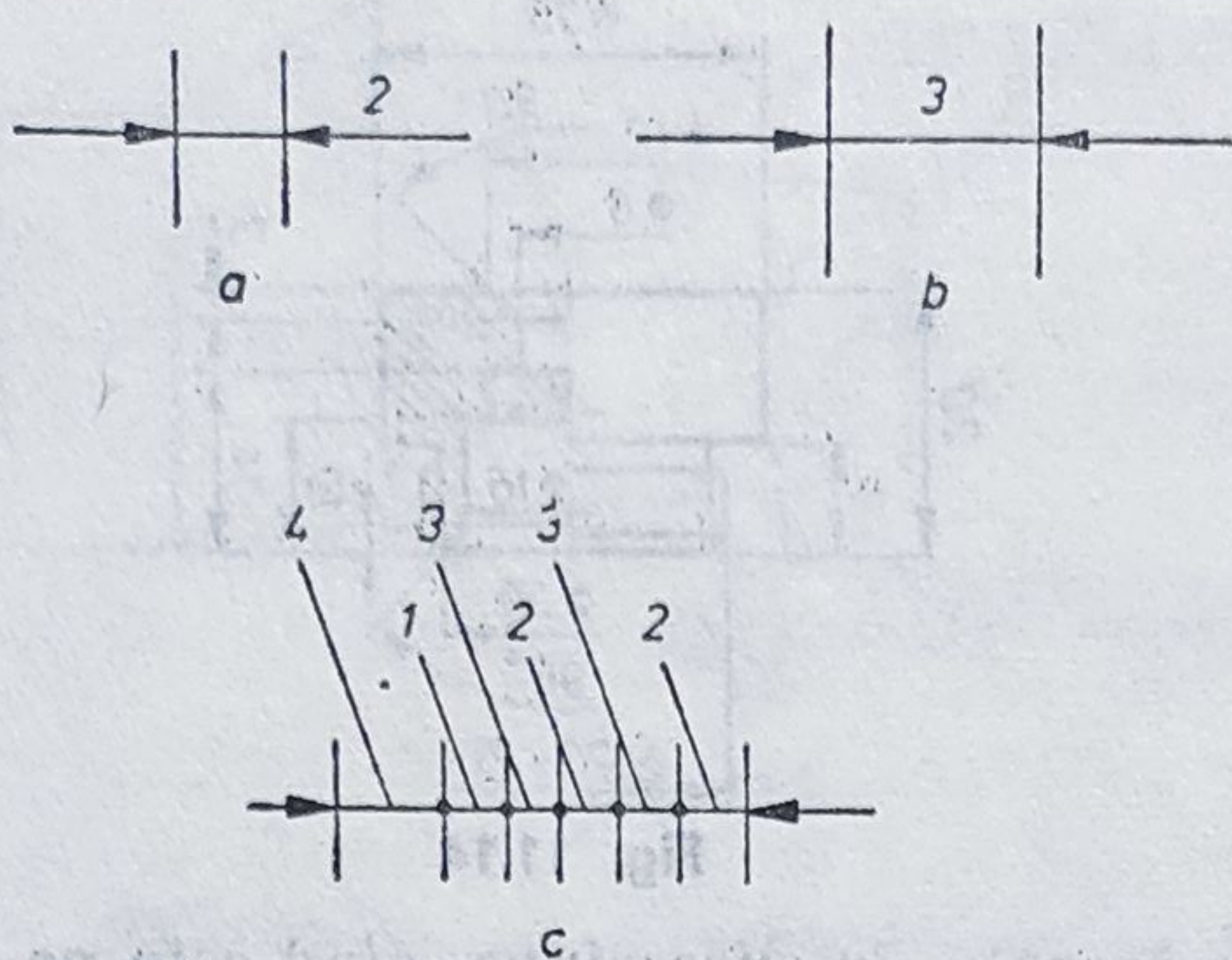


Fig. 11.19

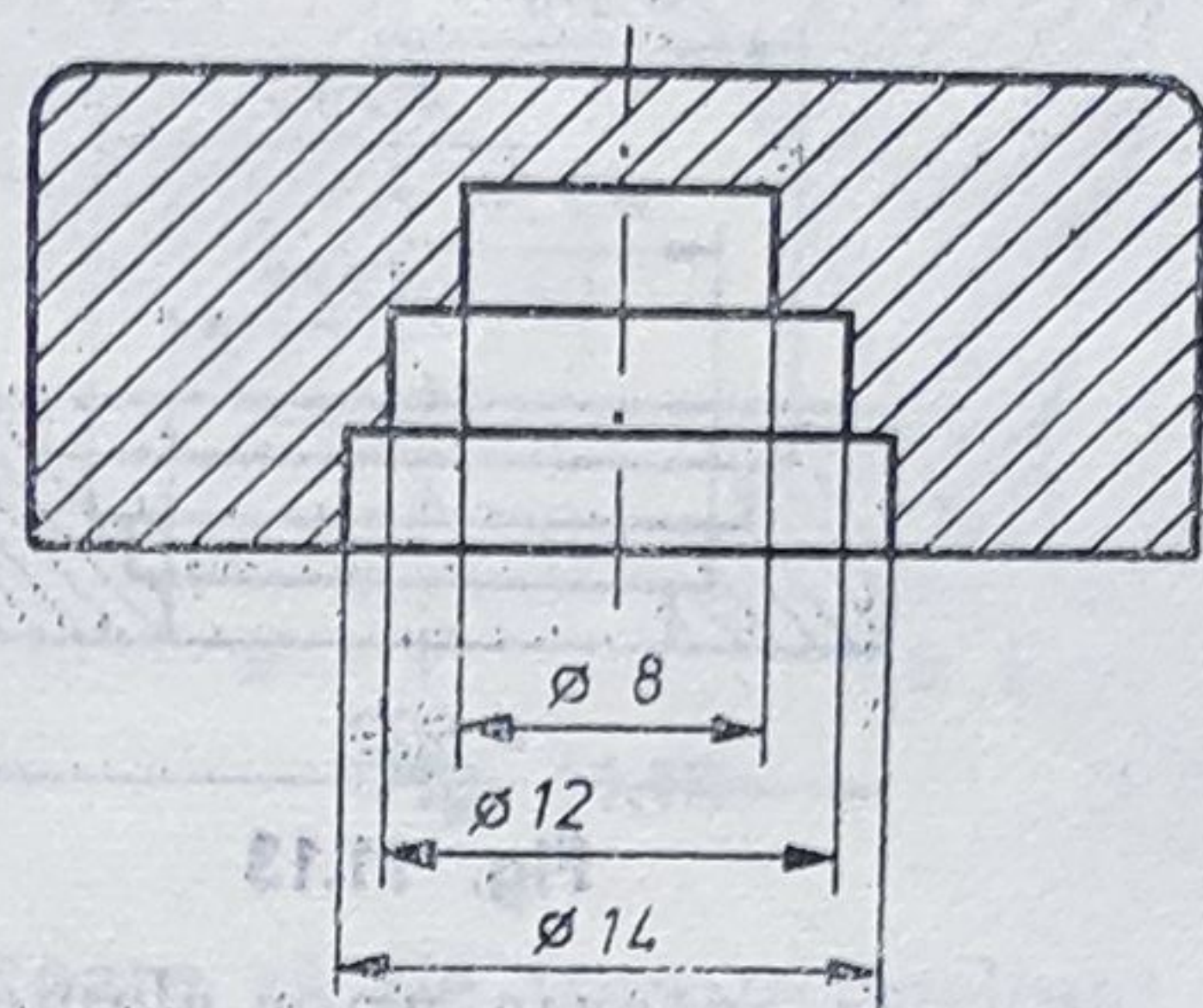


Fig. 11.20

În primele trei cazuri, liniile de cotă vor depăși cu 5...10 mm axa de simetrie.

Dacă spațiul nu permite o așezare normală a săgeților (în interiorul liniilor ajutătoare), se admite așezarea lor în afara spațiului, cu orientarea spre interior; în acest caz este obligatorie unirea vîrfurilor săgeților printr-o linie de cotă, iar cota se scrie fie pe una din cozile săgeților, de regulă pe cea din dreapta (fig. 11.19, a), fie între liniile ajutătoare, deasupra liniei de cotă (fig. 11.19, b).

În cazul unor intervale foarte mici, săgețile pot fi înlocuite cu puncte îngroșate; cotele vor fi scrise, fie între liniile ajutătoare, fie în dreptul unor linii de indicație, iar săgețile de la extremitățile șirului de cote vor fi totdeauna cu vîrfurile spre puncte (fig. 11.19, c).

Pentru a nu se ajunge la încărcarea desenului sau la erori în citirea cotelor, se evită:

- intersectarea liniilor de cotă și
- intersectarea liniilor ajutătoare.

În acest sens, liniile de cotă se așază în afara conturului obiectului și în ordine crescătoare (fig. 11.20).

Distanța între linia de contur exterior și prima linie de cotă, precum și distanța între două linii de cotă consecutive, este de minimum 7 mm (fig. 11.21).

În cazul cotării dimensiunilor liniare, linia de cotă se trasează dreaptă, paralelă cu elementul la care se referă, cu excepția cotării:

- lungimii arcelor de cerc (fig. 11.22);

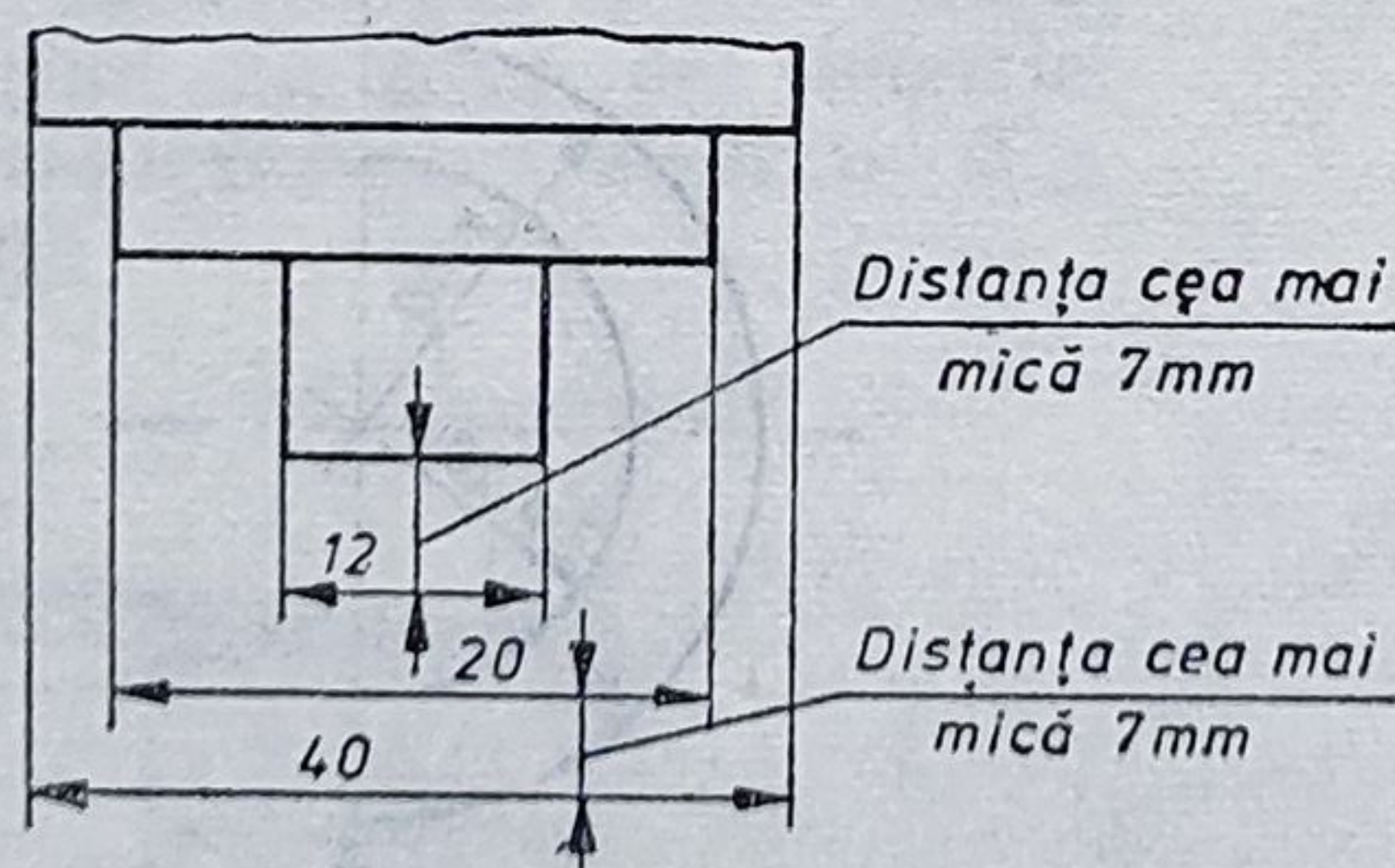


Fig. 11.21

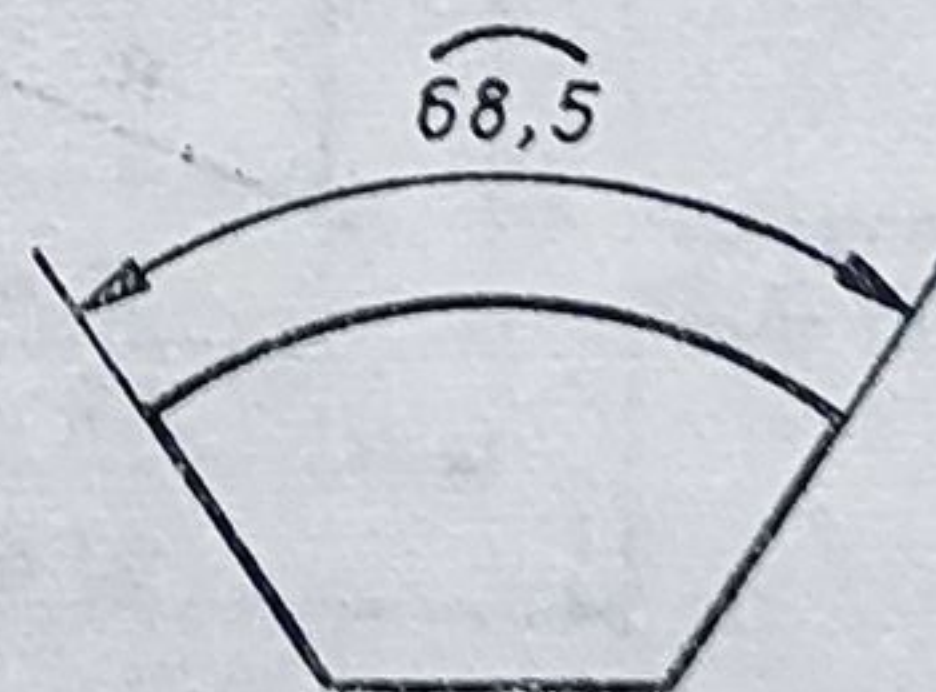


Fig. 11.22



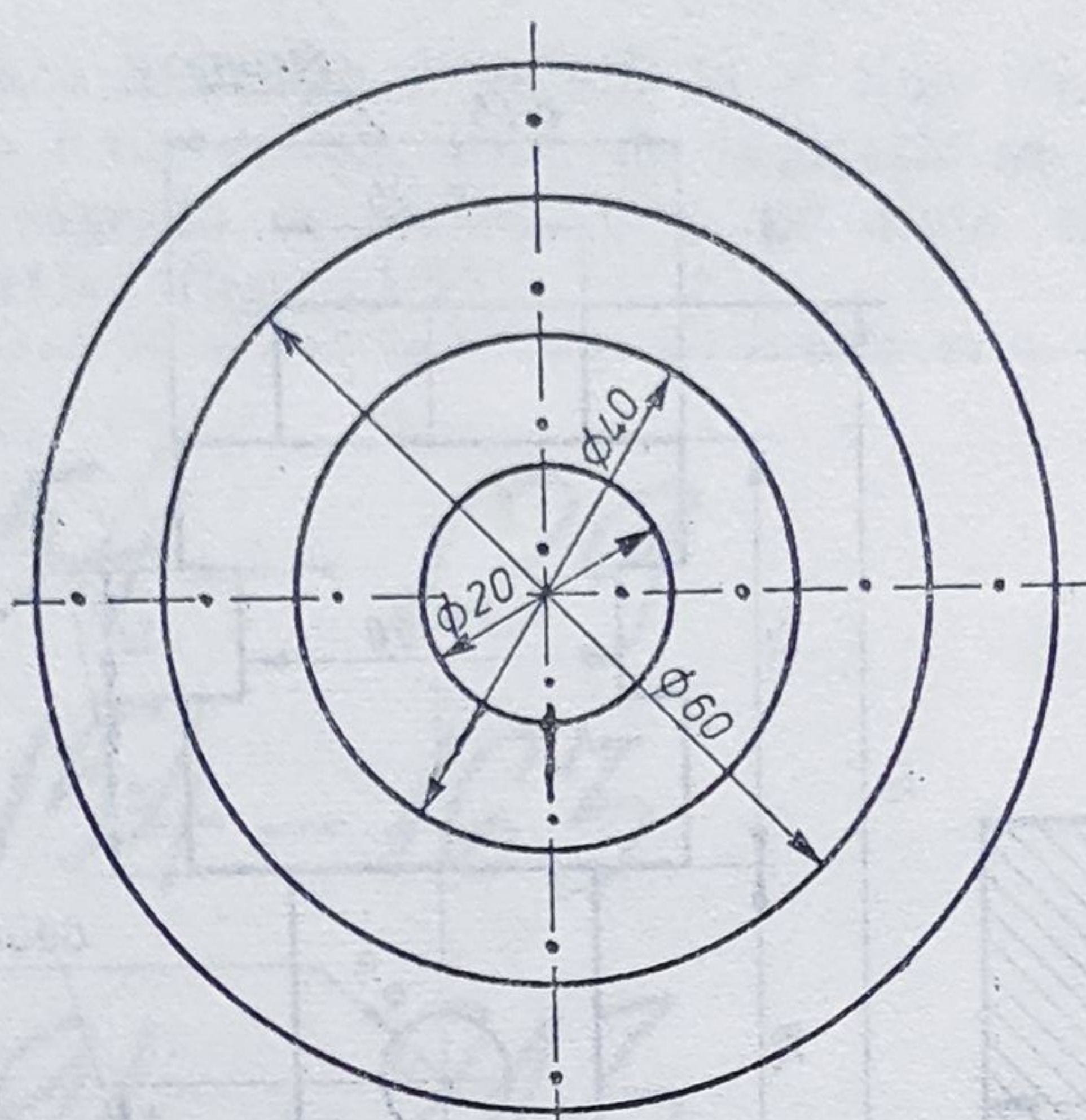


Fig. 11.23

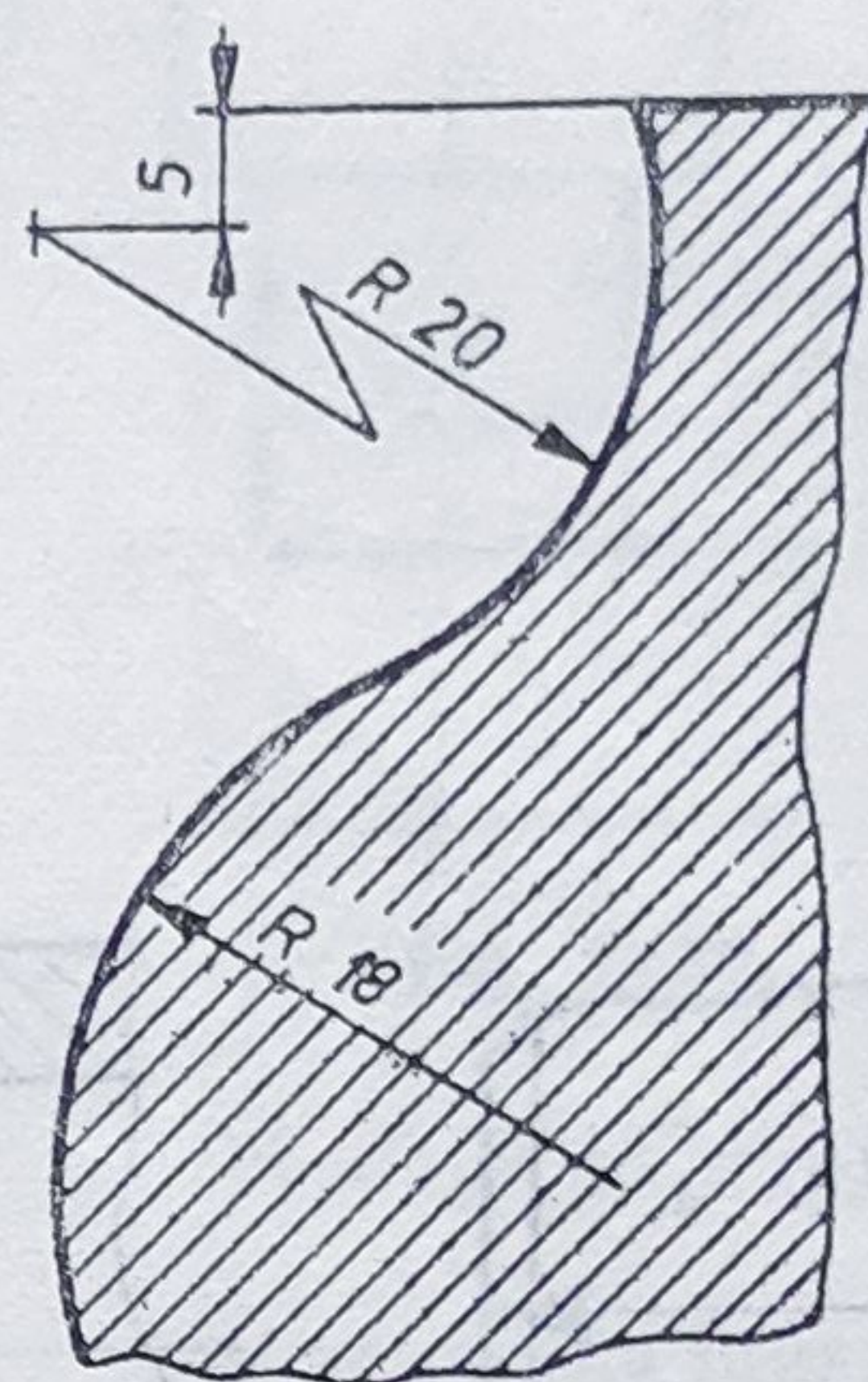


Fig. 11.24

— diametrelor pe circumferință (fig. 11.23);

— razelor de curbura (fig. 11.24), în cele două situații : când centrul poate fi determinat la scara desenului și este sau nu necesar a se indica pe desen poziția acestuia (exemplu  $R18$ ), sau când centrul nu poate fi determinat la scara desenului, dar este necesară indicarea pe desen a poziției acestuia (exemplu  $R20$ ). În această situație, din urmă, linia de cotă se trasează, ca în figură, frântă înspre centru, partea liniei ce se sprijină pe curbura, cu direcție radială, iar partea ce se sprijină în centru, paralelă cu aceasta.

Pentru cotarea dimensiunilor unghiulare și lungimii arcelor de cerc, linia de cotă folosită se trasează sub forma unui arc de cerc cu centrul în vârful unghiului (fig. 11.8, unghiul de  $90^\circ$ ) și respectiv concentric cu arcul cotat (fig. 11.22).

Liniile de contur, axele, liniile ajutatoare și prelungirile lor, nu se utilizează ca linii de cotă ; excepție se face în situația liniei de contur din figura 11.25 (lungimea mare a liniei de contur înclinat), unde detalii ale piesei împiedică cotarea unghiului egal opus la vîrf), precum și în cazul cotării profilurilor curbe, când se admite utilizarea prelungirilor liniilor ajutatoare drept linii de cotă (fig. 11.26).

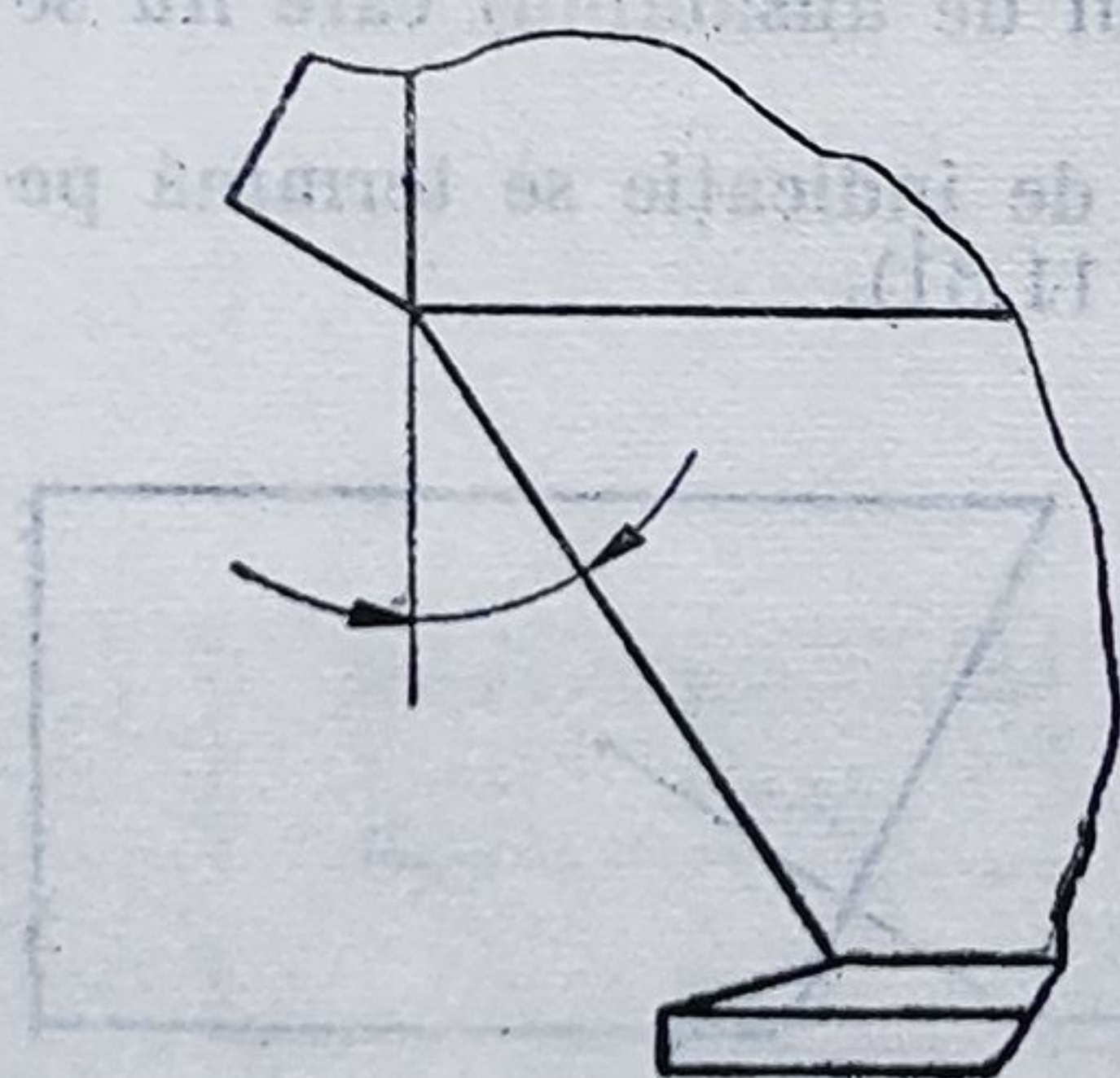


Fig. 11.25

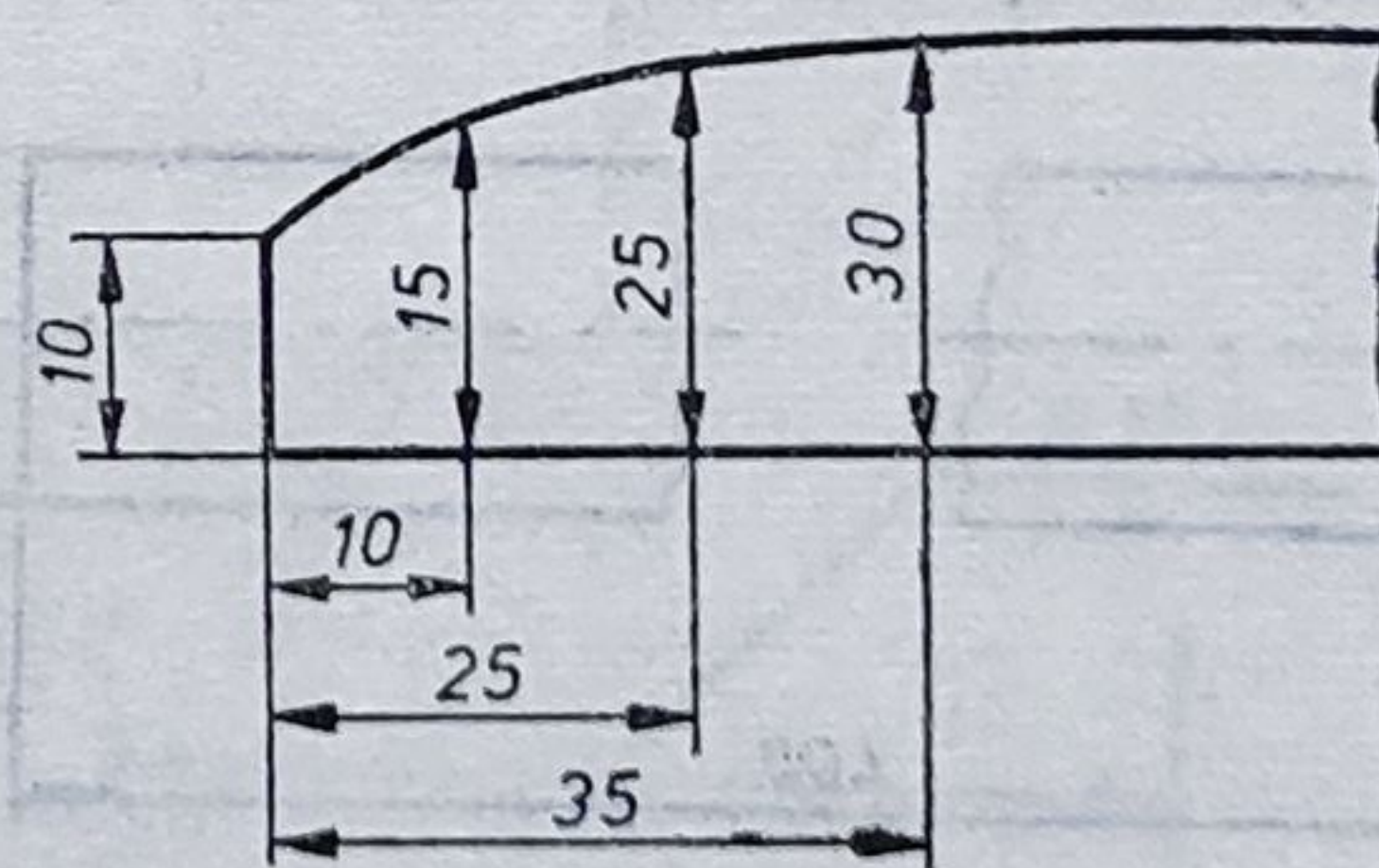


Fig. 11.26



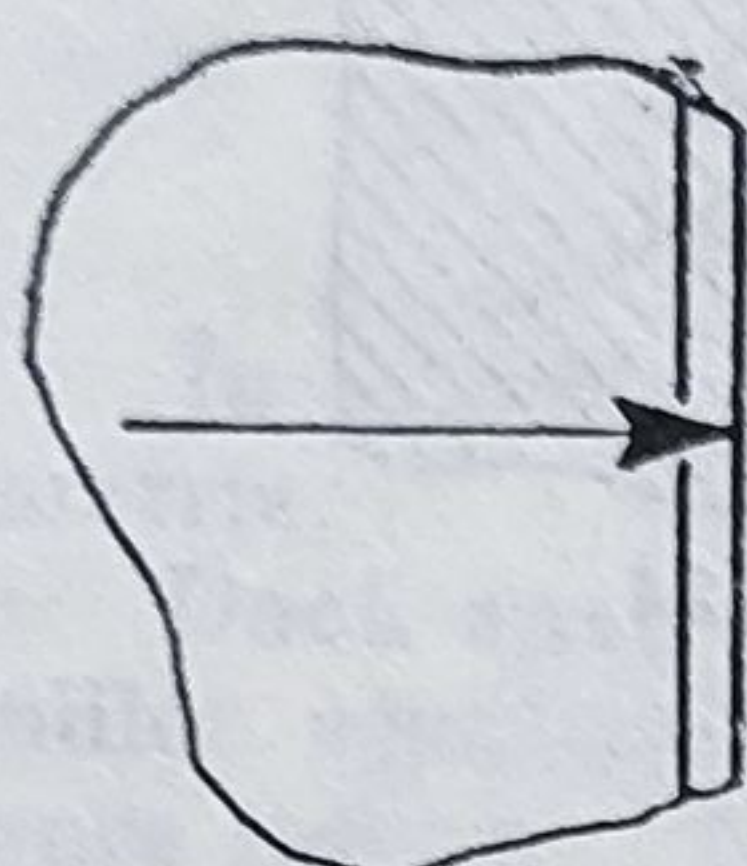


Fig. 11.27

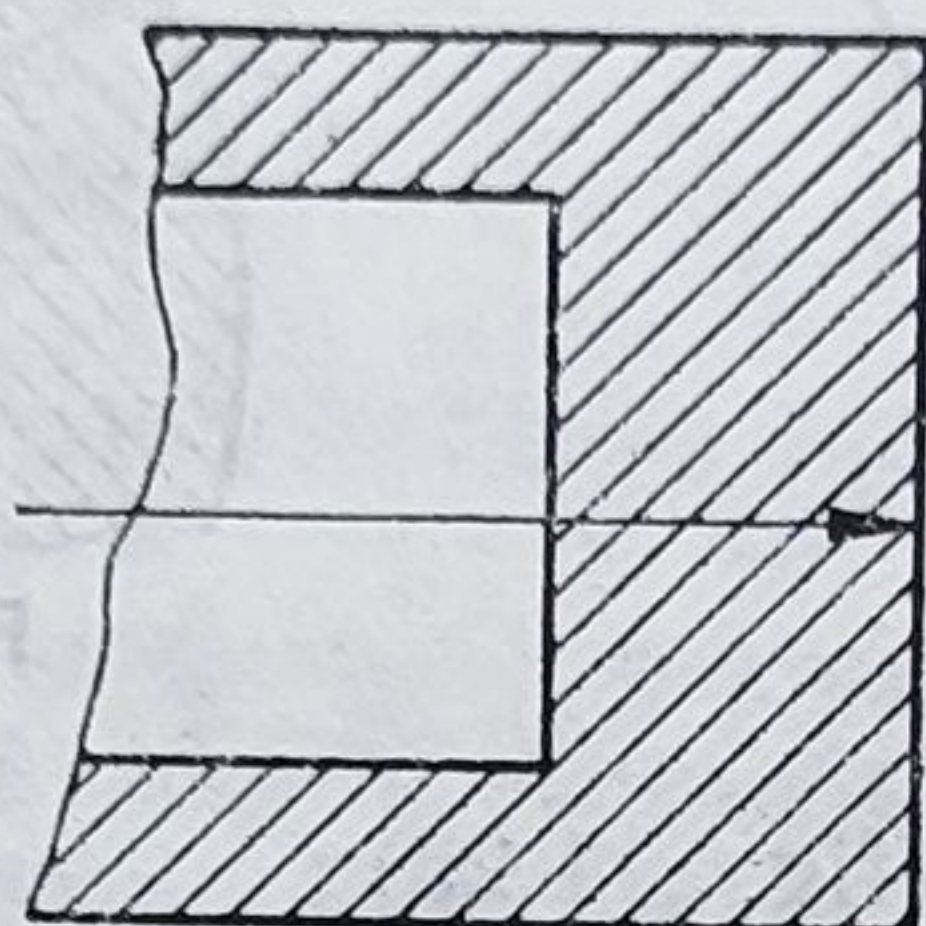


Fig. 11.28

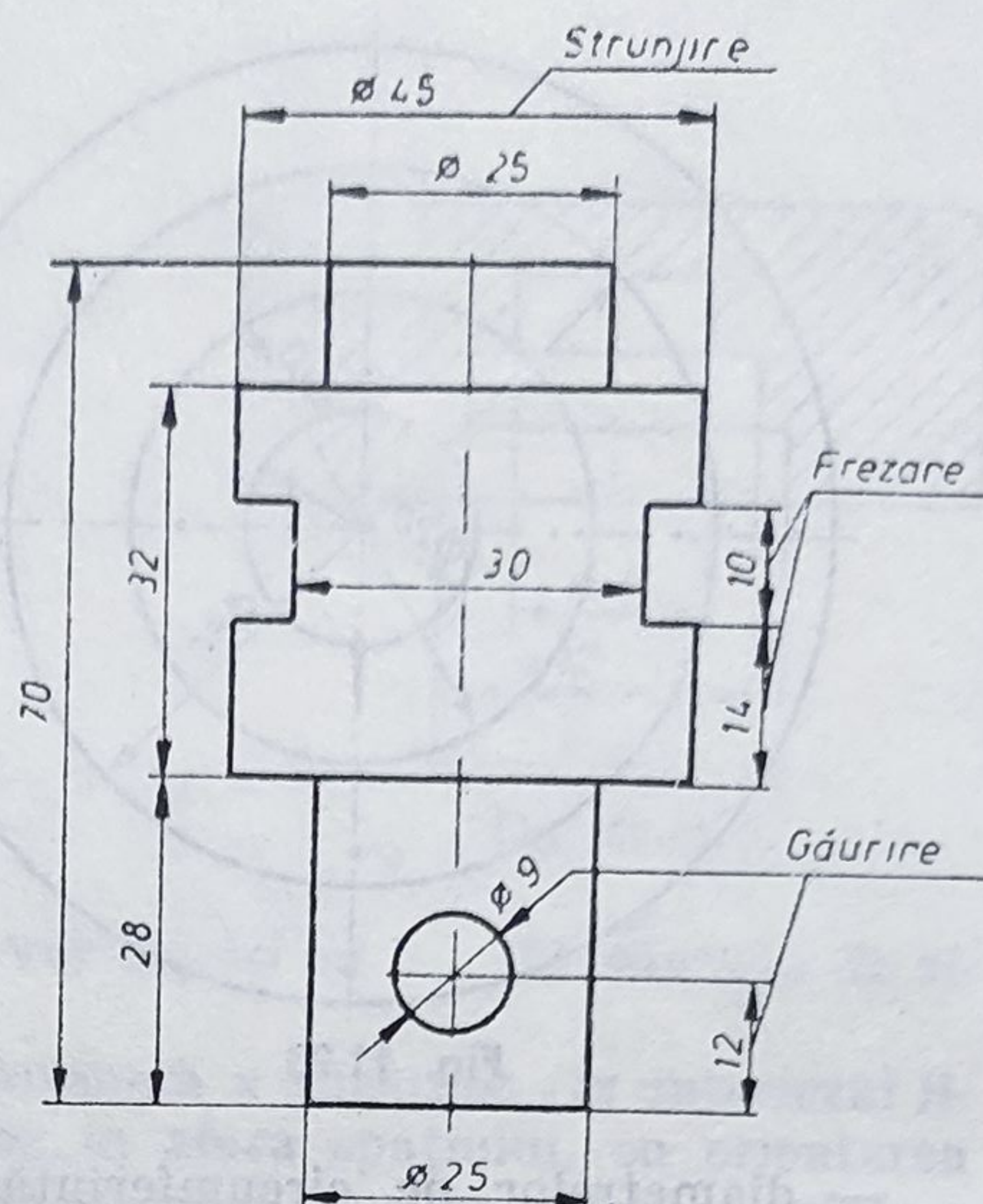


Fig. 11.29

Nu se admite ca săgețile să fie intersectate de linii (fig. 11.27), cu excepția liniilor de hașurare (fig. 11.28).

Dacă este necesar, linia de cotă poate avea un braț de indicație, pentru înscrierea cotelor sau pentru notarea unor inscripții mai lungi (fig. 11.29,  $\varnothing 9$ ).

Linile de cotă pentru cotele pieselor reprezentate întrerupt, se trasează continuu între liniile ajutătoare (fig. 11.30).

### 11.2.3. Linile de indicație

Linia de indicație servește la explicarea anumitor elemente tehnologice ce însoțesc un desen, pentru a scoate în evidență anumite caracteristici necesare a fi luate în seamă, sau să degajeze cote ce s-ar inscripționa într-un spațiu prea aglomerat.

Linia de indicație se trasează cu linie continuă subțire.

Inscripționarea va fi întotdeauna subliniată; excepție, de la această regulă, fac cotele și numerele de poziție (în desenul de ansamblu) care nu se subliniază.

Dacă indicația se referă la o suprafață, linia de indicație se termină pe suprafața respectivă cu un punct îngroșat (fig. 11.31).

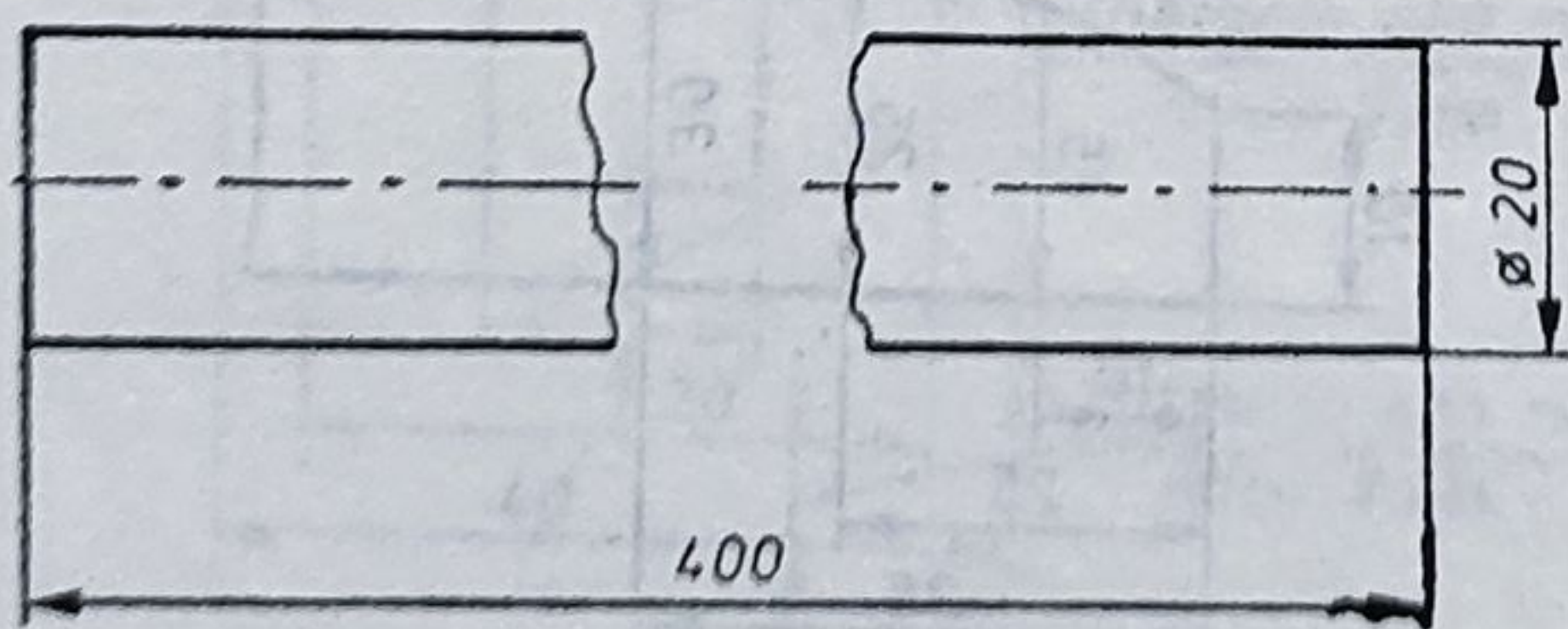


Fig. 11.30

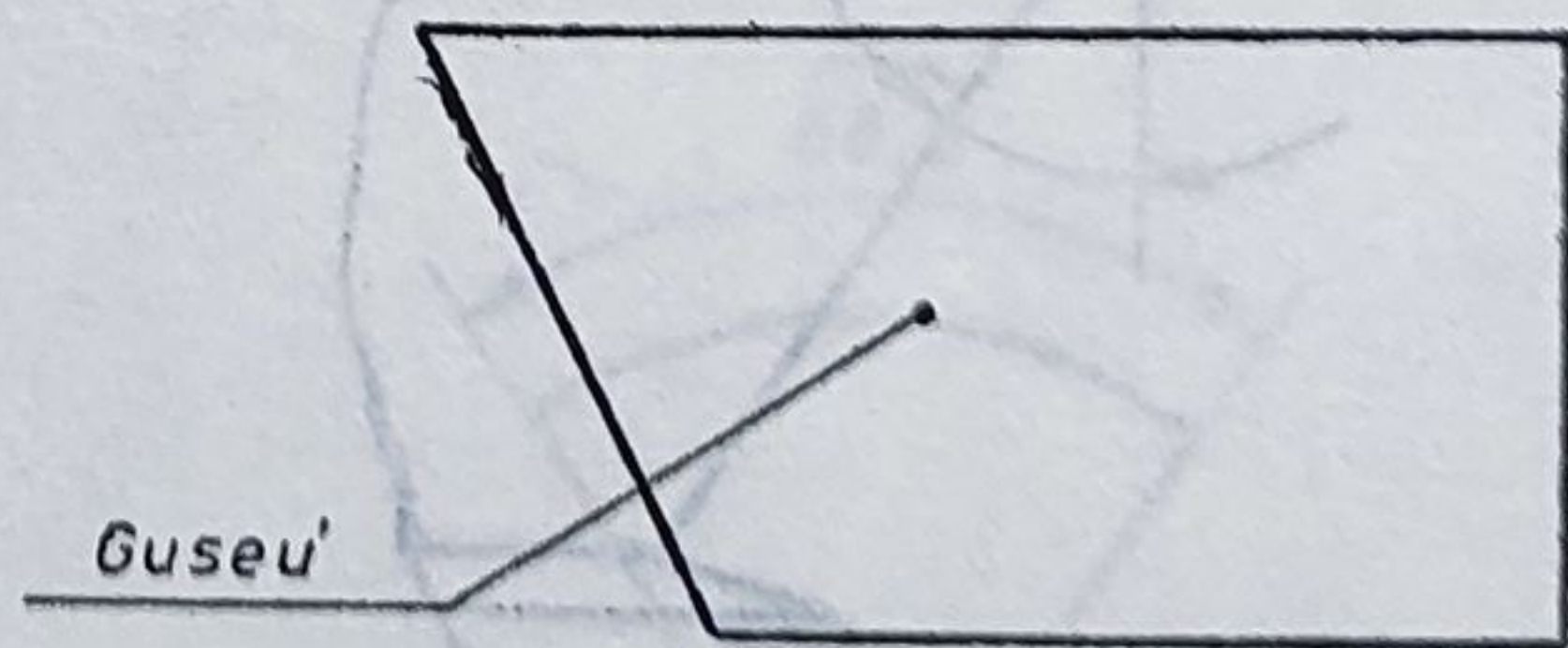


Fig. 11.31



Dacă indicația se referă la o linie de contur sau o linie de ax, linia de indicație se termină cu o săgeată ce se sprijină pe linia sau axa respectivă (fig. 11.32).

Dacă linia de indicație se referă la o cotă, ea se va termina pe linia de cotă fără nici un semn distinctiv (fig. 11.29).

#### 11.2.4. Cotele

Cotele se scriu cu cifre arabe, în conformitate cu STAS 186-74. Dimensiunea nominală a scrierii este de minimum 3,5 mm, dimensiune ce se menține aceeași pe suprafața aceluiasi desen.

Cota, în cazul dimensiunilor liniare, exprimînd o dimensiune măsurată, de regulă, în milimetri, nu se însoțește de simbolul mm.

La cotarea dimensiunilor unghiulare (fig. 11.33), sau dacă în mod excepțional apare necesitatea cotării în alte unități, atunci după cotă se scrie simbolul unității de măsură respectivă (fig. 11.34).

Cotele se scriu la 1...2 mm deasupra liniei de cotă, de preferință spre mijlocul ei și pentru o citire mai ușoară, decalate alternativ una față de cealaltă (fig. 11.35); dacă, însă, spațiul nu este suficient pentru înscrierea cotelor între liniile ajutătoare, cotarea se face fie în afara liniilor ajutătoare, de preferință în dreapta (fig. 11.19, a), fie în dreptul unor linii de indicație (fig. 11.9, c), fie pe brațul de indicație al liniilor de cotă (fig. 11.36).

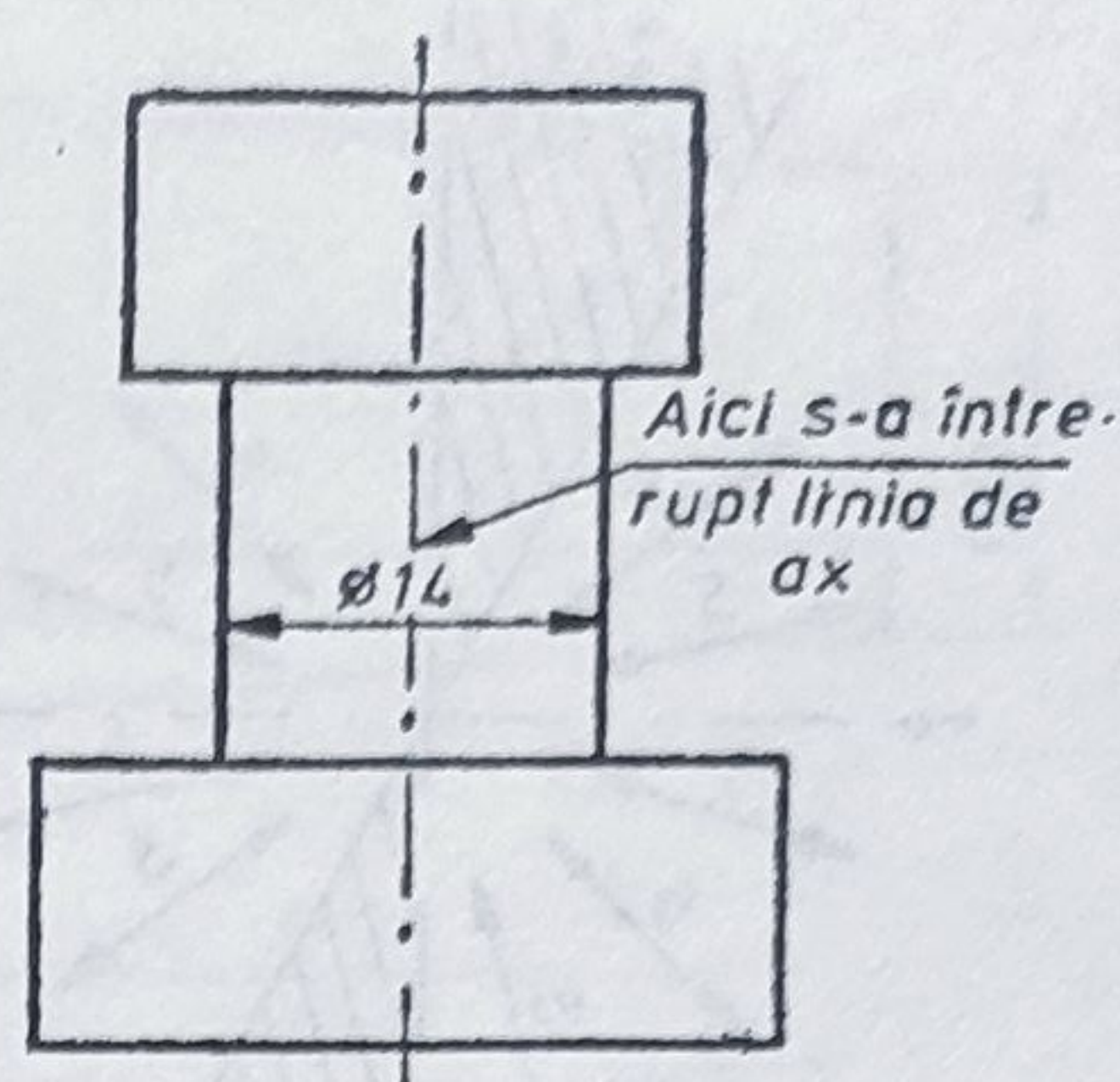


Fig. 11.32

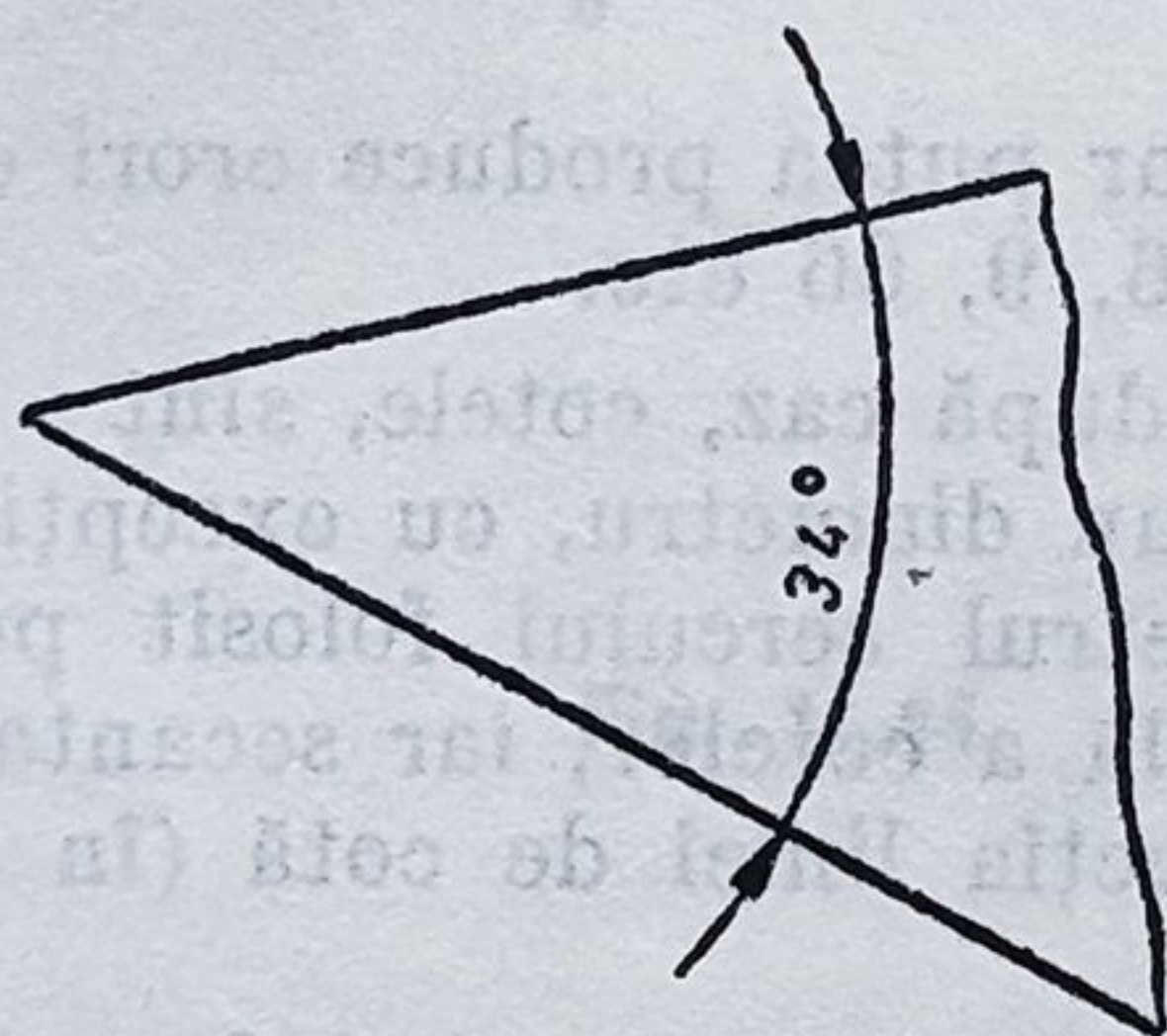


Fig. 11.33

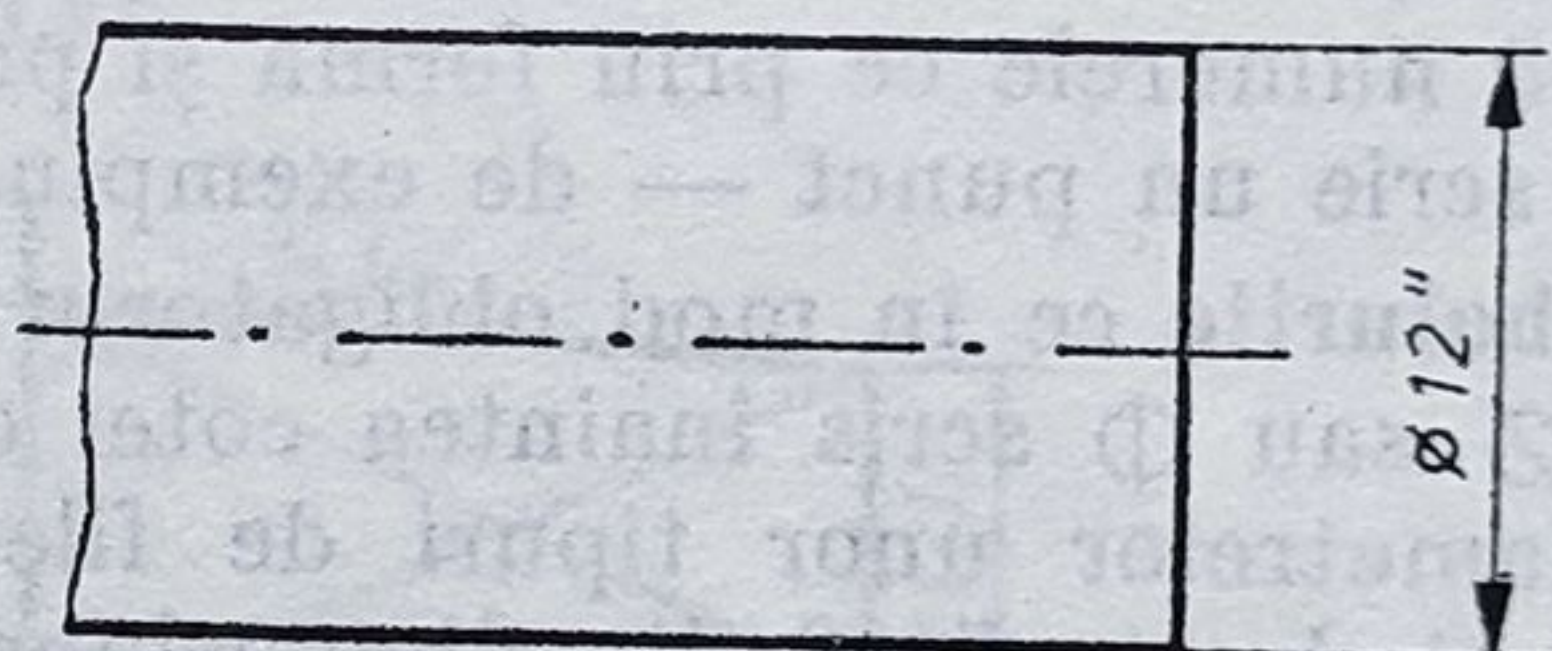


Fig. 11.34

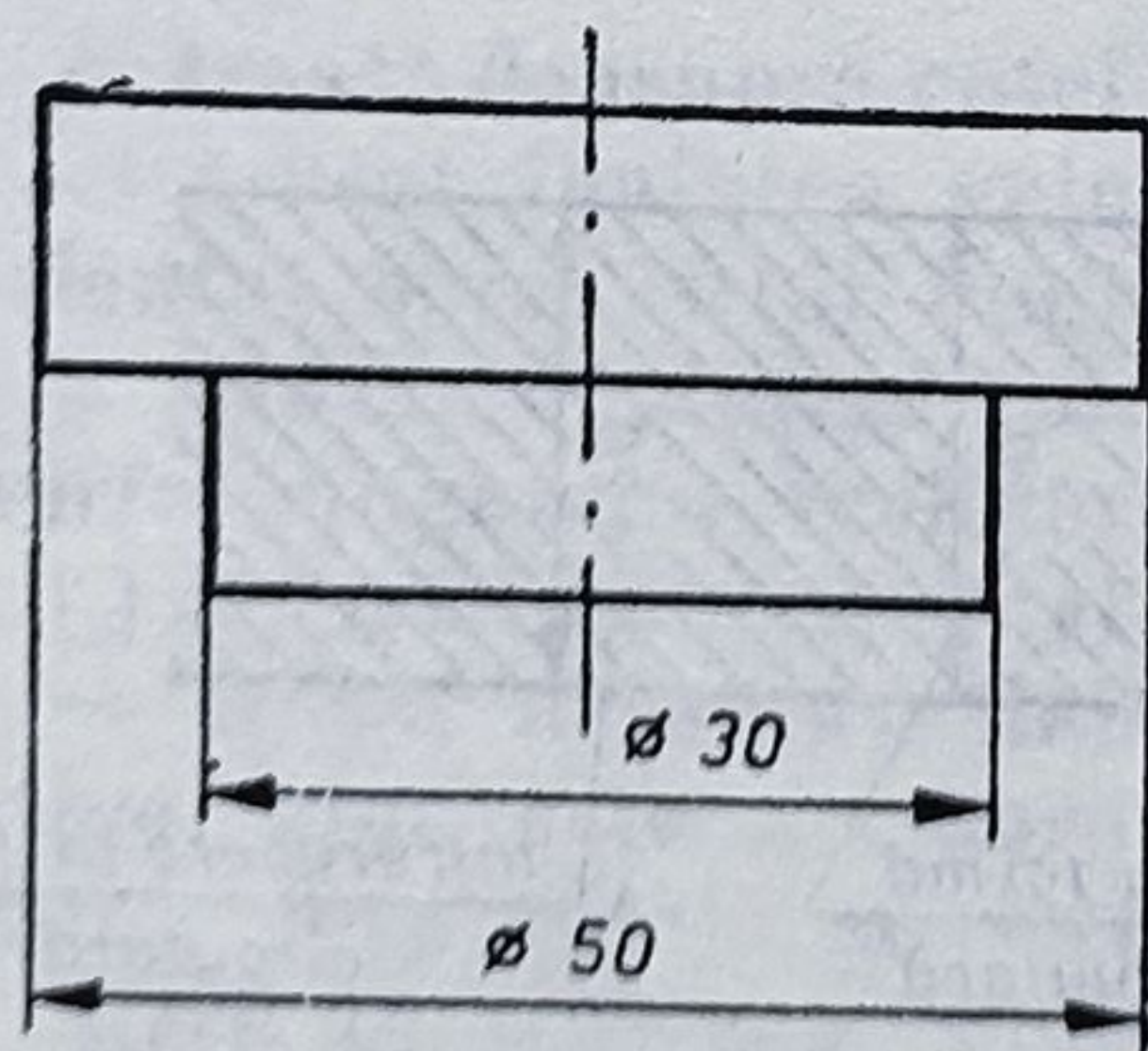


Fig. 11.35

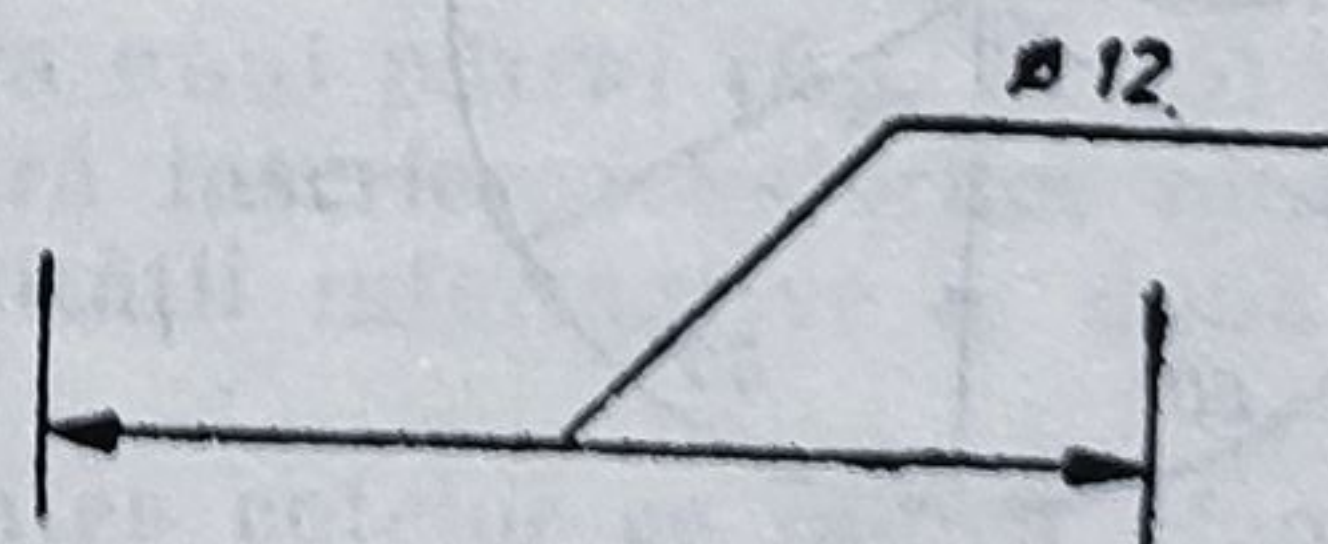


Fig. 11.36



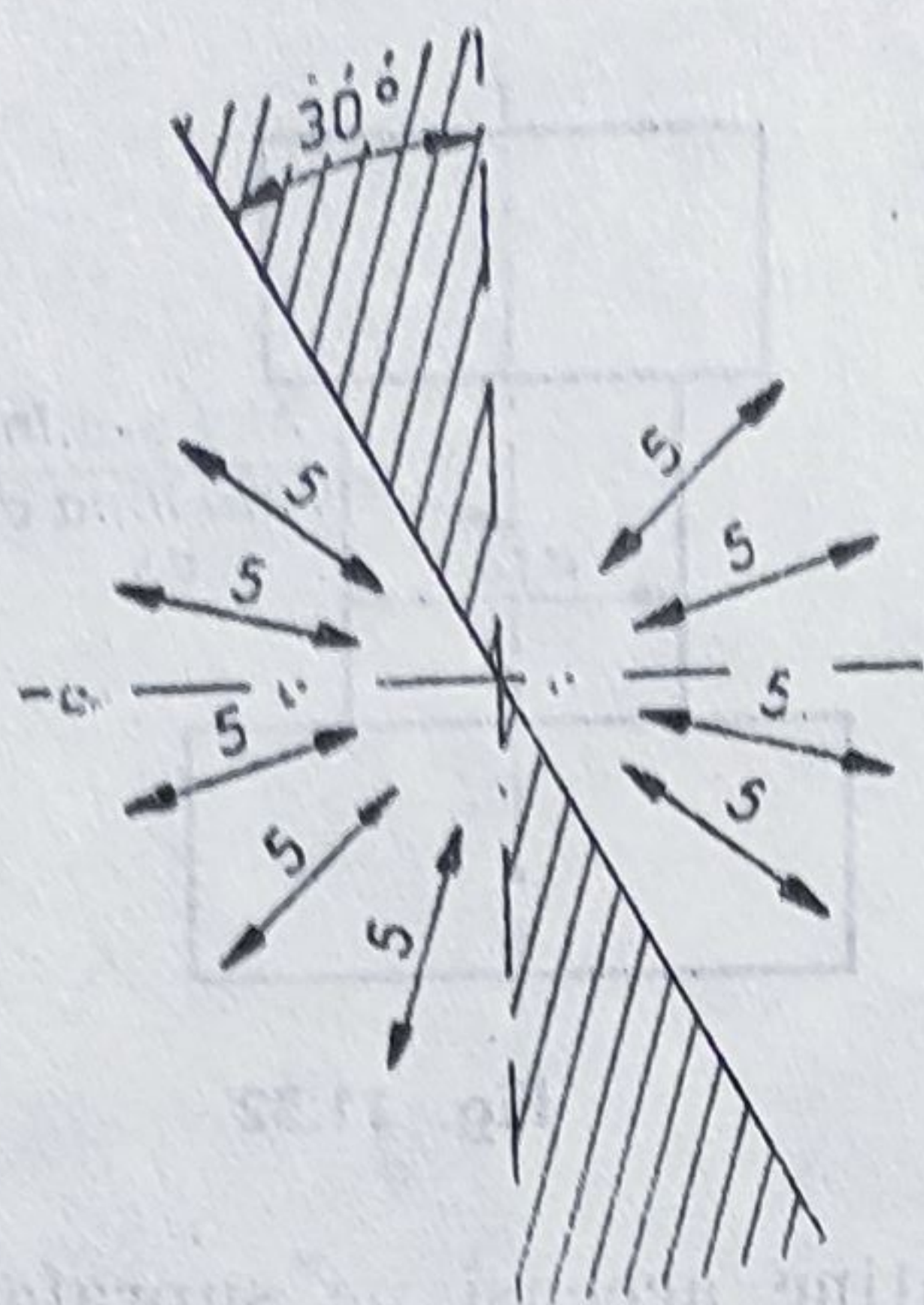


Fig. 11.37

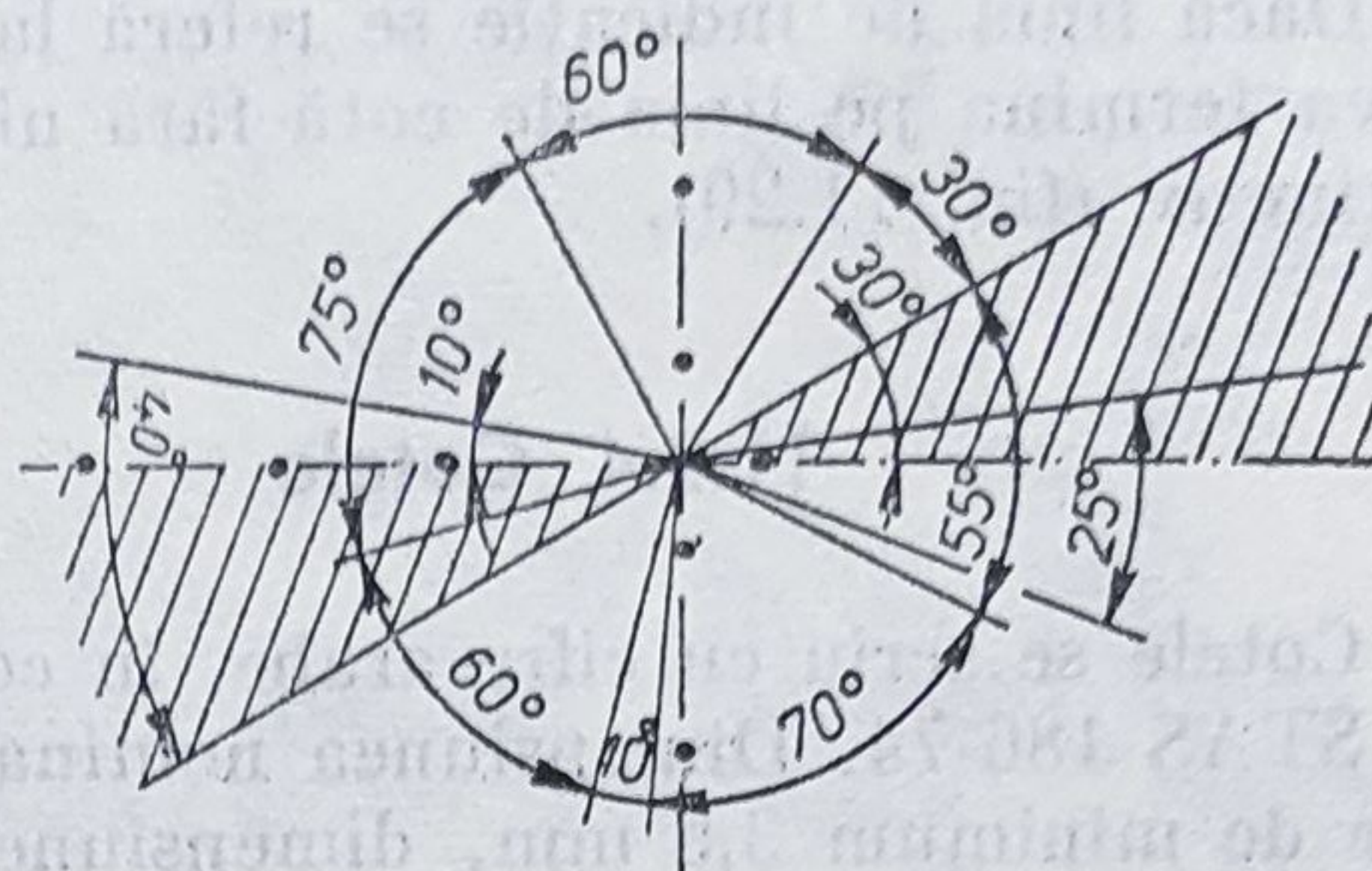


Fig. 11.38

Orientarea scrierii cotelor se face în așa fel, încât citirea să fie posibilă de jos în sus sau de la dreapta spre stînga ; se evită scrierea cotelor în spațiile în care orientarea scrierii este dificilă (fig. 11.37).

Pentru înscrierea dimensiunilor unghiulare, coarda corespunzătoare se consideră drept direcție a liniei de cotă (fig. 11.38).

Se admite, pentru claritatea citirii cotelor, ca dimensiunile unghiulare să fie scrise paralel cu baza formatului (fig. 11.39).

Pentru excluderea posibilității ca cifrele cotei, sau simbolurile, cuvintele aferente să fie despărțite sau intersectate de linii de contur, hașuri, de indicație, de ax etc. aceste tipuri de linii se întrerup în dreptul cotei, pe suprafețele hașurate spațiului respectiv dîndu-i-se o formă circulară sau dreptunghiulară (fig. 11.40).

După numerele ce prin forma și poziția lor ar putea produce erori de citire, se scrie un punct — de exemplu pentru : 6, 9, 66 etc.

Simbolurile ce în mod obligatoriu însoțesc, după caz, cotele, sînt :

—  $\varnothing$  sau  $\Phi$  scris înaintea cotei ce indică un diametru, cu excepția cotei diametrelor unor tipuri de filete ; diametrul cercului folosit pentru acest simbol este  $7/10$  din dimensiunea nominală a cotelor, iar secanta este sau înclinată la  $75^\circ$  sau perpendiculară pe direcția liniei de cotă (în funcție de tipul de scriere folosit) ;

—  $R$  înaintea cotei unei raze de curbura, are înălțimea cifrei de cotă ;

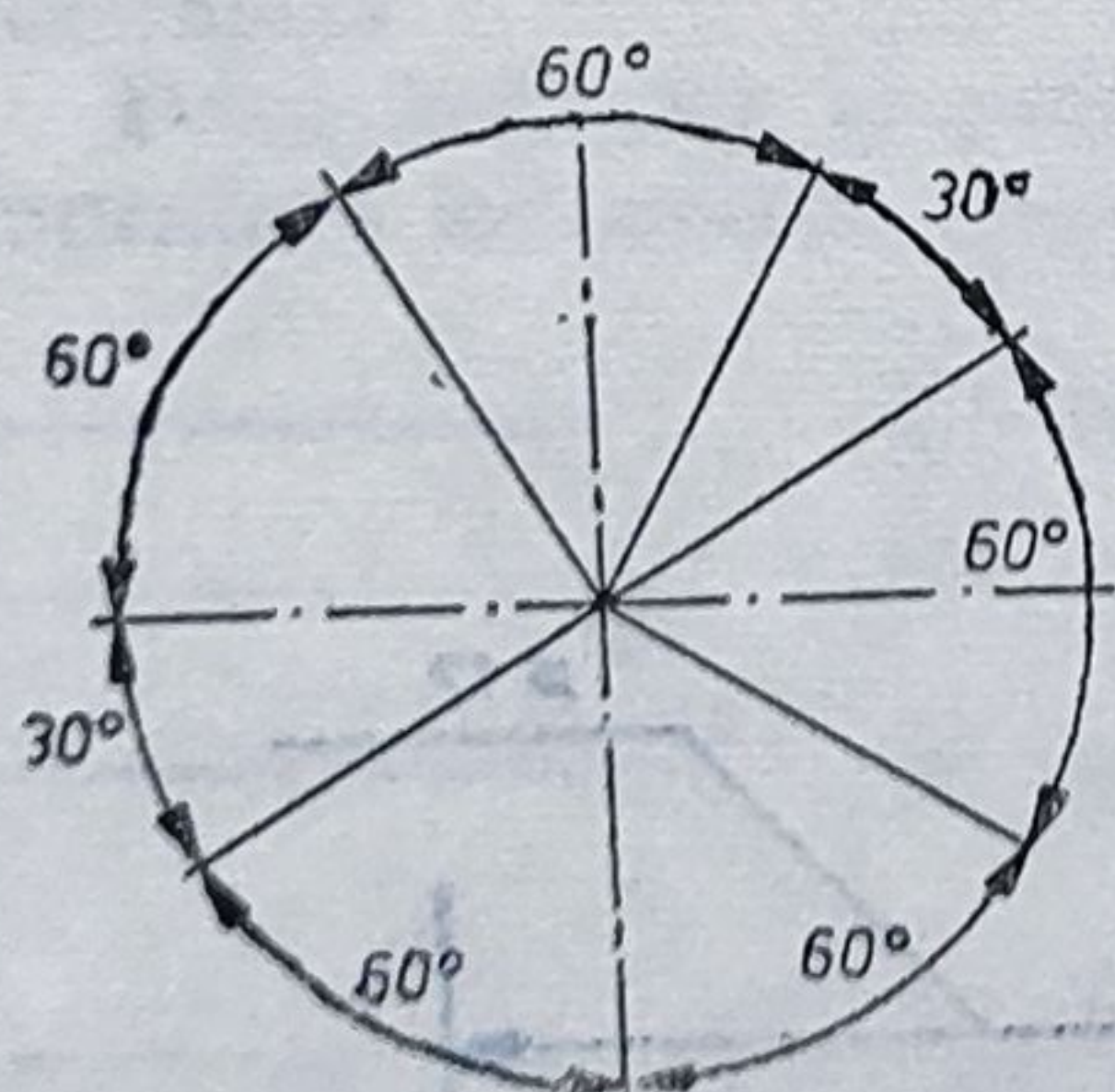


Fig. 11.39

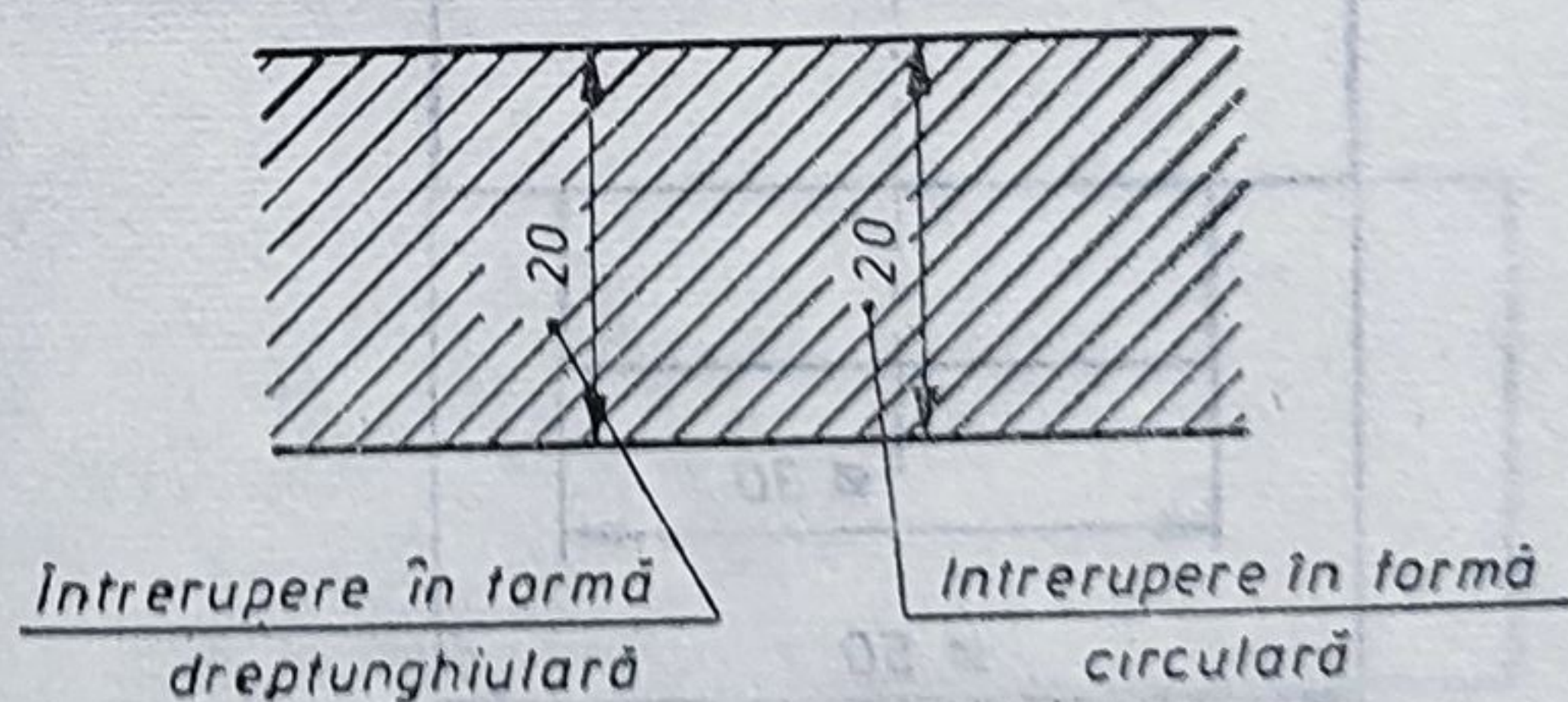


Fig. 11.40



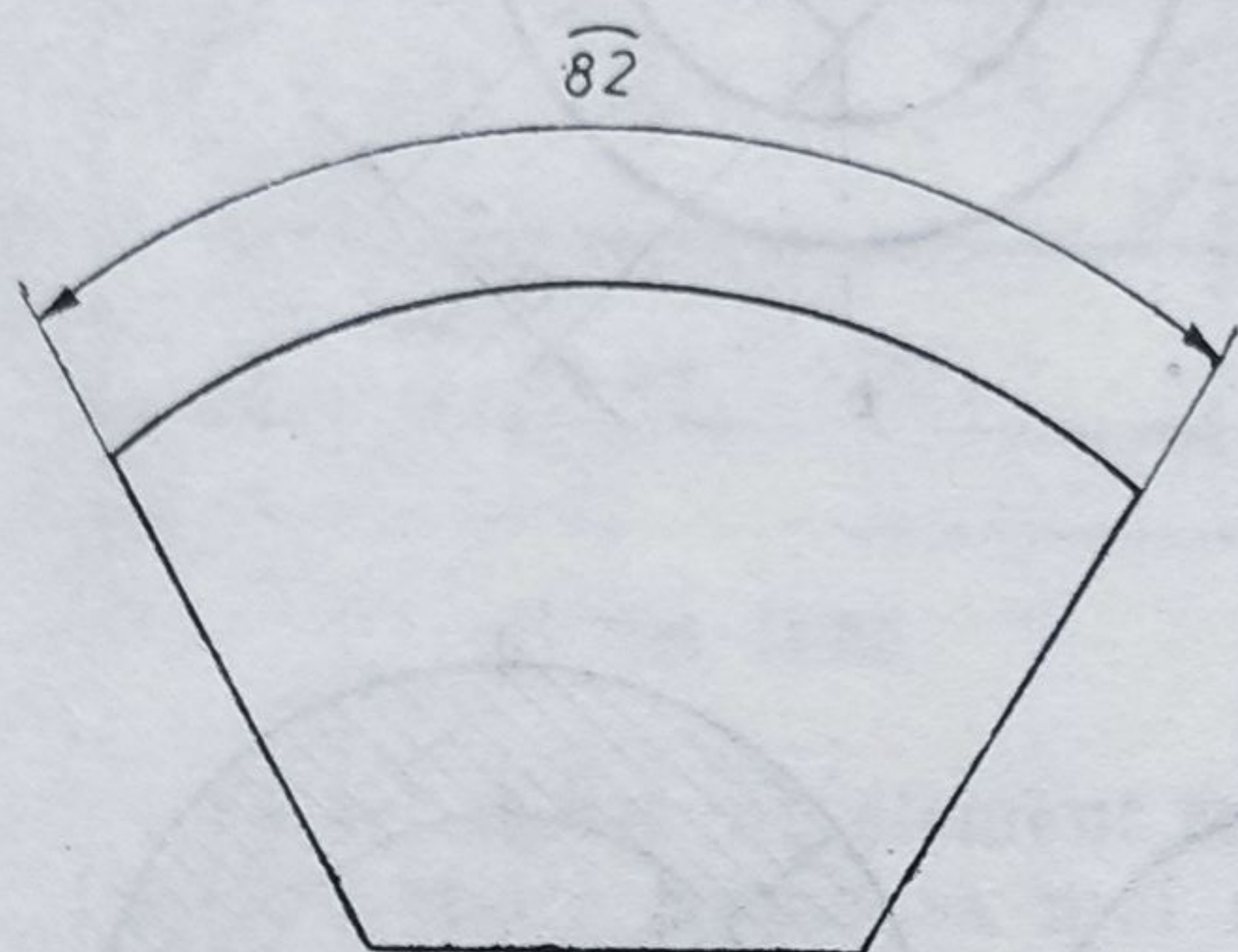
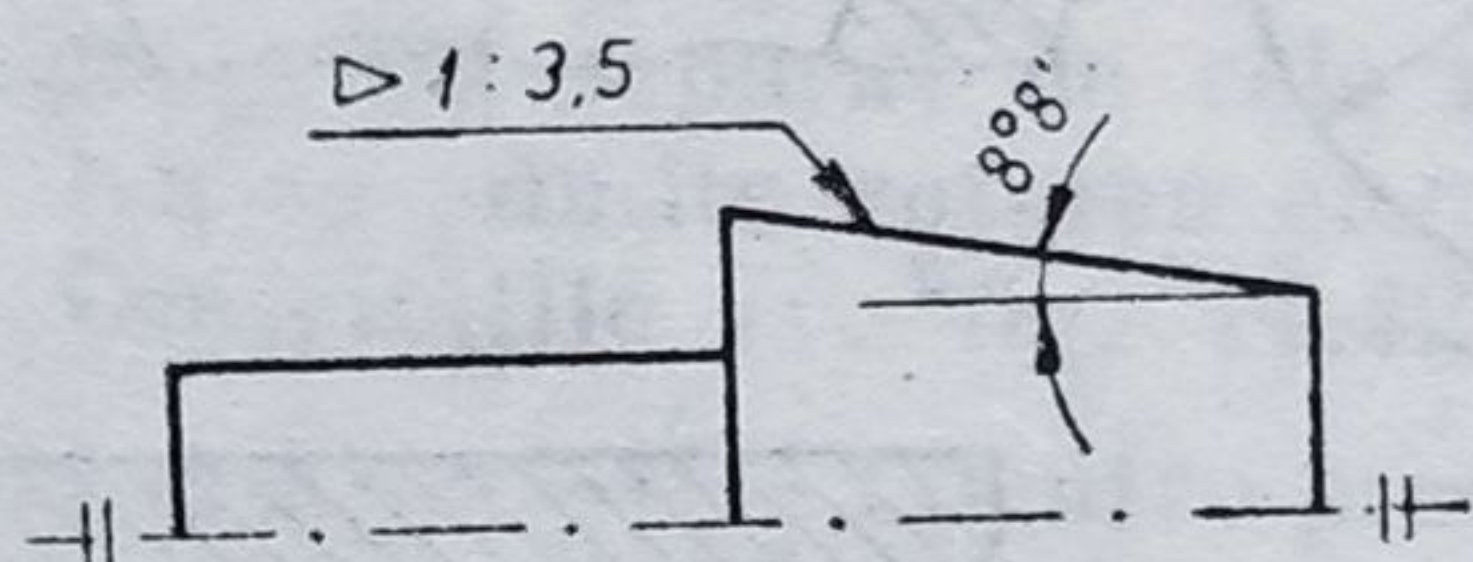
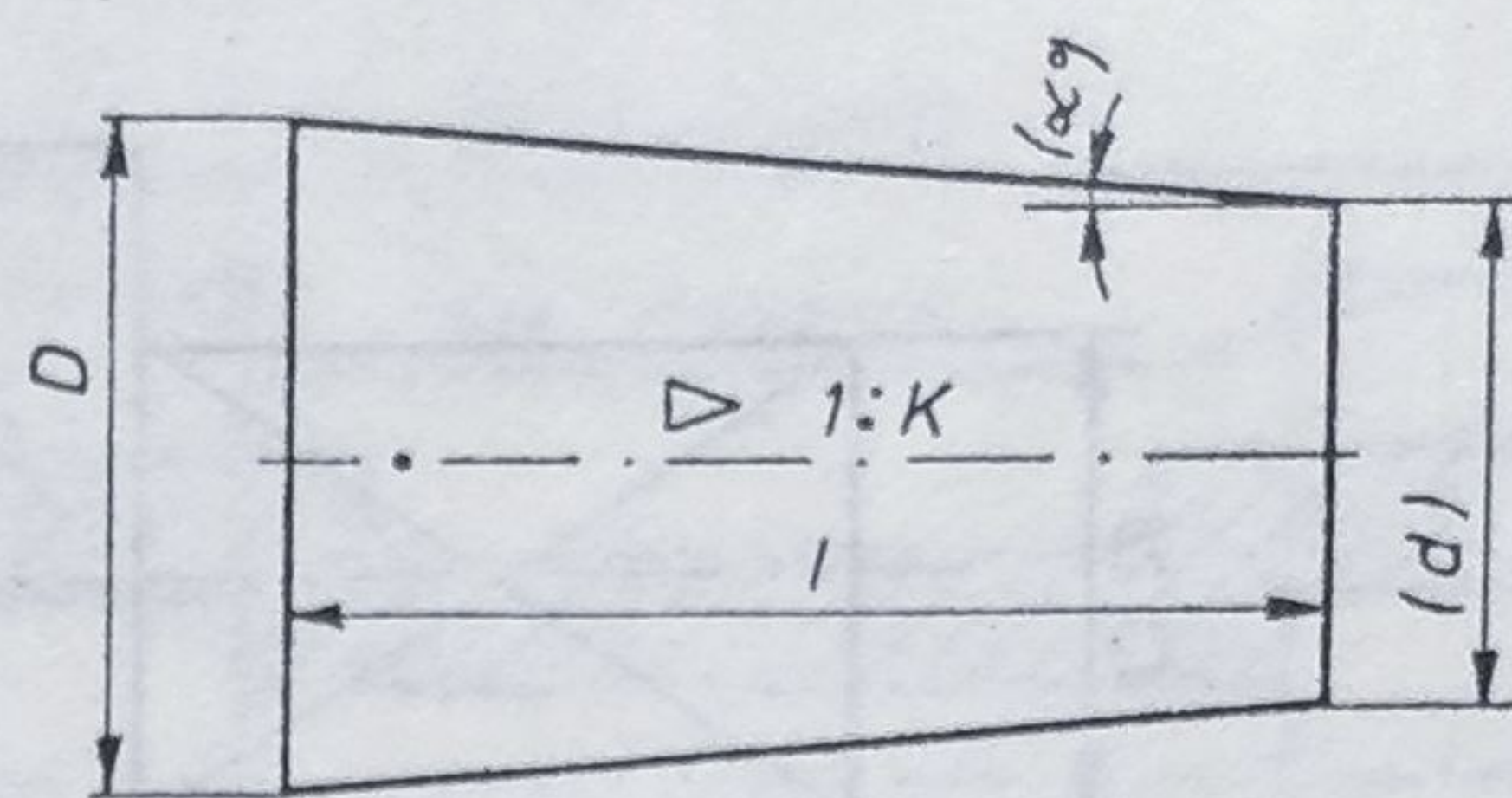


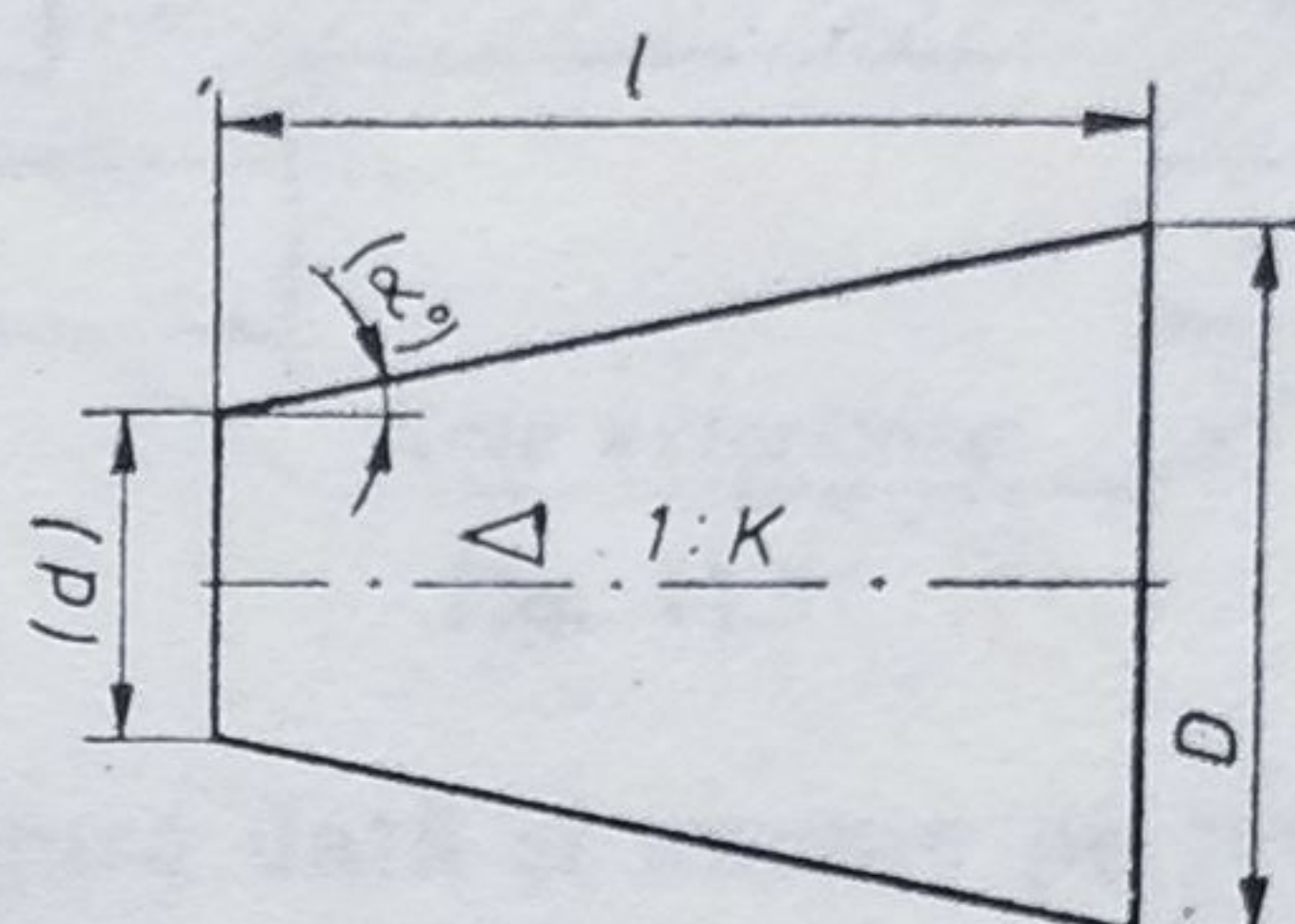
Fig. 11.41



a

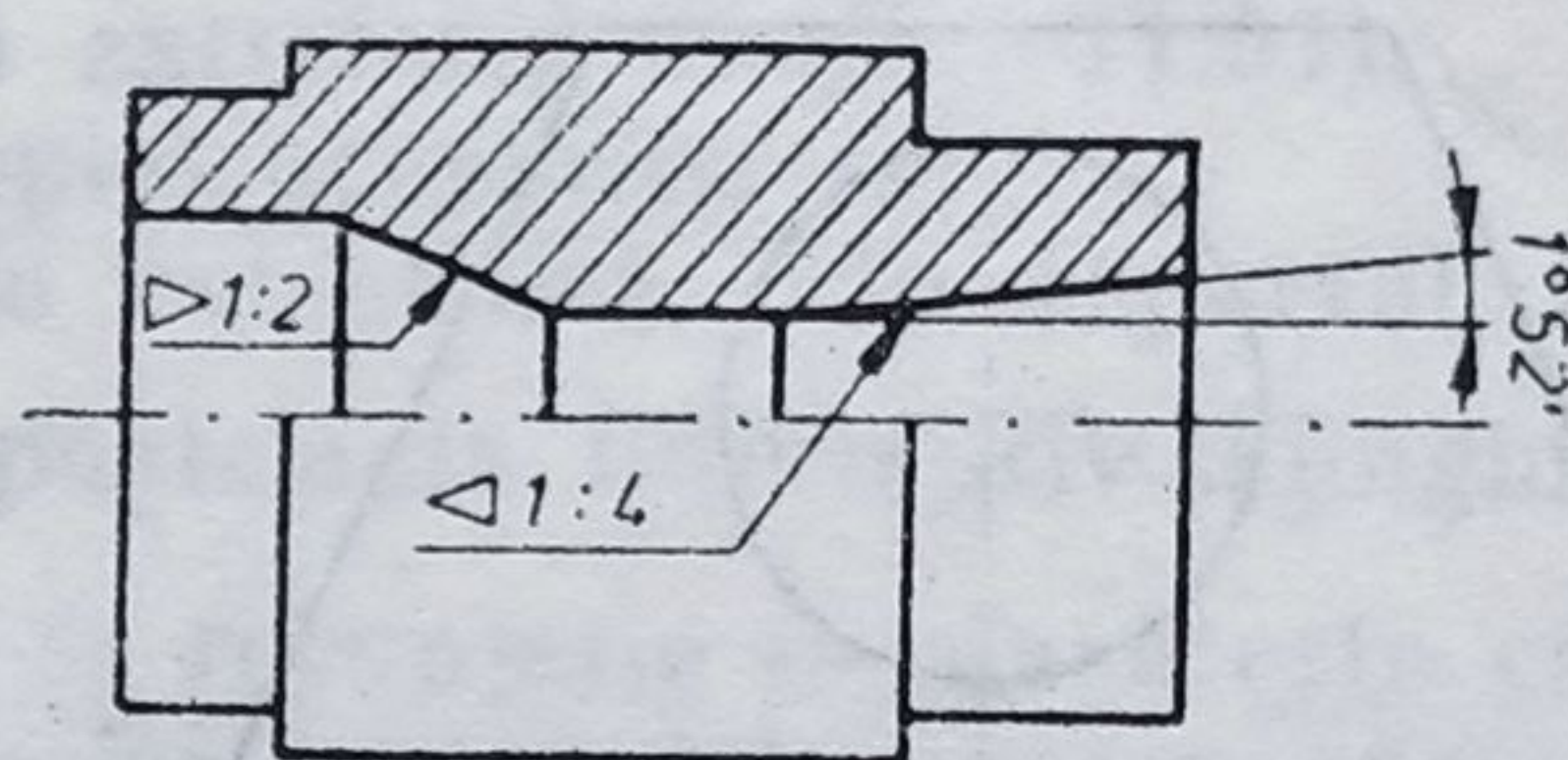


a



b

Fig. 11.42



b

Fig. 11.43

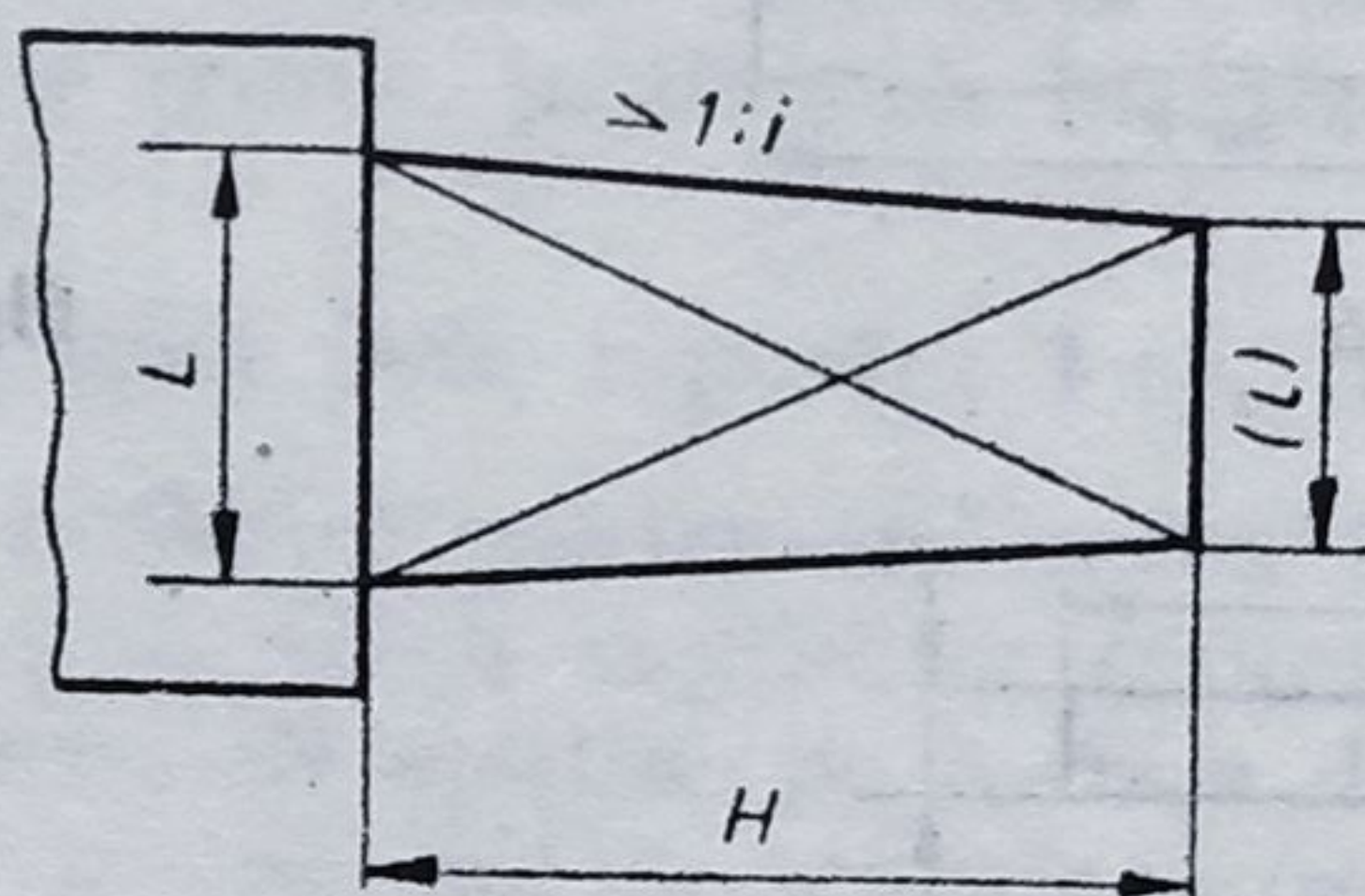
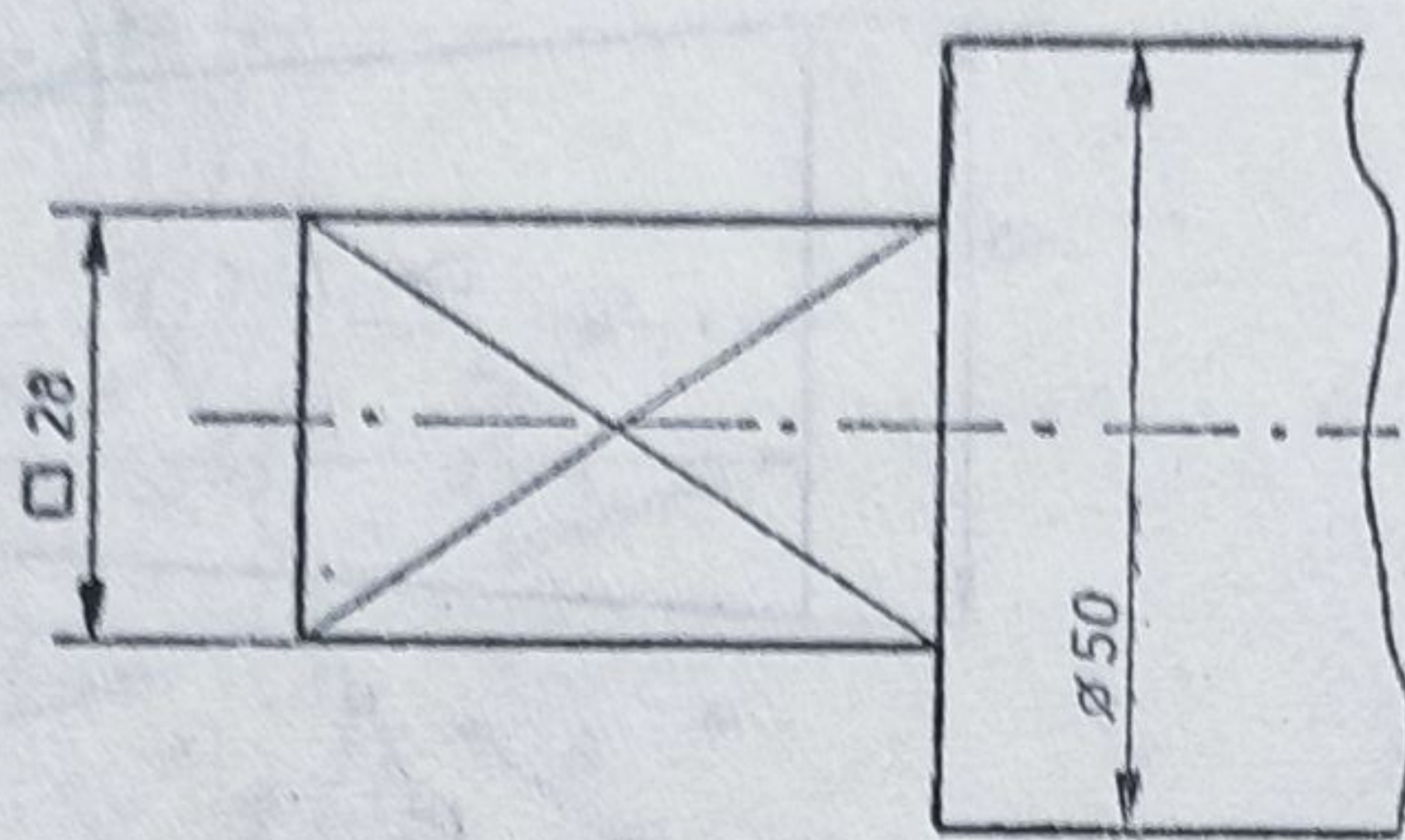


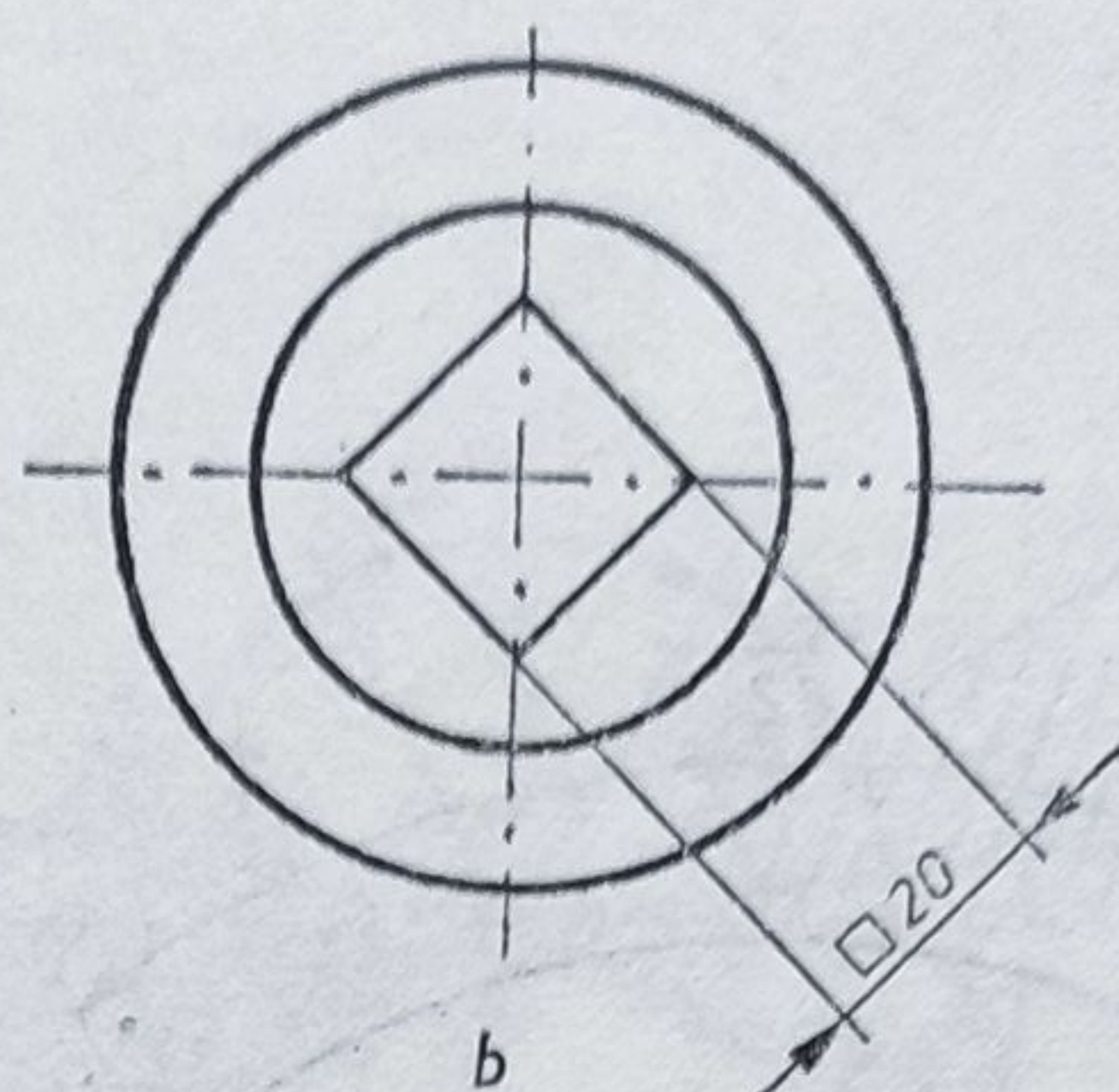
Fig. 11.44

- $\frown$  trasat deasupra cotei ce indică lungimea unui arc de cerc (fig. 11.41);
- $\triangleleft$  trasat înaintea valorii unei conicități, vârful ascuțit al simbolului este orientat spre vârful unghiului conului (fig. 11.42 și 11.43);
- $\angle$  trasat înaintea valorii unei înclinări; vârful simbolului orientat spre vârful unghiului înclinării (fig. 11.44);
- $\square$  trasat înaintea cotei ce indică latura unui pătrat (fig. 11.45);
- $=$  trasat deasupra liniilor de cotă, fără înscrierea valorilor numerice respective, când este necesară indicarea egalității informative a două cote alăturate; cota totală se scrie (fig. 11.46);
- Sferă  $\varnothing$  ( $\Phi$ ) sau Sferă  $R$  scrise înaintea cotelor ce indică diametrul sau raza unei sfere (fig. 11.47 și 11.48).





a



b

Fig. 11.45

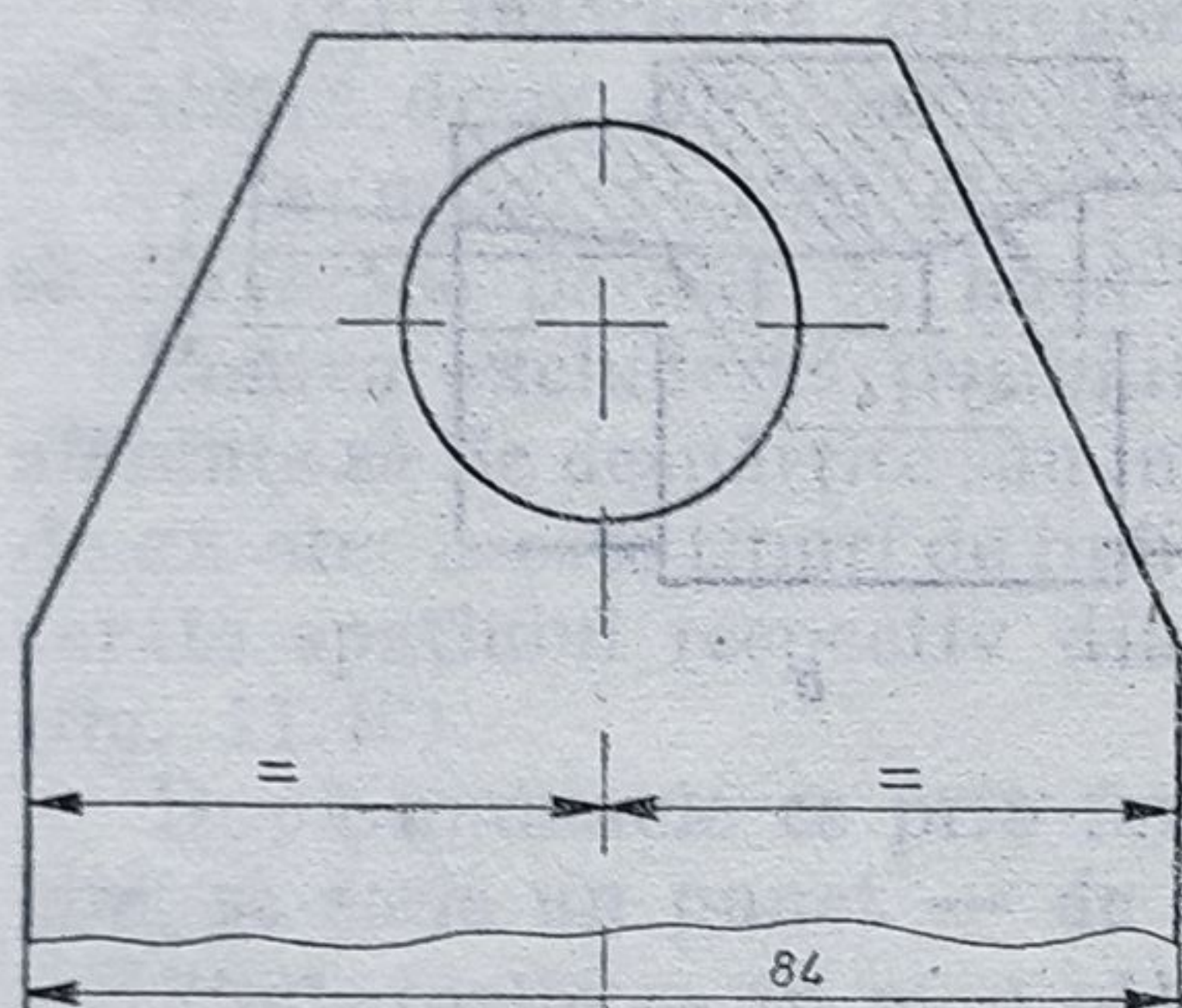
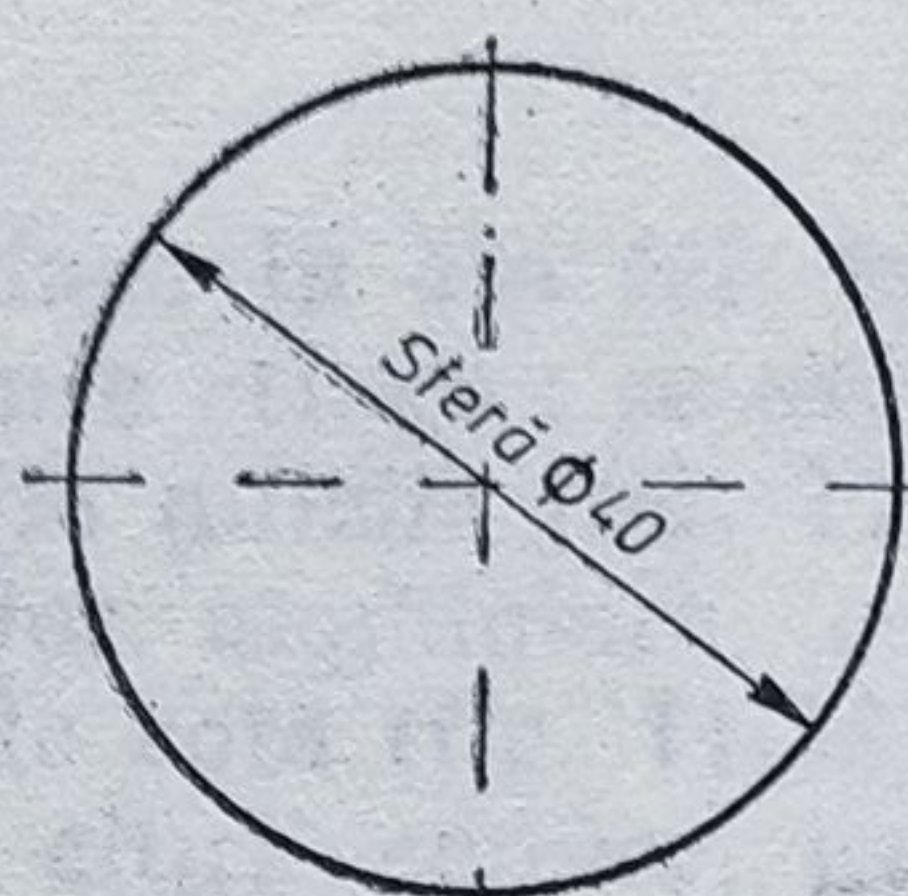
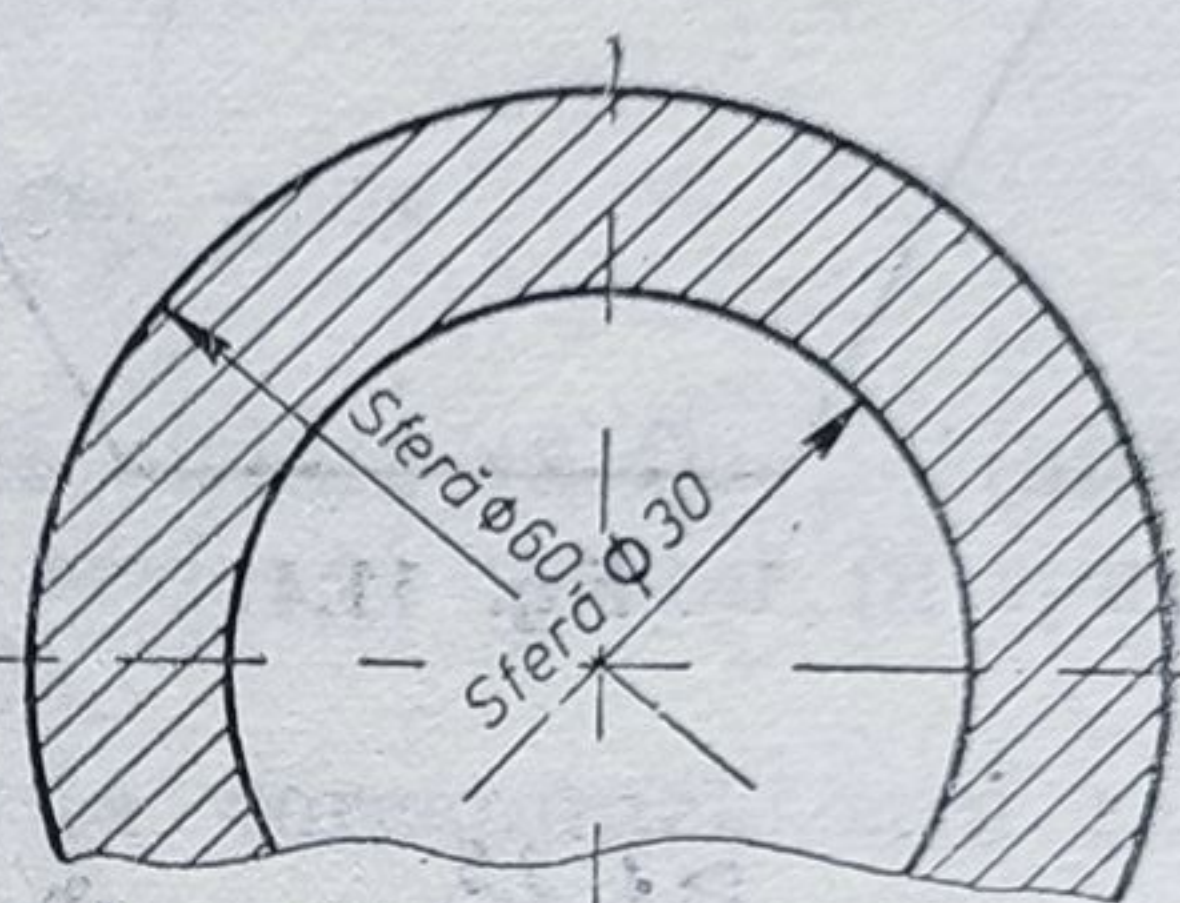


Fig. 11.46



a



b

Fig. 11.47

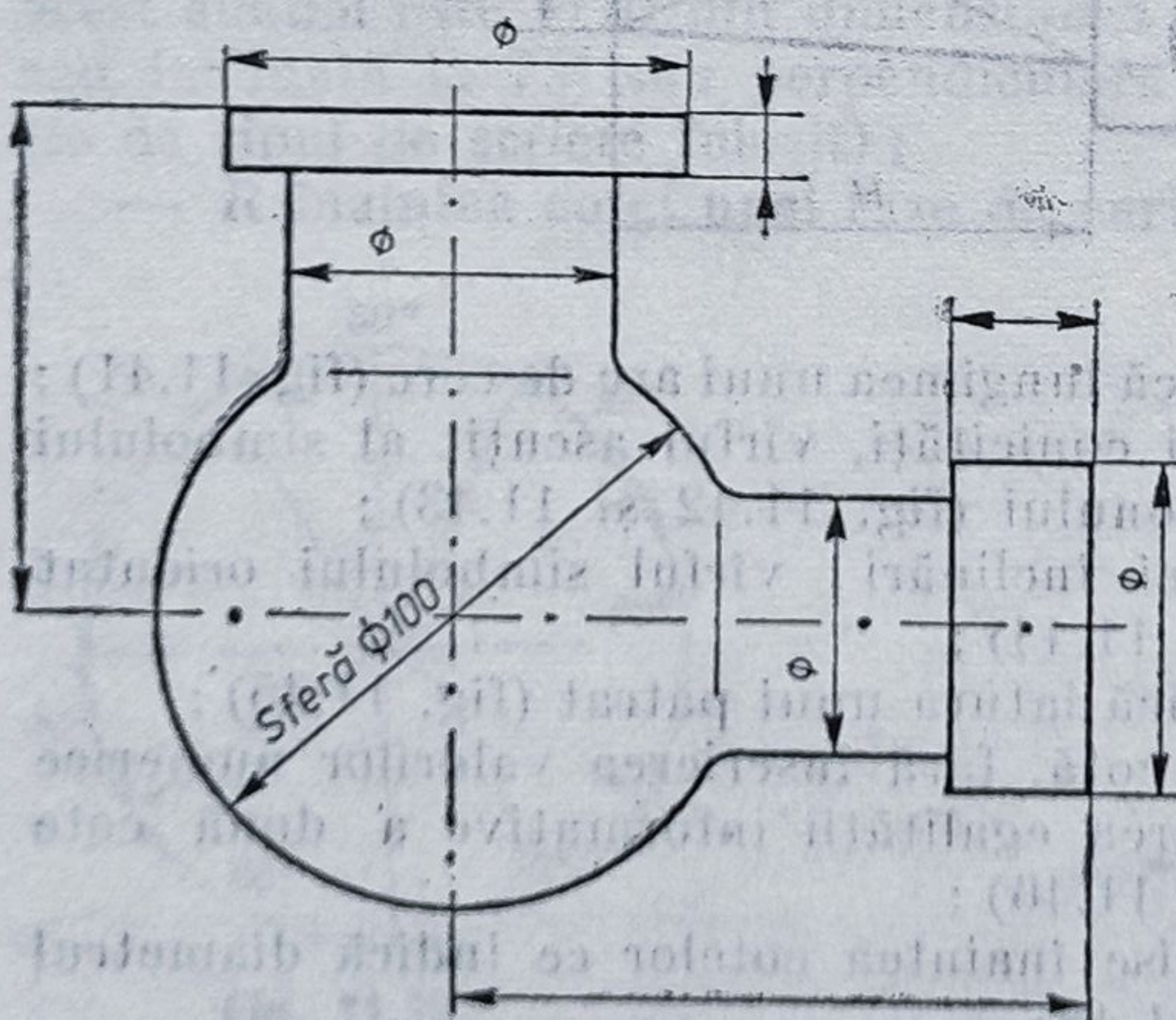


Fig. 11.48

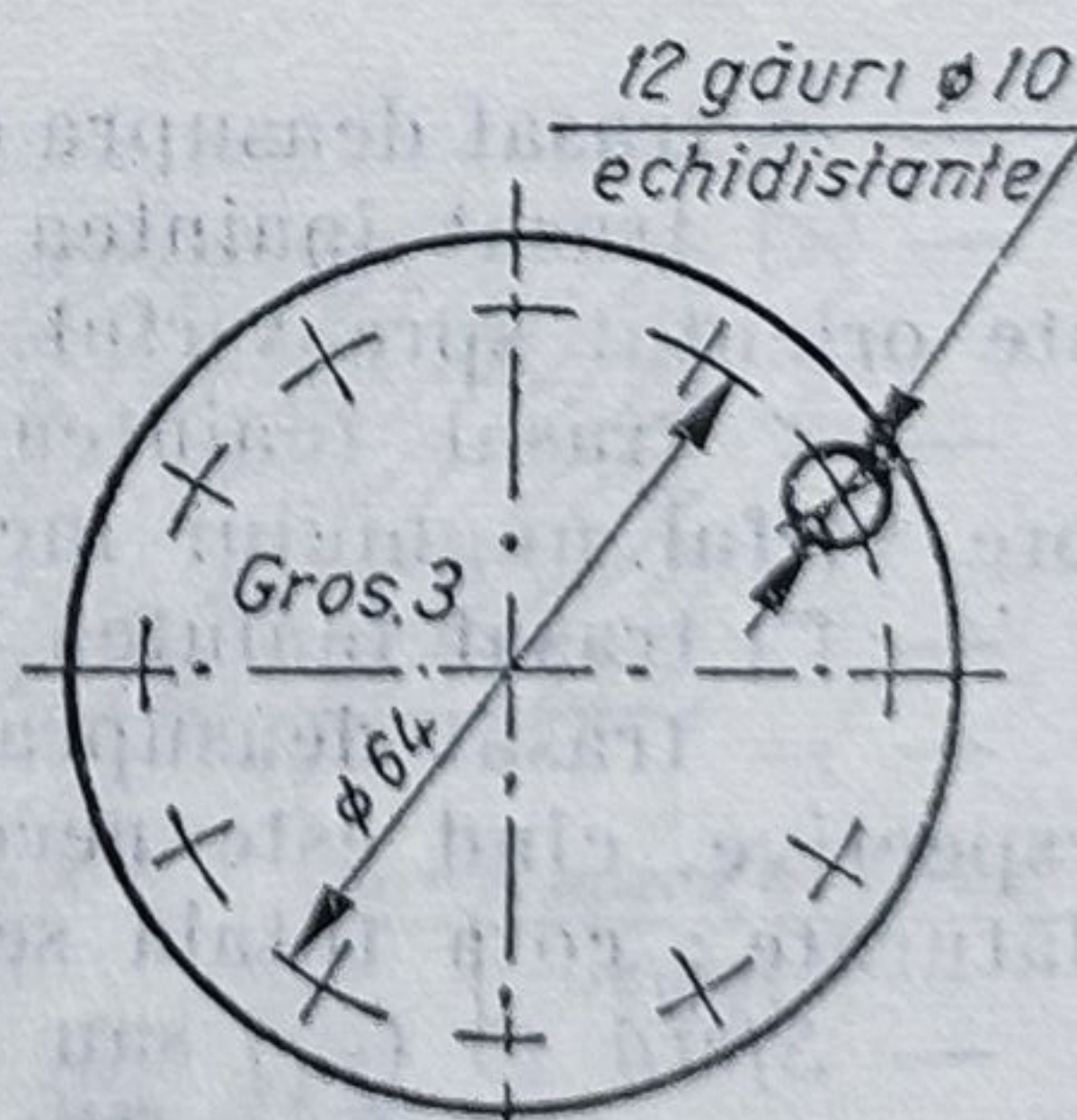


Fig. 11.49



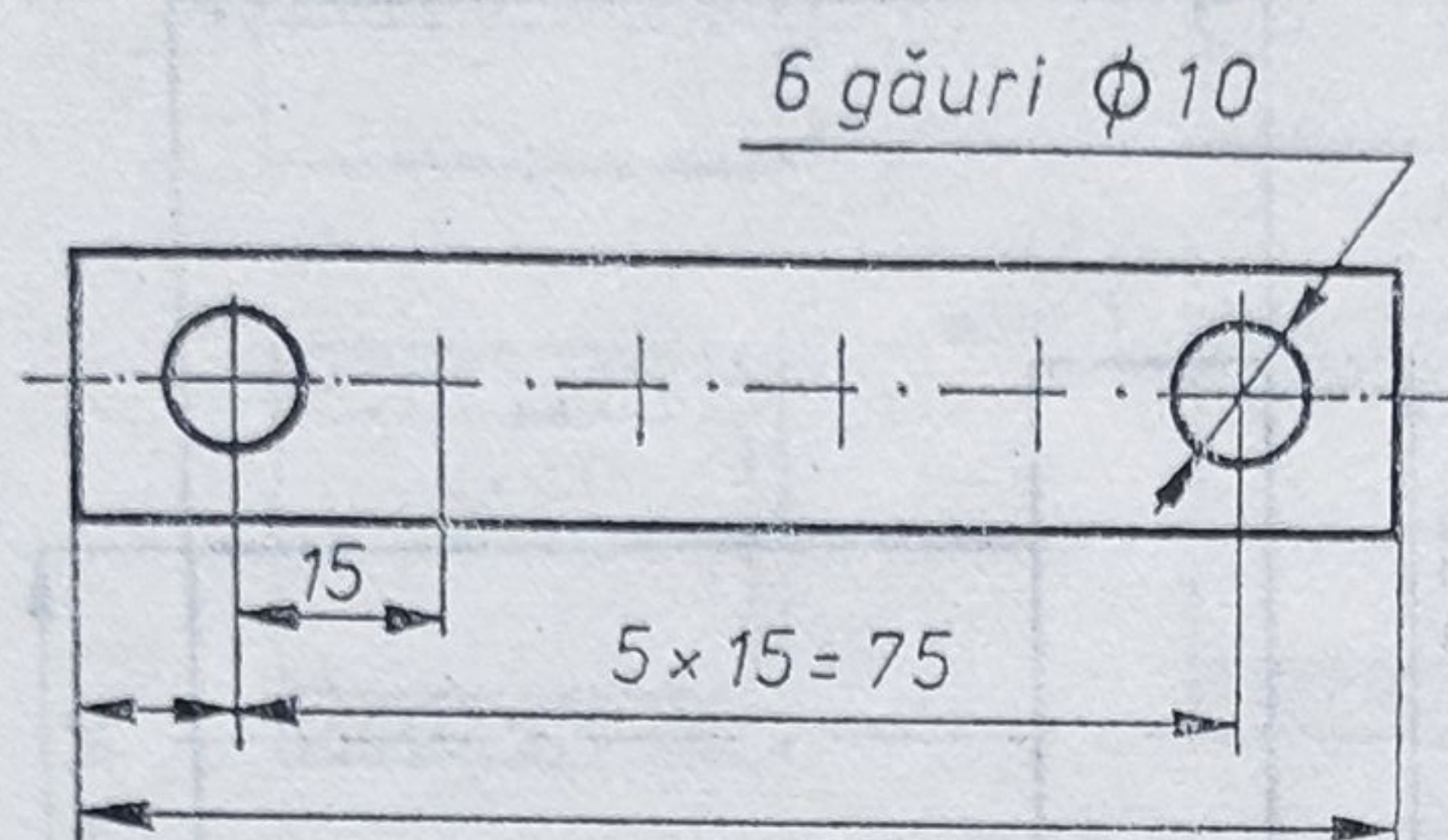


Fig. 11.50

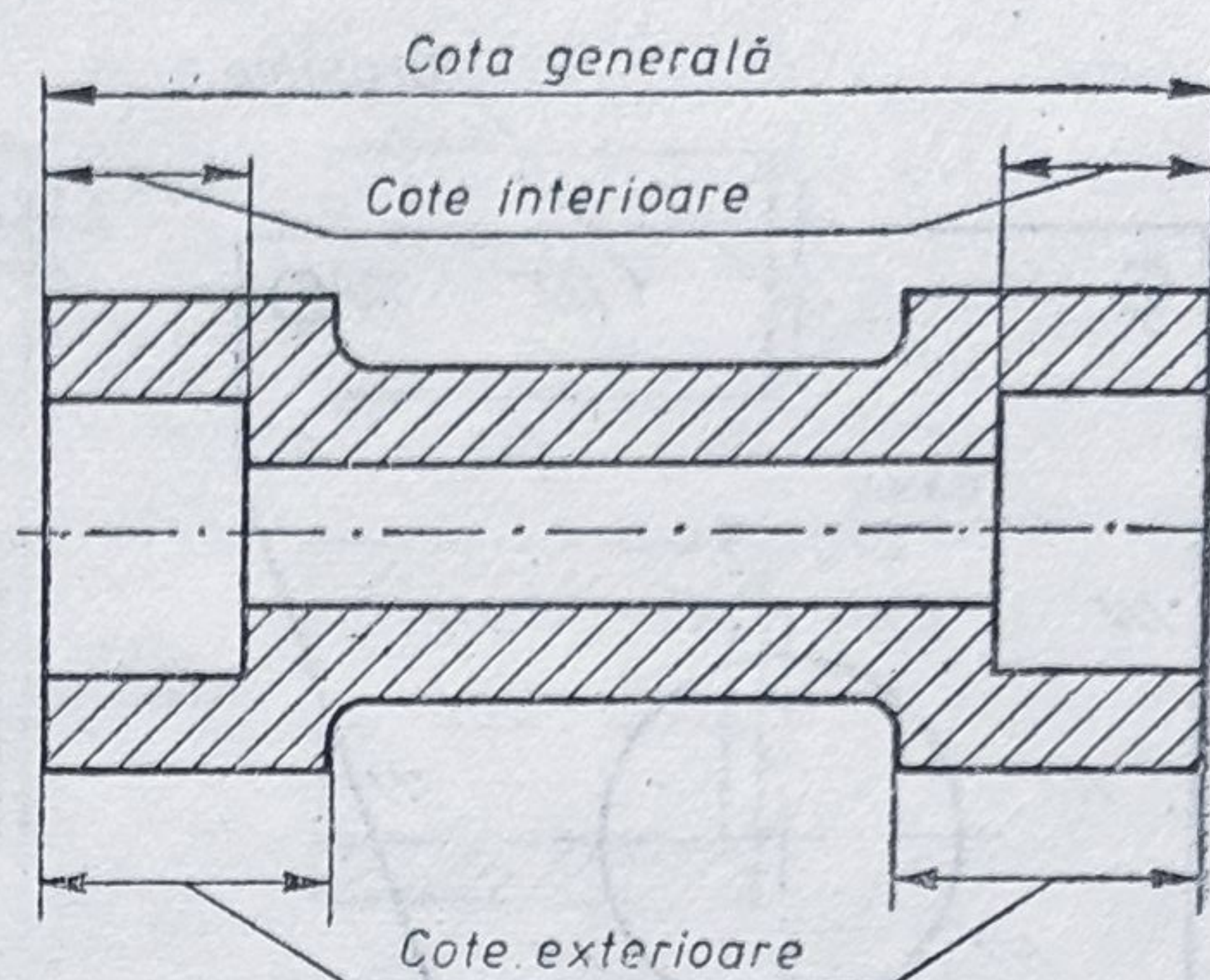


Fig. 11.51

Pe un desen, un element se cotează o singură dată și anume pe proiecția în care apare forma sa mai clară.

Elementele identice se cotează o singură dată, cu indicarea numărului de elemente care se repetă (fig. 11.49 și 11.50).

La piesele reprezentate în secțiune, cotele referitoare la interiorul piesei se grupează separat de cele referitoare la exteriorul ei (fig. 11.51).

Nu se admite cotarea elementelor complet acoperite.

**Conicitățile** (v. fig. 11.42 și 11.43) se calculează prin raportul  $1 : K$ , în care  $K = \frac{l}{D-d}$ ; pentru precizări se mai poate cota, informativ și unghiul  $\alpha$ .

Raportul  $K$  se efectuează și rezultatul se rotunjește — dacă este cazul; se înscrie valoarea cea mai apropiată, înscrisă în tabelele pentru conicități, de rezultatul obținut din calcul; raportul  $1 : K$  rămâne neefectuat și se scrie precedat de simbolul pentru indicarea conicității.

Notarea conicității se face paralel cu axul, deasupra acestuia, iar în lipsă de spațiu, pe o linie de indicație frântă, pentru ca înscrisura să se realizeze tot paralel cu axul (fig. 11.43).

**Înclinările** (fig. 11.44) se cotează prin raportul  $1 : i$ , în care  $i = \frac{2H}{L-l}$ ; raportul  $1 : i$  este precedat de simbolul pentru indicarea înclinărilor ( $\angle$ ).

Înscrisura înclinării se face paralel cu suprafața (muchia) la care se referă, deasupra acesteia iar în lipsă de spațiu, pe o linie de indicație frântă, pentru ca notația să se realizeze tot paralel cu suprafața (muchia) respectivă.

Raportul  $i$  se efectuează, în timp ce raportul  $1 : i$  rămâne neefectuat.

Pentru simplificarea operațiunii de cotare și facilitarea citirii cotelor, STAS 188-76 admite:

— anumite cote, ce nu apar în desenul unei piese reprezentate într-o singură proiecție, să fie indicate printr-una din variantele menționate în figura 11.52;

— piesele similare ca formă, reprezentate la scară, executate în mai multe variante dimensionale, se cotează prin simboluri literale, iar valorile numerice corespunzătoare se înscriu într-un tabel, pe același desen (fig. 11.53);

— în cazul cotării mai multor dimensiuni liniare sau unghiulare față de o linie de referință, se poate utiliza sistemul de dispunere a cotelor pe o singură linie de cotă, cu orientarea corespunzătoare a săgeților față de linia



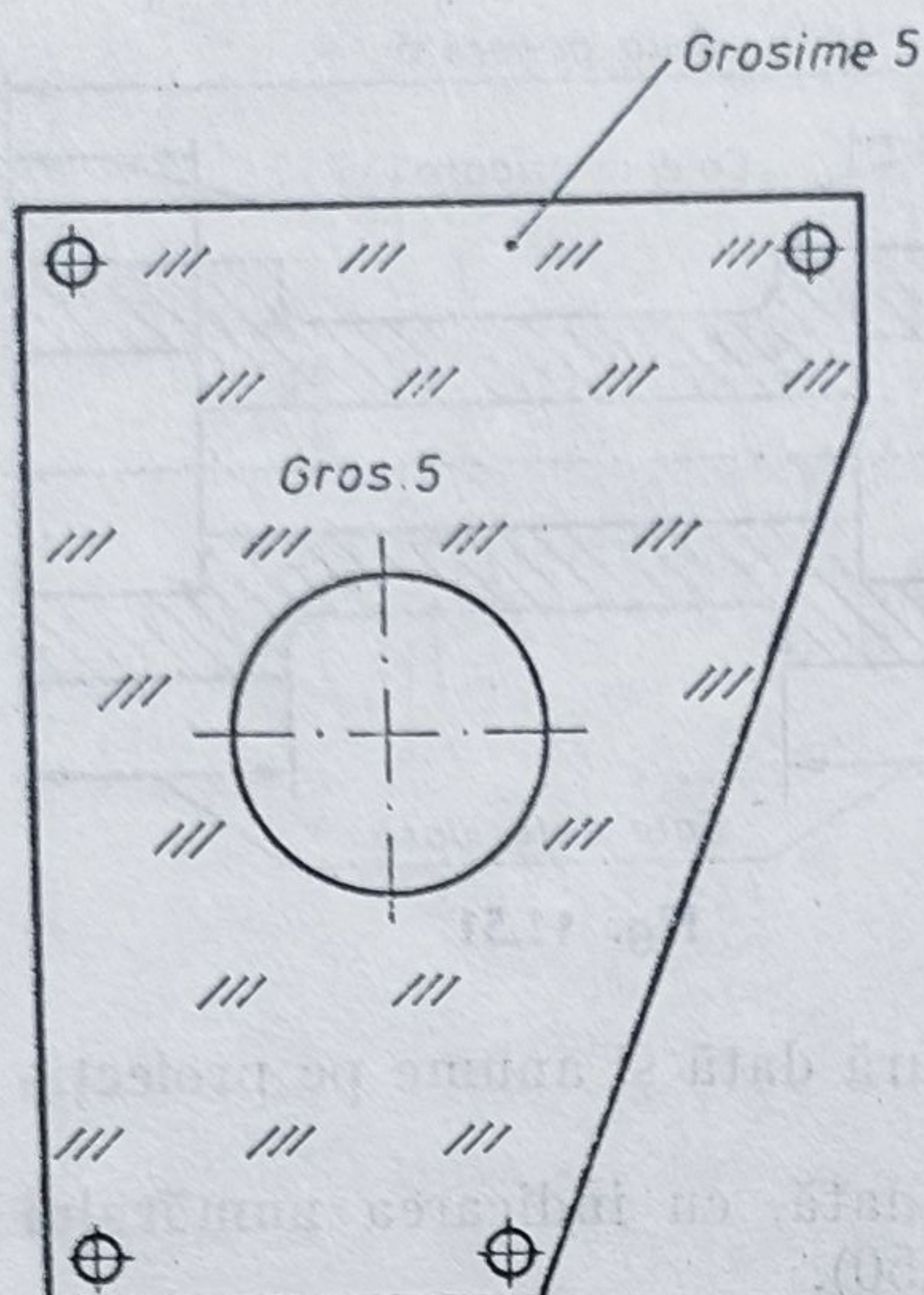


Fig. 11.52

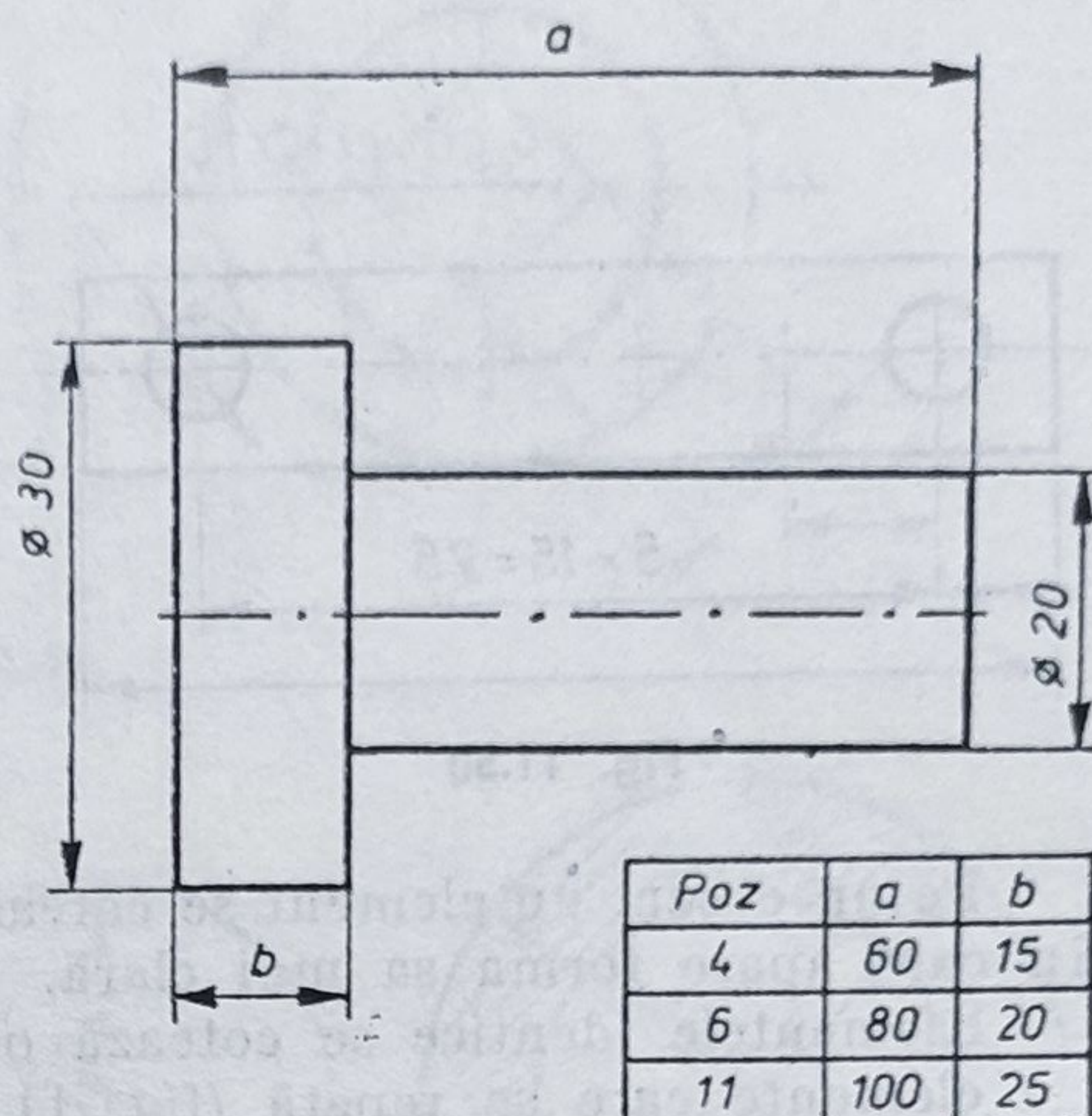


Fig. 11.53

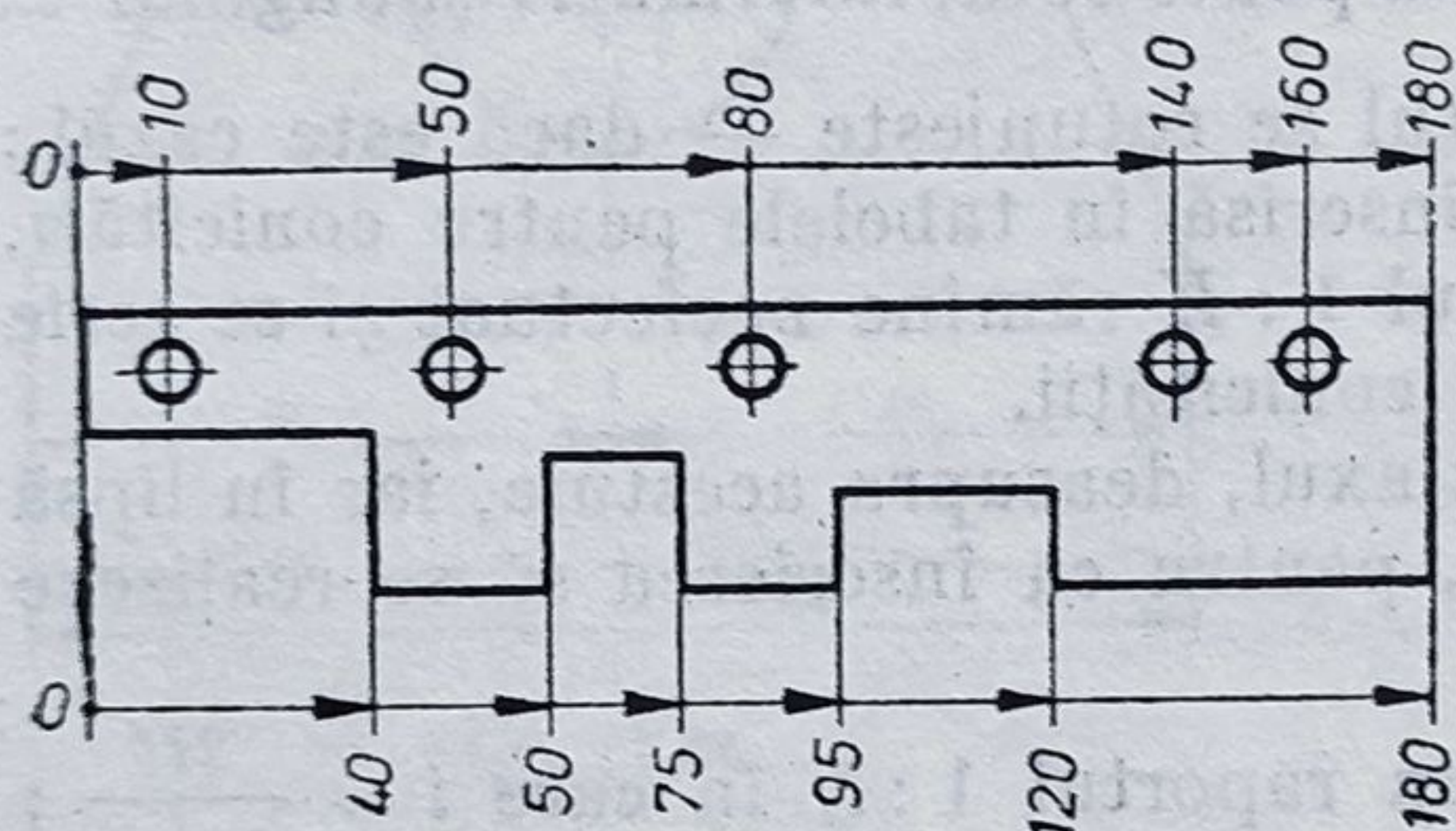


Fig. 11.54

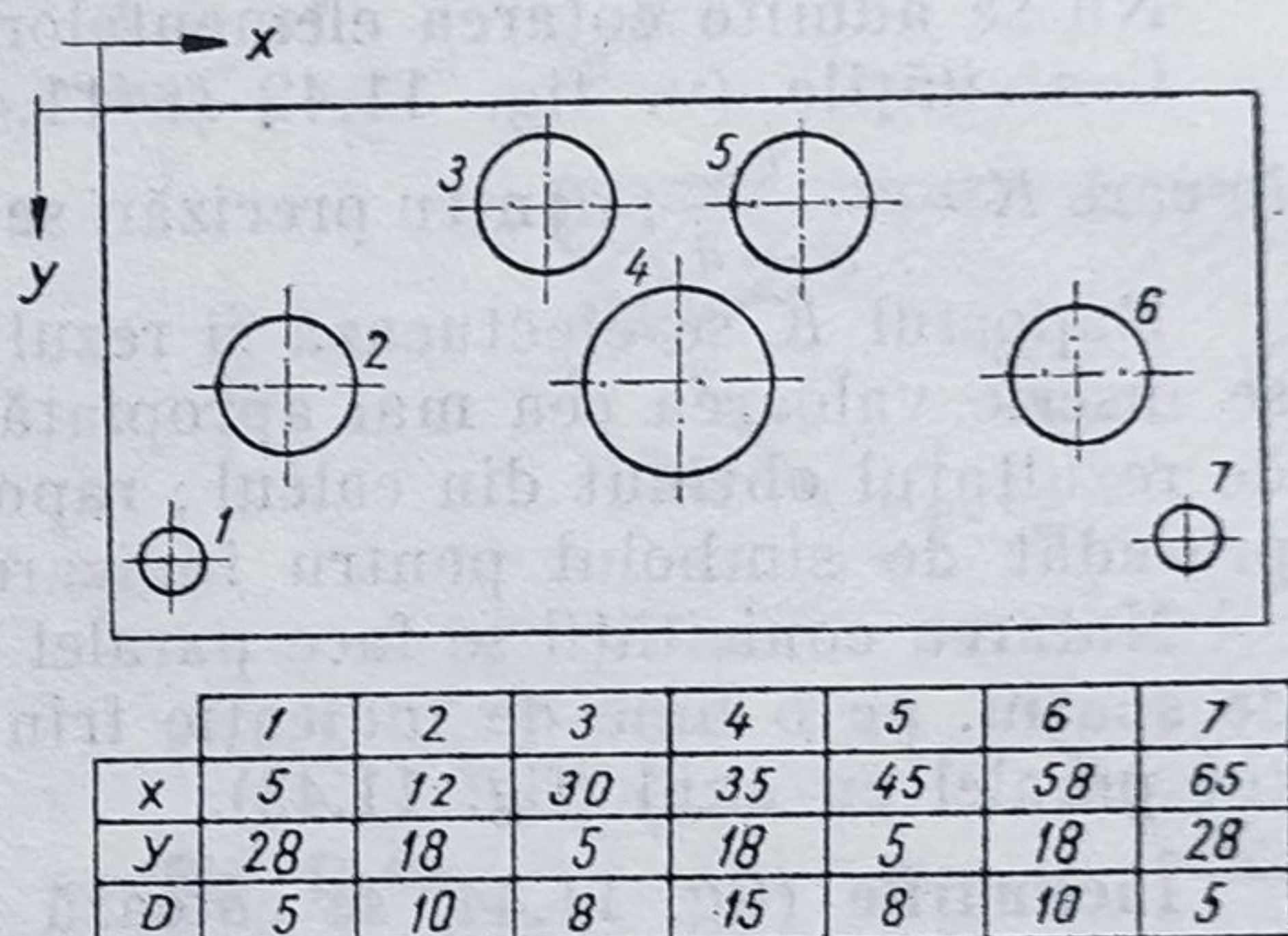


Fig. 11.55

de referință; punctul de intersecție a liniei de referință cu linia de cotă se reprezintă îngroșat și se notează cu cifra 0, iar cotele se scriu paralel cu liniile ajutătoare, în dreptul punctelor de intersecție a acestora cu linia de cotă (fig. 11.54);

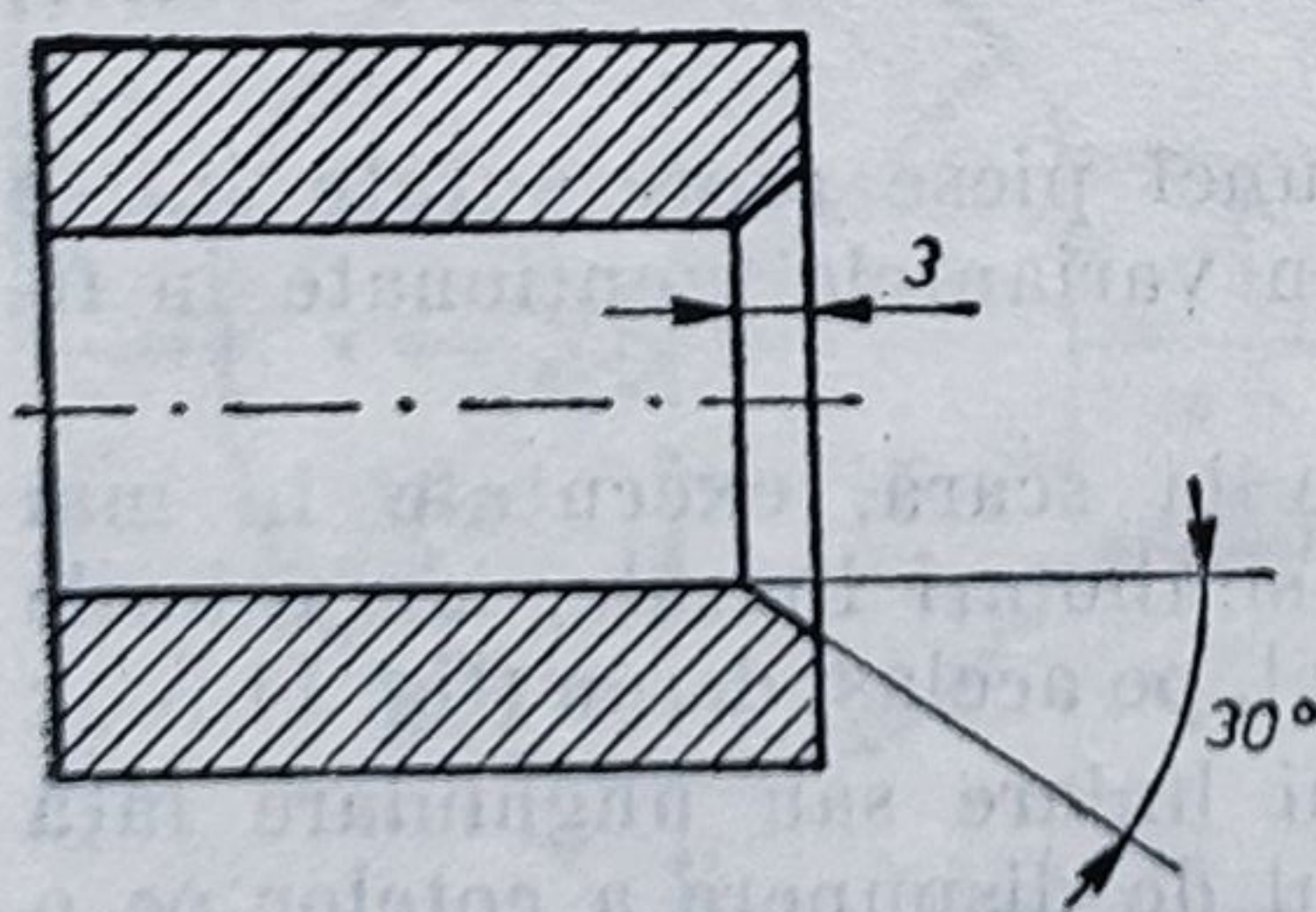


Fig. 11.56

— poziția unui mare număr de orificii se poate cota utilizând cotarea tabelară; tabelul, ce se reprezintă pe același format cu desenul, conține coordonatele de poziție față de un sistem de referință (fig. 11.55);

— în locul modului obișnuit de cotare a teșiturilor unor suprafețe, exemplificat în figura 11.56, cotarea teșiturilor la 45° se recomandă a se executa sub formă de produs, conform figurilor 11.57, în care primul factor



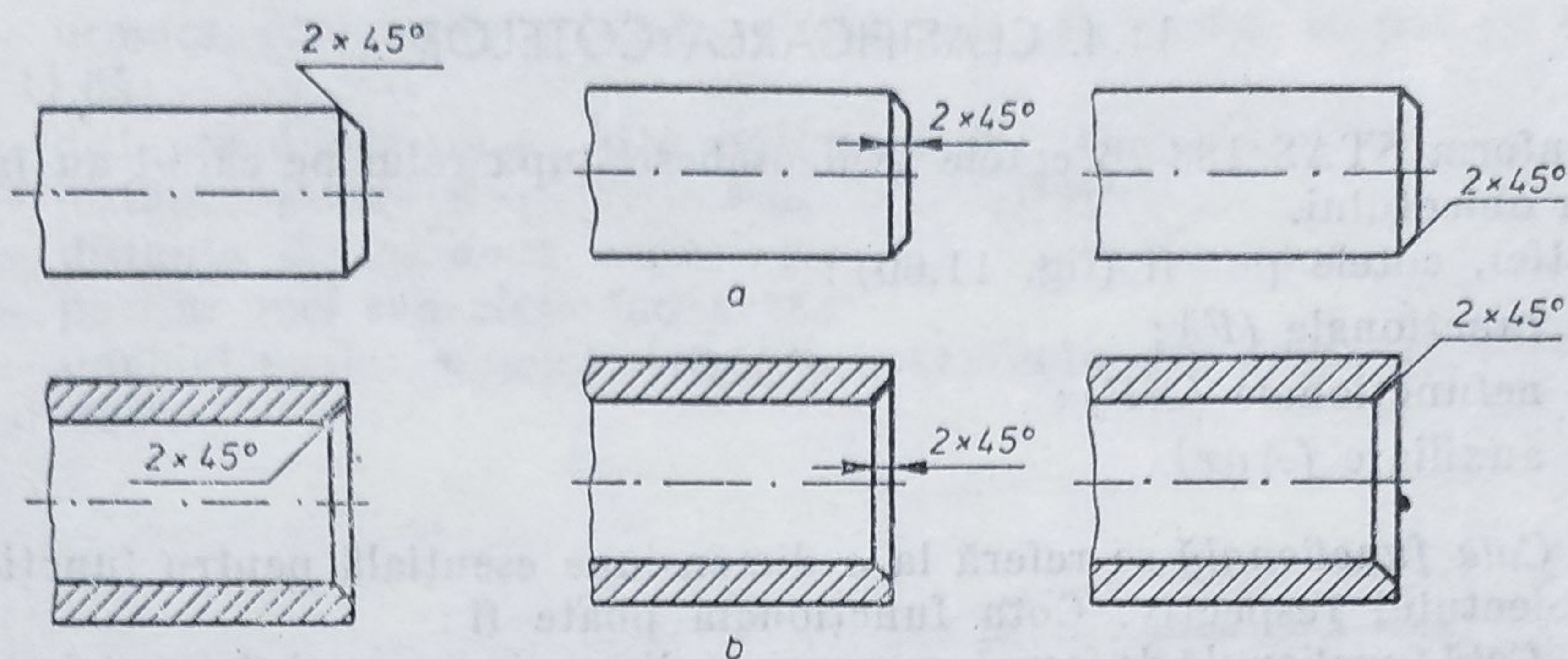


Fig. 11.57

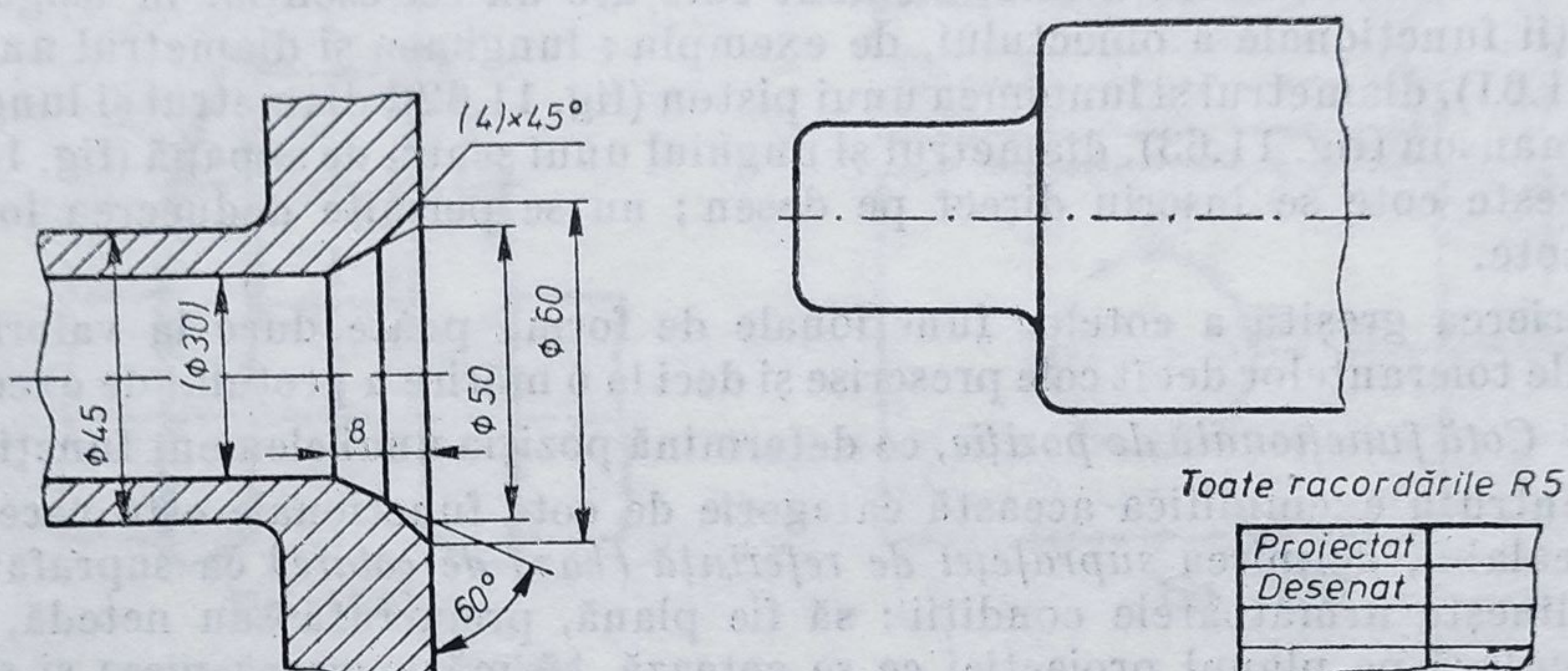


Fig. 11.58

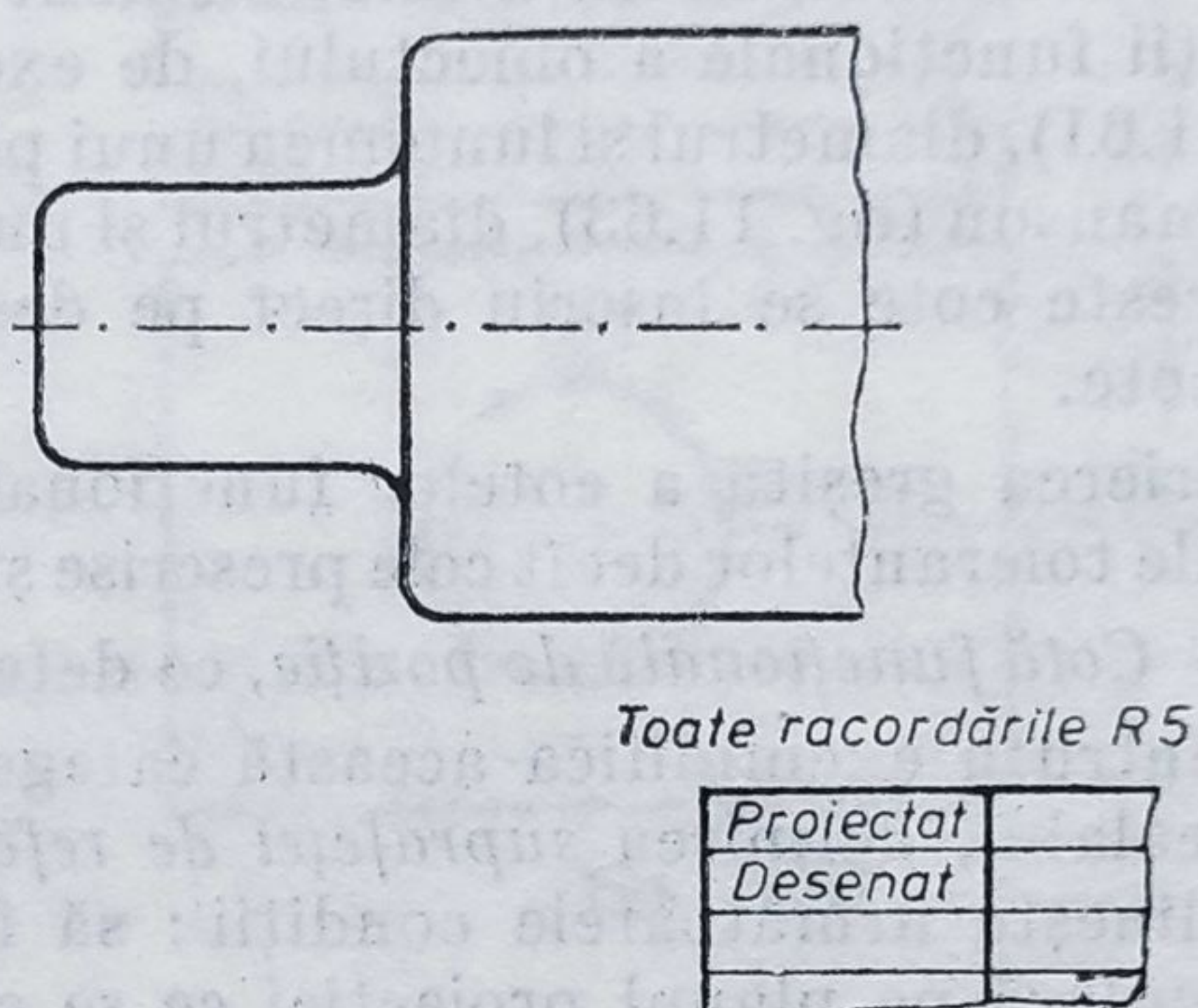


Fig. 11.59

reprezintă înălțimea trunchiului de con (care la teșituri este foarte mică), iar al doilea factor, unghiul generatoarei cu axul ( $45^\circ$ );

— cotarea dublei teșituri se face, ținând seama de considerațiuni tehnologice, conform reprezentării din figura 11.58;

— dacă toate teșiturile, sau o mare parte din ele sînt la  $45^\circ$ , se poate utiliza inscripționarea acestora deasupra indicatorului, astfel: *Toate teșiturile  $2 \times 45^\circ$  sau Teșiturile necotate  $2 \times 45^\circ$* , renunțîndu-se la cotarea acestora pe desen;

— dacă toate razele de racordare au aceeași valoare, acestea nu se mai cotează pe desen, iar deasupra indicatorului sau în condițiile tehnice din cîmpul desenului se înscrie o prescripție de tipul: *Toate racordările R5* (fig. 11.59).

### 11.3. VERIFICAREA ÎNSCRIERII COTELOR

Este o operațiune de o deosebită importanță, știind că de înscrierea corectă a cotelor pe un desen depinde realizarea și funcționarea în condiții optime a obiectului reprezentat.

Prin verificarea finală se stabilește dacă au fost cotate toate elementele necesare executării piesei reprezentate, precum și dacă s-au respectat prevederile standardelor referitoare la cotare.



## 11.4. CLASIFICAREA COTELOR

Conform STAS 188-76 cotele se deosebesc după rolul pe care-l au în definirea obiectului.

Astfel, cotele pot fi (fig. 11.60) :

- funcționale ( $F$ );
- nefuncționale ( $NF$ );
- auxiliare ( $Aux$ ).

1) *Cota funcțională* se referă la o dimensiune esențială pentru funcționarea obiectului respectiv. Cota funcțională poate fi :

— *Cotă funcțională de formă*, ce exprimă dimensiunea unui element funcțional al obiectului, adică a unui element care are un rol esențial în asigurarea calității funcționale a obiectului, de exemplu : lungimea și diametrul unui fus (fig. 11.61), diametrul și lungimea unui piston (fig. 11.62), diametrul și lungimea unui manșon (fig. 11.63), diametrul și unghiul unui scaun de supapă (fig. 11.64).

Aceste cote se înscriu direct pe desen ; nu se permite deducerea lor din alte cote.

Scrierea greșită a cotelor funcționale de formă poate duce la valori mai mici ale toleranțelor decât cele prescrise și deci la o mărire a prețului de execuție.

— *Cotă funcțională de poziție*, ce determină poziția unui element funcțional.

Pentru a exemplifica această categorie de cote funcționale este necesară, în prealabil, definirea *suprafeței de referință* (*bază de cotare*) ca suprafață ce îndeplinește următoarele condiții : să fie plană, prelucrată sau netedă, perpendiculară pe planul proiecției ce se cotează, să mărginească piesa și să fie ușor accesibilă pentru măsurare.

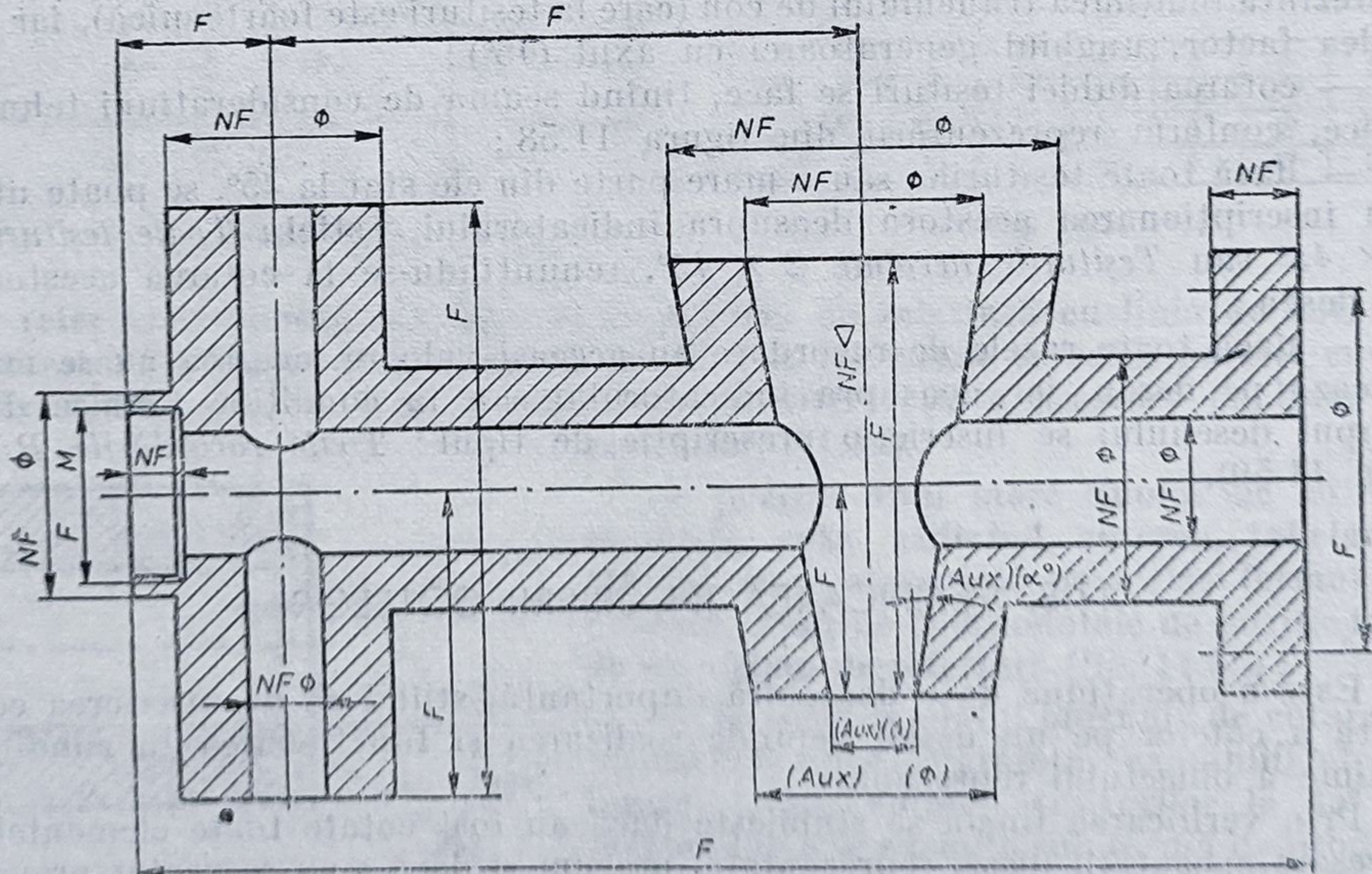


Fig. 11.60



Ca urmare, prin scrierea cotelor funcționale de poziție se pot determina (fig. 11.65) :

- distanța dintre un ax și o suprafață de referință ;
- distanța dintre două suprafețe de referință ;
- distanța dintre două axe ;
- poziția unei suprafețe înclinate ;
- unghiul axelor a două elemente concurente sub unghiuri diferite de  $90^\circ$  și  $180^\circ$ .

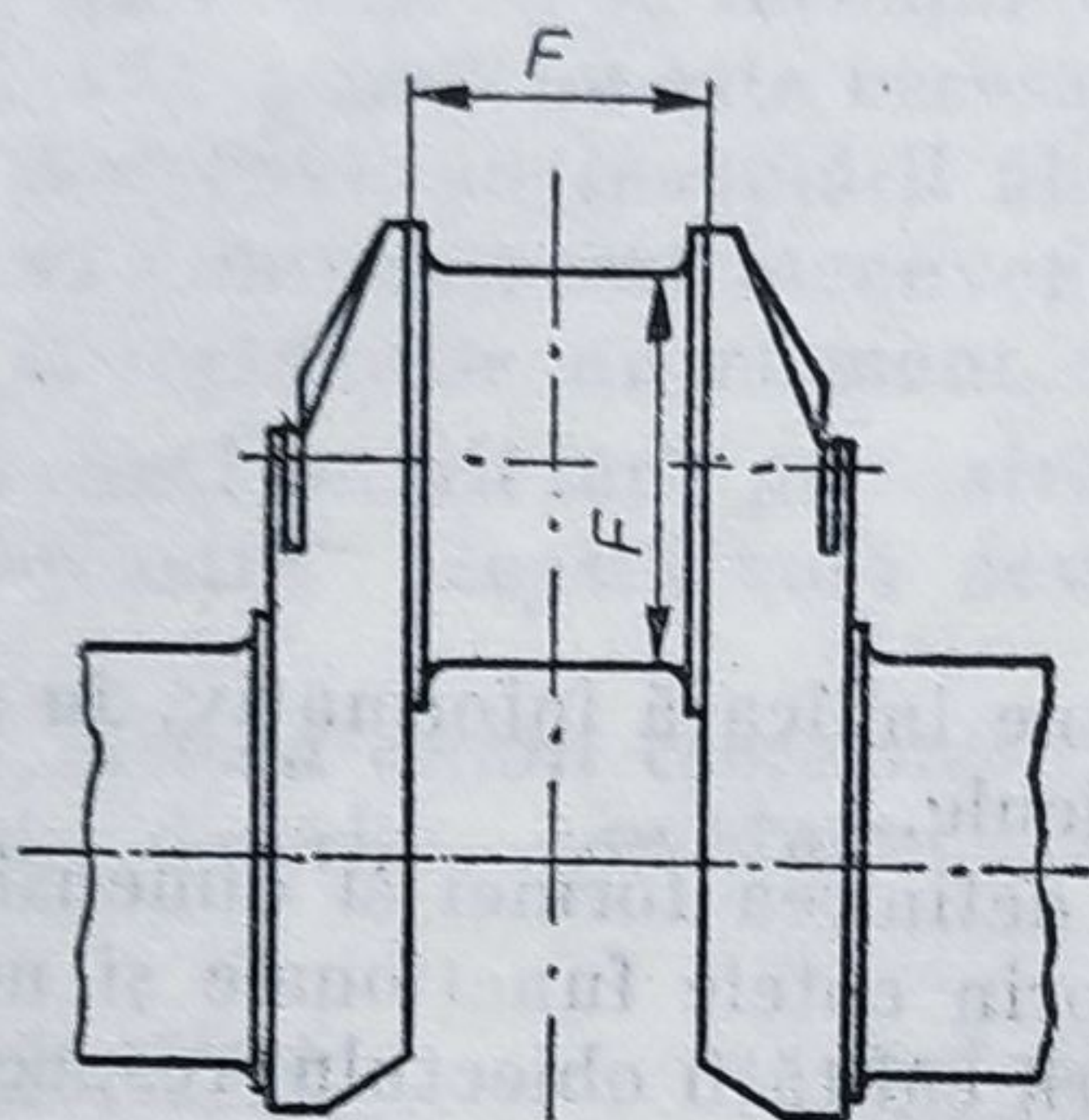


Fig. 11.61

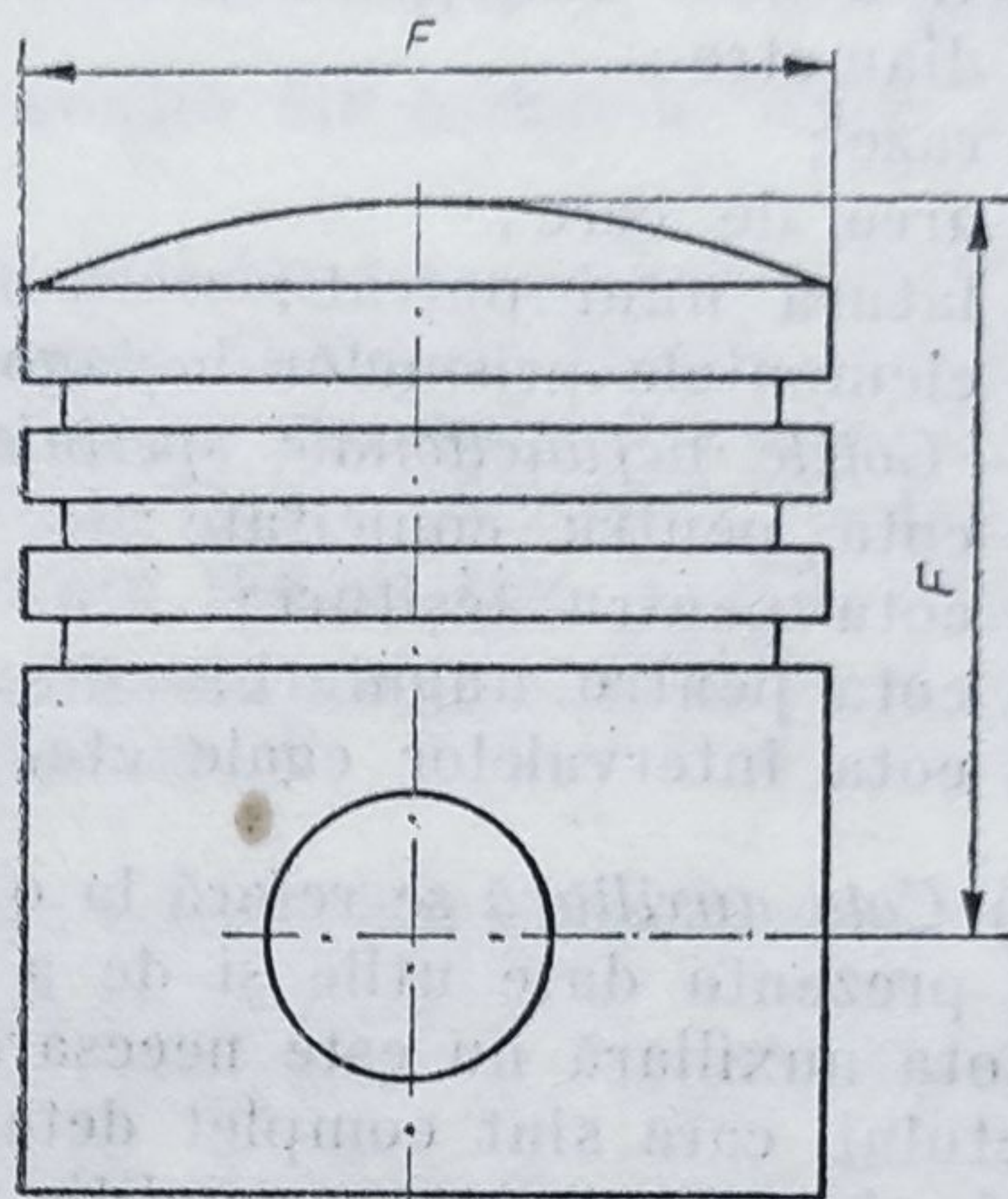


Fig. 11.62

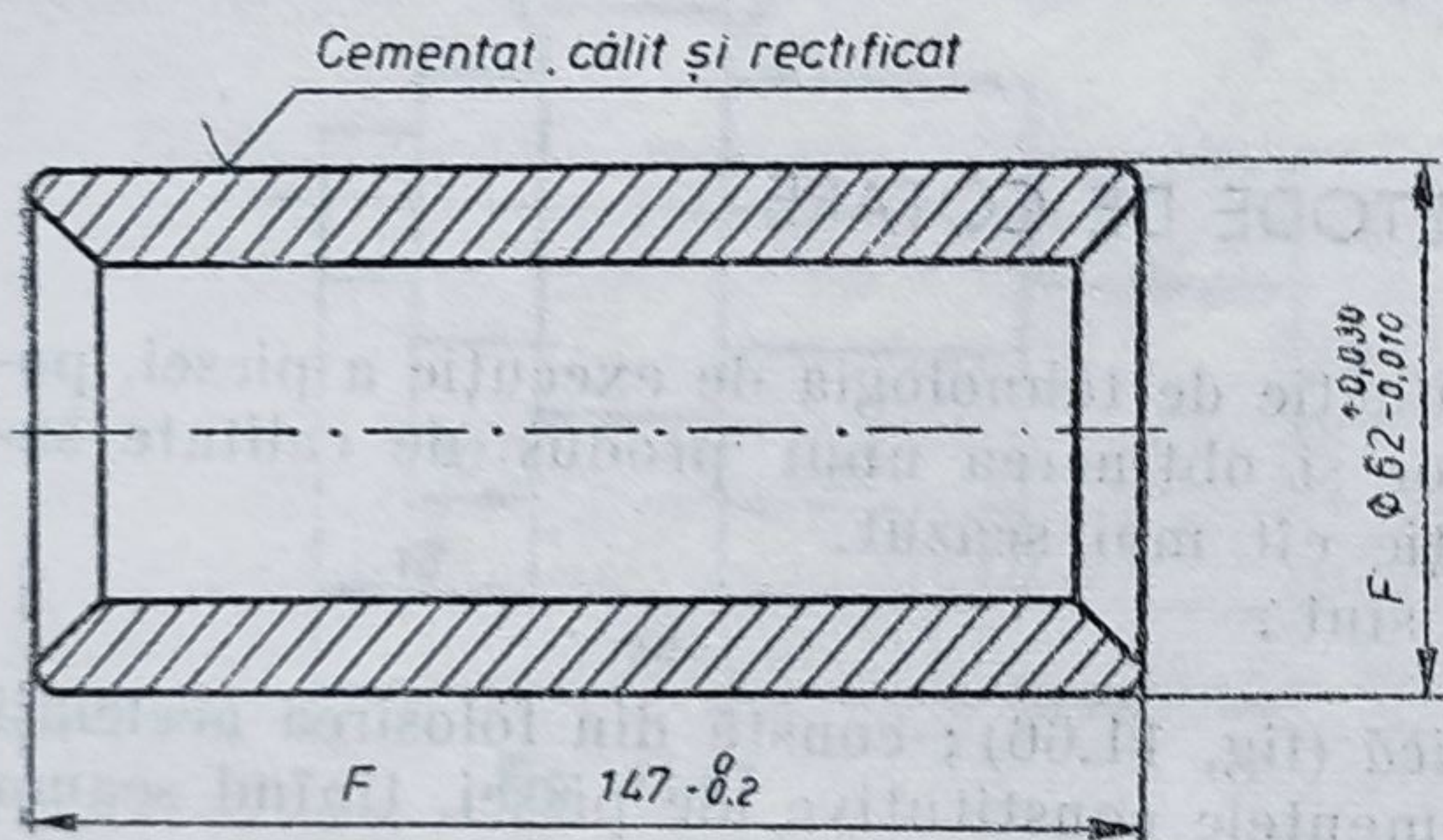


Fig. 11.63

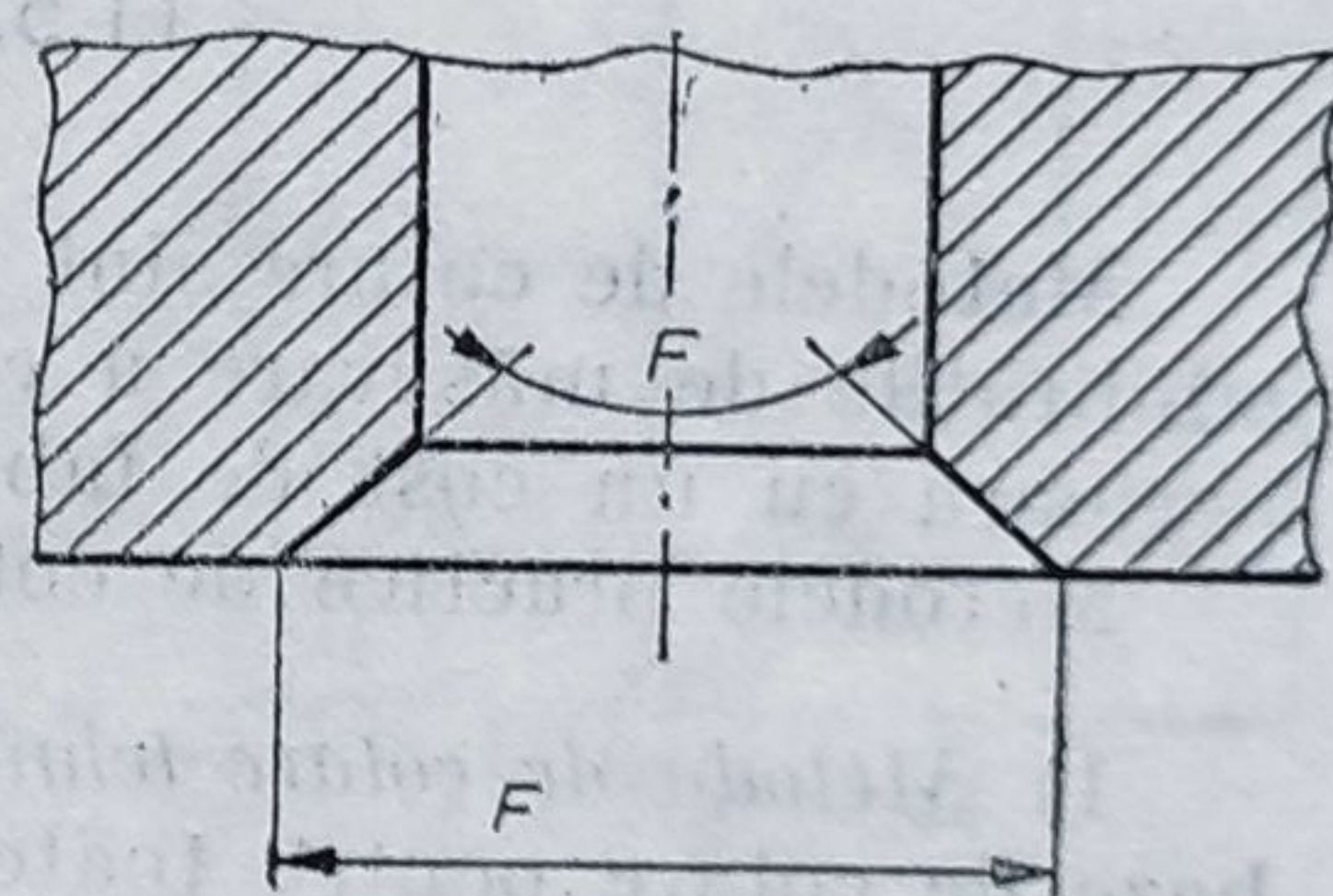


Fig. 11.64

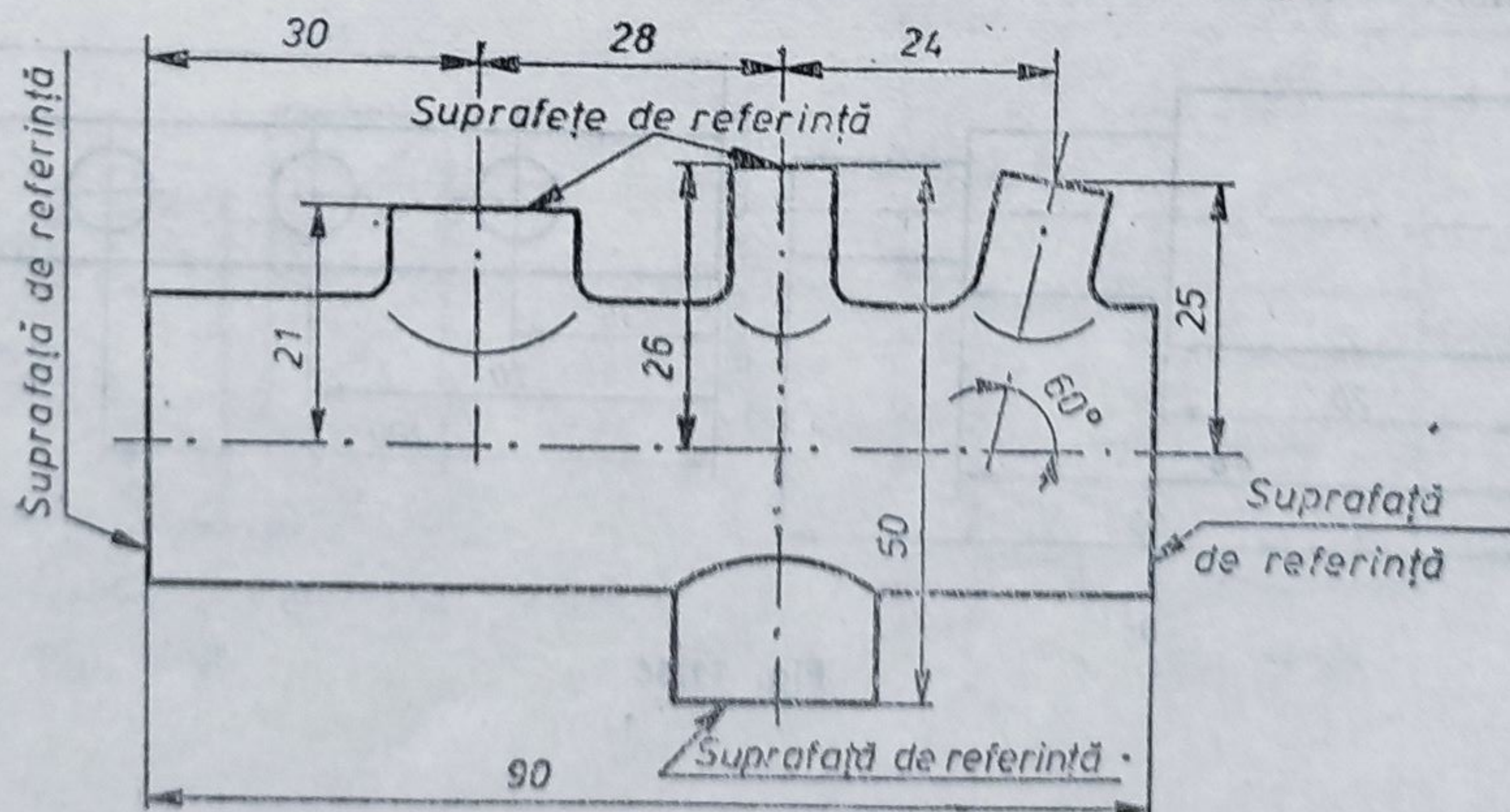


Fig. 11.65



2) *Cota nefuncțională* se referă la o dimensiune ce nu este esențială pentru funcționarea obiectului respectiv, dar este importantă în ce privește forma lui și este absolut necesară procesului tehnologic de execuție.

Se face următoarea distincție între cotele nefuncționale: cote nefuncționale de formă; cote nefuncționale speciale, care necesită unele calcule sau convenții speciale.

— *Cotele nefuncționale de formă* (dacă acestea nu reprezintă, pentru piesa respectivă cote funcționale) se referă la:

- diametre;
- raze;
- arce de cerc;
- latura unui pătrat;
- elementele prismelor hexagonale.

— *Cotele nefuncționale speciale* sînt:

- cota pentru conicitate;
- cota pentru teșituri;
- cota pentru unghiuri;
- cota intervalelor egale etc.

3) *Cota auxiliară* se referă la o dimensiune indicată informativ, în scopul de a prezenta date utile și de a evita calcule.

Cota auxiliară nu este necesară pentru definirea formei și dimensiunilor obiectului, care sînt complet determinate prin cotele funcționale și nefuncționale și nu reprezintă o condiție a verificării calității obiectului respectiv.

Cotele auxiliare se scriu între paranteze și fără toleranțe.

## 11.5. METODE DE COTARE

Metodele de cotare sînt în funcție de tehnologia de execuție a piesei, posibilitățile de măsurare a cotelor și obținerea unui produs de calitate superioară cu un cost de fabricație cît mai scăzut.

Metodele practice de cotare sînt:

1) *Metoda de cotare tehnologică* (fig. 11.66); constă din folosirea aceleiași baze de cotare pentru toate elementele constitutive ale piesei, ținînd seama de considerente de ordin tehnologic.

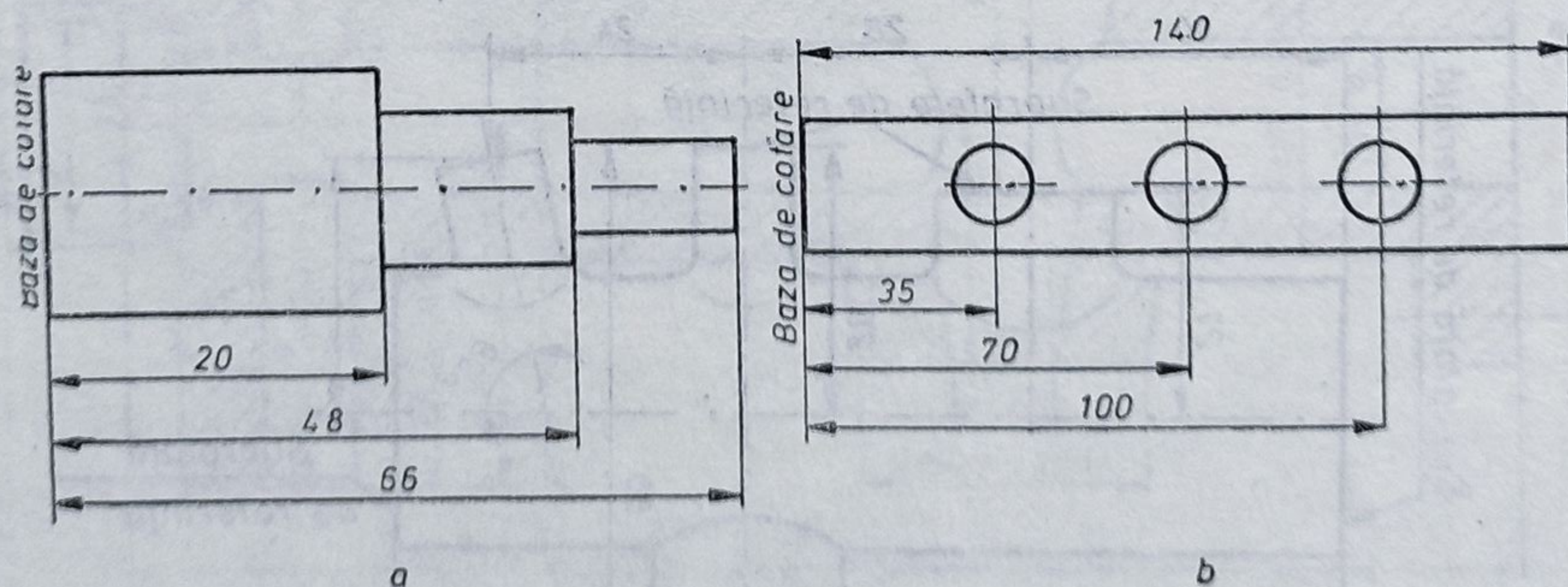


Fig. 11.66



Pentru piese de complexitate mărită, se pot folosi două (fig. 11.67) sau chiar trei baze de cotare.

Această metodă este recomandată în cazul cotării pieselor ce se realizează prin prelucrări mecanice (strunjire), deoarece nu sînt necesare calcule pentru stabilirea cotelor aferente ordinii de prelucrare, acestea fiind scrise direct pe desen.

Metoda satisface și condiția de calitate în cazul unor dimensiuni tolerate, fiecare element putîndu-se menține în limitele abaterilor prescrise.

2) *Metoda cotării în lanț* (fig. 11.68); constă din așezarea cap la cap, în continuare, a tuturor cotelor.

Această metodă se recomandă în cazul pieselor turnate sau forjate, cînd referirea la o bază nu este necesară. Este o metodă rapidă de cotare, însă prezintă dezavantajul însumării abaterilor în cazul dimensiunilor tolerate; pentru a se diminua acest inconvenient, se poate lăsa o „fereastră” în lanțul de cote, necotîndu-se un element de importanță redusă (fig. 11.69).

În cazul cotării fără „fereastră” cota totală este o cotă auxiliară; la cotarea cu „fereastră” această cotă devine funcțională.

3) *Metoda cotării combinate* (fig. 11.70); constă din utilizarea celor două metode descrise, combinate.

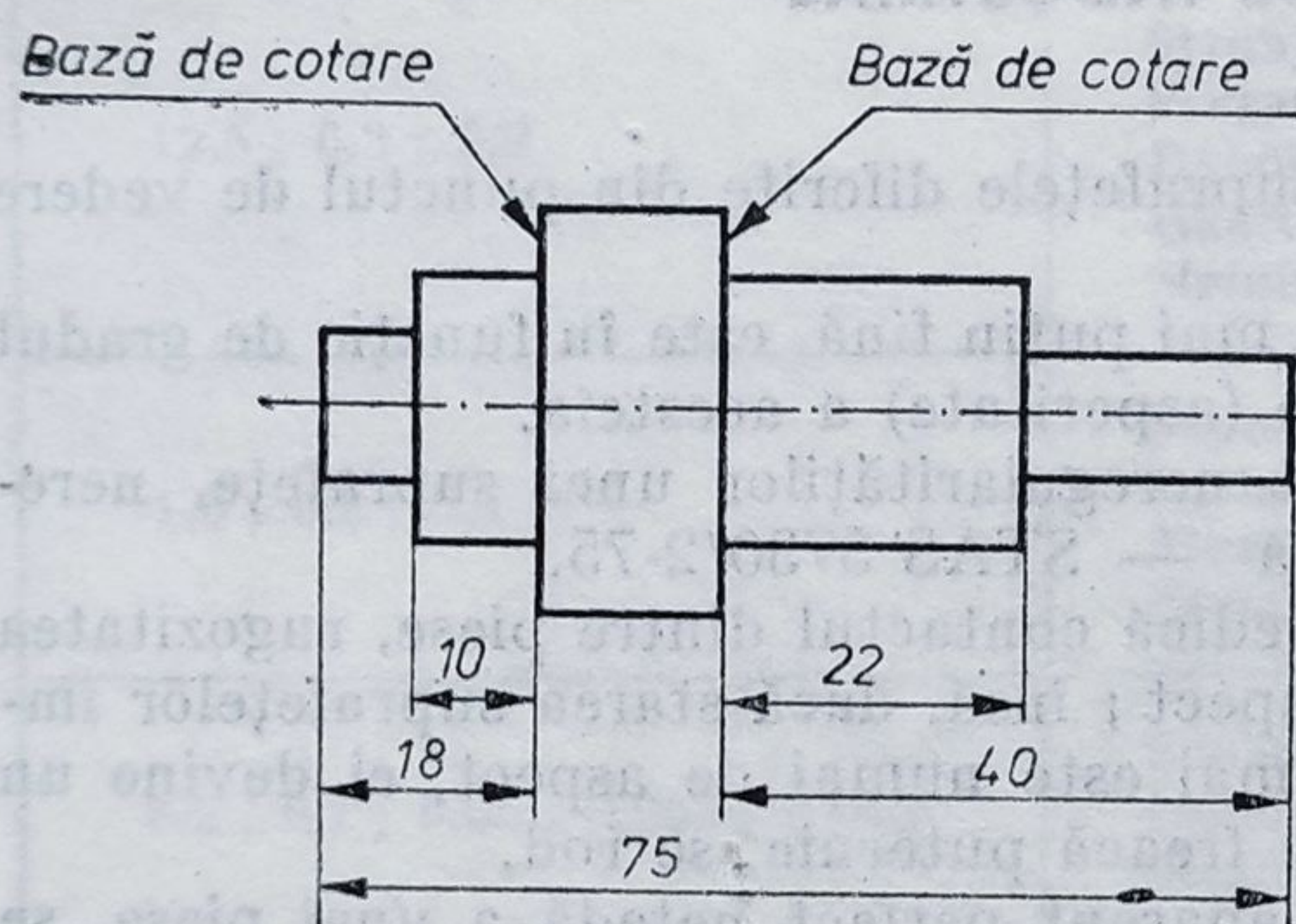


Fig. 11.67

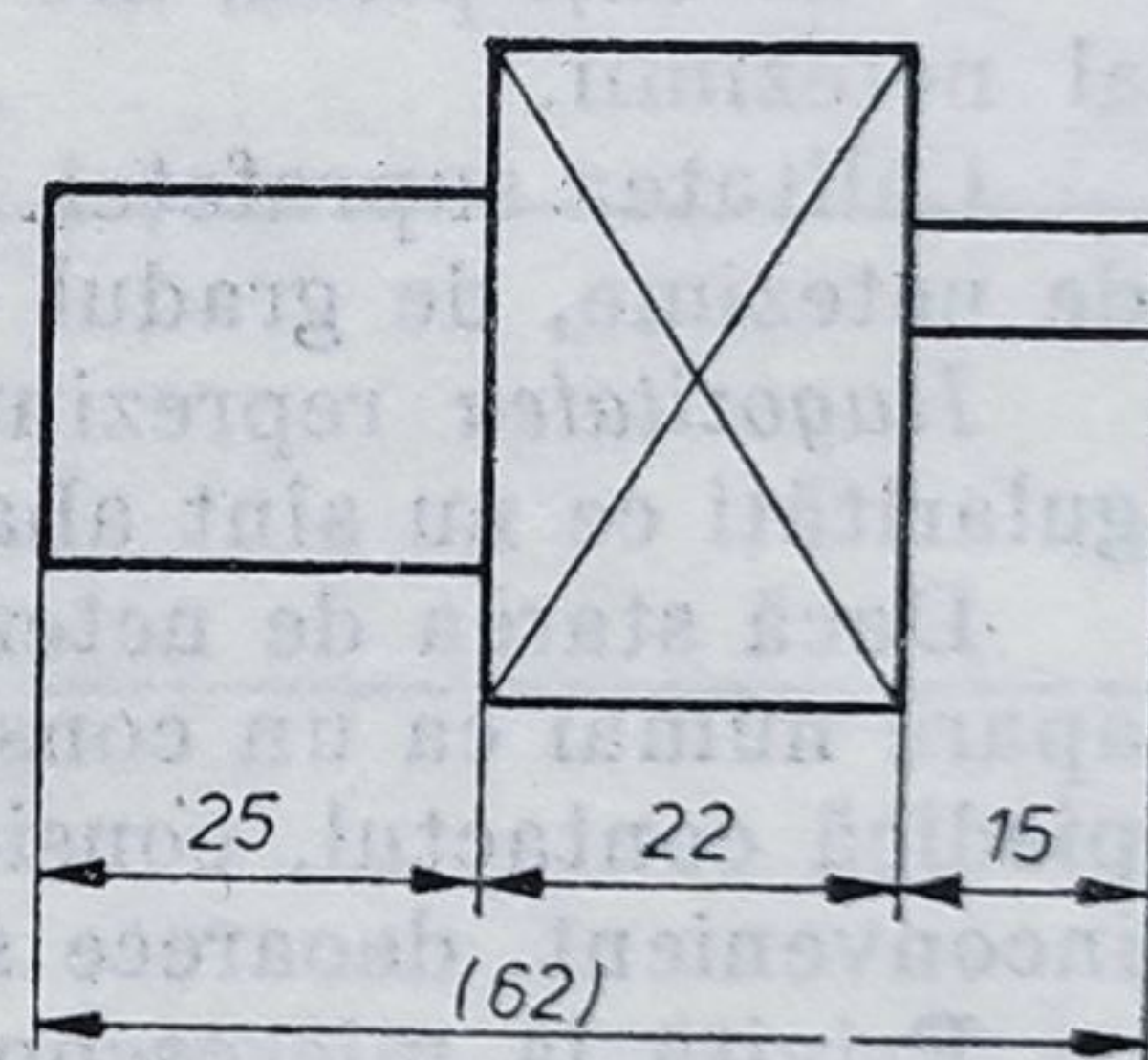


Fig. 11.68

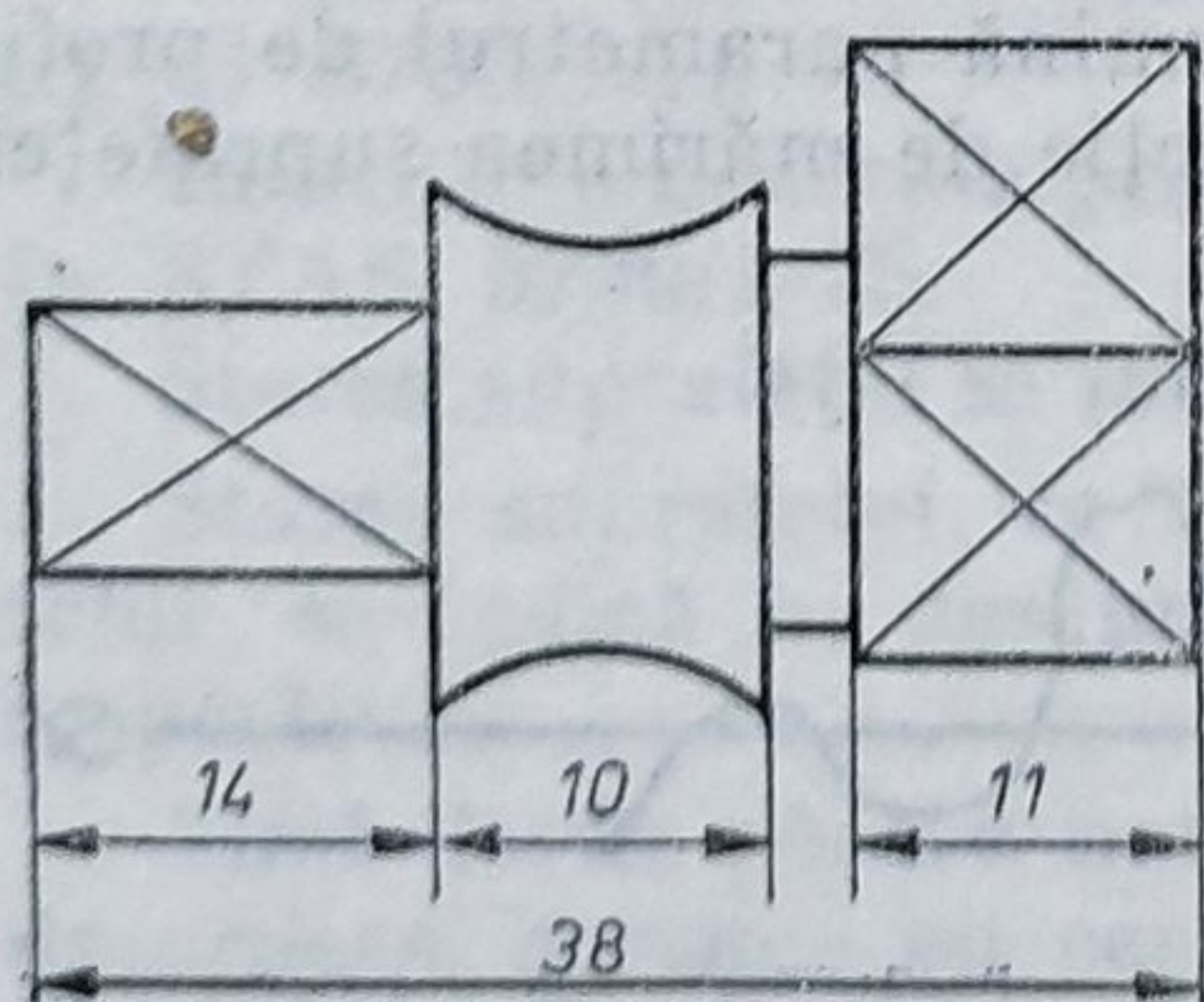


Fig. 11.69

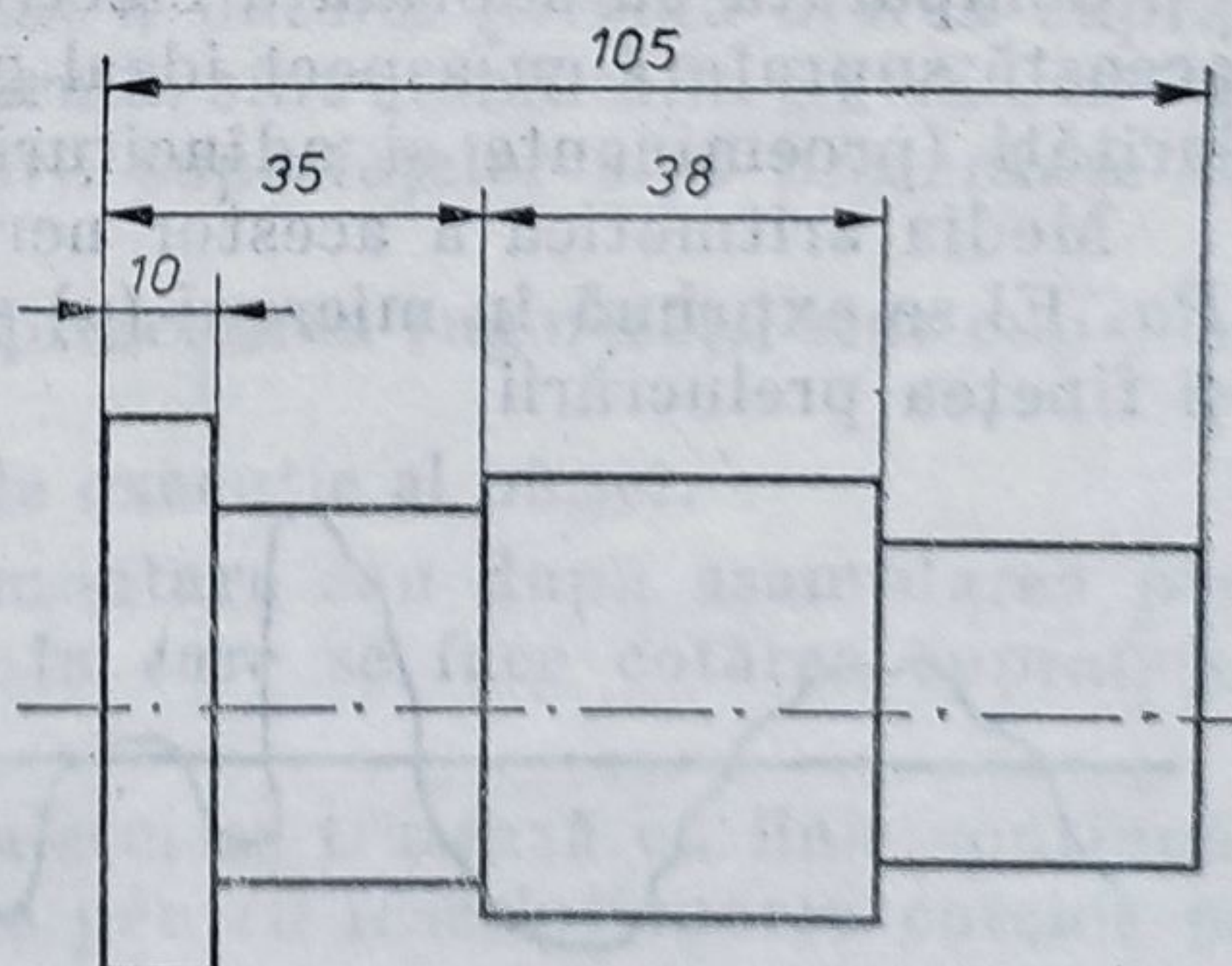


Fig. 11.70



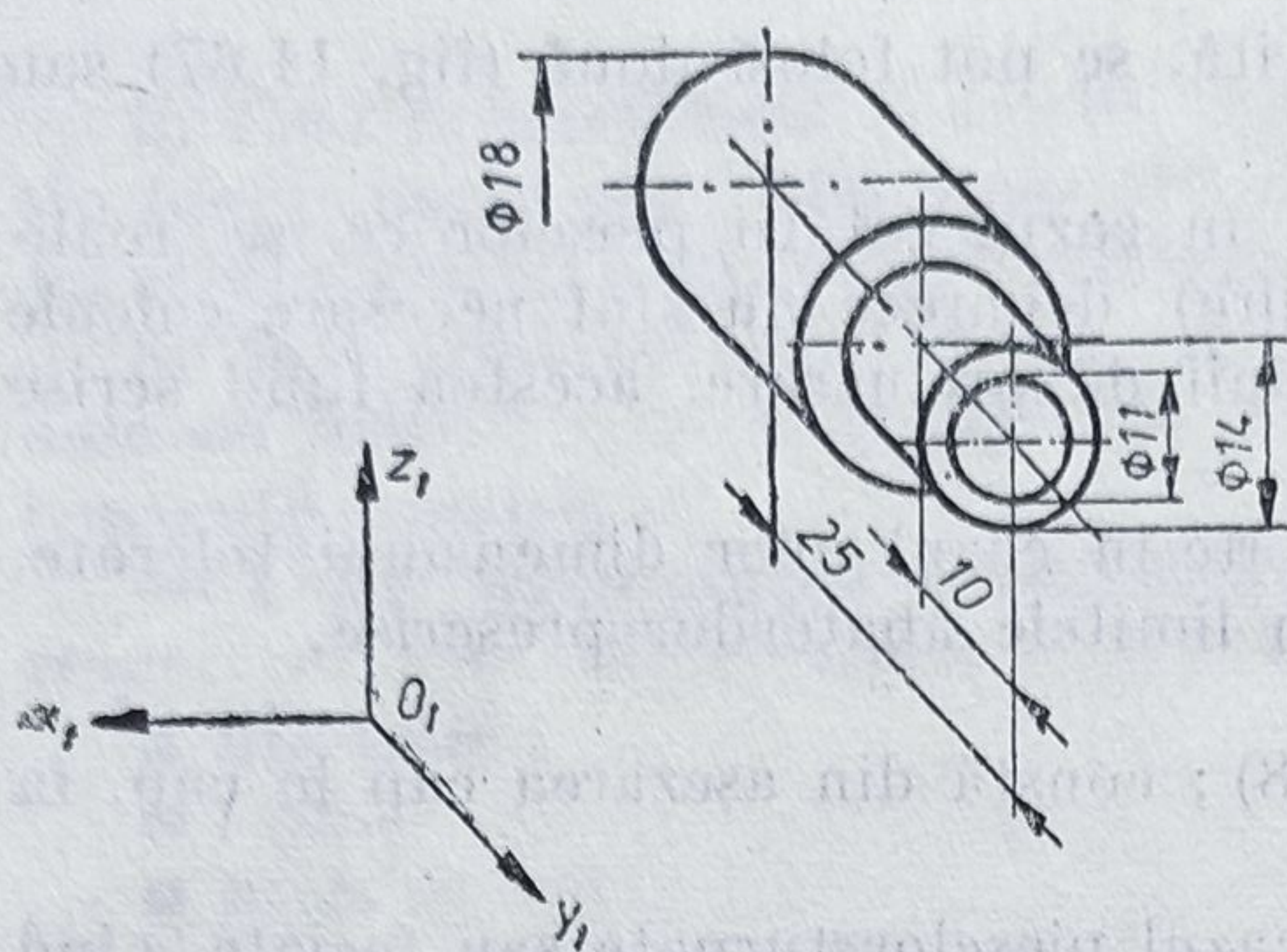


Fig. 11.71

## 11.6. COTAREA REPREZENTĂRIILOR AXONOMETRICE

Toate regulile referitoare la cota reprezentărilor în proiecție ortogonală se aplică și la reprezentările axonometrice, cu mențiunea că, liniile de cotă și cele ajutătoare se dispun paralel cu direcțiile axelor axonometrice respective (fig. 11.71), iar cota înscrisă reprezintă valoarea numerică a dimensiunii reale din spațiu.

# 12.

## NOTAREA STĂRII SUPRAFEȚELOR ÎN DESENUL INDUSTRIAL

O aceeași piesă, are în general, suprafețele diferite din punctul de vedere al netezimii.

Calitatea suprafeței mai fină sau mai puțin fină, este în funcție de gradul de netezime, de gradul de rugozitate (asperitate) a acesteia.

Rugozitatea reprezintă ansamblul neregularităților unei suprafețe, neregularități ce nu sînt abateri de formă — STAS 5730/2-75.

Dacă starea de netezime nu împiedică contactul dintre piese, rugozitatea apare numai ca un considerent de aspect; însă, dacă starea suprafețelor împiedică contactul, considerentul nu mai este numai de aspect, ci devine un inconvenient, deoarece suprafețele se freacă puternic, se rod.

Privită la microscop, suprafața, aparent perfect netedă a unei piese, se prezintă conform figurii 12.1.

Comparată cu suprafața efectiv perfect netedă  $S_i$  se observă că, față de această suprafață cu aspect ideal geometric, suprafața piesei prezintă neregularități (proeminențe și adîncituri).

Media aritmetică a acestor neregularități determină parametrul de profil  $R_a$ . El se exprimă în microni ( $\mu$ ) și variază în funcție de mărimea suprafeței și finețea prelucrării.

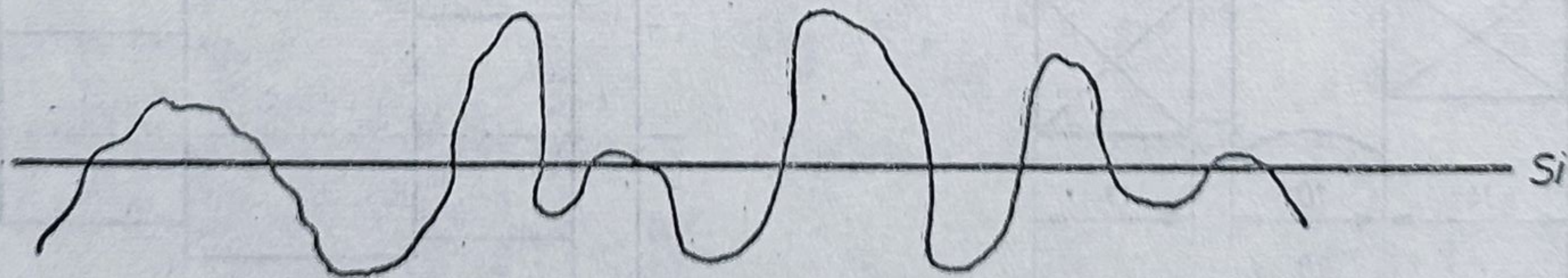


Fig. 12.1



Simbolul  $Ra$  nu se notează înaintea valorii numerice a parametrului.

În cazul în care rugozitatea suprafeței este caracterizată printr-un alt parametru decât  $Ra$ , valoarea numerică a parametrului indicat va fi precedată de simbolul parametrului.

Pentru determinarea rugozității suprafețelor se utilizează: aparate cu palpator, aparate cu înregistrare grafică a rugozității (profilografe, profilometre etc.) sau compararea cu un model numit etalon de rugozitate.

Valorile de atelier ale parametrilor ( $Ra$ ) — nu valorile de laborator care sînt într-un număr mult mai mare —, precum și procedeele tehnologice prin care se obțin parametrii respectivi sînt cuprinse în tabelul 12.1.

Tabelul 12.1

Valori ale parametrilor de rugozitate ( $Ra$ )

Valorile parametrilor ( $Ra$ ) în microni	Procedeul tehnologic
100 ; 50 ; 25	Turnare în forme Forjare în matriță Tăiere cu flacără Strunjire Rabotare Frezare } de degroșare
12,5 ; 6,3 ; 3,2	Strunjire Frezare Rabotare Găurire Șlefuire de degroșare } de finisare
1,6 ; 0,8 ; 0,4	Șlefuire fină Rodare Alezare Frezare precisă
0,2 ; 0,1 ; 0,05 ; 0,025 ; 0,012	Superfinisare Honuire Strunjire fină

Regulile de notare în desenul industrial a datelor privind starea suprafețelor pieselor, cu excepția abaterilor de formă, sînt stabilite în STAS 612-75.

Noțiunile generale privind notarea stării suprafețelor sînt prezentate în STAS 5730/1-75.

Indicațiile generale privind alegerea și prescrierea rugozității sînt cuprinse în STAS 5730/2-75.

Starea suprafeței se indică pe desenul de execuție al piesei.

Starea suprafeței, ce se realizează la montare sau după asamblarea pieselor, se indică în desenul de ansamblu, în care se face cotarea suprafeței respective.

Simbolurile pentru notarea stării suprafeței se trasează cu linie continuă, de aceeași grosime cu cea a liniei utilizate pentru inscripționarea cotelor pe desenul respectiv.



Simbolul de bază pentru notarea stării suprafeței este reprezentat și cotat în figura 12.2.

Înălțimea  $h$  este egală cu dimensiunea nominală a scrierii utilizate pe desenul respectiv și aleasă conform STAS 186-74.

Vîrfurile unghiului reprezintă ascuțișul sculei cu care s-a obținut parametrul înscris.

Simbolul de bază prezintă două derivate, care sînt utilizate pentru a se indica, din considerente funcționale :

— obligativitatea obținerii suprafeței respective printr-o operație finală de prelucrare cu îndepărtare de material (fig. 12.3) ;

— interdicția obținerii suprafeței respective printr-o operație finală de prelucrare cu îndepărtare de material (fig. 12.4).

În cazul în care se notează și alte caracteristici ale suprafeței, în afara parametrului de profil, semnul se completează cu un braț avînd lungimea necesară pentru a sublinia sau acoperi indicația respectivă (fig. 12.5).

Dacă parametrul de profil este  $Ra$  acesta se indică, de preferință prin valoarea sa numerică (fig. 12.6), sau prin simbolul clasei de rugozitate corespunzătoare (fig. 12.7), conform STAS 5730/2-75, pe un desen utilizîndu-se numai una din cele două posibilități menționate.

Valoarea parametrului înscrisă în semn reprezintă rugozitatea maximă admisă a suprafeței respective.

Dacă este necesară indicarea și a valorii minime admise, înscrierea se face conform figurii 12.8.

Lungimea de bază, exprimată în milimetri, dacă nu este altfel menționată, se înscrie sub brațul semnelui (fig. 12.9).

În cazul în care în afara parametrului de profil este necesară înscrierea unor date suplimentare referitoare la starea suprafeței respective, simbolurile se completează, după caz, așa cum este indicat în figura 12.10, în care :

- $a$  — parametrul de profil ;
- $b$  — valoarea numerică a lungimii de bază ;
- $c$  — simbolul orientării neregularităților ;
- $d$  — denumirea procedurii tehnologice ;
- $e$  — adaosul de prelucrare prescris, în mm.

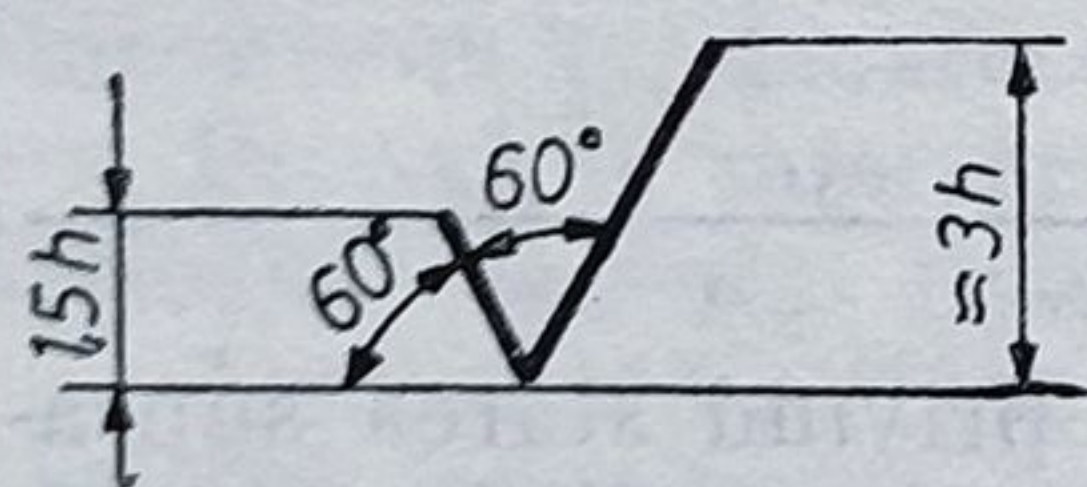


Fig. 12.2

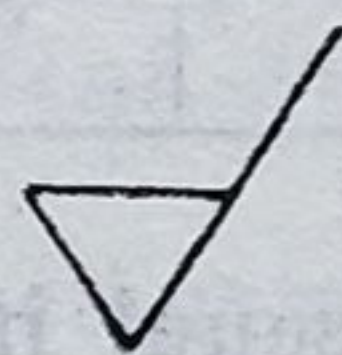


Fig. 12.3

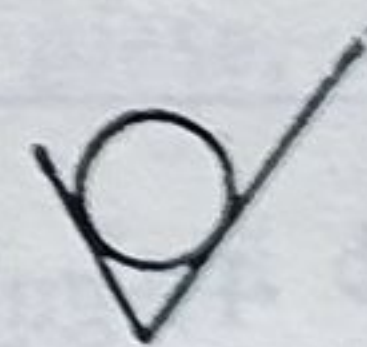


Fig. 12.4

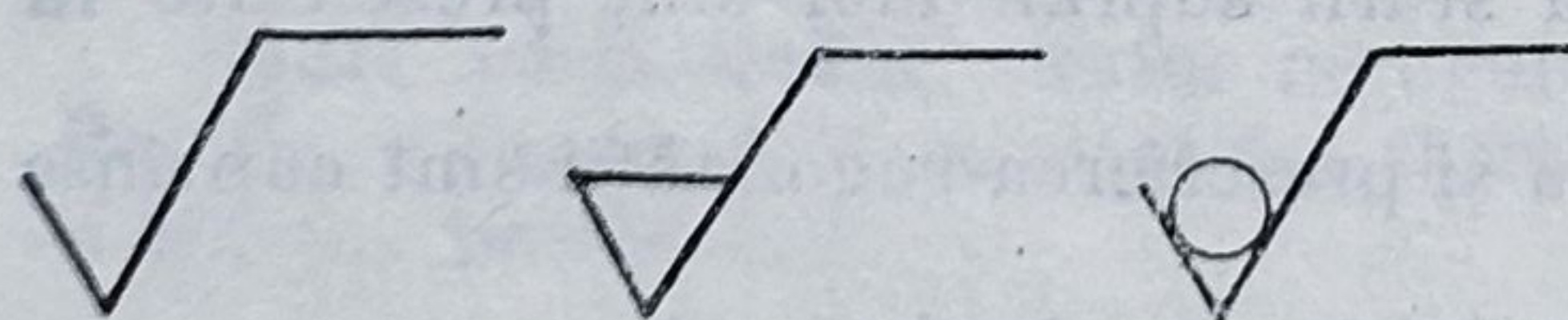


Fig. 12.5

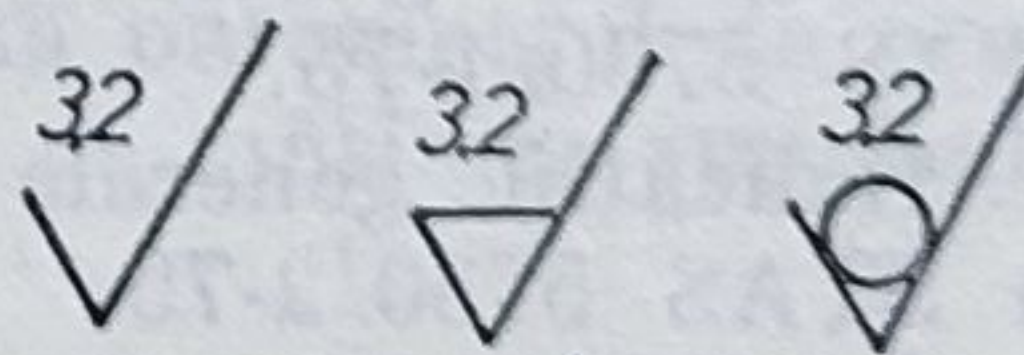


Fig. 12.6

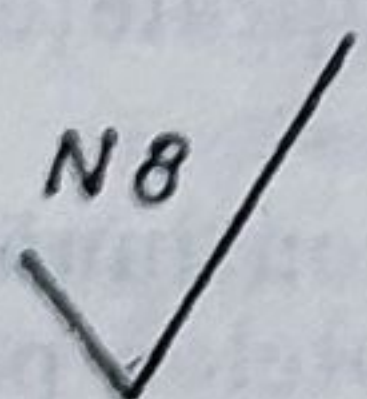


Fig. 12.7

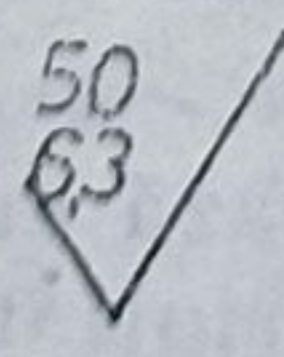


Fig. 12.8

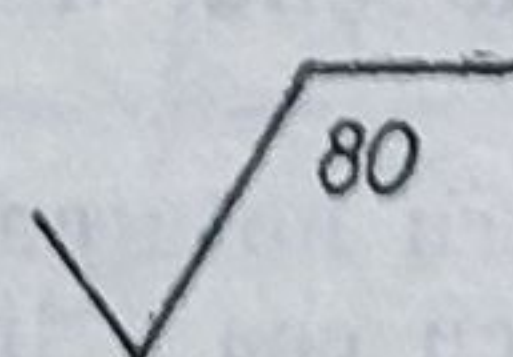
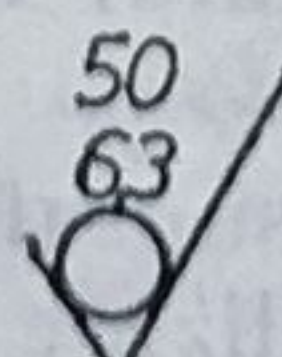
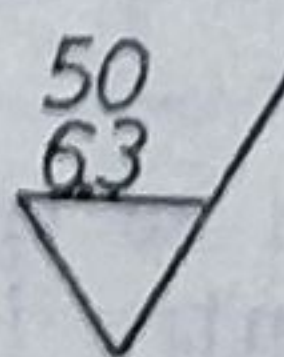


Fig. 12.9

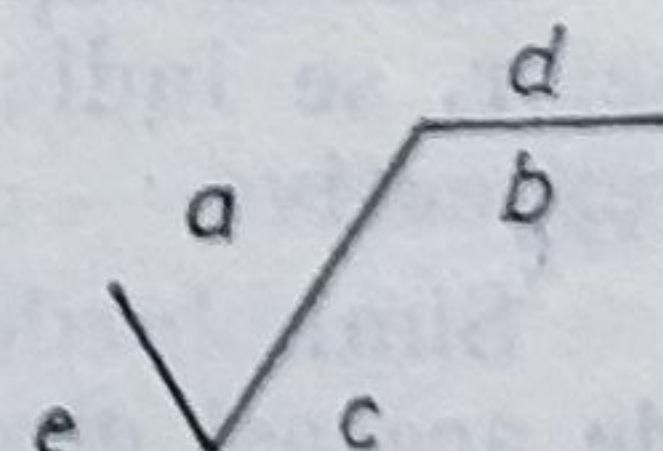


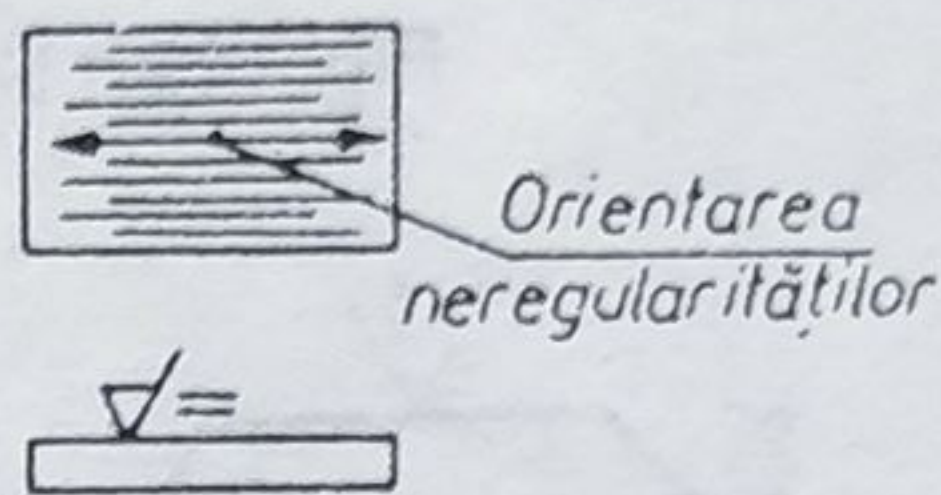
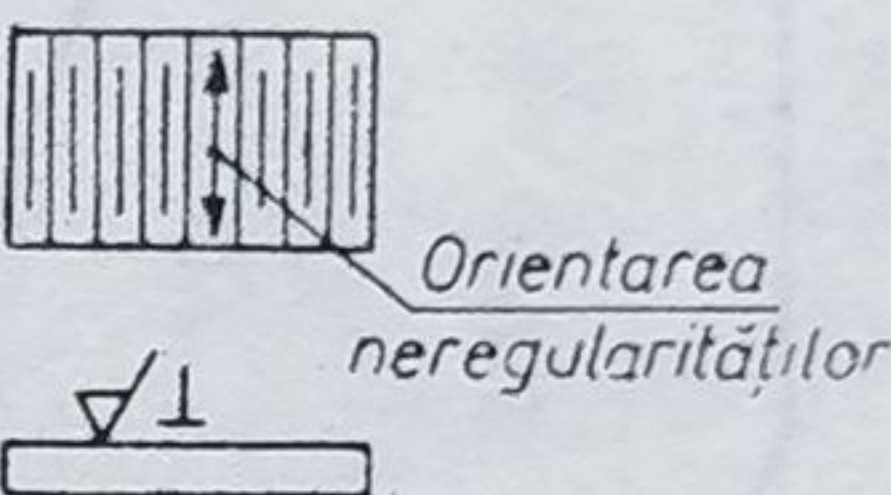
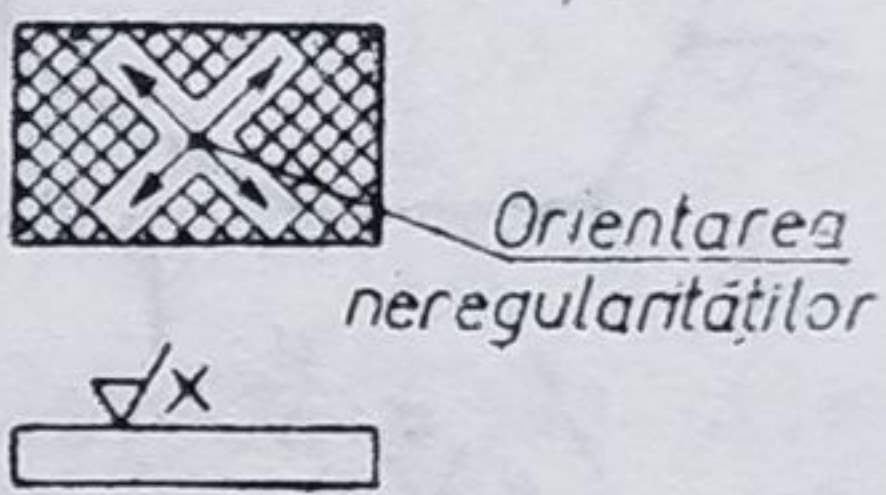
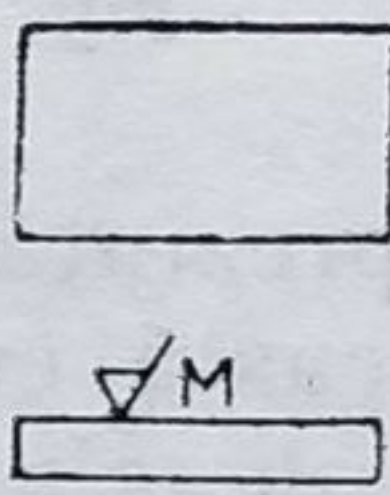

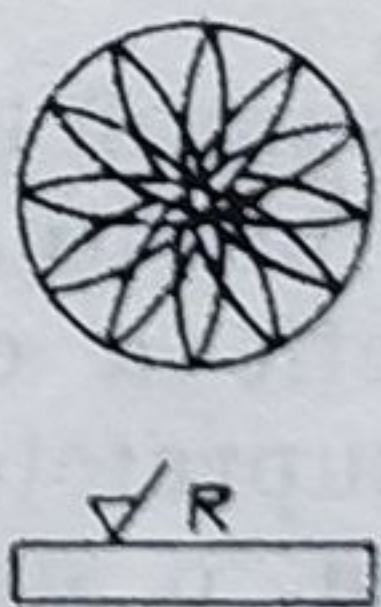
Fig. 12.10



Simbolurile pentru reprezentarea pe desen a orientării neregularităților, precum și exemplele de utilizare sînt prezentate în tabelul 12.2.

Tabelul 12.2

Simboluri pentru notarea orientării neregularităților

Simbol	Interpretarea simbolului	Exemple
=	Rizuri paralele cu planul de proiecție a suprafeței	
⊥	Rizuri perpendiculare pe planul de proiecție a suprafeței	
X	Rizuri încrucișate, înclinate față de planul de proiecție a suprafeței	
M	Rizuri orientate în mai multe direcții oarecare	
C	Rizuri aproximativ circulare și concentrice față de centrul suprafeței însemnate	
R	Rizuri aproximativ radiale față de centrul suprafeței însemnate	

### 12.1. AȘEZAREA SIMBOLURILOR PENTRU NOTAREA STĂRII SUPRAFEȚELOR

Simbolul se trasează avînd vîrfurile unghiului sprijinit pe linia de contur a suprafeței a cărei stare se notează, sau se poate așeza de asemenea, pe o linie ajutătoare, trasată în prelungirea acestei linii de contur (fig. 12.11); dacă



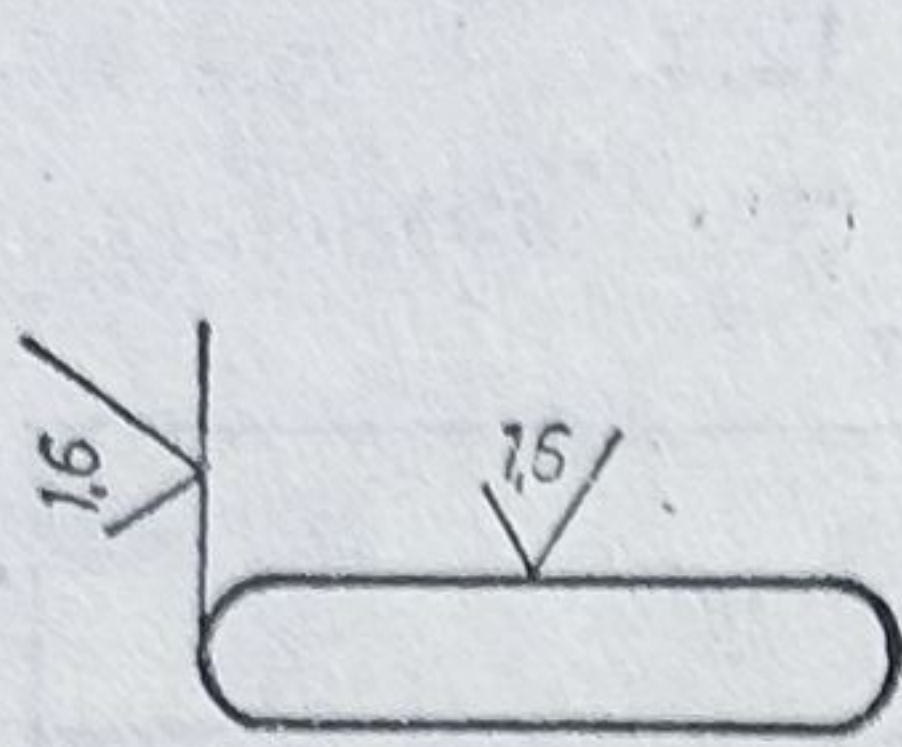


Fig. 12.11

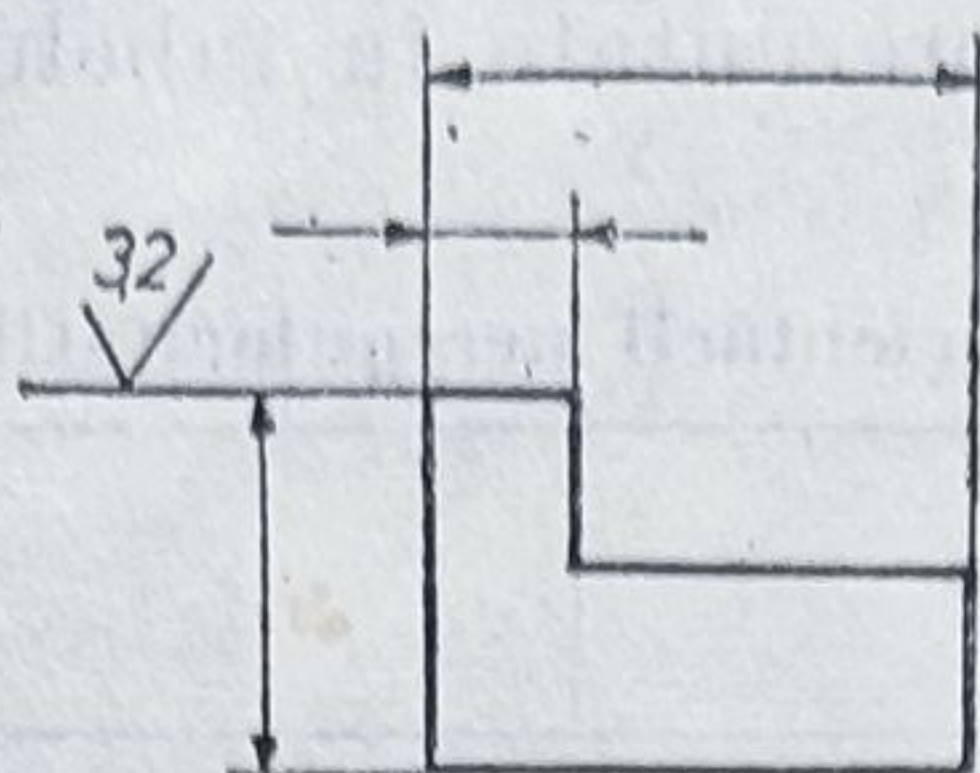


Fig. 12.12

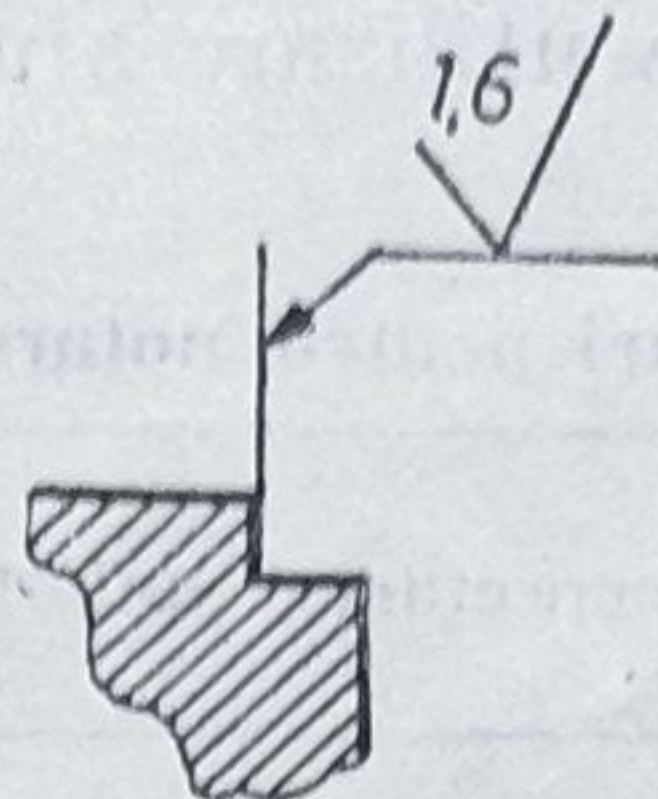


Fig. 12.13

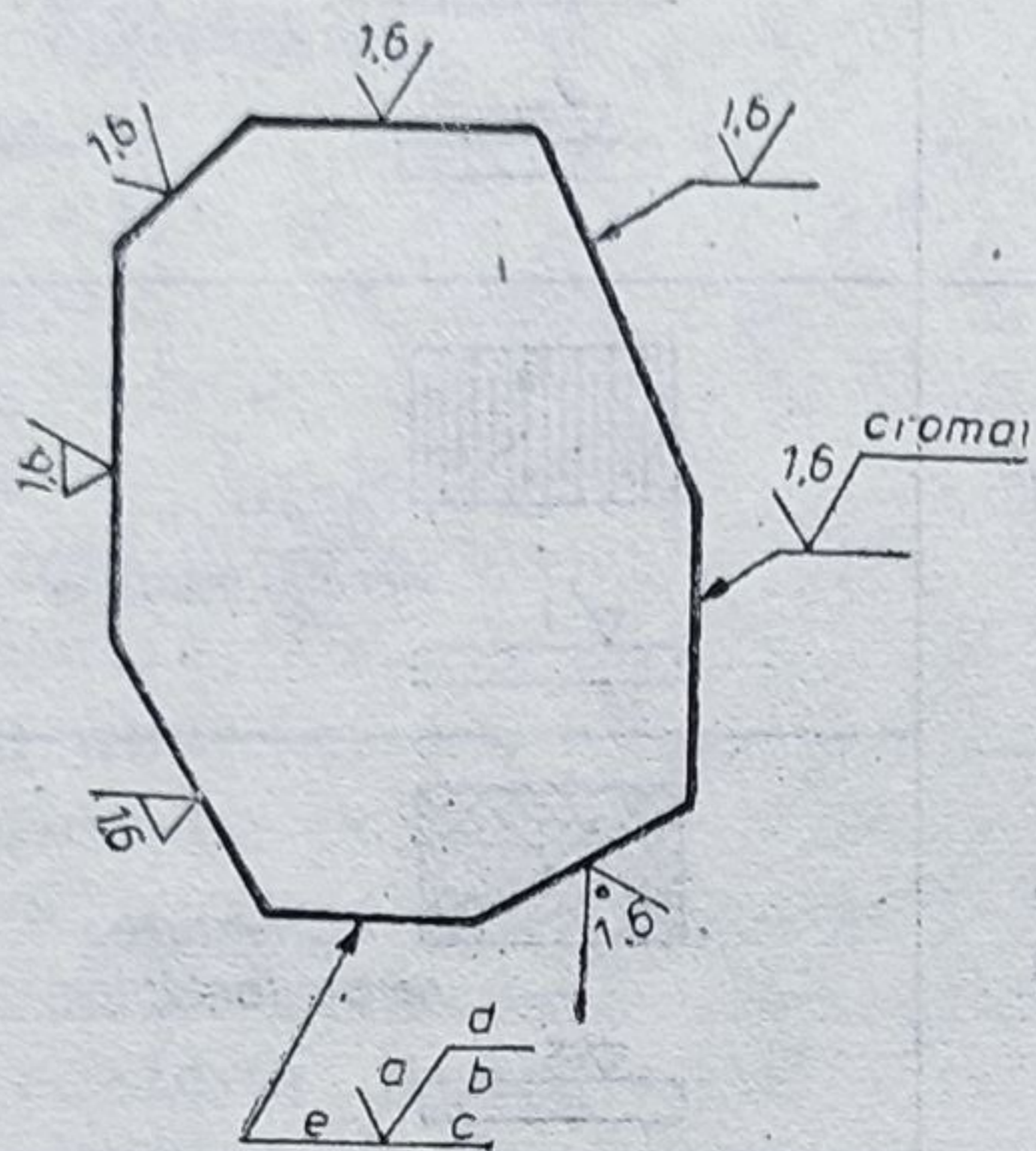
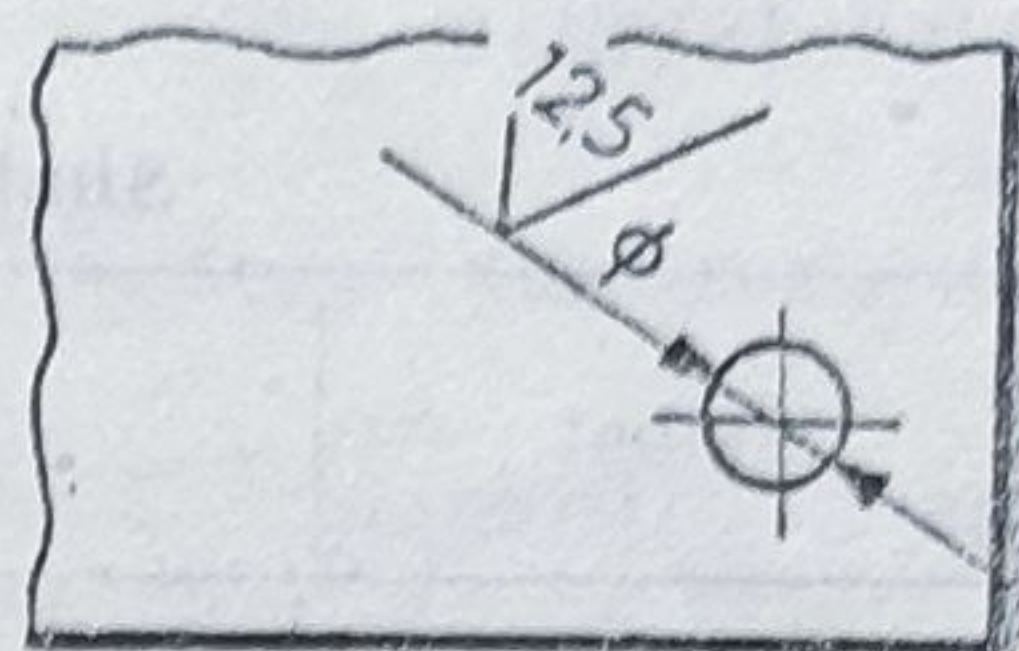


Fig. 12.14

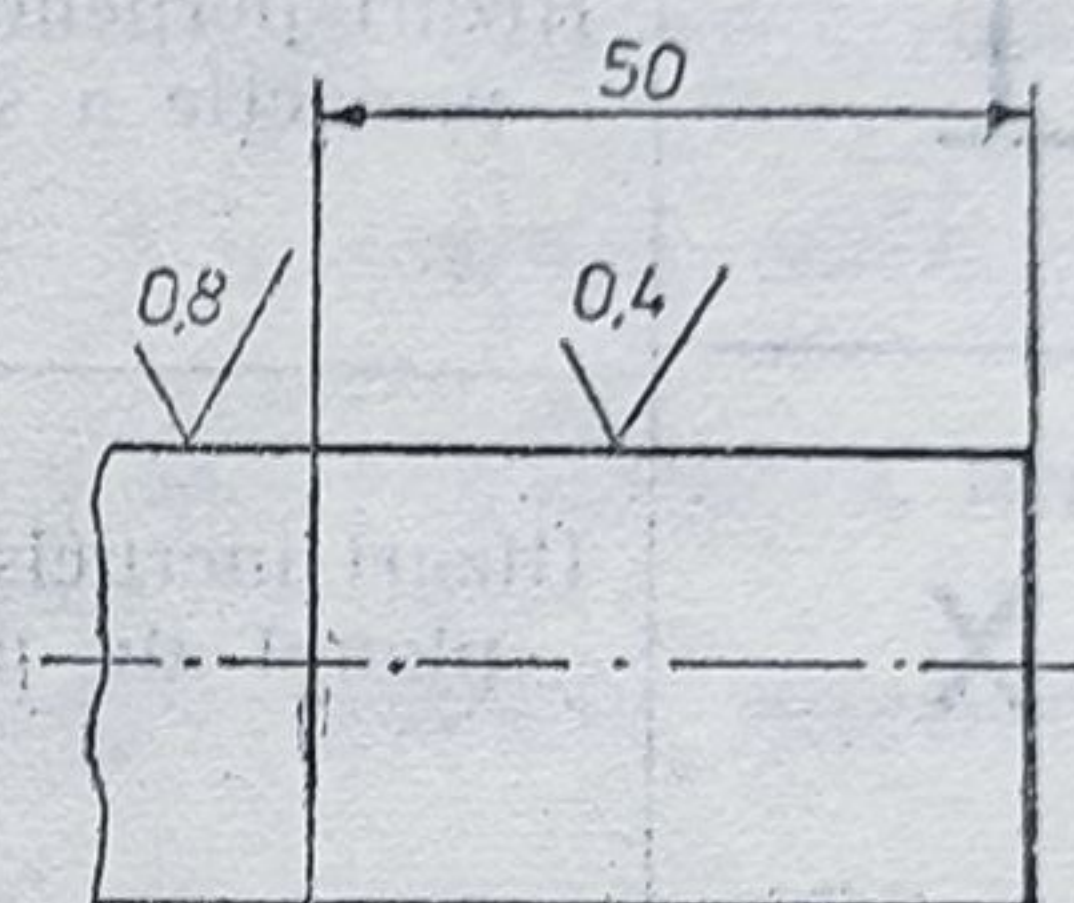


Fig. 12.15

suprafața prezintă o linie de contur curbă, linia ajutătoare se va trasa tangent la această curbă (fig. 12.11).

Pentru degajarea desenului, se admite ca simbolurile pentru notarea stării suprafețelor să fie amplasate prin intermediul unor linii ajutătoare terminate cu o săgeată (fig. 12.12).

Simbolurile nu se vor așeza pe linii de contur acoperite sau pe linii de cotă; excepție fac orificiile cu diametru redus pe desen, în care caz, simbolul se amplasează înaintea cotei respective (fig. 12.13).

Inscripțiile aferente simbolurilor, se vor face în conformitate cu scrierea cotelor (STAS 188-76), fără a fi întrerupte de liniile de cotă sau ajutătoare (fig. 12.14).

Starea suprafeței se notează totdeauna pe proiecția pe care sînt cotate elementele referitoare la acea suprafață, cît mai aproape de cote și pe o singură proiecție a obiectului reprezentat.

Starea suprafețelor de rotație se scrie pe o singură generatoare a acestora; de asemenea, o singură dată se scrie și starea suprafețelor elementelor identice, care se repetă.

În desen, se înscrie starea finită a suprafeței, înainte însă, de vopsire sau lăcuire.

Dacă o suprafață prezintă porțiuni cu stări diferite, limita dintre aceste porțiuni, în vedere, se reprezintă cu linie continuă subțire (fig. 12.15).

În cazul în care starea suprafețelor în contact se înscrie pe desenul de ansamblu, notarea se face pentru fiecare dintre suprafețe în parte (fig. 12.16).

Cînd toate suprafețele unei piese au aceeași stare (rugozitate), aceasta se scrie o singură dată, nu pe piesă, ci numai deasupra indicatorului (fig. 12.17).



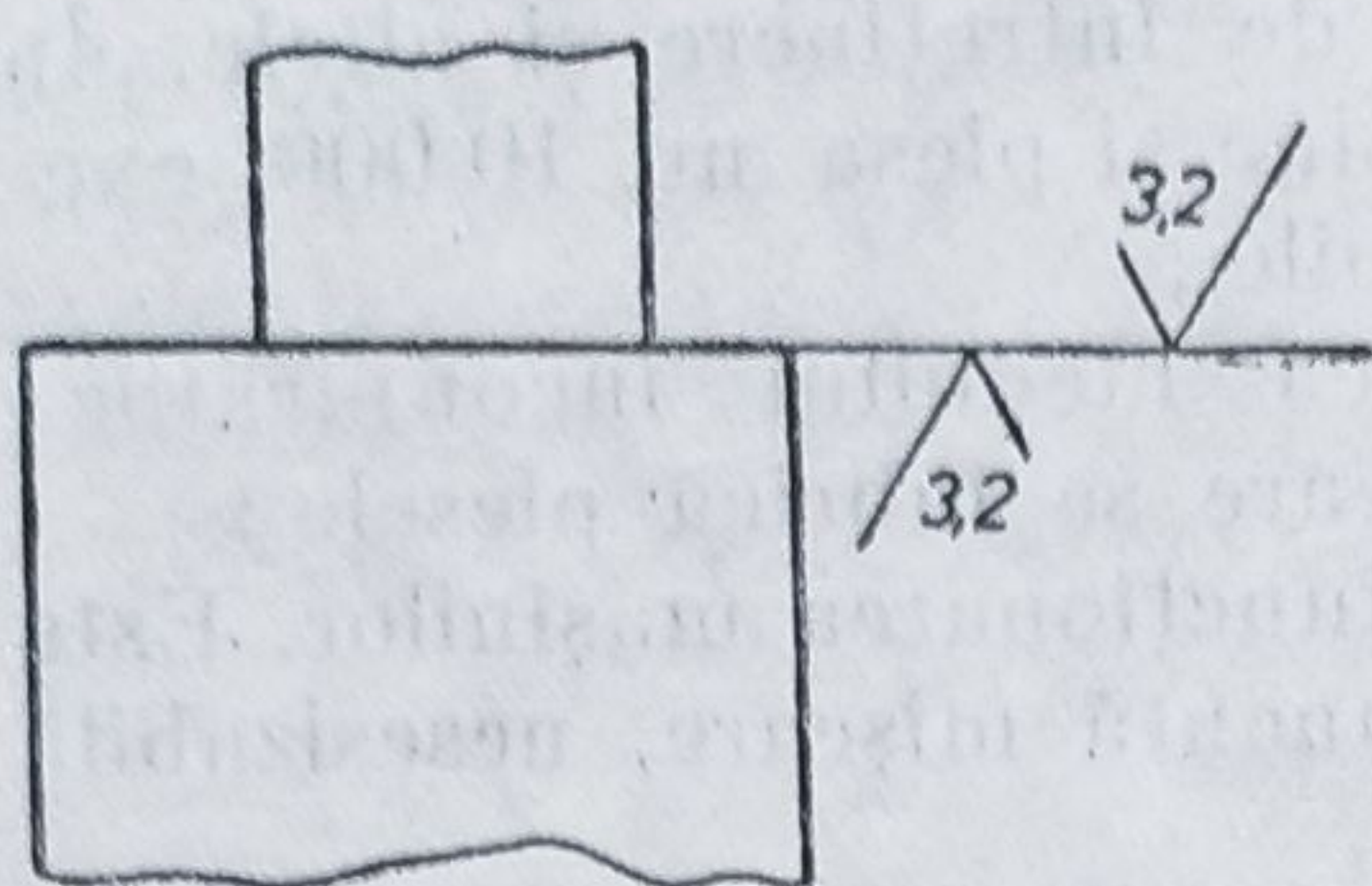


Fig. 12.16

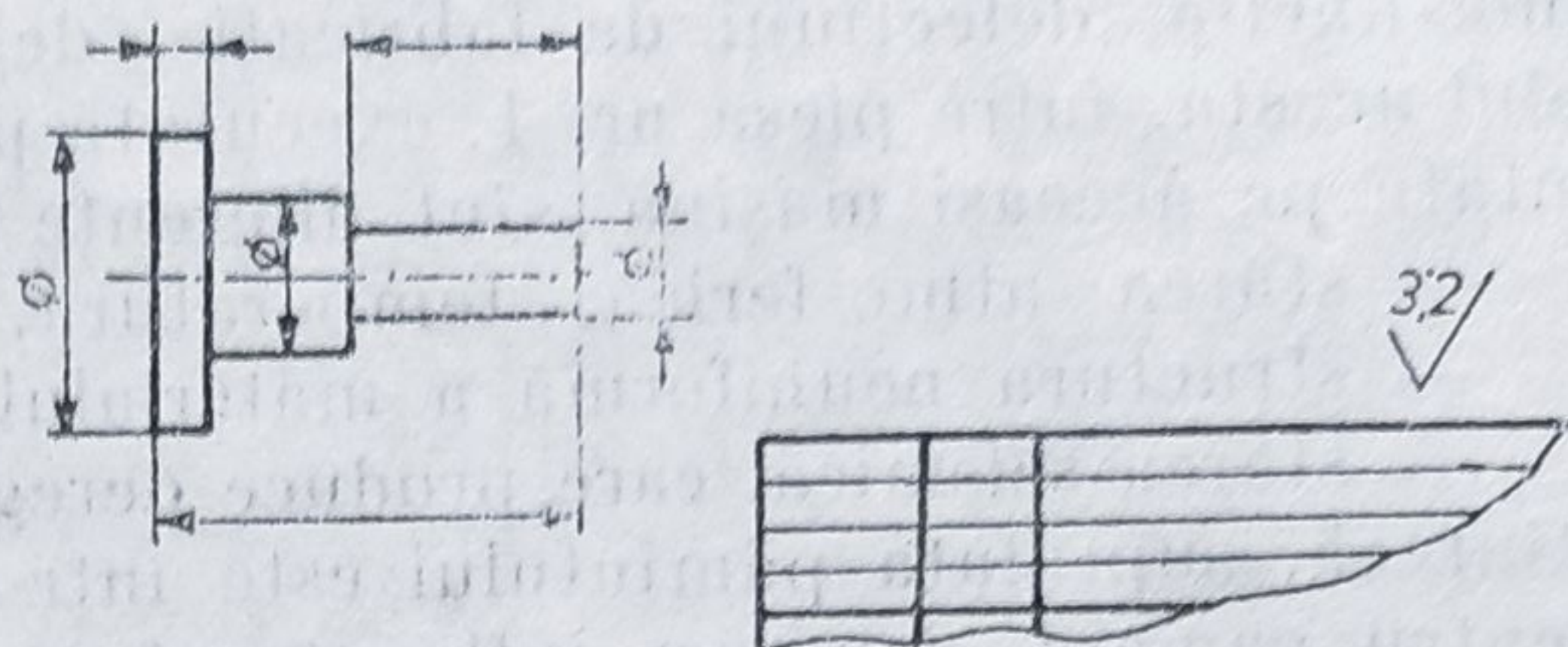


Fig. 12.17

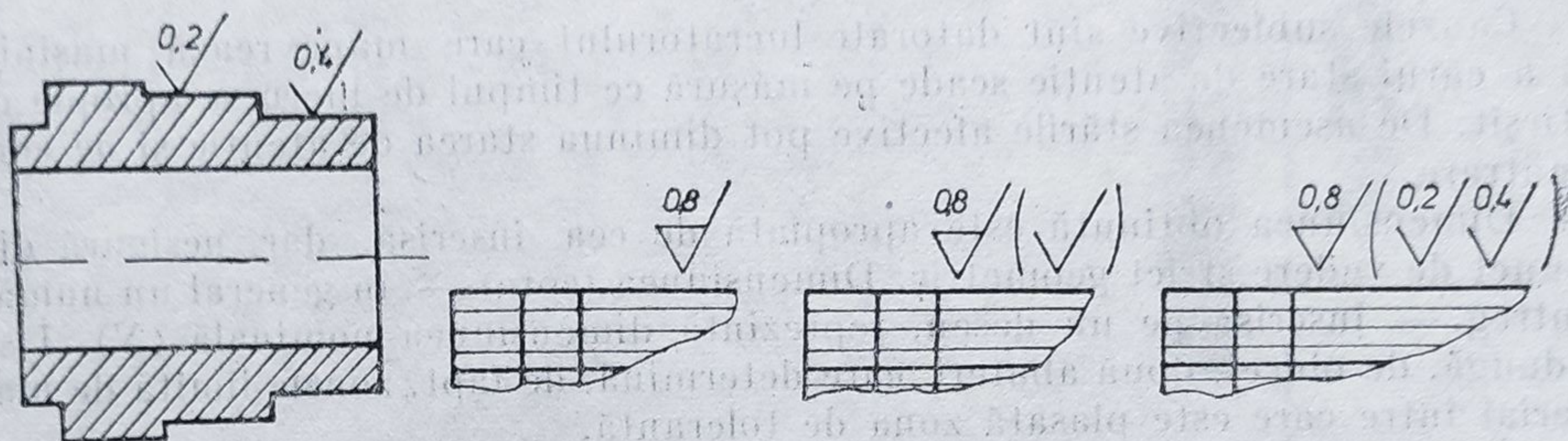


Fig. 12.18

Dacă o piesă prezintă o stare predominantă a suprafețelor, aceasta se notează numai deasupra indicatorului, pe reprezentarea respectivă notându-se stările diferite de cea indicată (fig. 12.18).

Deasupra indicatorului, simbolul predominant poate fi înscris :

- fără a fi urmat de nici un alt simbol (fig. 12.18, a) ;
- urmat, între paranteze, de simbolul de bază, fără parametru, care are semnificația numai a faptului că pe desen sînt înscrise și alte simboluri decît cel menționat deasupra indicatorului (fig. 12.18, b) ;
- urmat, între paranteze, de simbolurile stărilor suprafețelor notate pe reprezentarea respectivă (fig. 12.18, c).

Recomandările standardului optează pentru prima variantă (fig. 12.18, a).

## 13.

### TOLERANȚE ȘI AJUSTAJE

#### 13.1. TOLERANȚE DIMENSIONALE

Realizarea exactă a unei dimensiuni înscrisă pe un desen este practic imposibilă.

Cauzele acestei nerealizări sînt de natură obiectivă și subiectivă.

Cauzele obiective sînt :

- uzura progresivă a mașinilor-unelte pe care se obțin piesele. Această uzură se datorează măririi jocurilor dintre elementele componente ale mași-



nilor-unelte, defecțiuni de fabricație, defecțiuni de întreținere și altele. În felul acesta, între piesa nr. 1, executată pe o mașină și piesa nr. 10 000, executată pe aceeași mașină, sînt diferențe apreciabile ;

- starea atmosferică, temperatura, poluarea mediului înconjurător ;
- structura neuniformă a materialului din care se fabrică piesele ;
- starea seismică, care produce dereglări în funcționarea mașinilor. Este știut că, suprafața pămîntului este într-o permanentă mișcare, nesesizabilă pentru oameni, dar care influențează mașinile ;
- șocurile transmise prin fundații și provenind de la alte mașini sau instalații ale uzinei.

Cauzele subiective sînt datorate lucrătorului care manevrează mașinile și a cărui stare de atenție scade pe măsură ce timpul de lucru se apropie de sfîrșit. De asemenea stările afective pot diminua starea de atenție și de concentrare.

Dimensiunea obținută este apropiată de cea înscrisă, dar nesigură din punct de vedere strict geometric. Dimensiunea (cota) — în general un număr întreg — înscrisă pe un desen, reprezintă dimensiunea nominală ( $N$ ). I se adaugă, de obicei, două abateri, care determină, de fapt, zonele limită de material între care este plasată zona de toleranță.

În cazul asamblării a două piese, prin interpătrundere, se disting :

- **alezajul**, care reprezintă piesa cuprinzătoare la corpurile cilindrice. Prin extindere, el se poate asimila și la alte forme ;
- **arborele**, numele care se dă piesei cuprinse și
- **ajustajul**, care stabilește relația existentă între cele două piese asamblate.

**Abaterea superioară** (fig. 13.1), care de obicei se notează cu  $A_s$ , este diferența dintre dimensiunea maximă obținută în procesul tehnologic și dimensiunea nominală ( $N$ ) obținută din calcul. Se poate, deci, exprima :

$$A_s = D_{max} - N.$$

**Abaterea inferioară** (fig. 13.2), notată cu  $A_i$ , este diferența dintre dimensiunea minimă obținută în fabricație și dimensiunea nominală :

$$A_i = D_{min} - N.$$

Intervalul dintre abaterea superioară și cea inferioară se numește **toleranță**, se notează cu  $T$  și are valoarea :

$$T = A_s - A_i = (D_{max} - N) - (D_{min} - N) = D_{max} - D_{min}.$$

În cazul cînd nu se respectă abaterile respective, piesa devenită inutilizabilă, se rebutează.

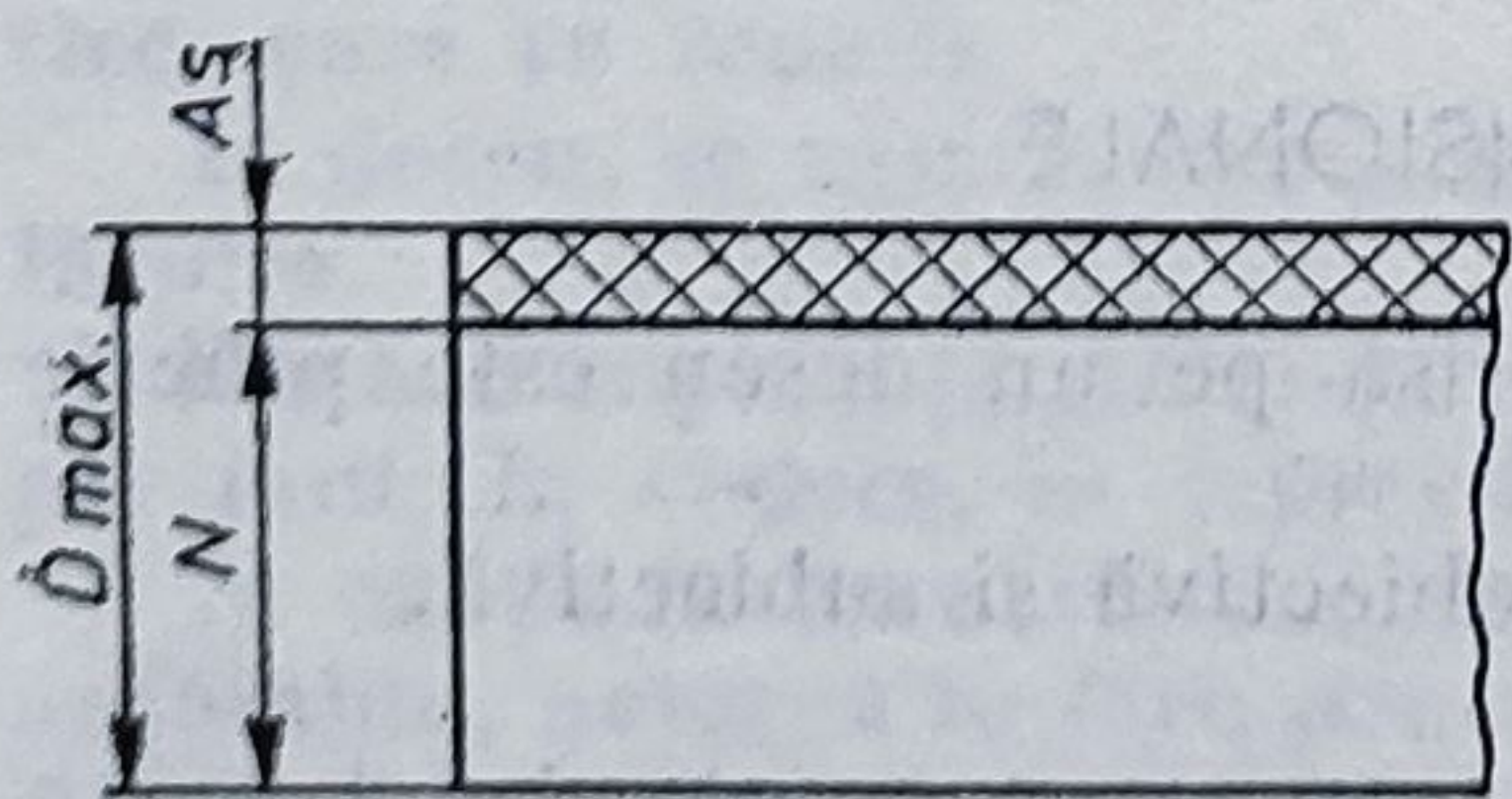


Fig. 13.1

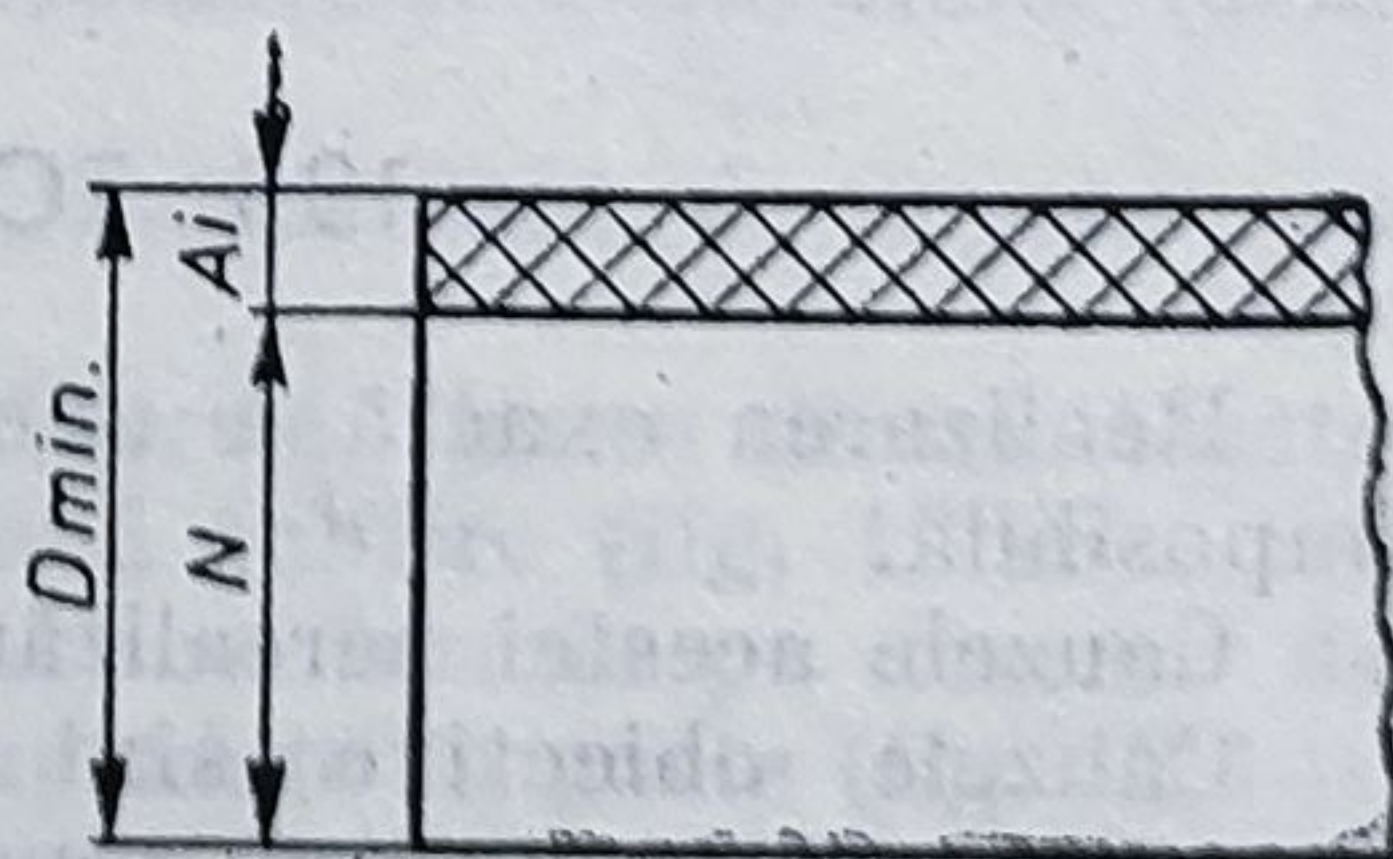


Fig. 13.2



Pe desenul unei piese, cotele tolerate se înscriu cu abaterile respective, ca în exemplele următoare și în conformitate cu STAS 6265-73 :

$38^{+0,2}_{-0,4}$  — înseamnă că 38 este dimensiunea (cota) nominală, că  $+0,2$  mm este abaterea superioară, iar  $-0,4$  mm este abaterea inferioară.

Ca urmare, dimensiunea maximă admisibilă a acestei piese poate fi 38,2 mm, iar dimensiunea minimă 37,6 mm. Toleranța este de 0,6 mm. Nerealizarea acestor dimensiuni duce la rebutarea piesei.

$61^{+0,3}_0$  — indică numai posibilitatea unei depășiri superioare a dimensiunii nominale, adică maximum 61,3 mm, dimensiunea minimă rămânând 61 mm. Toleranța, în acest caz este de 0,3 mm.

$45^0_{-0,02}$  — impune numai o depășire inferioară de 0,02 mm, adică posibilitatea de a livra piese și cu dimensiunea de 44,98 mm ; toleranța rămâne de 0,02 mm.

Valorile abaterilor limită, pentru piesele cu dimensiuni libere, se exprimă în milimetri (conform STAS 2300-75), iar pentru piesele ce formează ajustaje, în microni.

Aceste elemente se aplică atât la alezaje, cât și la arbori (fig. 13.3).

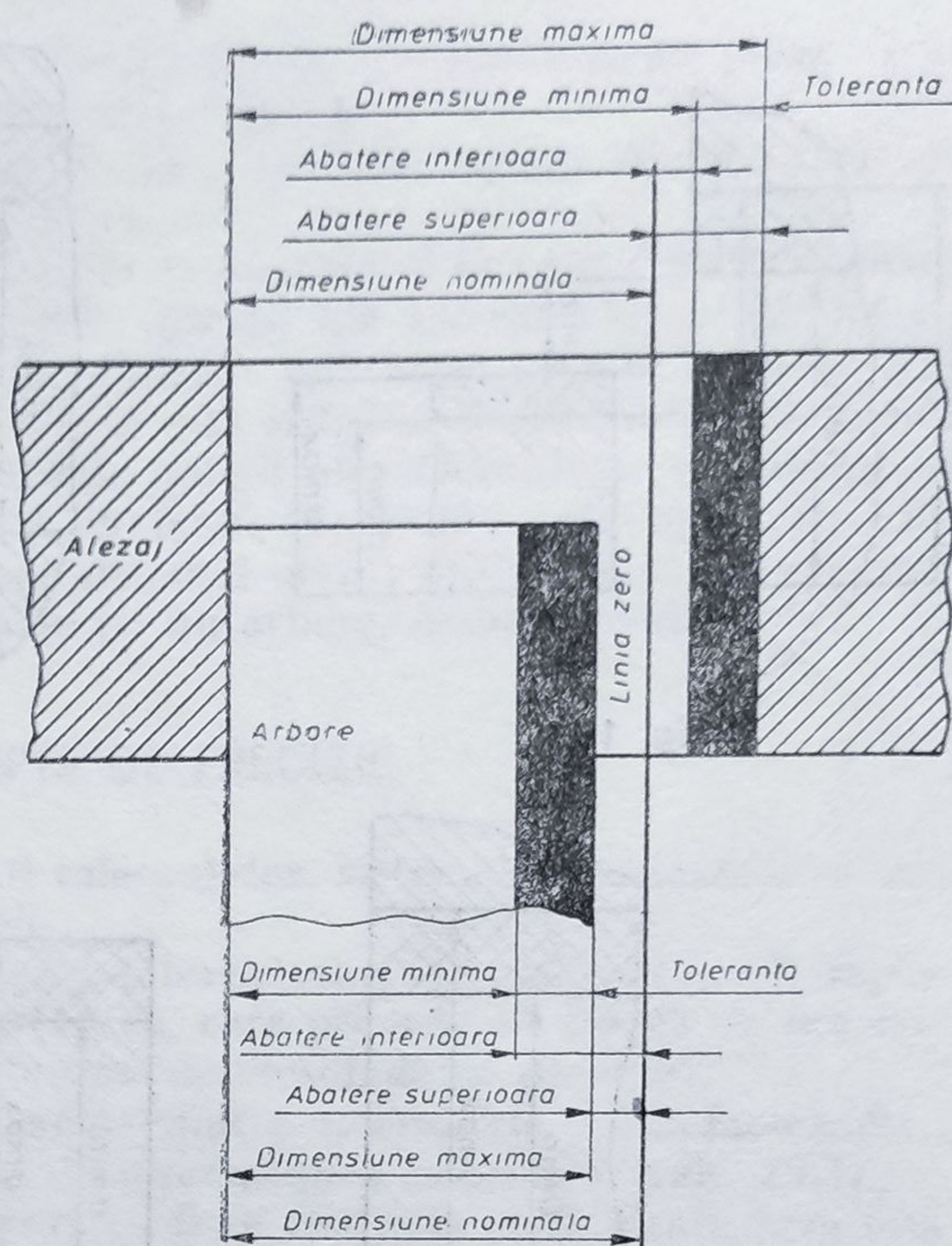


Fig. 13.3

## 13.2. CLASIFICAREA AJUSTAJELOR

1) *Ajustaj cu joc* ; este asamblarea a două piese, la care se prevede un spațiu între piesele asamblate, deși piesa cuprinsă (arborele) are dimensiunea maximă admisibilă, iar piesa cuprinzătoare (alezajul) are dimensiunea minimă admisibilă (fig. 13.4).

2) *Ajustaj cu strângere* ; este asamblarea în care piesa cuprinsă (arborele) are dimensiunea minimă mai mare decât dimensiunea maximă a piesei cuprinzătoare (fig. 13.5).



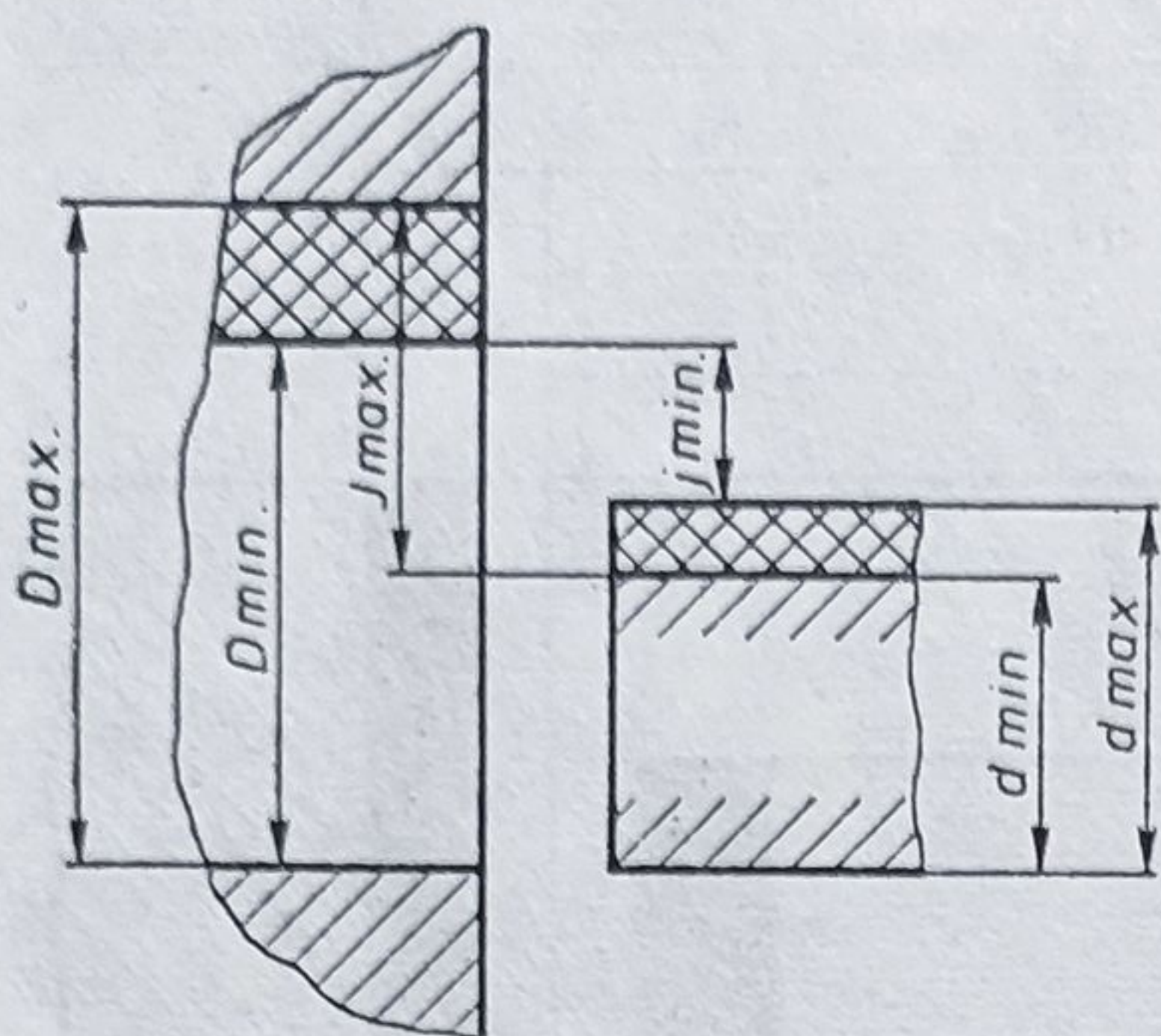


Fig. 13.4

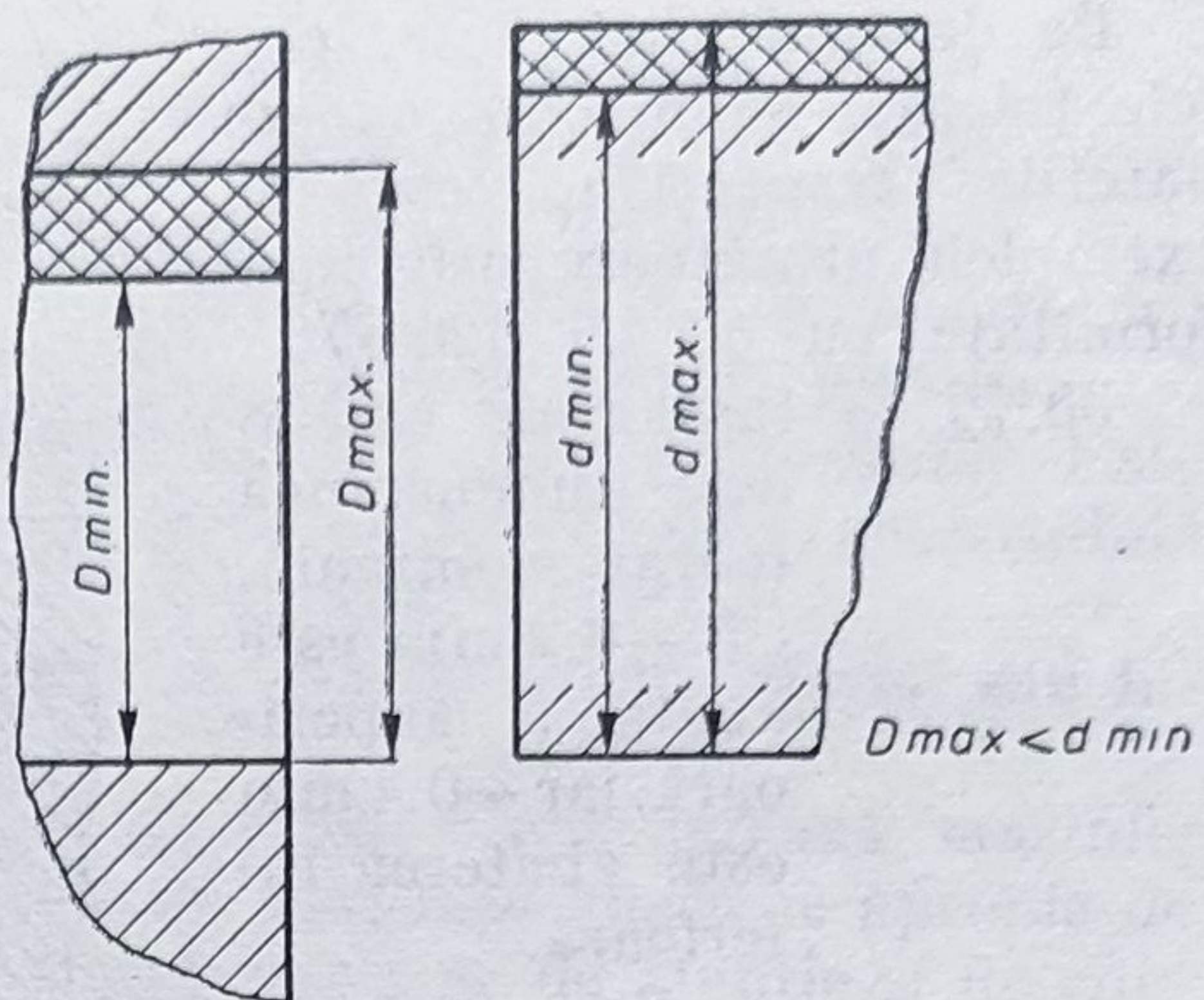
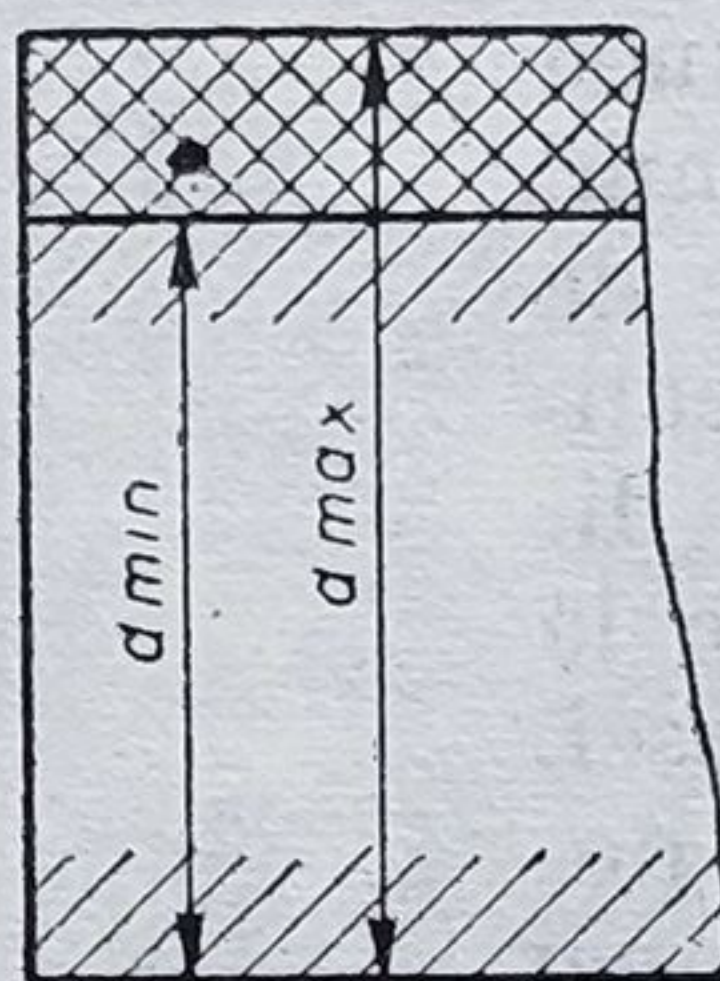
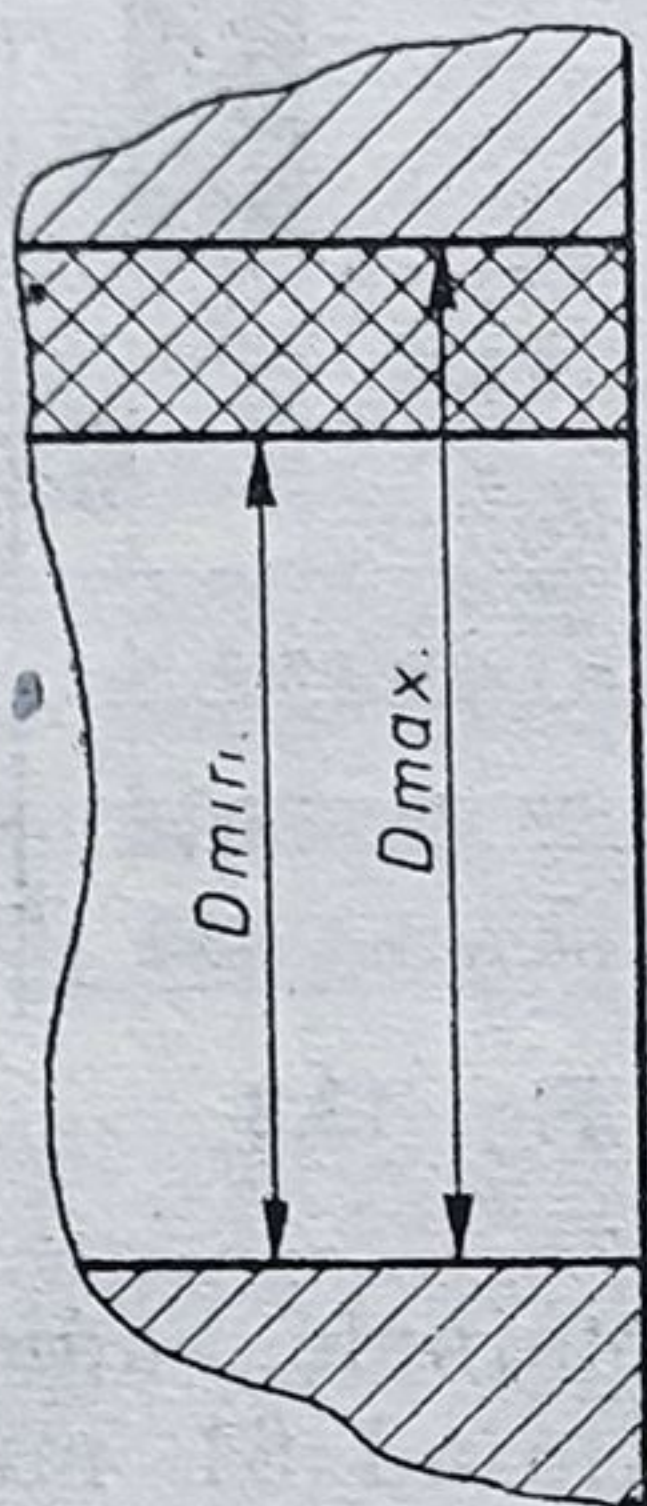


Fig. 13.5



$d_{min} < D_{min}$   
 $d_{max} > D_{min}$   
 $d_{max} < D_{max}$

Fig. 13.6

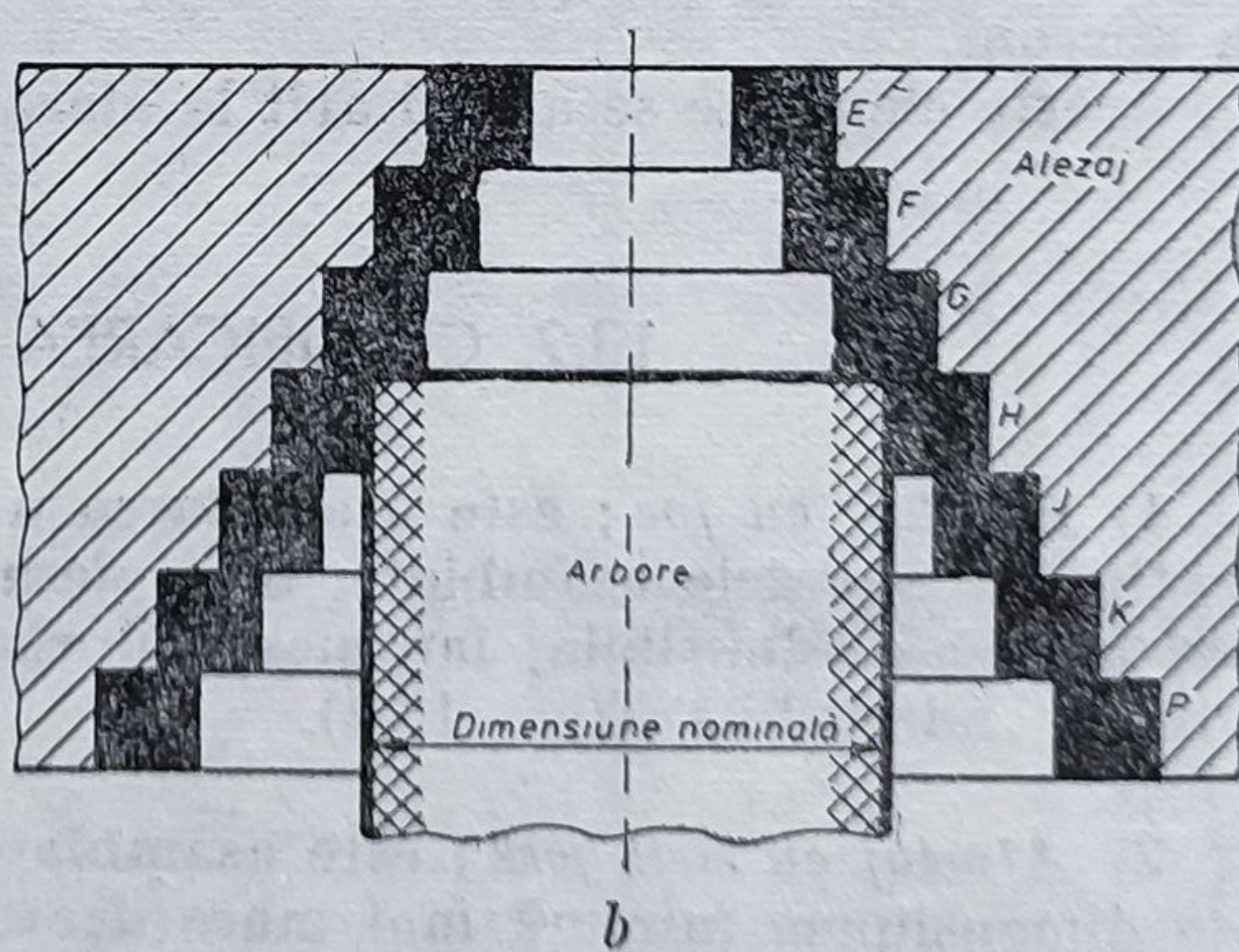
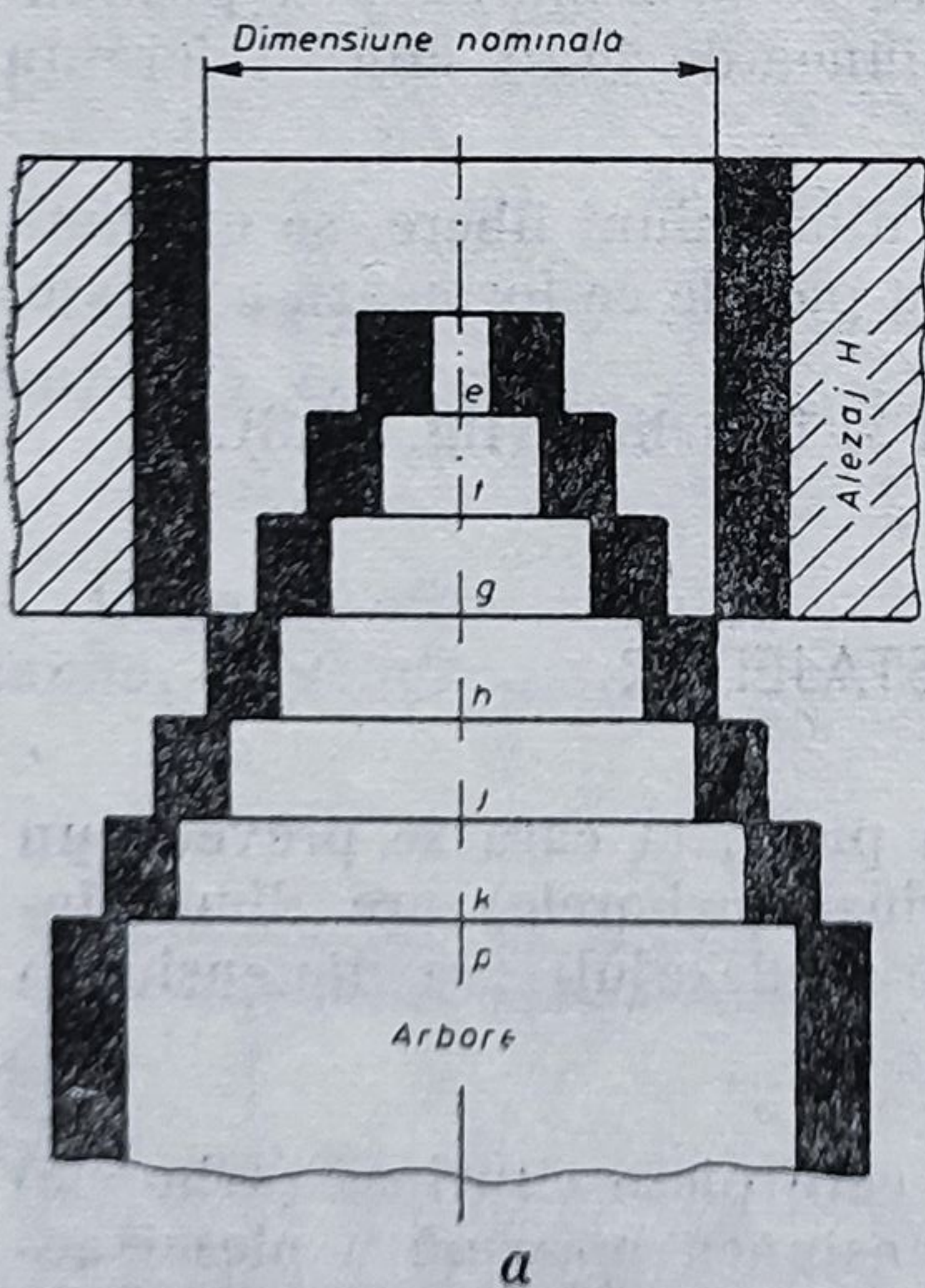


Fig. 13.7



3) *Ajustaj intermediar*; este asamblarea în care cele două piese ce se assemblează pot avea și jocuri și strîngeri (fig. 13.6).

**Sisteme de ajustaje.** Un sistem de ajustaje este format dintr-o serie de ajustaje cu diferite jocuri și strîngeri:

— *sistemul alezaj unitar* (fig. 13.7, a) este sistemul la care diferitele jocuri și strîngeri se obțin asociind diversele poziții ale toleranțelor arborelui cu poziția toleranței alezajului la care abaterea inferioară este nulă (poz.  $H$ );

— *sistemul arbore unitar* (fig. 13.7, b) este sistemul la care diferitele jocuri și strîngeri se obțin asociind diversele poziții ale toleranțelor alezajului cu poziția toleranței arborelui la care abaterea superioară este nulă (poz.  $h$ ).

Sistemul ce trebuie preferat este sistemul alezaj unitar, deoarece este mai ușoară realizarea toleranțelor diferite pe un arbore, decît într-un alezaj.

### 13.3. TREPTE DE PRECIZIE

Din punct de vedere al mărimii toleranțelor, sistemele de ajustaje se împart în mai multe *trepte de precizie*.

În România s-a adoptat sistemul internațional de toleranțe, SI, reglementat prin STAS-urile: 8100...8110-75, care prevede 18 trepte de precizie (precizii): 01-0-1-2-...-15-16 în ordine descrescîndă a preciziei.

Fiecare precizie corespunde uneia dintre toleranțele fundamentale: IT01-IT0-...-IT 16 și este funcție de dimensiunea nominală (tab. 13.1).

Poziția acestor toleranțe în raport cu *linia zero* este simbolizată prin una sau două litere: pentru alezaje de la A—Z, iar pentru arbori de la a—z.

În figura 13.8 sînt reprezentate, sub formă de schemă, diferitele poziții posibile pentru o aceeași toleranță.

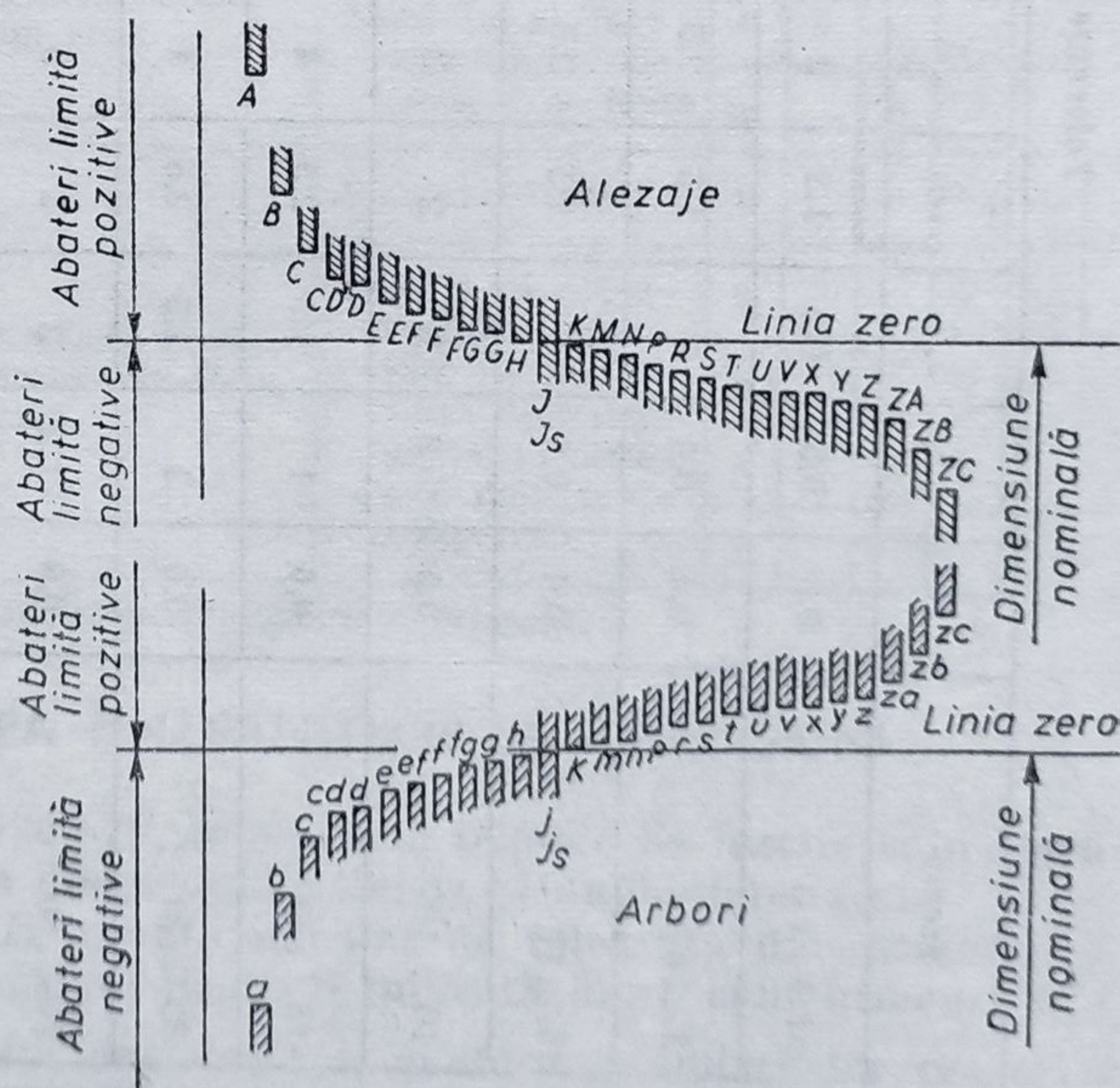
#### Observații:

— Prima literă a alfabetului corespunde unui volum minim de material pentru arbore sau pentru piese care au un alezaj.

— Dimensiunea minimă a unui alezaj ( $H$ ) corespunde unei dimensiuni nominale (toleranța inferioară = 0).

— Dimensiunea maximă a unui arbore ( $h$ ) corespunde unei dimensiuni nominale (toleranța superioară = 0).

— Toleranțele  $J_s$  sau  $j_s$  dau toleranțe egale în valori absolute ( $ES = Ei = es = ei$ ).





Toleranțe fundamentale (IT), în microni

Trepte	01	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
pînă la 3	0,3	0,5	0,8	1,2	2	3	4	6	10	14	25	40	60	100	140	250	400	600
3...6	0,4	0,6	1	1,5	2,5	4	5	8	12	18	30	48	75	120	180	300	480	750
6...10	0,4	0,6	1	1,5	2,5	4	6	9	15	22	36	58	90	150	220	360	580	900
10...18	0,5	0,8	1,2	2	3	5	8	11	18	27	43	70	110	180	270	430	700	1 100
18...30	0,6	1	1,5	2,5	4	6	9	13	21	33	52	84	130	210	330	520	840	1 300
30...50	0,6	1	1,5	2,5	4	7	11	16	25	39	62	100	160	250	390	620	1 000	1 600
50...80	0,8	1,2	2	3	5	8	13	19	30	46	74	120	190	300	460	740	1 200	1 900
80...120	1	1,5	2,5	4	6	10	15	22	35	54	87	140	220	350	540	870	1 400	2 200
120...180	1,2	2	3,5	5	8	12	18	25	40	63	100	160	250	400	630	1 000	1 600	2 500
180...250	2	3	4,5	7	10	14	20	29	46	72	115	185	290	460	720	1 150	1 850	2 900
250...315	2,5	4	6	8	12	16	23	32	52	81	130	210	320	520	810	1 300	2 100	3 200
315...400	3	5	7	9	13	18	25	36	57	89	140	230	360	570	890	1 400	2 300	3 600

Diametre în milimetri

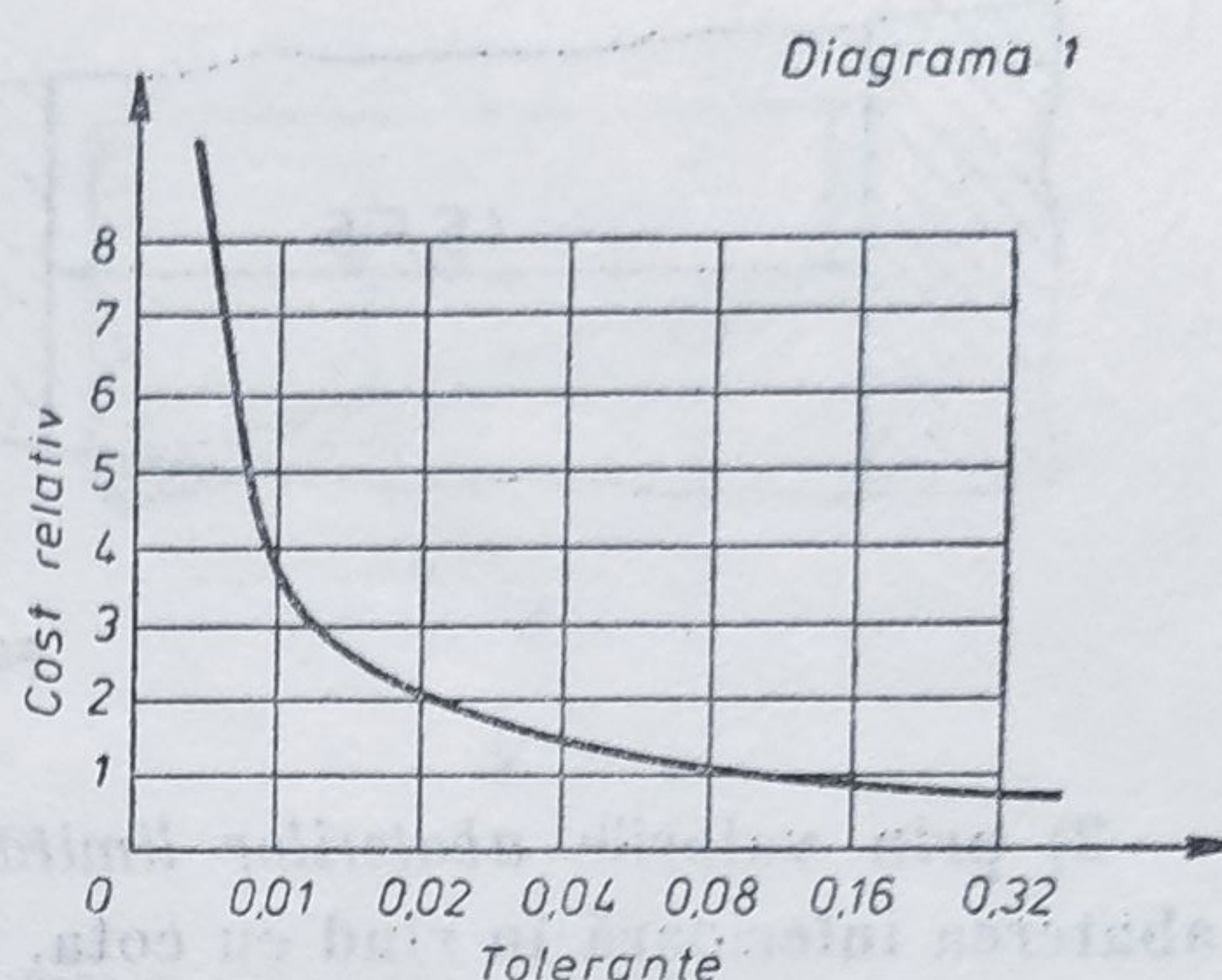


### 13.4. ALEGEREA UNUI AJUSTAJ

Jocurile sau strîngerile limită se determină astfel încît să fie compatibile cu o funcționare corectă, evitîndu-se orice exces de precizie inutilă, care duce la costuri mari de fabricație (diagrama 1).

De obicei, se aleg valorile curent utilizate.

În tabelul 13.2 sînt exemplificate principalele ajustaje și toleranțe recomandate.



Principalele ajustaje

Tabelul 13.2

				Arbore	Alezaje				
					H6	H7	H8	H9	H11
Piese mobile una în raport cu cealaltă	Piese a căror funcționare necesită jocuri mari (dilatări, lungimi mari)			c				9	11
				d				9	11
	Piese obișnuite, care se rotesc sau glisează, într-un palier (fiind asigurată o ungere bună)			e		7	8	9	
				f	6	6-7	7		
Piese imobile una în raport cu cealaltă	Piese cu ghidaj precis			g	5	6			
	Demontaj și remontaj fără deteriorarea pieselor	Îmbinarea nu transmite nici un efort	Montajul se face cu mîna liberă	h	5	6	7	8	
			Montajul se face cu ajutorul ciocanului de lemn	js	5	6			
				k	5				
			Montaj cu presa	m		6			
	Demontaj cu distrugerea pieselor	Îmbinarea poate transmite eforturi	Montaj cu presa sau prin dilatare (se va verifica dacă strîngerile nu depășesc limitele de elasticitate)	p		6			
				s			7		
				u			7		
				x			7		
				z			7		

RECOMANDARE: valorile din căsuțele conturate îngroșat.

### 13.5. ÎNSCRIEREA TOLERANȚELOR LA DIMENSIUNI

Prevederile din STAS 6265-73, referitor la regulile de înscriere, în desenul industrial, a toleranțelor la dimensiunile liniare și unghiulare, sînt:

- o cotă tolerată va fi urmată imediat de toleranța dimensiunii;
- toleranța unei dimensiuni poate fi indicată după cum urmează:

1) prin simbolul cîmpului de toleranță, conform standardelor respective de toleranțe și ajustaje: simbolul se înscrie în rînd cu cota și cu caractere de aceleași dimensiuni nominale cu cota (fig. 13.9);



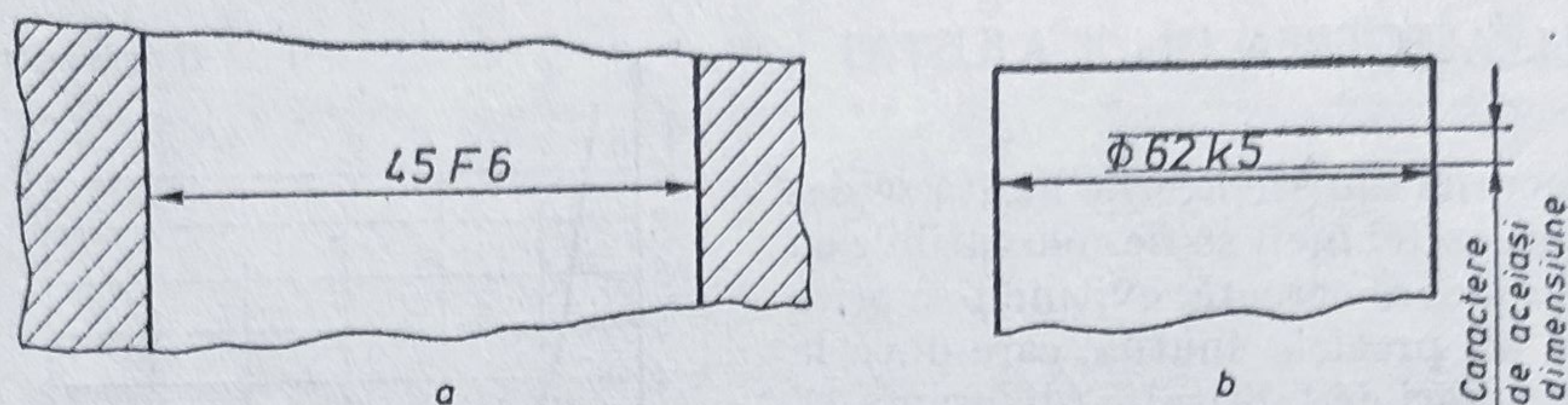


Fig. 13.9

2) prin valorile *abaterilor limită*. Valorile se înscriu în felul următor : abaterea inferioară în rînd cu cota, iar abaterea superioară deasupra abaterii inferioare ; valorile abaterilor limită se înscriu cu cifre avînd dimensiunea nominală de 0,5...0,6 ori dimensiunea nominală a cifrei de cotă (fig. 13.10) ;

3) prin simbolul *cîmpului de toleranță*, urmat de valorile, în milimetri, ale *abaterilor limită* (fig. 13.11).

Abaterea limită nulă se înscrie întotdeauna prin cifra 0, fără semn (fig. 13.12). Valorile abaterilor limită ale unei toleranțe se înscriu cu același număr de zecimale, cu excepția abaterilor limită egale cu zero, la care nu se înscrie nici o zecimală.

În ceea ce privește numărul de zecimale, el este funcție de precizia necesară.

Cînd cîmpul de toleranță este așezat simetric față de dimensiunea nominală, valoarea abaterilor limită se înscrie o singură dată, în rînd cu cota și avînd semnul  $\pm$  (fig. 13.13).

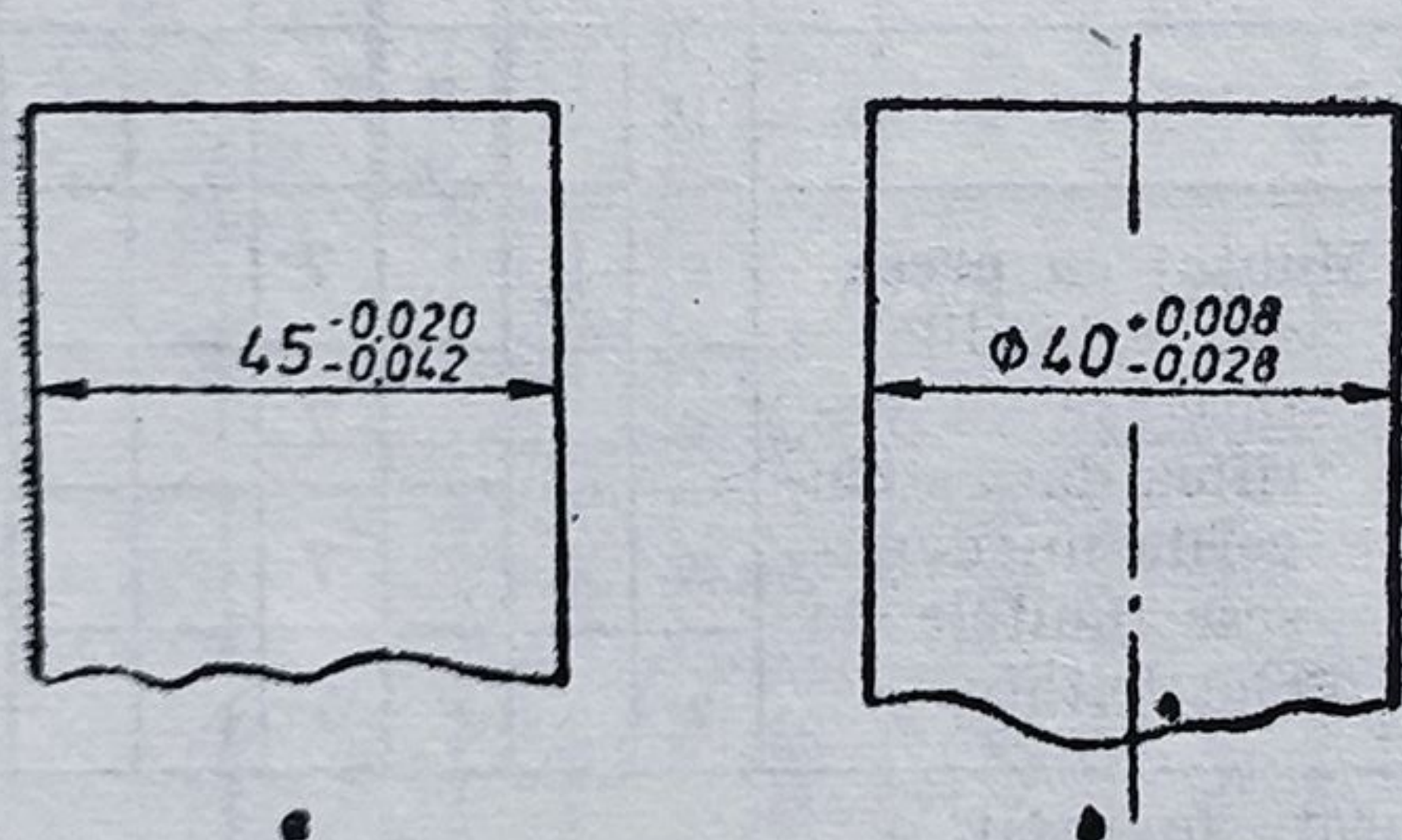


Fig. 13.10

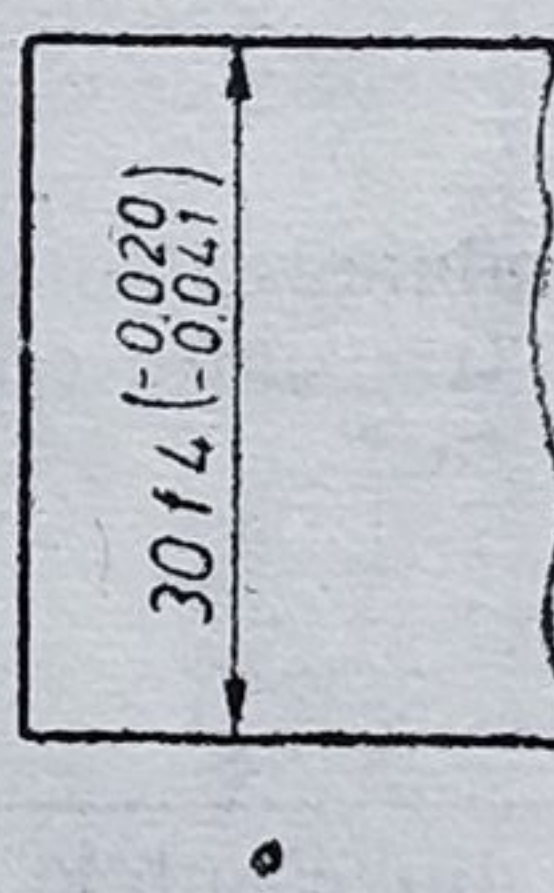


Fig. 13.11

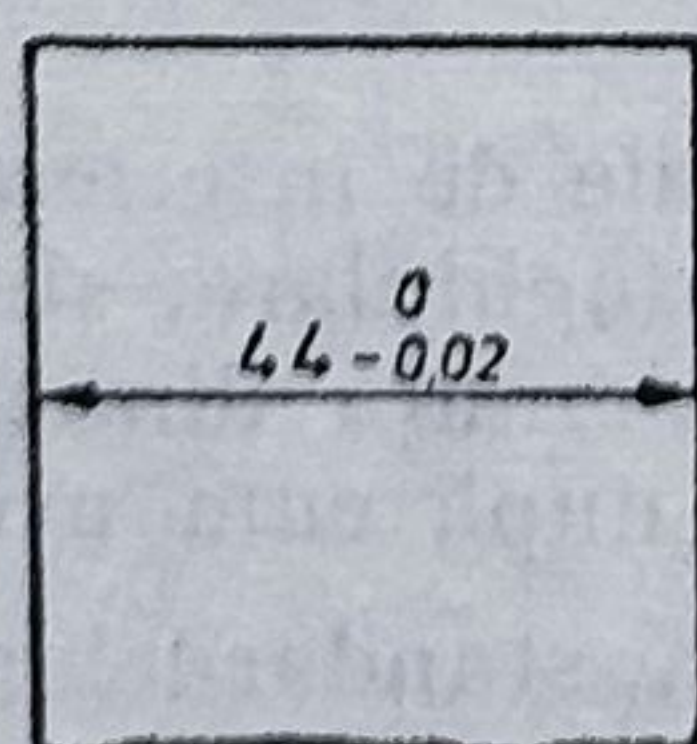
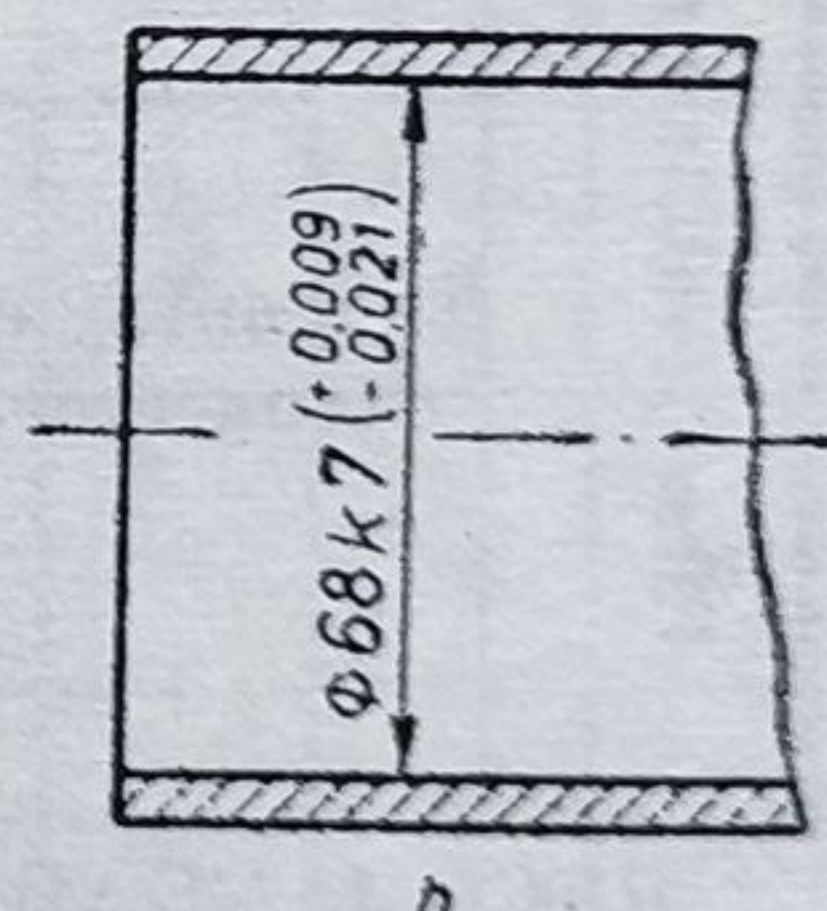


Fig. 13.12

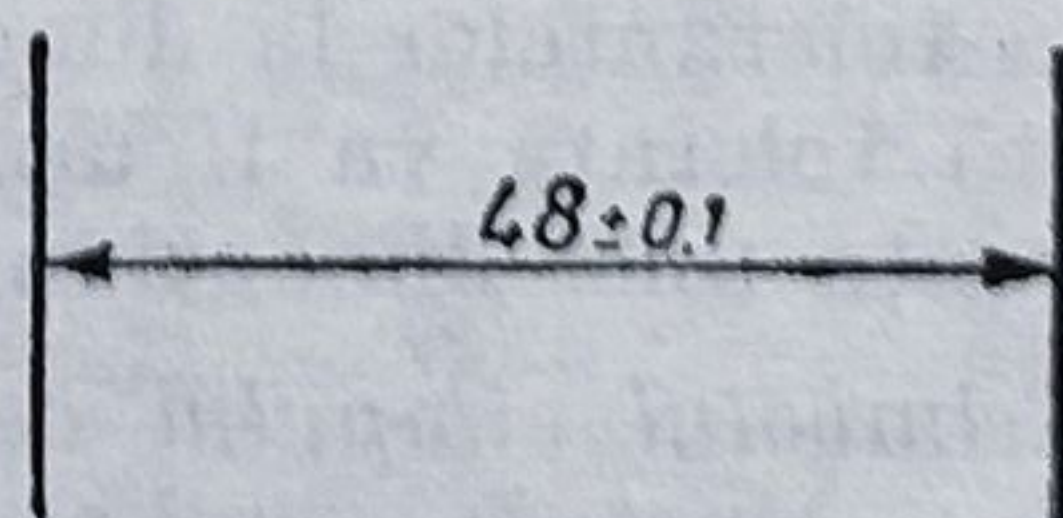


Fig. 13.13



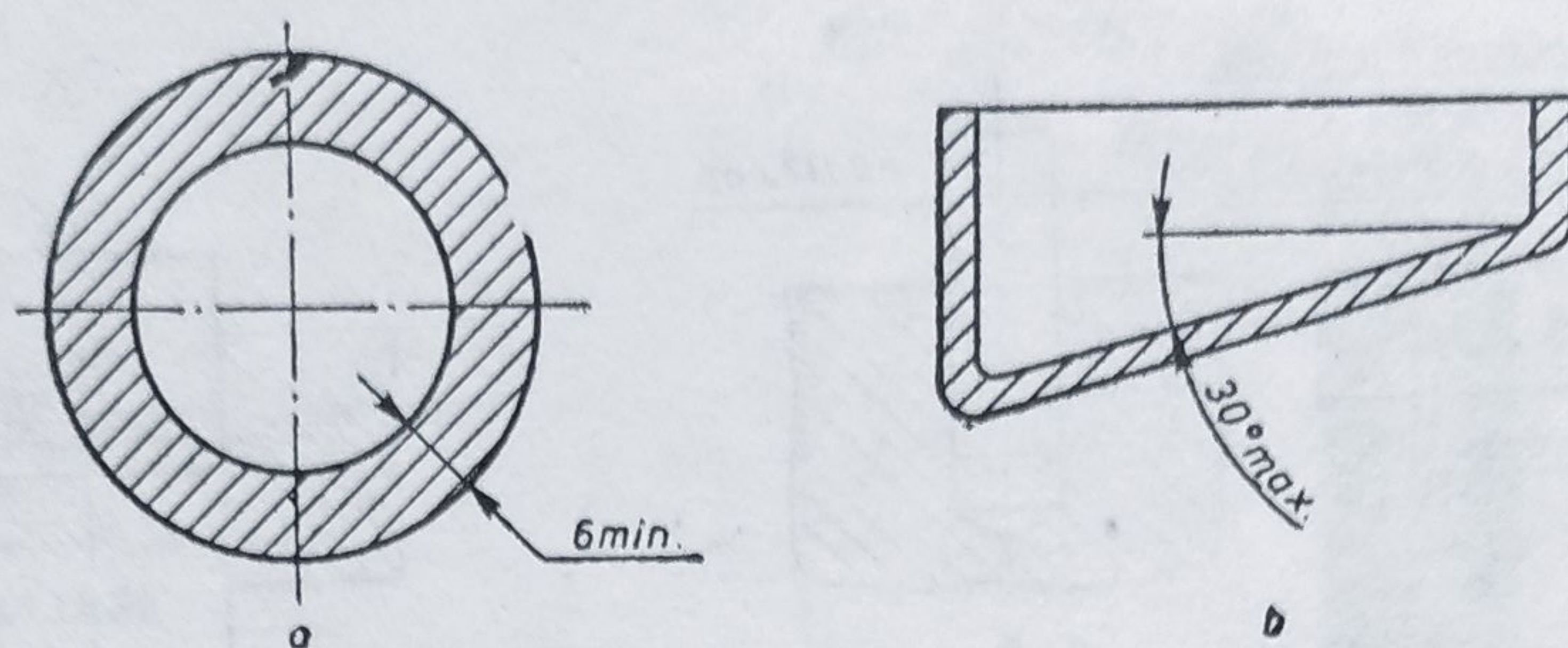


Fig. 13.14

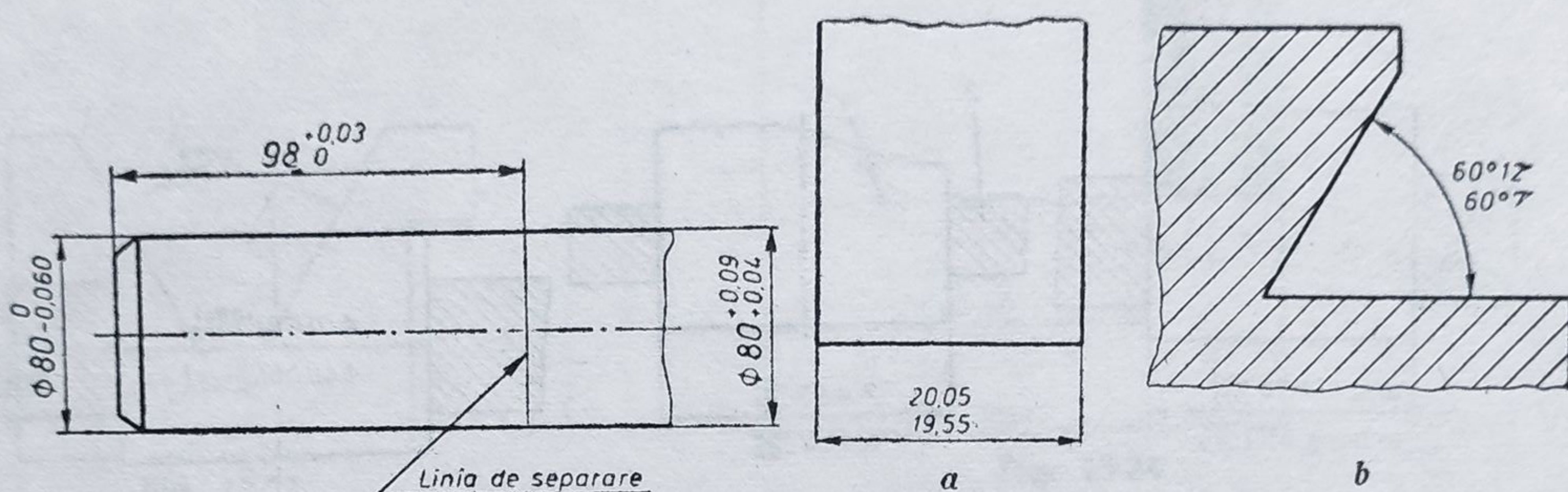


Fig. 13.15

Fig. 13.16

Dacă la o cotă este necesar să se indice numai una dintre limite (superioară sau inferioară), cifra va fi urmată de prescurtările max. sau min., după caz (fig. 13.14).

Dacă un element al unei piese, avînd aceeași dimensiune nominală, are porțiuni cu abateri limită diferite, limitele dintre aceste porțiuni se reprezintă cu o linie continuă subțire, iar fiecare porțiune se cotează independent (fig. 13.15).

În mod excepțional, se admite înscrierea celor două cote limită (fig. 13.16).

### 13.6. ÎNSCRIEREA TOLERANȚELOR LA DIMENSIUNI LINIARE ÎN DESENELE DE ANSAMBLU

Toleranțele la dimensiunea nominală a ajustajului, deci a celor două piese reprezentate asamblat, pot fi înscrise :

1) Prin simbolurile celor două cîmpuri de toleranță, scrise sub formă de fracție (cu linia de fracție oblică, ca în figurile 13.17, sau orizontală, ca în figura 13.18), simbolul cîmpului de toleranță al alezajului fiind scris la numărător, iar al arborelui la numitor.



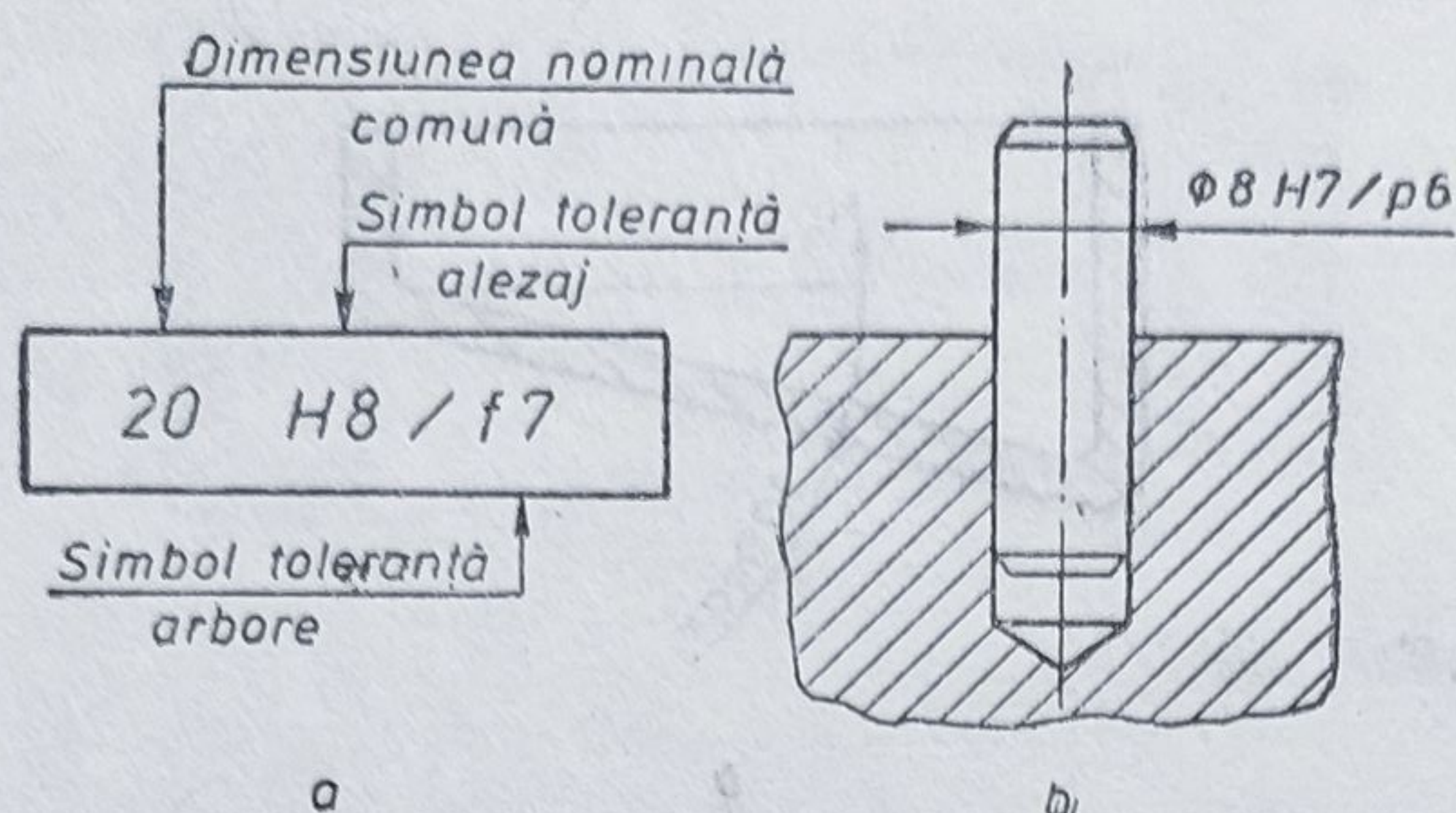


Fig. 13.17

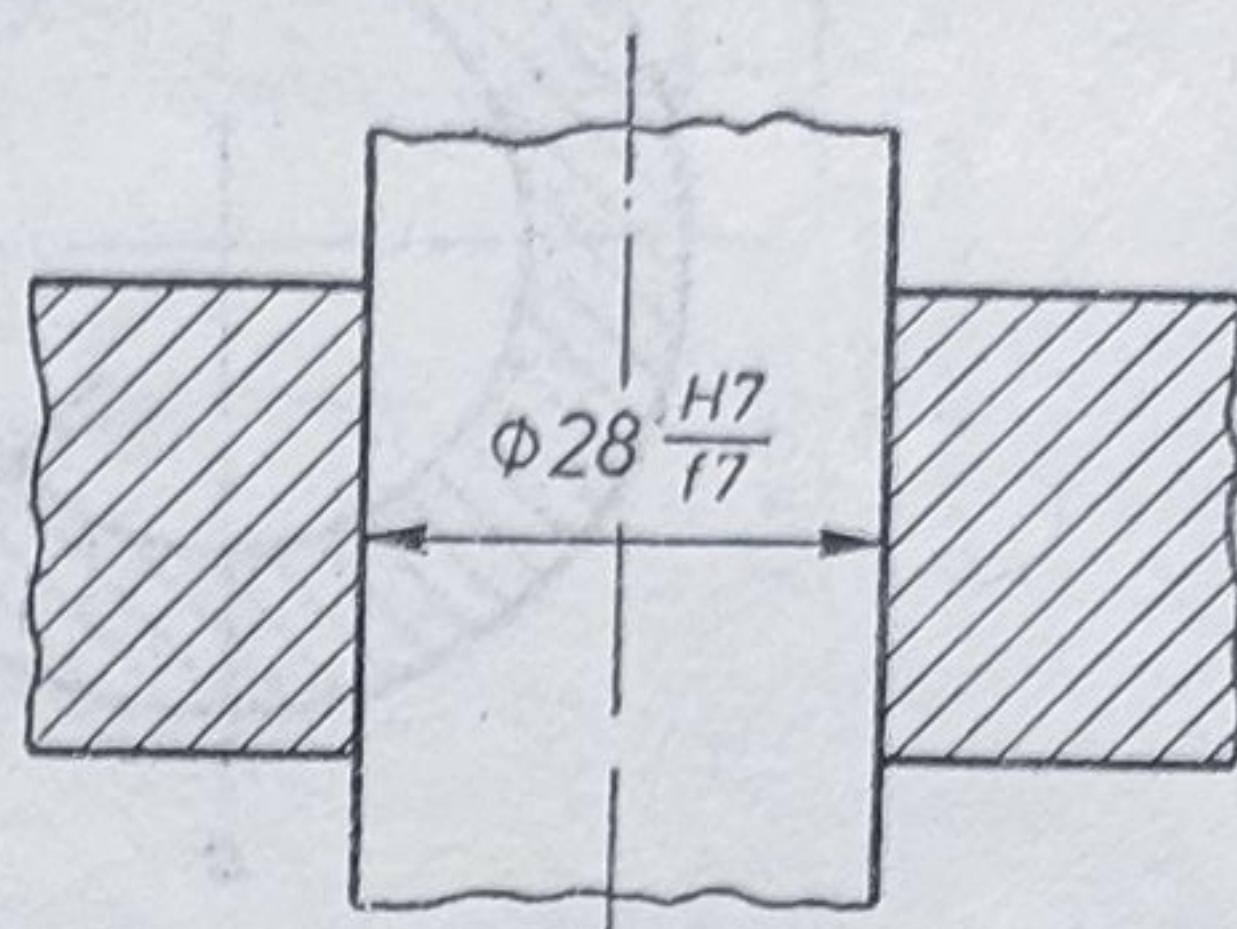


Fig. 13.18

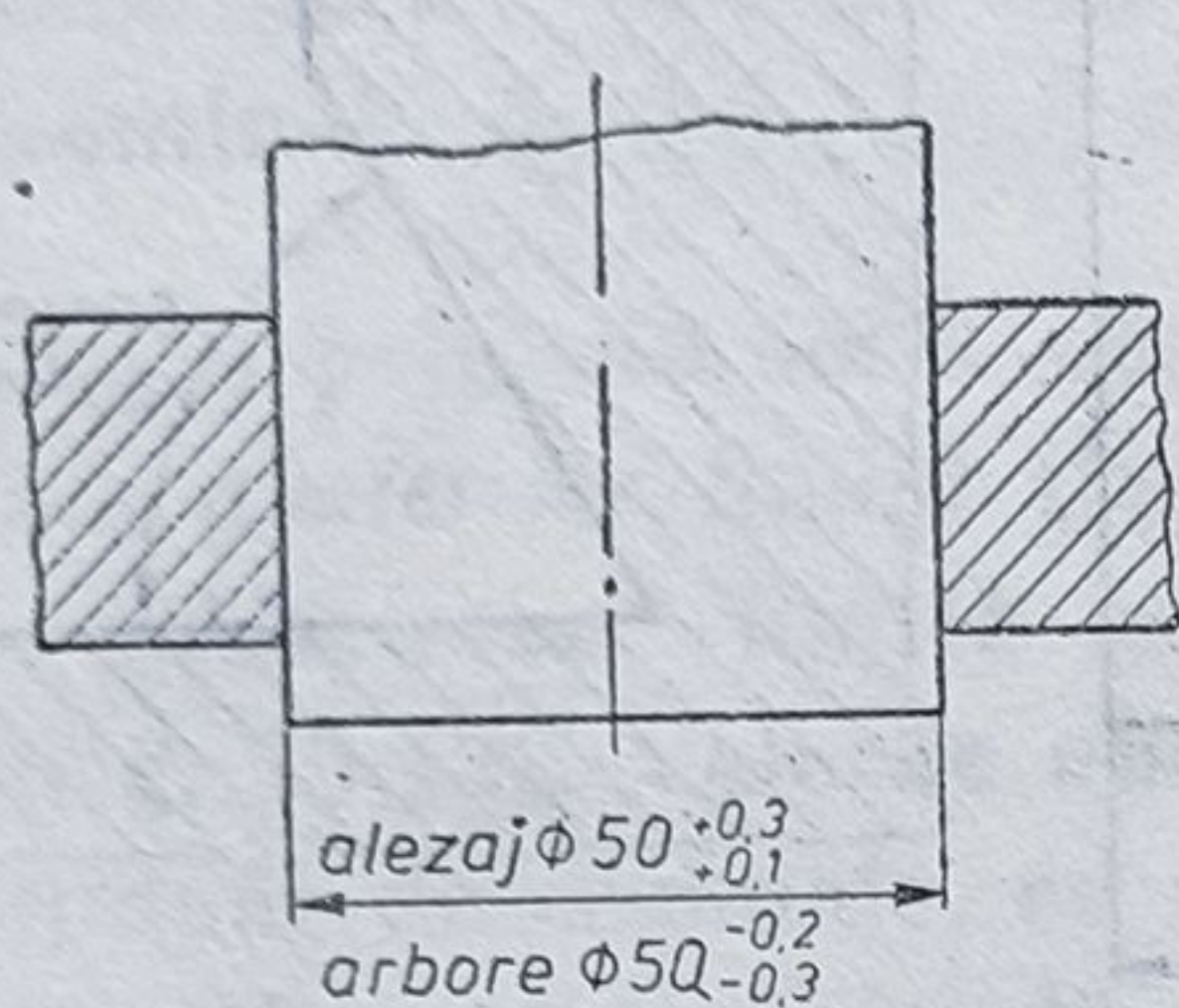


Fig. 13.19

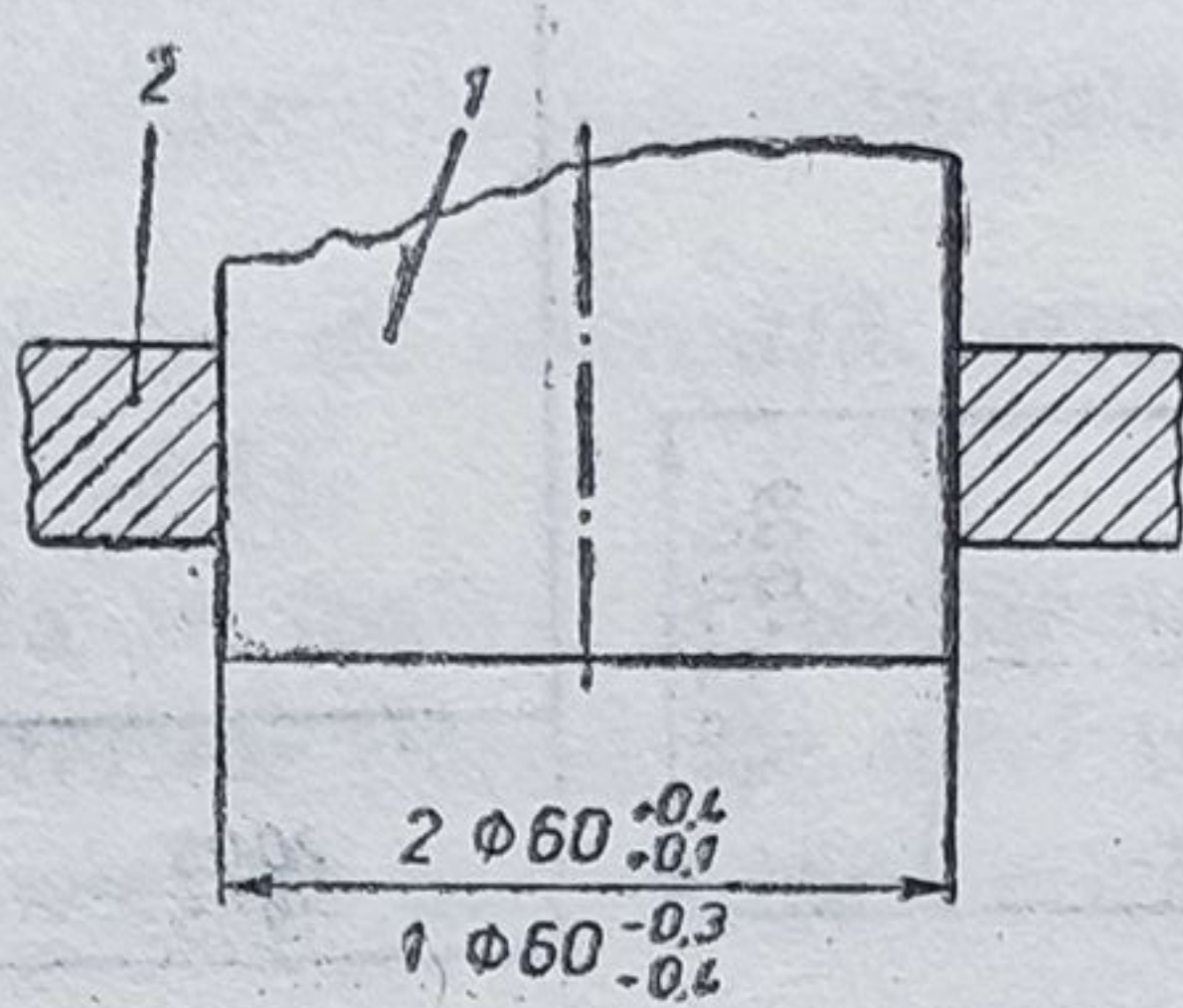


Fig. 13.20

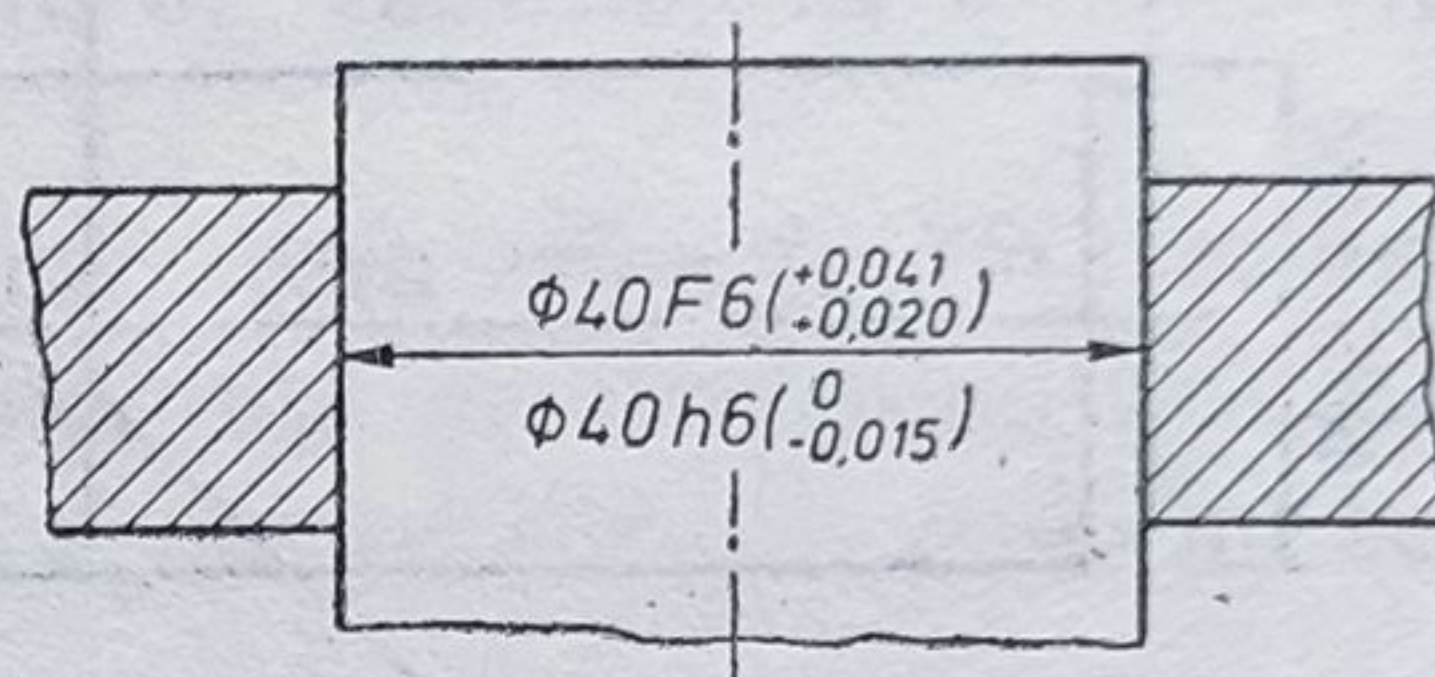


Fig. 13.21

Caracterele simbolurilor se scriu cu dimensiuni reduse în cazul când se utilizează linie de fracție orizontală. Tot astfel pentru abaterile limită.

2) Prin scrierea cotei de două ori, odată deasupra liniei de cotă, pentru alezaj și a doua oară dedesubtul liniei de cotă, pentru arbore. Fiecare cotă va fi urmată de abaterile limită.

Pentru a se evita confuziile, cotele pot fi precedate de cuvintele alezaj sau arbore (fig. 13.19).

Dacă se introduc și numerele de poziție, atunci în locul acestor cuvinte se înscriu numerele de poziție (fig. 13.20).

3) Prin scrierea cotei de două ori, fiecare fiind urmată de simbolul cîmpului de toleranță; între paranteze se înscriu și valorile abaterilor limită, ca în figura 13.21.

### 13.7. ÎNSCRIEREA TOLERANȚELOR LA DIMENSIUNI UNGHIULARE

Abaterile limită ale dimensiunilor unghiulare se înscriu pe desen prin valorile în grade, minute și secunde. Gradele și minutele se exprimă obligatoriu în numere întregi, ca în figurile 13.22, 13.23, 13.14, b.



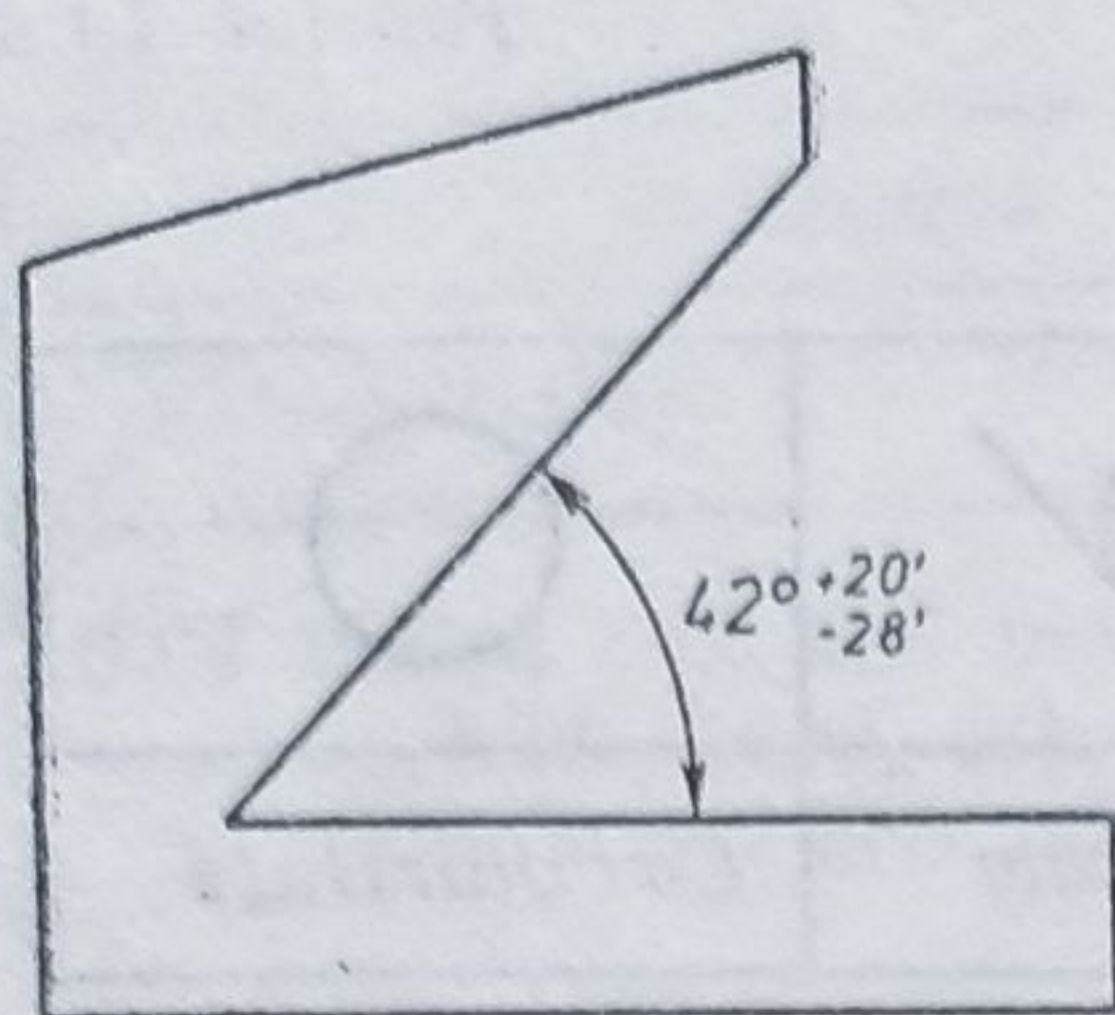


Fig. 13.22

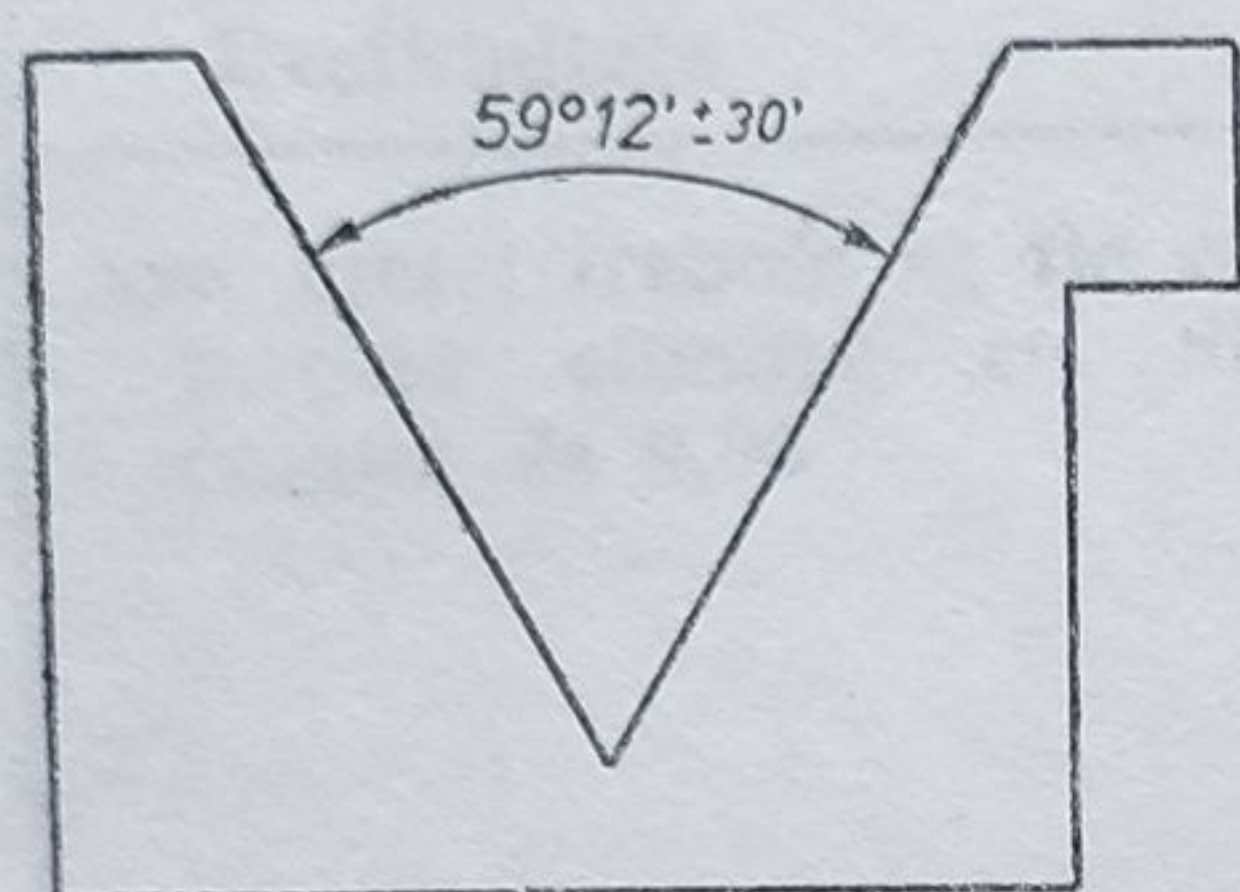


Fig. 13.23

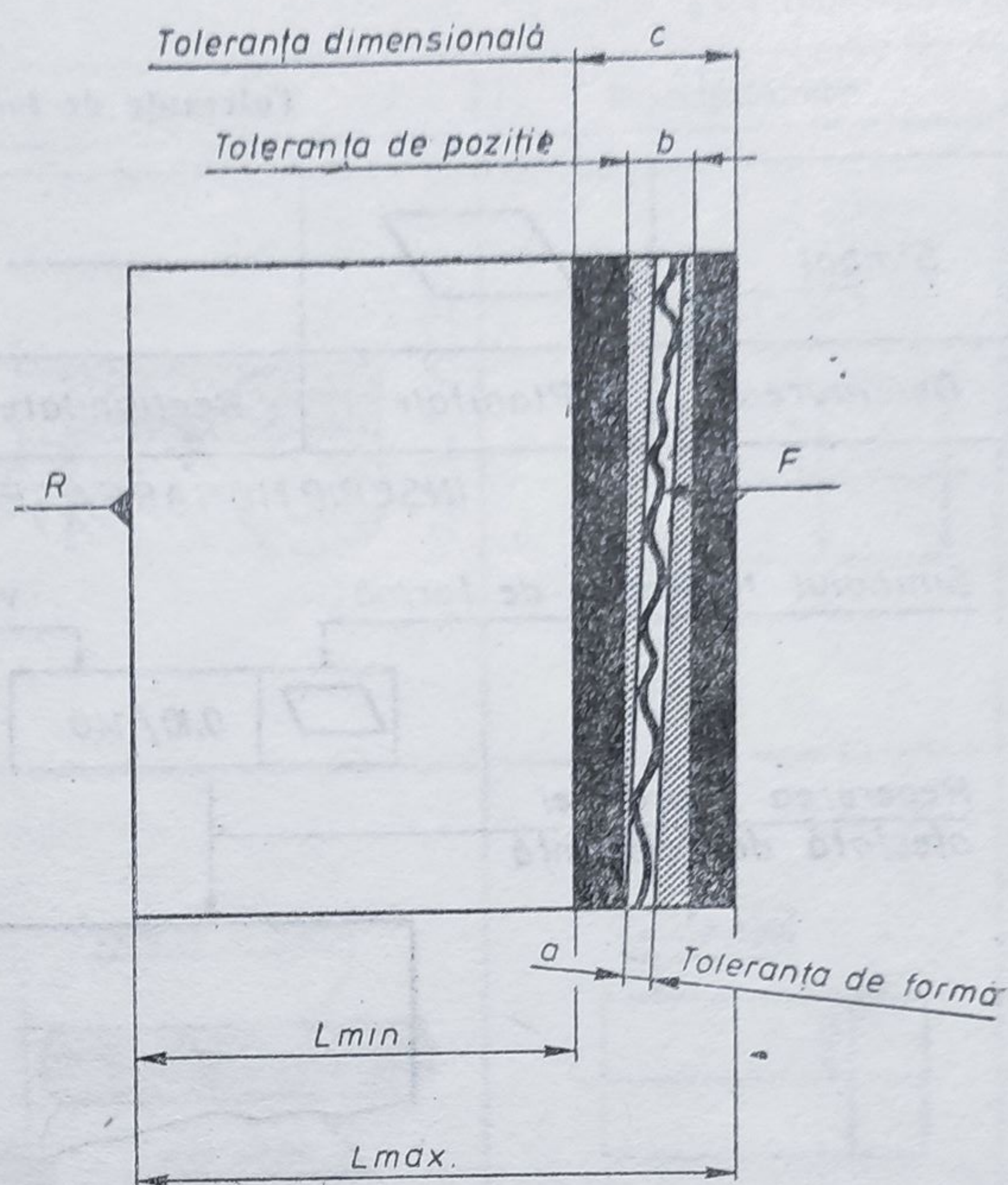


Fig. 13.24

### 13.8. TOLERANȚE DE FORMĂ ȘI DE POZIȚIE

Toleranța de formă sau de poziție pe o suprafață definește un câmp de toleranță mai restrâns decât câmpul de toleranță dimensională și situat în interiorul acestuia (fig. 13.24).

Suprafața  $F$  (fig. 13.24) a unui bloc paralelipipedic poate fi afectată de trei toleranțe :

- o toleranță de formă  $a$  care limitează defectele de planitate ;
- o toleranță de poziție, de paralelism  $b$  între suprafețele  $F$  și  $R$  ;
- o toleranță dimensională  $c$  care limitează distanțele minime și maxime între  $F$  și  $R$ .

Toleranțele  $a$  și  $b$  nu afectează în mod direct vreo dimensiune a piesei.

Utilizarea simultană a celor trei toleranțe,  $a$ ,  $b$  și  $c$ , nu este recomandabilă decât dacă

$$a < b < c.$$

Dacă pe un desen apare numai toleranța  $c$ , înseamnă că  $a = b = c$ .

În scopul de a evita încărcarea desenului cu prescripții costisitoare, toleranțele de formă sau de poziție se indică numai dacă reprezintă o necesitate funcțională reală.

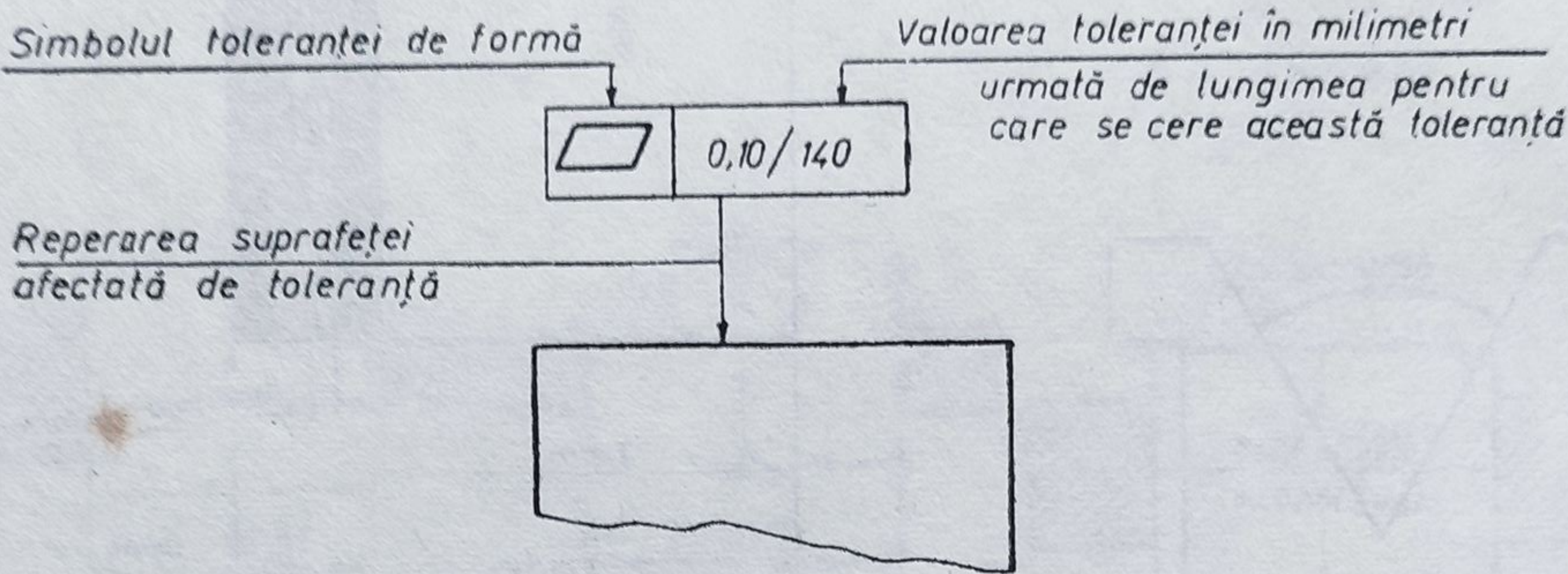
În tabelele 13.3 și 13.4 se exemplifică notarea pe desene a toleranțelor de formă și de poziție.



Toleranțe de formă

Simbol				
Denumirea	Planitate	Rectilinitate	Cilindricitate	Circularitate

INSCRIȚIONAREA PE DESENE

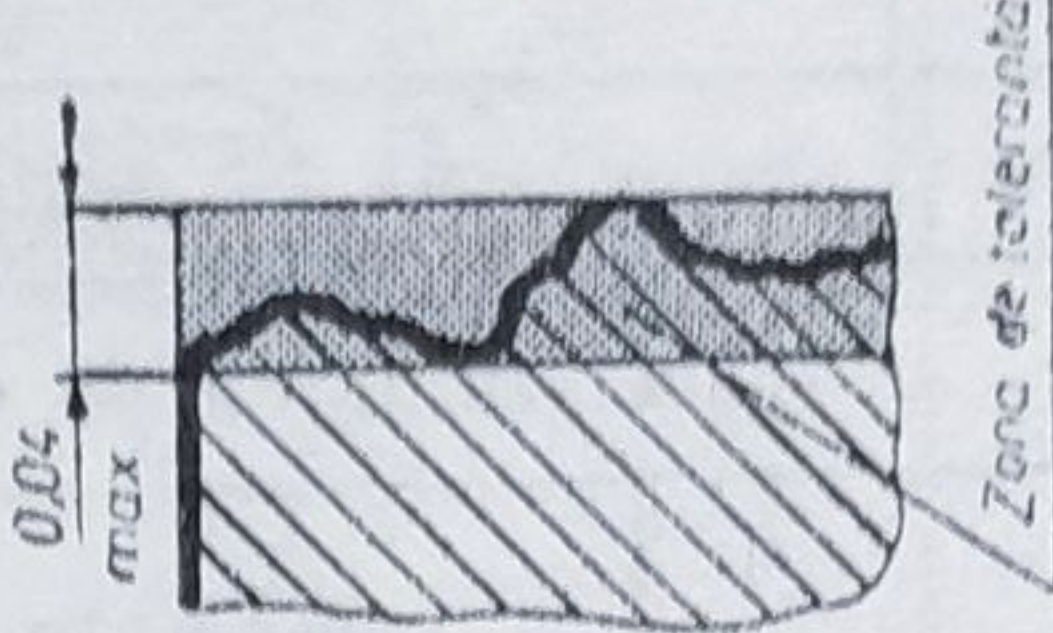
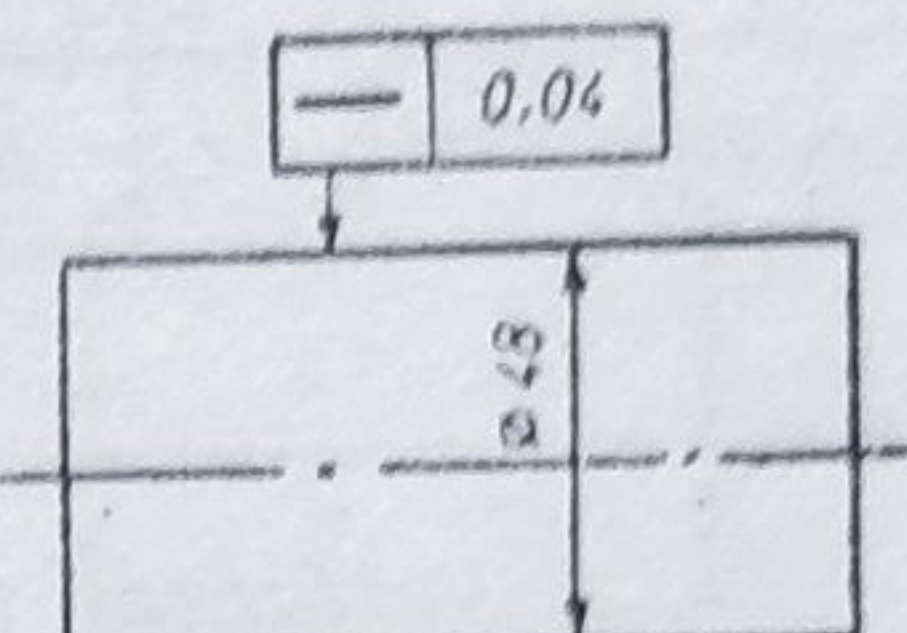
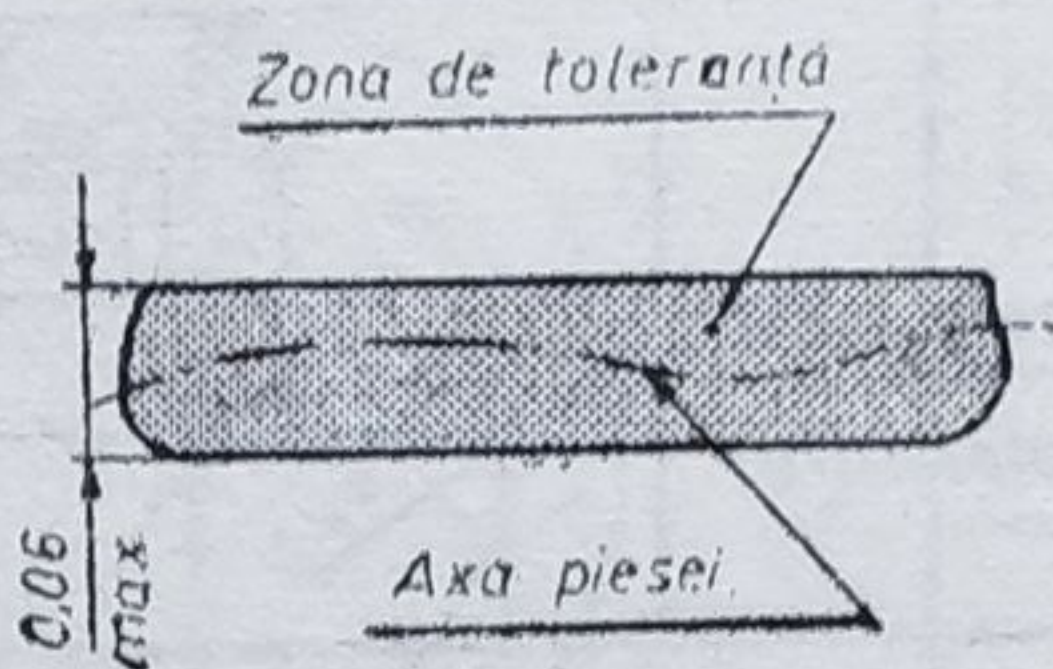
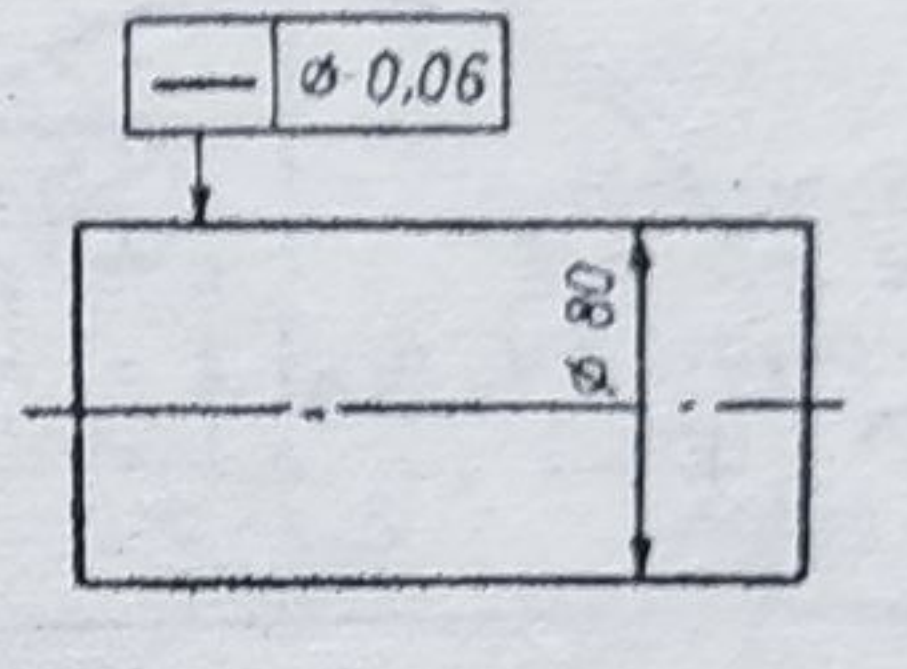
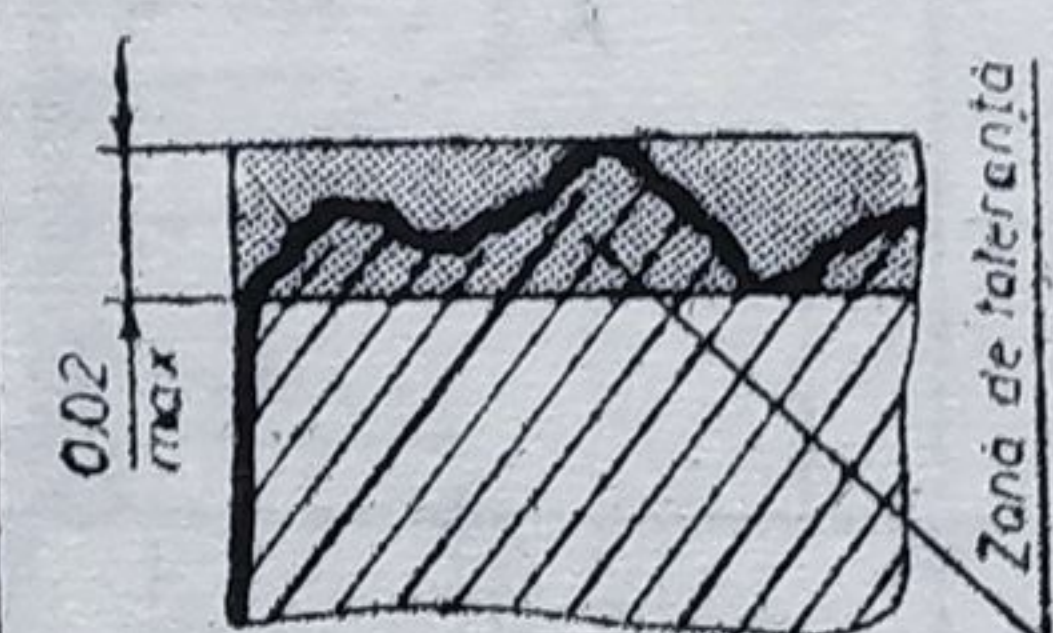
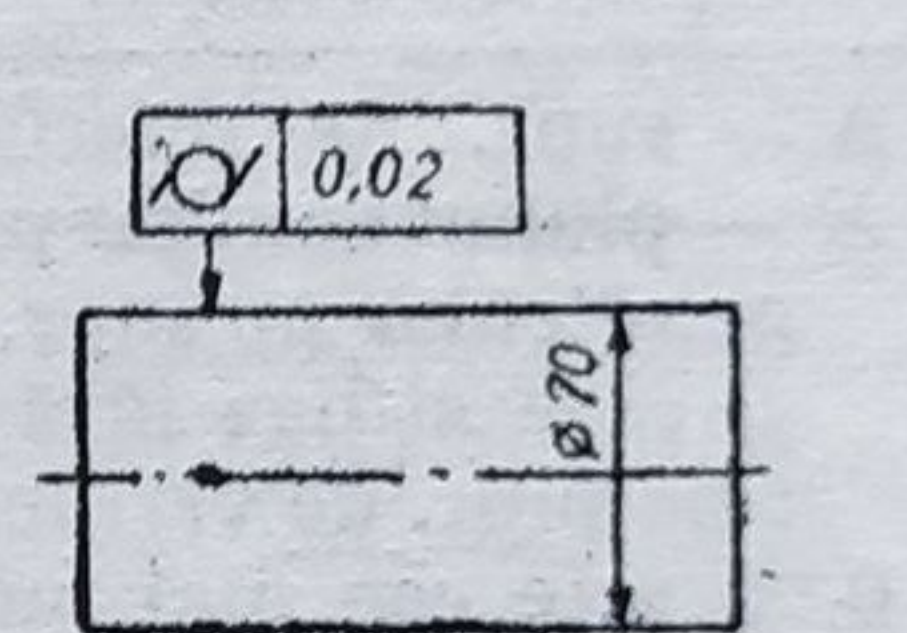
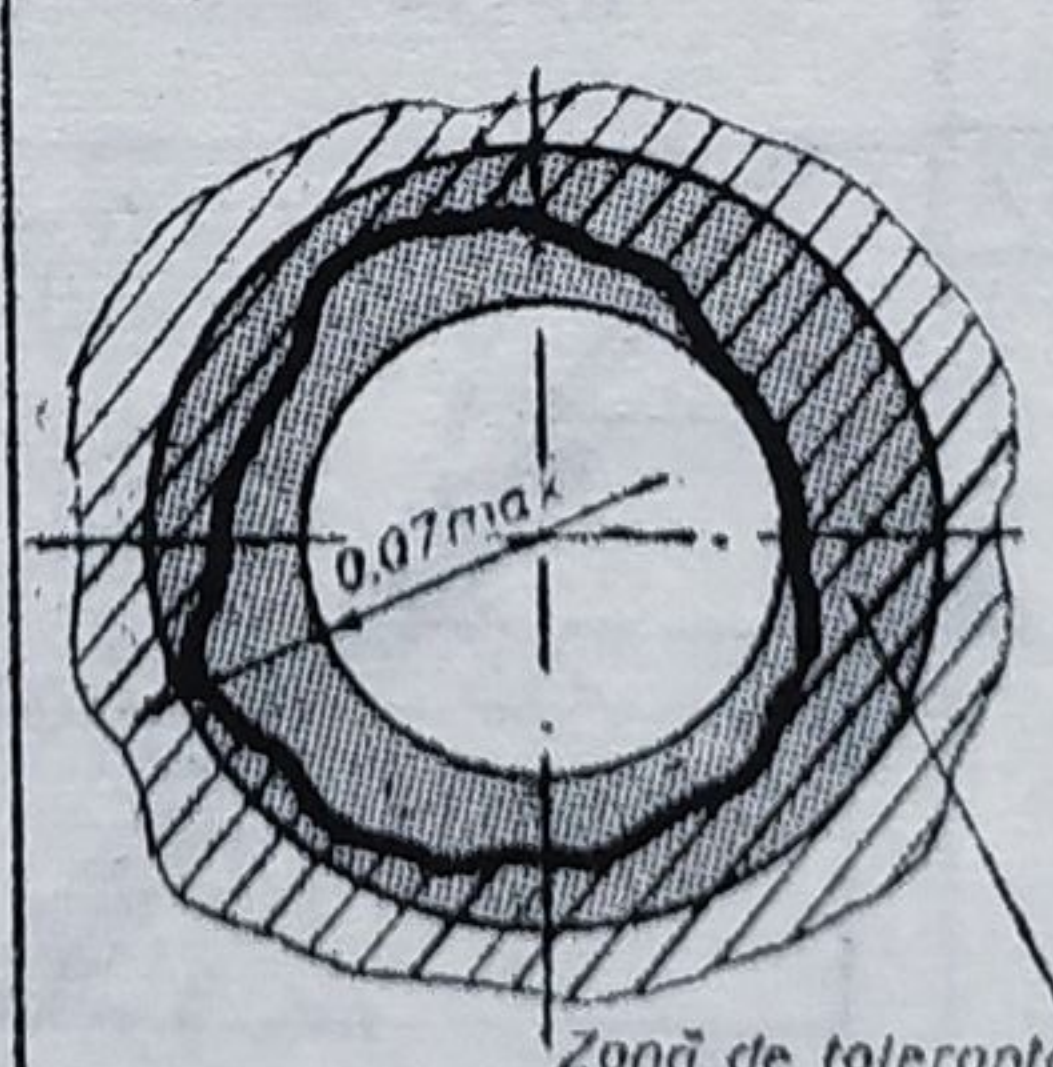
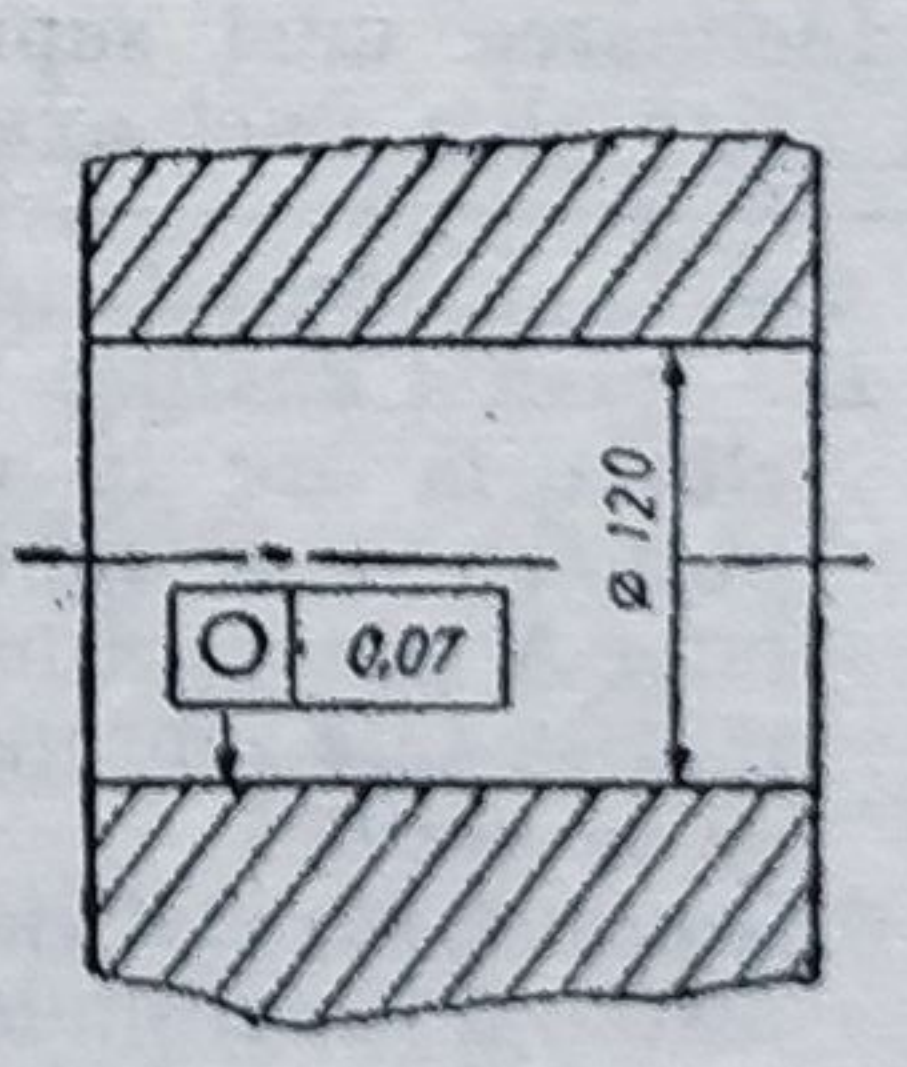


Exemple de inscripționare pe desene

Denumirea	Detaliere	Inscripționare
Planitate		
0,10 indică distanța maximă admisibilă între toate punctele suprafeței reale și suprafața ideală Măsurarea se face pe o suprafață pătrată : $L = 120 \text{ mm}$ Toleranța 0,18 max. este obligatorie pentru toată suprafața		



Tabelul 11.3 (continuare)

Denumirea	Detaliere	Inscripționare
<p>Rectilinitate</p> <p>0,04 indică cea mai mare distanță admisibilă între orice punct al generatoarei și generatoarea ideală</p>		
<p>Rectilinitate</p> <p>Axa piesei trebuie să fie conținută într-un cilindru cu diametrul maxim de 0,06</p>		
<p>Cilindricitate</p> <p>0,02 indică cea mai mare distanță radială admisibilă între orice punct al suprafeței laterale și suprafața ideală</p>		
<p>Circularitate</p> <p>0,07 indică cea mai mare distanță radială admisibilă (în planul de secțiune care le conține) între toate punctele liniei realizate și cea ideală</p>		



Tabelul 13.4

## Toleranțe de poziție

Simbol						
Denumire	Înclinare	Paralelism	Perpendicularitate	Poziție	Coaxialitate	Simetrie

## Inscripționarea pe desene

Varianta 1-a	Varianta 2-a	Varianta 3-a

## Exemple de inscripționare pe desene

Denumirea	Detaliere	Inscripționare
<p>Perpendicularitatea a două suprafețe</p> <p>A — supr. de referință B — planul auxiliar perpendicular pe supr. A și care atinge fără să taie supr. de verificat. 0,08 este cea mai mare distanță admisibilă între toate punctele supr. de verificat și planul B</p>		
<p>Înclinarea unei suprafețe și a unei axe</p> <p>A — supr. de referință B — planul auxiliar înclinat la 45° în raport cu axa suprafeței A și care atinge fără să taie suprafața ce se verifică 0,10 indică cea mai mare distanță admisibilă între orice punct al suprafeței ce se verifică și planul B</p>		



Tabelul 13.4 (continuare)

Denumirea	Detaliere	Inscripționare
<p>Paralelismul a două suprafețe</p> <p>A — suprafață de referință</p> <p>B — planul auxiliar paralel cu această suprafață și care atinge fără să taie suprafața ce se verifică</p> <p>0,10 indică cea mai mare distanță admisibilă între orice punct al suprafeței ce se verifică și planul B</p>	<p>Suprafața ce se verifică</p> <p>Poziția limită posibilă</p> <p>B</p> <p>0,10</p> <p>Zona de toleranță</p> <p>A</p>	<p>0,10</p>
<p>Poziția unor axe paralele</p> <p>Axa unei găuri trebuie să rămână în interiorul unui cilindru de poziție teoretică ideală, al cărui diametru este egal cu toleranța de poziție (0,08)</p> <p>Axa găurii nu va putea deci să se deplaseze cu mai mult de 0,08 de la poziția teoretică definită de cotele de execuție</p>	<p>Zonă de toleranță</p> <p>Poziție teoretică</p> <p>0,08</p> <p>Zonă de toleranță</p> <p>Poziție limită posibilă</p>	<p>0,08</p> <p>3 găuri <math>\varnothing 16,2^{+1}_0</math></p>
<p>Coaxialitatea a doi cilindri</p> <p>Axa unui cilindru <math>\varnothing 42\ h8</math> trebuie să rămână în interiorul unui cilindru <math>\varnothing 0,04</math> a cărui axă se confundă cu axa cilindrului <math>\varnothing 22\ f8</math> aleasă ca axă de referință</p>	<p>Zonă de toleranță</p> <p>0,04</p> <p>Poziție limită admisibilă pentru axa cilindrului <math>\varnothing 42\ h8</math></p>	<p>0,04</p> <p><math>\varnothing 22\ f8</math></p> <p><math>\varnothing 42\ h8</math></p>
<p>Simetria unei creștături în raport cu un plan median</p> <p>Planul median al creștăturii trebuie să rămână între două plane paralele, distanțate la 0,12 și așezate simetric în raport cu planul median al cilindrului</p>	<p>0,12</p> <p>Planul median al creștăturii</p> <p>Planul median al cilindrului</p> <p>Zonă de toleranță</p>	<p>0,12 A</p> <p><math>\varnothing 32\ h6</math></p> <p>A</p>



# 14.

## EXECUTAREA DESENULUI LA SCARĂ

*Desenul la scară* cuprinde forma și elementele dimensionale reale ale obiectului reprezentat la o scară standardizată.

Scopul desenului la scară este de a da posibilitatea executării, în condiții optime, a obiectului reprezentat.

Desenul la scară se întocmește cu ajutorul instrumentelor de desen, păstrînd un raport constant între dimensiunile obiectului și cele corespunzătoare din desen.

În mod firesc numai desenul la scară poate servi ca desen de execuție, deoarece prin natura elaborării lui și prin prezentare, nu poate da loc la nici un fel de confuzie sau dublă interpretare.

Desenul la scară executat în tuș, pe hîrtie transparentă se numește *desen original*; după desenul original se obțin *copii* heliografiate.

*Scara* de reprezentare este raportul dintre dimensiunile liniare pe desen și cele reale corespondente ale obiectului reprezentat.

Acest raport se exprimă sub forma 1 : 1 în cazul scării de mărime naturală,  $n : 1$  în cazul scărilor de mărire,  $1 : n$  în cazul scărilor de micșorare.

Prin STAS 2-74 se stabilesc scările următoare :

	2 : 1	20 : 1			
scări de mărire	5 : 1	50 : 1			
	10 : 1	100 : 1			
scara de mărime naturală	1 : 1				
	1 : 2	1 : 20	1 : 200	1 : 2 000	1 : 20 000
scări de micșorare	1 : 5	1 : 50	1 : 500	1 : 5 000	1 : 50 000
	1 : 10	1 : 100	1 : 1 000	1 : 10 000	

Notarea pe desen a scării de reprezentare se face astfel :

1) la desenele în care toate proiecțiile obiectului sînt executate la aceeași scară, mărimea acestuia se înscrie în căsuța respectivă a indicatorului ;

2) la desenele în care unele proiecții (vederi, secțiuni, detalii) sînt reprezentate la altă scară decît a proiecției principale, scara se notează astfel :

— în indicator se înscrie mărimea scării principale a desenului (scara proiecției principale), urmată de mărimile scărilor diferite de aceasta, înscrise între paranteze (bare) și de preferință cu caractere mai mici, de exemplu  $1 : 5 | \frac{1}{2} |$  ;

— pe desen, sub (sau lîngă) notarea proiecției reprezentate la scara diferită de cea a proiecției principale, se înscrie mărimea scării respective, precedată de cuvîntul *Scara* (v. capitolul referitor la „Reprezentarea și notarea vederilor, secțiunilor și rupturilor“).

La executarea desenului la scară, acesta fiind forma definitivă în care apare reprezentarea unei piese sau unei instalații, trebuie respectate anumite condiții principale și anume :

— pe un desen, toate proiecțiile aceluiasi obiect se execută la aceeași scară, cu excepția unor detalii, care pentru claritate se execută la scări mărite ;

— formele să fie astfel alese încît, tehnologic să fie posibilă executarea lor, iar din punct de vedere estetic să fie cît mai prezentabile ;



— desenul industrial să fie foarte clar, cotele complete (dar nu cu supra-cotare), iar indicațiile tehnologice să ajute efectiv la fabricarea piesei în cele mai bune condiții;

— aspectul general al desenului să fie curat și ordonat.

#### 14.1. FAZELE DE EXECUTARE A DESENULUI LA SCARĂ

1) *Stabilirea scării de reprezentare.* În funcție de mărimea și importanța piesei, precum și de complexitatea formelor exterioare și interioare, se decide scara desenului.

În general, se recomandă alegerea scării de mărime naturală, 1 : 1, și numai dacă piesa are dimensiuni excepționale se va recurge la scările de micșorare sau de mărire.

2) *Calcularea spațiului necesar desenului.* Baza acestui calcul o constituie dimensiunile de gabarit ale piesei și numărul de cote înscris pe fiecare direcție (orizontală și verticală). Astfel, în calcul, se ține seama de normele referitoare la înscrierea cotelor, norme cuprinse în STAS 188-76 și care prevăd distanța dintre linia de contur exterioară și prima linie de cotă, precum și distanța între două linii de cotă consecutive, să fie de minimum 7 mm. De asemenea, conform condiției degajării reprezentărilor, ca și la schiță, se prevăd aproximativ 20 mm între chenar și liniile de cotă extreme, precum și între cotele extreme aparținând proiecțiilor alăturate.

În urma calculului, rezultă spațiul necesar desenului, respectiv dimensiunile minime ale formatului necesar reprezentării.

3) *Alegerea formatului.* Alegerea formatului se face dintre formatele normale sau derivate, prevăzute în STAS 1-76. Dacă se găsește un format normal care să aibă dimensiunile identice cu cele rezultate din calcul, acela este formatul care se va utiliza.

Dacă dimensiunile calculate nu se încadrează perfect în dimensiunile standardizate, se recurge la alegerea formatului, normal sau derivat, cu dimensiunile imediat superioare celor stabilite prin calcul.

4) *Trasarea chenarului și a indicatorului,* conform STAS 282-77.

5) *Trasarea dreptunghiurilor minime de încadrare.* Diferențele, eventual create, dintre dimensiunile pe cele două direcții ale formatului utilizat și cel necesar (rezultat din calcul), se repartizează în mod egal între proiecții, mărin distanțele care inițial au fost apreciate la circa 20 mm.

Trasarea dreptunghiurilor pentru fiecare proiecție se face ținând seama de cotele înscrise pe schiță.

6) *Trasarea axelor.*

Trasarea curbilor și racordărilor se face numai pe baza regulilor geometrice de construcție exactă a acestora.

Se recomandă să se înceapă cu cercurile, arcele de cerc și racordările și pe urmă să se continue cu trasarea liniilor drepte; în felul acesta, unele erori de trasare, în special la racordări, pot fi cu ușurință corectate.

7) *Trasarea conturului exterior.*



8) *Trasarea conturului interior.*

Conturul exterior și cel interior se trasează, pentru început, cu linie continuă subțire.

9) *Trasarea liniilor ajutoare și de cotă.*

10) *Trasarea săgeților și înscrierea cotelor.* Chiar pe desenele realizate cu creionul, săgețile și cotele se execută în tuș.

Atât trasarea elementelor cotării, cât și înscrierea cotelor se execută în conformitate cu prevederile STAS 188-76.

11) *Notarea stării suprafețelor,* conform STAS 612-75.

12) *Îngroșarea liniilor de contur.*

13) *Hașurarea.* Trasarea liniilor de hașură este indicat a se executa cu creion de duritate H sau 2H.

14) *Completarea indicatorului,* conform STAS 282-77.

15) *Verificarea desenului.* Verificarea și controlul urmăresc, în special, următoarele elemente:

a) reprezentarea formei piesei:

- respectarea legăturii de proiecții;
- trasarea completă a conturului interior și exterior;
- controlul formelor și corespondența lor cu cele din schiță;

b) respectarea regulilor de cotare:

- distanța dintre liniile de cotă;
- gruparea cotelor;
- nerepetarea cotelor pe diferite proiecții;
- corespondența dintre cotă și reprezentarea la scara indicată;
- înscrierea corectă a toleranțelor;

c) respectarea regulilor de notare a stării suprafețelor:

- așezarea corectă a simbolurilor;
- înscrierea corectă a parametrilor;

d) respectarea regulilor de hașurare:

- aceeași înclinare a hașurilor pe toate proiecțiile;
- distanța dintre hașuri;

e) corecta înscriere a indicațiilor tehnologice.

## 15.

### TRASAREA ÎN TUȘ

Pentru o mai bună vizibilitate, cât și pentru o mai mare durabilitate, desenele se trasează în tuș, după ce au fost executate cu creionul (pe hârtie opacă sau pe hârtie de calc); desenele ce urmează a fi multiplicare prin heliografice, se vor executa exclusiv pe hârtie de calc.



Trasarea în tuș se face cu instrumentarul adecvat, iar în cazul desenelor destinate și multiplicării, tușul utilizat va fi de culoare neagră.

Se recomandă respectarea următoarei succesiuni a operațiilor pentru trasarea în tuș :

- 1) stabilirea grosimii de bază a liniilor ce se vor folosi ;
- 2) trasarea liniilor, în ordinea următoare :
  - a) liniile de contur și anume :
    - liniile curbe, cercurile, racordările, arcele de cerc ;
    - liniile orizontale groase, de sus în jos ;
    - liniile verticale groase, de la stînga spre dreapta ;
    - liniile înclinate ;
  - b) liniile de axă ;
  - c) liniile contururilor acoperite ;
  - d) liniile subțiri :
    - liniile ajutătoare ;
    - liniile de cotă ;
    - liniile de indicație ;(la aceste linii se va urmări aceeași ordine de trasare ca la liniile groase) ;
- 3) inscripționarea, cuprinzînd :
  - desenarea săgeților ;
  - scrierea simbolurilor și cotelor ;(se recomandă ca pentru trasarea simbolului de diametru să se utilizeze compasul balustru) ;
  - trasarea semnelor de stare a suprafețelor ;
  - scrierea parametrilor de profil ;
- 4) hașurarea suprafețelor rezultate din secționare ;
- 5) inscripționarea desenului cu toate datele necesare existente pe desenul original după care se face copierea ;
- 6) scrierea indicatorului ;
- 7) repararea și completarea ; toate petele de tuș se vor remedia, în această ultimă operație, prin radierea cu un instrument cu lamă și apoi cu guma.

## 16.

### REPREZENTĂRI AXONOMETRICE

În situația în care proiecțiile pe cele șase plane ortogonale nu ar oferi o imagine clară și completă a elementului de reprezentat, se recurge la o proiecție care creează o imagine mai sugestivă a formei spațiale a elementului respectiv.

Această proiecție, paralelă, a obiectului, pe un plan înclinat față de axele lui dimensionale, plan ce poate fi și paralel cu una sau două din aceste axe, poartă numele de *reprezentare axonometrică* sau perspectivă tehnică.

Reprezentarea axonometrică tinde să-și facă din ce în ce mai mult loc în desenele de ofertă, cataloage, prospecte sau reclame și să înlocuiască, în



aceste cazuri, proiecția ortogonală, care nu oferă totdeauna o înțelegere clară și rapidă; în plus, prezintă și avantajul economiei de materiale de desen, uneori și de timp de lucru, economie ce rezultă din faptul că în reprezentarea axonometrică se execută o singură proiecție a obiectului, instalației sau schemei reprezentate.

Definițiile noțiunilor de bază, precum și modurile de obținere a diferitelor categorii de reprezentări axonometrice sînt cuprinse în STAS 613-71.

Planul ( $P$ ) pe care se obține reprezentarea axonometrică se numește *plan axonometric* (fig. 16.1). și proiecțiile pe planul axonometric, ale celor trei axe dimensionale ale obiectului, se numesc *axe axonometrice* ( $O_1x_1$ ,  $O_1y_1$ ,  $O_1z_1$ ).

Construcția oricărei reprezentări axonometrice se face prin referire la cele trei axe axonometrice.

Valoarea raportului dintre proiecția pe planul axonometric a unui segment de pe una din axele dimensionale ale obiectului (sau de pe o dreaptă paralelă cu aceasta) și segmentul ce se proiectează, reprezintă coeficientul de deformare corespunzător axei respective (fig. 16.1); în cazul reprezentării axonometrice ortogonale (conform clasificărilor ce urmează), coeficienții de deformare sînt:  $\cos \alpha$ ,  $\cos \beta$ ,  $\cos \gamma$  (conform fig. 16.1).

Dimensiunea pe desen a proiecției segmentului se obține prin reprezentarea acestei proiecții la scara desenului.

Pentru simplificarea operațiunilor, se admite rotunjirea coeficienților de deformare, conform indicațiilor din fiecare figură.

Clasificarea reprezentărilor axonometrice se face după:

- după direcția de proiectare;
- poziția planului axonometric față de axele dimensionale ale obiectului și înclinarea direcției de proiectare față de acest plan.

După direcția de proiectare, reprezentările axonometrice se deosebesc:

- reprezentări în proiecție ortogonală (la care coeficientul de deformare este mai mic sau cel mult egal cu 1);

— reprezentări în proiecție oblică paralelă (la care coeficientul de deformare poate fi și mai mare decît 1).

După poziția planului axonometric față de axele dimensionale și înclinarea direcției de proiectare față de acest plan, se disting următoarele reprezentări:

- *izometrice* (planul axonometric este egal înclinat față de axele dimensionale ale obiectului; coeficientul de deformare este același pentru cele trei axe);

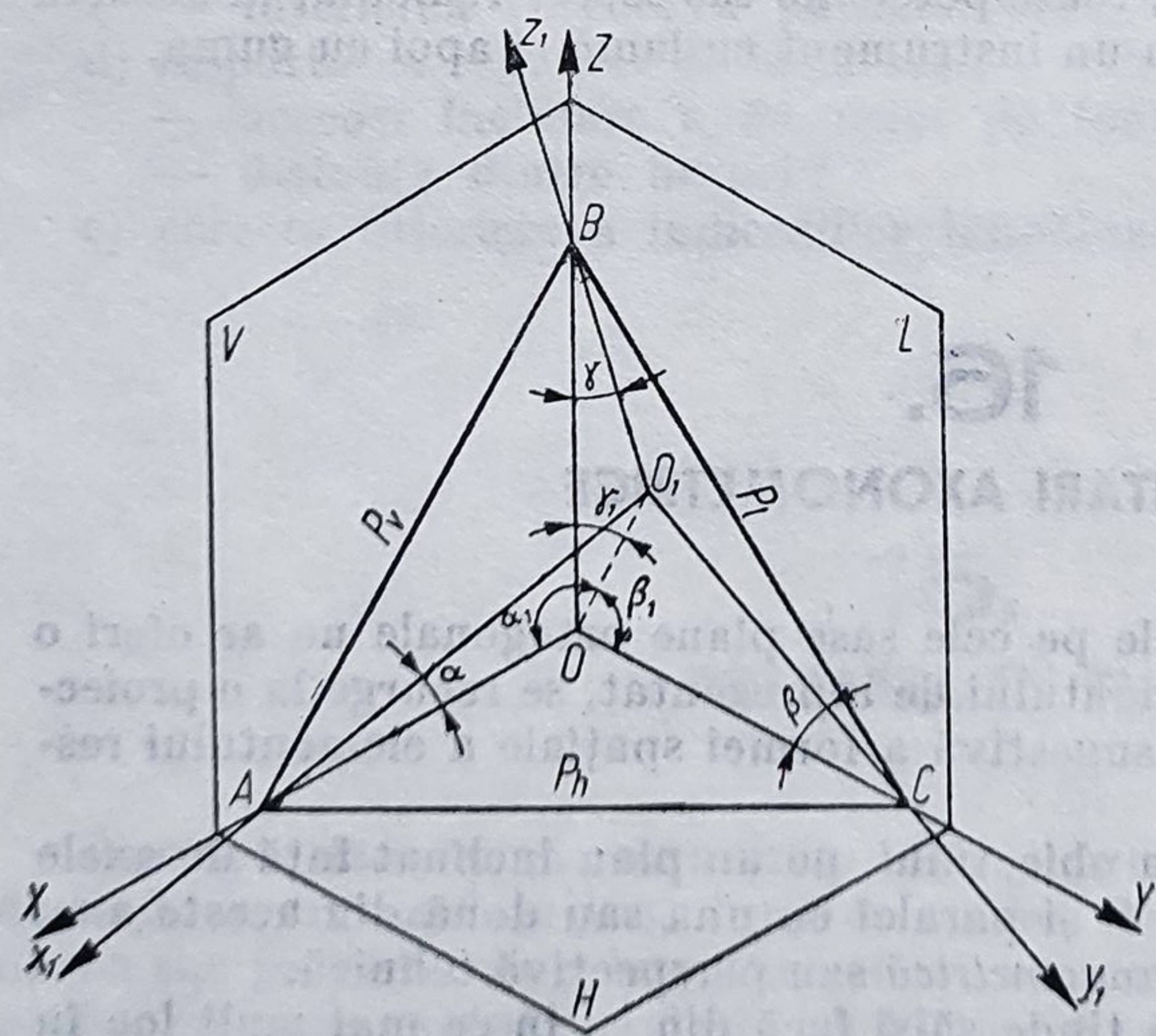


Fig. 16.1



— *dimetrice* (planul axonometric este egal înclinat față de două din axele dimensionale ale obiectului; coeficientul de deformare este același pentru două din cele trei axe);

— *trimetrice* sau *anizometrice* (planul axonometric înclinat diferit față de cele trei axe dimensionale ale obiectului; coeficientul de deformare este diferit pentru cele trei axe).

În cazul în care planul axonometric este paralel cu două din axele dimensionale, reprezentarea se numește și *perspectivă cavalieră* (orizontală sau frontală).

Regulile stabilite prin standardele în vigoare referitoare la reprezentarea rupturilor, filetelor, precum și cele referitoare la cotare, notare a stării suprafețelor etc., se aplică și în cazul reprezentărilor axonometrice.

Sistemul de axe, precum și toate construcțiile ajutătoare, se trasează cu linie continuă subțire.

Pentru reușita reprezentării axonometrice este absolut necesară utilizarea instrumentarului de desen.

Datorită avantajelor pe care le prezintă proiecția izometrică ortogonală (ușurința construcției, imaginea rezultată foarte apropiată de imaginea reală) aceasta reprezintă proiecția axonometrică curent utilizată în desenul industrial.

În figura 16.2 este reprezentată poziția axelor axonometrice și valorile coeficienților de deformare (rotunjiți) în cazul reprezentării izometrice ortogonale.

Reprezentarea punctului în acest sistem de axe, se obține astfel (fig. 16.3): dat fiind punctul  $A$ , reprezentat în epură prin proiecțiile  $a$ , și  $a'$  și sistemul de axe axonometrice ( $O_1x_1, O_1y_1, O_1z_1$ ), se măsoară pe axa  $O_1x_1$  abscisa punctului ( $O_1a_{x1} = Oa_x$ ); prin punctul  $a_{x1}$  se duce o paralelă la axa  $O_1y_1$ , pe care se măsoară depărtarea punctului ( $a_{x1}a_1 = a_x a$ ); se obține punctul  $a_1$ , care reprezintă proiecția axonometrică izometrică a proiecției orizontale a punctului  $A$ . Prin punctul  $a_{x1}$ , de pe axa  $O_1x_1$ , se duce o paralelă la axa  $O_1z_1$ , pe care se măsoară cota punctului ( $a_{x1}a'_1 = a_x a'$ ) și se obține punctul  $a'_1$ , care este

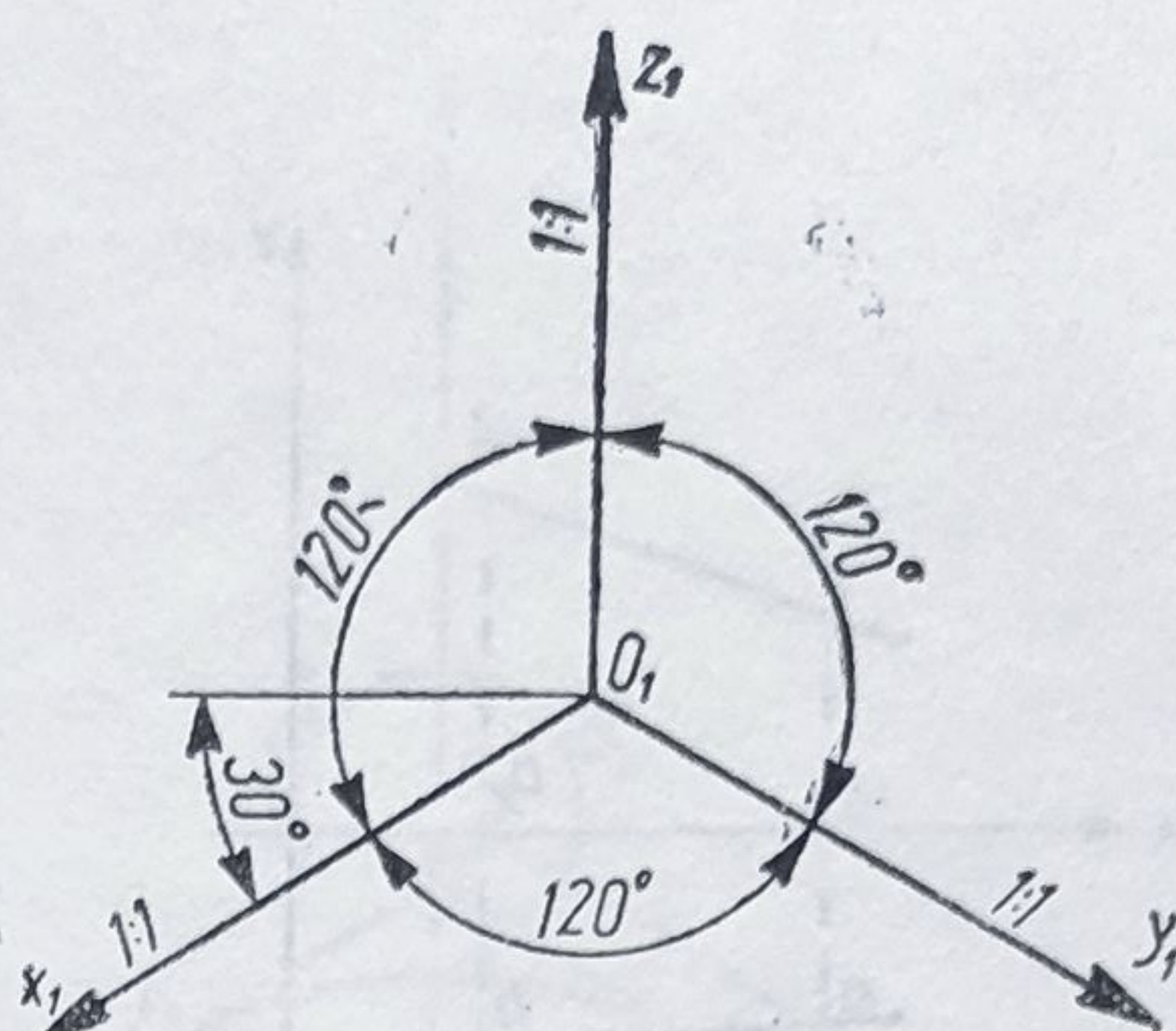


Fig. 16.2

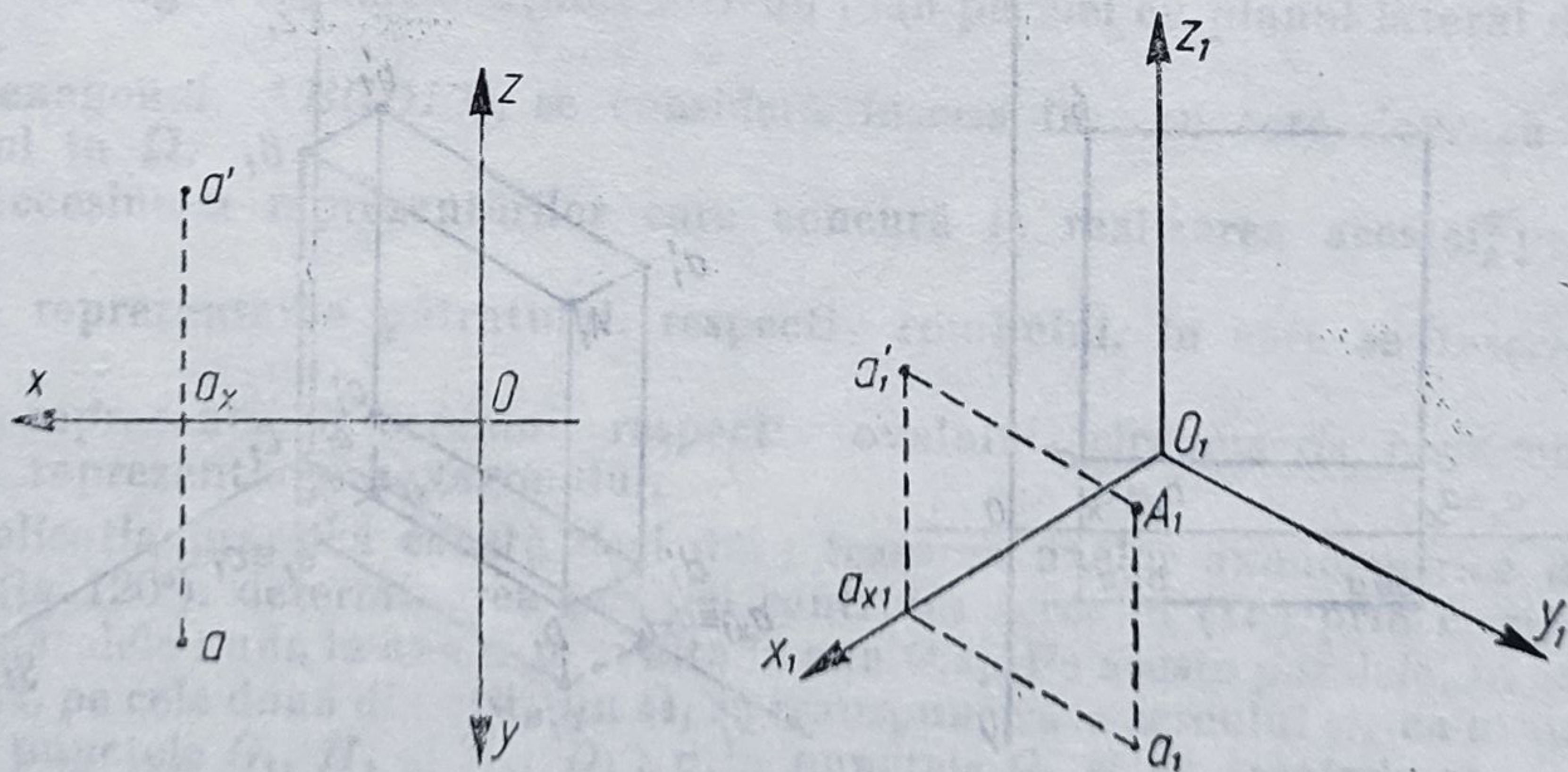


Fig. 16.3



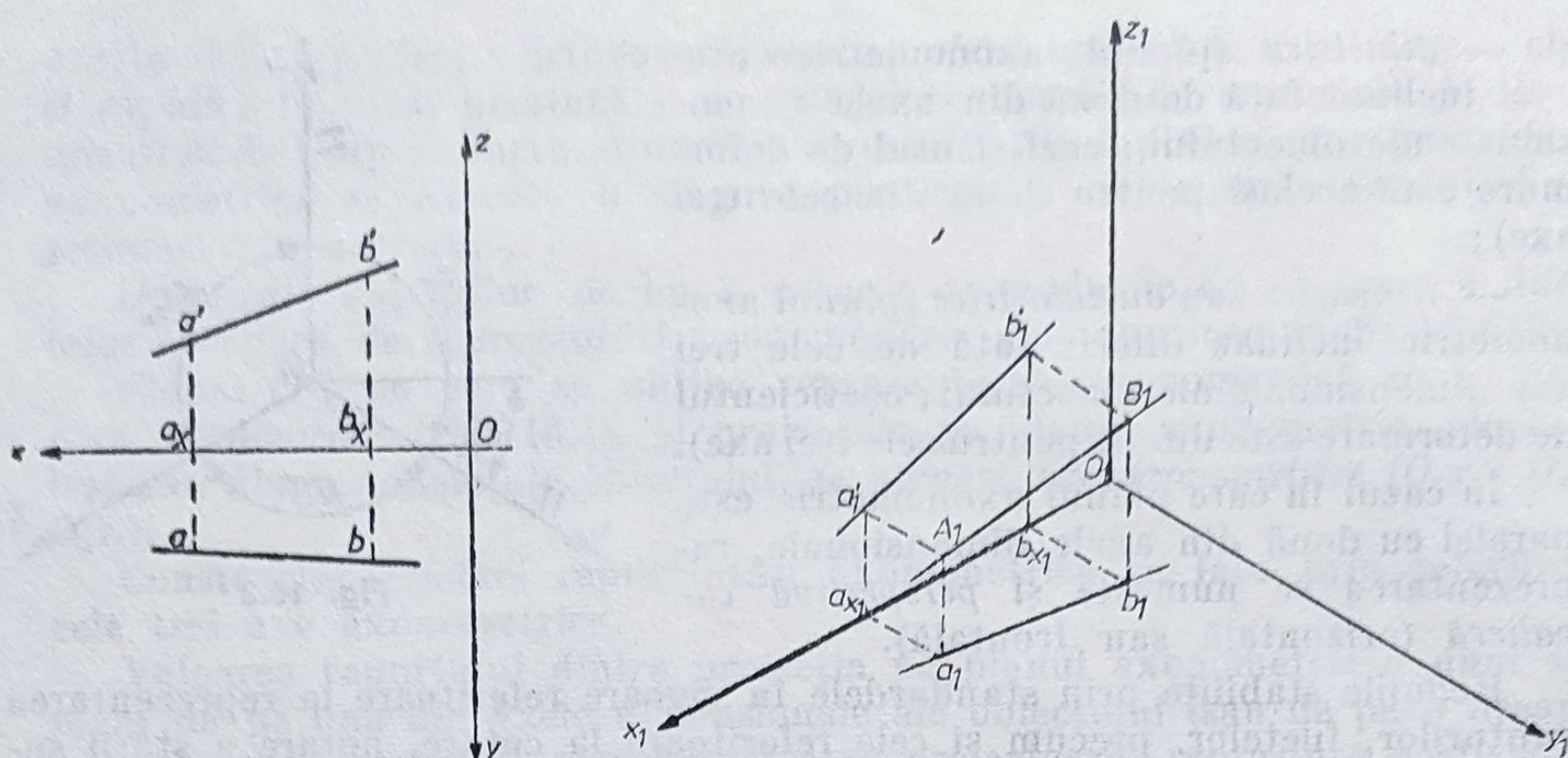


Fig. 16.4

proiecția axonometrică izometrică a proiecției verticale a punctului  $A$ . La intersecția liniilor de ordine, duse din punctele  $a_1$  și  $a'_1$ , paralele cu  $O_1z_1$  respectiv cu  $O_1y_1$ , se obține reprezentarea axonometrică izometrică ortogonală ( $A_1$ ) a punctului  $A$ .

Reprezentarea dreptei, în același sistem de axe, se realizează prin reprezentarea axonometrică izometrică a două puncte,  $A$  și  $B$ , care determină dreapta (fig. 16.4).

Pentru exemplificarea reprezentării axonometrice izometrice a figurilor plane, s-a considerat, pentru început, un pătrat conținut într-un plan paralel cu planul vertical de proiecție, avînd laturile perpendiculare, respectiv paralele, cu planele de proiecție.

Pătratul  $ABCD$ , în epură este reprezentat prin proiecțiile sale (fig. 16.5).

Construcția reprezentării axonometrice izometrice se realizează prin reprezentarea, în acest sistem, a punctelor  $A, B, C, D$ ; imaginea izometrică a pătratului, în această poziție, este un romb ( $A_1B_1C_1D_1$ ).

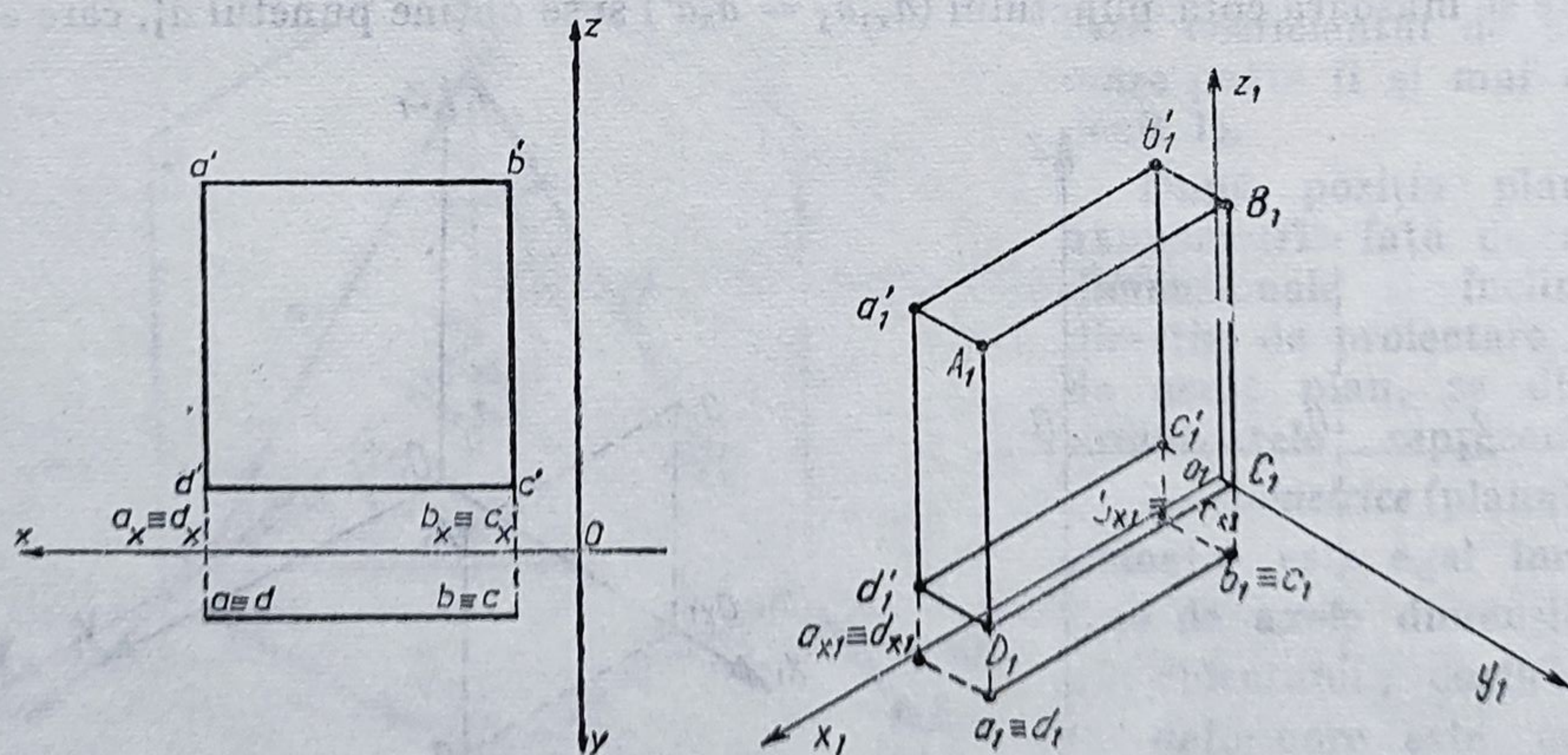


Fig. 16.5



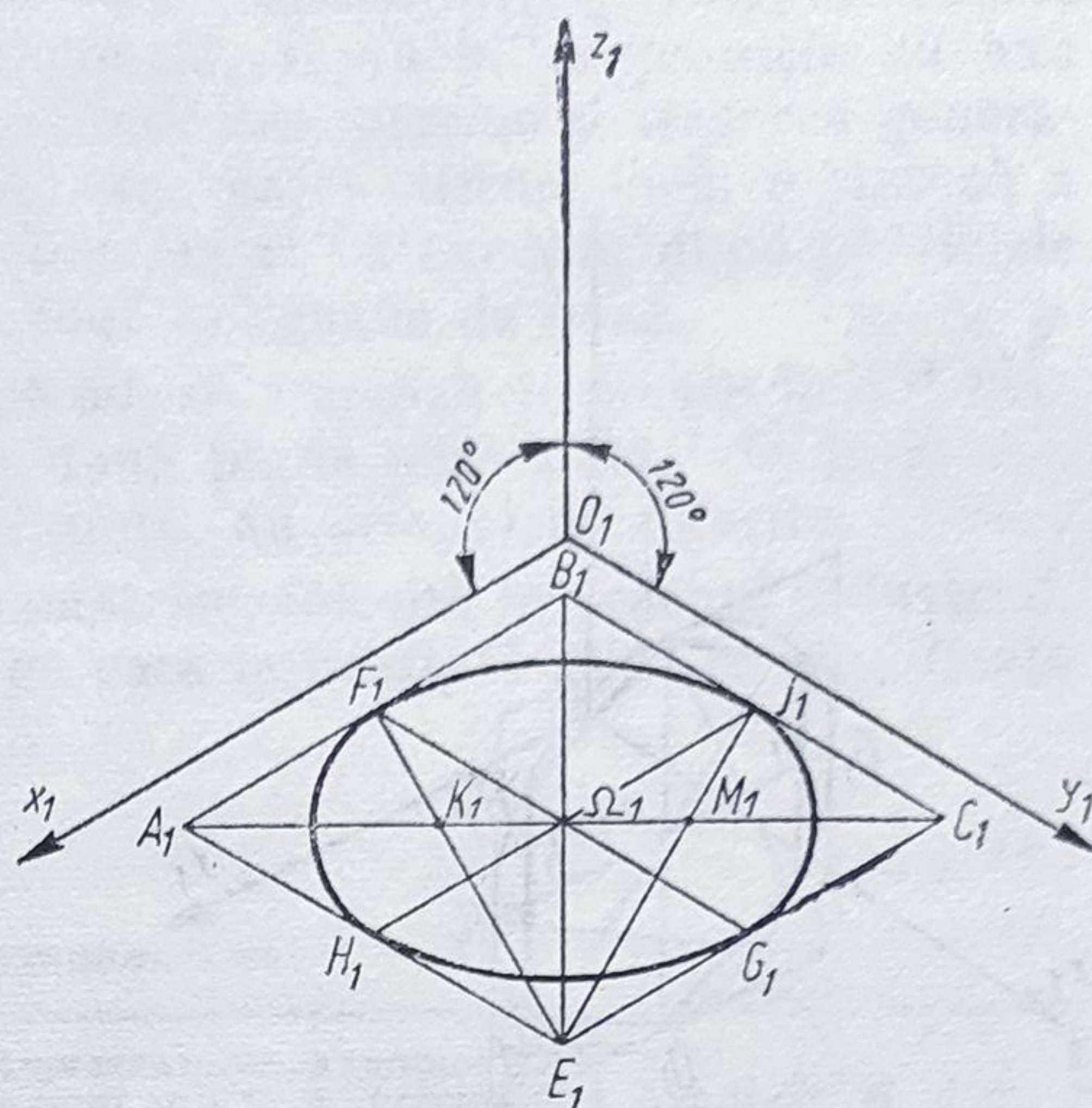
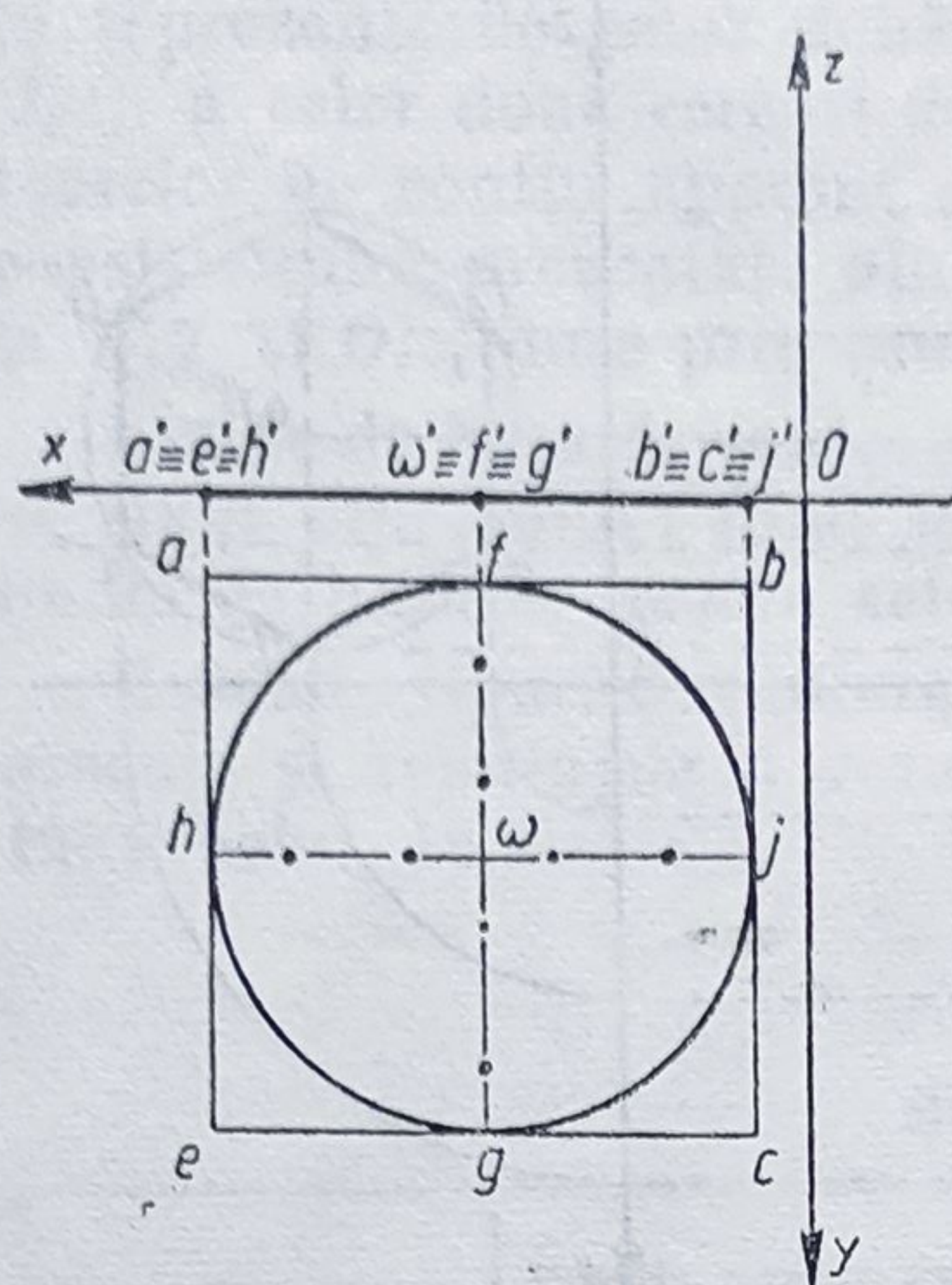


Fig. 16.6

În figura 16.6, s-a exemplificat reprezentarea axonometrică izometrică a unui cerc, cu centrul în  $\Omega$ , conținut în planul orizontal de proiecție. Deoarece elipsa, ce reprezintă imaginea izometrică a cercului, este mai dificil de construit, aceasta se înlocuiește în mod curent printr-un oval.

Se trasează axele axonometrice izometrice (la câte  $120^\circ$ ), se determină proiecția axonometrică a centrului cercului ( $\Omega_1$ ) în acest sistem de axe; se construiește proiecția axonometrică izometrică a pătratului  $ABCE$  în care este înscris cercul, obținându-se un romb ( $A_1B_1C_1E_1$ ). Se duc diagonalele rombului, prin centrul cercului se duc paralele la axele izometrice,  $O_1x_1$  și  $O_1y_1$ ; se obțin punctele de intersecție cu laturile rombului,  $F_1G_1$  pe paralela la  $O_1y_1$  și  $H_1J_1$  pe paralela la  $O_1x_1$ . Prin unirea punctului  $E_1$  cu punctele  $F_1$  și  $J_1$ , se obțin pe diagonala  $A_1C_1$  centrele  $K_1$  și  $M_1$ . Din  $K_1$  și  $M_1$  cu raza  $R_1 = K_1F_1 = M_1J_1$ , se duc arcele de cerc din  $F_1$  în  $H_1$  și din  $J_1$  în  $G_1$ ; ovalul se închide cu arce de rază  $R_2 = E_1F_1 = B_1H_1$ .

În figura 16.7 se reprezintă proiecția axonometrică izometrică ortogonală a unui hexagon regulat conținut într-un plan paralel cu planul lateral de proiecție.

Hexagonul,  $ABCDEF$ , se consideră înscris într-un cerc de rază  $R$ , cu centrul în  $\Omega$ .

Sucesiunea reprezentărilor care concură la realizarea acestei proiecții este:

- reprezentarea pătratului, respectiv rombului, în care se înscrie cercul;
- reprezentarea cercului, respectiv ovalului, circumscris hexagonului;
- reprezentarea hexagonului.

Aplicația practică constă deci din: trasarea axelor axonometrice izometrice (la  $120^\circ$ ), determinarea poziției centrului cercului ( $\Omega_1$ ) prin care se duc două paralele: una la axa  $O_1y_1$  și alta la axa  $O_1z_1$ . Pe aceste paralele, în ambele sensuri, pe cele două direcții, din  $\Omega_1$  se transpune raza cercului și, ca urmare se obțin punctele  $G_1, H_1$  și  $A_1, D_1$ ; prin punctele  $G_1$  și  $H_1$  trasându-se paralele la axa  $O_1z_1$ , iar prin punctele  $A_1$  și  $D_1$ , paralele la axa  $O_1y_1$  se obține rombul



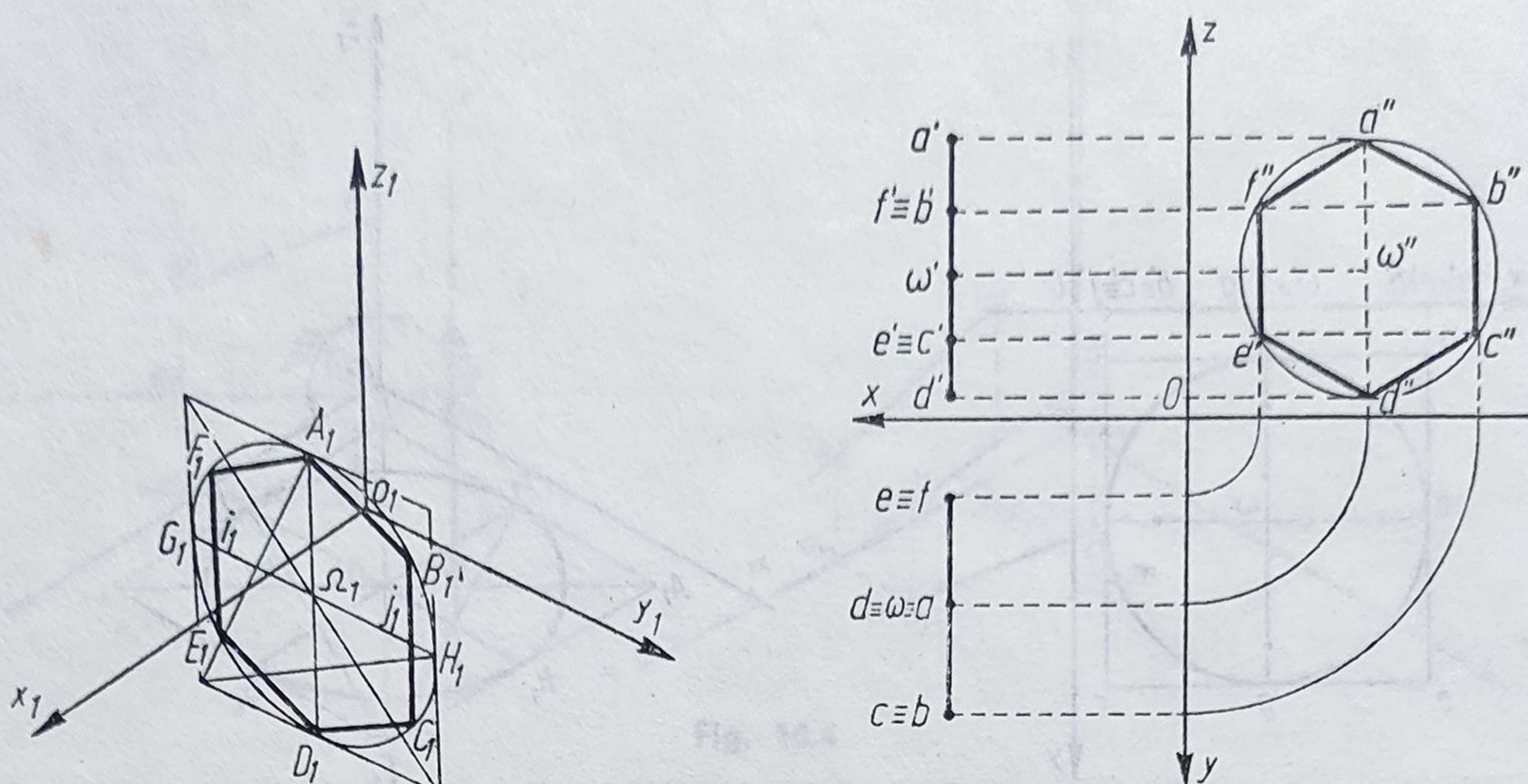


Fig. 16.7

în care, folosind procedeul mai înainte expus se construiește proiecția axonometrică a cercului, respectiv a ovalului.

Pentru reprezentarea hexagonului, din centrul cercului,  $\Omega_1$ , pe paralela dusă la axa  $O_1y_1$ , spre  $G_1$  și respectiv spre  $H_1$  se măsoară, în adevărată mărime, apotema hexagonului, determinându-se astfel punctele  $I_1$  și  $J_1$ ; prin aceste puncte se trasează paralele la axa  $O_1z_1$  pînă intersectează ovalul, în punctele  $F_1$ ,  $E_1$  și  $B_1$ ,  $C_1$ . Unind punctele  $F_1$  cu  $E_1$  și  $B_1$  cu  $C_1$  se obțin proiecțiile axonometrice a două din laturile hexagonului; proiecțiile celorlalte patru laturi se obțin din unirea punctelor  $F_1$  cu  $A_1$ ,  $A_1$  cu  $B_1$ ,  $C_1$  cu  $D_1$  și  $D_1$  cu  $E_1$ .

Reprezentarea axonometrică a corpurilor geometrice se execută reprezentînd muchiile, respectiv generatoarele acestora.

Pentru exemplificare, s-a considerat o prismă hexagonală dreaptă, cu baza într-un plan paralel cu planul lateral de proiecție, secționată cu două plane perpendiculare între ele, fapt care scoate în evidență profilul cilindric interior (fig. 16.8).

În prealabil, se execută reprezentarea în proiecție ortogonală (fig. 16.8, a), necesară precizării poziției obiectului și înscrierii cotelor.

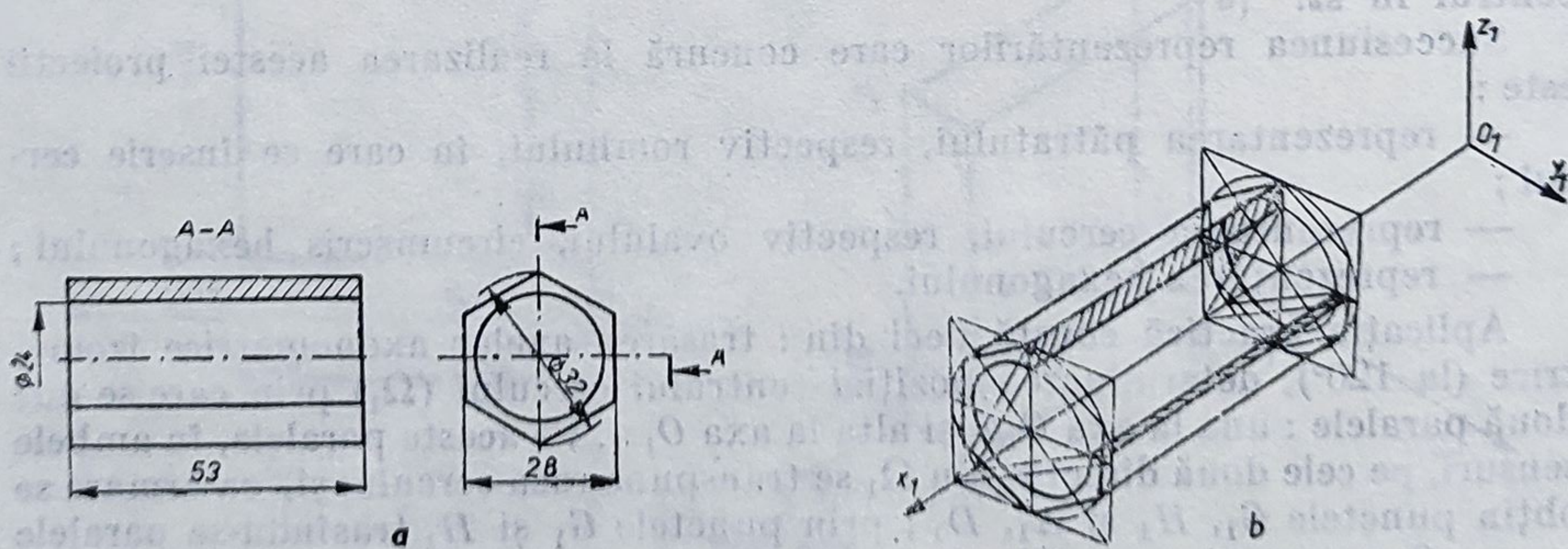


Fig. 16.8



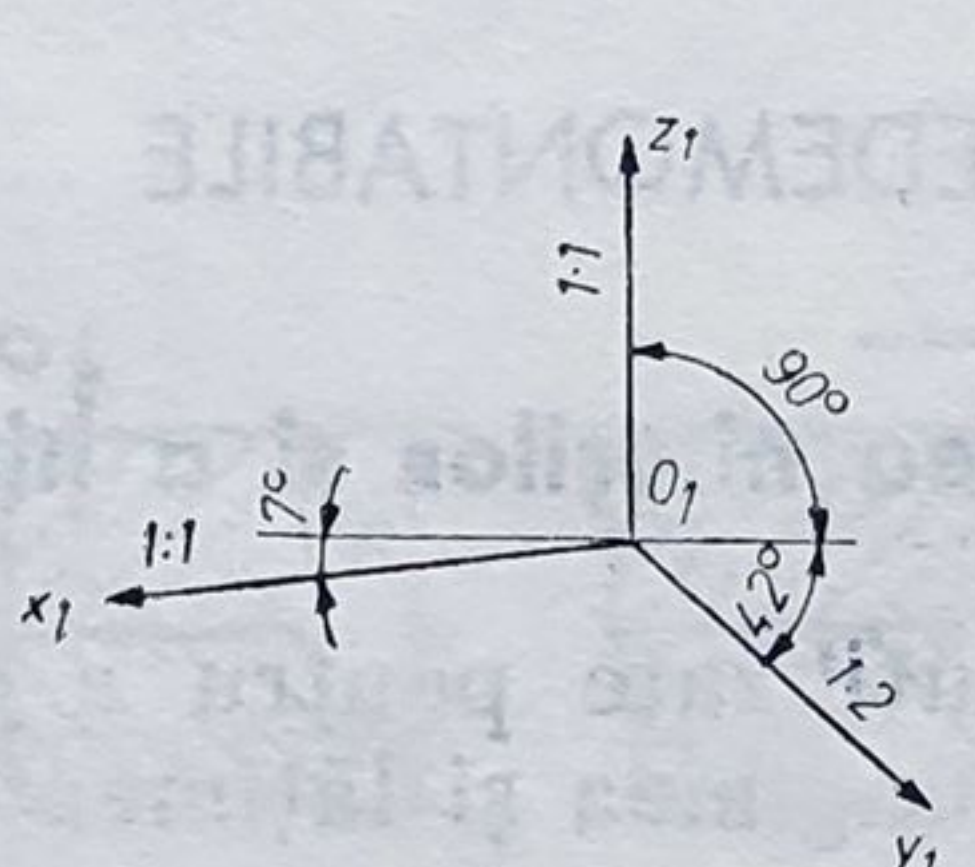
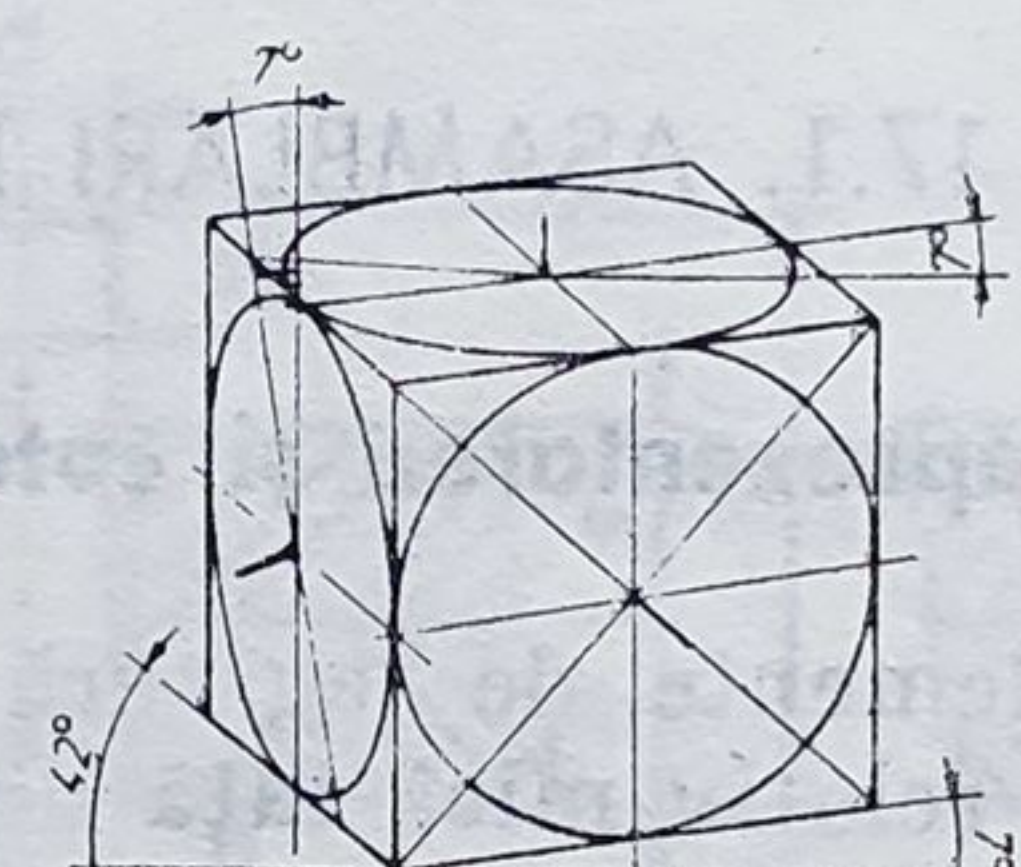
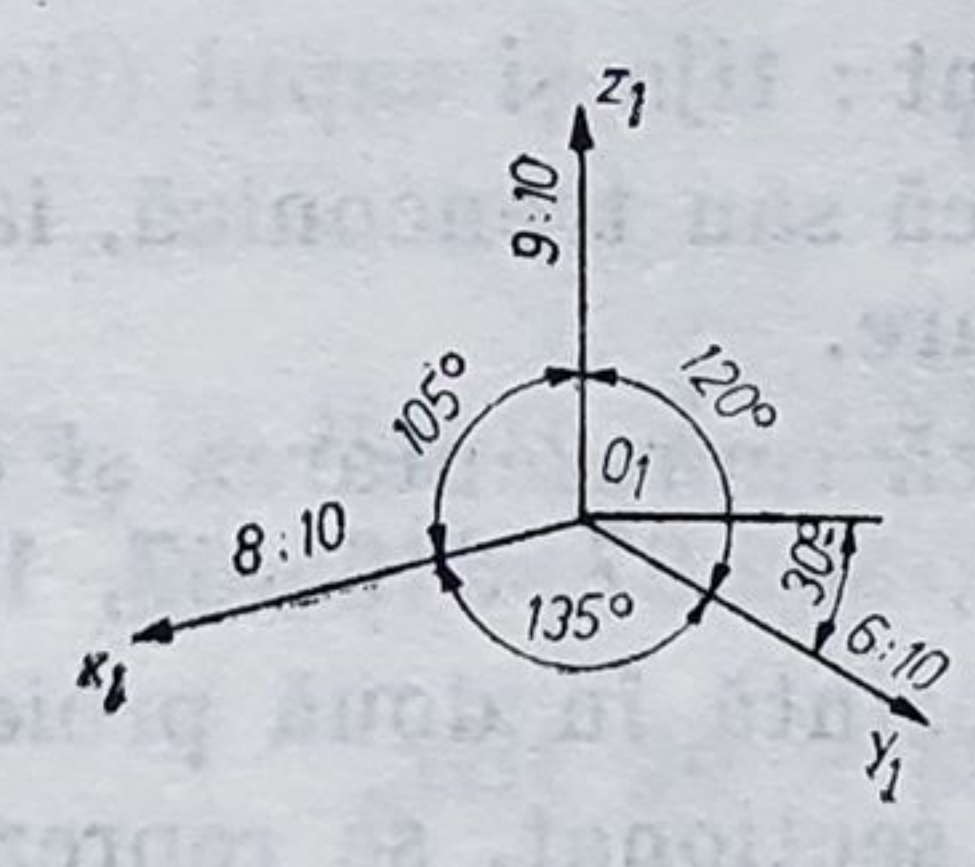
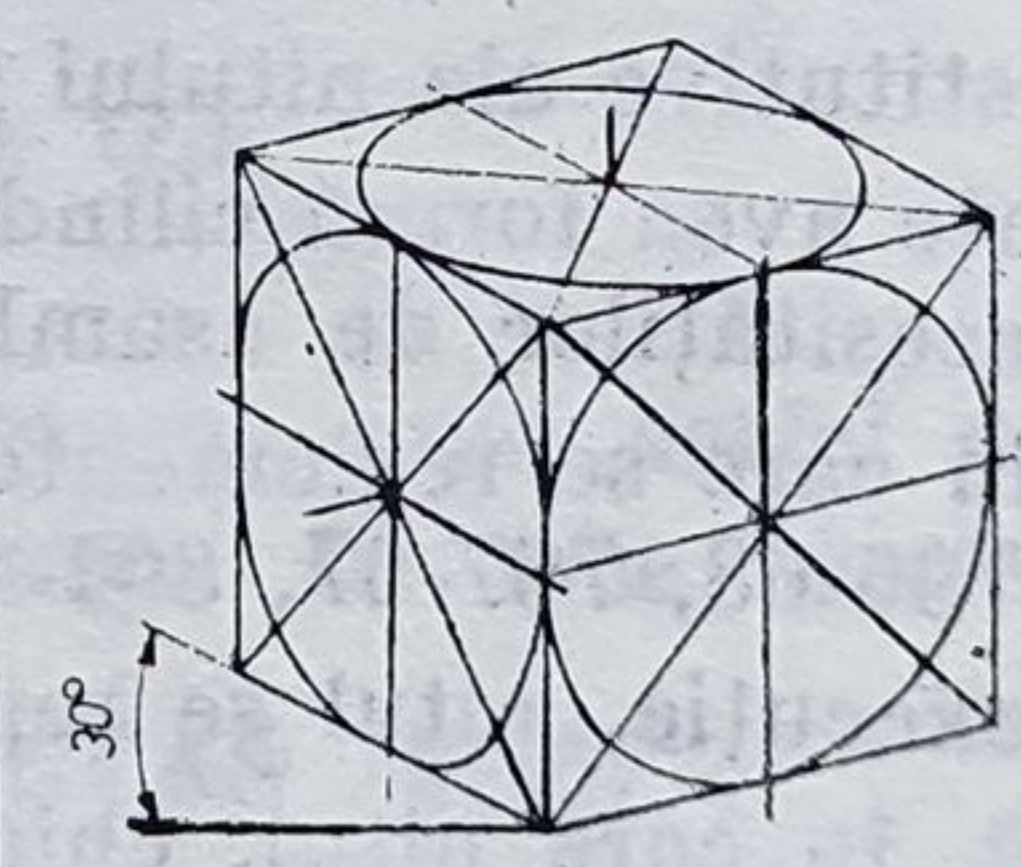
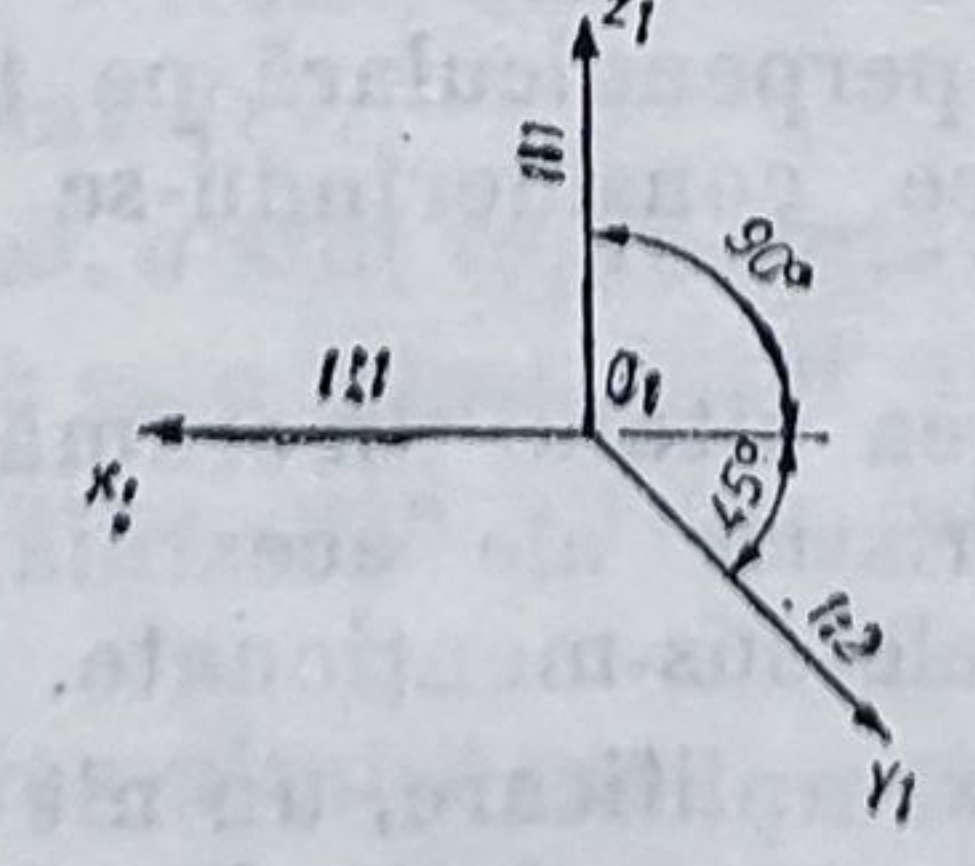
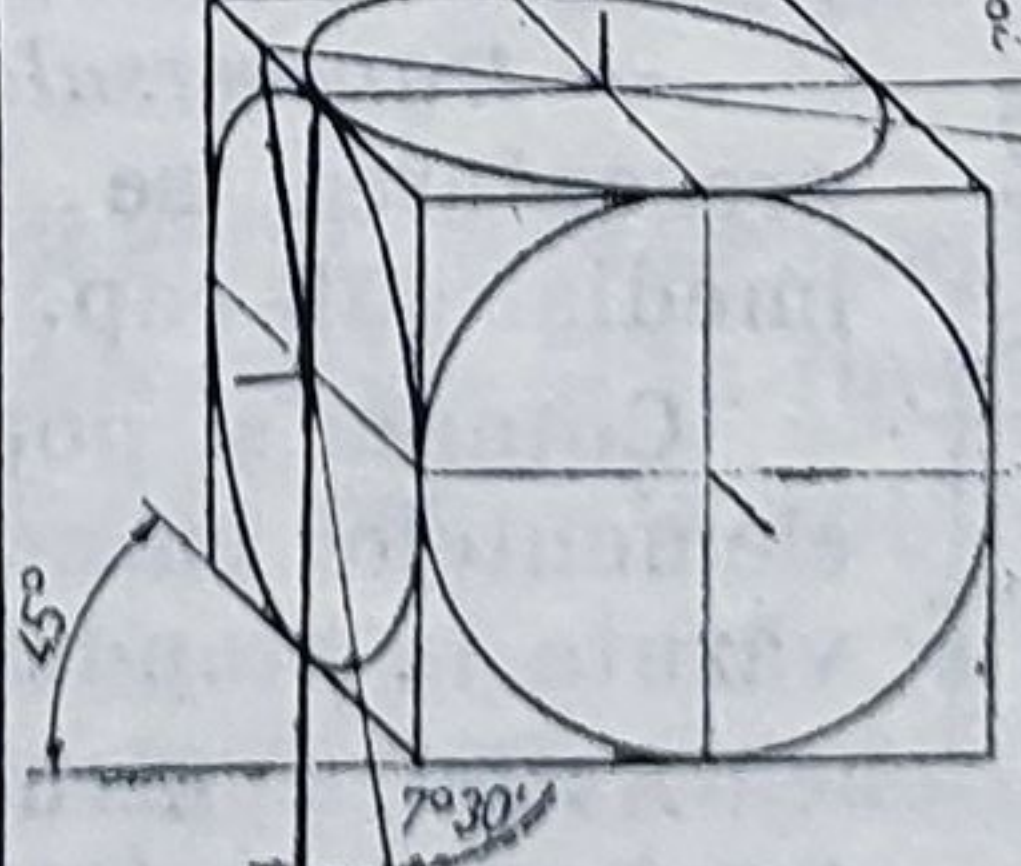
Reprezentarea axonometrică izometrică a obiectului (fig. 16,8, b) constă în reprezentările celor două baze hexagonale, a muchiilor paralele cu axa  $O_1x_1$ , a celor două cercuri de bază ale cilindrului interior și trasarea generatorilor de contur aparent ale acestuia, ceea ce constituie deci, o sinteză a construcțiilor prezentate pînă aici. Secționarea se va executa după paralelele la  $O_1y_1$  și  $O_1z_1$  duse prin centrele celor două poligoane de bază.

Liniile de hașură, conform STAS 104-60, se trasează înclinate la  $45^\circ$  față de axul obiectului; fiind secționat cu două plane perpendiculare între ele, liniile de hașură, pentru cele două suprafețe, au orientările diferite.

Celelalte tipuri de reprezentări axonometrice, folosite în desenul industrial, precum și avantajele și dezavantajele pe care le prezintă, sînt exemplificate în tabelul 16.1.

Tabelul 16.1

Reprezentări axonometrice

Denumirea reprezentării axonometrice.	Poziția axelor axonometrice și valorile coeficienților de deformare	Reprezentarea axonometrică a unui cub și a cercurilor înscrise în fețele cubului (muchile cubului sînt paralele cu axele dimensionale).	Avantaje și dezavantaje; domenii de aplicare
Reprezentarea dimetrică ortogonală			Mai dificil de construit decît reprezentarea izometrică ortogonală. Dă o imagine mai sugestivă decît aceasta, în special în cazurile în care din componența formei piesei fac parte corpuri cilindrice sau ovale
Reprezentarea trimetrică (anizometrică) ortogonală			Datorită valorilor nerotunde ale coeficienților de transformare și unghiurilor dintre axe, construcția este nevoioasă
Reprezentarea dimetrică frontală, în proiecție oblică paralelă			Ușor de construit, dă însă imagini false, mai ales în cazurile în care lungimea obiectului de reprezentat se ia pe axa $O_1y_1$ . Se utilizează în desenul industrial pentru detalii



## 17.

### REPREZENTAREA ȘI COTAREA ORGANELOR UZUALE DE MAȘINI

În funcție de condițiile tehnologice, îmbinarea elementelor constitutive ale unui ansamblu, se poate realiza în diferite moduri prin :

- asamblări nedemontabile ;
- asamblări demontabile ;
- asamblări elastice.

Aceste moduri de asamblări se realizează cu ajutorul unor piese sau procedee tehnologice caracteristice fiecăruia dintre ele.

Asamblările nedemontabile sînt asamblările pentru a căror desfacere este necesară distrugerea elementului de legătură : nit, sudură, lipitură.

Asamblările demontabile se pot desface fără deteriorarea elementelor de legătură : piese filetate, pene.

Asamblarea elastică reprezintă o legătură elastică între piesele unui ansamblu sau între două ansambluri.

#### 17.1. ASAMBLĂRI NEDEMONTABILE

##### 17.1.1. Reprezentarea și cotarea niturilor și a nituirilor

Niturile sînt elemente de legătură utilizate pentru a asambla piese a căror grosime este relativ mică față de lungimea și lățimea lor (foi de tablă, ferme metalice etc.).

Operațiunea de montare (batere) a niturilor se numește *nituire* și asamblările rezultate poartă numele de *nituri*.

Elementele constitutive ale nitului sînt : tija și capul (fig. 17.1).

Tija nitului poate avea formă cilindrică sau tronconică, iar capul o formă corespunzătoare necesităților de asamblare.

Standardele prin care se reglementează reprezentarea și cotarea niturilor poartă numerele : 796-68, 797-67, 801-67, 802-67, 3165-67, 187-73.

În desenul de execuție, nitul se reprezintă în două proiecții :

— *longitudinală*, în care nitul, chiar secționat, se reprezintă în vedere ; excepție fac : nitul tubular și nitul cu evazare explozivă, care, dacă sînt secționate, se hașurează ;

— *transversală*, perpendiculară pe tija nitului ; reprezentarea se face considerîndu-se nitul secționat imediat sub cap.

Cotarea și notarea nitului țin seamă de dimensiunile elementelor caracteristice ale acestuia, elemente prevăzute în standardele sus-menționate.

Astfel, pentru exemplificare, un nit cu cap semirotund se reprezintă — în proiecție longitudinală — și se

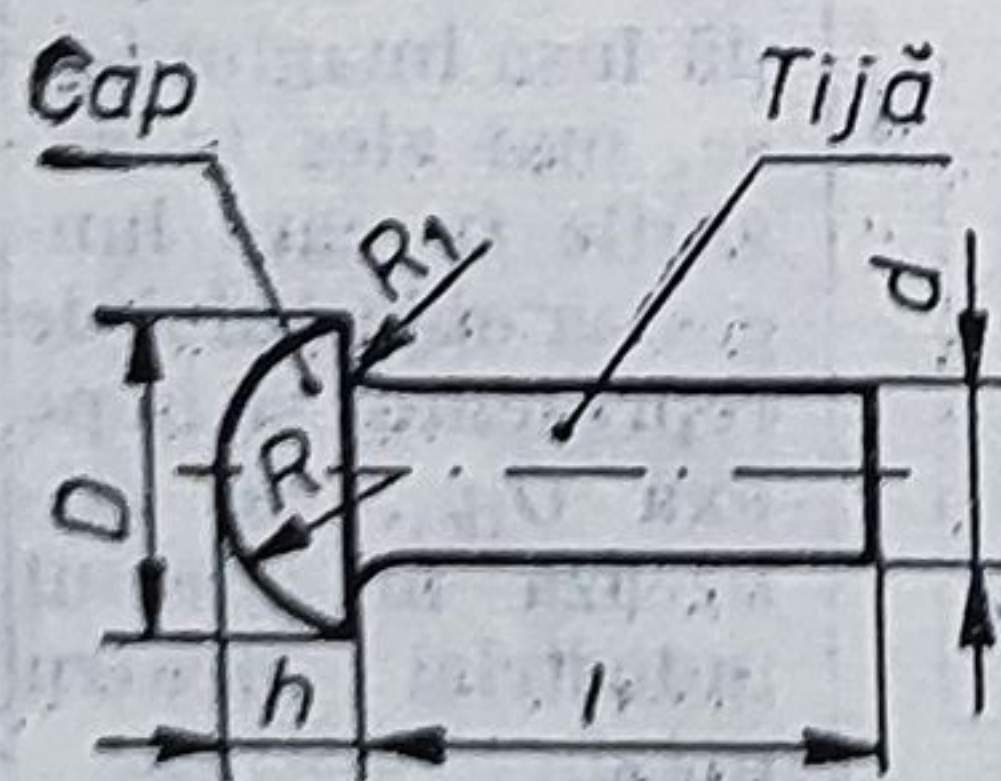


Fig. 17.1



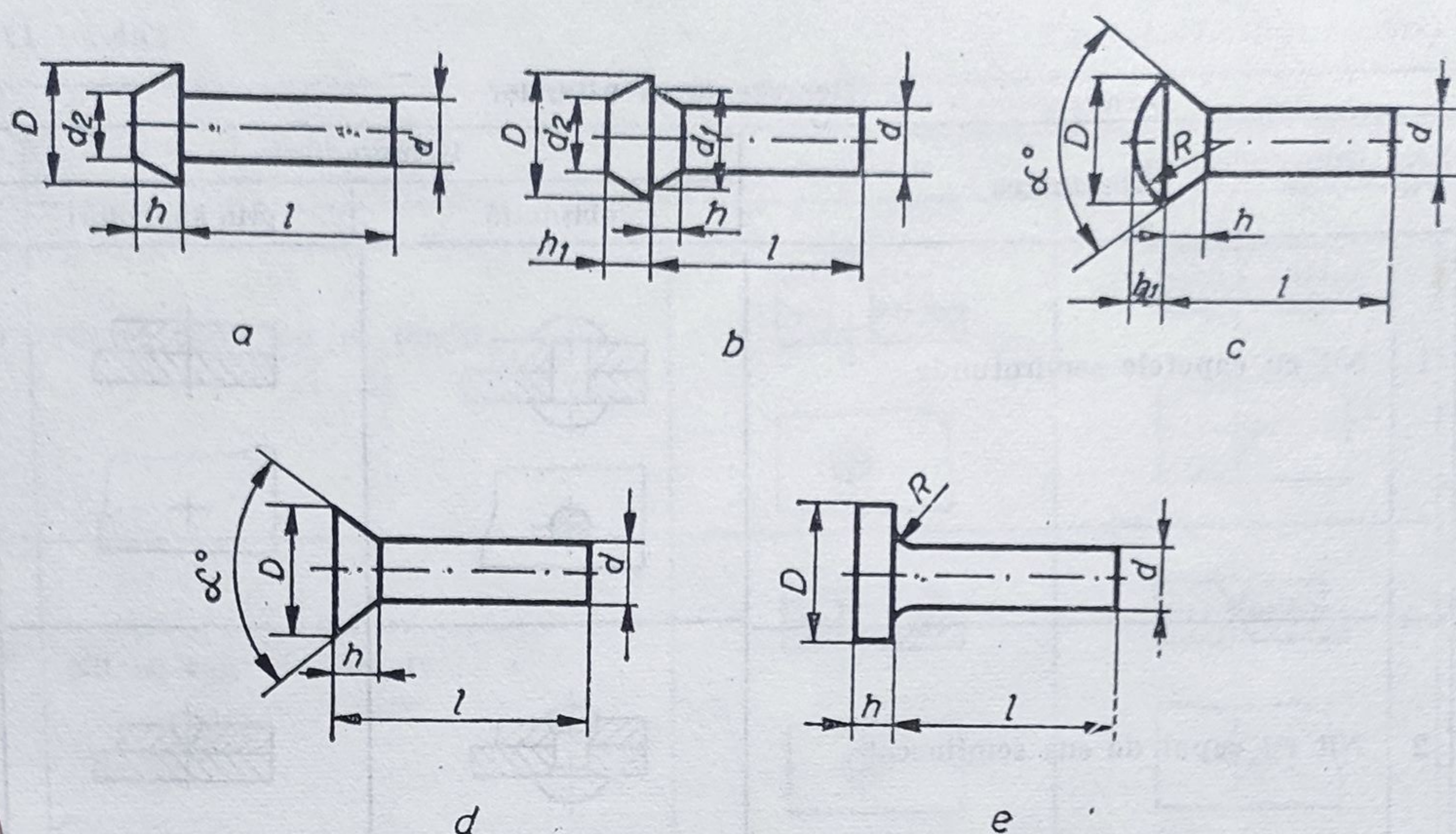


Fig.17.2

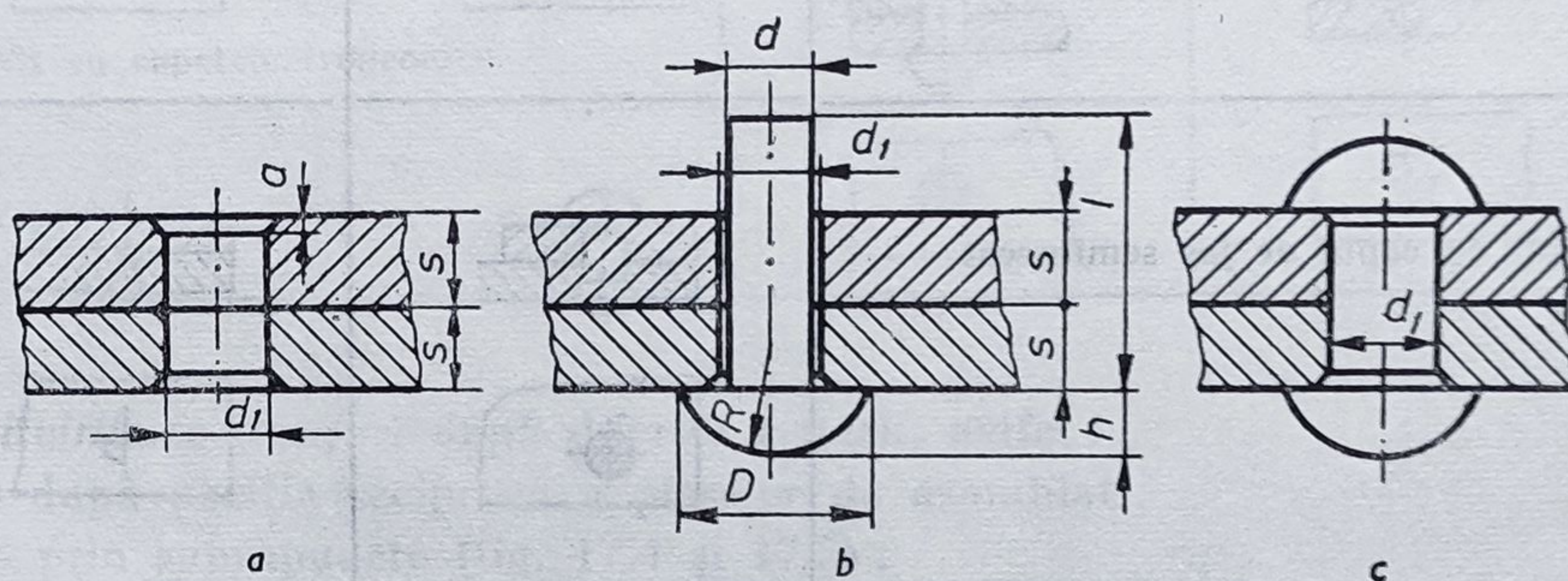


Fig. 17.3

cotează literal ca în figura 17.1. Notarea unui astfel de nit, cu diametrul  $d = 20$  mm și lungimea  $l = 60$  mm, se face astfel:

„Nit  $20 \times 60$  STAS 797-67“.

În figurile 17.2, sînt reprezentate și cotate nituri avînd capul în diferite forme și anume: tronconic (a), tronconic și semiînecat (b), semiînecat (c), înecat (d) și plat (e).

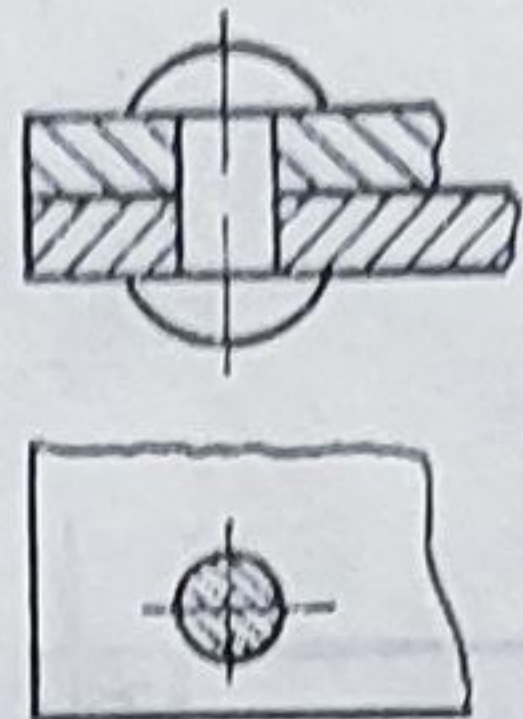
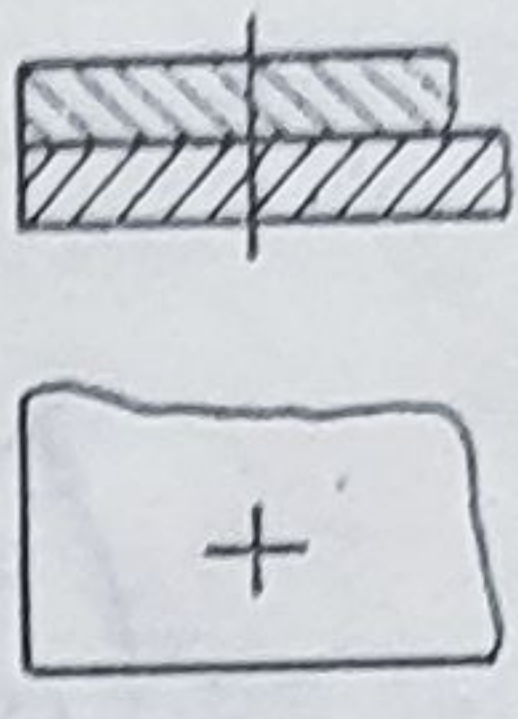
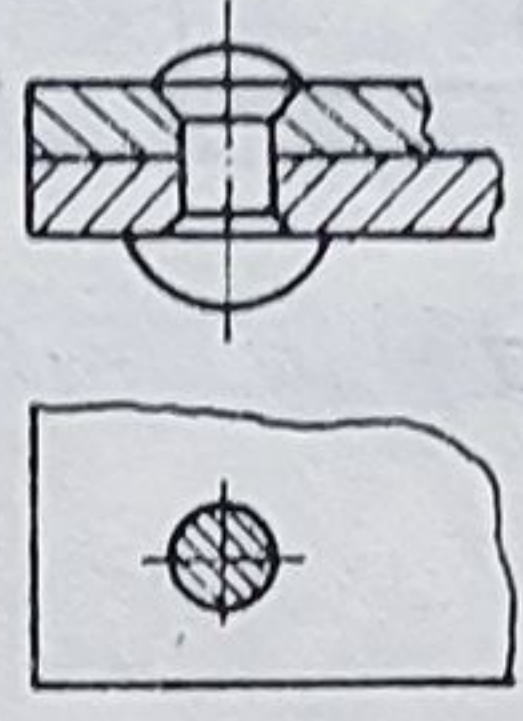
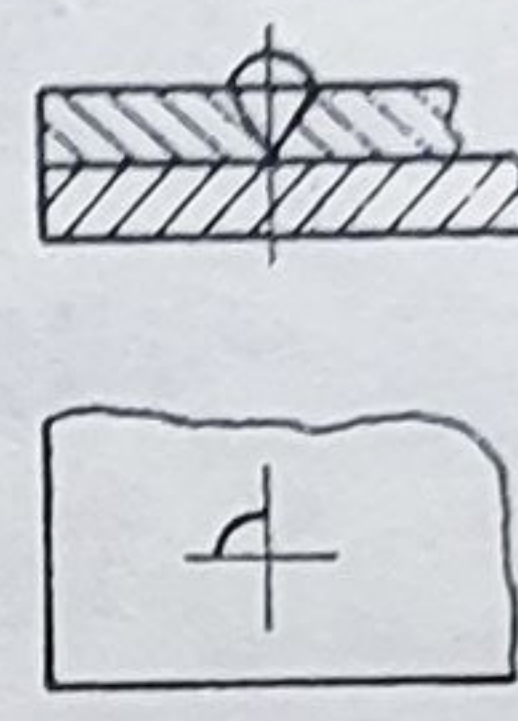
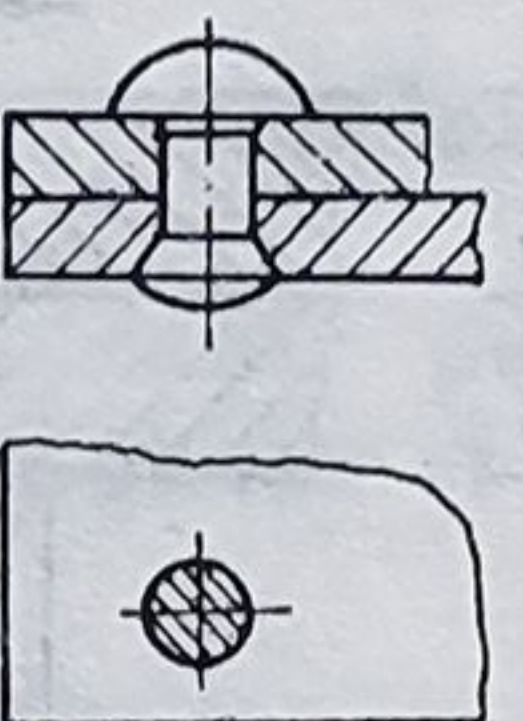
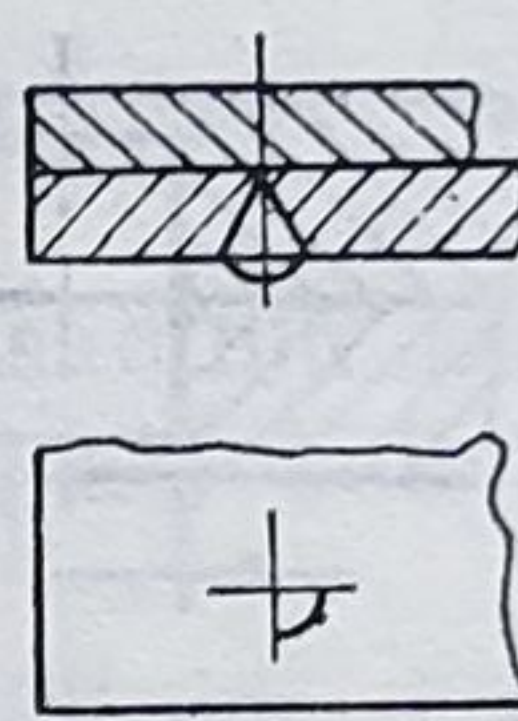
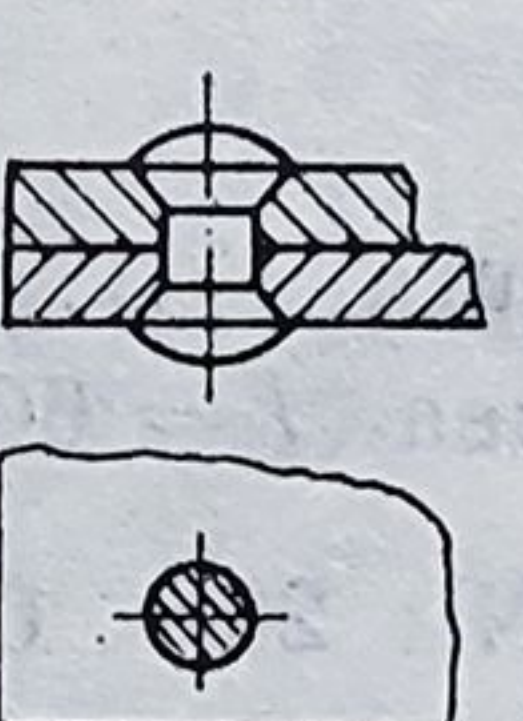
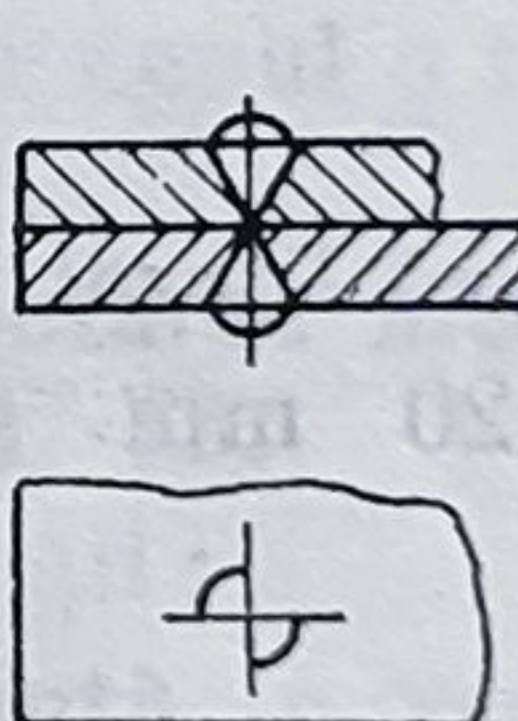
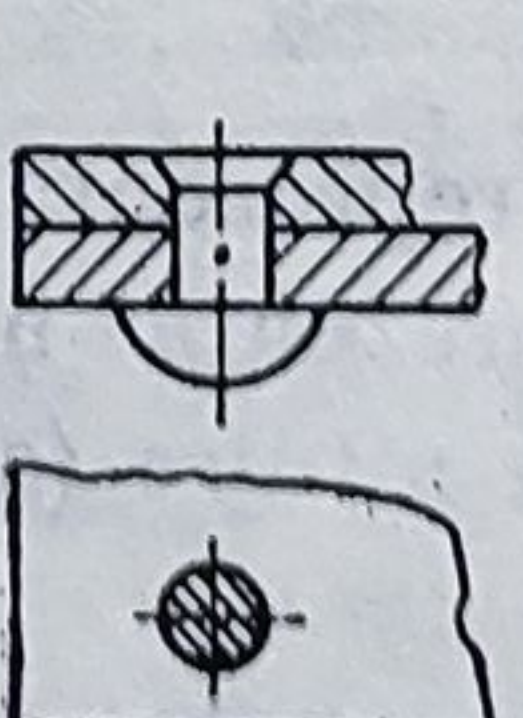
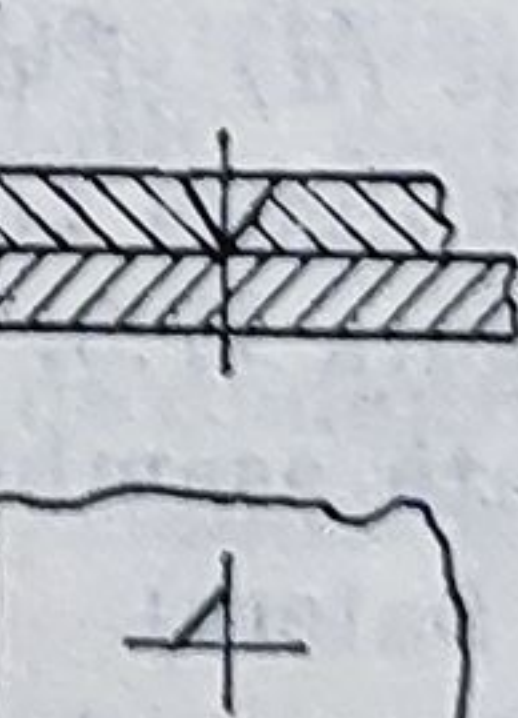
În figura 17.3, a sînt reprezentate și cotate piesele pregătite pentru nituire, în figura 17.3, b este reprezentat nitul introdus și în figura 17.3, c este reprezentată asamblarea prin nituire (al doilea cap este obținut, din tija nitului, prin batere).

Reprezentarea nitului montat se poate face fie obișnuit, așa cum s-a exemplificat pînă aici, fie prin simboluri (tab. 17.1).



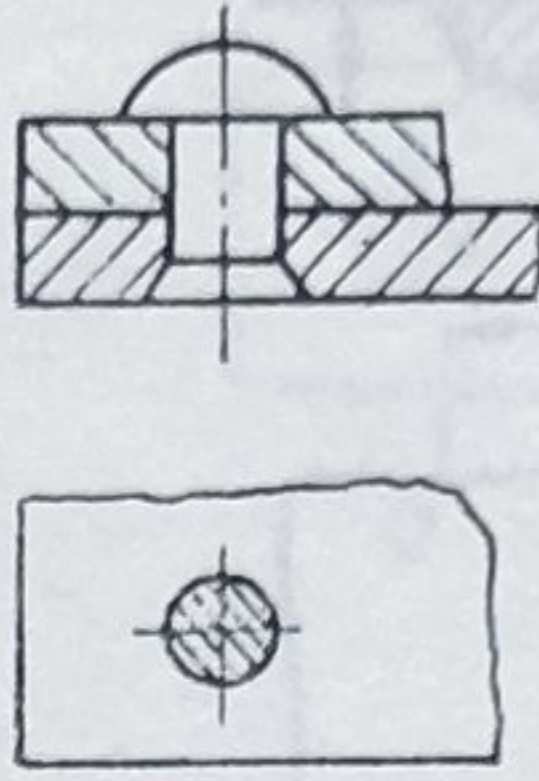
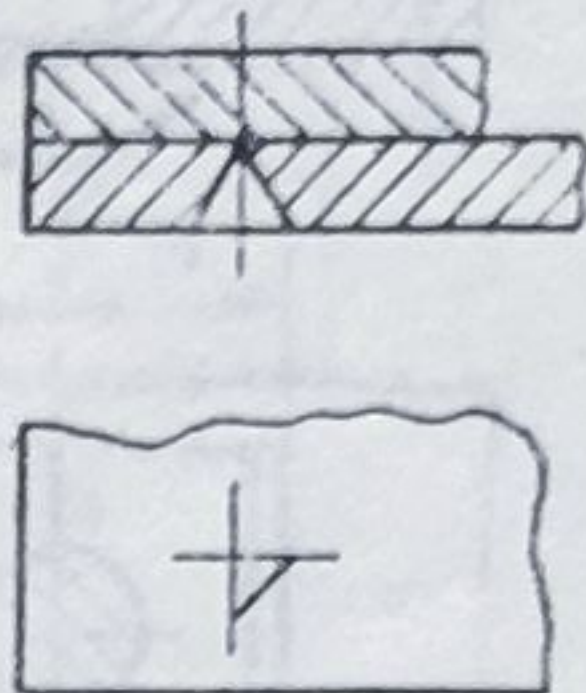
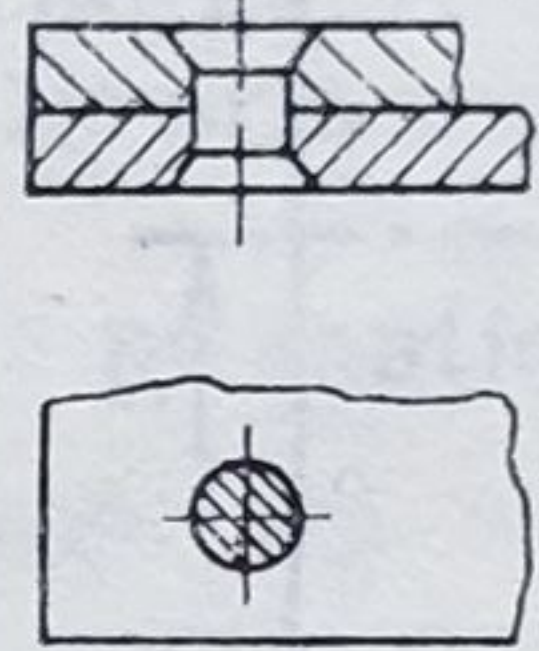
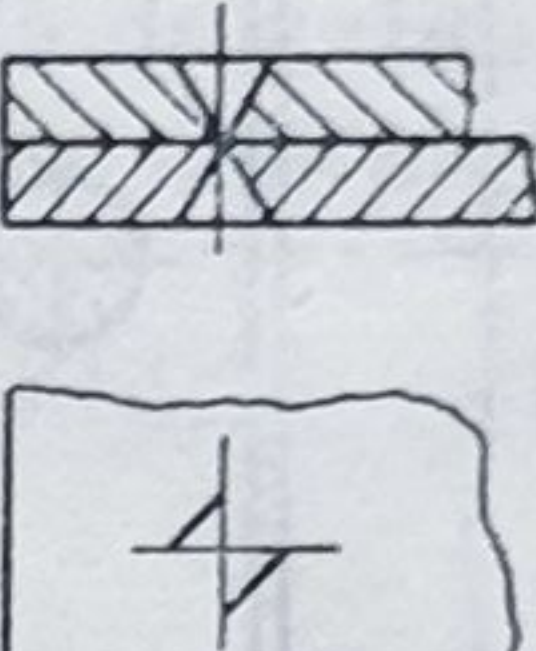
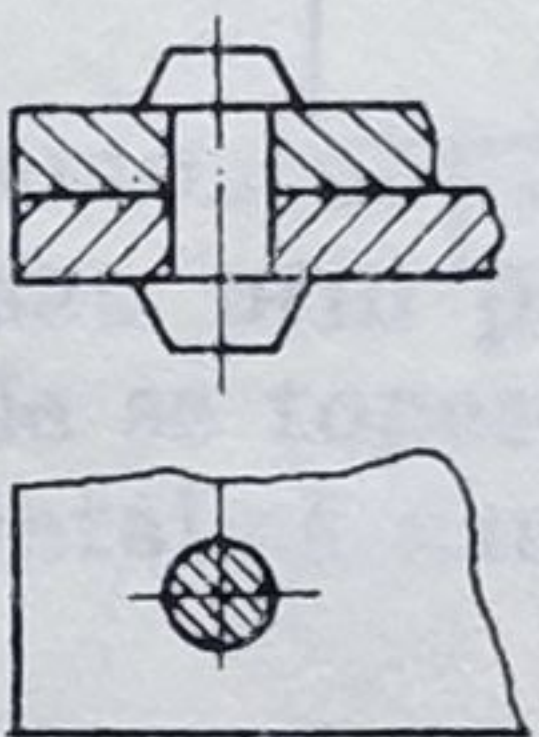
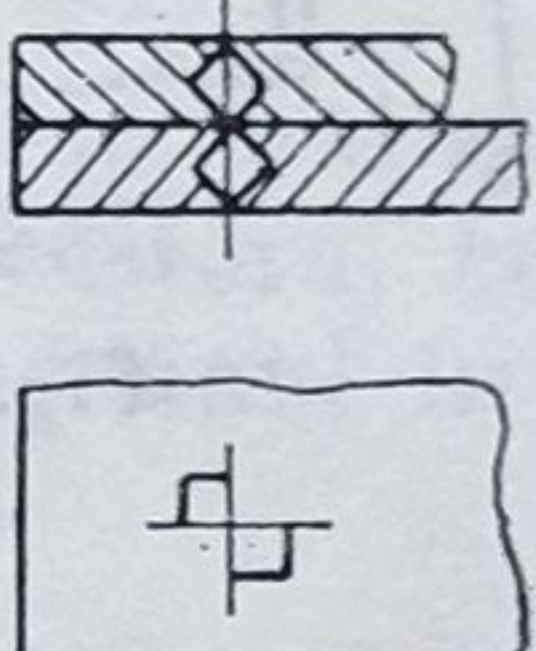
Tabelul 17.1

## Reprezentarea niturilor

Nr. crt.	Denumirea	Reprezentarea	
		obișnuită	prin simboluri
1	Nit cu capetele semirotunde		
2	Nit cu capul de sus semiînecat		
3	Nit cu capul de jos semiînecat		
4	Nit cu ambele capete semiînecate		
5	Nit cu capul de sus înecat		



Tabelul 17.1 (continuare)

Nr. crt.	Denumirea	Reprezentarea	
		obișnuită	prin simboluri
6	Nit cu capul de jos înecat		
7	Nit cu capetele înecate		
8	Nit cu capetele tronconice		

Nituirile se clasifică după diferite criterii, astfel :

1) după poziția reciprocă a pieselor de asamblat :

- prin suprapunere (fig. 17.4 și 17.5) ;
- prin plăci de legătură (eclise), piesele așezându-se

cap la cap  $\begin{cases} \text{cu o eclisă} \\ \text{cu 2 eclise} \end{cases}$  (fig. 17.6 și 17.7)

2) după modul de distribuire a niturilor :

- pe un șir ;
- pe mai multe șiruri  $\begin{cases} \text{niturele față în față (fig. 17.4 și 17.6)} \\ \text{niturele în zigzag (fig. 17.5 și 17.7).} \end{cases}$

Elementele dimensionale, ce se cotează obligatoriu pe desenele de execuție ale asamblărilor prin nituire, sînt :

$d_1$  — diametrul nitului după batere, respectiv diametrul găurii de nit ;

$S$  — grosimea pieselor asamblate prin nituire ;

$S_1$  — grosimea eclisei ;

$t$  — pasul nituirii ;

$e_1$  — distanța dintre axele rîndurilor de nituri ;

$e$  și  $e_2$  — distanța de la marginea piesei, respectiv a eclisei, pînă la axul primului rînd de nituri.



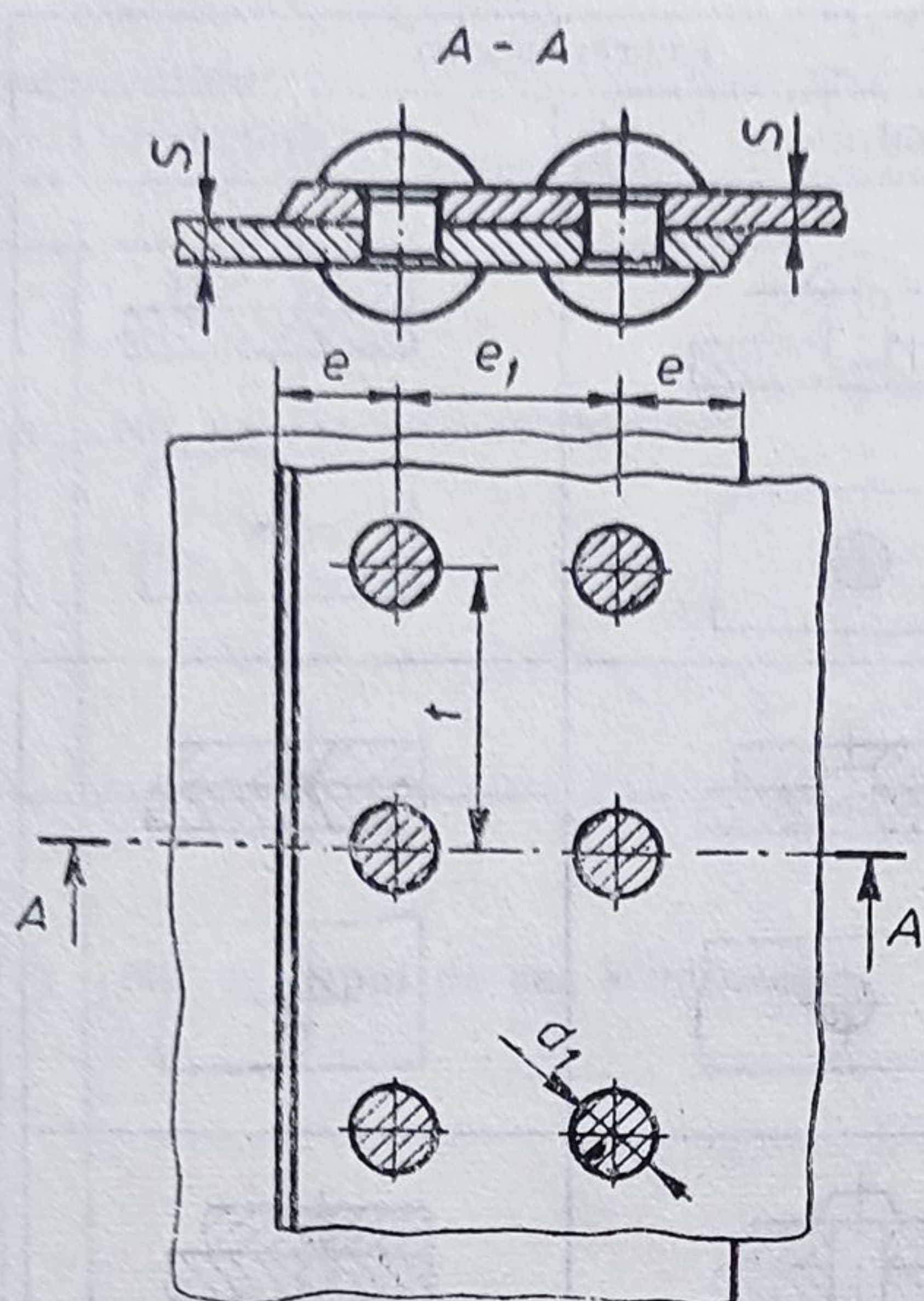


Fig. 17.4

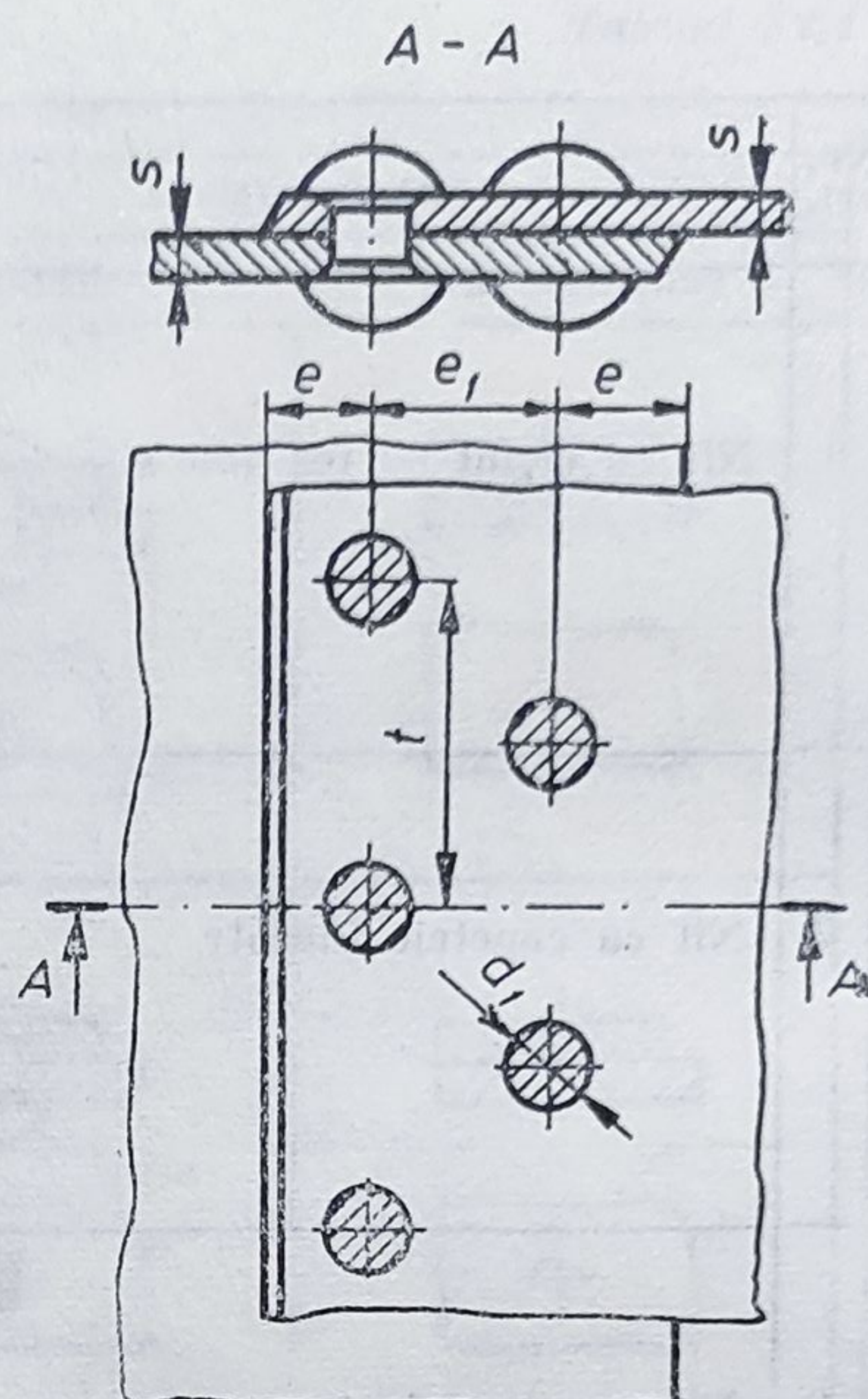


Fig. 17.5

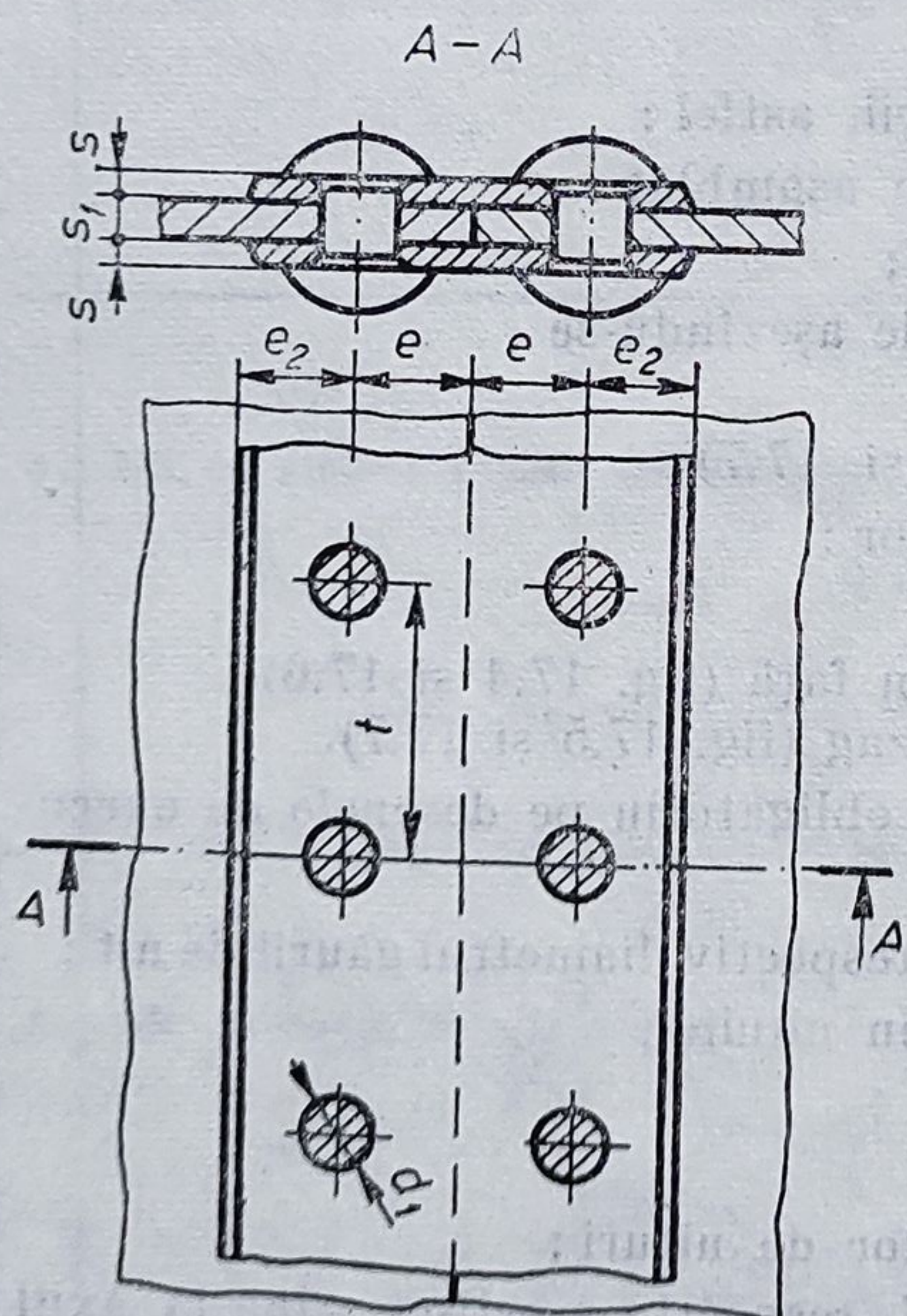


Fig. 17.6

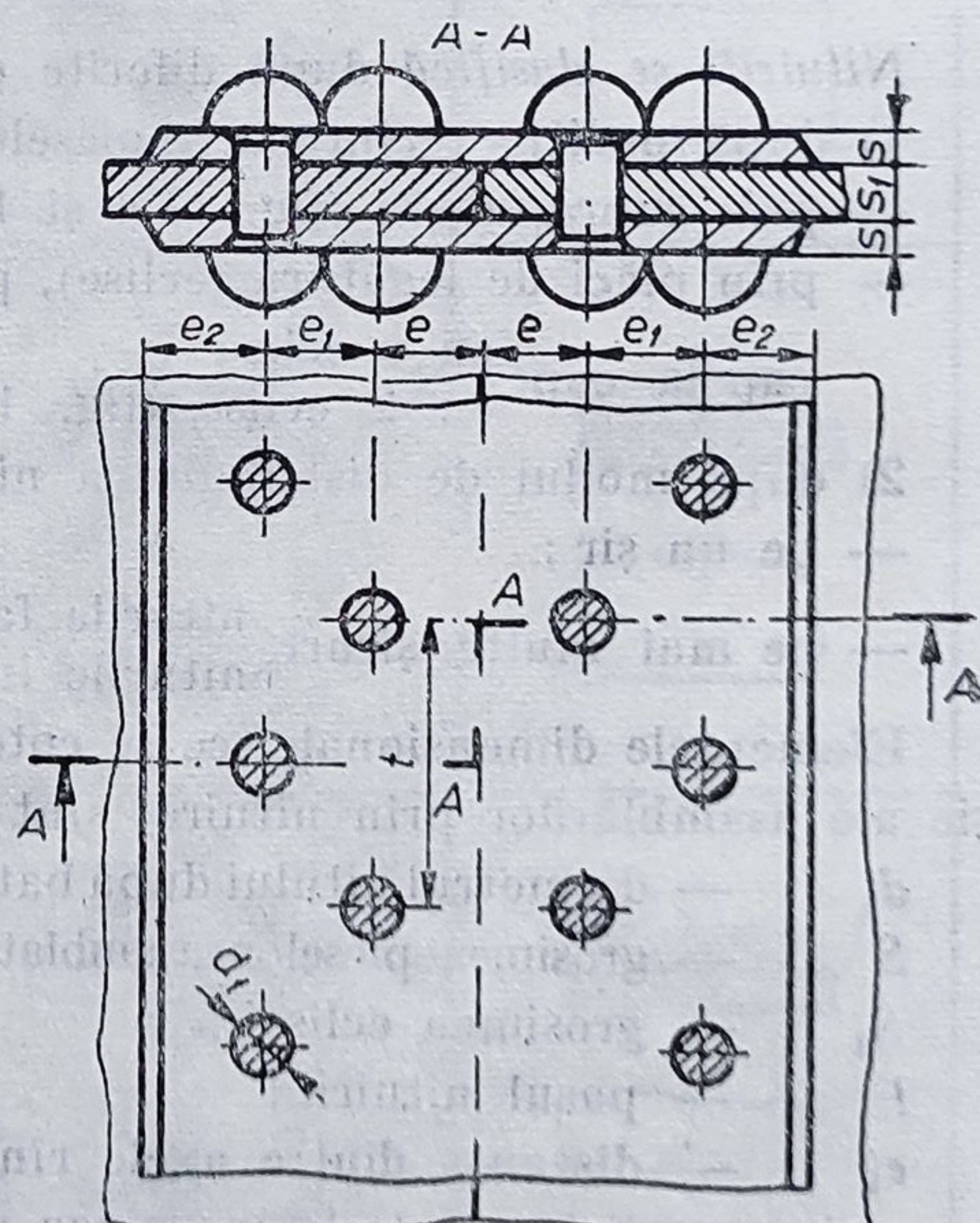


Fig. 17.7



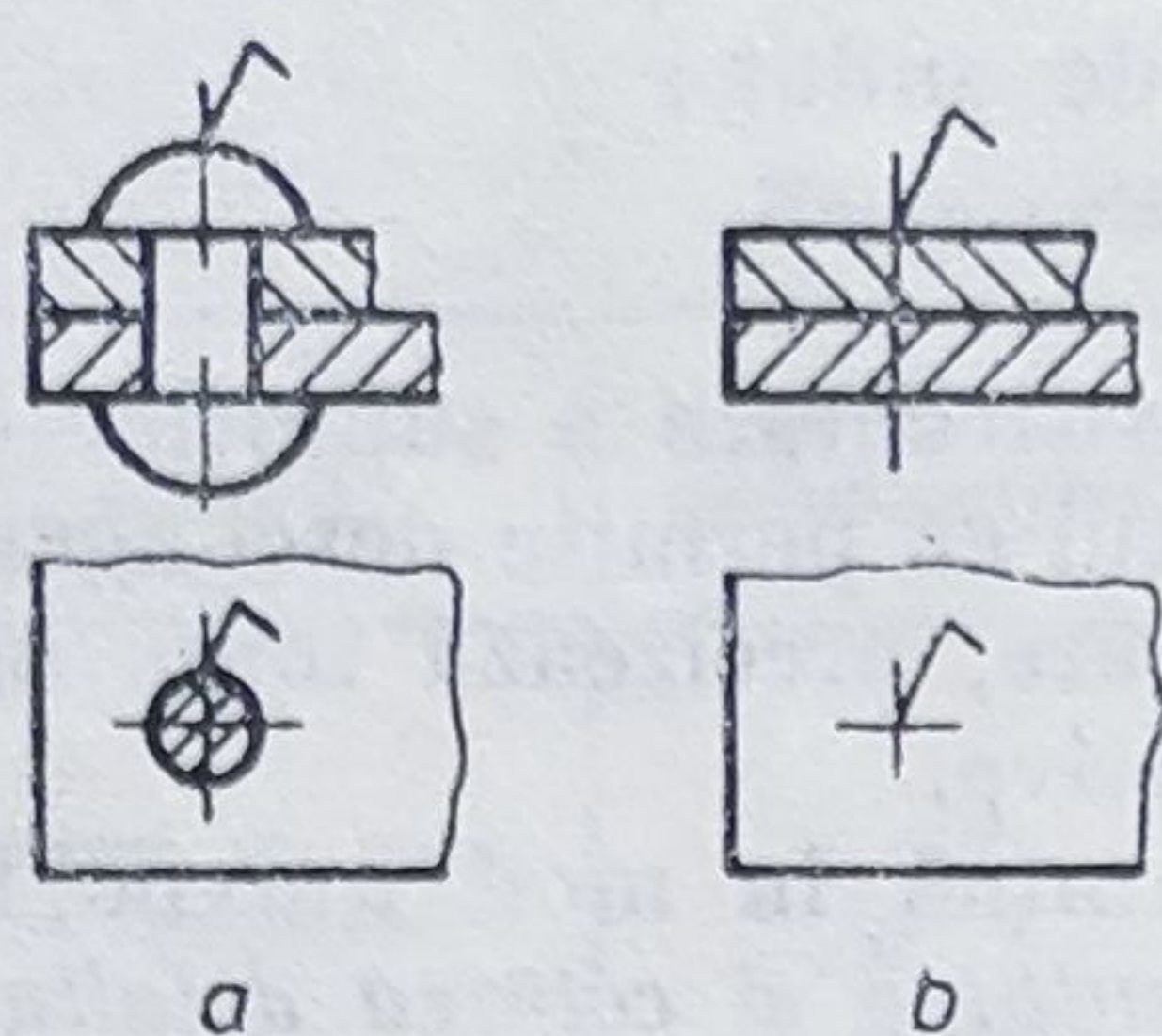


Fig. 17.8

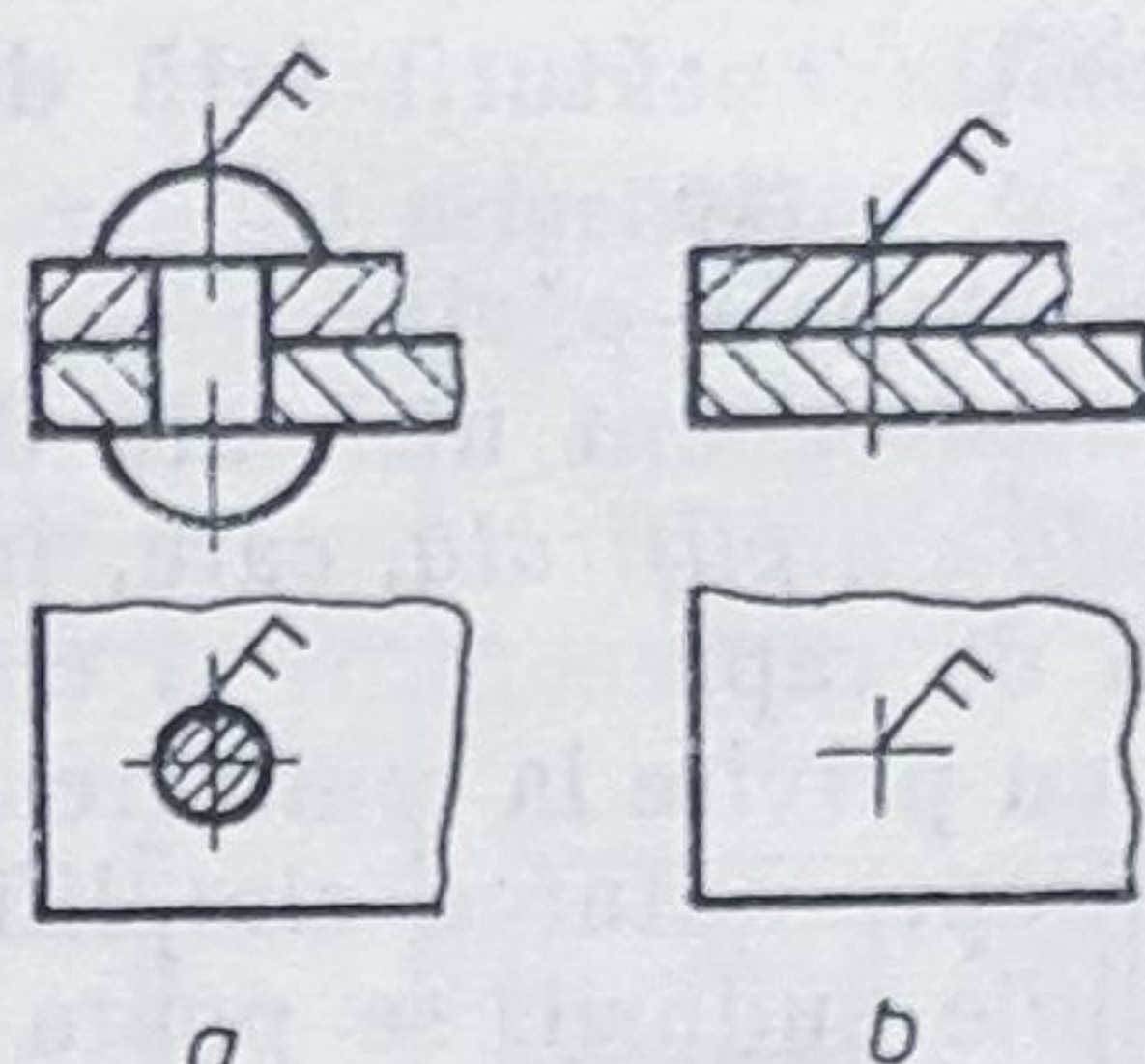


Fig. 17.9

Dacă nitul se bate la montaj pe șantier, iar găurile se execută de uzina constructoare, reprezentările — fie obișnuită, fie prin simboluri — se completează cu un steguleț simplu (fig. 17.8).

Dacă atât nitul cât și gaura se realizează pe șantier, reprezentările se completează cu un steguleț dublu (fig. 17.9).

### 17.1.2. Reprezentarea și notarea sudurilor

*Sudarea* este operația de îmbinare nedemontabilă a două sau mai multor piese metalice, executată prin încălzirea sau prin presarea acestora, cu sau fără material de adaos și prin care metalele se topesc, difuzînd unul în altul și obținîndu-se, după răcire, o legătură metalică sau chimică.

Rezultatul sudării se numește *sudură*.

Datorită calității superioare a îmbinărilor, sudarea se aplică pe scară largă, eliminînd aproape total o serie de metode mai vechi și mai puțin eficiente.

În scopul obținerii unei suduri bune, marginile pieselor ce urmează a fi îmbinate prin sudare, se prelucreează; în urma prelucrării se formează locașuri, numite *rosturi*, care ulterior se umplu cu sudură.

Clasificările, modul de reprezentare și notare a sudurilor pe desen sînt stabilite în STAS 735-74, iar terminologia sudării metalelor în STAS 5555-71.

Clasificările sudurilor se fac după diferite criterii, dintre care se menționează :

1) Poziția elementelor de sudat :

- cap la cap
- suprapuse
- în colț
- cu margini răsfrînte
- în trei elemente.

2) Forma geometrică a rosturilor, în : I, V, 1/2V, Y, 1/2Y, U, 1/2U, X.

3) Forma suprafeței exterioare a cusăturii :

- plată
- convexă
- concavă.

4) Continuitatea :

- continuă

— întreruptă  $\left\{ \begin{array}{l} \text{în găuri} \left\{ \begin{array}{l} \text{rotunde} \\ \text{alungite} \end{array} \right. \\ \text{prin puncte.} \end{array} \right.$



5) Poziția cusăturii față de elementele de sudat :

- pe o parte
- pe ambele părți.

Metoda frecvent utilizată de reprezentare și cotare a sudurilor o constituie *metoda simplificată*, care, în afară de faptul că permite desconggestionarea desenului de reprezentări și cotări suplimentare, precizează toate indicațiile necesare cu privire la realizarea sudurii respective.

Cînd reprezentarea simplificată nu determină în mod univoc forma și dimensiunile sudurii, se poate utiliza *reprezentarea și cotarea detaliată*.

1) Metoda reprezentării detaliate (tab. 17.2) presupune :

- în vedere, pe direcția axei longitudinale a cusăturii, marginile sudurii (respectiv conturul găurilor în cazul sudurii în găuri) să fie trasate cu linie continuă groasă, iar între ele să se deseneze linii continue subțiri curbate ;
- în vederea perpendiculară pe axa longitudinală a cusăturii, sudura să se reprezinte înnegrit ;
- în secțiune, sudura să se reprezinte înnegrit, cu excepția desenelor care au ca scop redarea formei și dimensiunilor rosturilor ;
- în cazul în care prin reprezentare, sudura ar rezulta pe lungimi mari, aceasta să fie reprezentată simplificat (fig. 17.10).

2) Metoda reprezentării simplificate (tab. 17.2) constă din reprezentarea convențională a sudurii pe desen și notarea convențională a acesteia, ținînd seama de următoarele reguli :

- sudurile se reprezintă numai în desenele de ansamblu care au ca scop redarea formei și dimensiunilor sudurii ; în aceste desene ansamblurile sudate se poziționează ca o singură piesă ;

- evidențierea elementelor componente se va face prin trasarea liniilor de separație ale acestora cu linii vizibil mai subțiri decît linia de contur a ansamblului sudat, iar hașurarea tuturor elementelor componente ale aceluiași ansamblu sudat se face în aceeași direcție ;

- cu excepția sudurilor în găuri, prin puncte și în linie, locul sudurii se reprezintă, atît în vedere cît și în secțiune, printr-o linie continuă groasă ;

- sudurile în găuri sau prin puncte, precum și sudurile în linie se reprezintă conform exemplelor din tabelul 17.2 ;

- simbolurile sudurii se trasează cu linie continuă groasă și cu înălțimea de circa 1,5 ori mai mare decît dimensiunea nominală a scrierii folosite în desenul respectiv ;

- dimensiunile sudurii se scriu cu aceeași dimensiune nominală a scrierii utilizate pentru cotare în desenul respectiv ;

- notarea convențională a acestei metode se face cu ajutorul următoarelor elemente :

- simboluri principale și secundare,

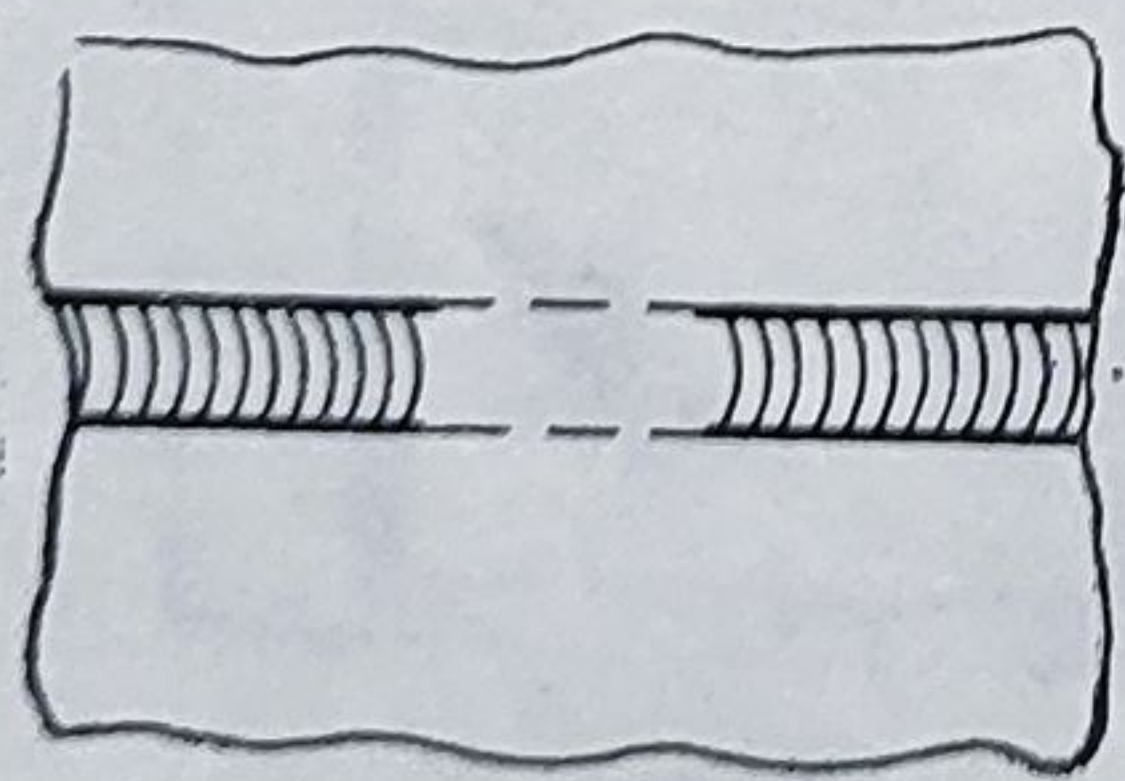


Fig. 17.10

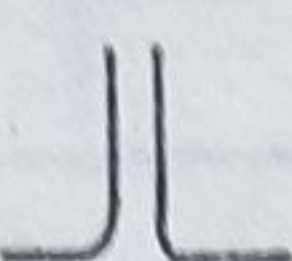
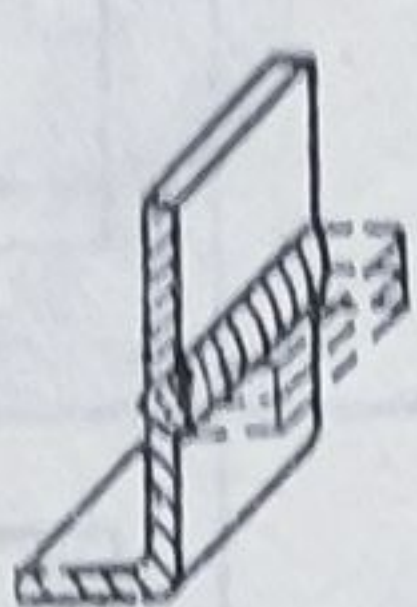
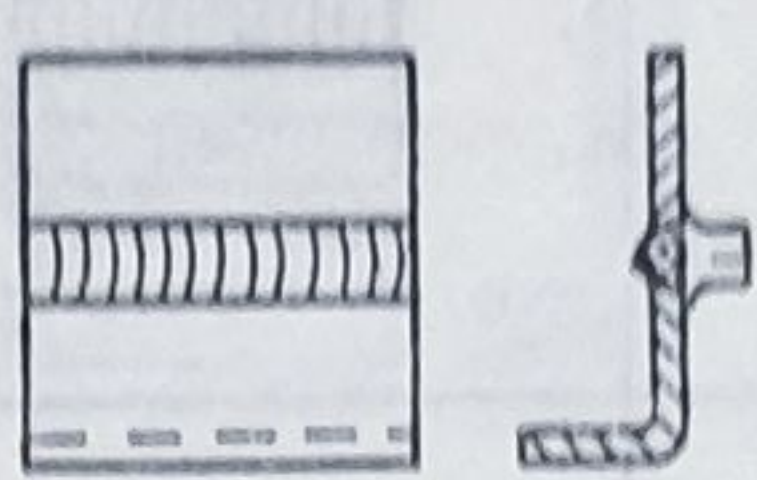
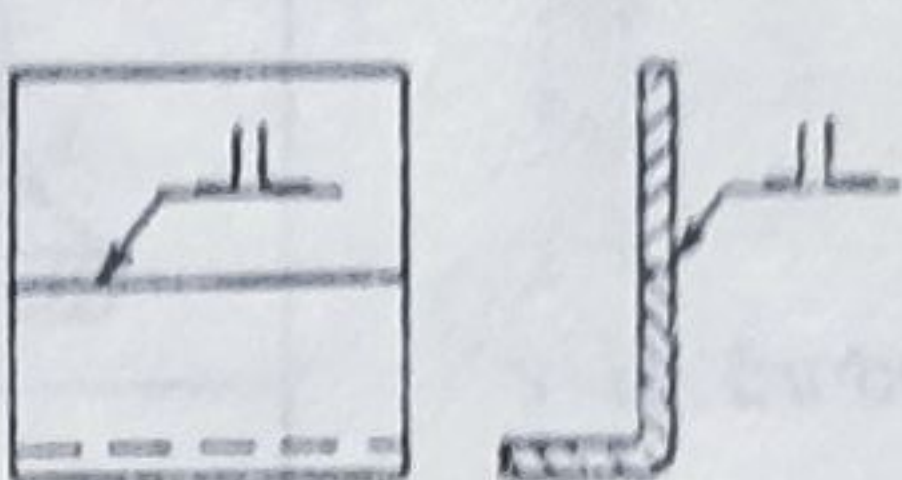
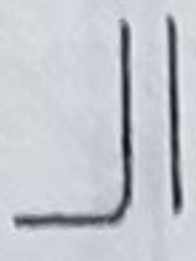
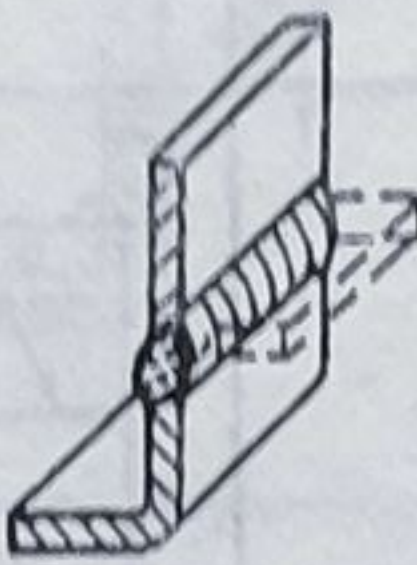
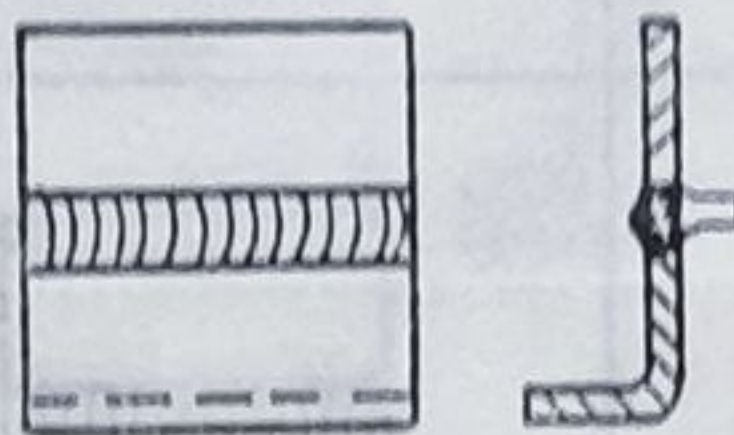
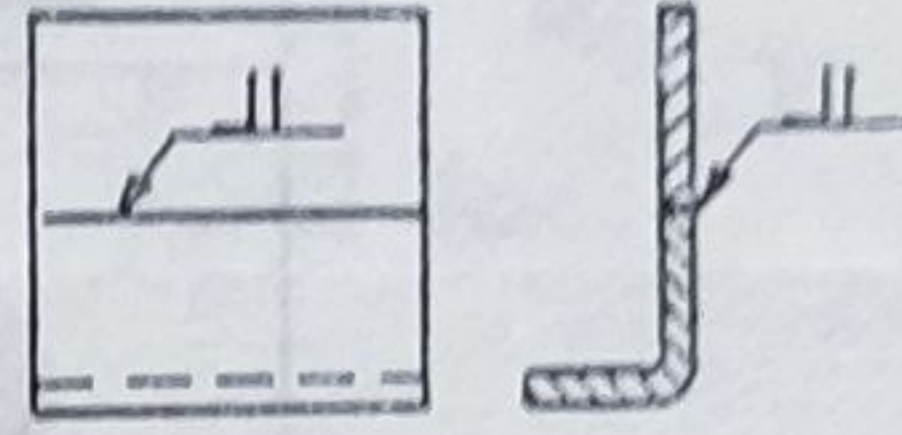
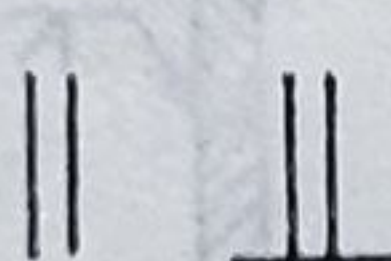
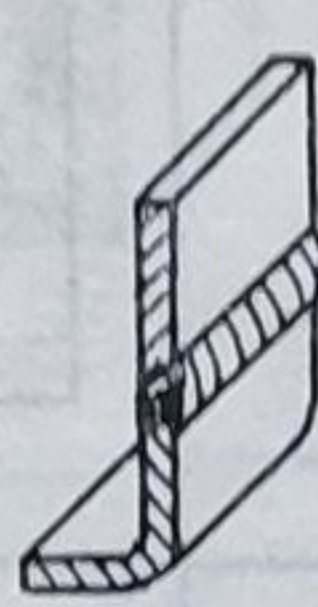
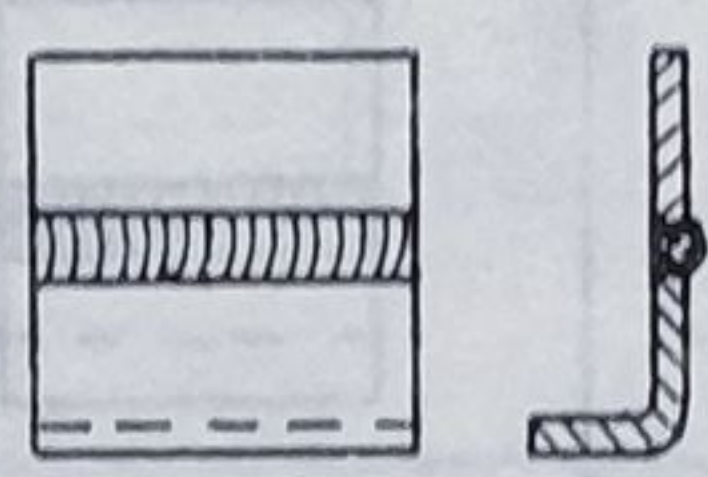
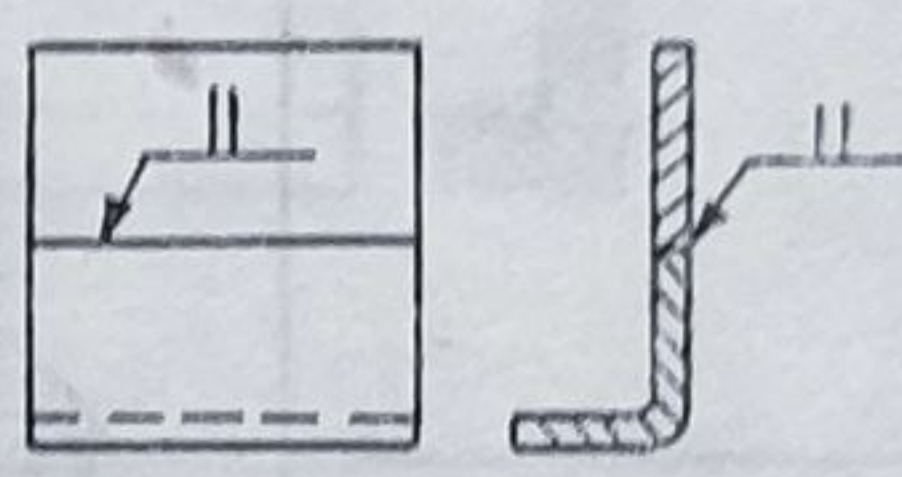
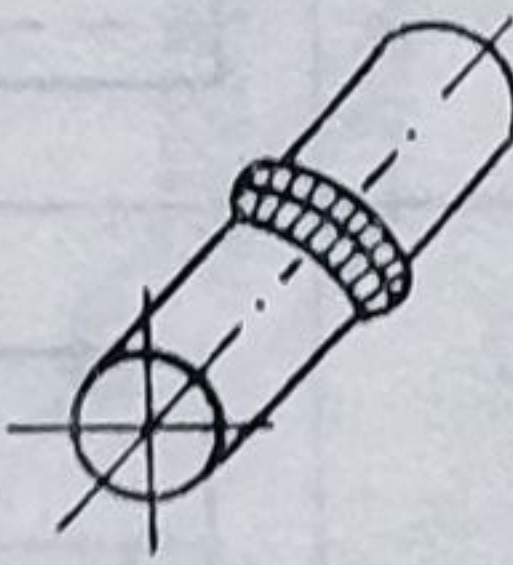
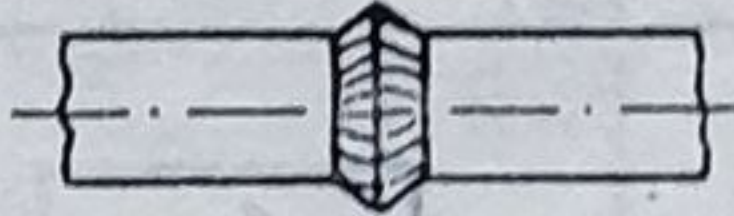
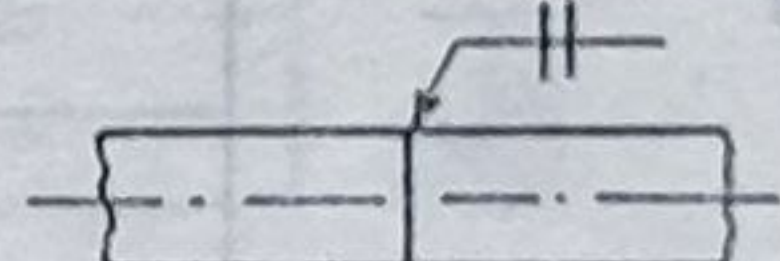
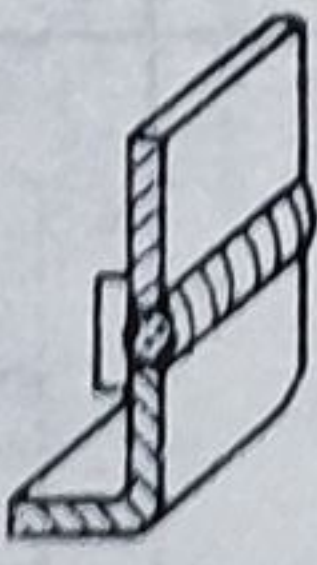
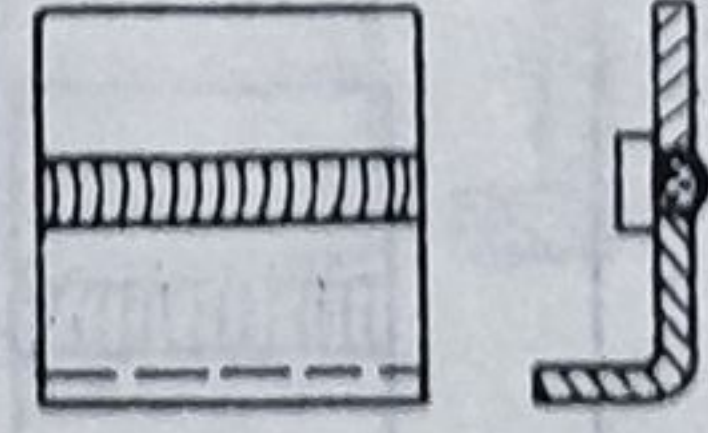
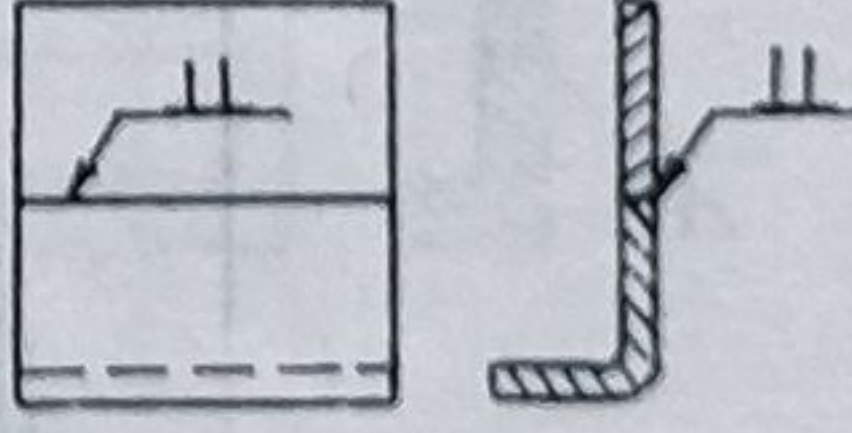
- o linie de reper,
- o linie de referință,
- un număr de cote și de indicații suplimentare.

Forma sudurii de realizat, indiferent de procedeul de sudare utilizat, se notează printr-un simbol principal.

Simbolurile principale, precum și exemplele tipice de utilizare a acestor simboluri sînt prezentate în tabelul 17.2.



Reprezentarea sudurilor. Simboluri principale

Denumirea sudurii	Reprezentare axonometrică	Reprezentare detaliată	Reprezentare simplificată
Sudură cu margini răsfrinte 			
Sudură cu o margine răsfrintă 			
Sudură în I 			
			
			

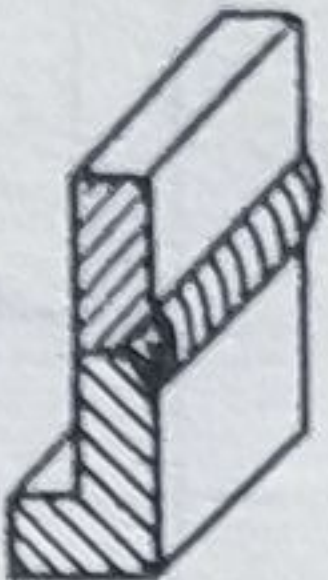
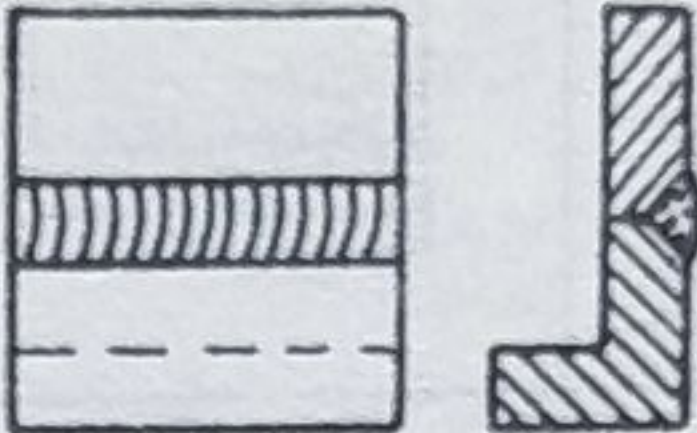
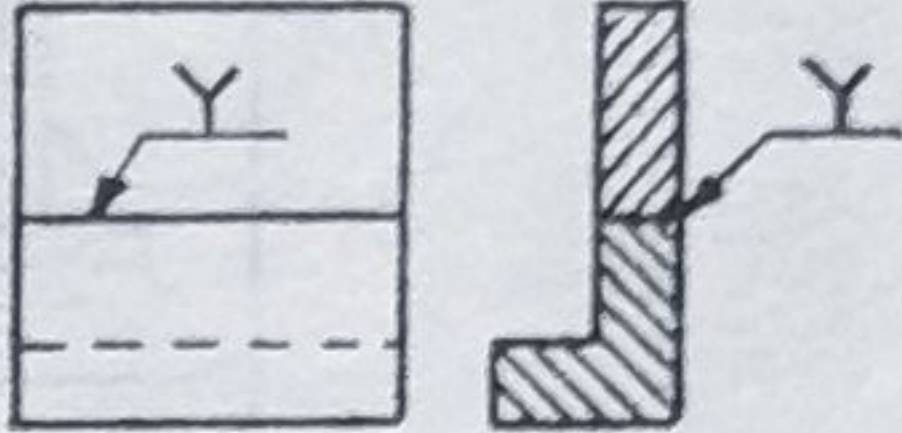
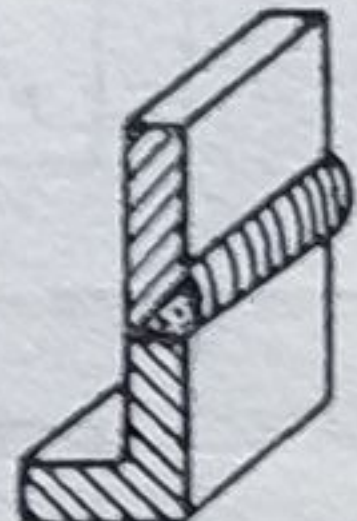
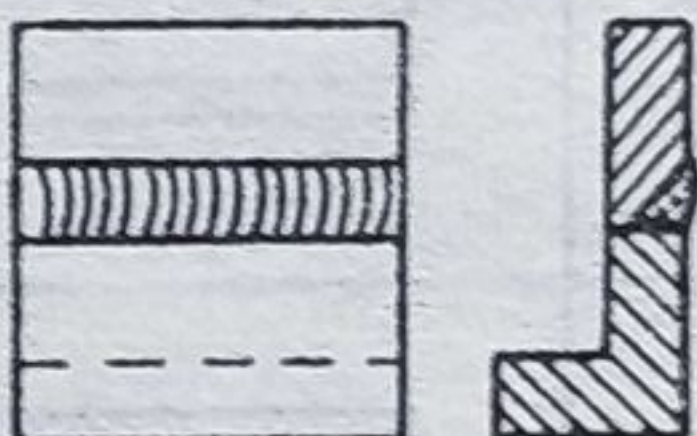
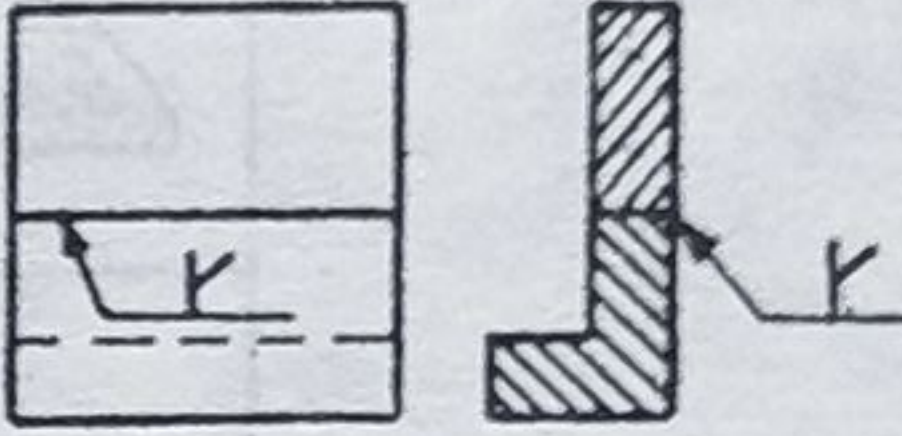
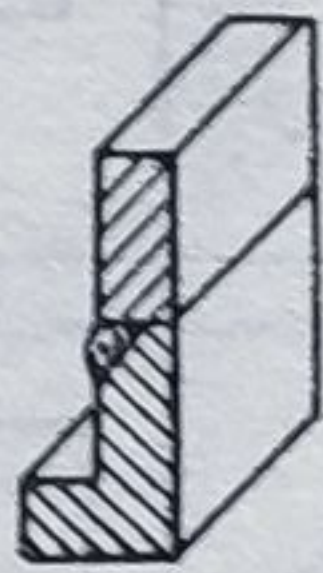
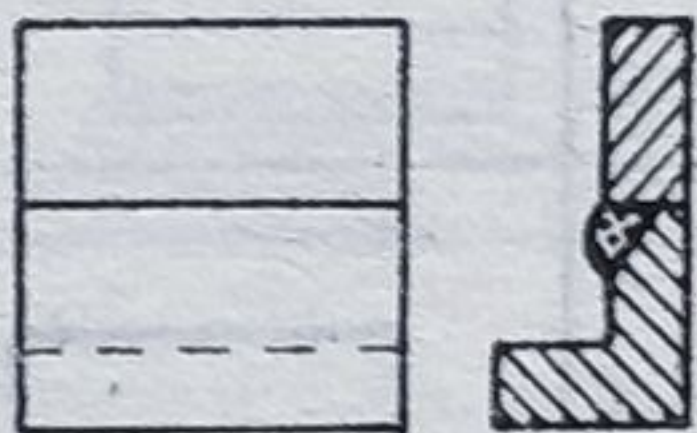
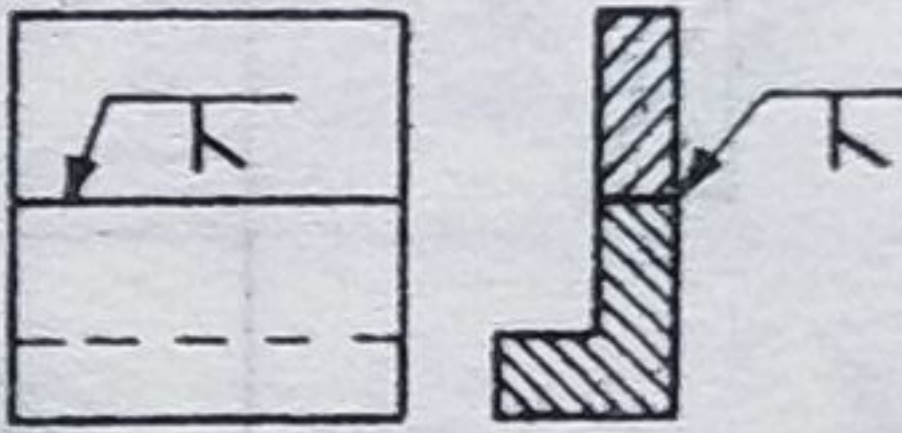

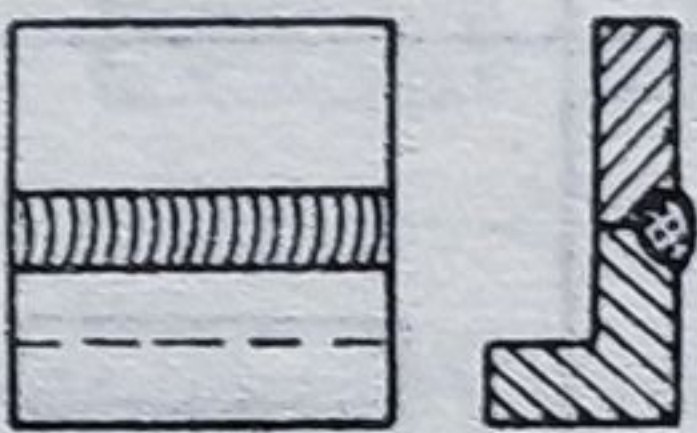
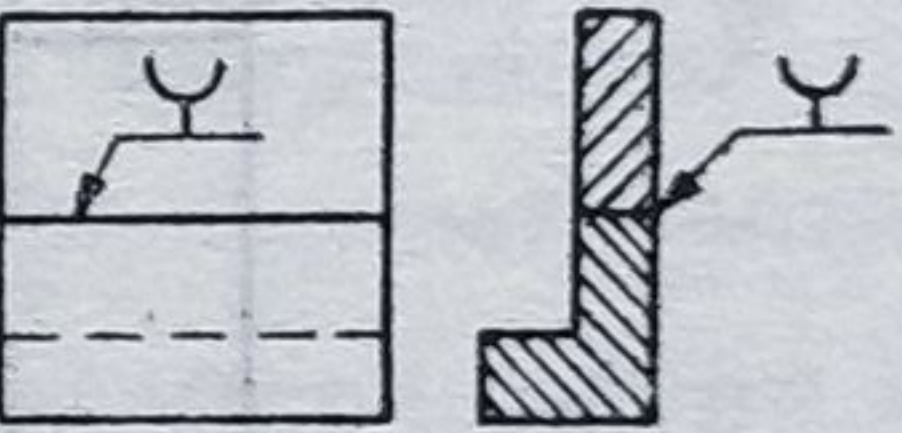
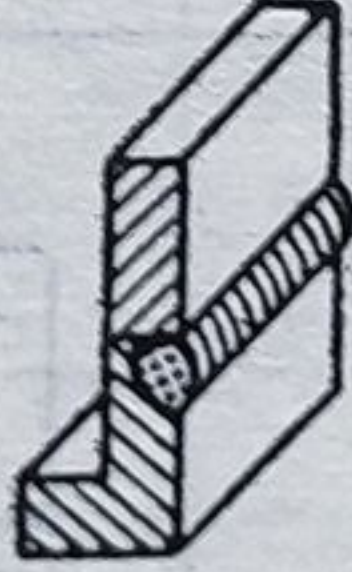
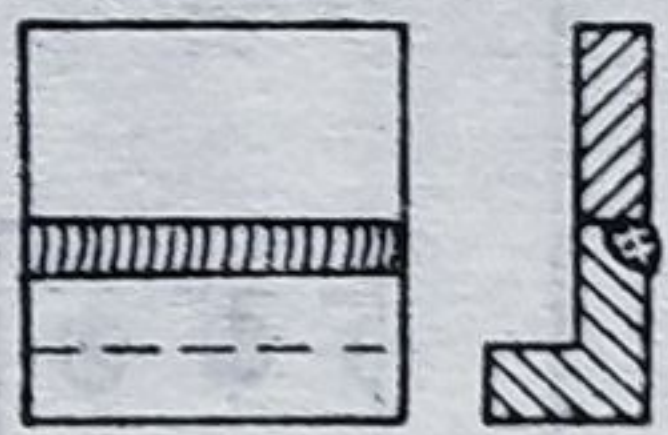
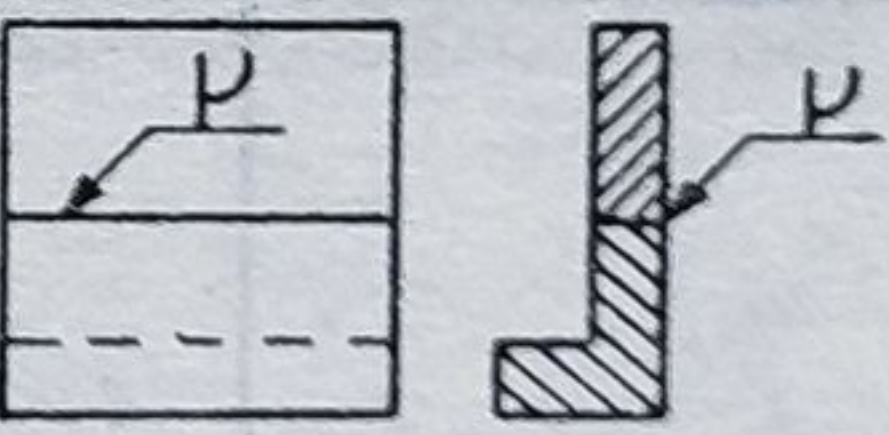
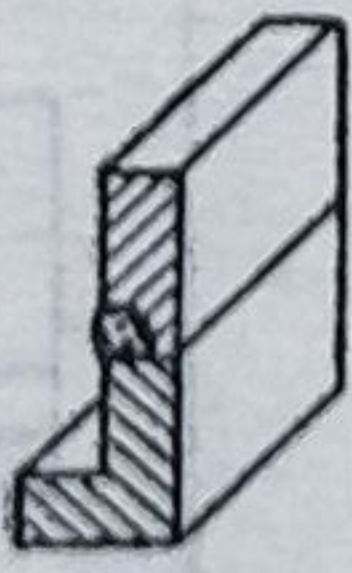
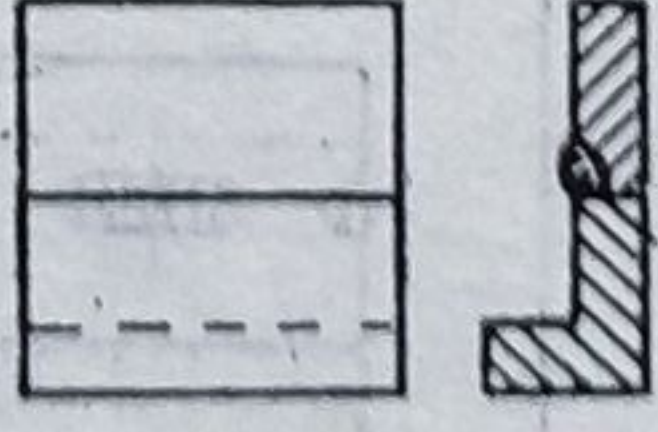
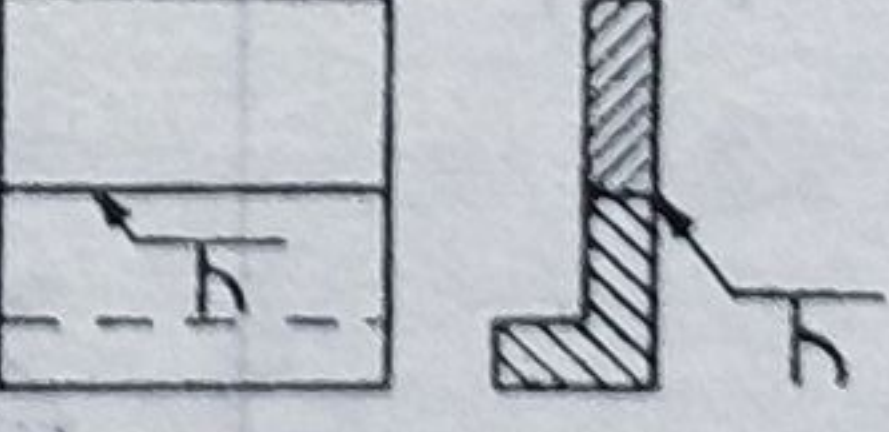


Tabelul 17.2 (continuare)

Denumirea sudurii	Reprezentare axonometrică	Reprezentare detaliată	Reprezentare simplificată
Sudură în V  V $\nabla$			
Sudură în $\frac{1}{2}$ V  V $\nabla$			



Tabelul 17.2 (continuare)

Denumirea sudurii	Reprezentare axonometrică	Reprezentare detaliată	Reprezentare simplificată
Sudură în Y  Y			
Sudură în 1/2 Y  Y			
			
Sudură în U  U			
Sudură în 1/2 U  U			
			


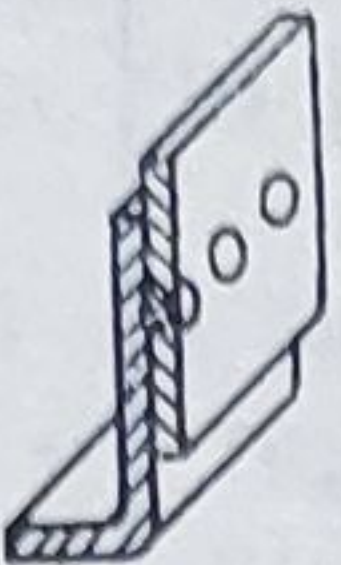
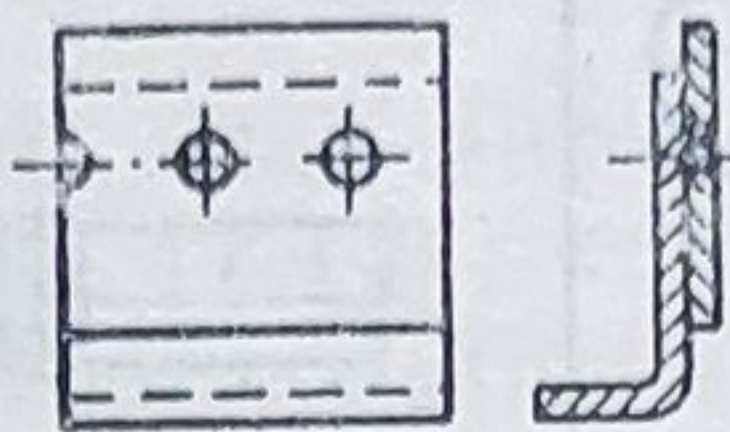
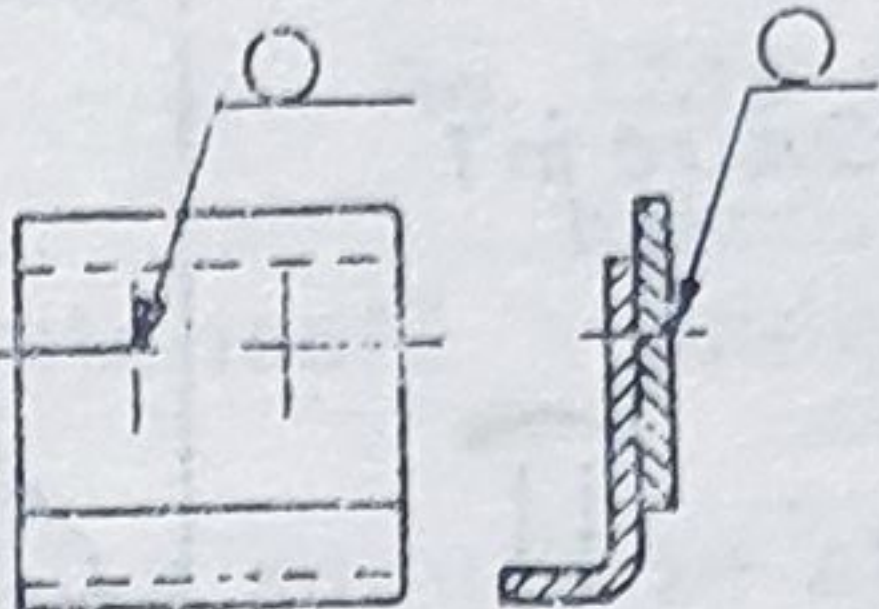

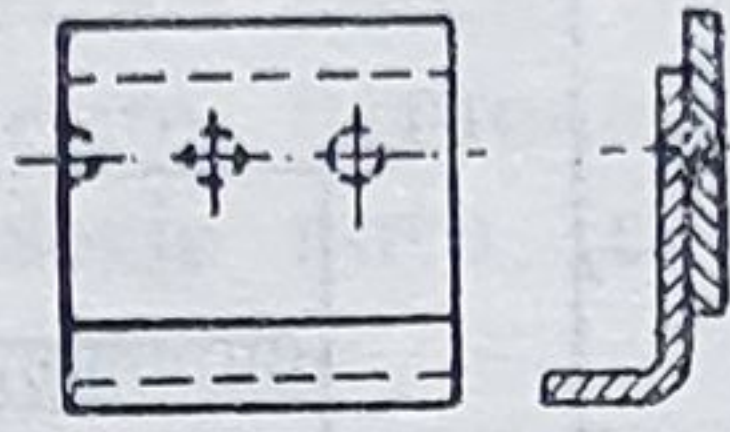
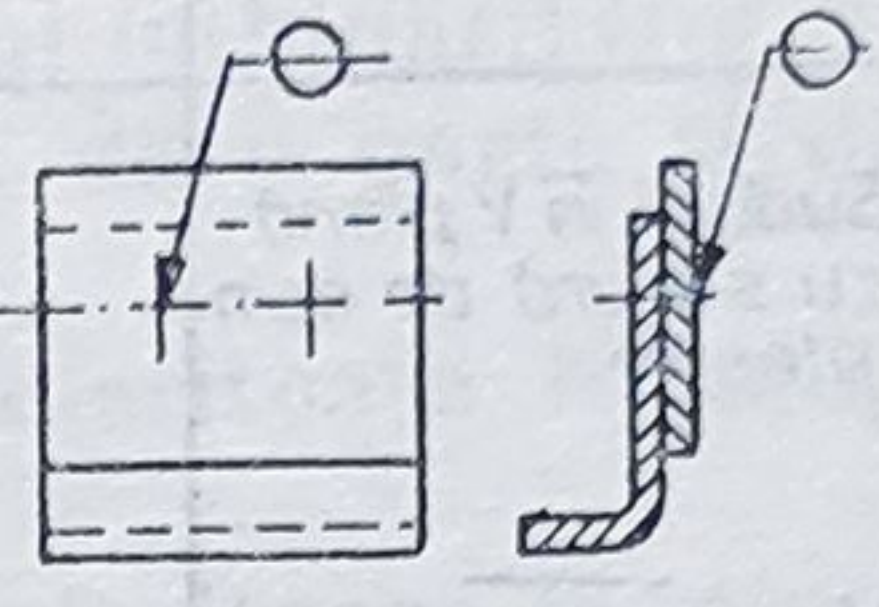


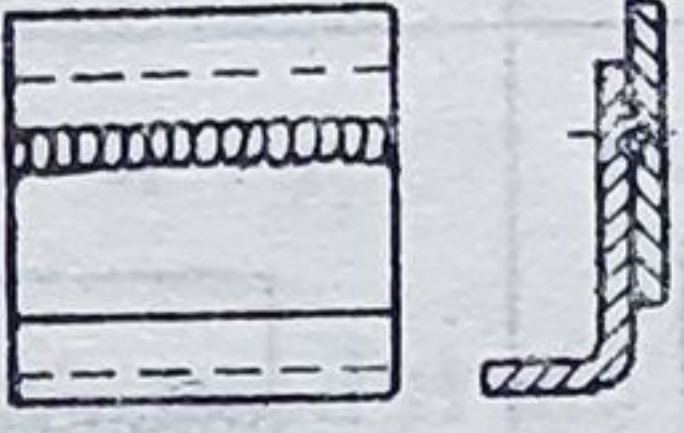
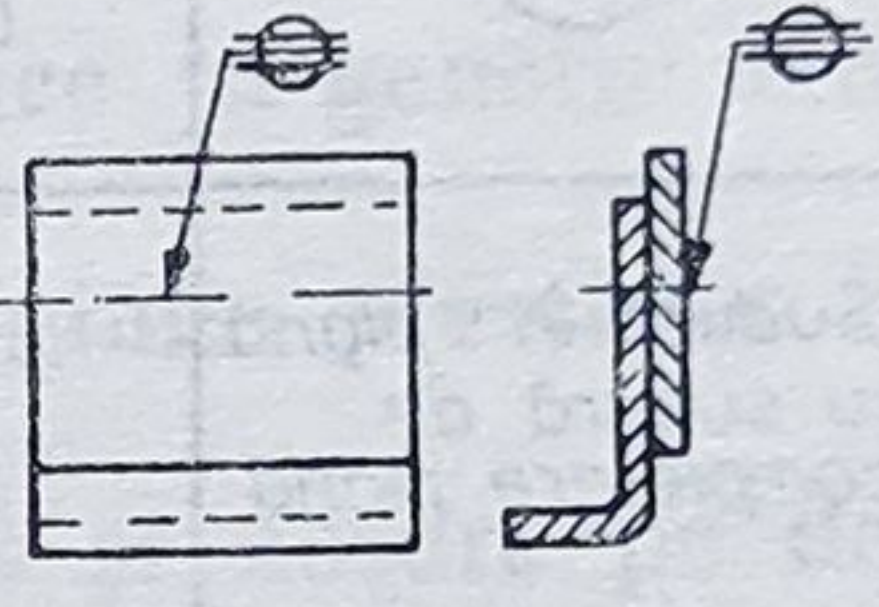
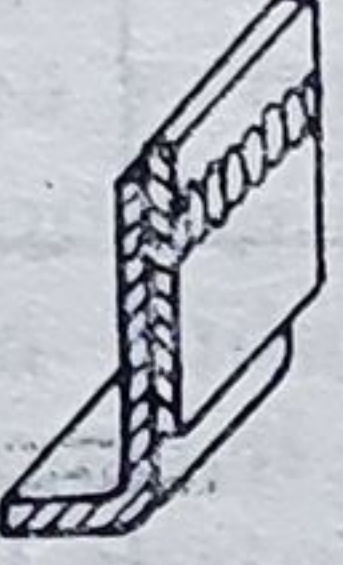
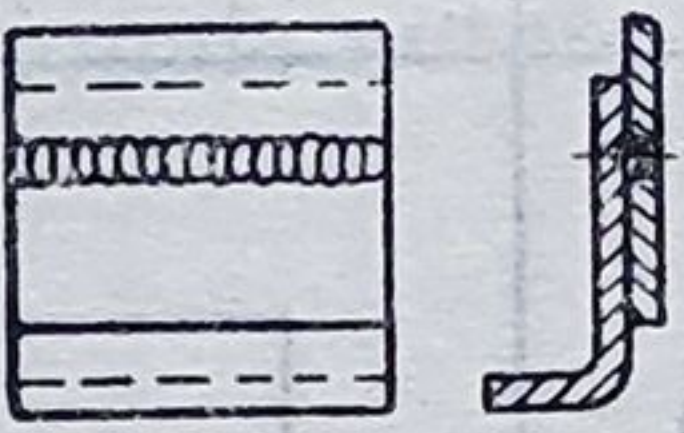
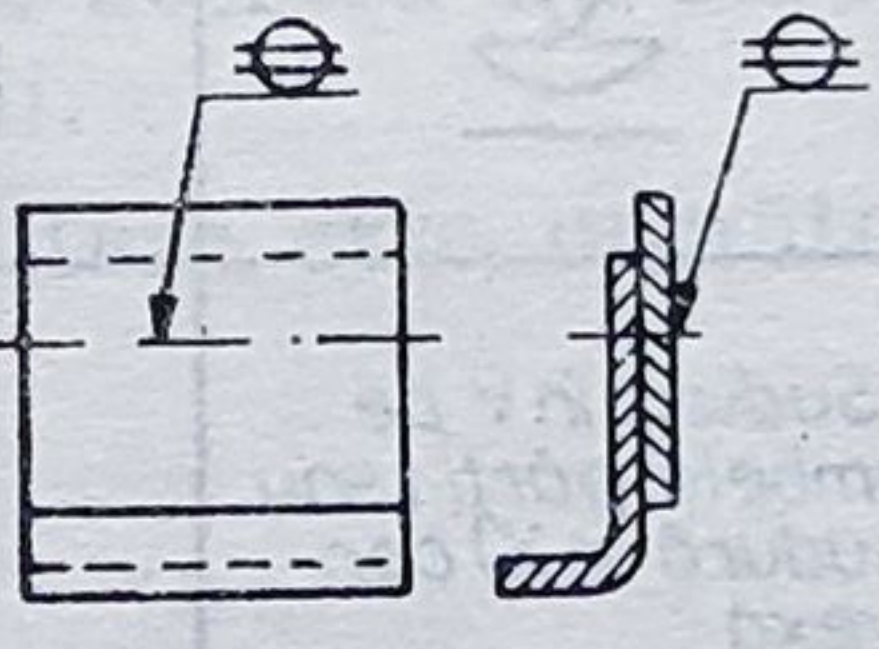


Tabelul 17.2 (continuare)

Denumirea sudurii	Reprezentare axonometrică	Reprezentare detaliată	Reprezentare simplificată
Sudură în colț			
Sudură în găuri			



Tabelul 17.2 (continuare)

Denumirea sudurii	Reprezentare axonometrică	Reprezentare detaliată	Reprezentare simplificată
Sudură prin puncte 			
			
Sudură în linie 			
			




Notarea convențională a unor informații suplimentare cu privire la forma suprafeței exterioare sau la prelucrarea sudurii, se face utilizând simboluri secundare, de tipul celor cuprinse în tabelul 17.3.

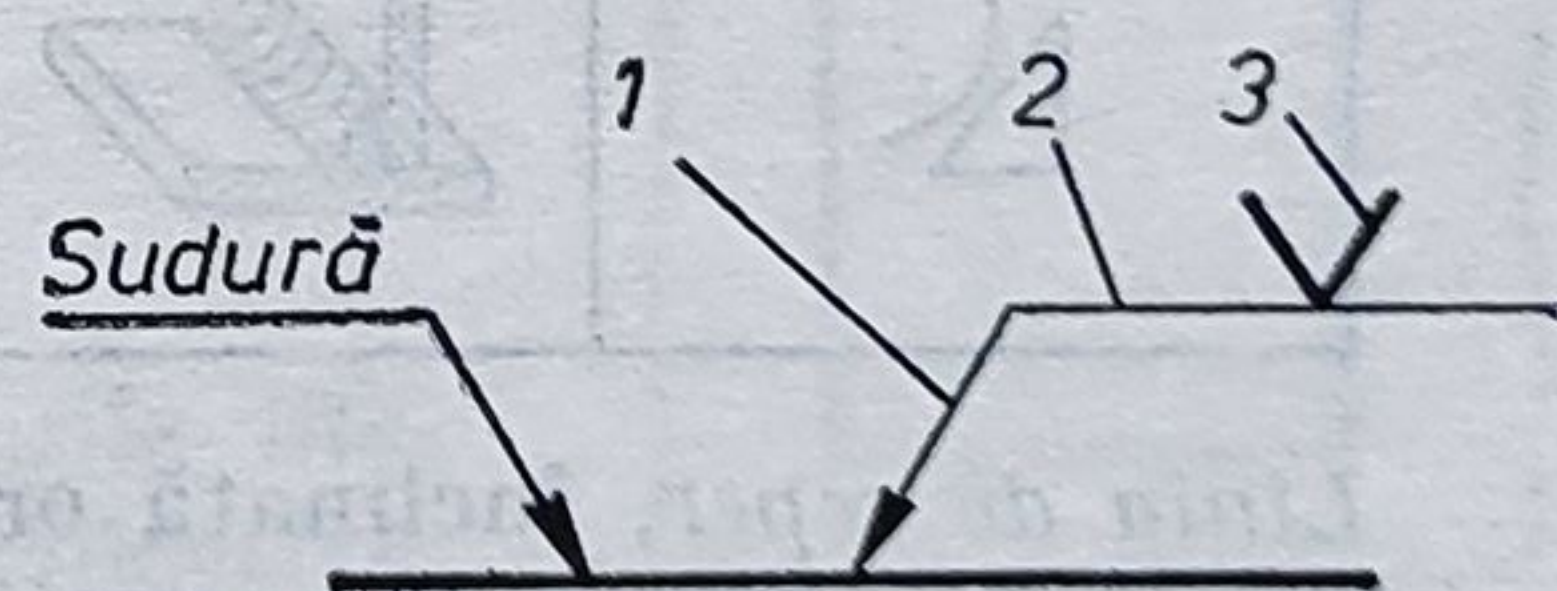
Dacă este necesar, se pot utiliza combinații de simboluri principale cu simboluri secundare (tab. 17.4).

Simbolul sudurii se amplasează pe desen prin intermediul unei linii de reper și a unei linii de referință (fig. 17.11).

Tabelul 17.3

**Reprezentarea sudurilor**  
**Simboluri secundare**

Forma suprafeței	Simbol
Plată	
Convexă	
Concavă	

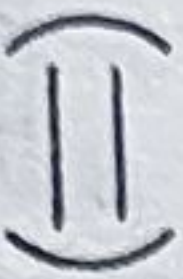
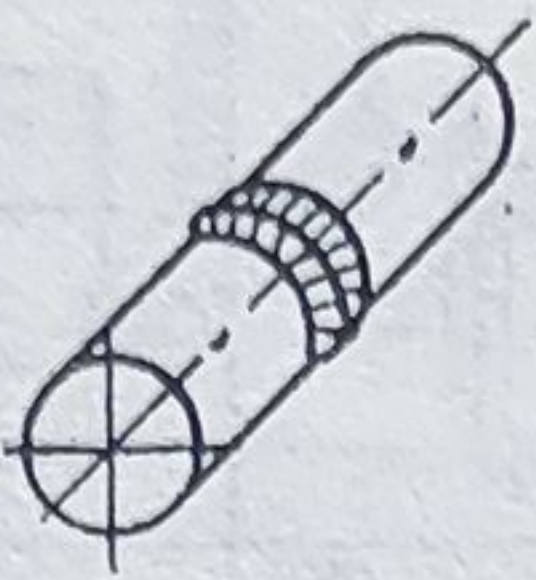

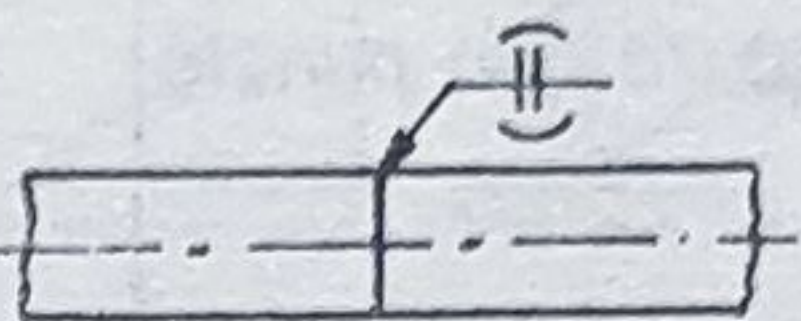


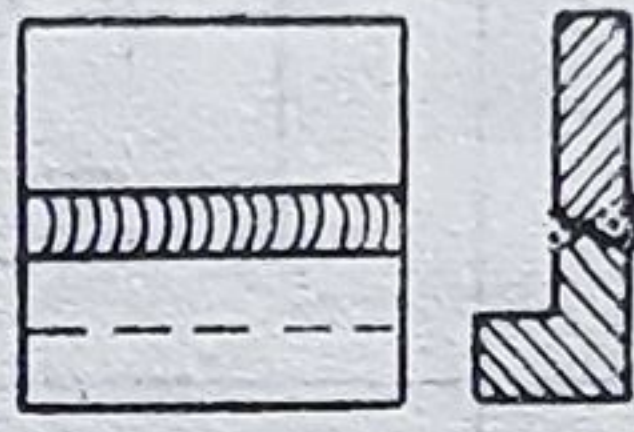
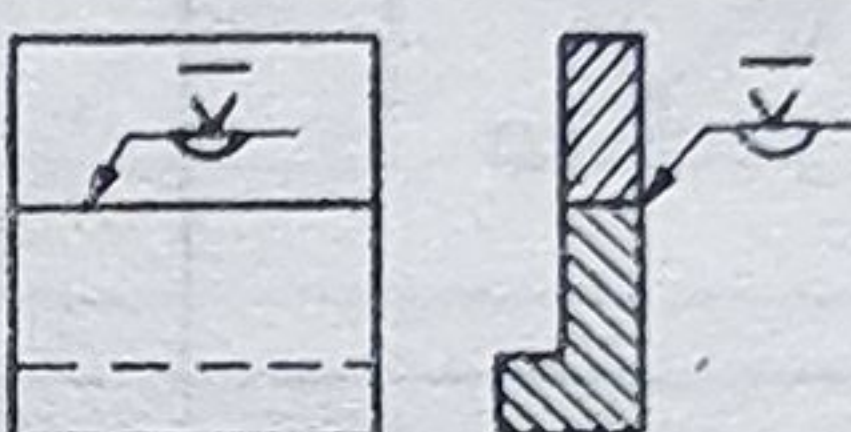


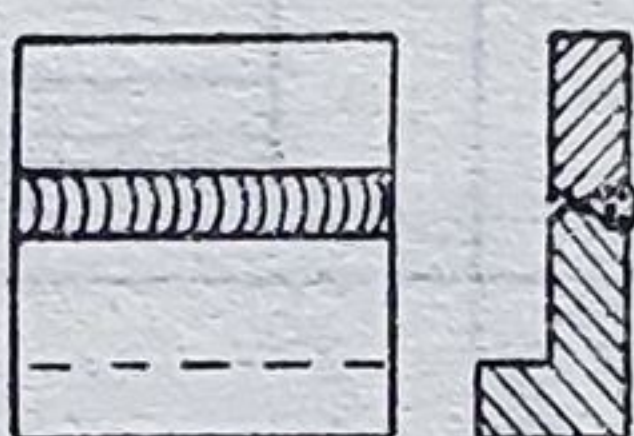



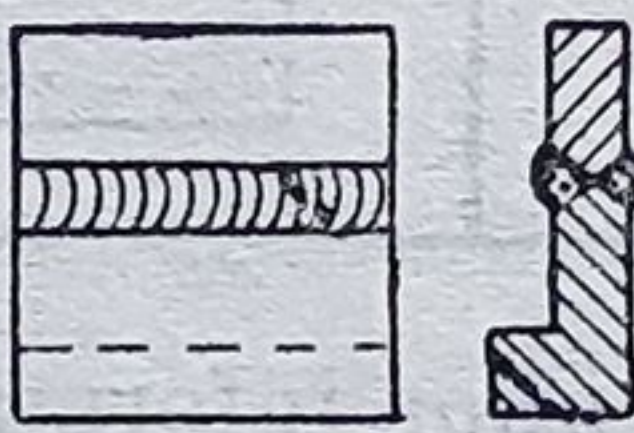
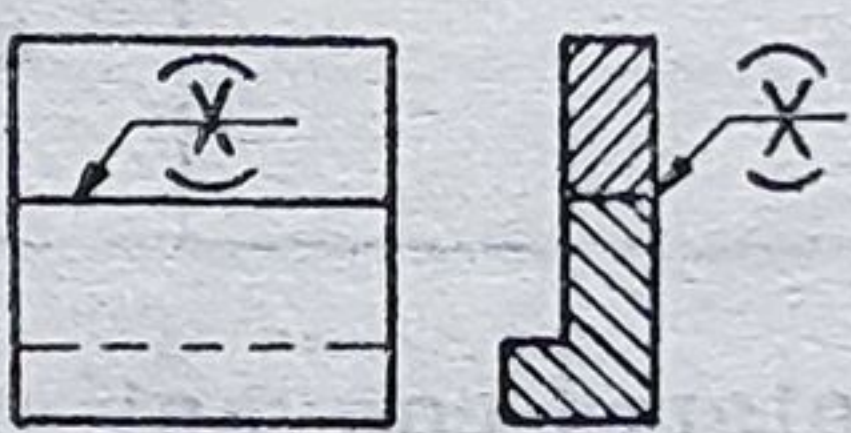

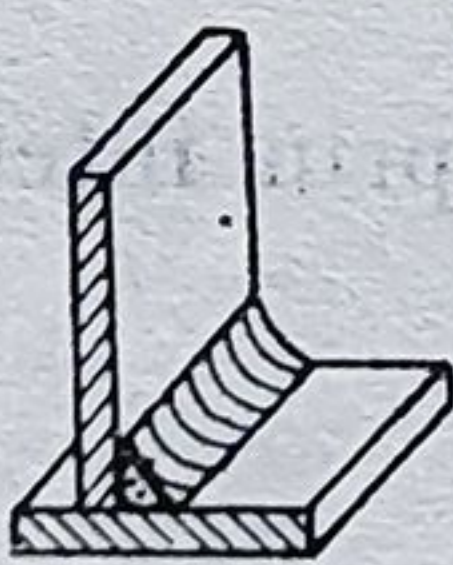
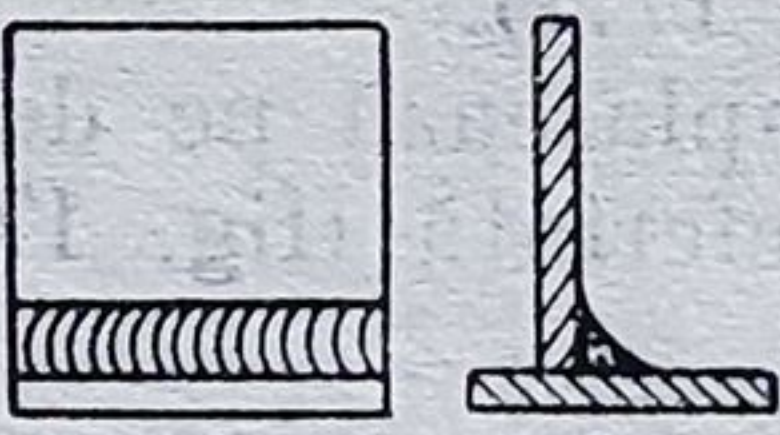
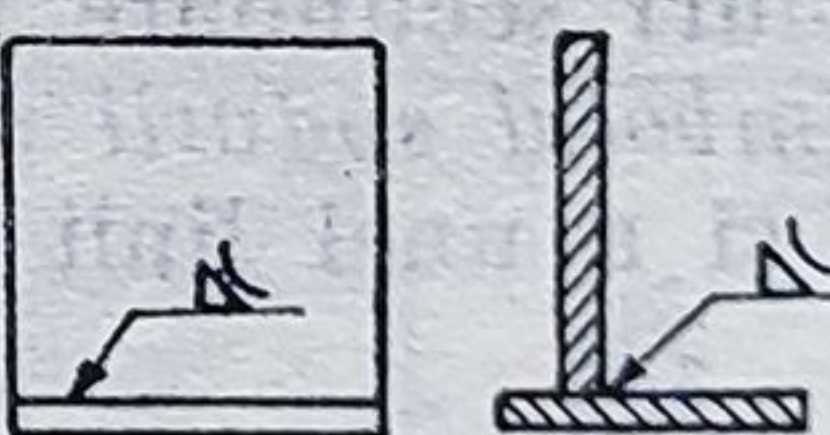


- 1 - linia de reper  
2 - linia de referință  
3 - simbolul sudurii

Fig. 17.11



Reprezentarea sudurilor. Simboluri combinate

Denumirea sudurii	Reprezentarea axonometrică	Reprezentarea detaliată	Reprezentarea simplificată
Sudură în I convexă  			
Sudură în V plană cu sudură de com- pletare  			
Sudură în V plană cu sudură de completare plană  			
Sudură în V pe ambele părți (sau sudură în X) con- vexă  			
Sudură în colț concavă  			

Linia de reper, înclinată oricum față de linia de referință, se termină cu o săgeată, ce trebuie să se sprijine fie pe îmbinare, fie pe suprafața exterioară a sudurii; în situația în care săgeata nu se poate reprezenta sprijinită pe elementele indicate, notarea convențională a sudurii nu poate fi utilizată.

În general, poziția liniei de reper față de reprezentarea convențională a sudurii nu este precizată, cu excepția cazului, în care una din piese este prelucrată și linia de reper trebuie orientată în mod obligatoriu spre aceasta.



Linia de referință se recomandă a fi trasată paralel cu chenarul desenului.

Față de linia de referință, simbolul poate ocupa una din pozițiile următoare :

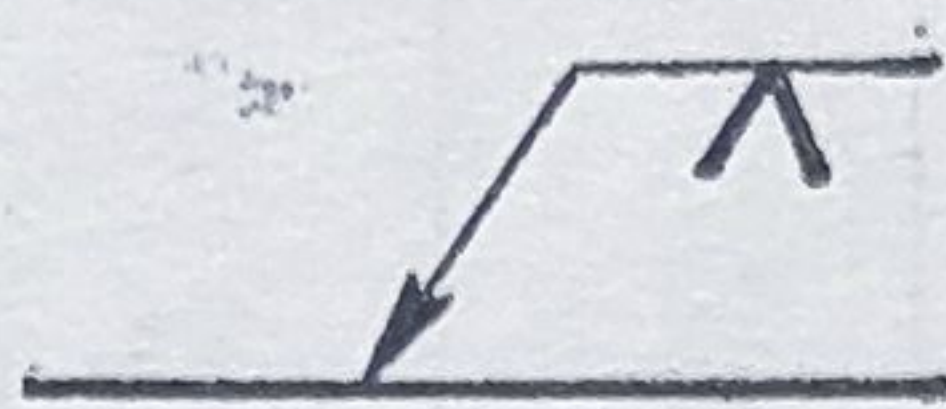


Fig. 17.12

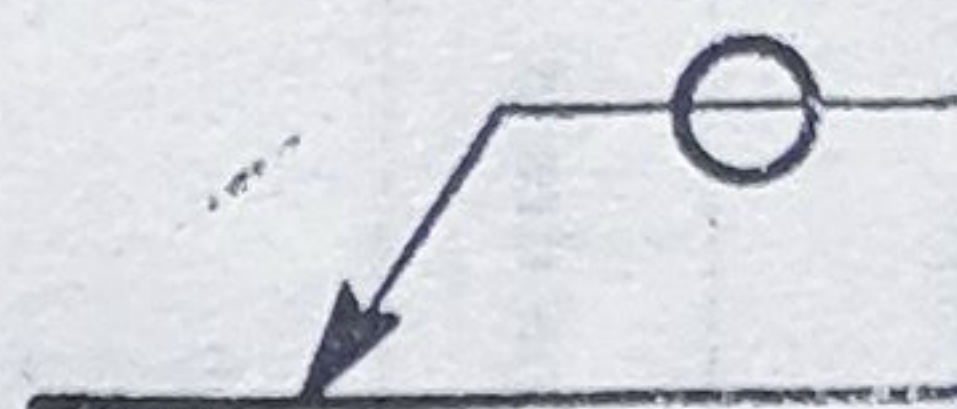


Fig. 17.13

— deasupra liniei de referință, dacă suprafața exterioară a sudurii se află pe partea liniei de reper (fig. 17.11) ;

— sub linia de referință, dacă suprafața exterioară a sudurii se află pe partea opusă liniei de reper (fig. 17.12) ;

— pe linia de referință, dacă sudura se află în planul îmbinării (fig. 17.13).

Cotarea sudurilor se face înscriind cotele aferente, de o parte și de alta a simbolurilor respective, după cum urmează :

— în stînga simbolului se înscrie cota (cotele) referitoare la secțiunea transversală a sudurii ;

— în dreapta simbolului se înscrie cota (cotele) referitoare la dimensiunile longitudinale ale sudurii.

Notarea pe desen a dimensiunilor rosturilor se face în general deasupra simbolului.

Cotele de poziționare a sudurii în raport cu marginile piesei se înscriu direct pe desen.

În tabelul 17.5 este exemplificat modul de cotare și notare pe desen a diferitelor tipuri de suduri.

La reprezentările detaliate ale sudurilor cap la cap, acestea nu s-au înne-grit pentru a se putea evidenția dimensiunile rostului.

Semnificația elementelor dimensionale notate prin litere este următoarea :

$s$  — pătrunderea sudurii ;

$l$  — lungimea sudurii ;

$b$  — deschiderea rostului ;

$E$  — lățimea sudurii ;

$h$  — înălțimea porțiunii neprelucrate a rostului ;

$\alpha^\circ$  — unghiul rostului ;

$a$  — înălțimea triunghiului isoscel maxim, înscris în secțiunea sudurii (grosimea sudurii) ;

$k$  — cateta triunghiului isoscel maxim, înscris în secțiunea sudurii ;

$e$  — distanța între două suduri succesive (fără craterele terminale) ;

$n$  — numărul sudurilor ;

$c$  — lățimea sudurii (găurii) ;

$d$  — diametrul sudurii (găurii).

La notarea pe desen a sudurilor, simbolurile literale se înlocuiesc prin valorile numerice respective, precedate de simbolul  $k$  în cazul sudurilor în colț sau  $\emptyset$  în cazul sudurilor în găuri rotunde și prin puncte.

Indicațiile suplimentare se referă la :

— simbolizarea sudării pe întreg conturul piesei (fig. 17.14) ;

— simbolizarea sudării executate la montaj (fig. 17.15) ;

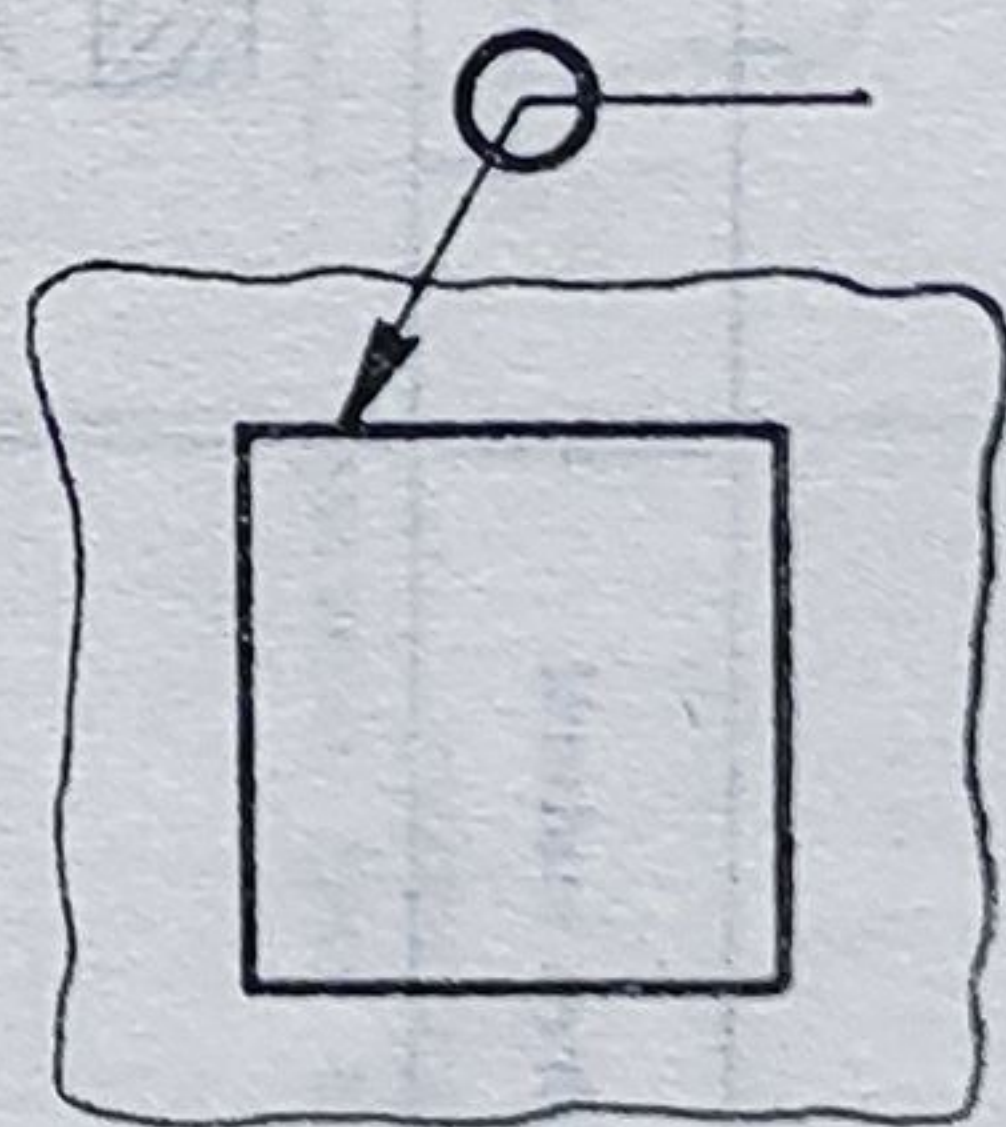


Fig. 17.14



Fig. 17.15



Tabelul 17.5

Cotarea și notarea sudurilor

Poz	Denumirea sudurii	Reprezentare detaliată	Notare pe desen
1	Sudură cap la cap		$b \parallel l$
			$s \parallel l$
			$\alpha^\circ \begin{matrix} b \\ h \end{matrix} \parallel l$
			$E \begin{matrix} s \times h \end{matrix} \parallel l$
2	Sudură cu margini răsfrînte, incomplet trunsă		$s \parallel$

$s$  = pătrunderea sudurii  
 $l$  = lungimea sudurii  
 $b$  = deschiderea rostului  
 $E$  = lățimea sudurii  
 $h$  = înălțimea porțiunii neprelucrate a rostului  
 $\alpha^\circ$  = unghiul rostului  
 Observație. — Sudura nu s-a îngriț pentru a se putea evidenția dimensiunile rostului



Tabelul 17.5 (continuare)

Poz.	Denumirea sudurii	Reprezentare detaliată	Notare pe desen
3	Sudură în colț continuă		$a$
4	Sudură în colț intermitentă		$k$
5	Sudură în colț intermitentă		$a$ sau $k$
6	Sudură în colț intermitentă alternantă		$a_1$ sau $k_1$

$a$  = înălțimea triunghiului isoscel maxim, înscris în secțiunea sudurii (grosimea sudurii)

$k$  = cateta triunghiului isoscel maxim, înscris în secțiunea sudurii

$a$  = semnificația conform poz. 3  
 $k$  = semnificația conform poz. 4  
 $l$  = lungimea sudurii (fără craterul terminal)  
 $e$  = distanța între două suduri succesive (fără craterele terminale)  
 $n$  = numărul sudurilor

$a_1, a_2$  = semnificația conform poz. 3  
 $k_1, k_2$  = semnificația conform poz. 4  
 $l_1, l_2$  = semnificația conform poz. 5  
 $e_1, e_2$  = semnificația conform poz. 5  
 $n_1, n_2$  = semnificația conform poz. 5  
**OBSERVAȚIE.** Dacă  
 $a_1 = a_2 = a$  (sau  $k_1 = k_2 = k$ );  
 $l_1 = l_2 = l$ ;  $e_1 = e_2 = e$  și  $n_1 = n_2 = n$ , notarea pe desen se face astfel:



Tabelul 17.5 (continuare)

Poz.	Denumirea sudurii	Reprezentare detaliată	Notare pe desen
7	Sudură în găuri alungite		$c \sqcap n \times l \times (e)$
8	Sudură în găuri rotunde		$d \sqcap n \times (e)$
9	Sudură prin puncte		$d \bigcirc n \times (e)$
10	Sudură în linie		$c \ominus n \times l \times (e)$



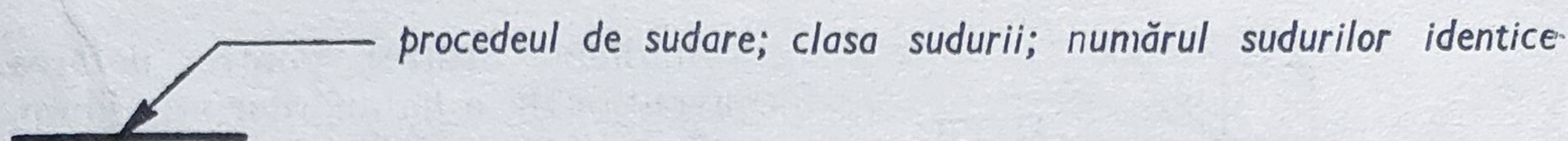


Fig. 17.16

— amplasarea indicațiilor referitoare la procedeul de sudare, clasa sudurii, numărul de suduri identice ce se notează o singură dată (fig. 17.16).

### 17.1.3. Reprezentarea și notarea convențională a lipiturilor

*Lipitura* este efectul îmbinării nedemontabile prin lipire a două piese metalice cu ajutorul unui aliaj străin în stare de fuziune.

Lipitura poate fi *moale*, dacă piesele care se lipesc nu se încălzesc în prealabil, iar metalul sau aliajul de lipit are o temperatură de topire de  $673,16^{\circ}\text{K}$ , și *tare*, în cazul când piesele se încălzesc înainte de lipire, iar aliajul de lipit are o temperatură de topire de peste  $673,16^{\circ}\text{K}$ . Lipitura tare se mai numește și *brazură*.

Regulile de reprezentare și notare convențională a îmbinărilor obținute prin lipire sînt stabilite de STAS 10535-76.

Îmbinările obținute prin lipire se reprezintă printr-o linie continuă, a cărei grosime este egală cu dublul grosimii liniei continue groase utilizate pe desenul respectiv (fig. 17.17) sau printr-un spațiu înnegrit (fig. 17.18).

Reprezentarea lipiturii situate între două elemente subțiri reprezentate în secțiune înnegrite, se face printr-un spațiu liber de  $1 \dots 2 \text{ mm}$  (fig. 17.19).

Pe proiecția în care lipitura este acoperită, îmbinarea nu se reprezintă (fig. 17.20).

Imbinările limitate pe anumite sectoare ale suprafeței de contact a elementelor componente se reprezintă așa cum este exemplificat în figura 17.21.

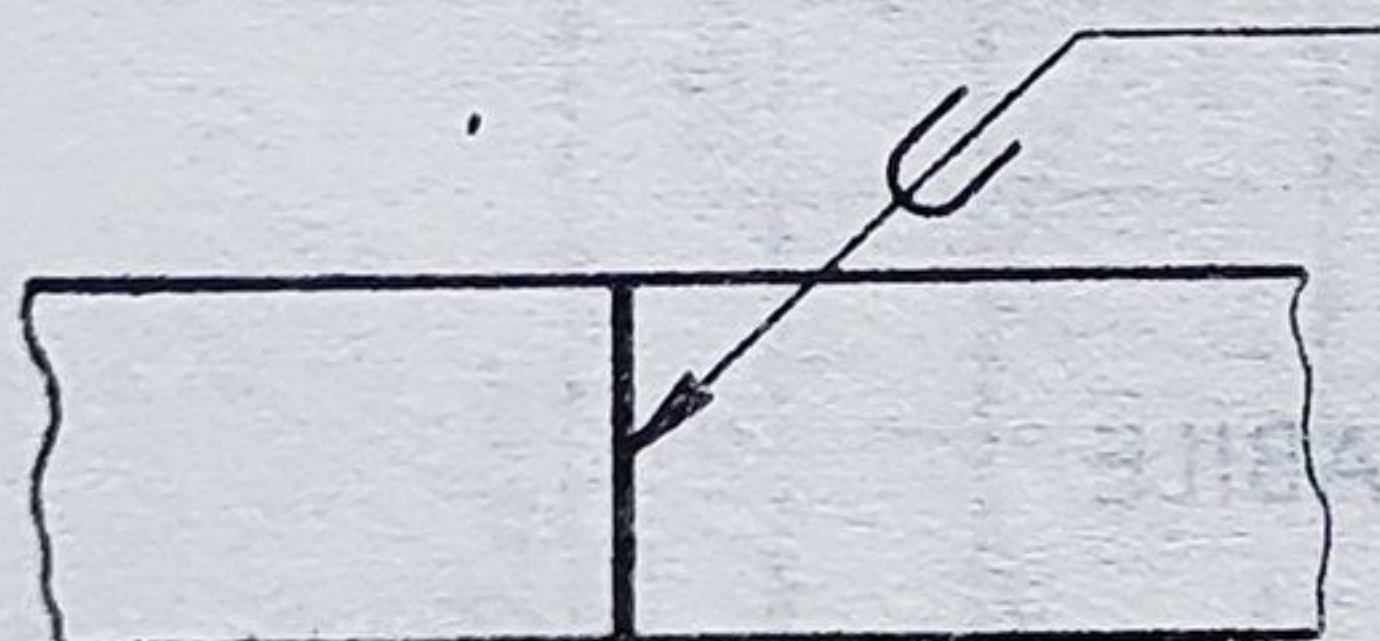


Fig. 17.17



Fig. 17.18



Fig. 17.19

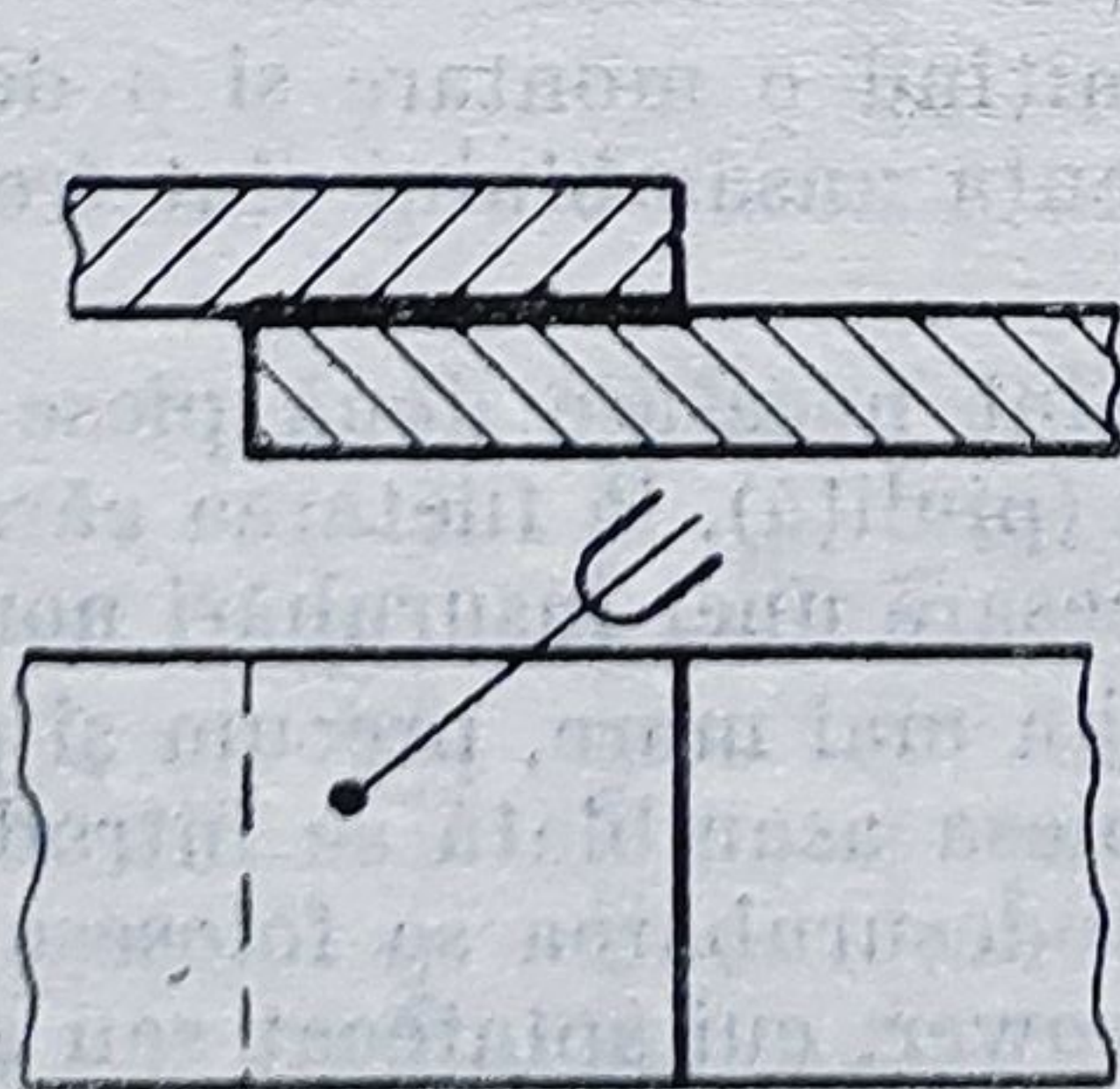


Fig. 17.20

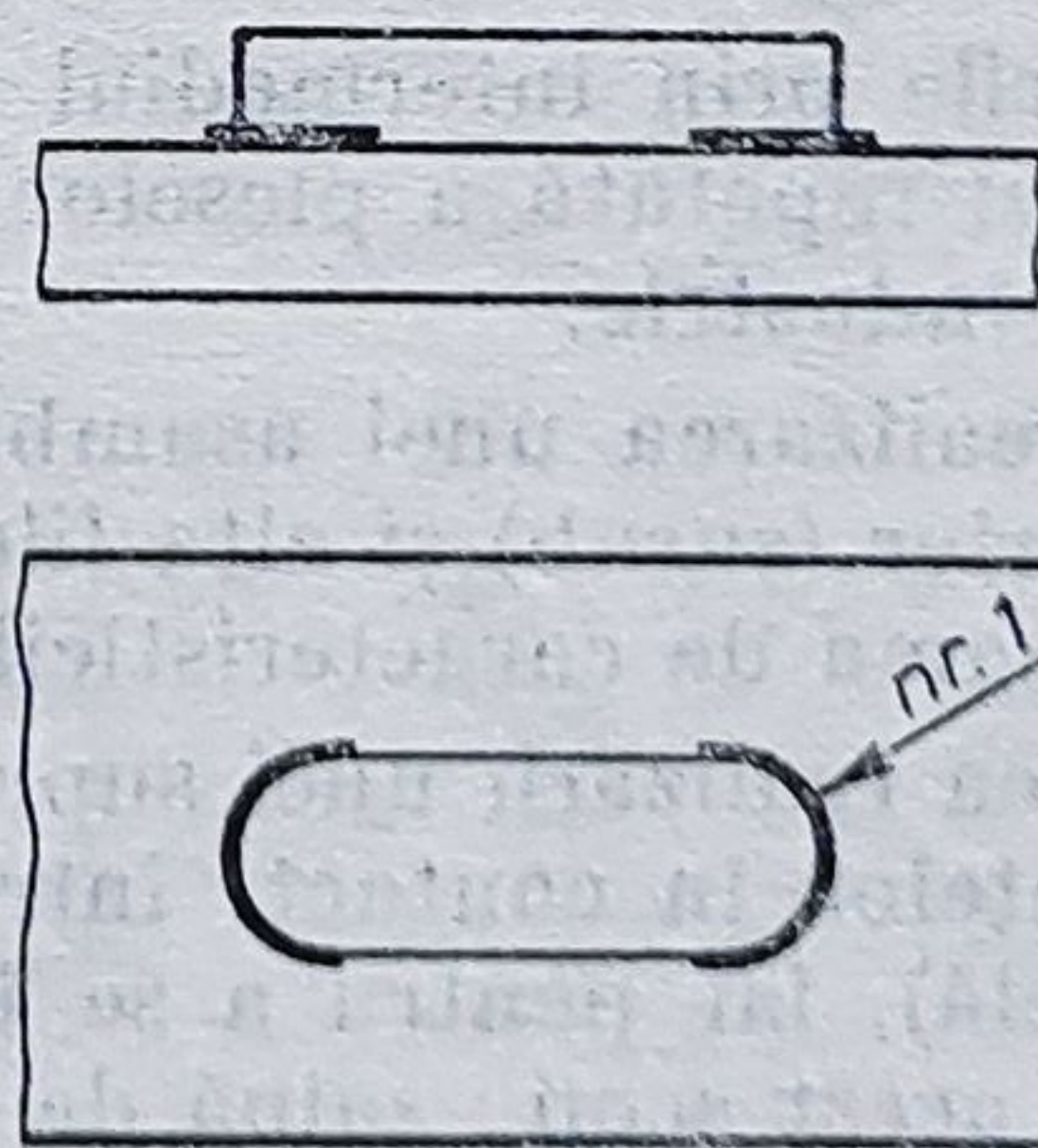


Fig. 17.21



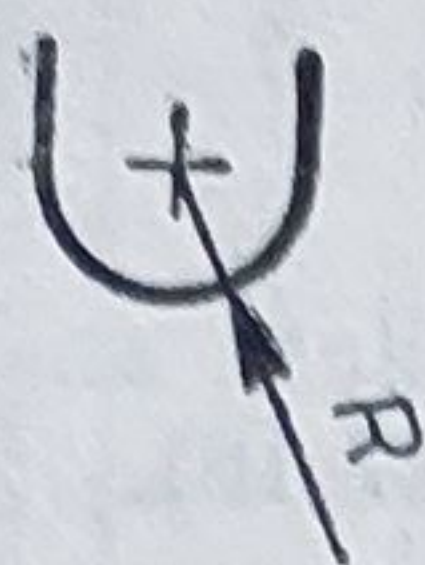


Fig. 17.22

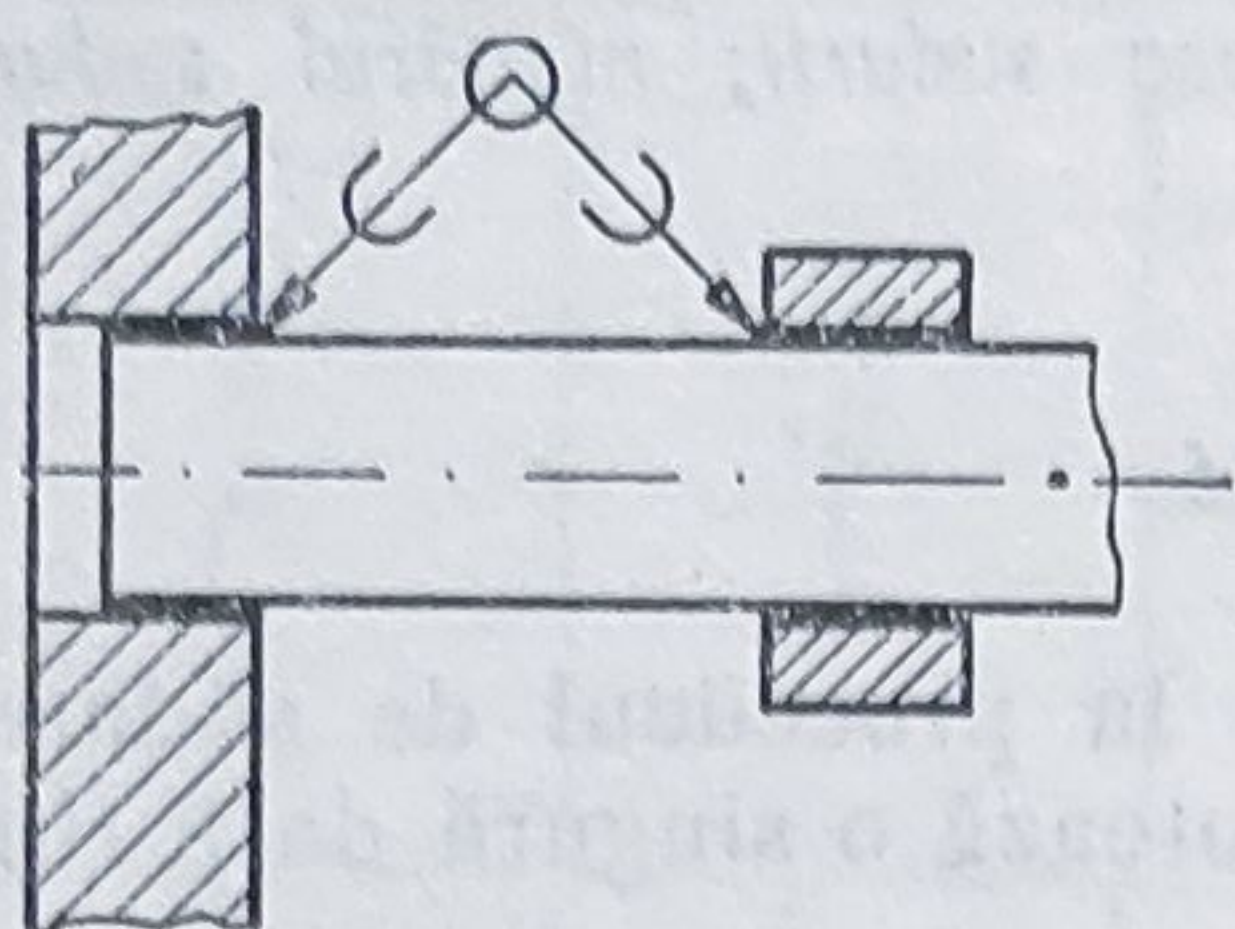


Fig. 17.23

Simbolul utilizat pentru notarea convențională a îmbinărilor prin lipire, conform figurii 17.22, se trasează cu linie continuă, de aceeași grosime ca linia utilizată pentru inscripționarea cotelor pe desenul respectiv și trebuie să aibă înălțimea egală cu dimensiunea nominală a scrierii folosite.

Amplasarea simbolului se face simetric pe o linie de indicație, cu

curbura orientată spre îmbinarea respectivă (fig. 17.23).

Linia de indicație, executată cu linie continuă subțire, se trasează înclinat și se termină cu o săgeată sprijinită pe îmbinare (fig. 17.21) sau cu un punct pe suprafața îmbinării ascunsă vederii (fig. 17.20).

După necesități, linia de indicație poate avea un braț (fig. 17.17).

Îmbinările executate pe un contur închis se notează suplimentar printr-un cerc, având diametrul egal cu dimensiunea nominală a scrierii utilizate pentru inscripționarea cotelor pe desenul respectiv, trasat cu linie continuă de grosime egală cu cea utilizată pentru inscripționarea cotelor și amplasat la capătul liniei de indicație (fig. 17.18).

În cazul în care pe o reprezentare se indică mai multe îmbinări de același tip și executate pe un contur închis, se admite ca de la cercul menționat mai sus, să se traseze mai multe linii de indicație (fig. 17.23).

Materialul de lipire se indică în câmpul liber al desenului sau în lista de materiale.

Datele privind calitatea îmbinării se înscriu în câmpul liber al desenului, în cadrul condițiilor tehnice generale pe care trebuie să le îndeplinească ansamblul respectiv.

Numărul de ordine al punctului corespunzător din cadrul specificației de condiții tehnice generale se înscrie pe linia de indicație, precedat de abreviativul „nr.” (fig. 17.21).

## 17.2. ASAMBLĂRI DEMONTABILE

### 17.2.1. Asamblări filetate

Asamblările prin intermediul filetului permițând o montare și o demontare rapidă și repetată a pieselor din componența ansamblului sînt frecvent utilizate în industrie.

Pentru realizarea unei asamblări filetate sînt necesare două piese : una filetată exterior (șurub) și alta filetată interior (piuliță), la filetarea cărora să se fi ținut seama de caracteristicile tehnice necesare unei înșurubări normale.

În vederea realizării unei suprafețe de sprijin mai mare, precum și protejării suprafețelor în contact, între piuliță și piesa asamblată se introduce o șaibă (rondelă), iar pentru a se împiedica autodesurubarea se folosesc piese fabricate în acest scop : șaibă de siguranță, Grower, cui spintecat sau splint, contrapiuliță etc.



### 17.2.1.1. Reprezentarea, cotarea și notarea elementelor principale folosite la asamblările filetate

**Șurubul.** Șurubul are două părți constitutive: capul și corpul.

Capul poate avea diferite forme, iar corpul este o tijă cilindrică, filetată complet sau parțial (fig. 17.24).

Clasificarea șuruburilor, făcută după diverse criterii, este cuprinsă în STAS 187-73.

În figura 17.25 s-a exemplificat construcția grafică a capului unui șurub cu cap hexagonal.

Dimensiunile principale ce caracterizează șuruburile, și care interesează în mod deosebit pentru executarea acestora, sînt (fig. 17.26):

- diametrul tijei în partea filetată ( $d$ );
- diametrul tijei în partea nefiletată ( $d_1$ );
- lungimea totală a tijei ( $l$ );
- lungimea filetată ( $b$ );
- înălțimea capului ( $k$ );
- diametrul cercului circumscris conturului poligonal al capului ( $D$ );
- deschiderea de cheie ( $S$ ).

Teșitura, la  $30^\circ$  față de baza prisme, generează arce de hiperbolă ce se reprezintă convențional prin arce de cerc.

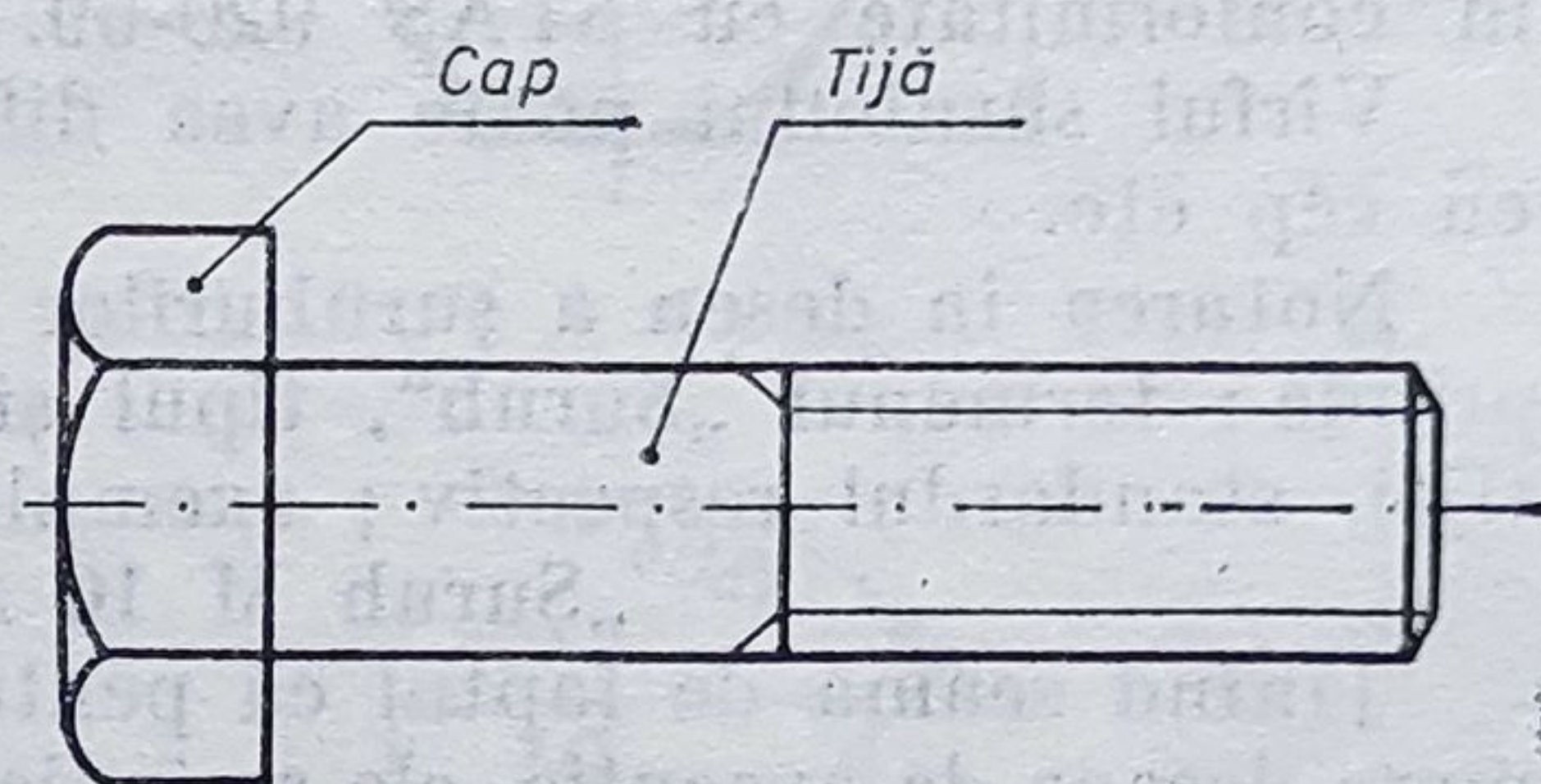


Fig. 17.24

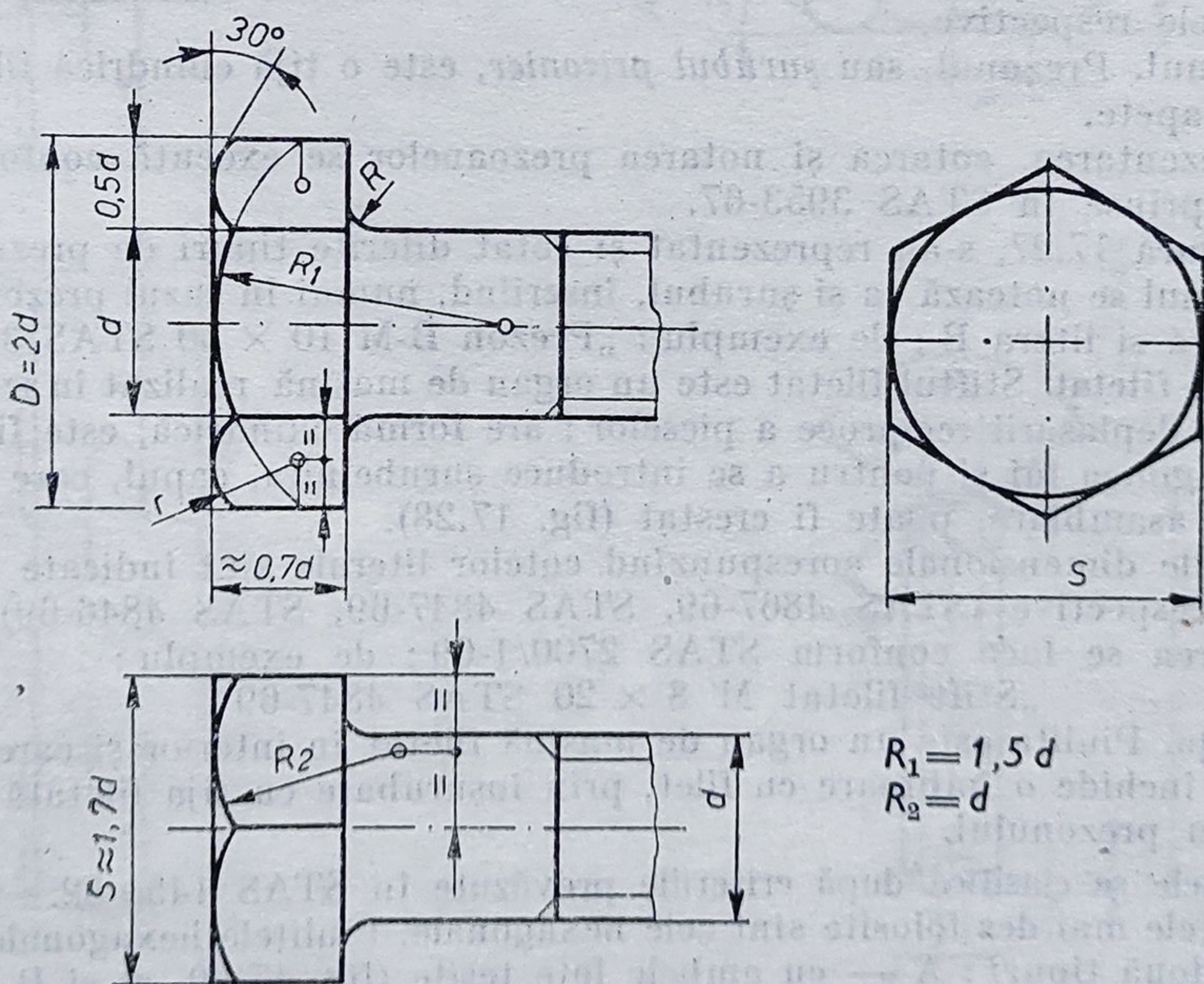


Fig. 17.25



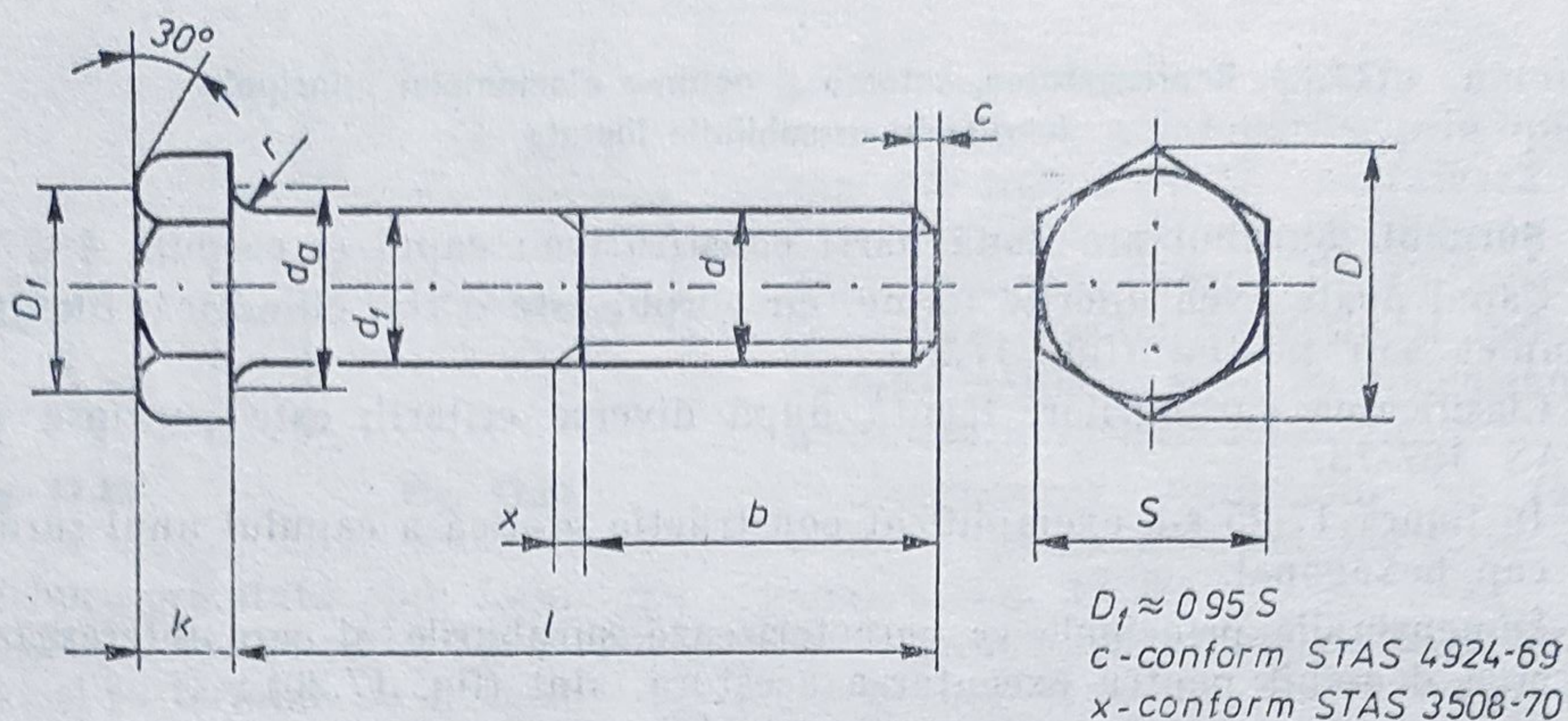


Fig. 17.26

În figura 17.26 s-a reprezentat și cotate un șurub uzual, cu cap hexagonal, în conformitate cu STAS 920-69.

Vîrfurile șurubului poate avea diferite forme: plat (fig. 17.26), bombat, cu cep etc.

Notarea în desen a șuruburilor se face conform STAS 2700/1-69 și cuprinde: termenul „Șurub”, tipul și diametrul filetului, lungimea totală a tijei, standardul respectiv; exemplu de notare:

„Șurub M 10 × 40 STAS 920-69”.

Ținînd seama de faptul că pentru șuruburile standardizate nu se întocmesc desene de execuție, ele se indică în tabelul de componență al desenului de ansamblu, cu caracteristicile și standardul respectiv.

Elementele dimensionale proprii fiecărui tip de șurub sînt cuprinse în standardele respective.

**Prezonul.** Prezonul, sau șurubul prizonier, este o tijă cilindrică filetată la ambele capete.

Reprezentarea, cotarea și notarea prezoanelor se execută conform normelor cuprinse în STAS 3953-67.

În figura 17.27, s-au reprezentat și cotate diferite tipuri de prezoane.

Prezonul se notează ca și șurubul, înscrîind, numai în cazul prezonului cu tijă redusă și litera B; de exemplu: „Prezon B-M 10 × 50 STAS 3953-67”.

**Știftul filetat.** Știftul filetat este un organ de mașină realizat în scopul împiedicării deplasării reciproce a pieselor; are formă cilindrică, este filetat pe toată lungimea lui și pentru a se introduce șurubelnița, capul, care nu participă la asamblare, poate fi crestă (fig. 17.28).

Valorile dimensionale corespunzînd cotelor literale sînt indicate în standardele respective (STAS 4867-69, STAS 4847-69, STAS 4846-69).

Notarea se face conform STAS 2700/1-69; de exemplu:

„Știft filetat M 8 × 20 STAS 4847-69”.

**Piulița.** Piulița este un organ de mașină filetat în interior și care are rolul de a închide o îmbinare cu filet, prin înșurubare cu tijă filetată a șurubului sau prezonului.

Piulițele se clasifică după criteriile prevăzute în STAS 1450-62.

Piulițele mai des folosite sînt cele hexagonale. Piulițele hexagonale uzuale sînt de două tipuri: A — cu ambele fețe teșite (fig. 17.29, a) și B — cu o singură față teșită (fig. 17.29, b).



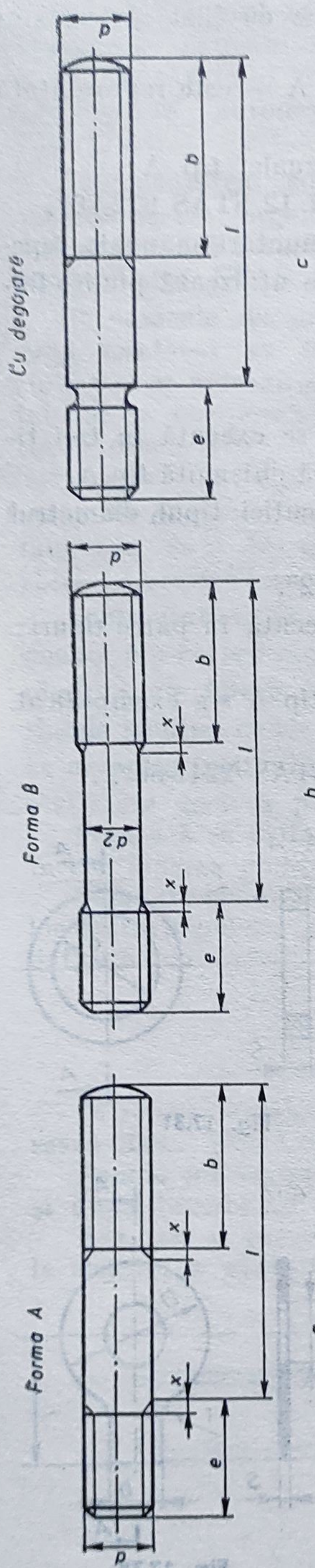


Fig. 17.27

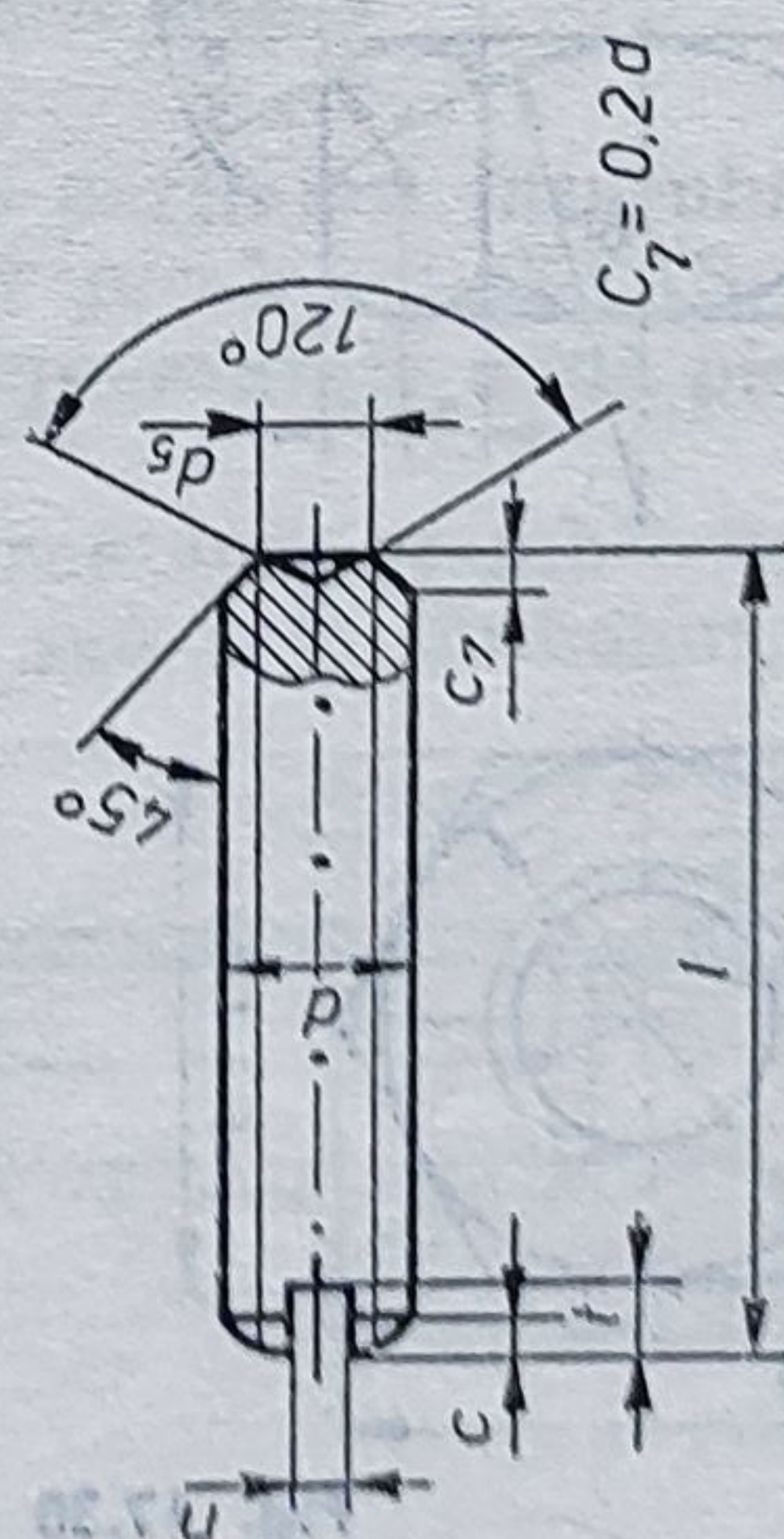
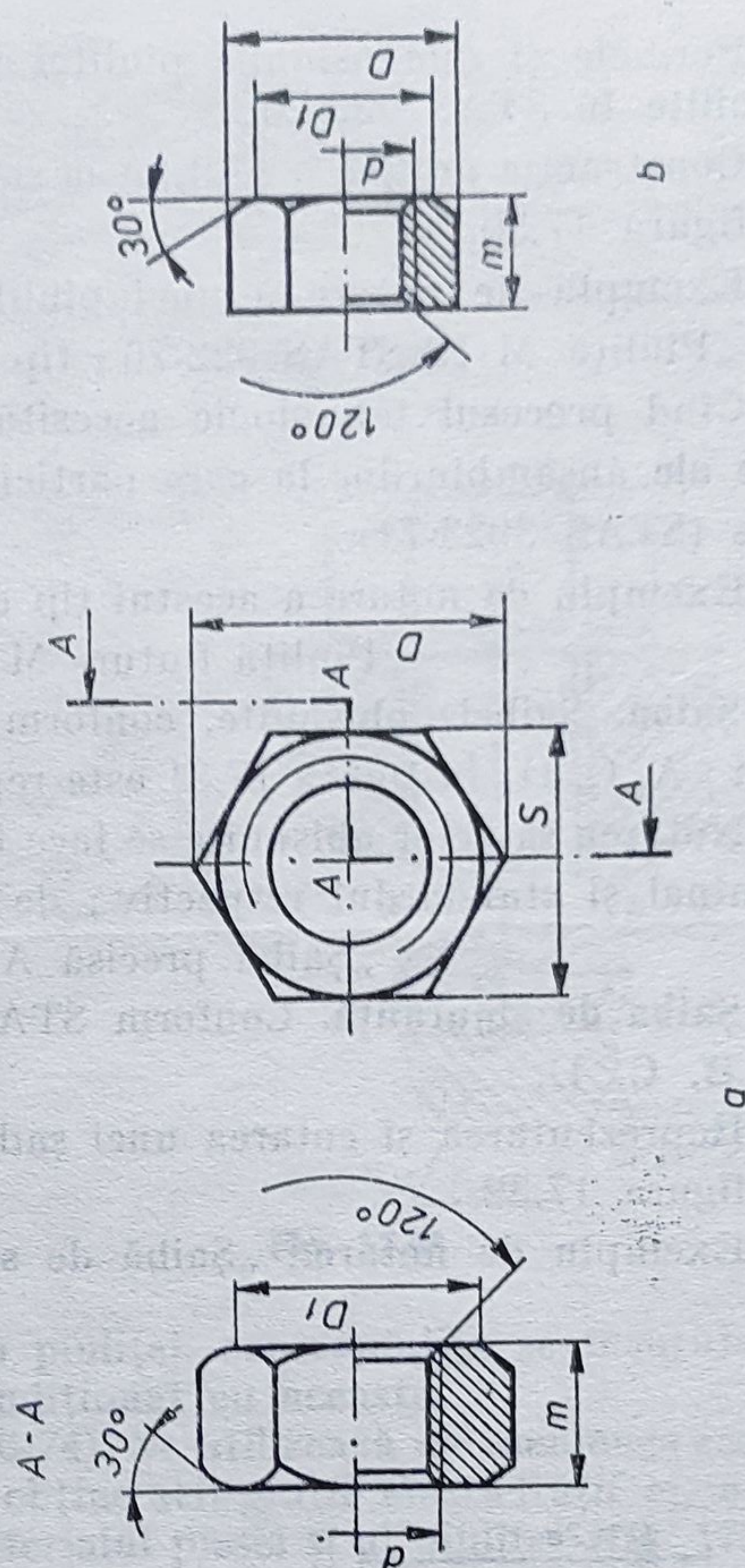


Fig. 17.28



Formele și dimensiunile piuliței hexagonale uzuale cu filet metric sînt stabilite în STAS 922-76.

Construcția grafică a piuliței hexagonale — forma A — este reprezentată în figura 17.30.

Exemplu de notare a unei piulițe hexagonale uzuale, tip A :

„Piuliță M 12 STAS 922-76 ; tip B : „Piuliță B-M 12 STAS 922-76“.

Cînd procesul tehnologic necesită montări și demontări manuale repetate ale ansamblurilor la care participă și piulițele, se utilizează piulițe-fluturi (STAS 3923-71).

Exemplu de notare a acestui tip de piuliță :

„Piuliță fluture M 10 STAS3923-71“.

**Șaiba.** Șaibele obișnuite, conform STAS 1388-72, se execută în trei tipuri : A, C, D. În figura 17.31 este reprezentată o șaibă obișnuită tip A.

Notarea șaibelor obișnuite se face indicînd felul execuției, tipul, diametrul nominal și standardul respectiv ; de exemplu :

„Șaibă precisă A 28 STAS5200-72“.

**Șaiba de siguranță.** Conform STAS 2241-56 se execută în patru tipuri : A, B, C, D.

Reprezentarea și cotarea unei șaibe de siguranță tip A s-a exemplificat în figura 17.32.

Exemplu de notare : „Șaibă de siguranță A 15 STAS 2241-56“.

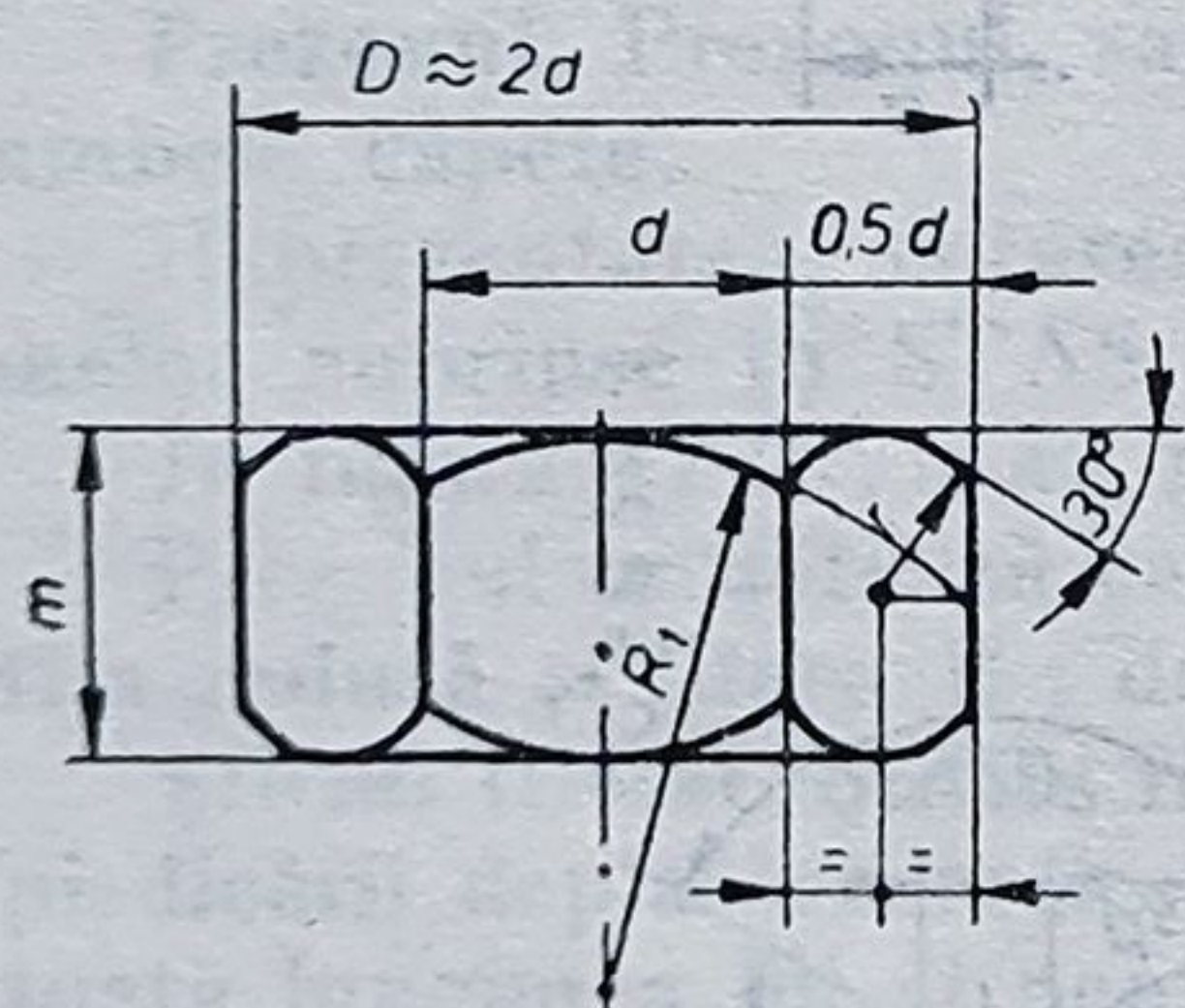
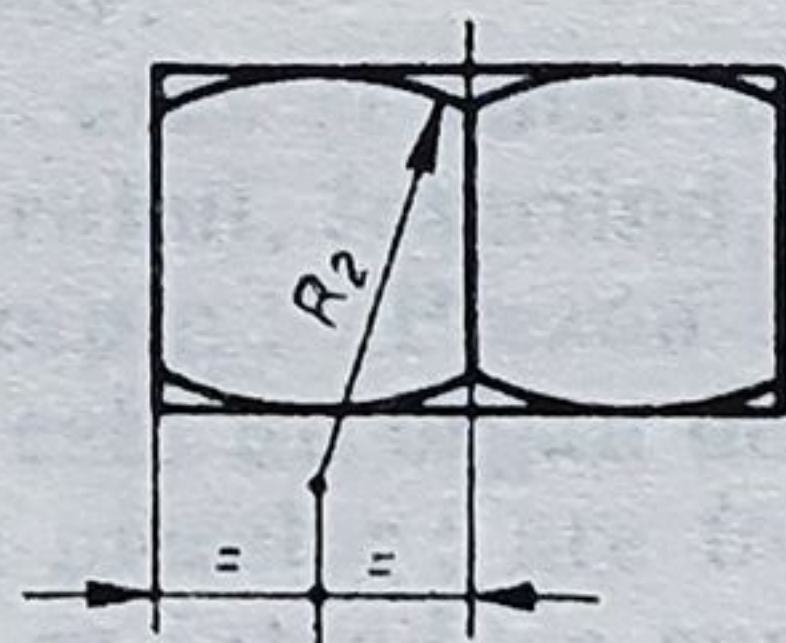


Fig. 17.30



$$\begin{aligned} R_1 &= \frac{3}{4} d \\ R_2 &= d \\ m &= 0.8 d \\ D_1 &\approx 0.95 S \end{aligned}$$

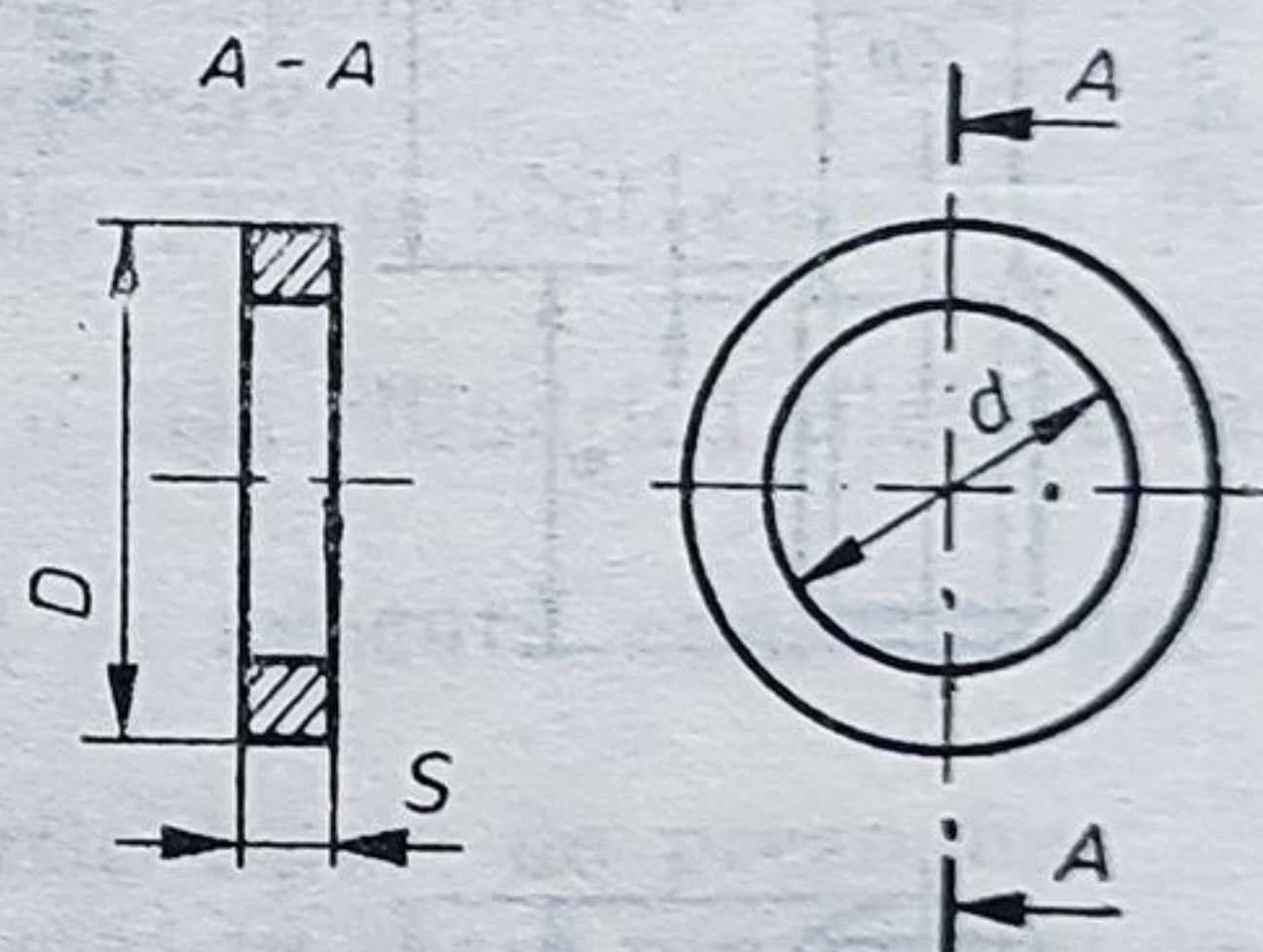


Fig. 17.31

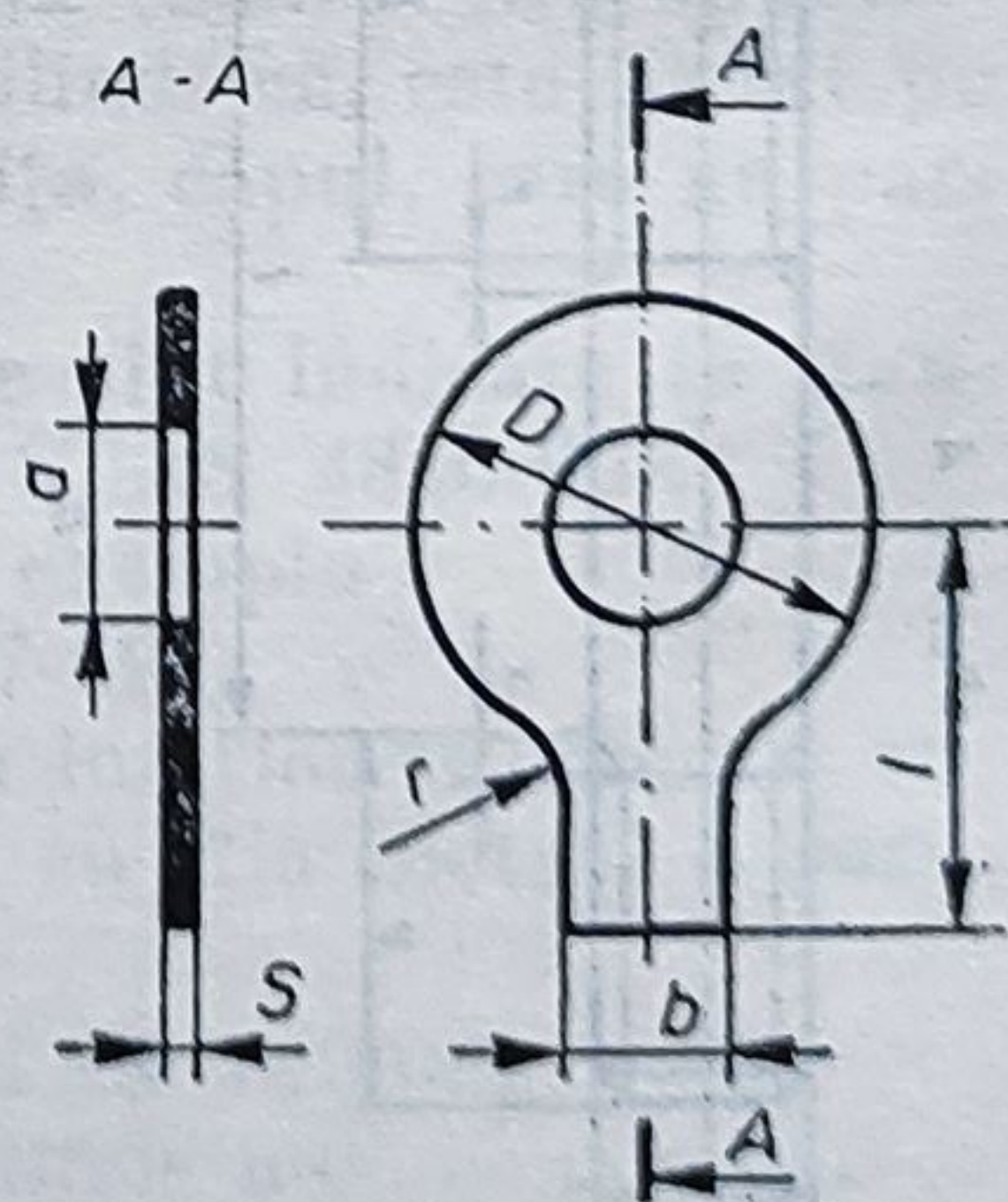


Fig. 17.32



**Șplintul (cuiul spintecat).** Reprezintă sistemul cel mai simplu și răspândit de asigurare contra autodeșurubării (fig. 17.33).

Reprezentarea, cotarea și notarea acestui organ de mașină se execută respectându-se normele din STAS 1991-73.

Pe desenele de ansamblu, cuiul spintecat nu se reprezintă; el se notează numai în tabelul de componență al acestui desen.

Notarea se face ținând seamă de diametrul nominal și lungimea sa; de exemplu: „Șplint 4,6 × 50 STAS 1991-73”.

**Contrapiulița.** Se confecționează din același material ca piulița; are forma și dimensiunile identice cu ale acesteia, cu excepția înălțimii care este mai mare decât a piuliței.

Pentru a se evita autodeșurubarea piuliței, contrapiulița se înșurubează în continuarea piuliței, în contact condiționat cu aceasta.

**Șaiba (rondela) Grower (STAS 7666-74).** Se utilizează de asemenea ca mijloc contra autodeșurubării. Frînarea se obține atât grație elasticității ei, cât și datorită pătrunderii vîrfurilor în materialul piesei și al piuliței (fig. 17.34).

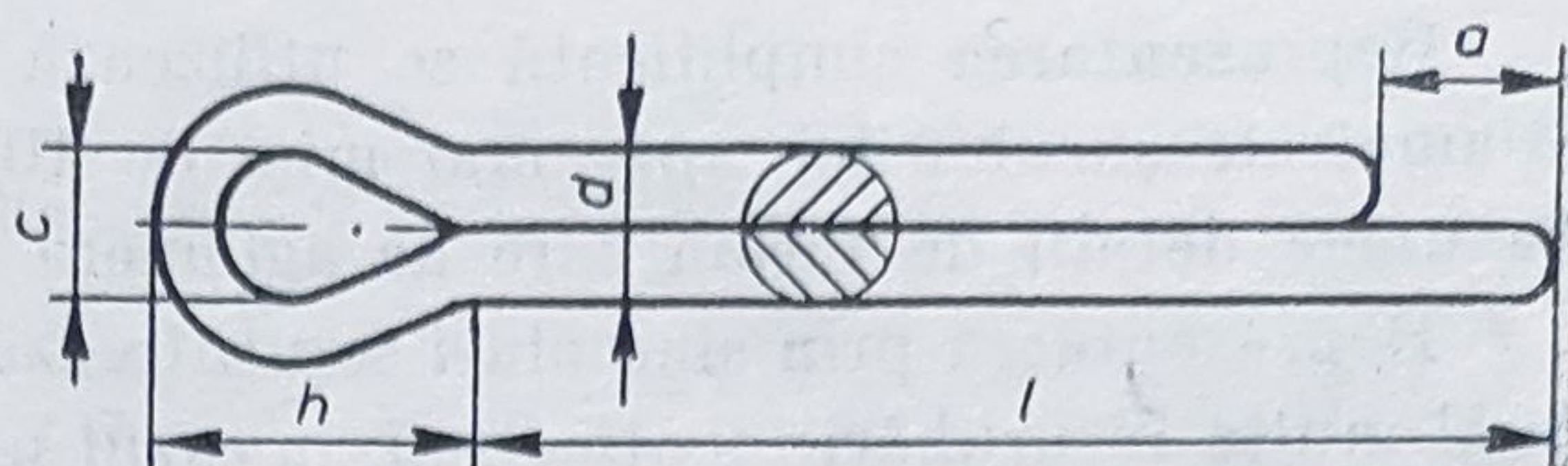


Fig. 17.33

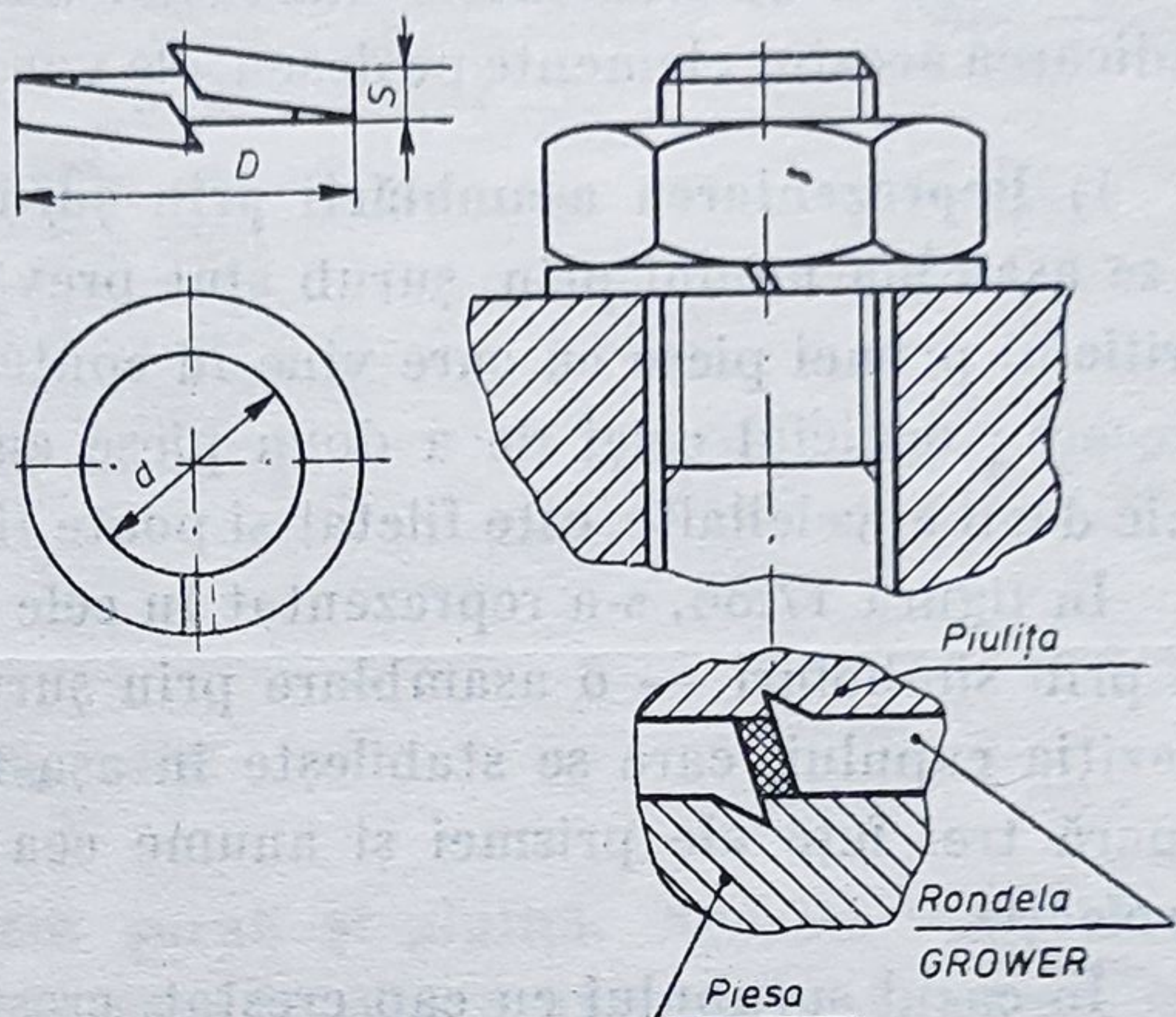


Fig. 17.34

#### 17.2.1.2. Reprezentarea asamblărilor filetate

În reprezentarea unei asamblări filetate, pe porțiunea înșurubată se trasează filetul piesei care pătrunde, respectiv al șurubului (STAS 700-69).

Pentru concretizare, în figurile 17.35 sînt reprezentate două piese înainte și după înșurubare.

Așa cum se prevede în STAS 187-73, reprezentarea asamblărilor filetate, la alegere, se poate face: obișnuit, simplificat sau prin simboluri.

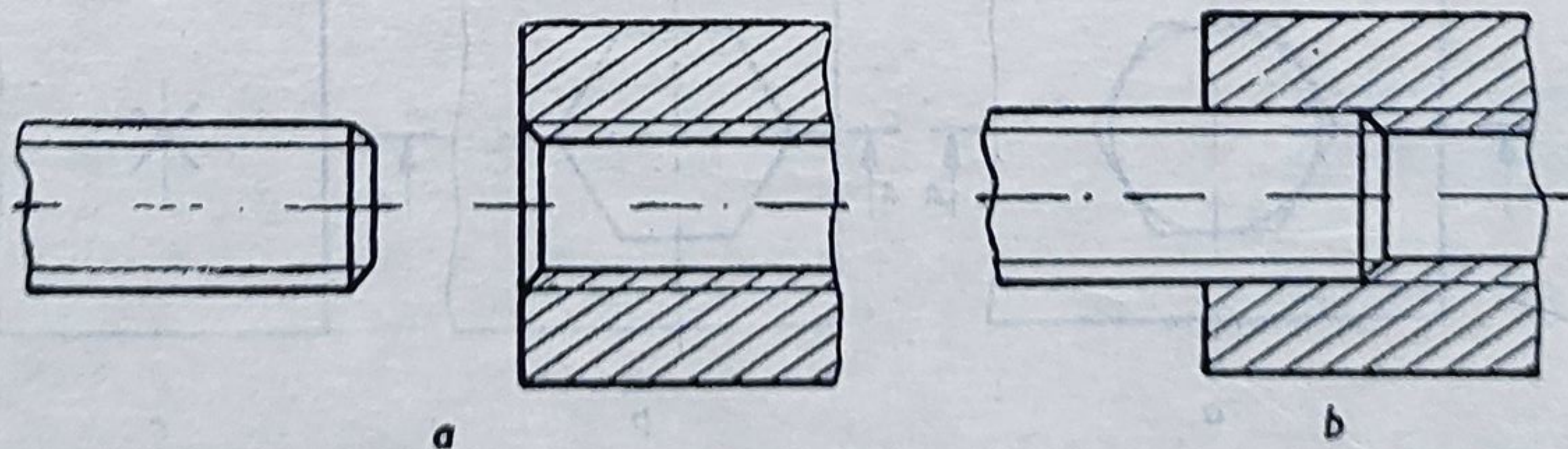


Fig. 17.35



Reprezentarea simplificată se utilizează când pe desenele de ansamblu diametrele șuruburilor apar mai mici de 10 mm ; în acest caz, se renunță la unele detalii de formă care ar aglomera în mod inutil desenul.

Reprezentarea prin simboluri se utilizează când pe un același desen există mai multe înșurubări identice sau, în cazul unor reprezentări la scară redusă, când desenul ar deveni neclar prin reprezentarea simplificată. Reprezentarea va fi însoțită de elementele dimensionale aferente ; dacă spațiul nu permite indicarea acestor elemente pe desen, ele vor fi înscrise în tabelul de componență.

1) **Reprezentarea asamblării prin șurub fără piuliță.** Piese ce urmează a se asambla numai prin șurub sînt prevăzute cu cîte un orificiu și anume : orificiul primei piese cu care vine în contact șurubul, este o gaură netedă, de trecere ; orificiul celei de a doua piese cu rol de piuliță, are diametrul mai mic decît al celeilalte, este filetat și poate fi un orificiu înfundat sau de trecere.

În figura 17.36, s-a reprezentat în cele trei moduri — obișnuit, simplificat și prin simboluri — o asamblare prin șurub cu cap hexagonal. De remarcat poziția capului, care se stabilește în așa fel, încît în proiecția principală să apară trei fețe ale prisme și anume cea din mijloc, paralelă cu planul de proiecție.

În cazul șurubului cu cap crestă, creștătura se reprezintă, pe planul perpendicular pe axa șurubului, prin două linii înclinate  $45^\circ$  spre dreapta față de axa verticală, iar în planul vertical, paralele cu axa șurubului.

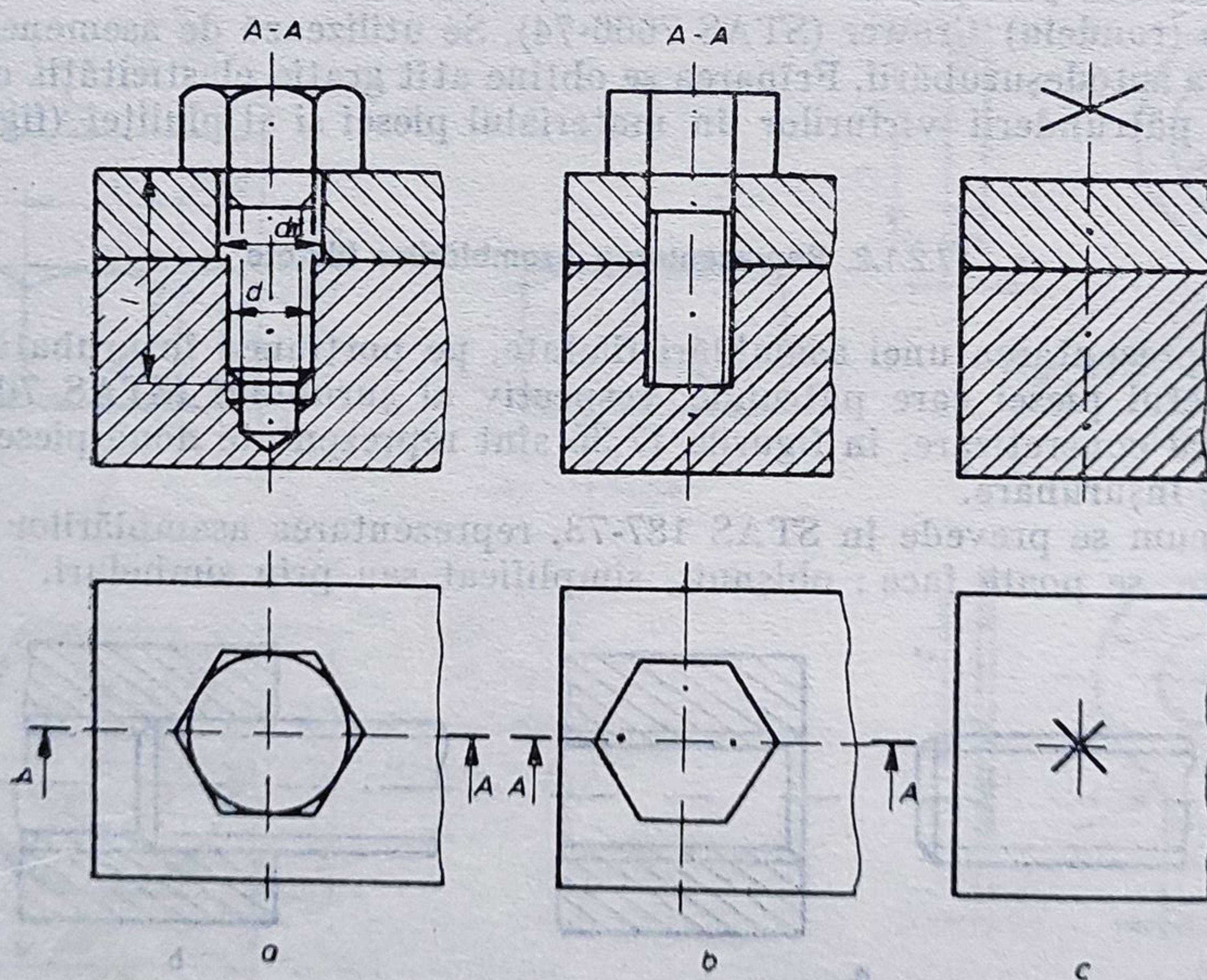


Fig. 17.36



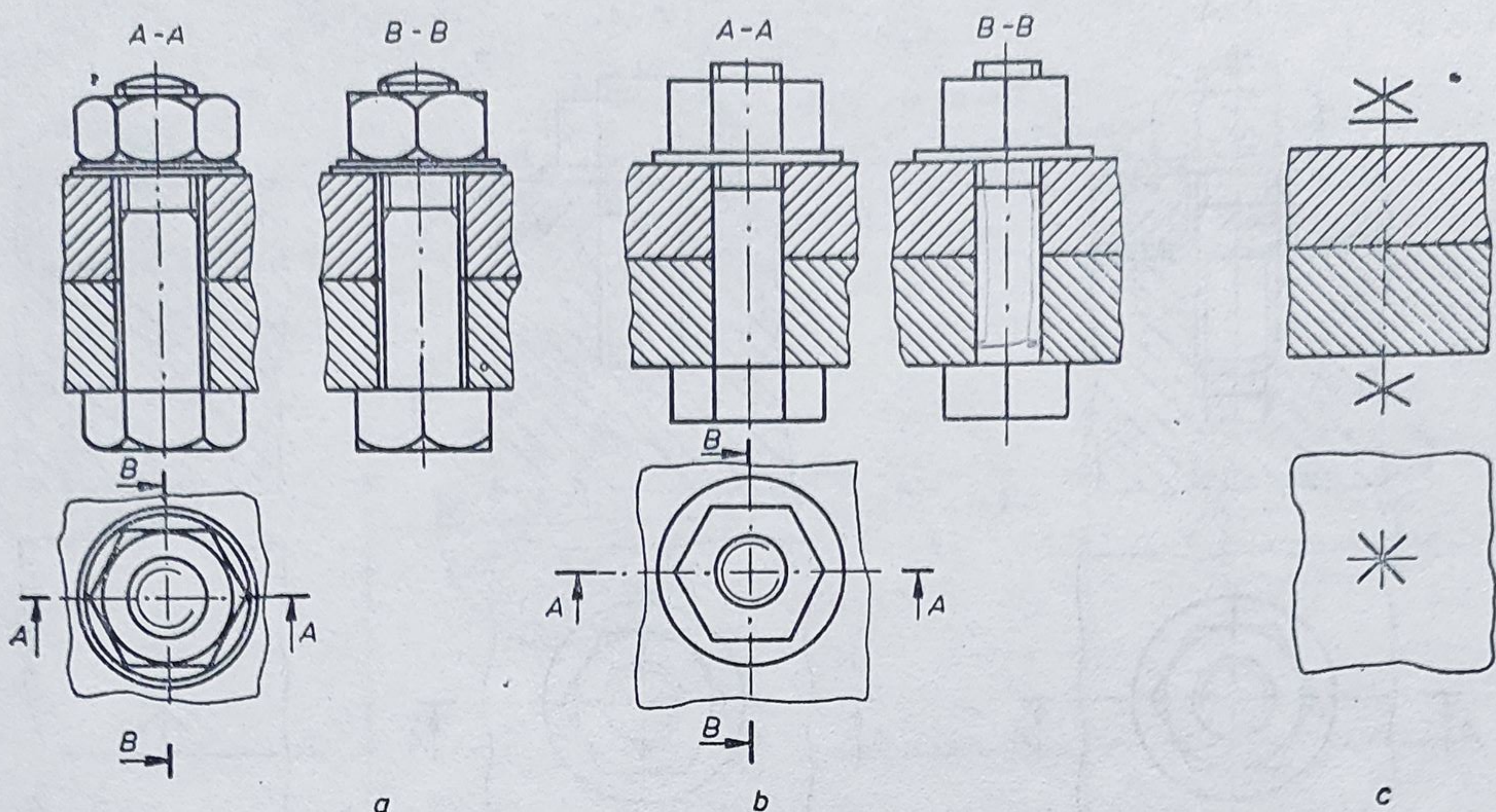


Fig. 17.37

2) **Reprezentarea asamblării prin șurub și piuliță.** Această asamblare necesită, din motive tehnologice, montarea în plus a unei șaibe, între piuliță și piesa cu care ar veni aceasta în contact.

Regulile ce trebuie respectate la reprezentarea obișnuită a asamblării prin șurub, șaibă și piuliță sînt :

— toate elementele (șurub, piuliță, contrapiuliță, șaibă), care participă la realizarea asamblării se reprezintă în vedere, chiar dacă sînt imaginar secționare ;

— piesele asamblate se desenează, în proiecțiile longitudinale, secționate și hașurate în sensuri opuse ;

— diametrul găurii de trecere este cu aproximativ  $0,15 d$  mai mare decît diametrul șurubului respectiv ;

— tija filetată trebuie să depășească piulița (strînsă) cu aproximativ  $0,2 d$  ;

— partea nefiletată a șurubului trebuie să fie mai scurtă decît grosimea pieselor îmbinate.

În figurile 17.37, s-au exemplificat cele trei feluri în care se poate reprezenta o asamblare prin șurub, șaibă și piuliță.

3) **Reprezentarea asamblării prin prezon, șaibă și piuliță.** Reprezentările (obișnuită, simplificată și prin simboluri) ale unei asamblări prin prezon, șaibă și piuliță sînt exemplificate în figurile 17.38.

Prezonul se înșurubează în gaura filetată înfundată pînă la limita utilă a filetului.

Regulile de reprezentare a acestui mod de asamblare sînt identice cu cele folosite la reprezentarea asamblării prin șurub, șaibă și piuliță.



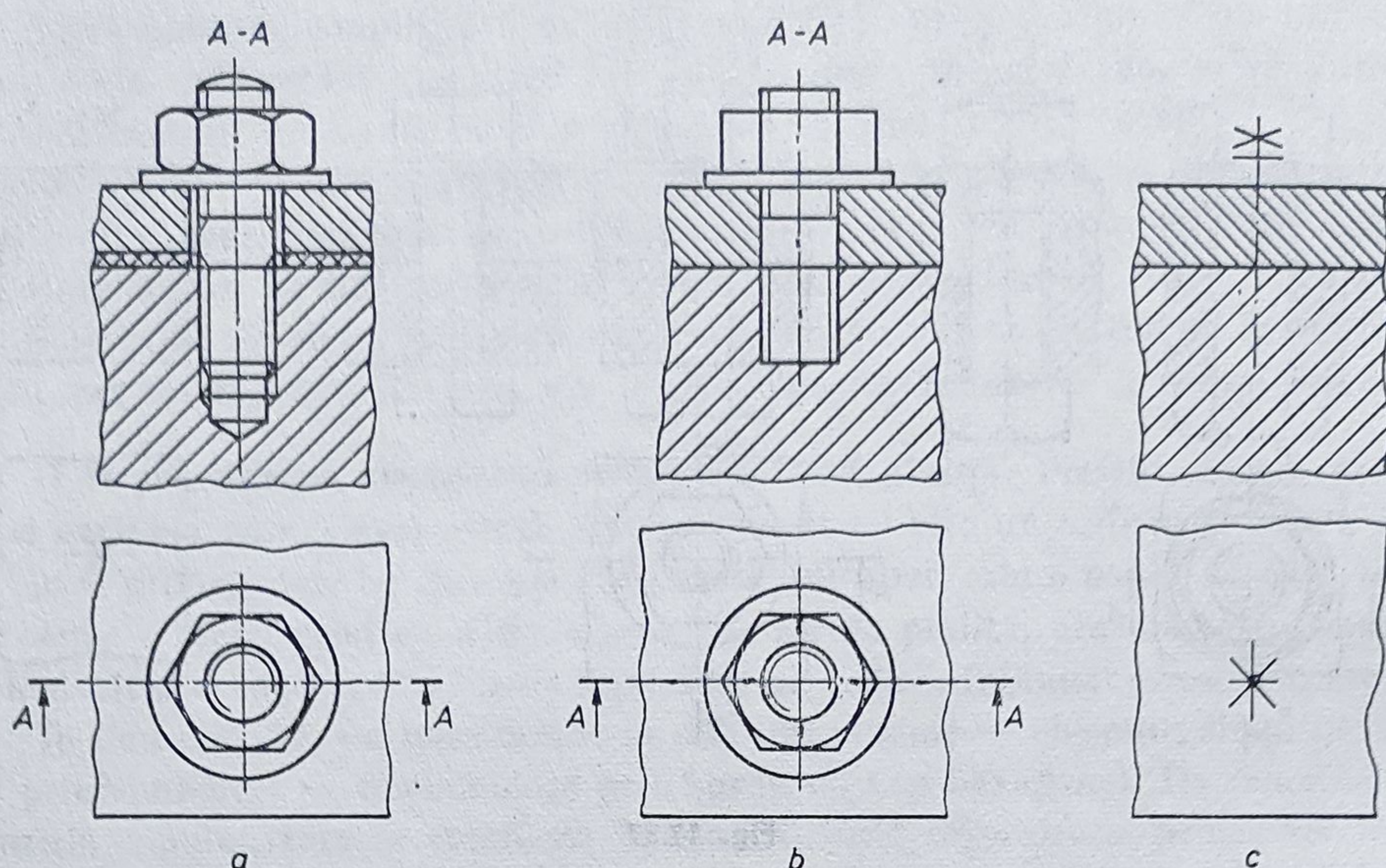


Fig. 17.38

### 17.2.2. Reprezentarea și cotarea penelor și a asamblărilor prin pene

Penele sînt organe de mașini cu ajutorul cărora se assemblează două piese ce au axa geometrică longitudinală comună. În funcție de poziția axei geometrice longitudinale a penei față de axa longitudinală comună a acestor piese, penele se clasifică în:

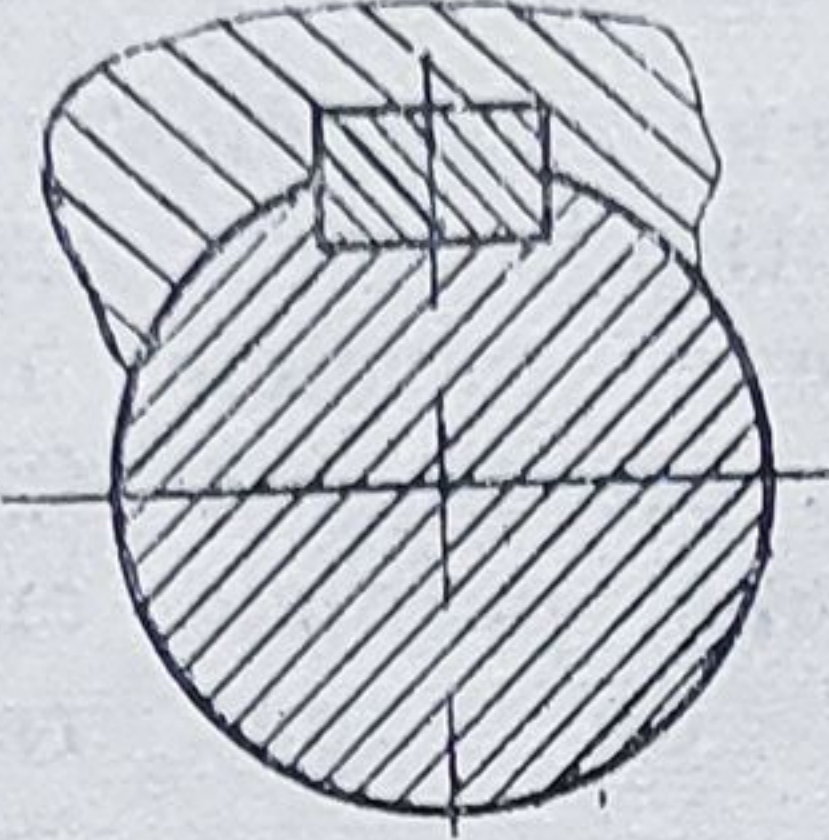
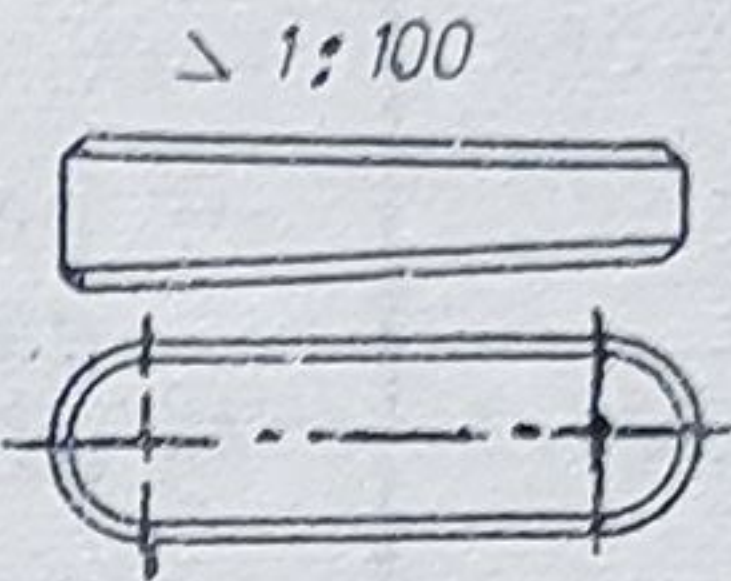
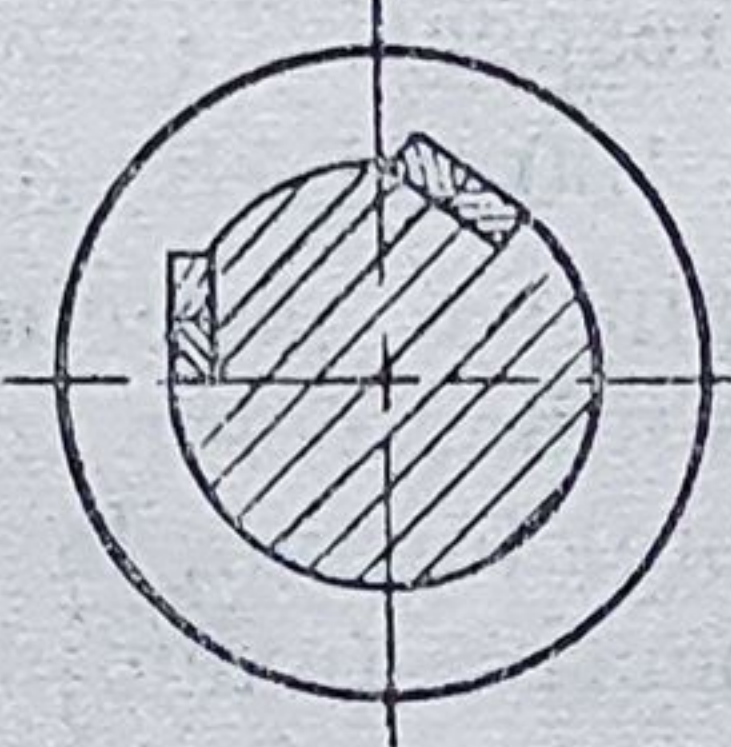

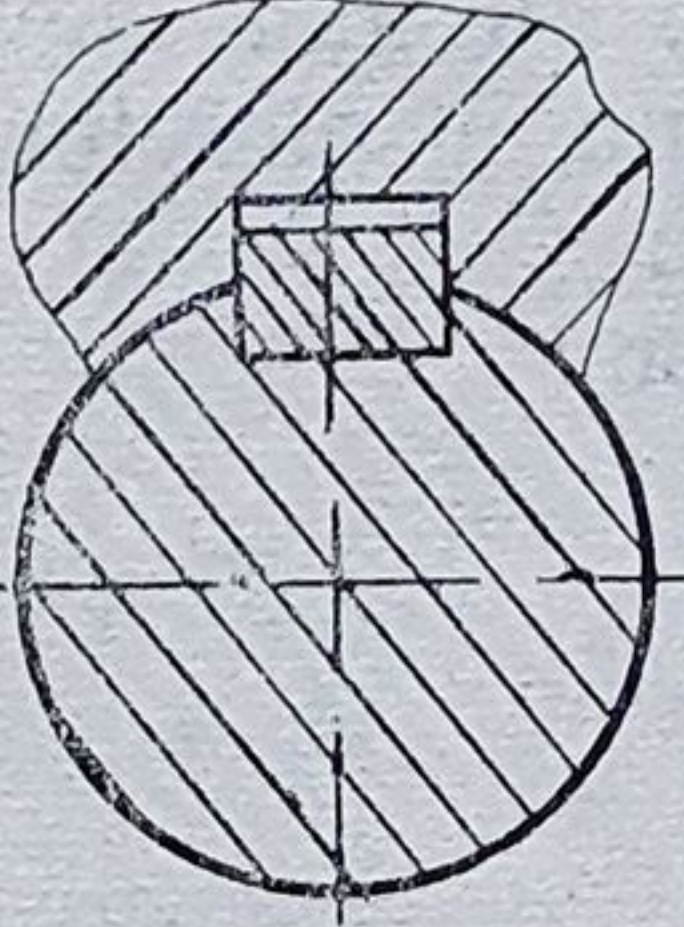
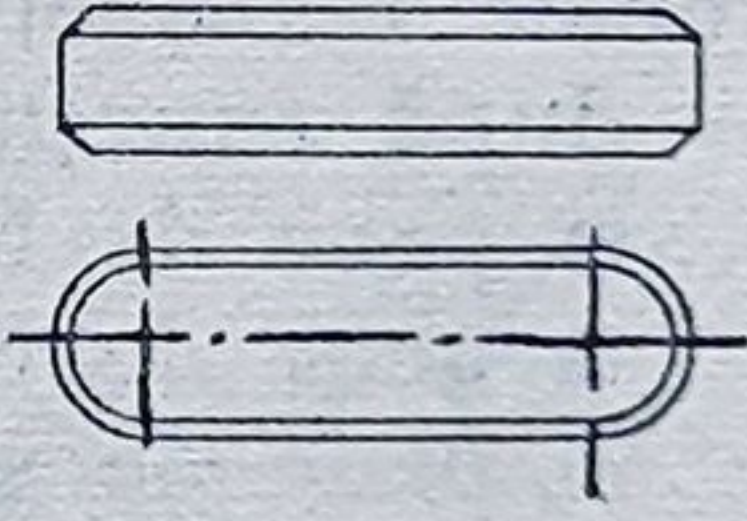
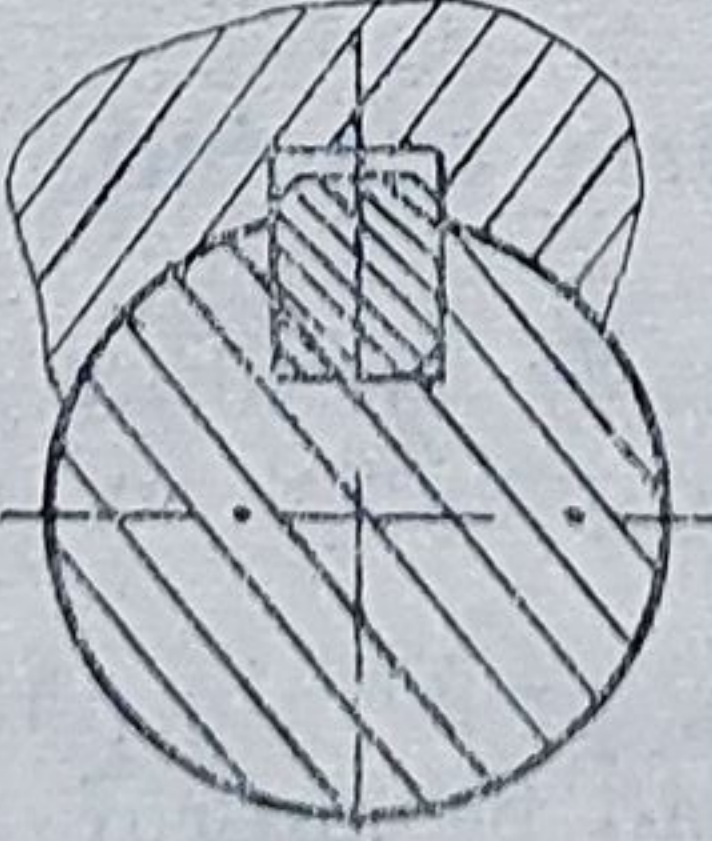

- pene longitudinale și
- pene transversale.

1) **Penele longitudinale**, după montare, au axa geometrică longitudinală paralelă cu axa geometrică comună a pieselor asamblate. Ele se clasifică în:

<i>Pene înclinate (cu strîngere)</i>	— pene în-gropate	<ul style="list-style-type: none"> <li>— pene în-clinate (STAS 1008-71) <ul style="list-style-type: none"> <li>— pene cu ambele capete rotunde (forma A)</li> <li>— pene cu ambele capete drepte (forma B)</li> <li>— pene cu un capăt rotund și un capăt drept (forma C)</li> </ul> </li> <li>— pene înclinate cu nas (STAS 1009-71)</li> <li>— pene înclinate fixe</li> </ul>
	— pene plate	<ul style="list-style-type: none"> <li>— pene plate (STAS 431-73)</li> <li>— pene plate cu nas (STAS 432-73)</li> </ul>
	— pene concave	<ul style="list-style-type: none"> <li>— pene concave (STAS 433-73)</li> <li>— pene concave cu nas (STAS 434-73)</li> </ul>



## Pene și îmbinări prin pene

Îmbinarea prin pană		Pana	
Tip	Reprezentare	Denumire	Reprezentare
Îmbinare cu strângere		Pană înclinată obșnuită, fără nas, tip A	
Îmbinare cu strângere		Pană tangențială	
Îmbinare fără strângere		Pană paralelă obișnuită, tip A	
Îmbinare fără strângere		Pană disc	



### *Pene tangențiale* (STAS 1010-74 și STAS 1011-74)

<i>Pene paralele</i>	{	— pene paralele (STAS 1005-71)	{	— pene paralele cu ambele capete rotunde (forma A)
				— pene paralele cu ambele capete drepte (forma B)
				— pene paralele cu un capăt rotund și un capăt drept (forma C)
	{	— pene paralele cu găuri de fixare (STAS 1006-71)	{	— pene paralele cu ambele capete rotunde (forma AS)
				— pene paralele cu ambele capete drepte (forma BS)
				— pene paralele cu un capăt drept și un capăt rotund (forma CS)

### *Pene disc* (STAS 1012-72)

În funcție de tipul penelor, acestea se notează înscriindu-se următoarele elemente :

— penele înclinate : denumirea (și simbolul formei), lățimea  $\times$  înălțimea  $\times$  lungimea, numărul standardului respectiv (exemplu :

„Pană înclinată A  $25 \times 14 \times 100$  STAS 1008-71“);

— penele tangențiale fiind formate dintr-o pereche de pene înclinate (pană și contrapană), se notează în mod similar celor înclinate ;

— penele paralele : denumirea și simbolul formei, lățimea  $\times$  înălțimea  $\times$  lungimea, numărul standardului respectiv (exemplu :

„Pană paralelă A  $20 \times 12 \times 125$  STAS 1005-71“);

— penele disc : denumirea, lățimea  $\times$  înălțimea, numărul standardului respectiv (exemplu : „Pană disc  $4 \times 5$  STAS 1012-72“).

2) **Penele transversale**, după montare, au axa geometrică longitudinală perpendiculară pe axa geometrică comună a pieselor asamblate.

Penele transversale se clasifică astfel :

— după funcția pe care o îndeplinesc :

- pene de fixare,
- pene de reglare,
- pene de siguranță ;

— după orientarea fețelor :

- pene cu o față înclinată,
- pene cu ambele fețe înclinate.

În tabelul 17.6 sînt reprezentate diferite tipuri de îmbinări prin pene și penele corespondente.

### 17.2.3. Asamblări prin caneluri

În situația transmiterii unui moment de torsiune mare, sau deplasării frecvente axiale a elementului montat pe arbore, se utilizează asamblarea prin caneluri.

Asamblarea prin caneluri se realizează prin interpătrunderea canelurilor (proeminențelor și golurilor), care se prevăd pe suprafața exterioară a arborelui și respectiv pe suprafața interioară a butucului.



### 17.2.3.1. Reprezentarea, cotarea și notarea elementelor principale folosite la asamblarea prin caneluri

Pentru ca o asamblare prin caneluri să-și atingă scopul pentru care a fost proiectată este absolut necesar ca ambele elemente de asamblat să aibă atât caracteristicile canelurilor (profil, număr, dimensiuni), cât și orientarea acestora (paralelă cu axa geometrică comună a pieselor de asamblat) identice.

Elementele caracteristice ale canelurilor diferă după caracterul asamblării și după serie (ușoară, mijlocie, grea, acestea fiind funcție de dimensiunile nominale).

Forma geometrică a *flancurilor* (suprafețelor laterale ale proeminenței și golului), poate fi, conform figurilor 17.39 :

— dreptunghiulară (fig. 17.39, a), care reprezintă forma cea mai des utilizată ;

— trapezoidală (fig. 17.39, b) ;

— evolventică (fig. 17.39, c) ;

— triunghiulară (fig. 17.39, d).

Acestea sînt formele uzuale, putîndu-se utiliza însă, după necesități, și alte forme.

Reprezentarea și cotarea arborilor și butucilor canelați se realizează după normele prevăzute în STAS 6162-77.

Dimensiunile arborilor și butucilor canelați cu flancurile avînd profilul dreptunghiular sînt stabilite în STAS 1768-68 pentru seria ușoară, în STAS 1769-68 pentru seria mijlocie și în STAS 1770-68 pentru seria grea.

1) **Arbori canelați.** Reprezentarea arborilor canelați se poate face :

- în vedere  $\left\{ \begin{array}{l} \text{longitudinală} \\ \text{perpendiculară} \\ \text{pe axul arborelui} \end{array} \right.$
- în secțiune  $\left\{ \begin{array}{l} \text{longitudinală} \\ \text{transversală.} \end{array} \right.$

*În vedere longitudinală :*

— generatoarele cilindrului vîrfurilor se trasează cu linie continuă groasă ;

— generatoarele cilindrului fundurilor se trasează cu linie continuă subțire. Pe înălțimea

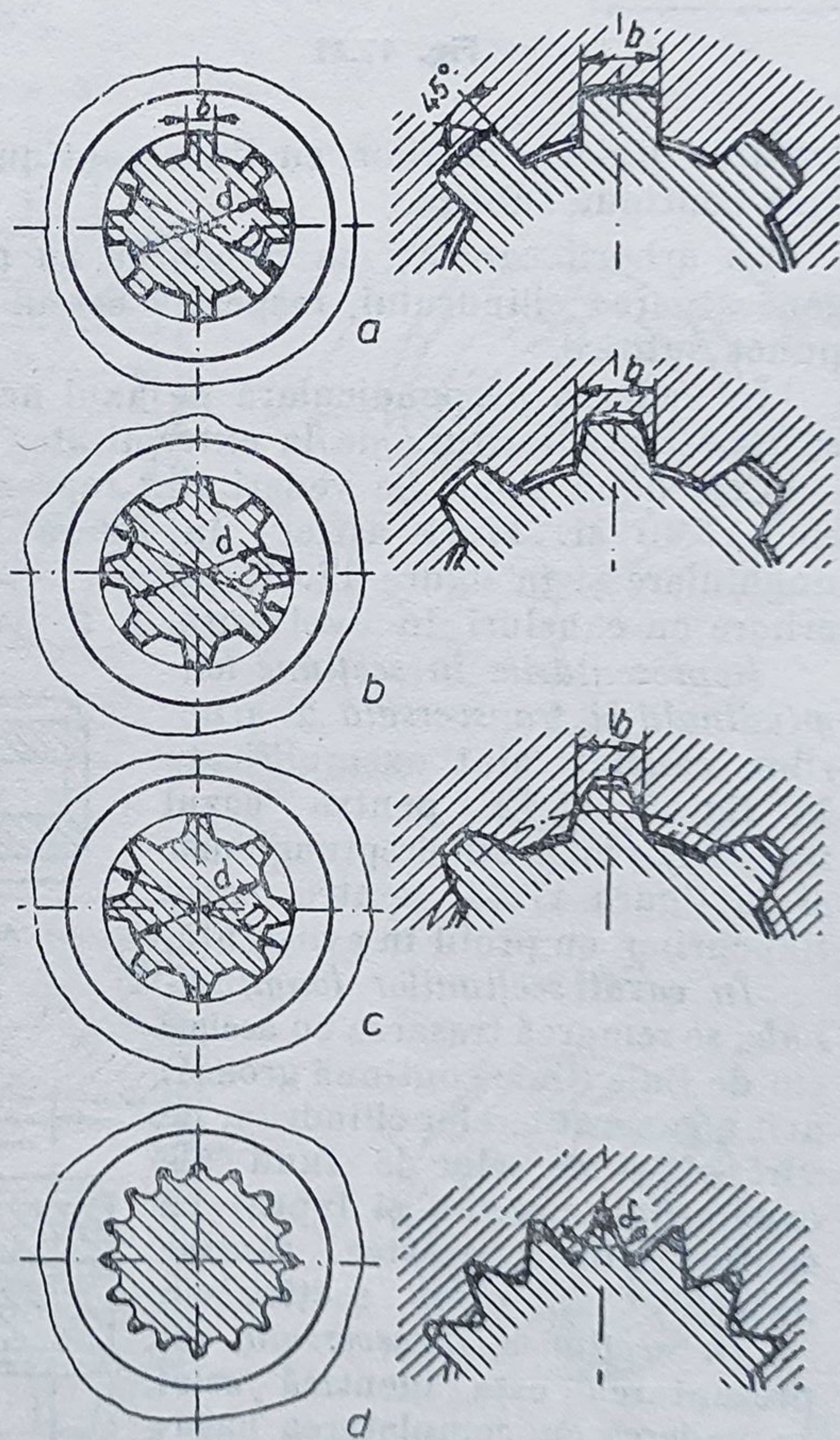


Fig. 17.39



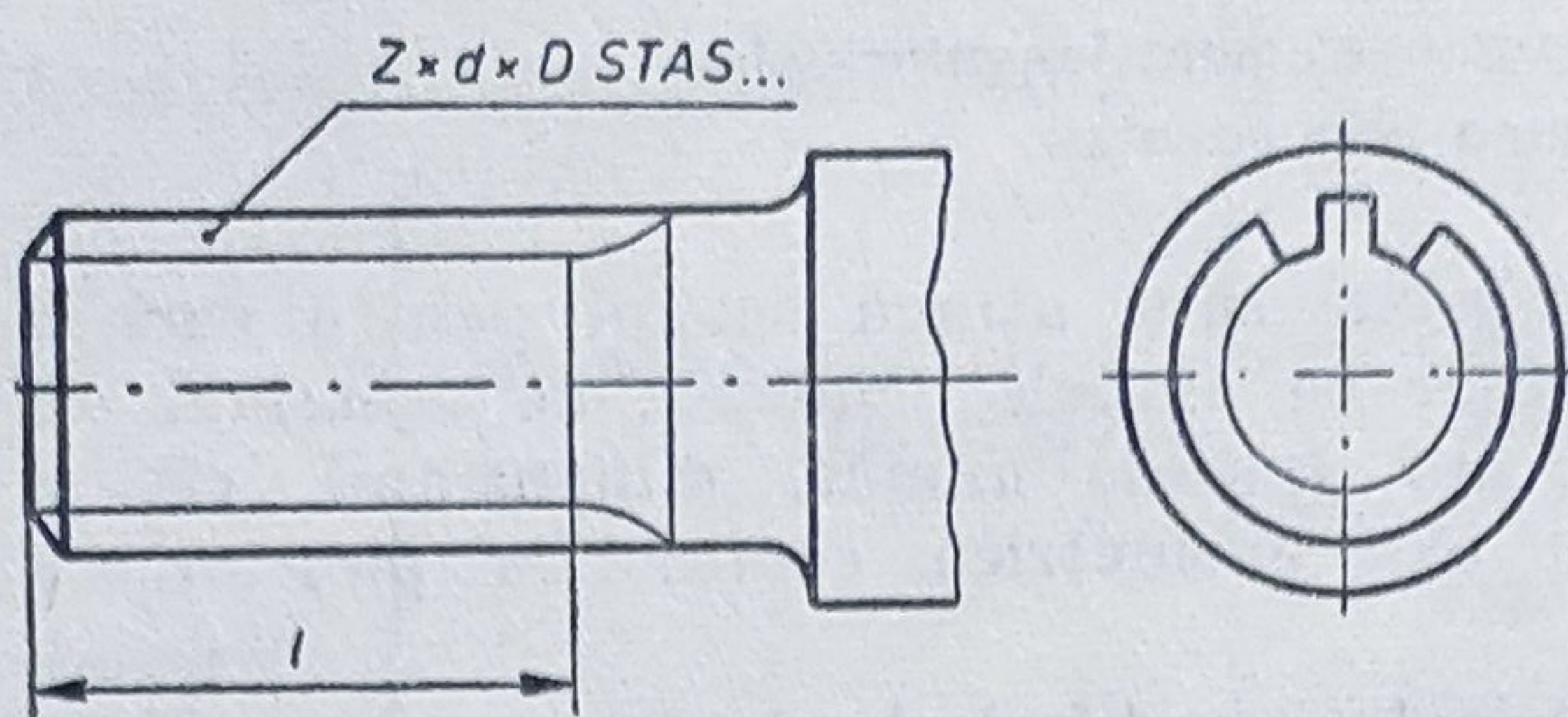


Fig. 17.40

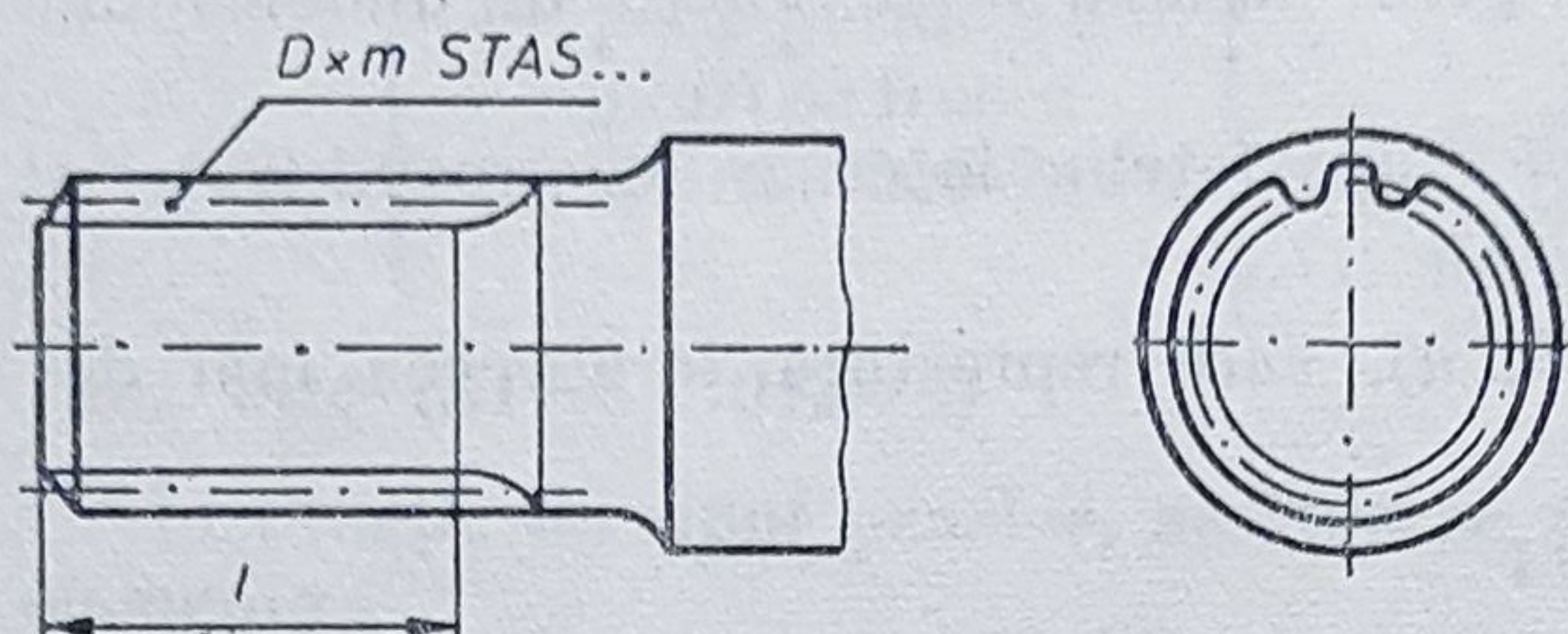


Fig. 17.41

trasarea liniei vîrfurilor, cu linie continuă groasă și a liniei fundurilor, cu linie continuă subțire.

La arborii canelați cu flancurile cu profil în evolventă se reprezintă și generatoarea cilindrului, respectiv cercul de divizare, cu linie de tipul linie-punct subțire.

În vederea perpendiculară pe axul arborelui, în nici unul din cazuri, nu se reprezintă teșitura de la extremitatea arborelui.

Cele două tipuri de vederi sînt reprezentate simplificat și cotate în figurile 17.40 și 17.41 astfel: în figura 17.40, un arbore cu caneluri dreptunghiulare și în figura 17.41, un arbore cu caneluri în evolventă.

Reprezentările în secțiune longitudinală și transversală a arborilor canelați sînt exemplificate în figura 17.42, pentru cazul flancurilor cu profil dreptunghiular și în figura 17.43, pentru cazul flancurilor cu profil în evolventă.

În cazul secțiunilor longitudinale, se remarcă trasarea cu același tip de linie (linie continuă groasă) atît a generatoarelor cilindrilor de vîrf, cît și ale celor de fund ale canelurilor, precum și faptul că spațiul dintre acestea rămîne nehașurat în urma secționării.

În secțiunea transversală, reprezentarea este identică celei în vedere, cu completarea hașurării aferente secțiunii.

teșiturii, generatoarea cilindrului fundurilor nu se reprezintă ;

— începutul și sfîrșitul ieșirii canelurilor se marchează prin trasarea, cu linie continuă subțire, a două segmente de dreaptă, perpendiculare pe axul arborelui; în porțiunea de ieșire, fundul canelurii se reprezintă printr-un arc de cerc, cu raza aproximativ egală cu a frezei de tăiere.

În vederea perpendiculară pe axul arborelui :

— se reprezintă obișnuit, cu linie continuă groasă, două caneluri învecinate ;

— restul canelurilor se reprezintă convențional prin

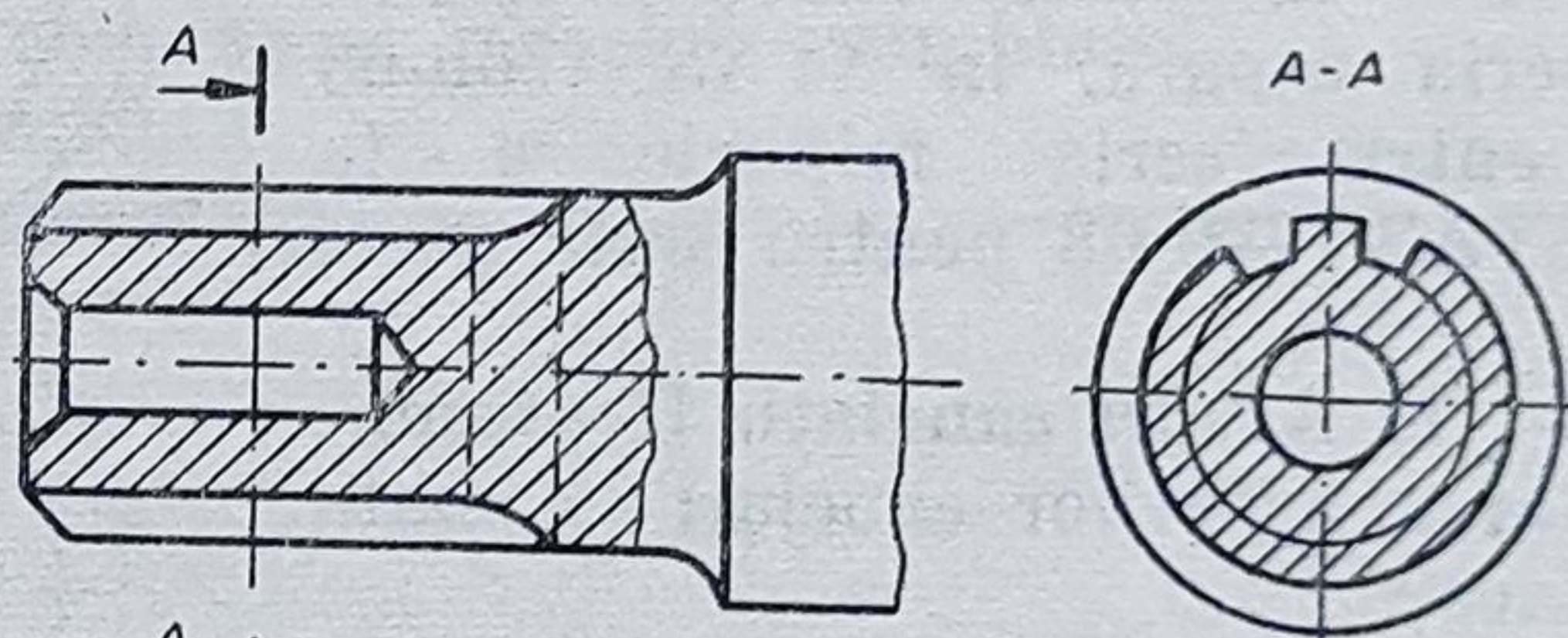


Fig. 17.43

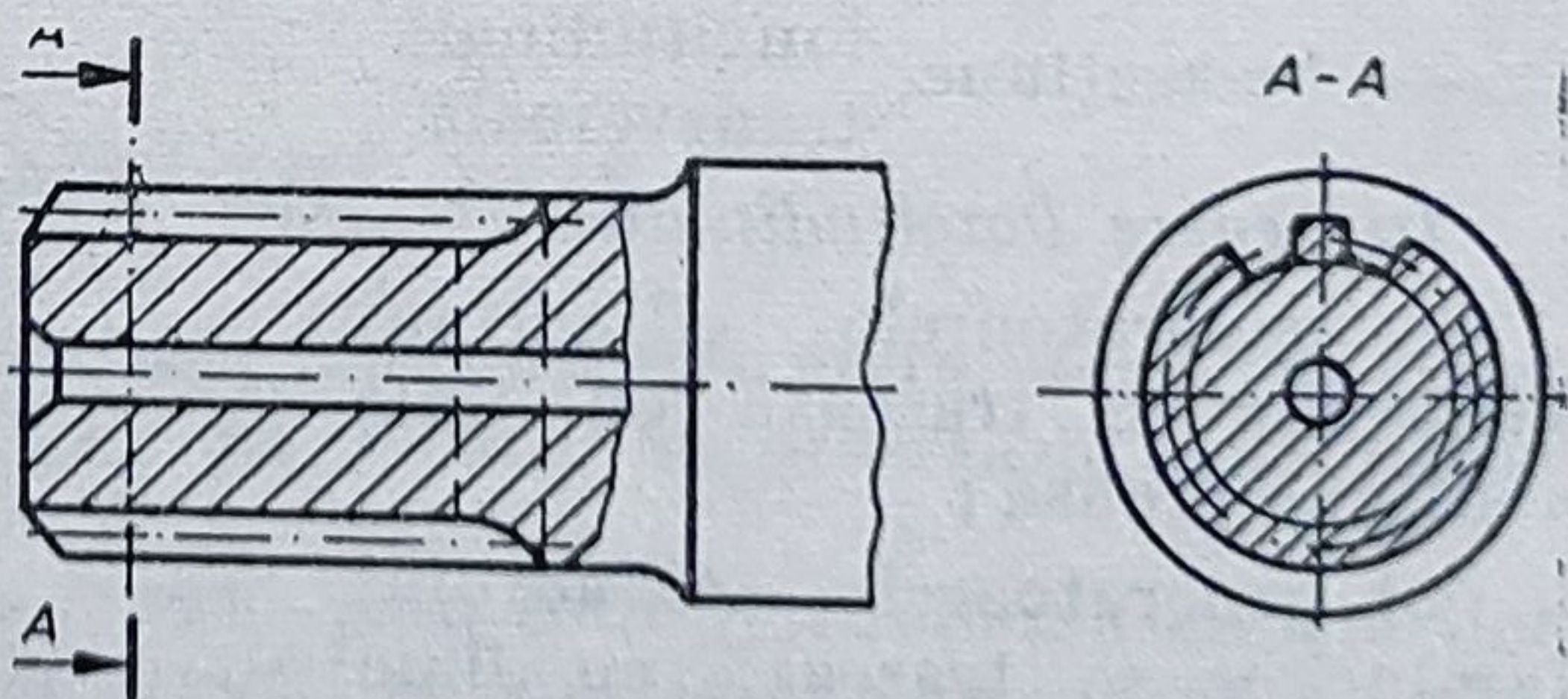


Fig. 17.42



Cotarea arborilor canelați cu profil dreptunghiular se face cotînd lungimea canelurii incluzînd înălțimea teșiturii, direct pe linia de cotă corespunzătoare, înscriind, sub formă de produs, valorile corespunzătoare pentru:  $Z$  — numărul de caneluri;  $d$  — diametrul nominal interior;  $D$  — diametrul nominal exterior, urmate de numărul standardului dimensional respectiv. Produsul, inclusiv numărul standardului se înscriu pe brațul unei linii de indicație, linie ce are capătul sub formă de punct îngroșat, situat în spațiul dintre reprezentarea vîrfului și fundului canelurii.

Notarea arborilor canelați cu profil dreptunghiular, se face astfel: „Arbore canelat  $Z \times d \times D$  STAS...” (STAS 1768-68 pentru seria ușoară; STAS 1769-68 pentru seria mijlocie și STAS 1770-68 pentru seria grea).

La cotarea arborilor canelați cu profilul flancurilor în evolventă se înscrie, direct pe linia de cotă corespunzătoare, valoarea lungimii canelurii și sub formă de produs dimensiunile nominale  $D$  și  $m$ , în care  $D$  este diametrul nominal (diametrul de fund al butucului) și  $m$  este modulul, urmate de numărul standardului respectiv.

Notarea unui astfel de arbore, care are și centrarea pe flanc, se face astfel: „Arbore CEF  $D \times m$  STAS 6858-63”.

2) **Butuci canelați.** Butucii canelați se reprezintă în proiecție longitudinală, în secțiune (fig. 17.44); de remarcat că generatoarele de vîrf și de fund ale canelurilor se trasează cu linie continuă groasă, iar toată suprafața cuprinsă între ele rămîne reprezentată în vedere; la reprezentarea butucilor canelați în evolventă se trasează, cu linie de tipul linie-punct subțire și generatoarele cilindrului de divizare (fig. 17.45).

Proiecția pe un plan perpendicular pe axul butucului poate reprezenta o vedere (fig. 17.44) sau o secțiune transversală (fig. 17.45).

După cum se observă, indiferent de natura proiecției (vedere sau secțiune), pe acest plan se reprezintă, obișnuit, numai două caneluri vecine, restul canelurilor reprezentîndu-se convențional și anume, cu linie continuă groasă cercul de

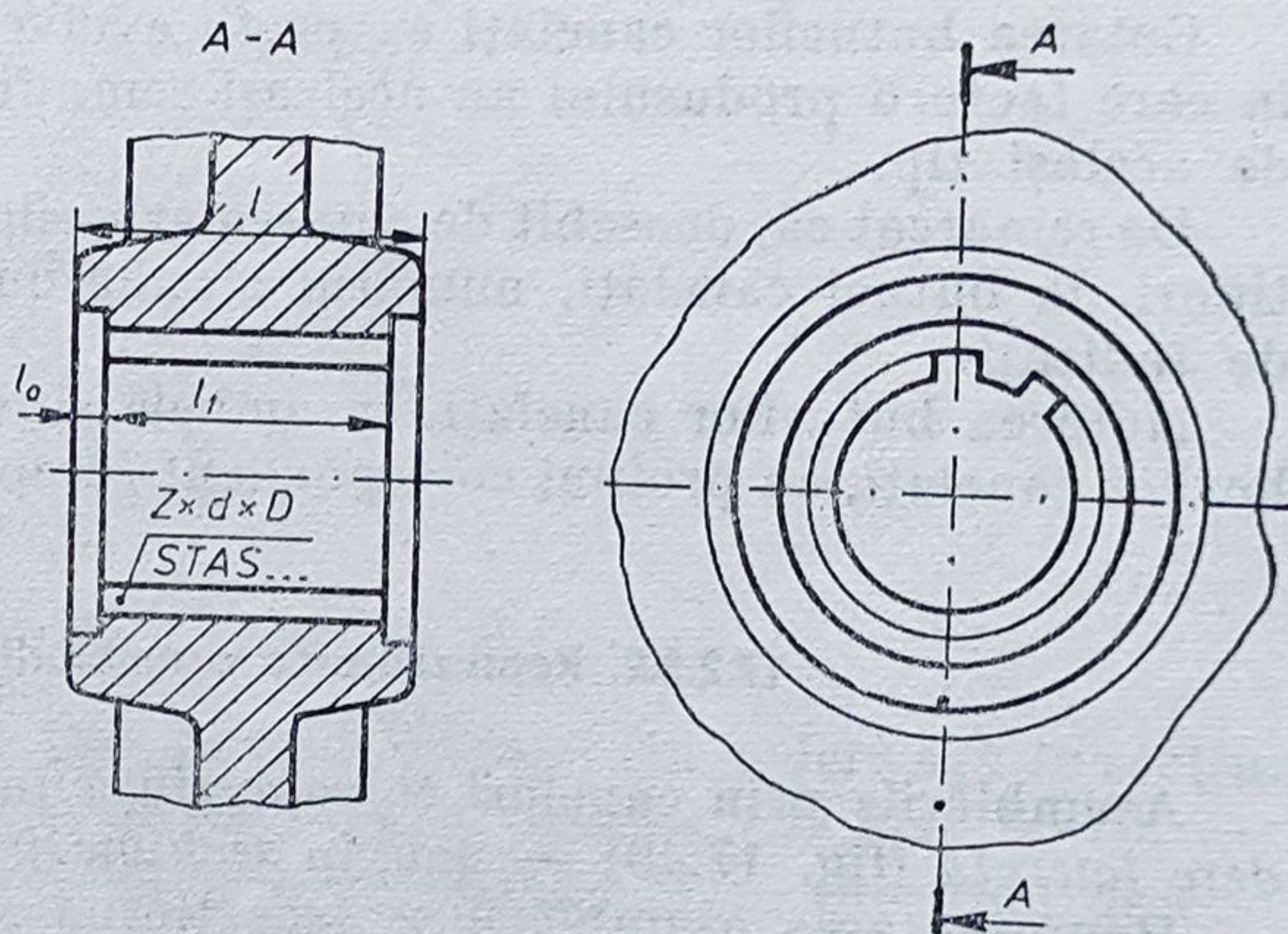


Fig. 17.44

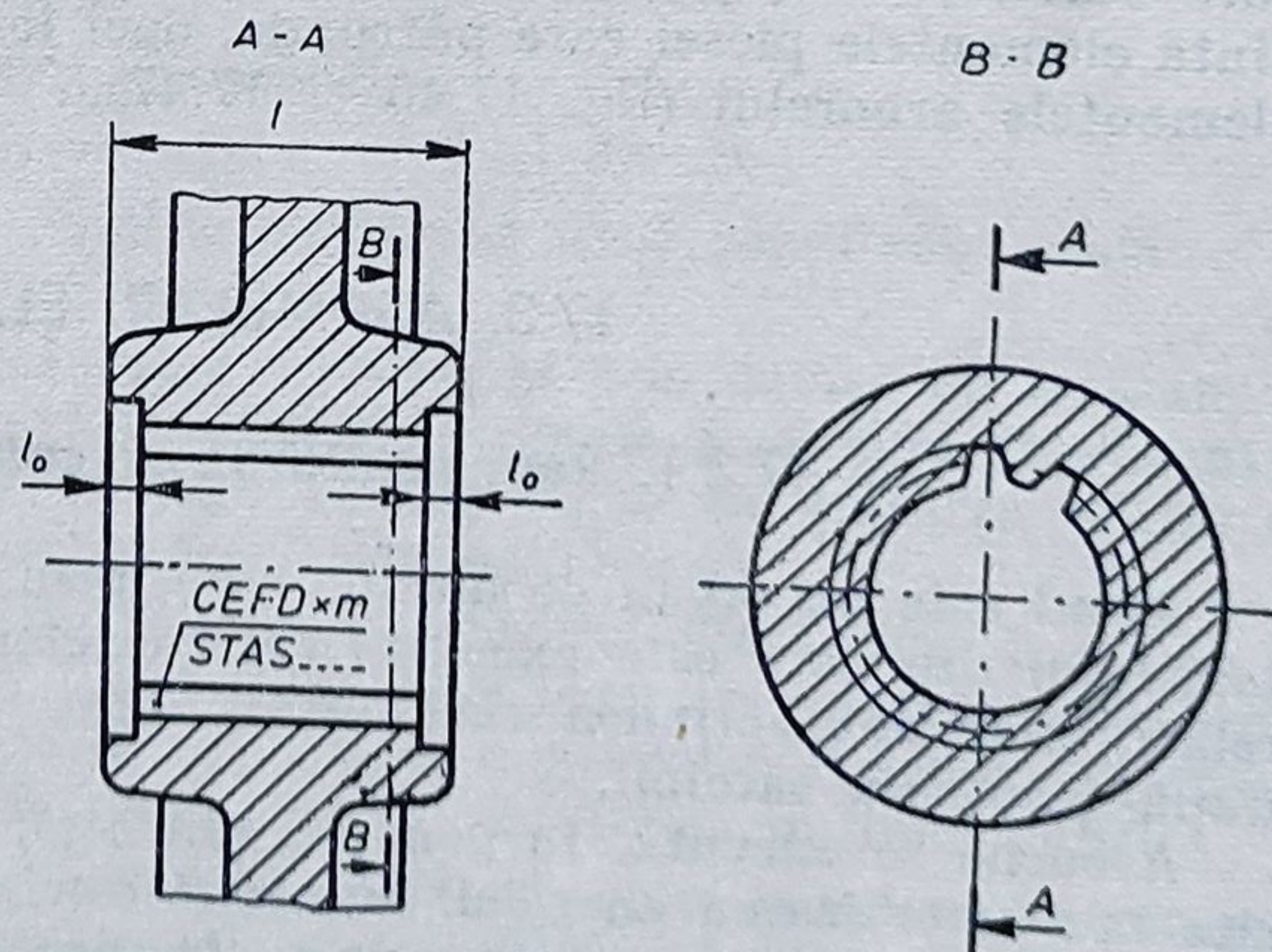


Fig. 17.45



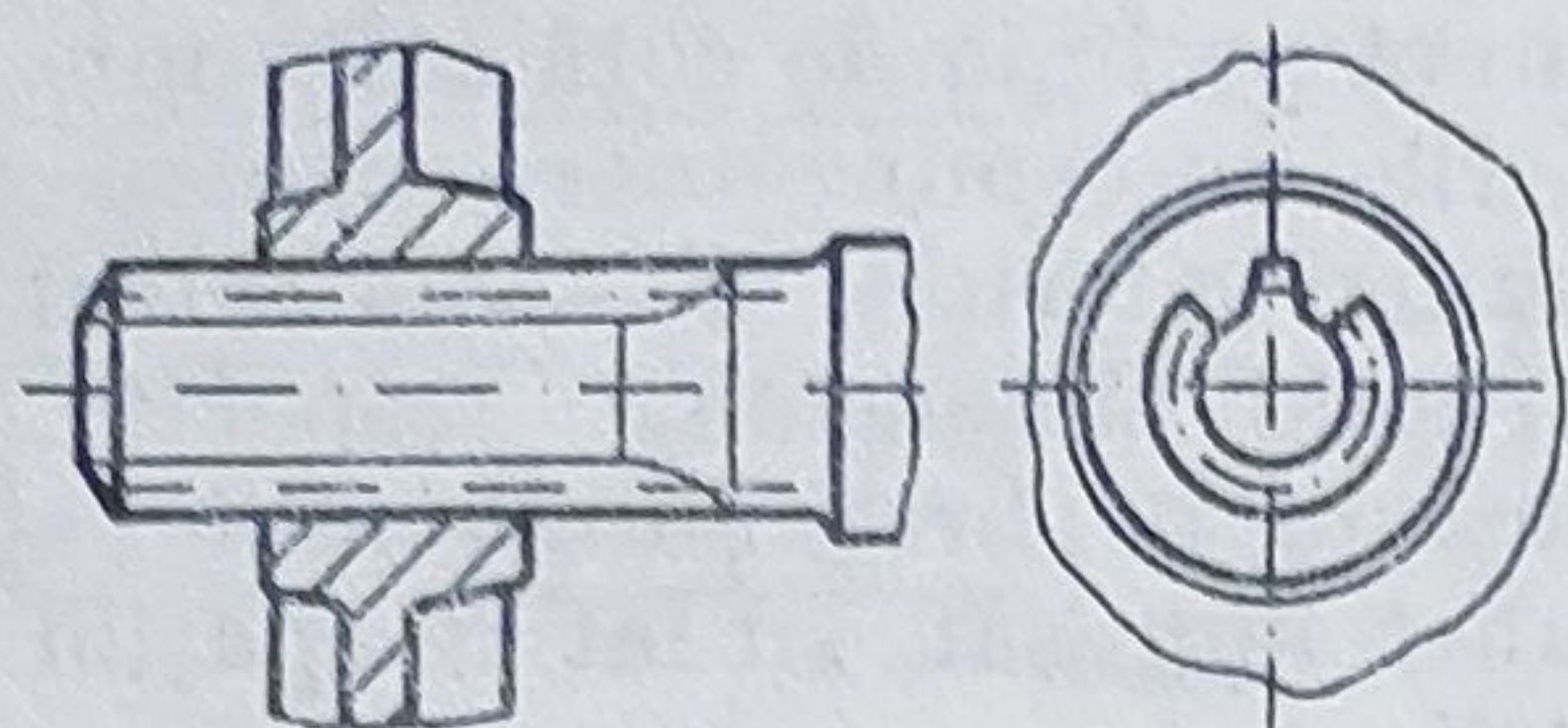


Fig. 17.46

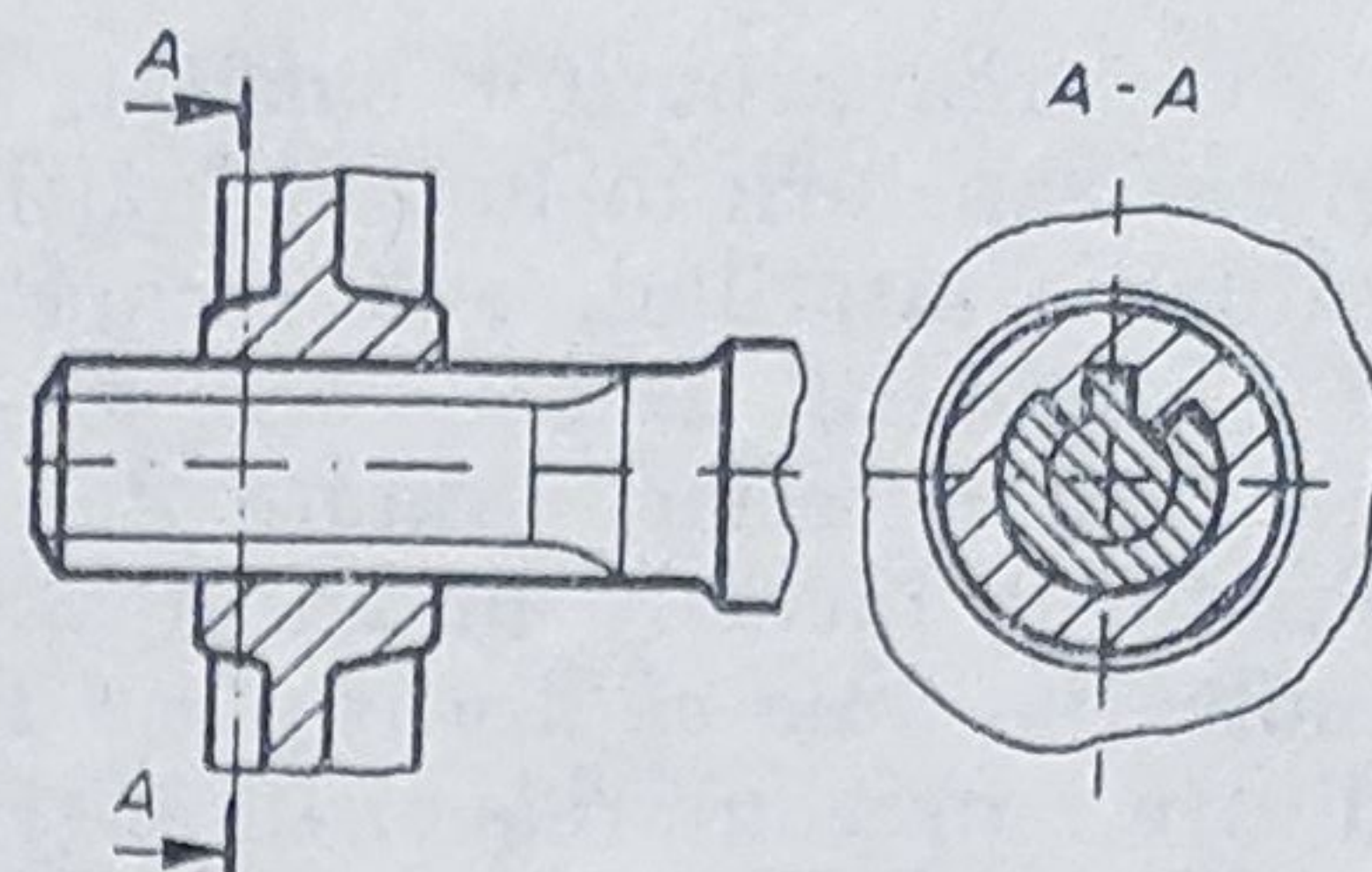


Fig. 17.47

vîrf al canelurilor, cu linie continuă subțire cercul de fund al acestora. Ca și în cazul reprezentării în proiecție longitudinală, butucilor cu caneluri cu profil evolventic, reprezentați — în vedere sau secțiune — pe un plan perpendicular pe axul lor, li se trasează cu linie-punct subțire și cercul de divizare (fig. 17.45).

Cotarea butucilor canelați cu profil dreptunghiular, se face conform STAS 6162-77; cotele și modul de înscriere a lor — asemănătoare cotării arborilor canelați — sînt exemplificate în figura 17.44.

Cotarea butucilor canelați cu profil evolventic se face ca în figura 17.45, în care factorii produsului au aceleași semnificații ca pentru arborii canelați de același tip.

De remarcat că, deosebit de cotarea arborilor canelați, la cotarea celor două tipuri de butuci canelați, numărul standardului se înscrie sub brațul liniei de indicație.

Notarea butucilor canelați, în ambele situații, este identică cu cea a arborilor canelați, cu profilul corespondent (dreptunghiular sau în evolventă).

#### 17.2.3.2. Reprezentarea asamblărilor prin caneluri

Asamblările prin caneluri se reprezintă în *secțiune longitudinală* și în *vedere laterală* (fig. 17.46) — sau în *secțiune transversală* (fig. 17.47).

Reprezentarea asamblării se face ținînd seamă de regula convențională, care stabilește că, pe porțiunea comună celor două piese asamblate se reprezintă elementele piesei care pătrunde, deci în cazul asamblării prin caneluri, elementele arborelui (fig. 17.46 și 17.47).

### 17.3. ASAMBLĂRI ELASTICE

#### 17.3.1. Reprezentarea și cotarea arcurilor

**Arcul** este un organ de mașină care, prin forma și prin proprietățile materialului din care este executat, se caracterizează prin deformații elastice relativ mari sub acțiunea unei sarcini exterioare și revenire la forma inițială după încetarea sarcinii.

Arcurile se execută, în general, din oțel, alamă, bronz etc. și sînt folosite la: amortizarea energiei de șoc și a vibrațiilor, asigurarea contactului între două piese, compensarea unor eforturi, măsurarea forțelor și a momen-



telor ; în funcție de întrebuințările care li se dau, arcurile capătă diferite forme constructive, stabilite prin STAS 6916-64 (Arcuri. Clasificare și terminologie).

Criteriile după care se face clasificarea arcurilor sînt :

1) Solicitarea principală la care sînt supuse :

- compresiune,
- tracțiune,
- torsiune,
- încovoiere.

2) Forma constructivă :

- elicoid  $\left\{ \begin{array}{l} \text{cilindric} \\ \text{conic} \end{array} \right.$
- disc,
- spiral,
- foi.

3) Forma secțiunii sîrmei :

- pătrat,
- cerc,
- dreptunghi.

4) Natura materialului de construcție :

- metalică  $\left\{ \begin{array}{l} \text{feroasă} \\ \text{neferoasă} \end{array} \right.$
- nemetalică  $\left\{ \begin{array}{l} \text{cauciuc} \\ \text{aer} \\ \text{plută.} \end{array} \right.$

5) Rigiditatea :

- constantă,
- variabilă  $\left\{ \begin{array}{l} \text{progresivă} \\ \text{regresivă.} \end{array} \right.$

Reprezentarea arcurilor se face în mod obișnuit (în vedere sau în secțiune), respectînd regulile din STAS 104-60 ; STAS 105-76 ; STAS 188-76.

În vederea economiei de timp și materiale necesare execuției desenului, prin STAS 707-71 se stabilesc reguli speciale, care prevăd următoarele simplificări aduse reprezentărilor :

1) la reprezentarea arcurilor elicoidale :

- liniile elicoidale se înlocuiesc cu linii drepte ;
- spirele se trasează paralel, indiferent dacă pasul este constant sau variabil ;
- la cele cilindrice, cu orice secțiune și cele conice cu secțiune circulară sau pătrată, cu un număr mai mare de 4 spire, reprezentarea integrală a spirelor centrale se înlocuiește cu trasarea axelor care trec prin centrul secțiunilor sîrmei sau barei ;
- pentru cele conice cu secțiune dreptunghiulară, prevăzute de asemenea cu un număr mai mare de 4 spire, reprezentarea completă a spirelor centrale se înlocuiește cu conturul părții convențional îndepărtate a arcului, contur trasat cu linie continuă subțire ;

2) în desenele de piesă, în urma condițiilor impuse de cotare, întreruperea arcului se face astfel încît să apară secțiunea spirei (fig. 17.48).



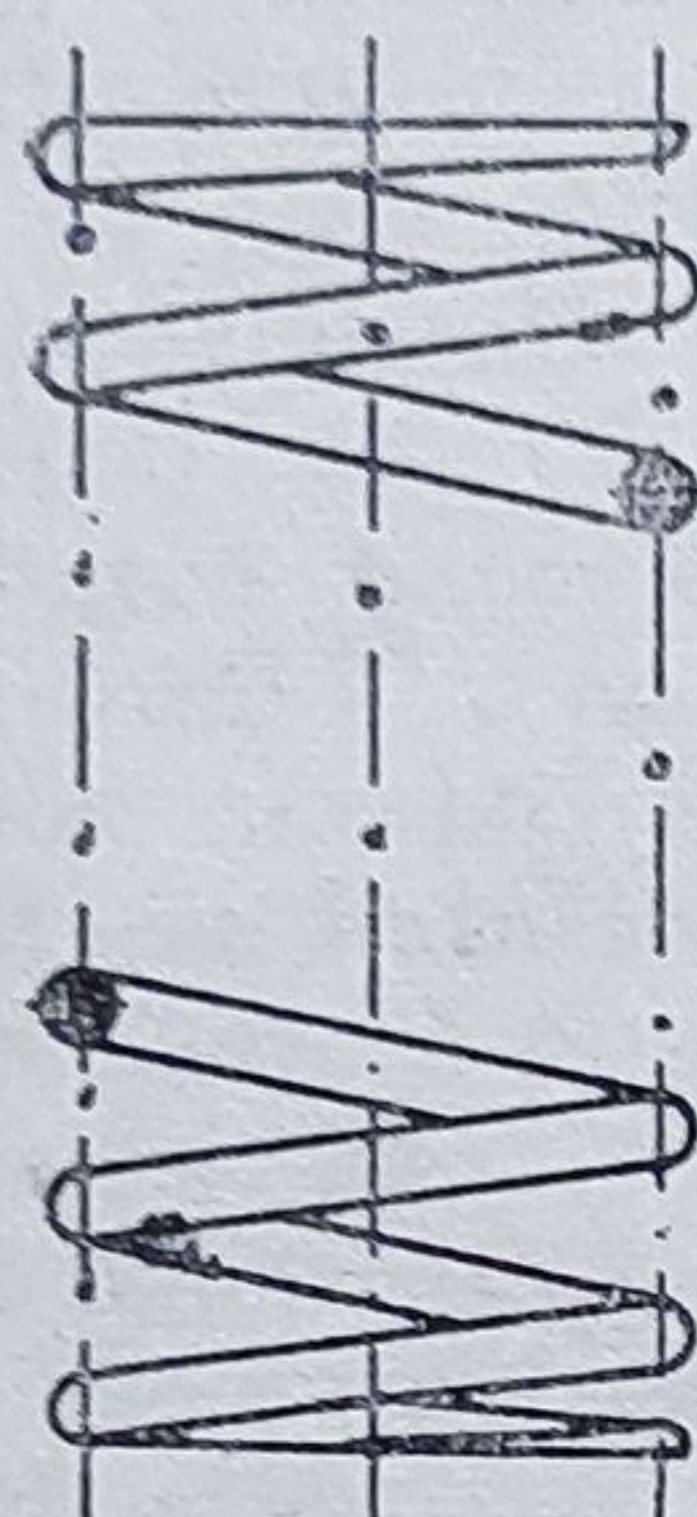
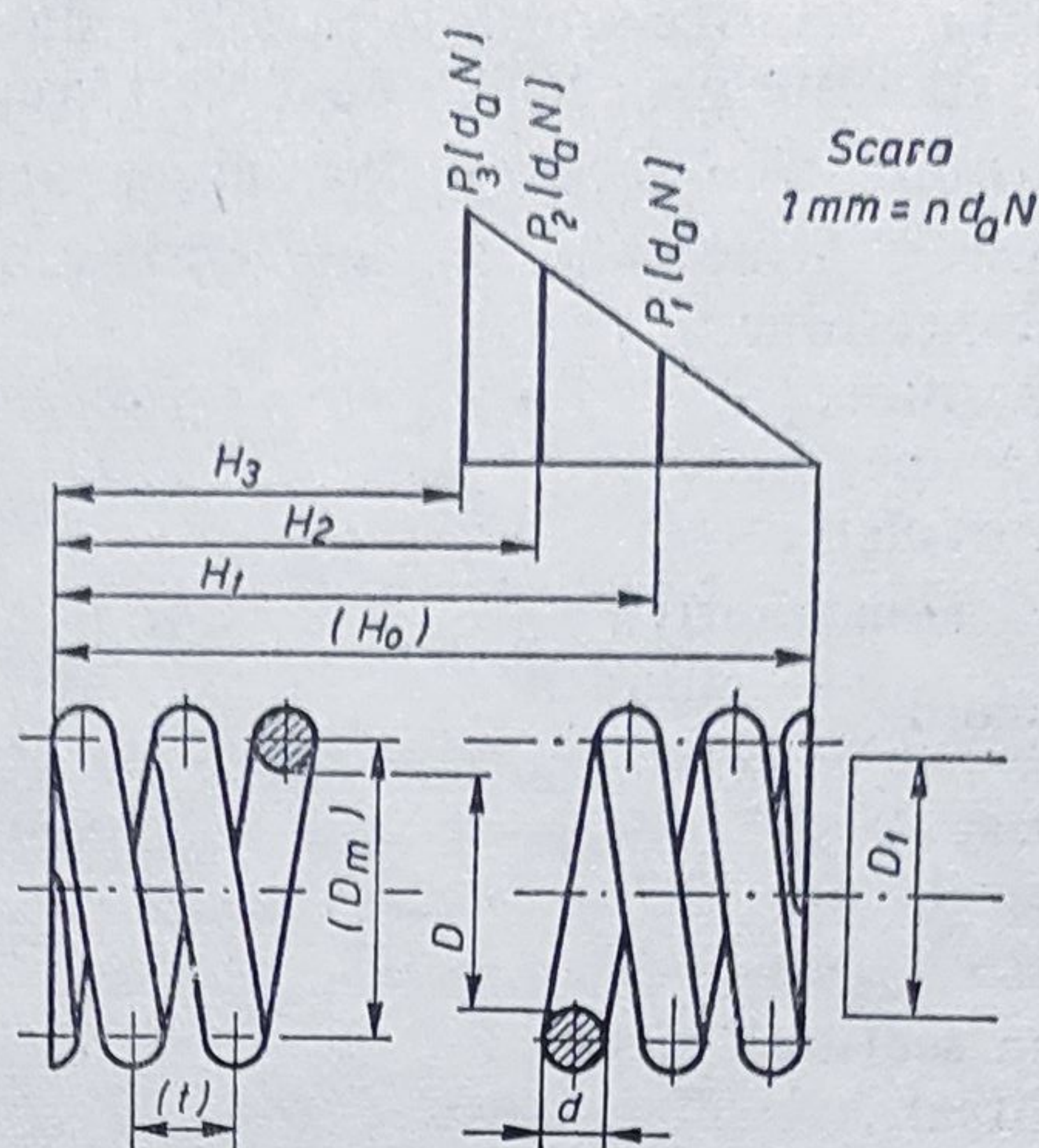


Fig. 17.48



Condiții tehnice:

Sensul înfășurării			
Infor- mativ	Numărul de spire active	spire	
	Numărul total de spire	spire	
	Lungimea desfășurată	mm	

Fig. 17.49

Dacă este necesară reprezentarea simbolică, trasarea liniilor acesteia se execută cu linie continuă avînd grosimea de 1,2...1,5 ori grosimea liniei de contur din reprezentarea obișnuită, cu excepția arcurilor în foi, unde grosimea liniei de trasare a reprezentării simbolice este egală cu cea a liniei de contur pentru reprezentarea obișnuită.

Tabelul 17.7 cuprinde reprezentările obișnuite și simbolice ale arcurilor uzuale în domeniul de automatizare.

Reprezentarea arcurilor, în desenele de execuție ale acestora, este standardizată în STAS 2102-77 (Desene de execuție a arcurilor).

Arcurile se reprezintă numai pe formate A4.

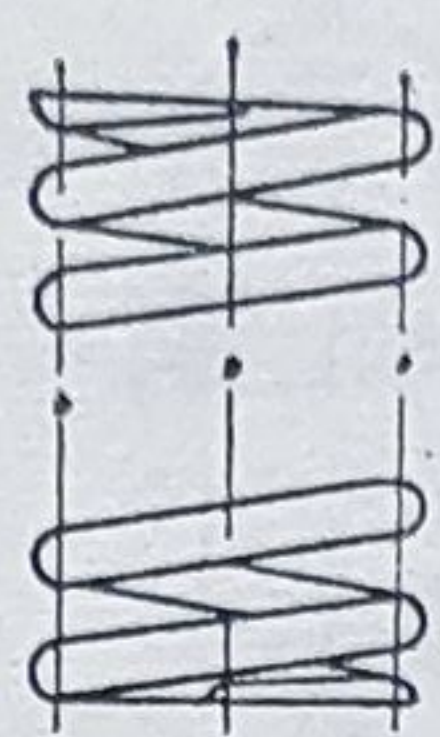
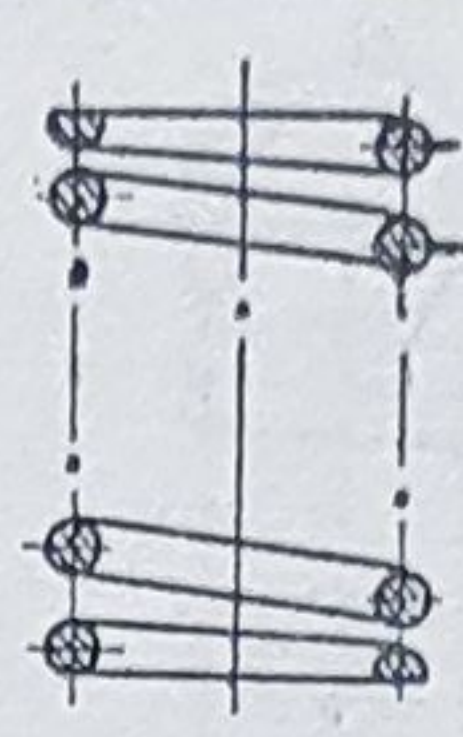
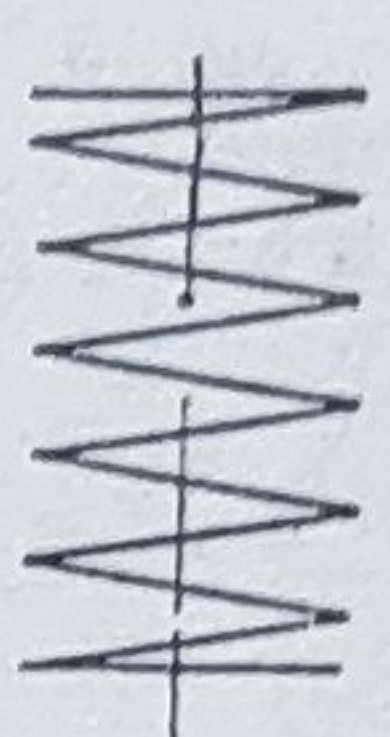
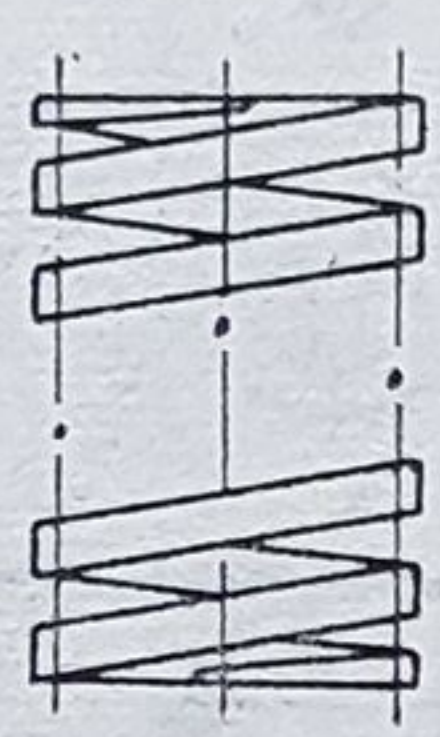
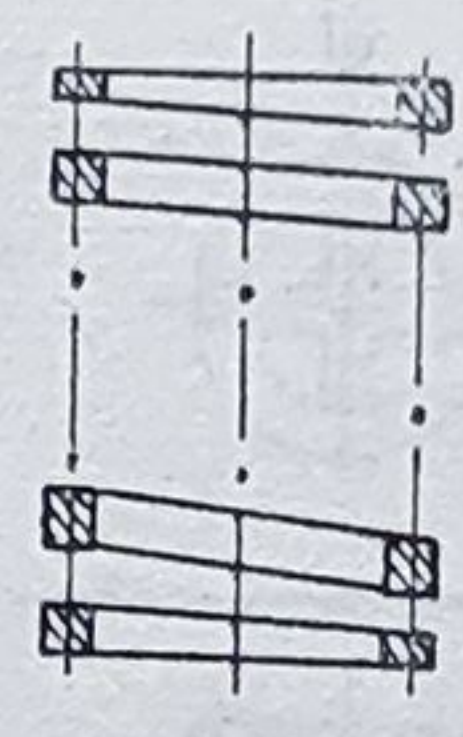
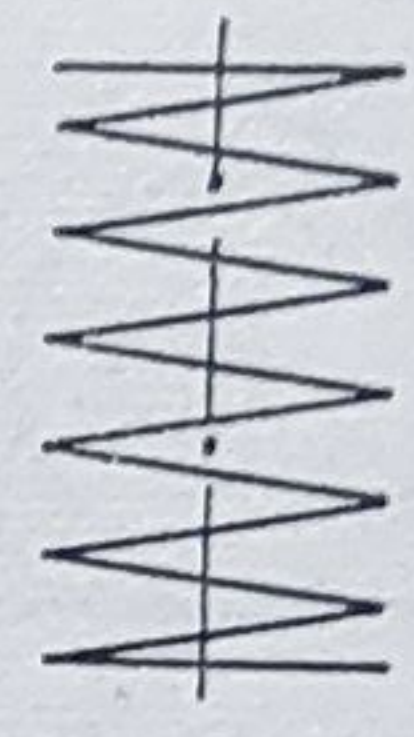



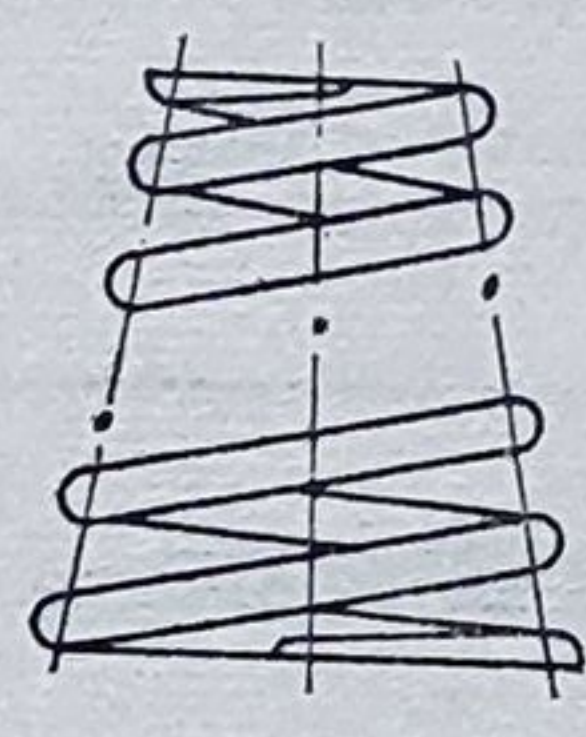
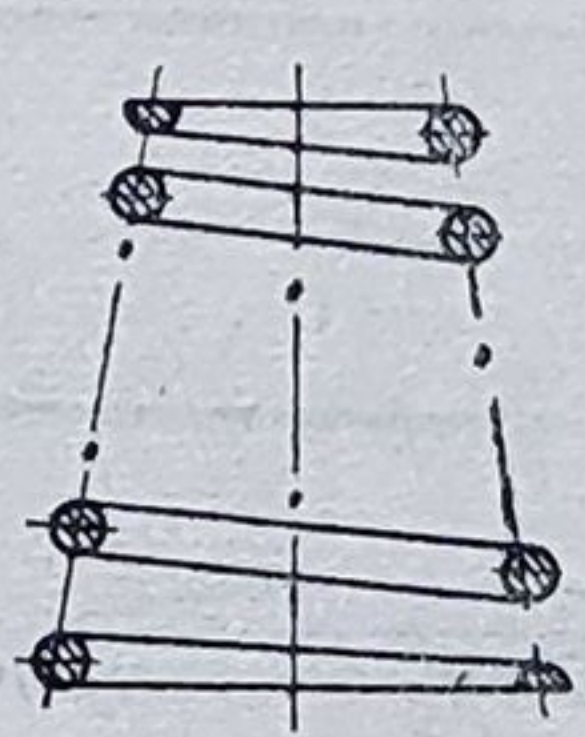
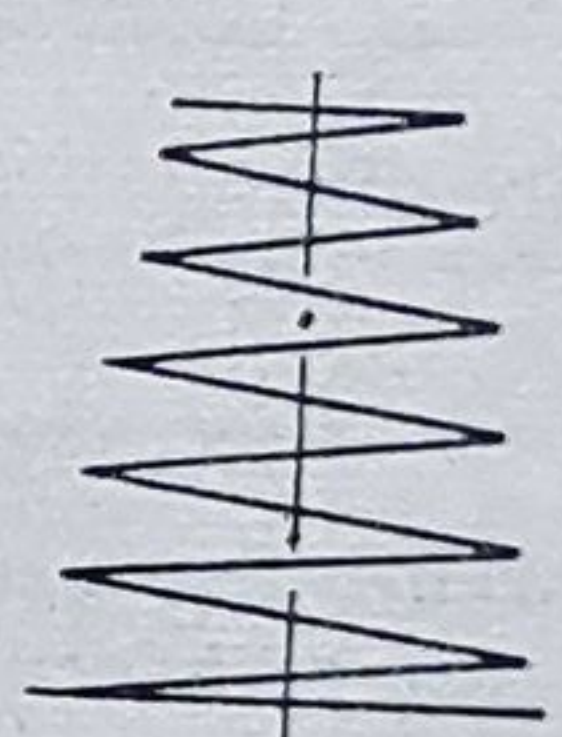
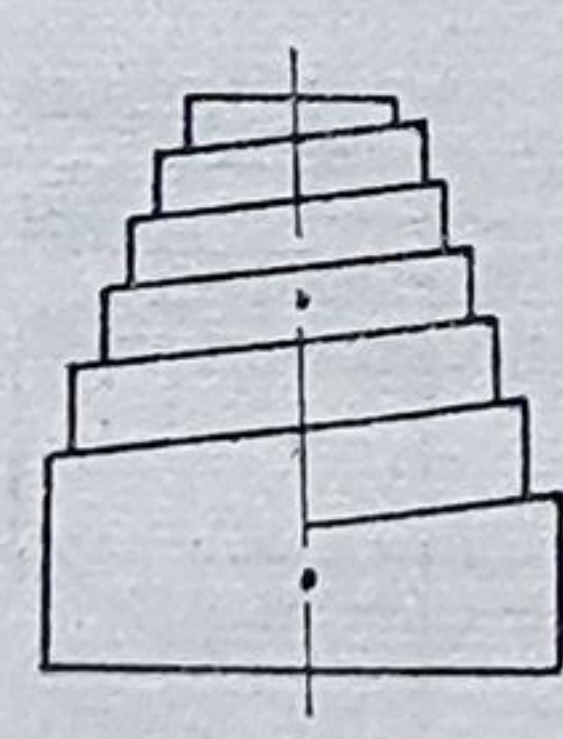
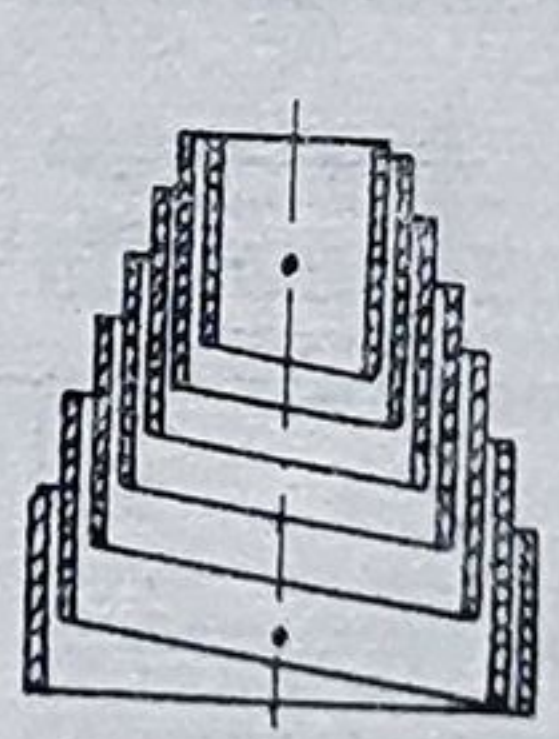
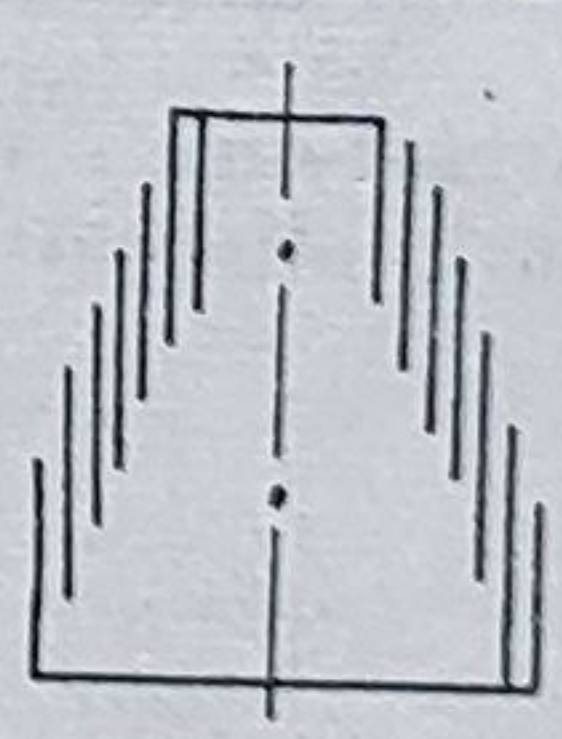
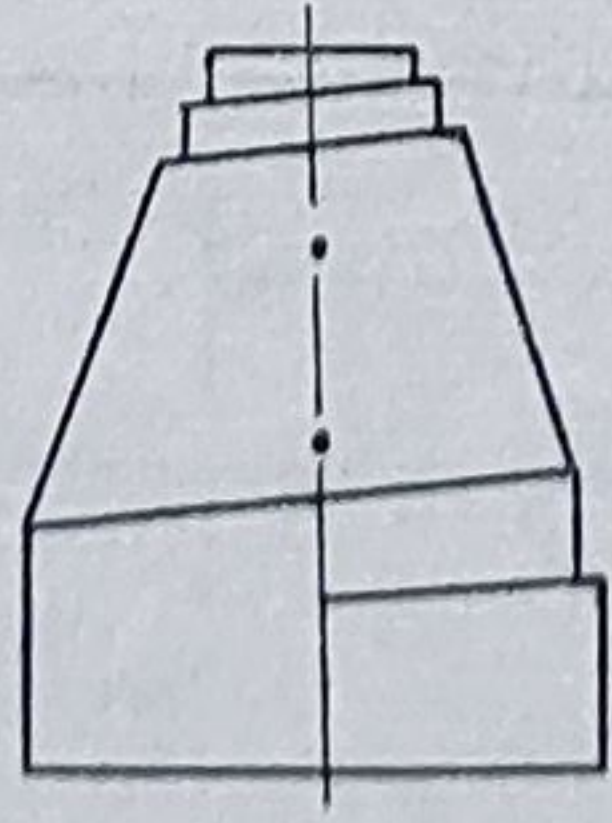
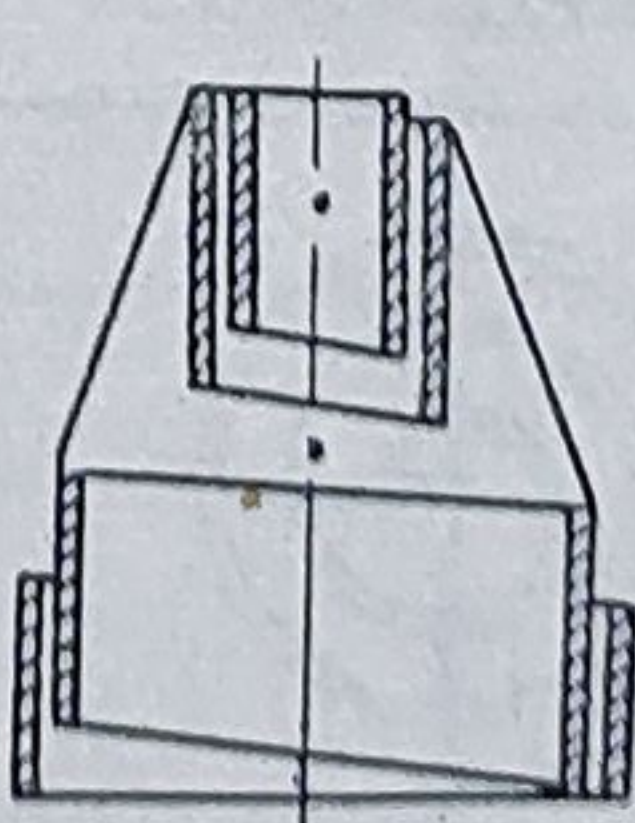

Desenul de execuție trebuie să conțină toate elementele geometrice, iar dacă este necesar, și diagrama de sarcină cu parametrii funcționali ai arcului reprezentat; de asemenea, în cîmpul desenului, de preferință deasupra indicatorului, se completează un tabel (tab. 17.8), — pentru înscriserea parametrilor și a datelor obligatorii și informative necesare executării arcului. În figura 17.49 este exemplificat desenul de execuție a unui arc cilindric elicoïdal de compresiune.

În cazul desenelor de relevu (după model) ale arcurilor elicoïdale, diagrama de sarcină nu se completează.

Bucșa sau tija de ghidare, care însoțește unul din capetele arcului, se desenează sub forma unui alezaj sau a unui arbore, trasat cu linie continuă subțire.

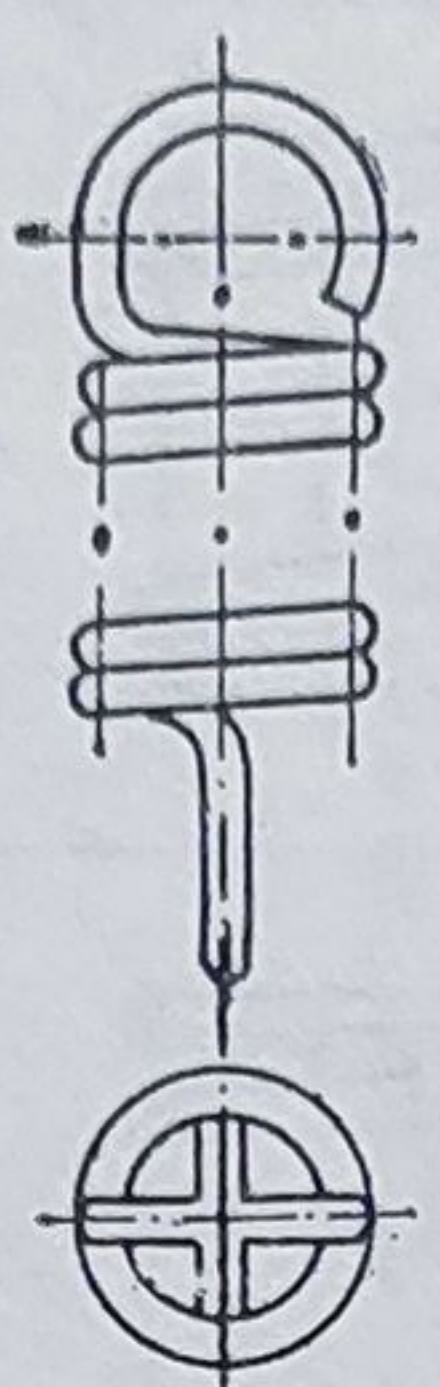
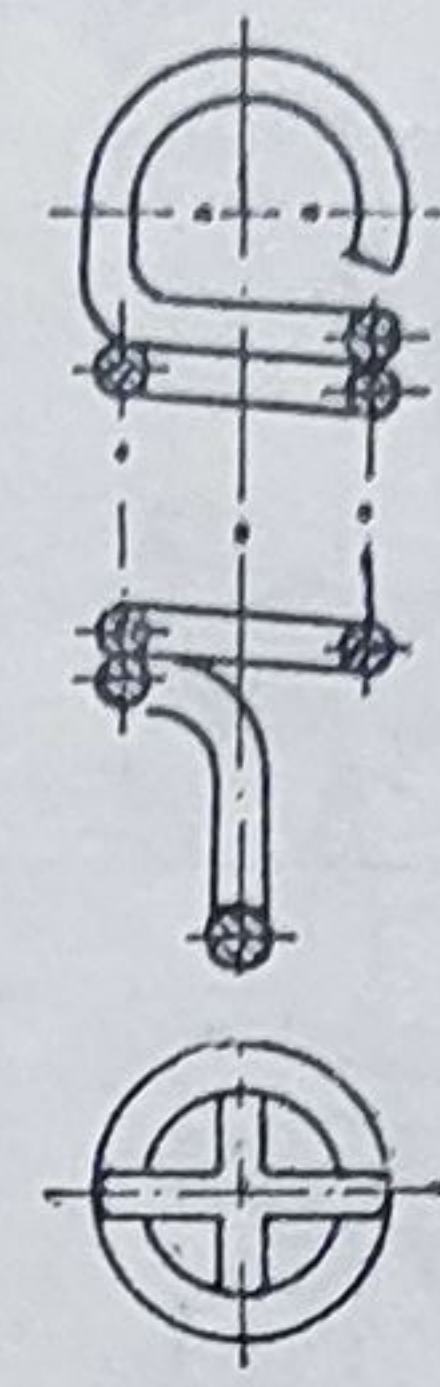
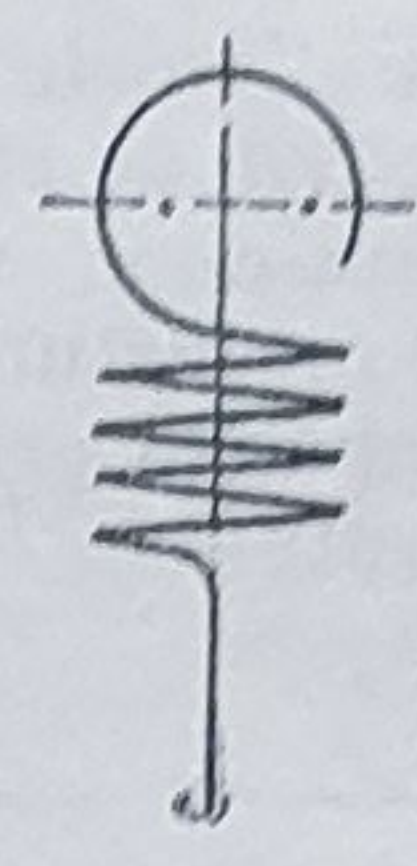
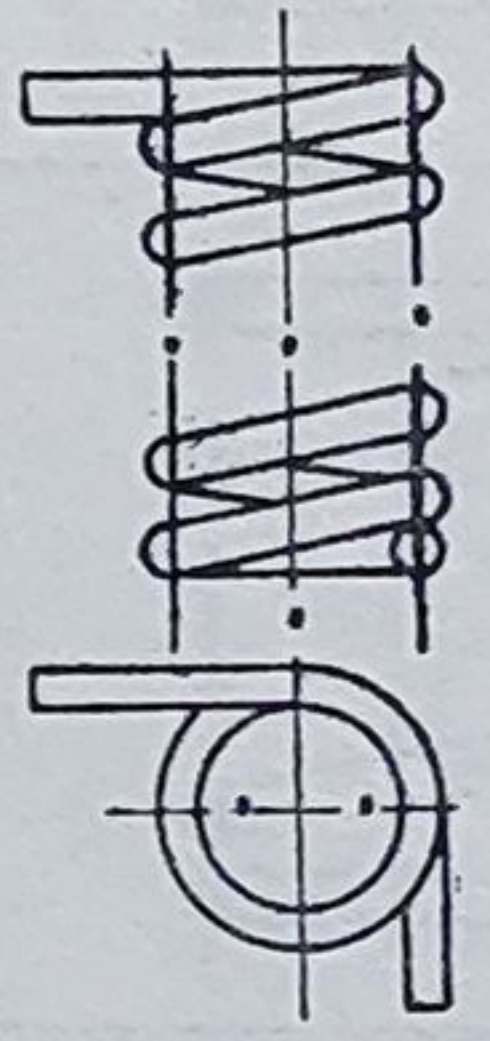
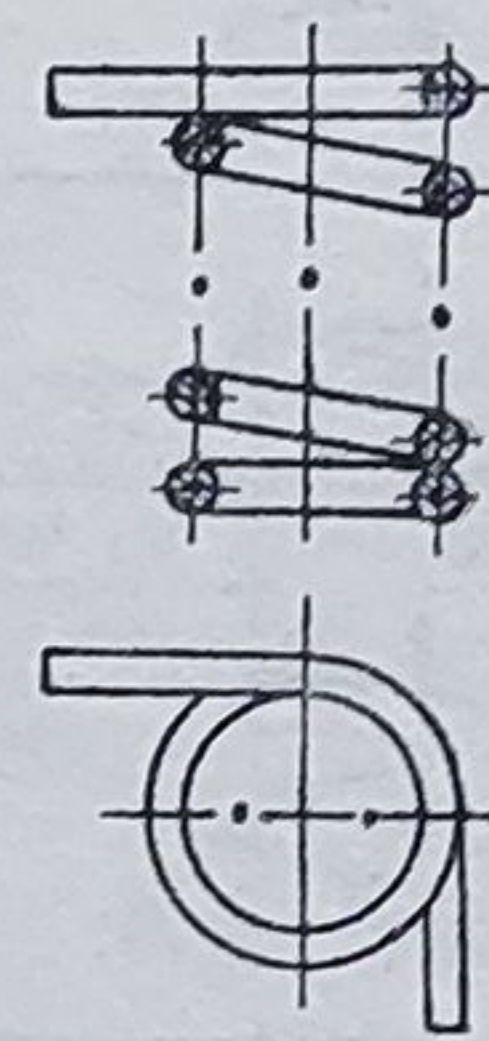
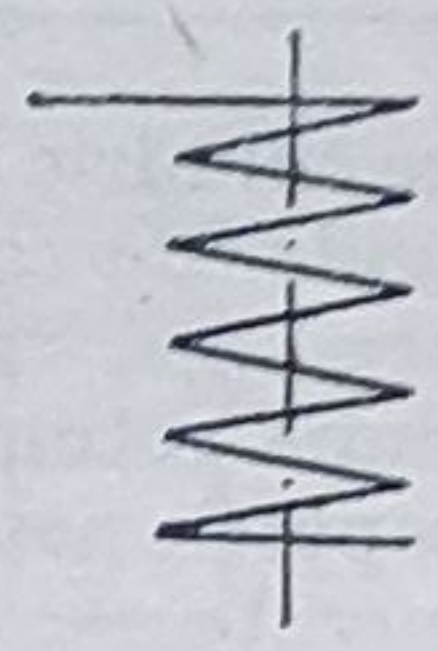
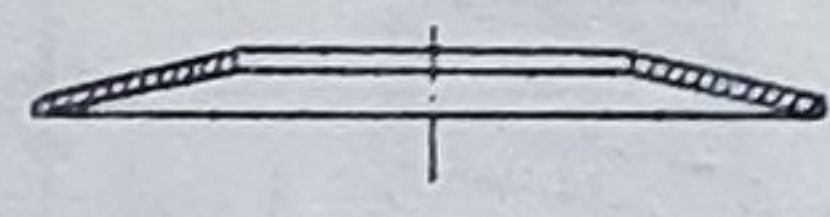

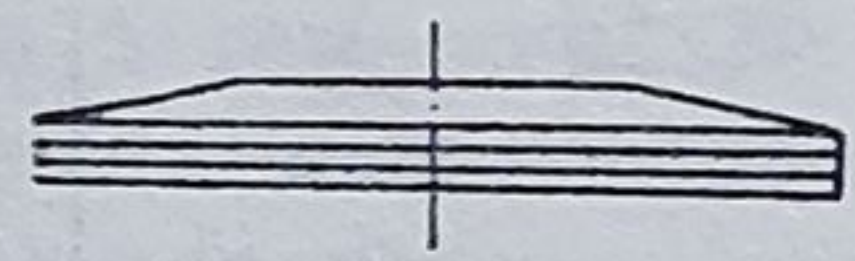

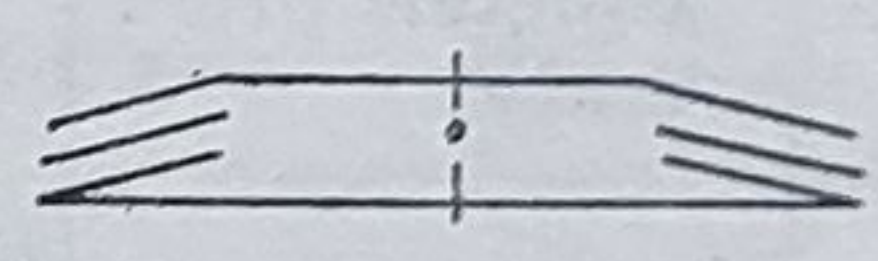
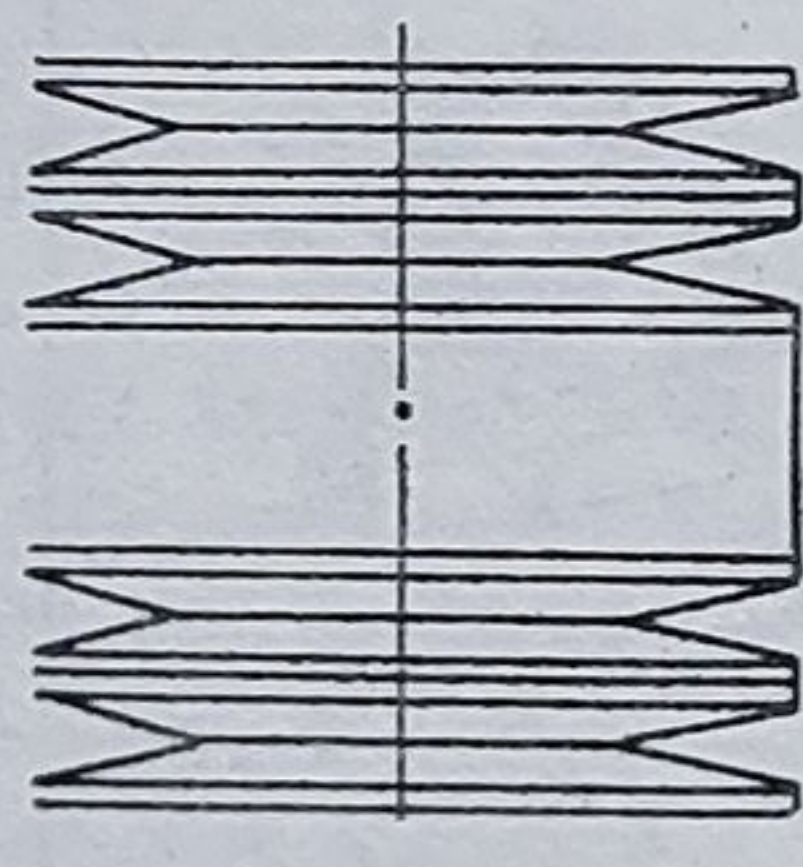
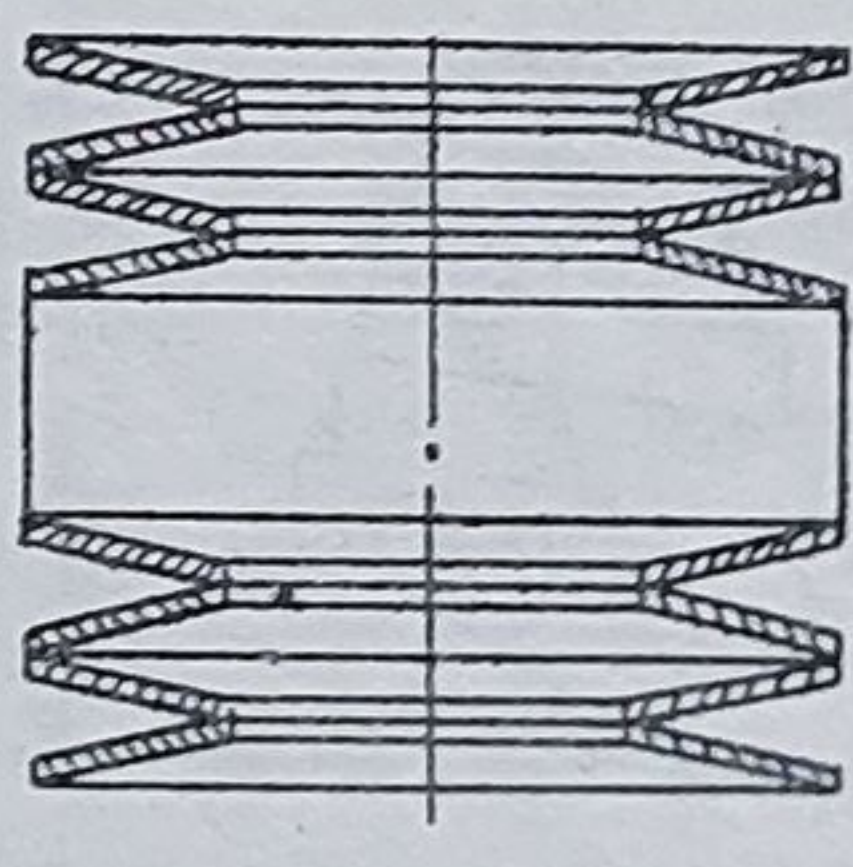
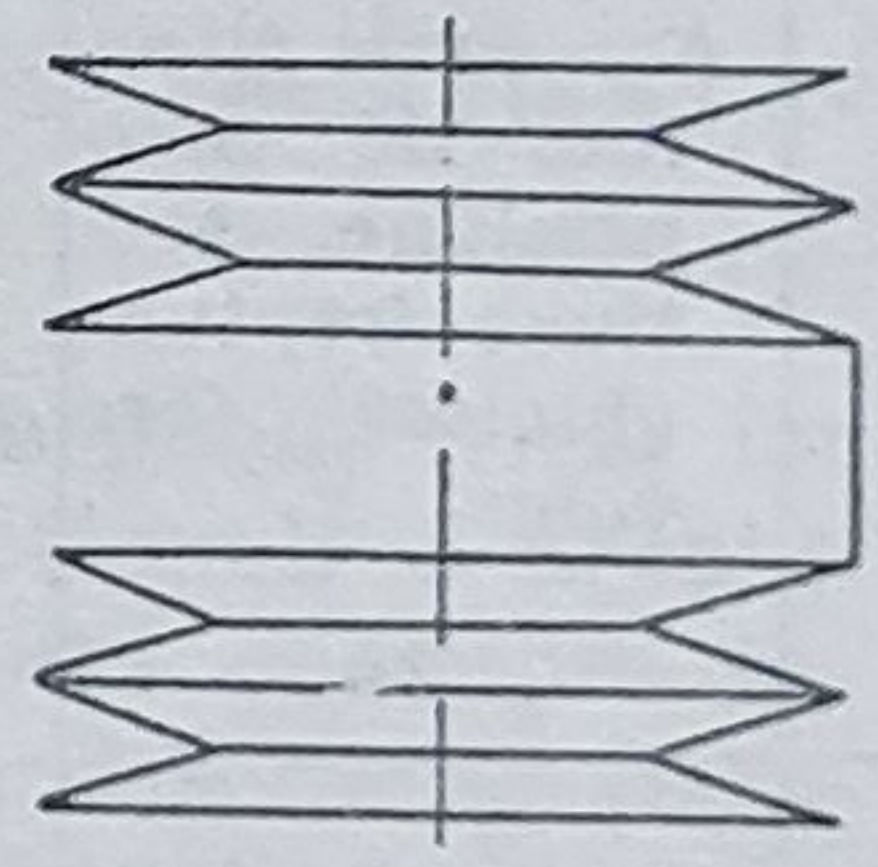
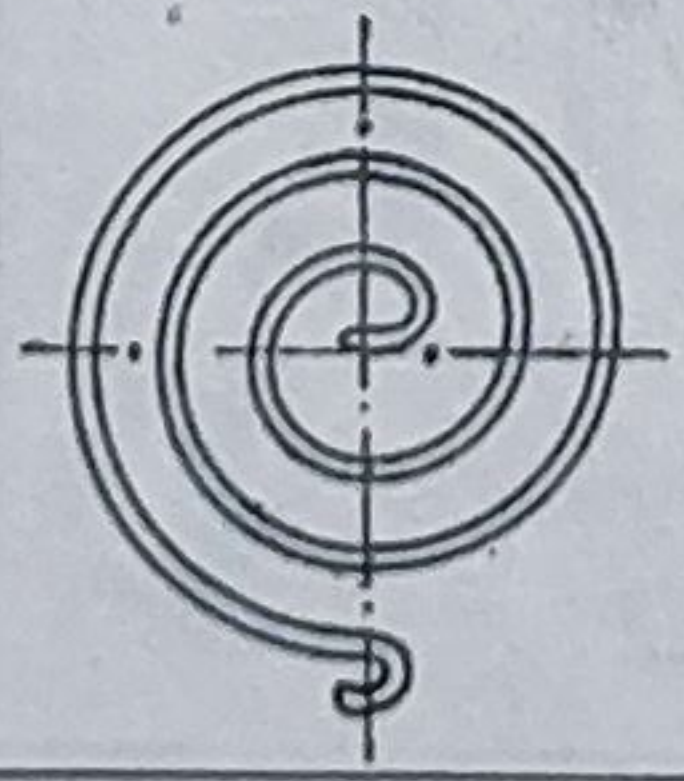
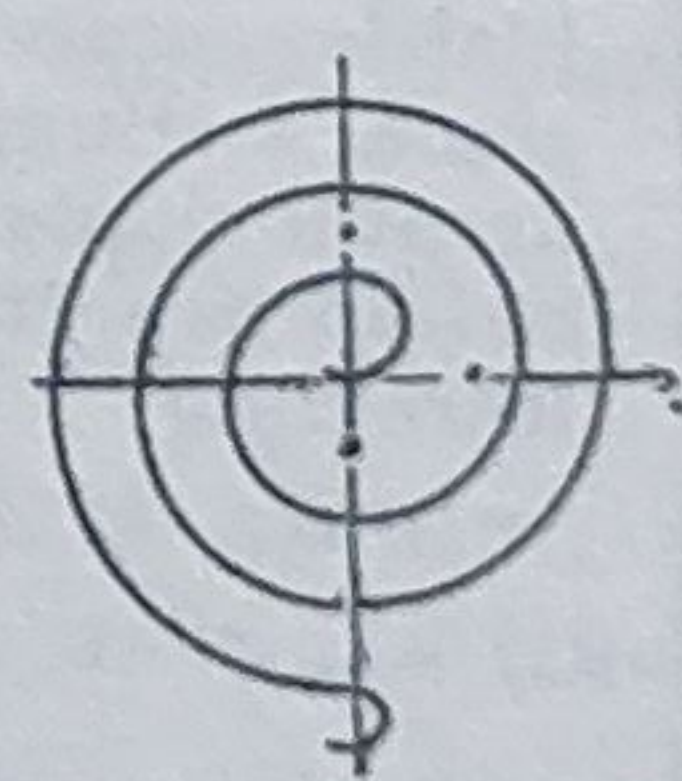


## Reprezentarea arcurilor

Po- zi- ția	Denumire	Reprezentare obișnuită		Reprezentare simbolică
		în vedere	în secțiune	
1	Arc cilindric elico- idal de com- presiune, sec- țiune rotundă, capetele prelu- crate			
2	Arc cilindric elico- idal de com- presiune, sec- țiune pătrată, capetele prelu- crate			
3	Arc cilindric elico- idal de com- presiune, sec- țiune rotundă, capetele nepre- lucrate			
4	Arc conic elico- idal de com- presiune, sec- țiune rotundă, capetele prelu- crate			
5	Arc conic elico- idal de com- presiune, sec- țiune dreptun- ghiulară (arc volut)			
6	Arc conic elico- idal de com- presiune, secțiune dreptunghiula- ră (reprezentat întrerupt)			


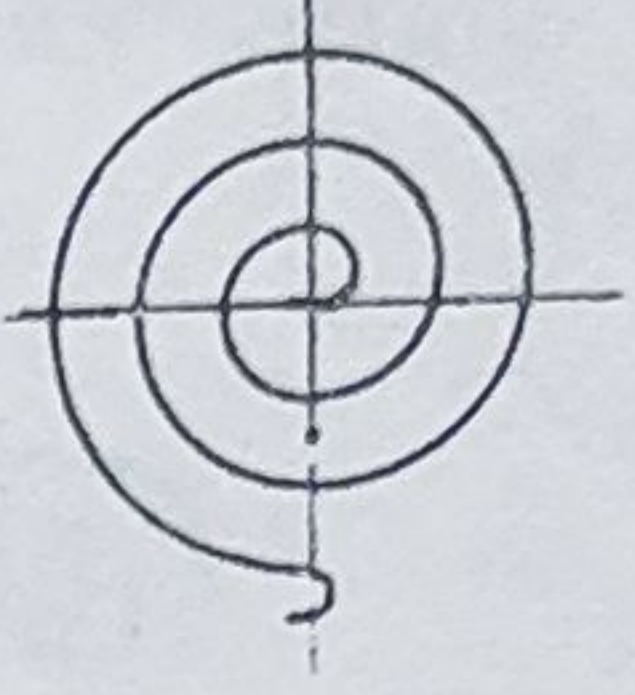


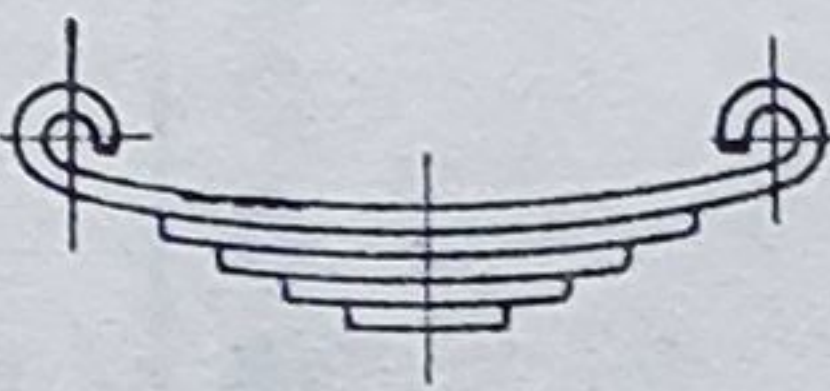
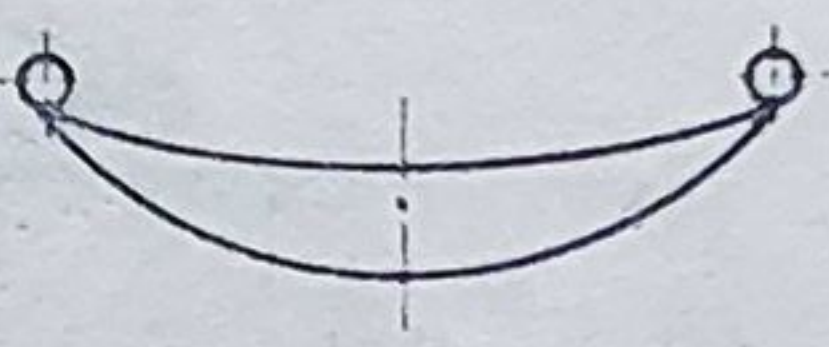
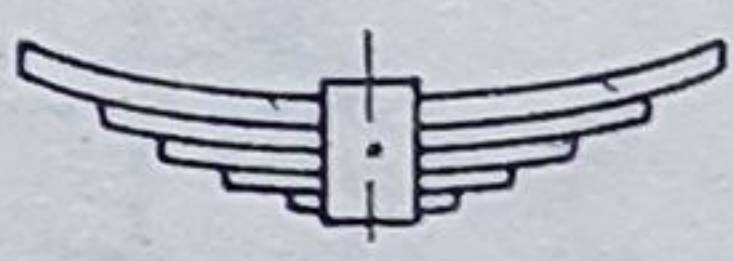
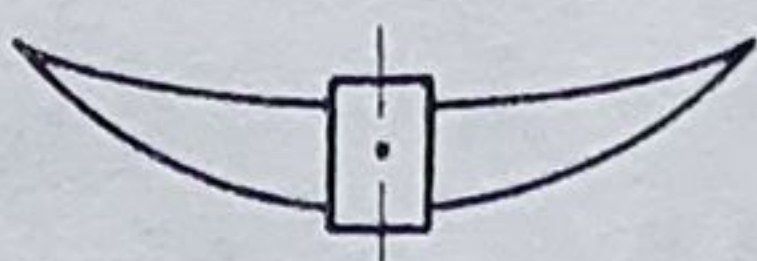


Tabelul 17.7 (continuare)

Po- zi- ția	Denumire	Reprezentare obișnuită		Reprezentare simbolică
		În vedere	În secțiune	
7	Arc cilindric eli- coidal de trac- țiune, ochiurile în cruce			
8	Arc cilindric eli- coidal de tor- siune			
9	Arc-disc			
10	Arcuri-disc așe- zate pe aceeași direcție			
11	Arcuri-disc așe- zate alternativ			
12	Arc spiral ne- încărcat			

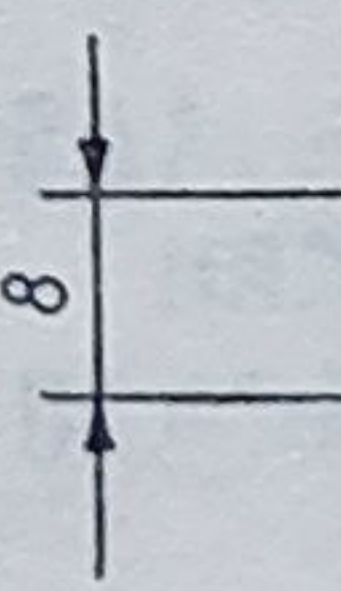


Tabelul 17.7 (continuare)

Po- zi- ția	Denumire	Reprezentare obișnuită		Reprezentare simbolică
		în vedere	în secțiune	
13	Arc spiral cu multe spire			
14	Arc spiral încărcat (în ca- setă)			
15	Arc în foi cu ochiuri, fără le- gătură			
16	Arc în foi fără ochiuri, însă cu legături			

Tabelul 17.8

Condiții tehnice

			Unitatea de măsură	(Valoarea)
		15	15	20
		100		



### 17.3.2. Reprezentarea asamblărilor prin arcuri

În desenele de ansamblu care conțin arcuri, acestea se reprezintă frecvent convențional în secțiune cu vedere (fig. 17.50).

La desenarea în secțiune a acestor ansambluri, în care planul de secționare conține axul arcului, acesta se poate reprezenta numai prin secțiunile

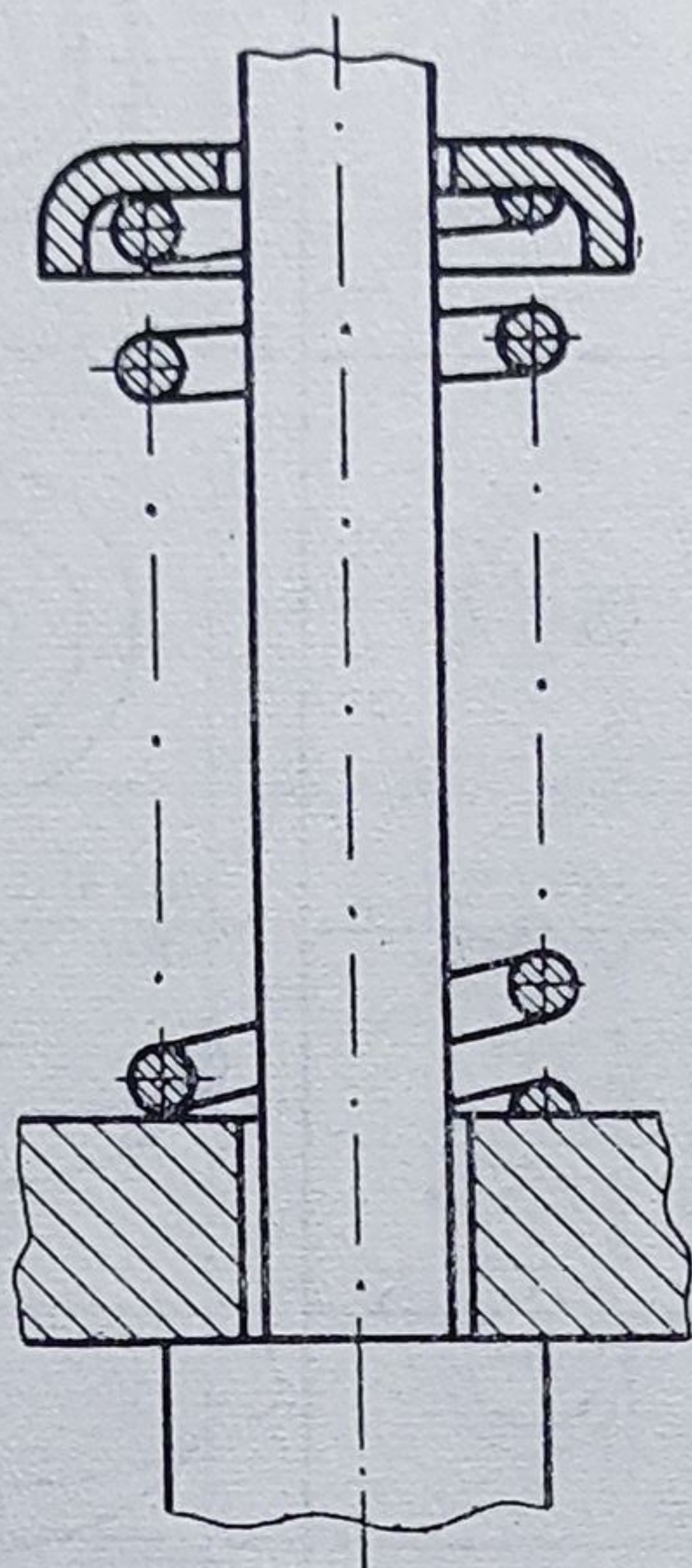


Fig. 17.50

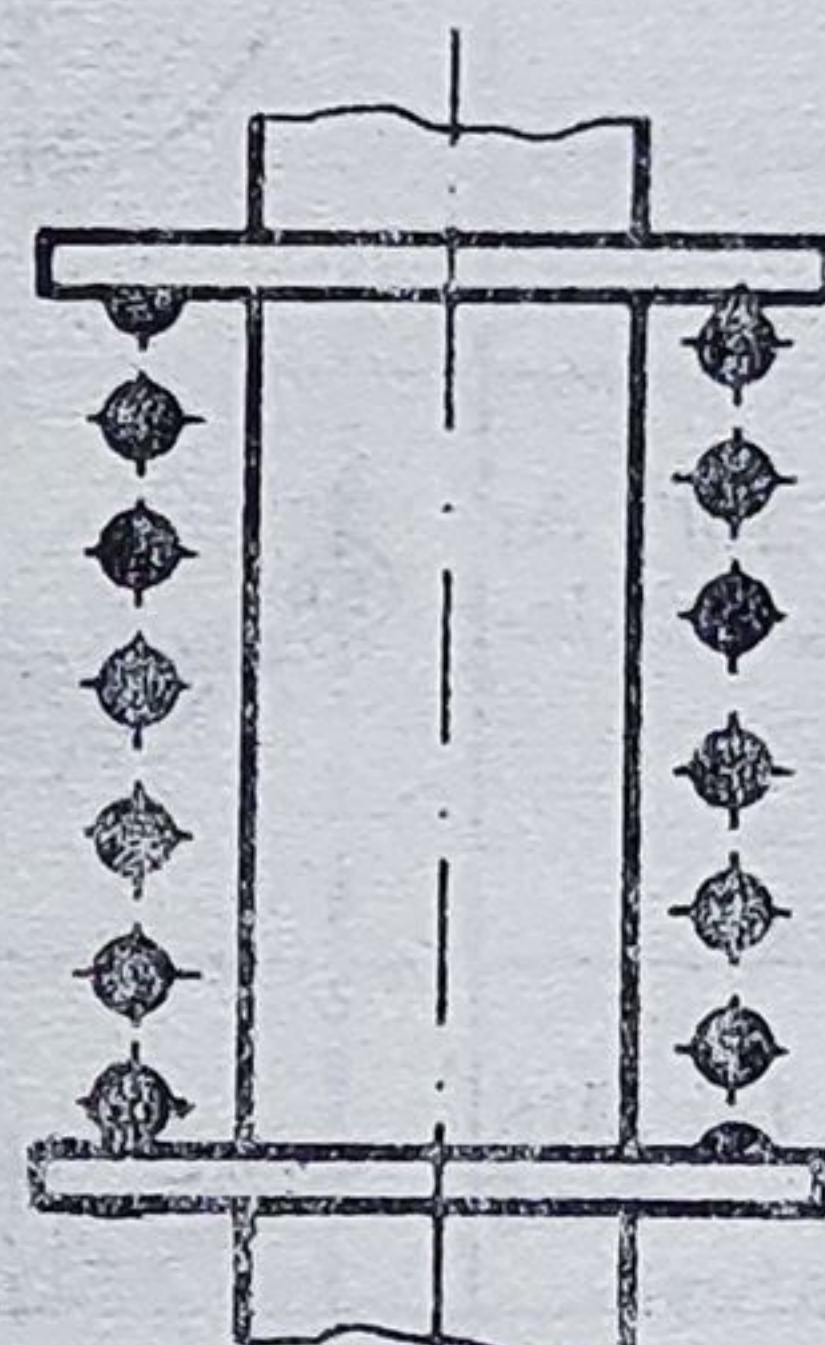


Fig. 17.51

propriu-zise ale spirelor (fig. 17.51); în această situație, dacă una din dimensiunile secțiunii spirei este pe desen mai mică de 2 mm, secțiunile se pot înnegri, conform prevederilor din STAS 104-60 (Hașuri).

## 18.

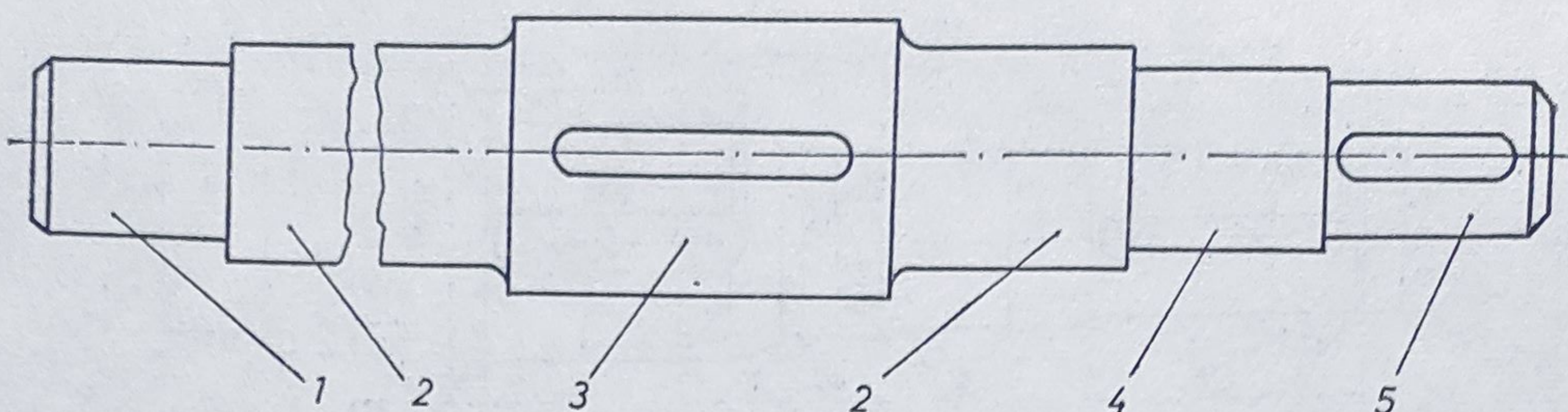
### REPREZENTAREA ȘI COTAREA ORGANELOR DE MAȘINI ȘI ASAMBLĂRILOR NECESARE TRANSMITERII PUTERII MECANICE ȘI TRANSFORMĂRII MIȘCĂRII

#### 18.1. REPREZENTAREA ȘI COTAREA ORGANELOR DE MAȘINI

Organele de mașini care participă la transmiterea mișcării de rotație și a puterii mecanice sînt:

- arborii,
- axele,
- osiile,





1,5 - părți de reazem  
2 - corp  
3,4 - părți de calare

Fig. 18.1

- lagărele,
- roțile dințate,
- șuruburile melc,
- roțile melcate,
- roțile pentru curele și cabluri,
- lanțurile,
- curelele,
- cablurile.

În ansamblul pentru transformarea mișcării și transmiterii puterii mecanice se prevăd și elemente de ungere și de etanșare, care incluse în ansamblurile respective asigură, pe lângă buna funcționare a acestora, și un grad redus de uzură a pieselor componente.

1) **Arborii.** *Arborii* sînt organe de mașini care primesc mișcarea de rotație direct de la sursa furnizoare de energie (motor), pe care o transmit prin diferite procedee, altor organe de mașini. Solicitățile la care sînt supuși arborii sînt încovoierea și torsiunea.

Părțile constitutive ale unui arbore sînt (fig. 18.1):

- părțile de reazem,
- corpul,
- părțile de calare.

Părțile de reazem se numesc: *fusuri*, cînd direcția sarcinii suportate este radială față de axa geometrică a arborelui sau *pivoți*, cînd direcția este longitudinală.

Formele constructive și dimensiunile acestor elemente sînt stabilite în STAS 8724-71.

După funcția pe care o îndeplinesc arborii, corpul lor poate fi drept sau cotit.

Figura 18.2 reprezintă desenul de execuție a unui arbore drept cu secțiune variabilă (în trepte).

2) **Axele.** *Axele* sînt organe de mașini care au rolul de a susține diferite organe de rotație. Solicitarea la care sînt calculate axele este încovoierea.

Reprezentarea și cotarea lor se face asemănător arborilor.

3) **Osiile.** Sînt organe componente ale unui vehicul rutier, de forma unui arbore sau a unui ax; ca atare atît reprezentarea cît și cotarea lor se face conform reprezentării și cotării acestora.



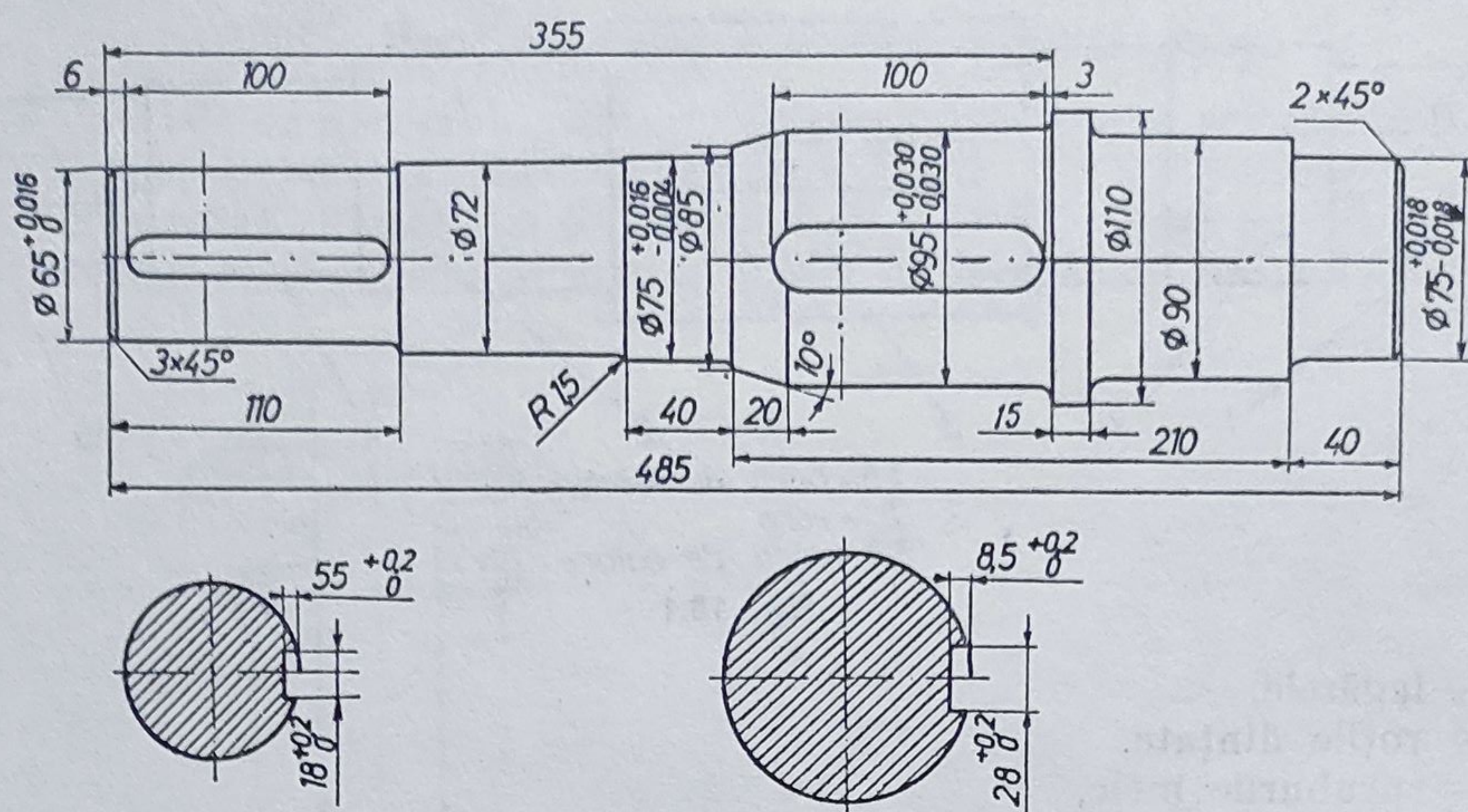


Fig. 18.2

4) **Lagărele.** *Lagărele* sînt organe de mașină care servesc la rezemarea și la ghidarea unui arbore sau a unei osii și care permit o mișcare de rotație sau de oscilație a acestora (fig. 18.3).

Clasificările lagărelor se fac după diferite criterii, astfel :

a) după *natura forțelor de frecare* care iau naștere în timpul funcționării :

- lagăre cu alunecare ;
- lagăre cu rostogolire ;

b) după *direcția forțelor* care acționează asupra lor :

- lagăre radiale ;
- lagăre axiale ;
- lagăre combinate.

*Elementele constitutive ale unui lagăr cu alunecare* variază în funcție de necesitățile tehnologice ; în general, un lagăr cu alunecare se compune din :

- corp ;
- capac ;
- elemente de fixare ;
- cuzineți sau șaibă ;
- plăci de distanțare.

În figura 18.3 cotarea s-a făcut literal, iar în tabelul 18.1 s-au extras — din STAS 7504-66 — dimensiunile principale necesare executării desenului.

*Lagărele cu rostogolire* oferă avantaje suplimentare față de cele cu alunecare și anume : frecări minime, gabarit mic pe lungime, consum redus de lubrifiant etc.

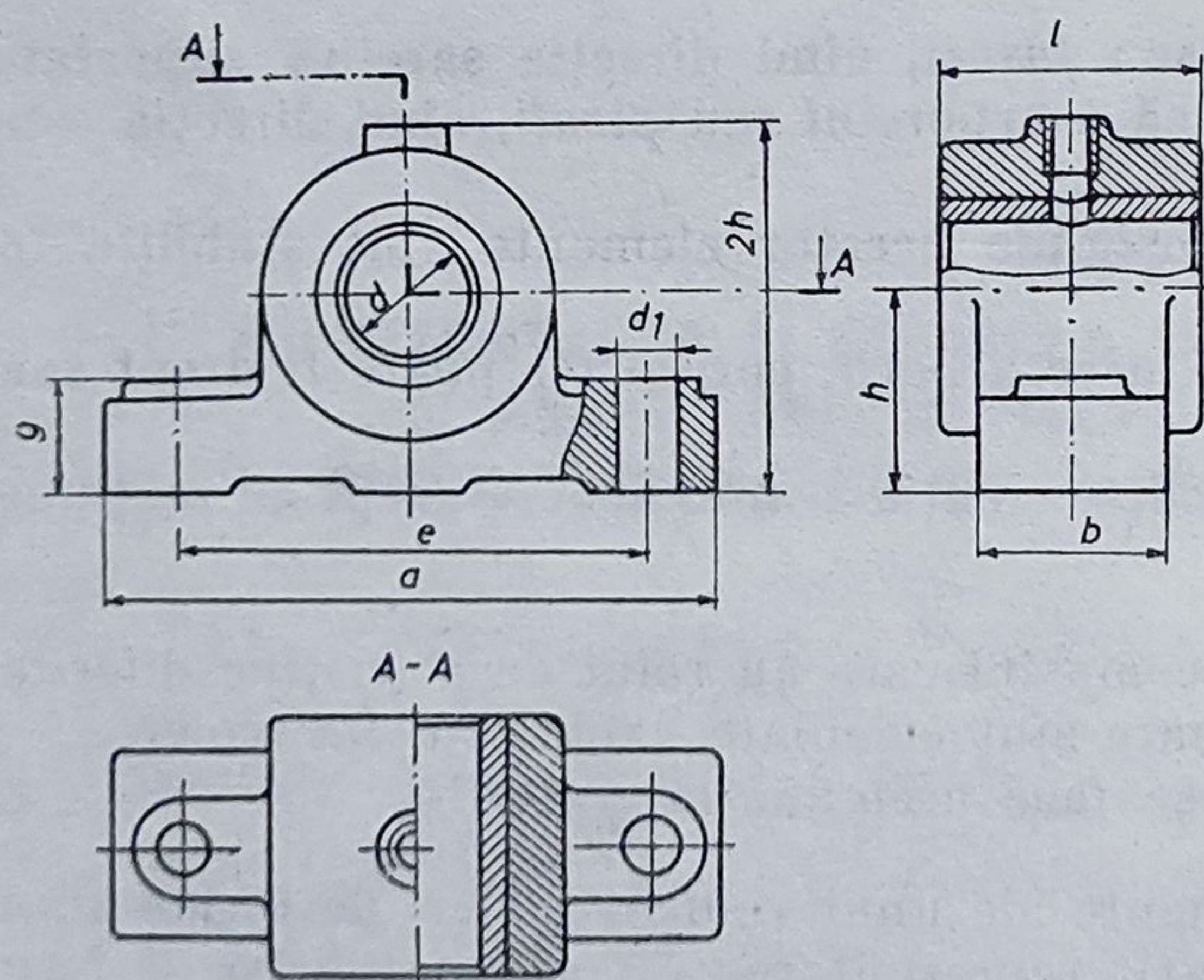


Fig. 18.3



Tabelul 18.1

Dimensiuni principale pentru lagăre cu alunecare

<i>d</i>	<i>e</i>	<i>l</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>h</i>	<i>g</i>	<i>d</i> <sub>1</sub>
25	100	25	130	20	30	12	11
32	115	32	155	28	35,5	14	11
40	130	40	170	35	40	16	14
50	150	50	190	40	50	18	14
60	170	60	210	50	60	20	18
70	210	70	270	60	71	23	18

Elementul principal al lagărului cu rostogolire îl constituie *rulmentul*; acesta se montează în lagăr, dar se poate monta și în locașuri special practicate în carcasa mașinii.

Părțile componente ale unui rulment sînt (fig. 18.4):

- inelul exterior (1),
- inelul interior (2),
- corpurile de rulare (3),
- colivia (4).

În unele cazuri, rulmentul este constituit dintr-un inel și cîteva corpuri de rostogolire sau numai cîteva corpuri de rostogolire care se montează direct între arbore și carcasă.

Rulmenții sînt clasificați, conform STAS 1679-75, după:

- mărimea sarcinii: serie ușoară, serie mijlocie, serie grea;
- după direcția sarcinii din lagăr: radiali, axiali, radial-axiali și axial-radiali;
- după forma corpurilor de rostogolire: cu bile, cu role cilindrice, conice, în formă de butoiăș, ace;
- după numărul rîndurilor corpurilor rulante: cu un rînd, cu mai multe rînduri.

Modul de reprezentare, precum și proporțiile ce se recomandă a fi respectate pentru o reprezentare corectă a elementelor componente ale rulmenților sînt cuprinse în STAS 8953-71, din care s-au extras următoarele reprezentări: în figura 18.5 — rulmenți radiali cu bile pe un rînd; în figura 18.6 — rulmenți axiali cu bile, cu simplu efect; în figura 18.7 — rulmenți radiali cu role cilindrice pe un rînd.

Coliviile se reprezintă numai în cazul în care acestea depășesc gabaritul determinat de inelele și corpurile de rostogolire.

Pentru ca ansamblul fus (pivotal)-lagăr să funcționeze în condiții optime, de mărire a duratei de funcționare prin micșorarea uzurii

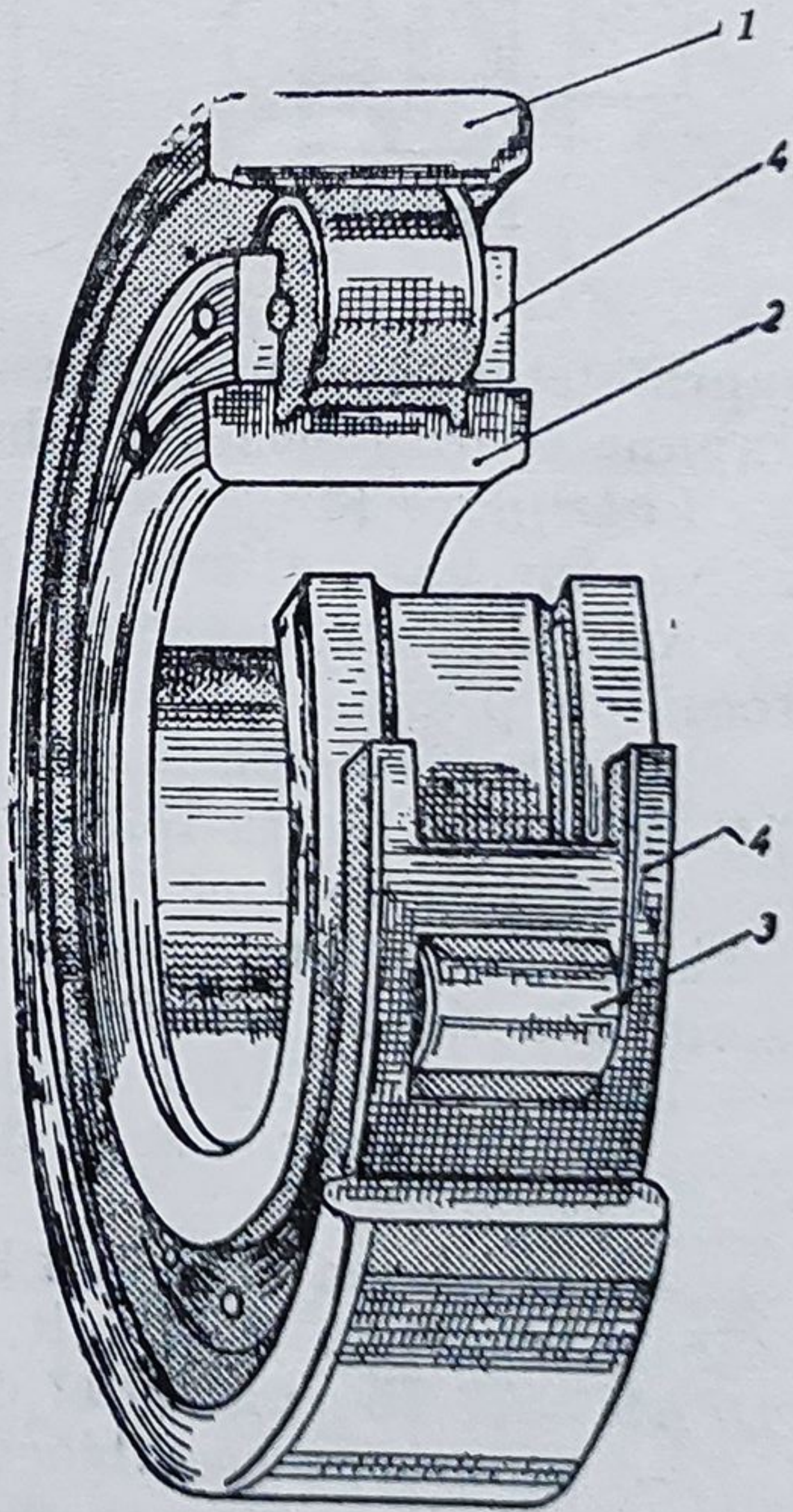


Fig. 18.4



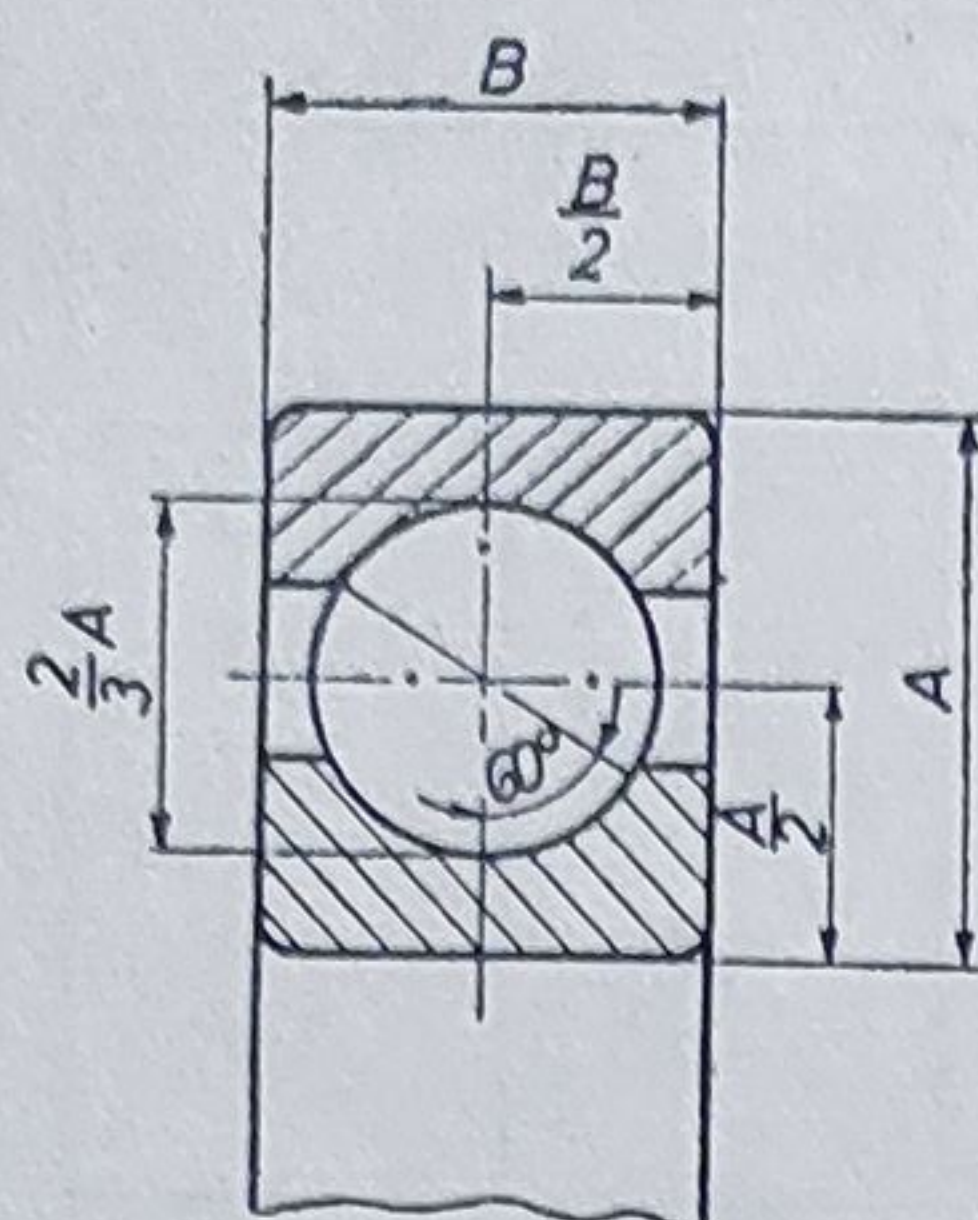


Fig. 18.5

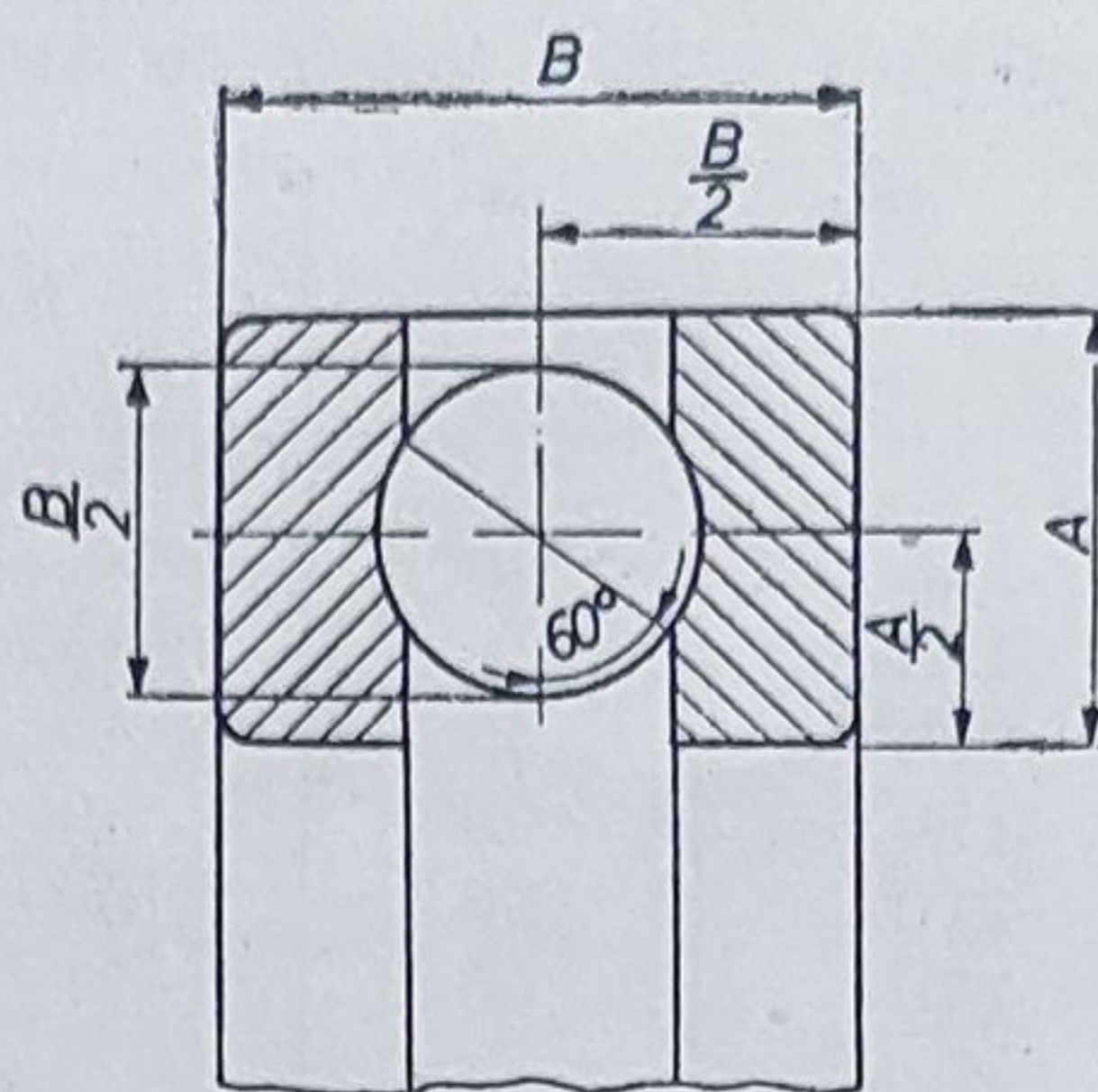


Fig. 18.6

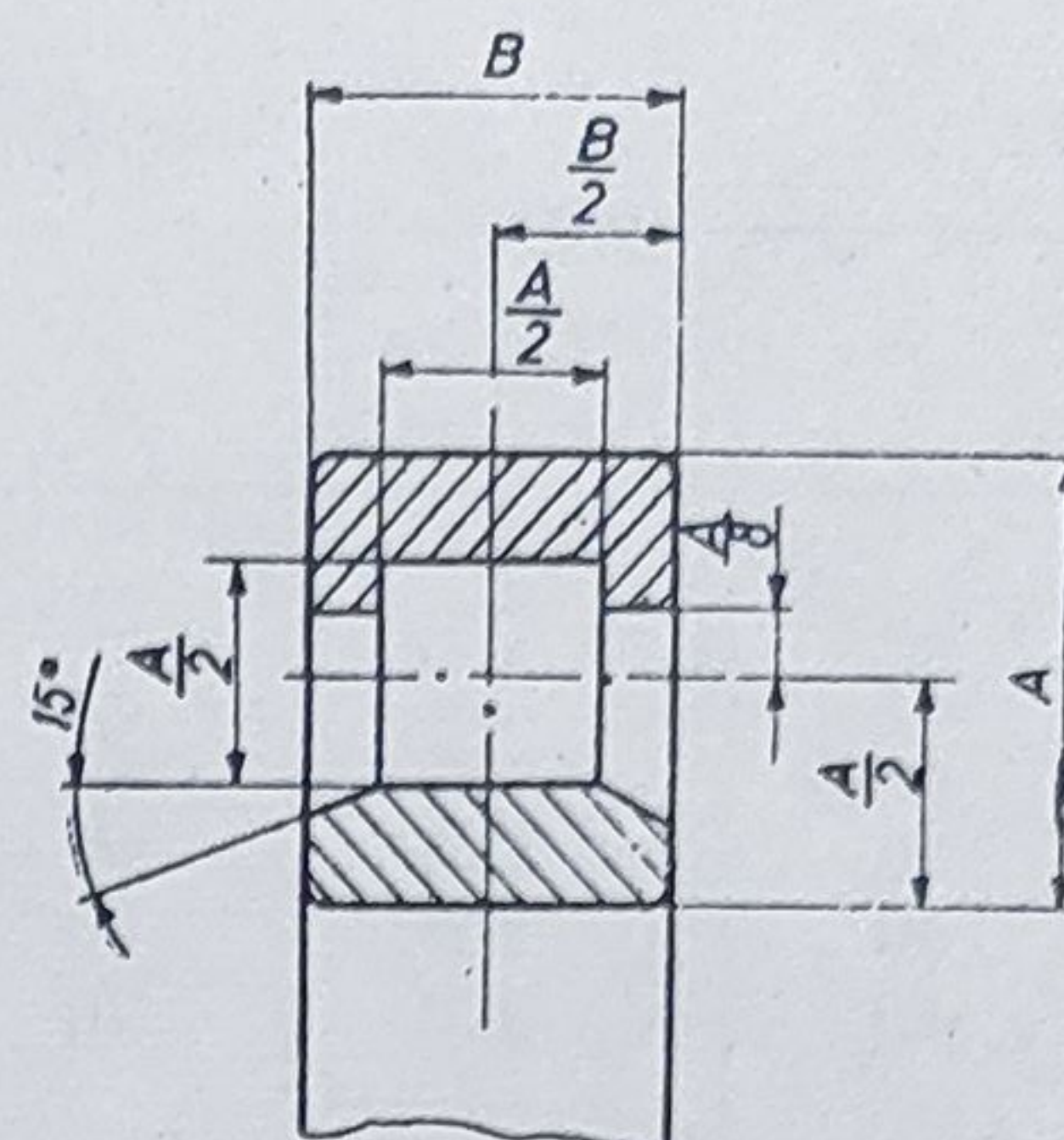


Fig. 18.7

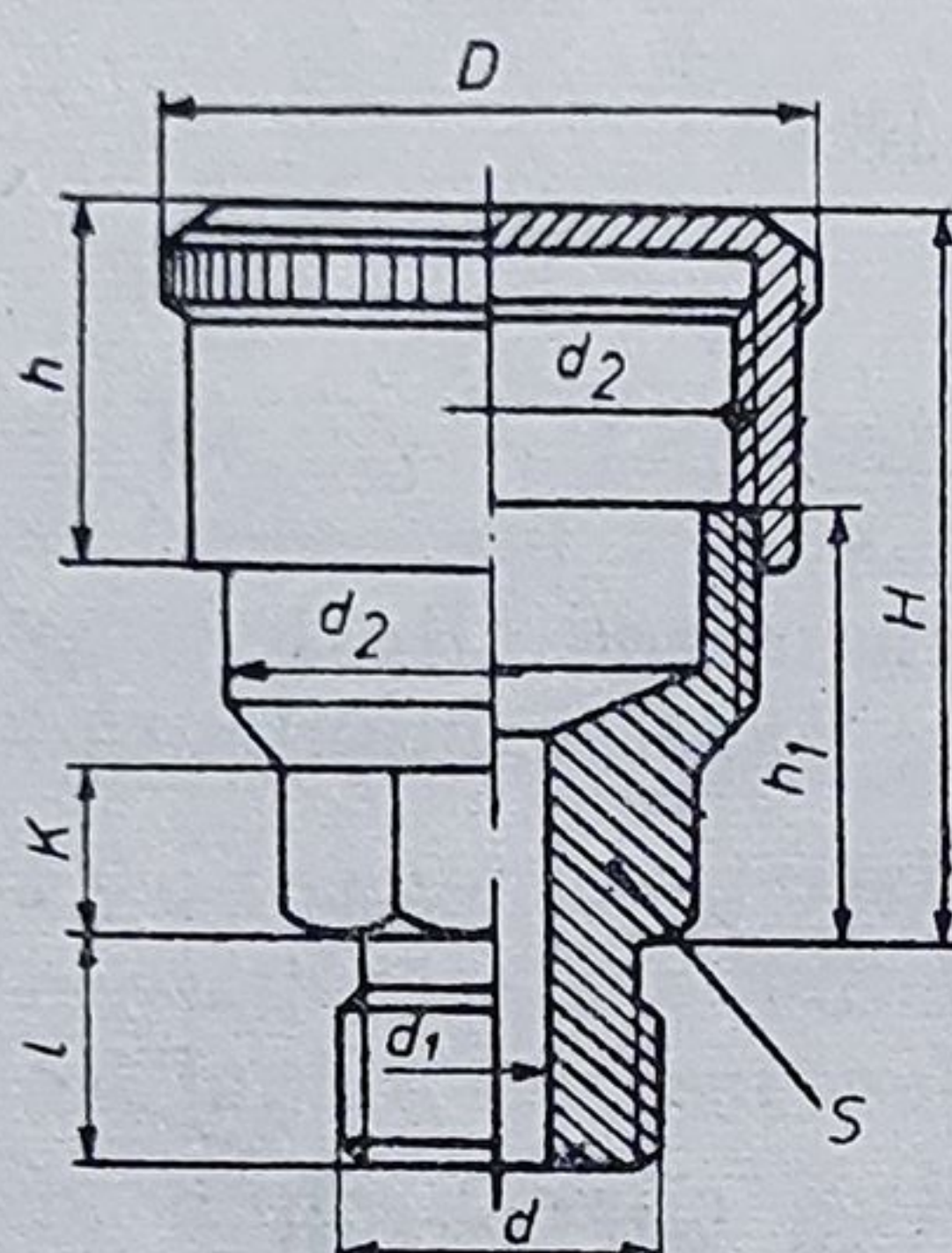
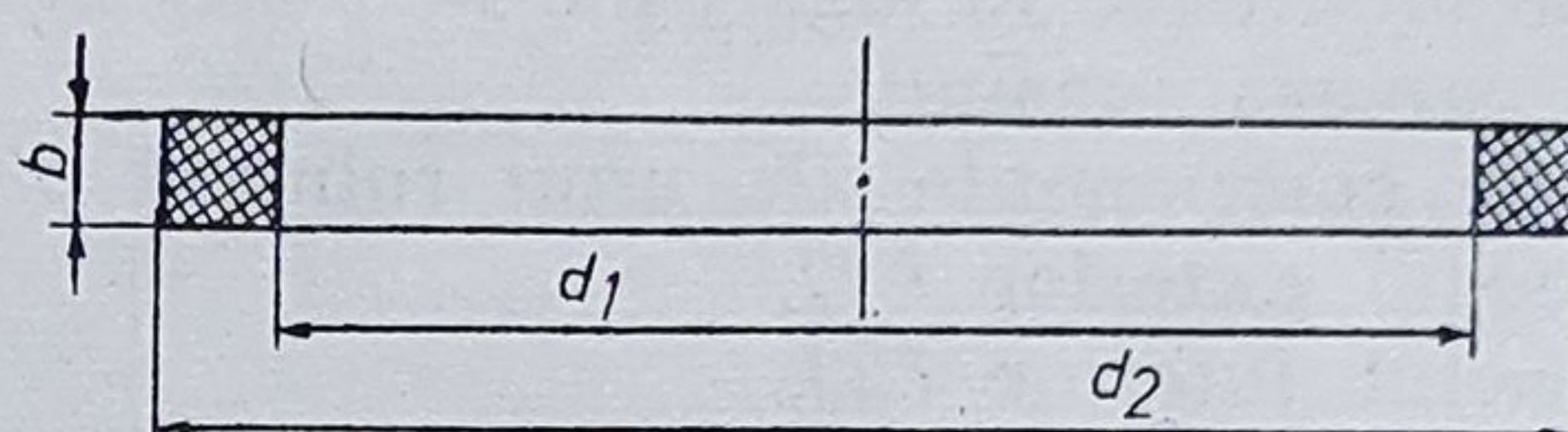


Fig. 18.8



$d_1$	$d_2$	$b$	$d_1$	$d_2$	$b$
6	10	1 — 1,5	20	26	1,5 — 2
8	12		22	30	
10	15		24	32	
12	17		36	45	
14	19		42	52	
16	22		48	58	
18	24				

Fig. 18.9

suprafețelor și micșorarea consumului de energie necesară acționării, se impune operațiunea de lubrifiere.

*Lubrifierea* (ungerea) se realizează în mai multe moduri și folosind dispozitive adecvate diferiților lubrifianți.

Astfel, pentru ungerea cu unsoare consistentă se folosește frecvent ungătorul cu pîlnie.

Forma și dimensiunile ungătoarelor cu pîlnie sînt stabilite prin STAS 748-69, iar în figura 18.8 este reprezentat un astfel de ungător, cotat literal.

*Etanșarea* se face în scopul opririi sau reducerii scăpărilor de fluid la locul de asamblare a pieselor care despart spații cuprinse în regimuri de presiuni sau medii diferite.

În funcție de tipul asamblării și de regimul de lucru (viteză, presiune, frecare etc.) etanșările se realizează cu elemente sau dispozitive specifice acestora, astfel :

— etanșarea asamblărilor fixe se realizează cu garnituri de carton, pîslă, azbest, cauciuc, clingherit, ale căror forme și dimensiuni sînt stabilite prin STAS 6577-70 ; un astfel de inel este reprezentat și cotat în figura 18.9 ;

— etanșarea asamblărilor cu mișcare relativă alternativă, în cazul vitezelor mari, se execută cu ajutorul unor inele elastice de metal, iar în cazul vitezelor reduse, prin intermediul cutiei de etanșare (fig. 18.10) ;



— etanșarea asamblărilor cu mișcare relativă de rotație se realizează astfel :

- cu inele de pîslă sau cauciuc, ce se montează într-un canal prevăzut în acest scop, în cazul vitezelor periferice de maximum 5 m/s și temperatura de maximum 90°C ; forma și dimensiunile inelelor și a canalelor sînt stabilite în STAS 6577-70 ;

- cu garnituri inelare de cauciuc „0” RING STAS 7319-71 (fig. 18.11) ;

- cu inele de etanșare din cauciuc (simering) care conform STAS 5907-67 se execută în două variante, A (fig. 18.12) și B.

5) **Roțile dințate** sînt organe de mașini de formă circulară sau de altă formă, care se pot roti în jurul axei lor și folosesc la transmiterea directă a unei mișcări de rotație în sens contrar, cu raport de transmitere constant sau variabil, transmitere ce are loc prin contactul direct al dinților cu care sînt prevăzute, interior sau exterior și care intră succesiv în contact.

*Părțile componente ale unei roți dințate sînt (fig. 18.13) :*

— coroana, care poartă dantura ;

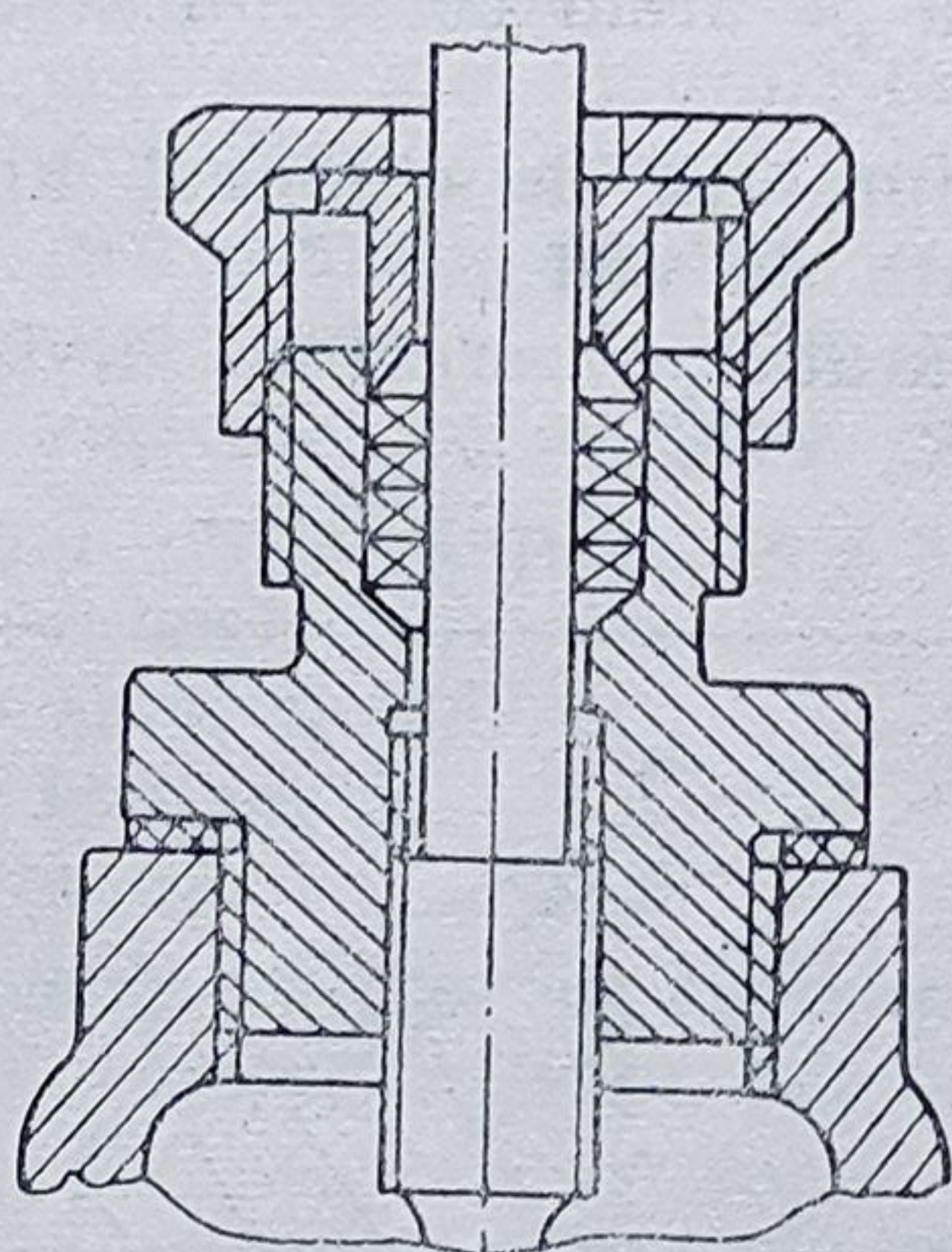
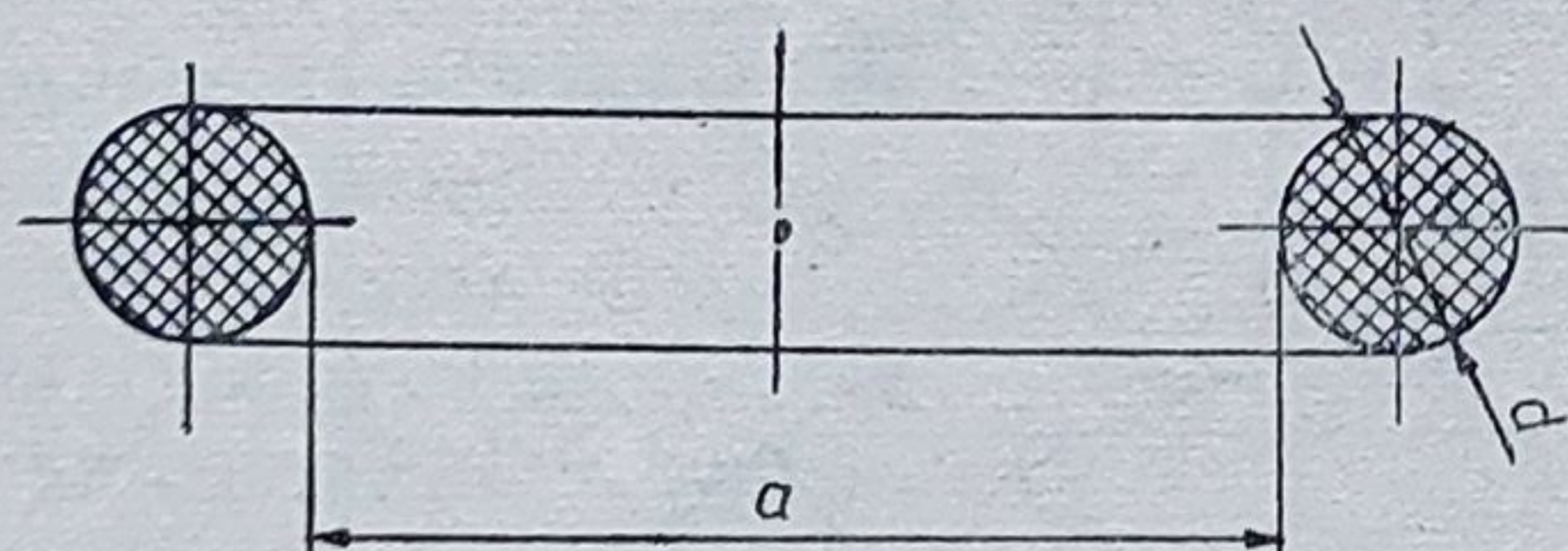


Fig. 18.10



$d$	$a$
1,9	2,6 ; 3,4 ; 4,2 ; 4,9 ; 5,7 ; 7,2
2,7	8,9 ; 10,5 ; 12,1 ; 13,6 ; 15,1 ; 16,9
3,6	18,3 ; 19,8 ; 24,8 ; 32,5 ; 37,3
5,3	37,5 ; 40,6 ; 50,2 ; 66 ; 69,2
7	113,7 ; 120 ; 148,2 ; 202,6 ; 278,8

Fig. 18.11

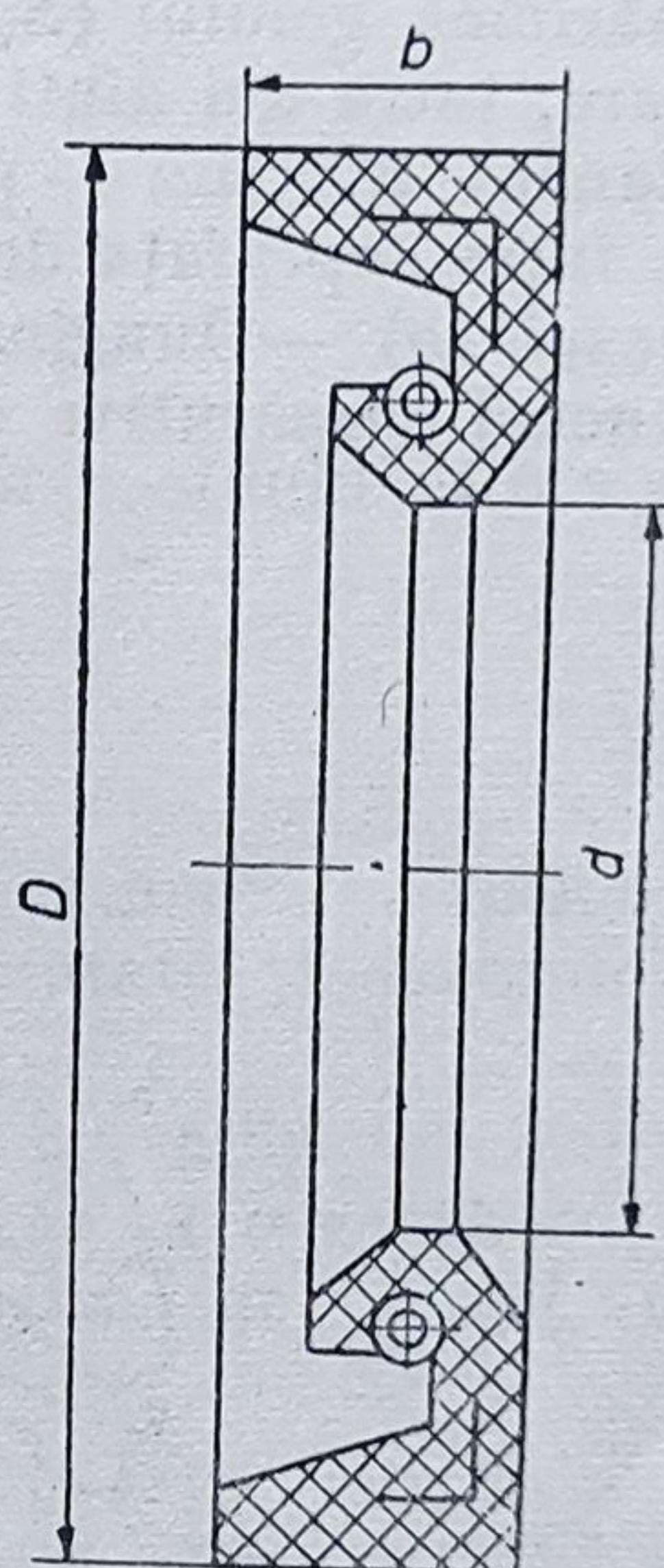


Fig. 18.12

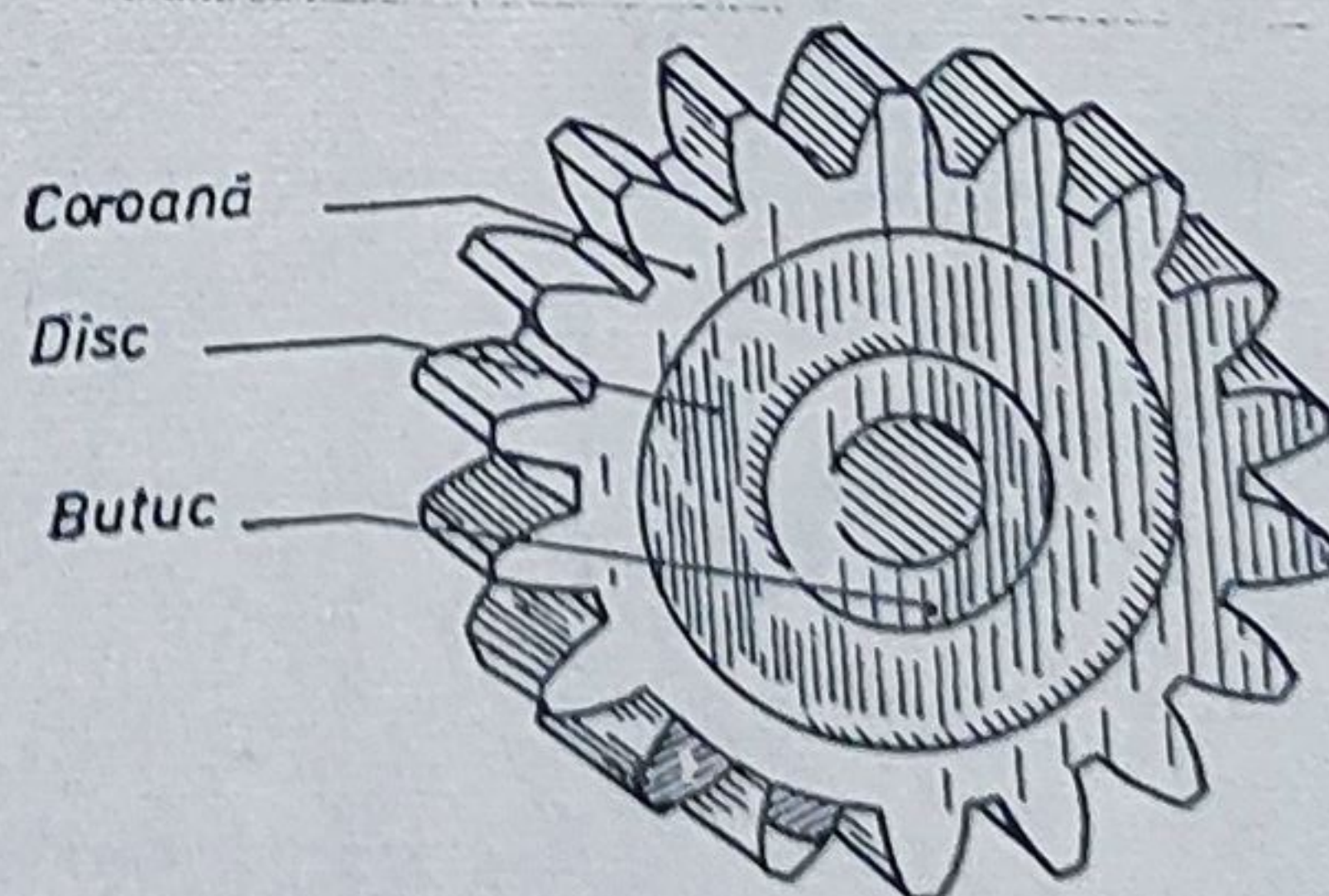


Fig. 18.13



- butucul, partea cu care se fixează pe arbore (ax) ;
  - discul sau spițele, care realizează legătura dintre butuc și coroană.
- Elementele principale ale danturii unei roți dințate sînt (fig. 18.14) :*
- cercul de vîrf (cu diametrul  $D_e$ ) — cercul care conține vîrfurile dinților ;
  - cercul de divizare (cu diametrul  $D_d$ ) — cercul pe care grosimea dintelui este egală cu golul dintre dinți ;
  - cercul de fund (cu diametrul  $D_i$ ) — cercul care conține fundurile golurilor ;
  - capul dintelui (de înălțime  $a$ ) — partea dintelui cuprinsă între suprafața cilindrică (conică) a vîrfurilor și suprafața de divizare ;
  - piciorul dintelui (de înălțime  $b$ ) — partea dintelui cuprinsă între suprafața de divizare și suprafața de fund ;
  - înălțimea dintelui ( $h = a + b$ ) — distanța măsurată pe direcția razei, între cercul de vîrf și cercul de fund ;
  - grosimea dintelui ( $S_d$ ) — reprezintă grosimea acestuia măsurată pe cercul de divizare ;
  - mărimea golului ( $S_g$ ) — se măsoară pe arcul corespunzător cercului de divizare, între doi dinți alăturați ;
  - flancul dintelui — porțiunea de suprafață de-a lungul unui dinte, cuprinsă între suprafața de fund și suprafața de vîrf ;
  - pasul ( $p$ ) — lungimea arcului măsurată pe cercul de divizare între două flancuri consecutive omoloage ( $p = S_d + S_g$ ) ;

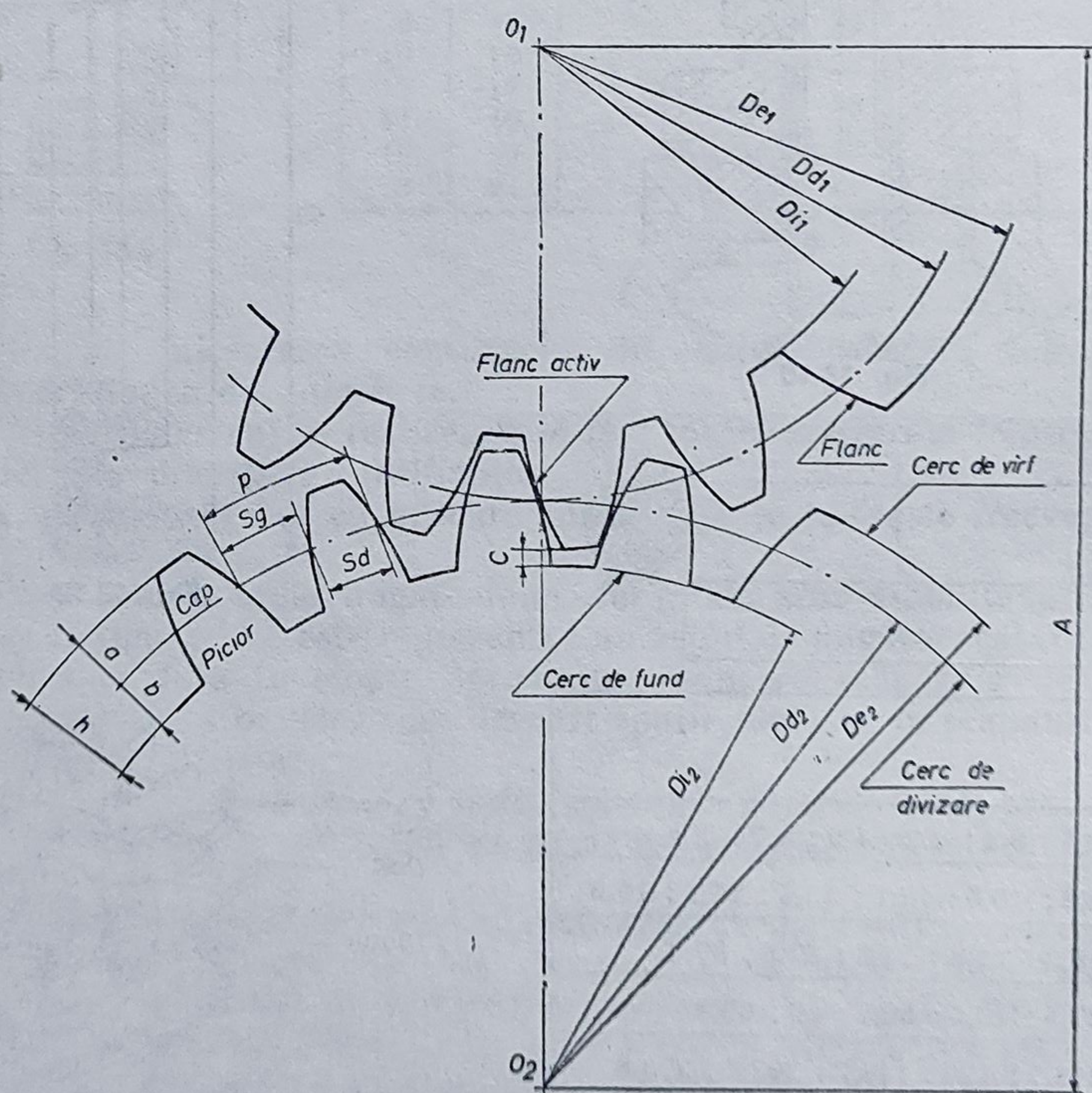


Fig. 18.14



— profilul dintelui — linia de intersecție a unui dinte (flanc) cu o suprafață definită ;

— numărul de dinți ( $z$ ) ;

— modulul ( $m$ ) — porțiunea din diametrul cercului de divizare ce revine unui dinte ; modulul se determină din relația  $m = \frac{D_d}{z} = \frac{p}{\pi}$ , se exprimă în mm

și reprezintă elementul principal al unei roți dințate, deoarece angrenarea a două roți dințate este posibilă numai dacă ambele au același modul ; valorile modulelor sînt cuprinse în STAS 822-71.

*Clasificarea roților dințate se face după diverse criterii, dintre care :*

a) forma suprafeței de rostogolire :

- roți cilindrice,
- roți conice,
- roți hipoide,
- roți melcate ;

b) forma și direcția flancului dinților :

- roți dințate cu dinți drepecți,
- roți dințate cu dinți înclinați,
- roți dințate cu dinți cu bi,
- roți dințate cu dinți în V,
- roți dințate cu dinți în W ;

c) tipul curbei după care s-a construit forma profilului dintelui :

- epicicloidă,
- hipocicloidă,
- evolventă,
- sferă.

*Regulile de reprezentare convențională în desenul industrial a roților dințate (cilindrice, conice, melcate, hipoide etc.) sînt enunțate și exemplificate în STAS 734-75.*

Conform acestor reguli (fig. 18.15), conturul și muchiile unei roți dințate se reprezintă astfel ca, în vedere, aceasta să apară ca o roată cu coroana netedă (nedințată), mărginită de suprafața vîrfurilor, iar în secțiune longitudinală, indiferent de caracteristicile danturii, aceasta să apară ca o roată cu un număr par de dinți, secționată imaginar, cu un plan ce ar trece prin două goluri diametral opuse.

Suprafața de divizare se reprezintă prin linie de tipul linie-punct subțire, care depășește linia de contur cu 2...4 mm.

Suprafața de fund se reprezintă, de re-

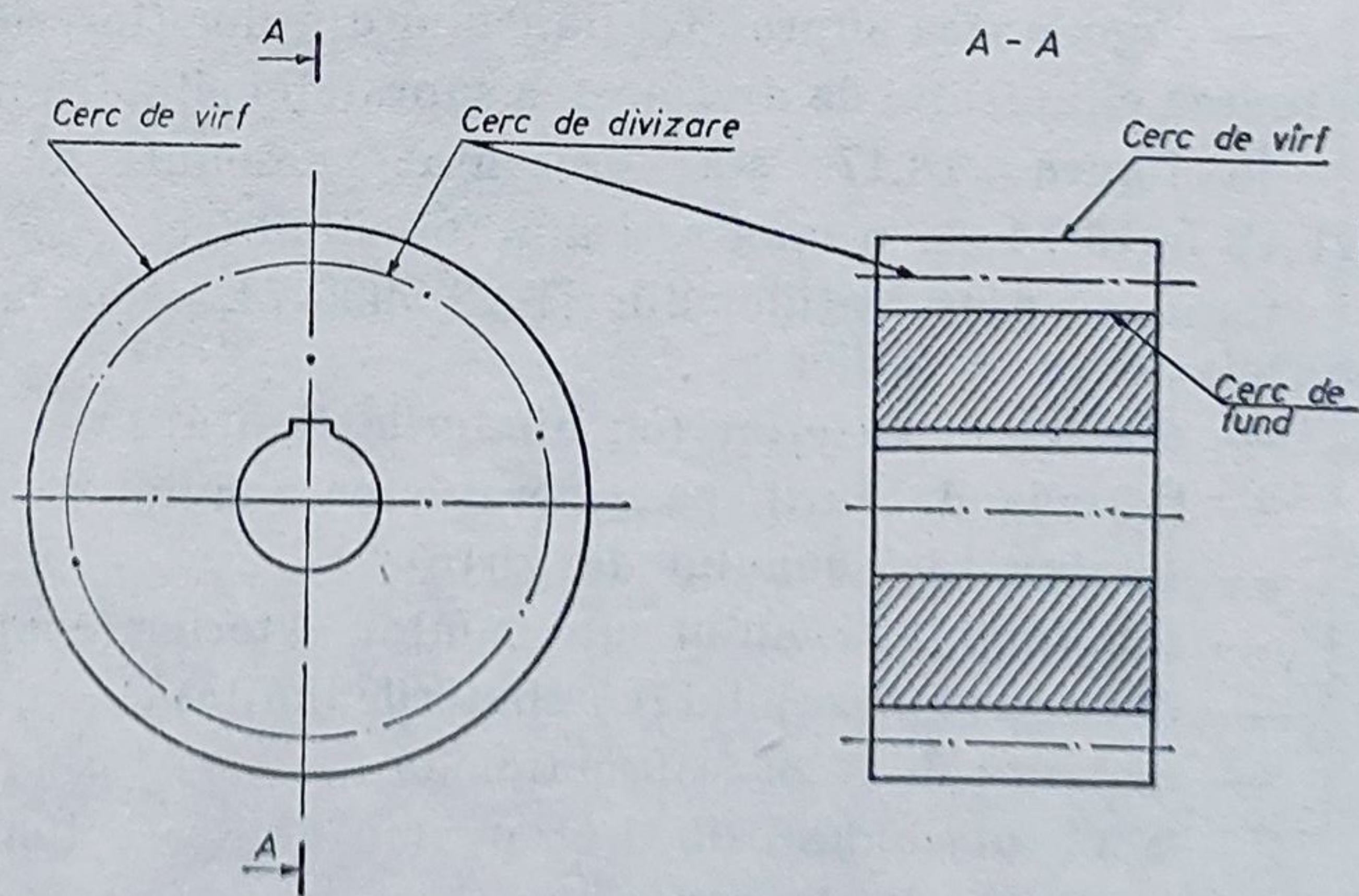


Fig. 18.15



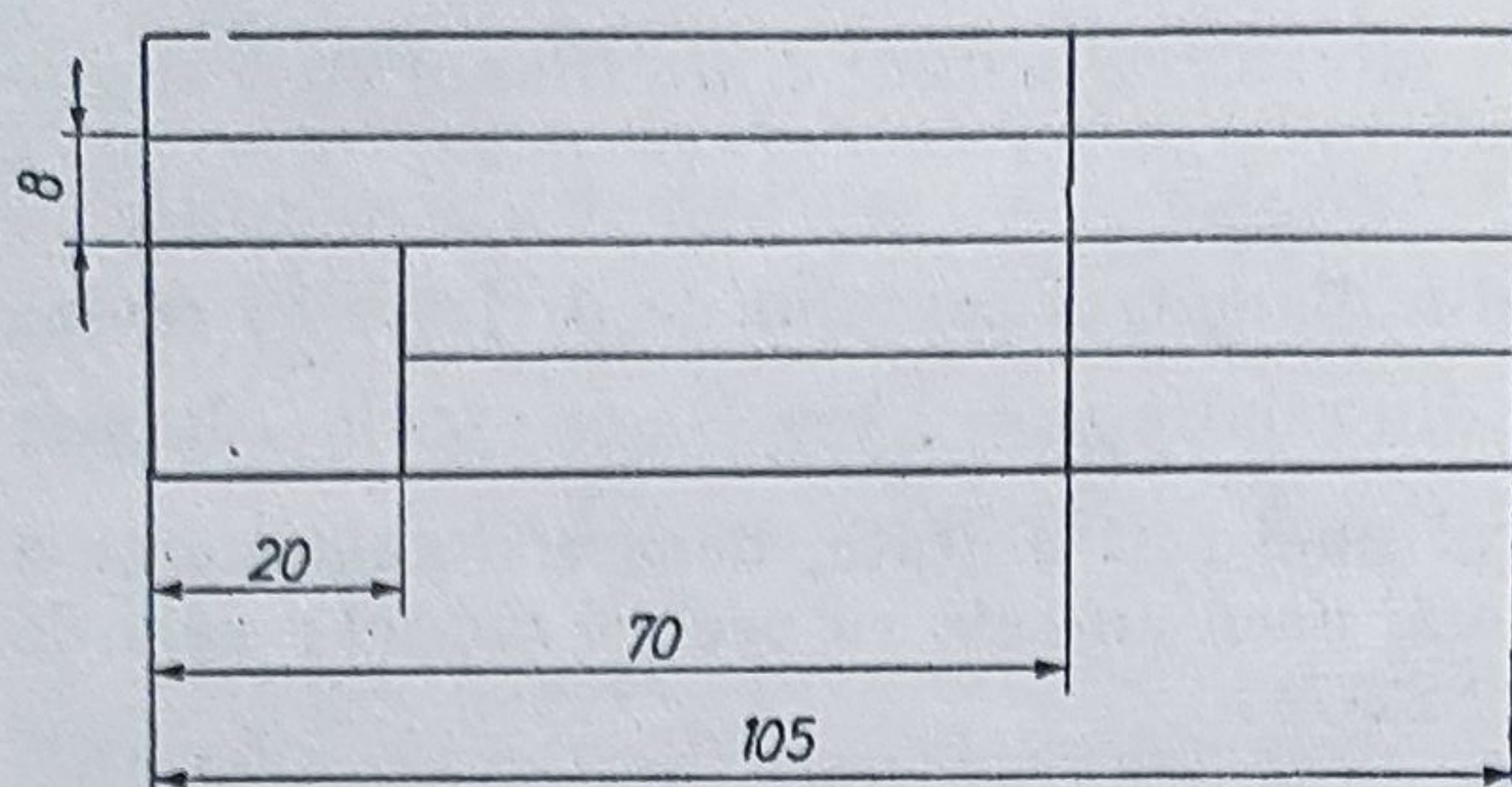


Fig. 18.16

gula, numai în secțiune, prin linie continuă groasă; dacă reprezentarea ei este necesară, se va executa, numai în vedere, cu linie continuă subțire.

Profilul danturii se va defini fie prin referire la standardul corespunzător cremalierii de referință, fie, dacă este cazul, printr-o prezentare separată la o scară convenabilă.

Pe desenele de execuție ale roților dințate se indică elementele de bază necesare prelucrării și controlului danturii respective.

Desenul se completează cu un tabel (fig. 18.16), așezat de preferință, în colțul de sus din dreapta planșei care cuprinde elementele caracteristice ale roții și a angrenajului din care face parte; ținând seama că indicii de precizie, se înscriu de întreprinderea care execută roata, în tabel, în partea inferioară se vor prevedea cinci rânduri libere. De asemenea, tot în câmpul desenului, sub tabel, se rezervă un spațiu pentru înscrierea condițiilor tehnice.

Pe desenul de execuție a unei roți dințate cilindrice se indică:

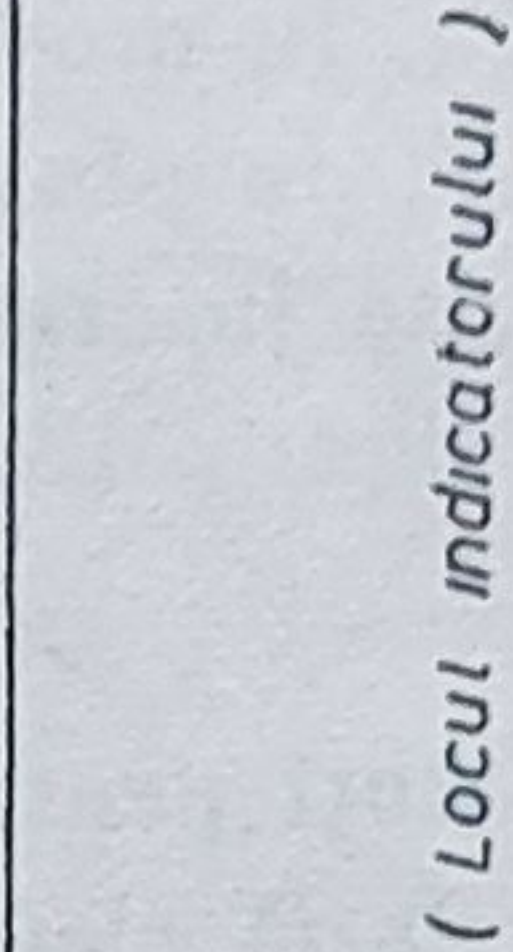
- diametrul exterior (valoarea nominală și abaterea limită);
- lățimea danturii;
- diametrul alezajului roții cu dantura exterioară sau diametrul cilindrului exterior al roții cu dantura interioară (valoarea nominală și abaterile limită);
- toleranțele de formă și de poziție;
- sensul înclinării dintelui, numai pentru danturi în V;
- raza sau teșitura muchiei formată de suprafața cilindrului de vîrf și suprafața frontală;
- rugozitatea suprafeței flancului dinților (înscrișă convențional pe generatoarea cilindrului de divizare), a suprafeței cilindrului de vîrf etc.

În figura 18.17 s-a prezentat desenul de execuție — conform STAS 5013-74 — a unei roți dințate cilindrice.

Conform prescripțiilor din STAS 5996-74, pe desenul de execuție a unei roți dințate conice se indică:

- diametrul exterior (cu abaterile limită);
- lățimea danturii (pe generatoarea conului de divizare);
- semiunghiul conului de vîrf;
- semiunghiul conului suplimentar exterior (eventual și interior);
- diametrul alezajului (cu abaterile limită);
- distanța de la baza funcțională la:
  - vîrfurile conului de divizare (cu abaterile limită);
  - cerul de divizare;





A3 (297 x 420)

**Fig. 18.17**



- cercul maxim al conului de vîrf (cu abaterile limită) ;
- cercul minim al conului de vîrf ;
- raza sau teșitura muchiei corespunzătoare cercului de vîrf ;
- toleranțele de poziție și suprafața de referință în raport cu care acestea sînt indicate ;
- rugozitatea suprafeței flancurilor dinților, conului de vîrf etc.

În figura 18.18 este prezentat desenul de execuție a unei roți dințate conice.

6) **Șurubul mele și roata melcată.** Prin STAS 6649-74 și STAS 6857-70 se stabilesc regulile de întocmire a desenelor de execuție și modul de indicare pe aceste desene a elementelor danturii angrenajelor melcate cilindrice.

În tabelul care însoțește aceste desene, se înscriu elementele caracteristice necesare, în mod asemănător cu cele înscrise pentru roțile cilindrice cu dinți înclinați. În plus, se înscrie tipul melcului de referință, iar în locul roții conjugate, se înscrie melcul conjugat.

În figura 18.19 este reprezentată în dublă proiecție ortogonală o roată melcată.

7) **Roți pentru curele.** Roțile de transmisie cu elemente flexibile se clasifică, după elementul flexibil utilizat, astfel :

- roți pentru curele plate cu obada cilindrică și cu obada bombată (fig. 18.20) ;
- roți pentru curele trapezoidale (fig. 18.21), ale căror dimensiuni sînt stabilite în STAS 1162-67 ;
- roți pentru curele rotunde ;
- roți pentru cabluri metalice ;
- roți pentru lanțuri cu zale ovale calibrate ;
- roți pentru lanțuri cu eclise, ale căror dimensiuni sînt specificate în STAS 7500-66.

Două roți utilizate la același tip de transmisie diferă ca formă constructivă după raportul de transmitere respectiv (fig. 18.22).

## 18.2. REPRESENTAREA ASAMBLĂRILOR PENTRU TRANSMITEREA MIȘCĂRII

### 18.2.1. Angrenajul

**Angrenajul** este mecanismul elementar format din două organe dințate de mașini (roți dințate), mobile în jurul a două axe cu poziții relative invariabile, unul antrenîndu-l pe celălalt, prin acțiunea dinților intrați succesiv în contact.

Prin intermediul angrenajului, se transmite mișcarea de rotație de la arborele motor (axul motor) la axul antrenat ; de aci rezultă numele roții



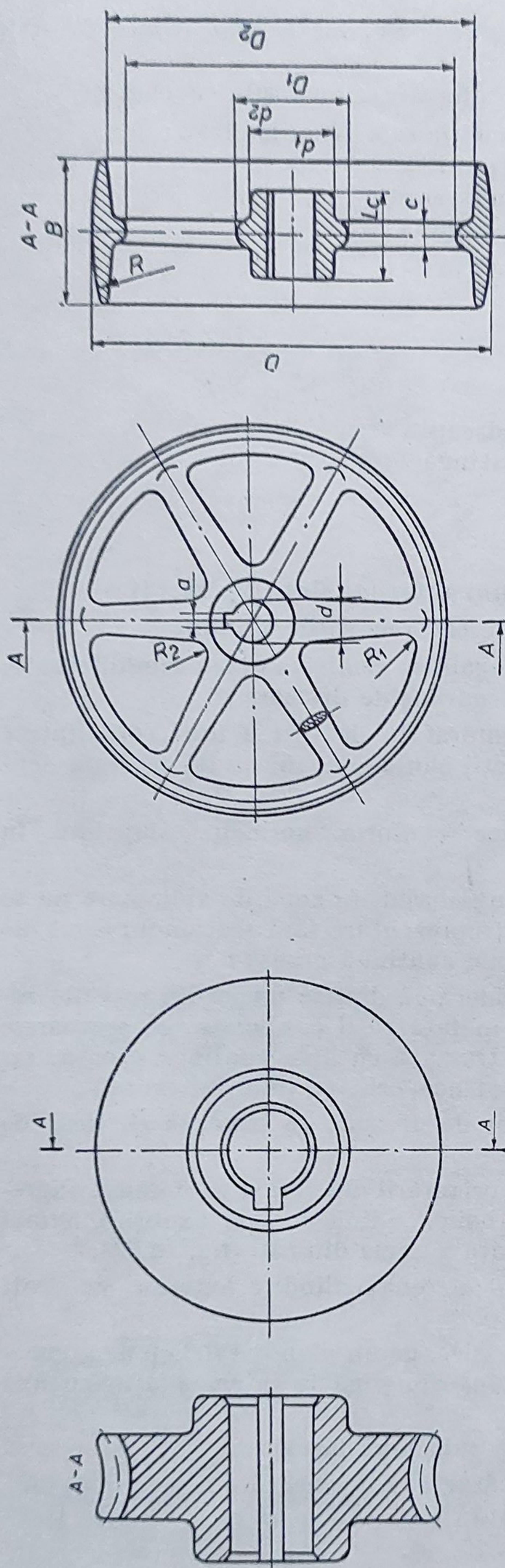


Fig. 18.20

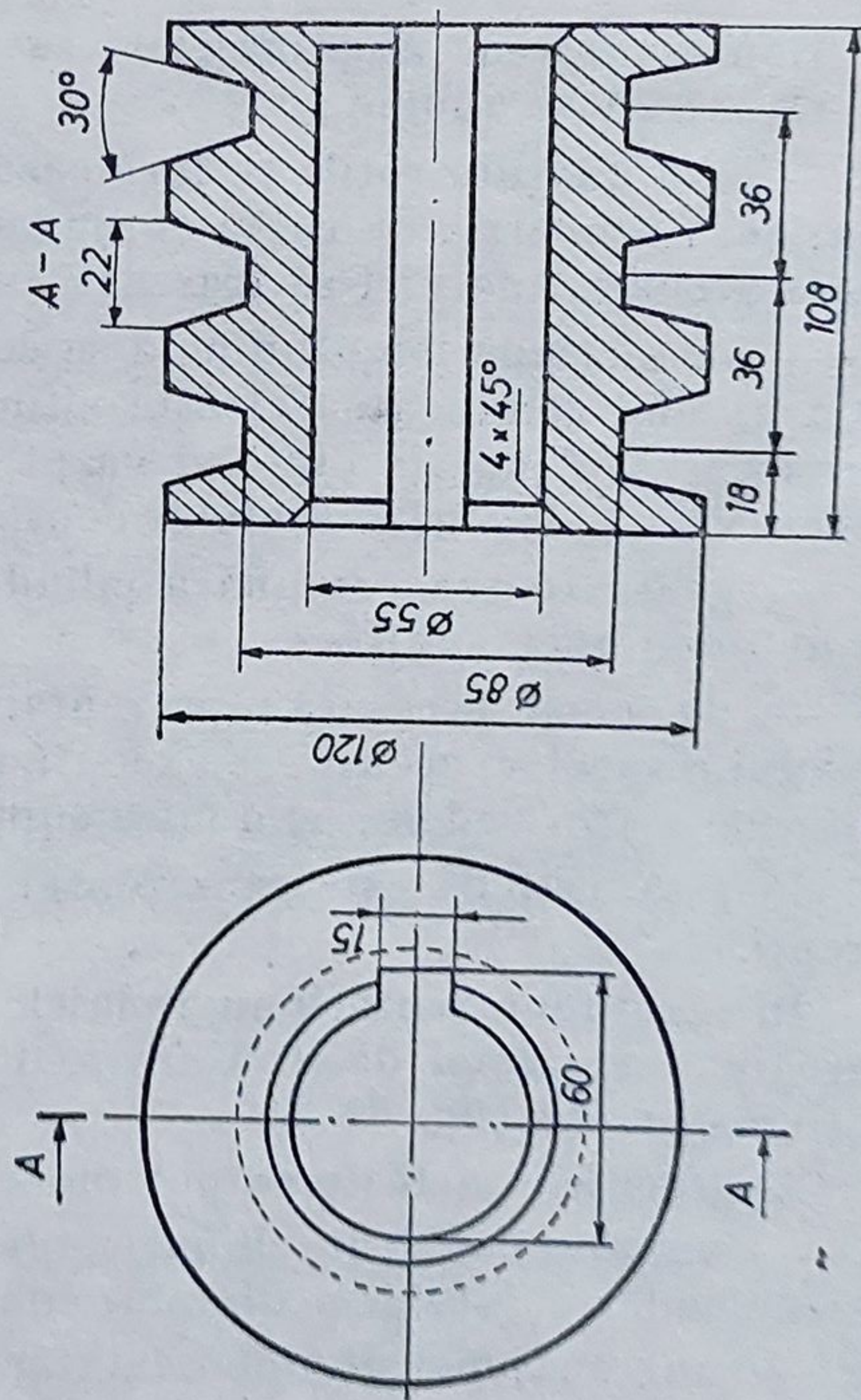


Fig. 18.21

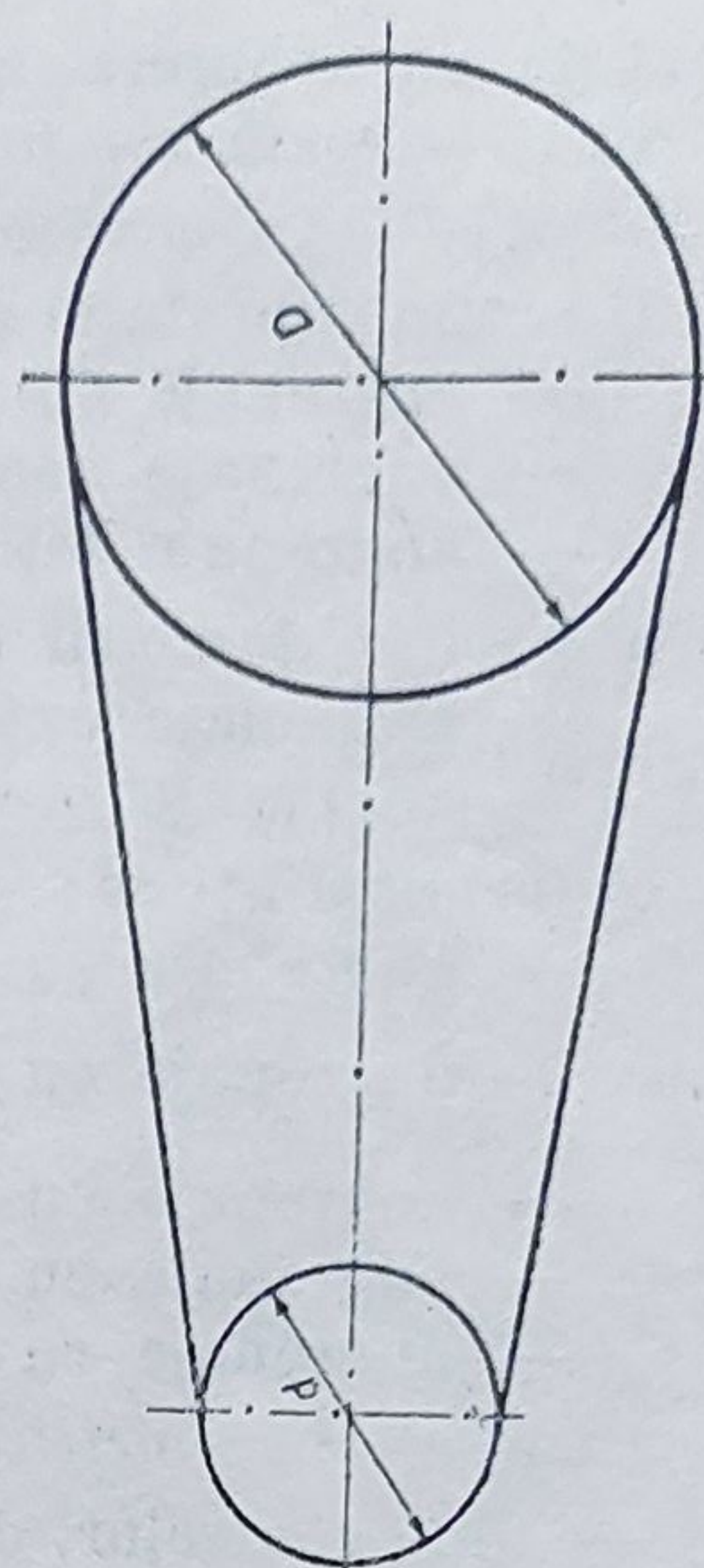


Fig. 18.22



montate pe arborele motor — *roata conducătoare*, iar a celei aflate pe axul antrenat — *roata condusă*.

*Clasificarea angrenajelor* se face după diferite criterii, dintre care :

a) forma suprafeței de rostogolire și poziția relativă a axelor :

- angrenaje cilindrice, cu axe paralele
- angrenaje conice, cu axe concurente
- angrenaje hipoide, cu axe disjuncte

b) poziția danturii pe roțile componente :

- angrenaje exterioare
- angrenaje interioare

c) forma dinților :

- angrenaje cu dinți drepti
- angrenaje cu dinți înclinați  $\begin{cases} \text{dreapta} \\ \text{stînga} \end{cases}$
- angrenaje cu dinți curbi
- angrenaje cu dinți în V
- angrenaje cu dinți în Z.

*Elementele geometrice principale ale unui angrenaj* sînt (fig. 18.14) :

- linia centrelor, dreapta care unește centrele roților dințate ;
- distanța dintre axe ( $A$ ), distanța egală cu semisuma (sau semidiferența, la angrenajele interioare) diametrelor cercurilor de divizare ;
- jocul la fund ( $c$ ), distanța dintre suprafața de vîrf a unei roți dințate a angrenajului și suprafața de fund a roții conjugate, măsurată pe linia centrelor.

Reprezentarea angrenajelor se face conform normelor cuprinse în STAS 734-75 și anume :

— nici una din roțile ce formează angrenajul, în zona de angrenare nu se consideră acoperită de roata conjugată (reprezentare fără secțiune) ; cercurile (generatoarele) de vîrf se trasează cu linie continuă groasă ;

— în secțiune longitudinală se consideră că dintele uneia din roți (de regulă a celei conducătoare) este situat în fața roții conjugate ; generatoarele de vîrf și de fund ale dintelui văzut se trasează cu linie continuă groasă, iar generatoarele de vîrf a dintelui considerat acoperit, cu linie întreruptă ;

— generatoarea comună a cilindrilor de divizare se trasează cu linie de tipul linie-punct subțire ;

— dacă este necesară reprezentarea orientării dinților și pe desenul angrenajului respectiv, aceasta se execută simbolic, cu linie continuă subțire, numai pe proiecția în vedere, pe o mică suprafață a uneia din roți (fig. 18.23).

În figura 18.24 este reprezentat un angrenaj cilindric exterior, cu dinți drepti.

În cazul reprezentării angrenajelor conice, pe un plan paralel cu axa, generatoarea suprafeței de divizare se prelungește pînă la intersecția ei cu axa roții respective (fig. 18.25).

Angrenajele melcate se pot prezenta sub două forme :

- angrenaj melcat cilindric, ale cărui axe formează un unghi de  $90^\circ$ , iar melcul are grosimea dintelui constantă (fig. 18.26, a) și
- angrenaj melcat globoidal (fig. 18.26, b).



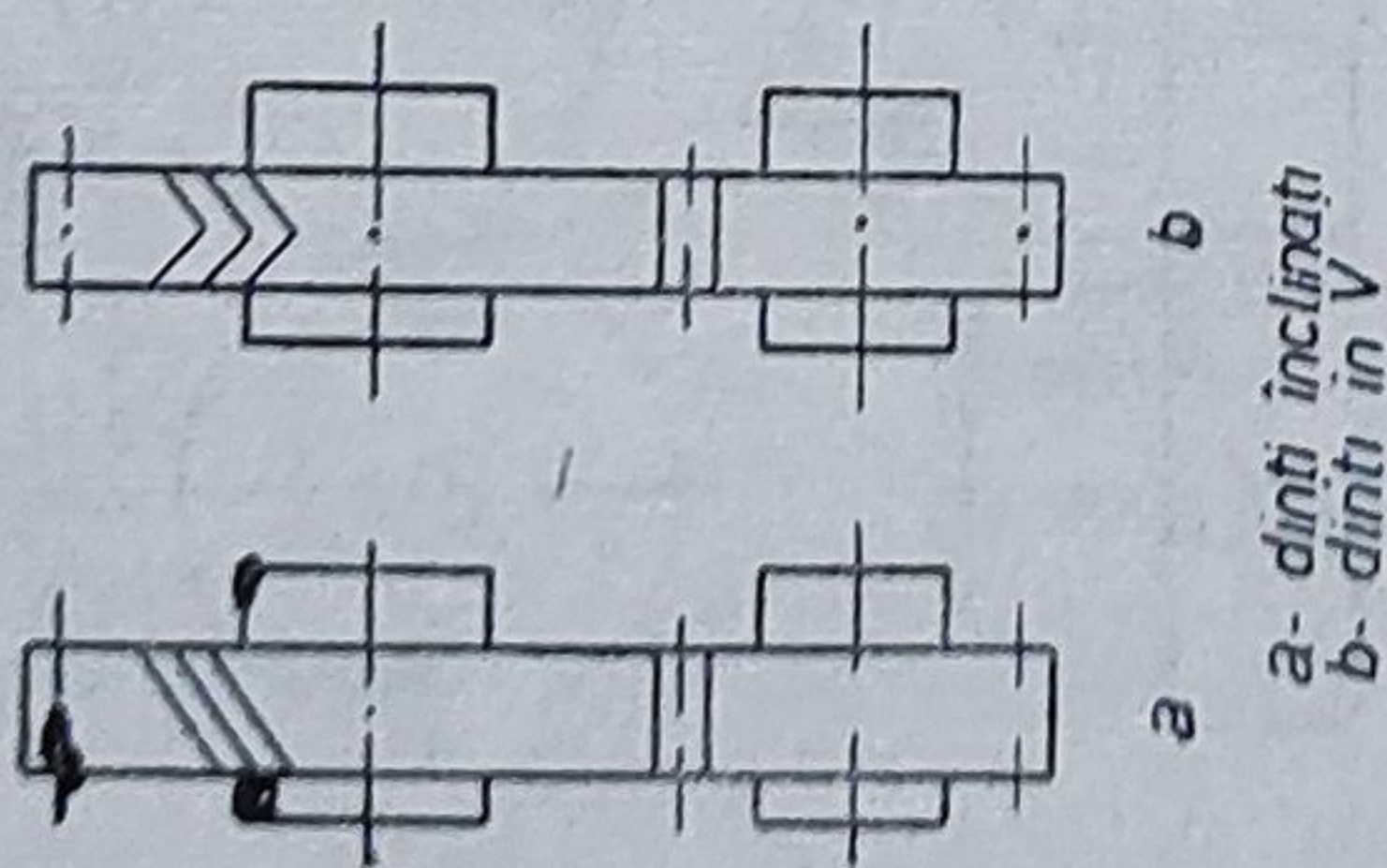


Fig. 18.23

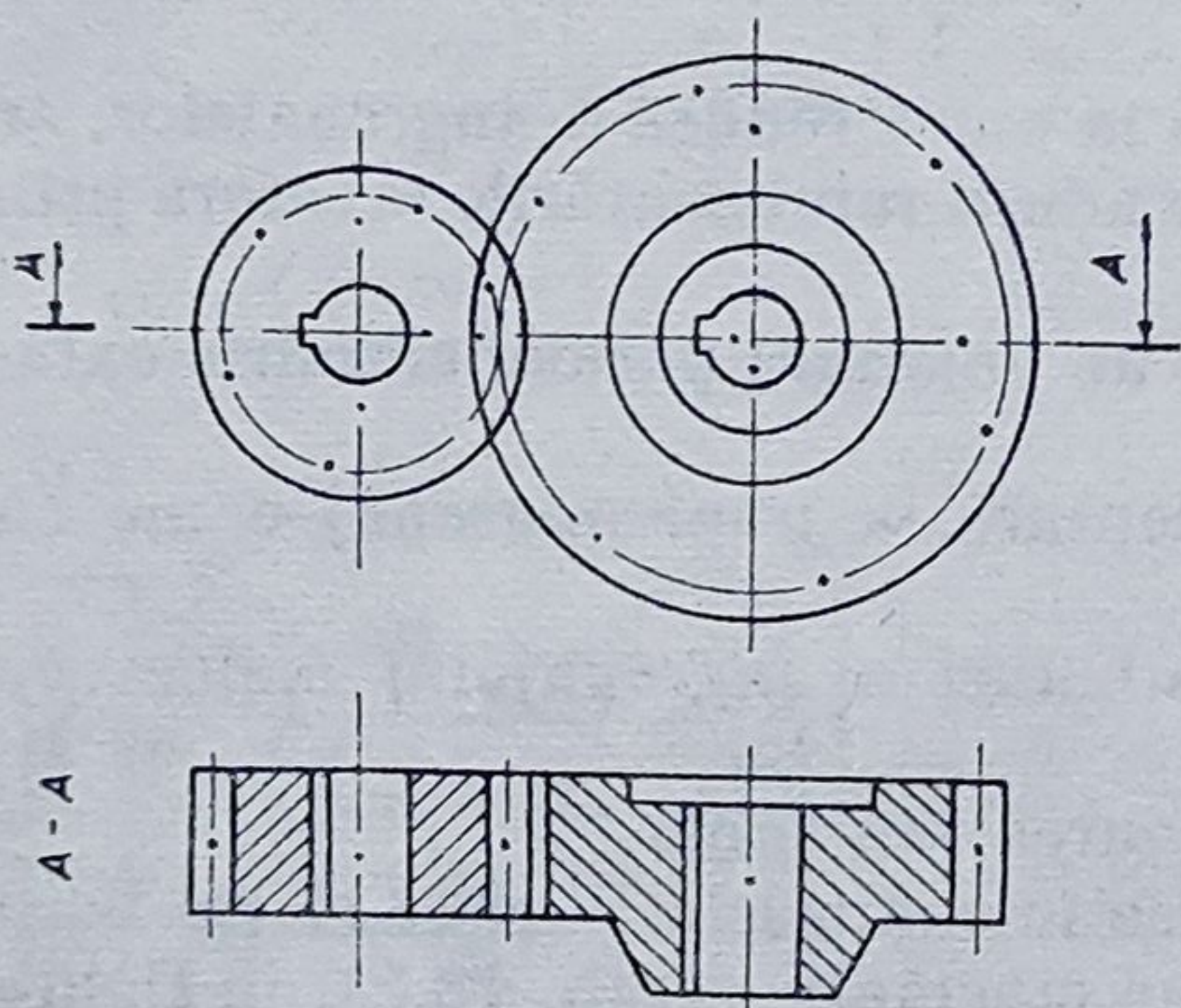


Fig. 18.24

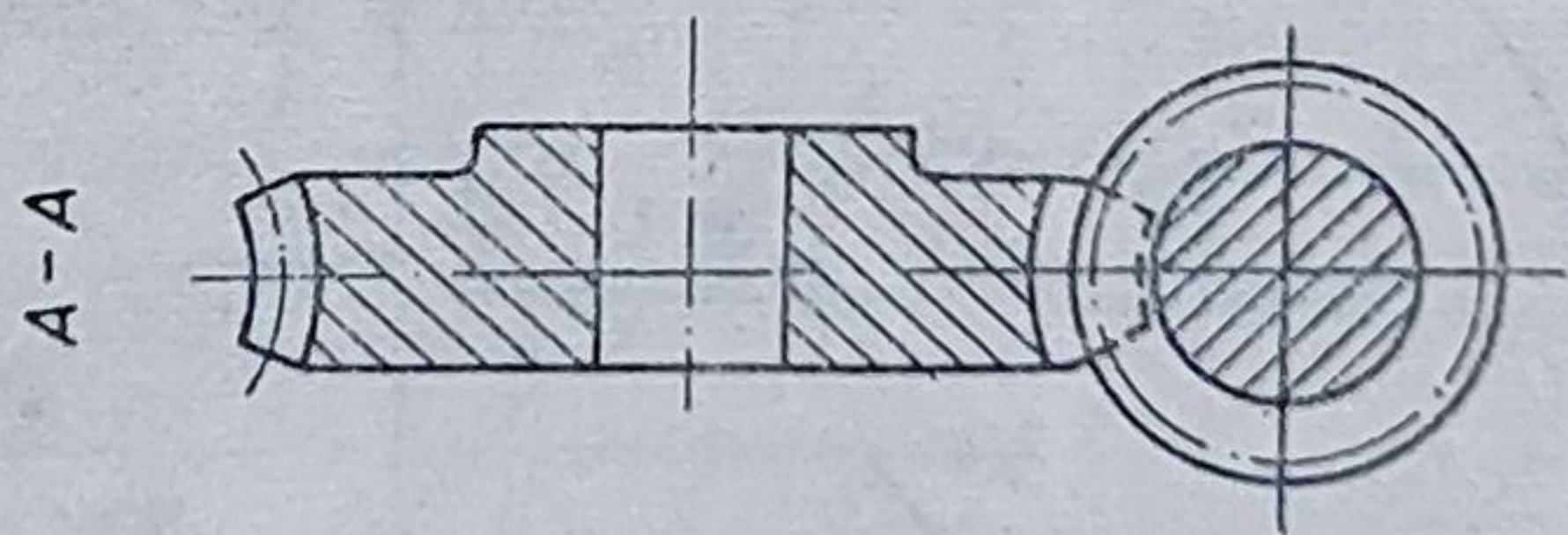


Fig. 18.26

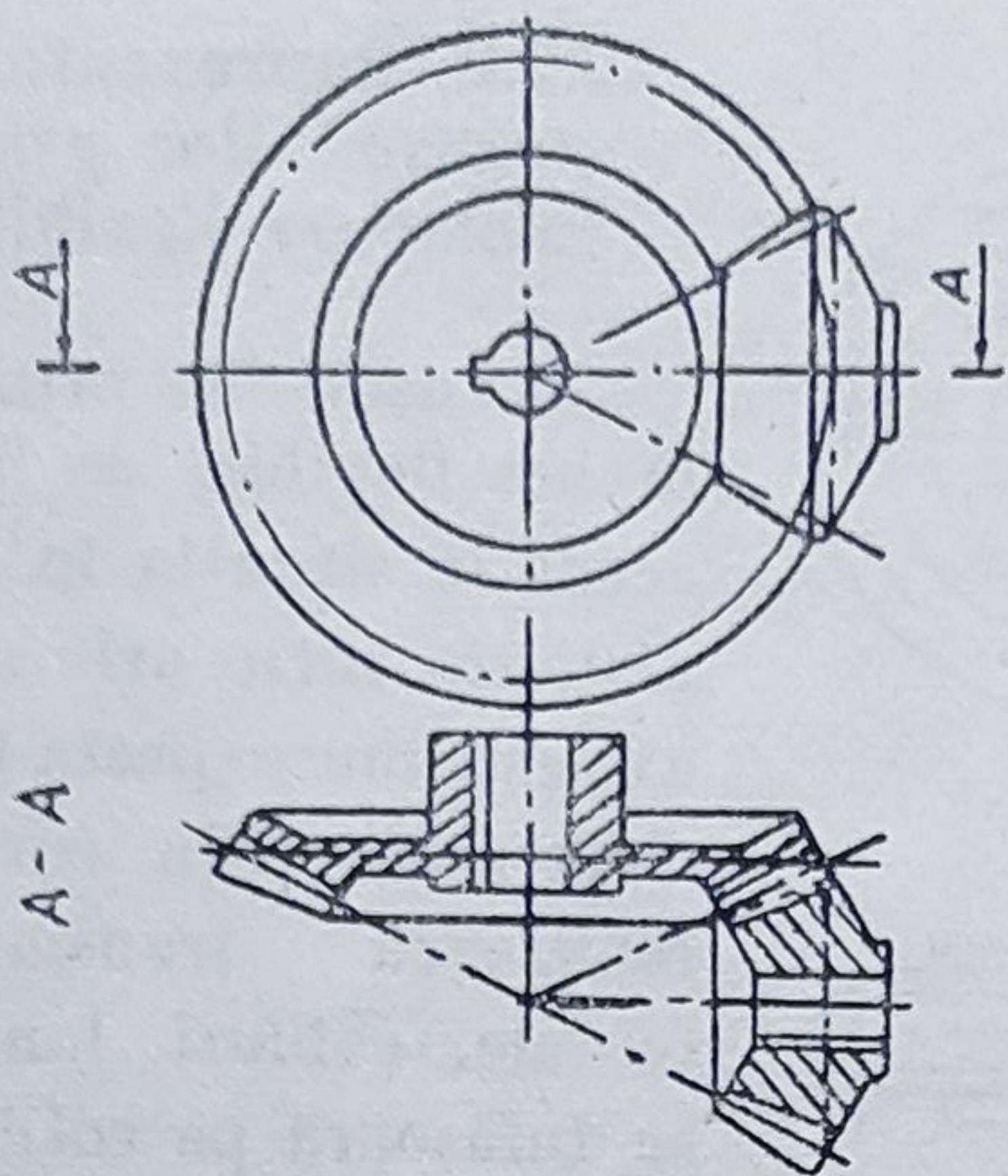
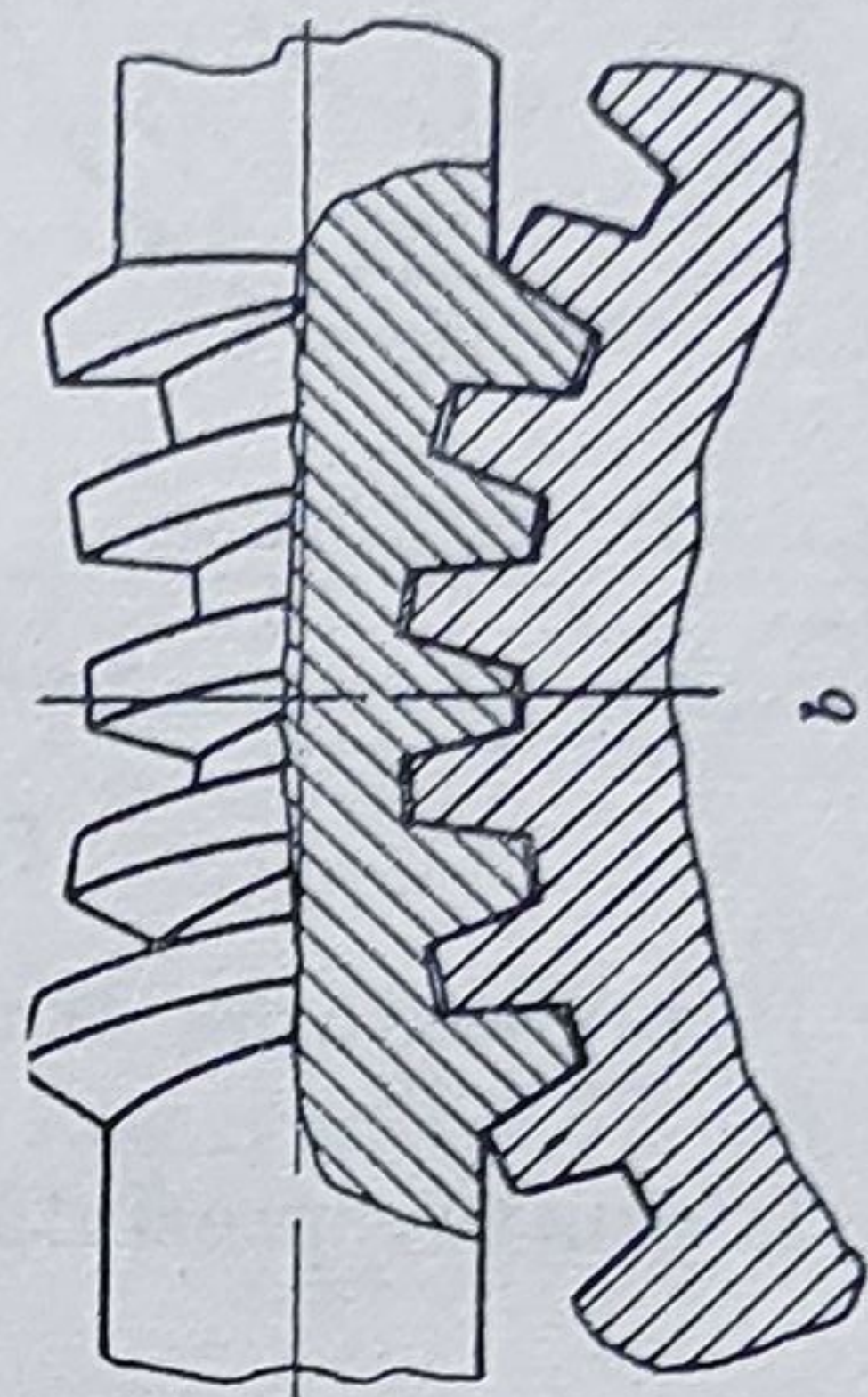


Fig. 18.25





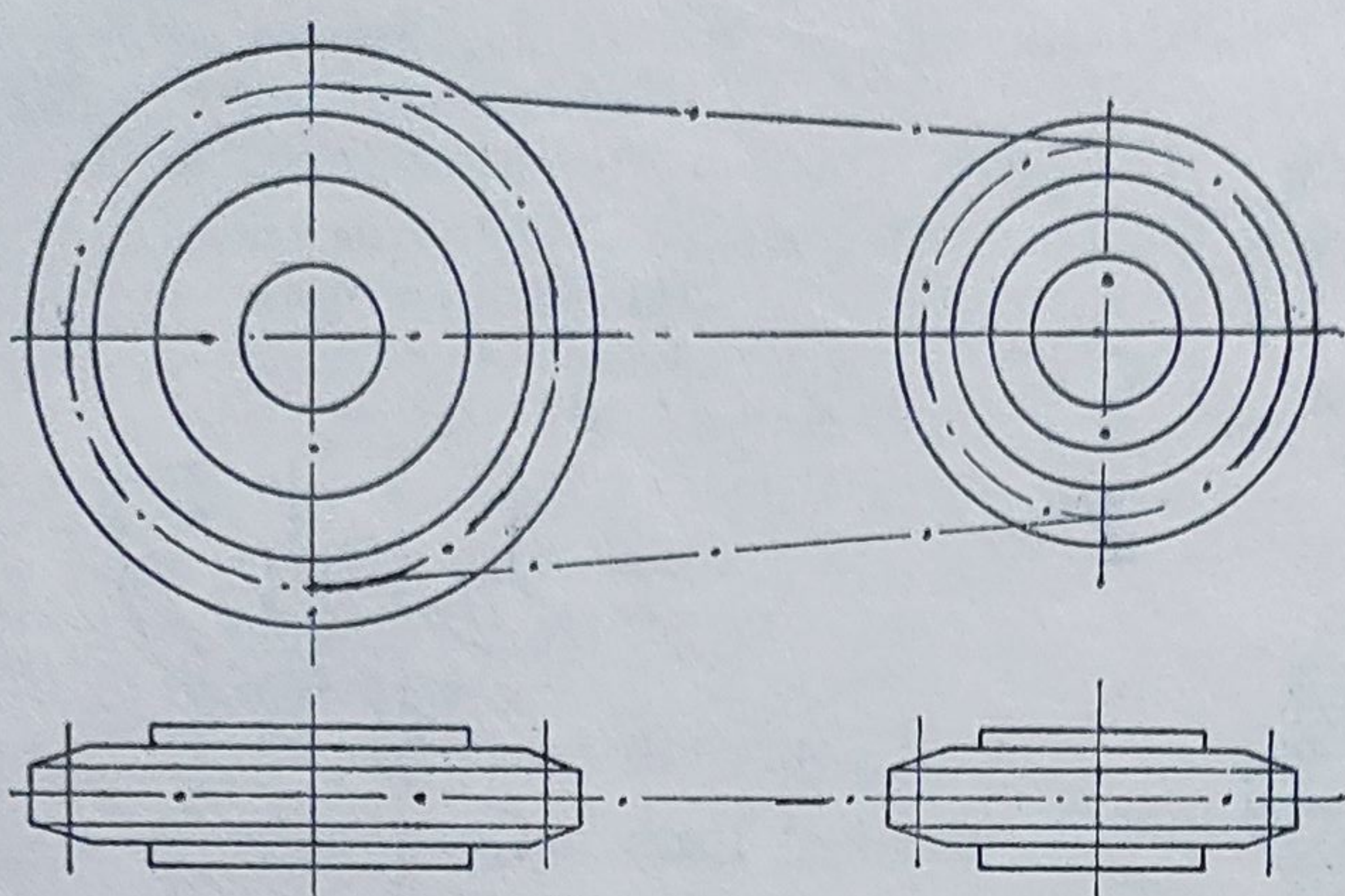


Fig. 18.27

Reprezentarea transmisiilor prin lanț se face pe baza prescripțiilor din STAS 734-75.

Lanțul se reprezintă în desenul de ansamblu, cu linie-punct subțire (fig. 18.27).

### 18.2.2. Reprezentarea transmisiilor prin elemente flexibile

Transmisiile prin elemente flexibile se utilizează în situația în care, distanța între arbori sau axe este mare (peste 1 m); elementele prin care se realizează transmisiile (curele, cabluri, lanțuri) se înfășoară pe roțile de transmisie respective.

### 18.2.3. Reprezentarea convențională a angrenajelor

Dacă reprezentarea obișnuită, executată la scară redusă a angrenajelor, ar putea duce la confuzii, prin STAS 1543-75 se admit reprezentările acestora prin simboluri.

În figurile 18.28, s-a reprezentat simbolic un angrenaj paralel cilindric exterior, cu dinți drepți.

În figurile 18.29, același mod de reprezentare, a unui angrenaj conic cu dantură dreaptă.

În figurile 18.30, reprezentarea prin simboluri a angrenajului melcat cu melc cilindric.

În figura 18.22, transmisia directă prin curea sau cablu.

Ca o aplicație practică a noțiunilor expuse în capitolele 17 și 18 și pe baza standardelor în vigoare referitoare la scheme cinematice (tab. 18.2), în figura 18.31 s-a reprezentat un strung automatizat.

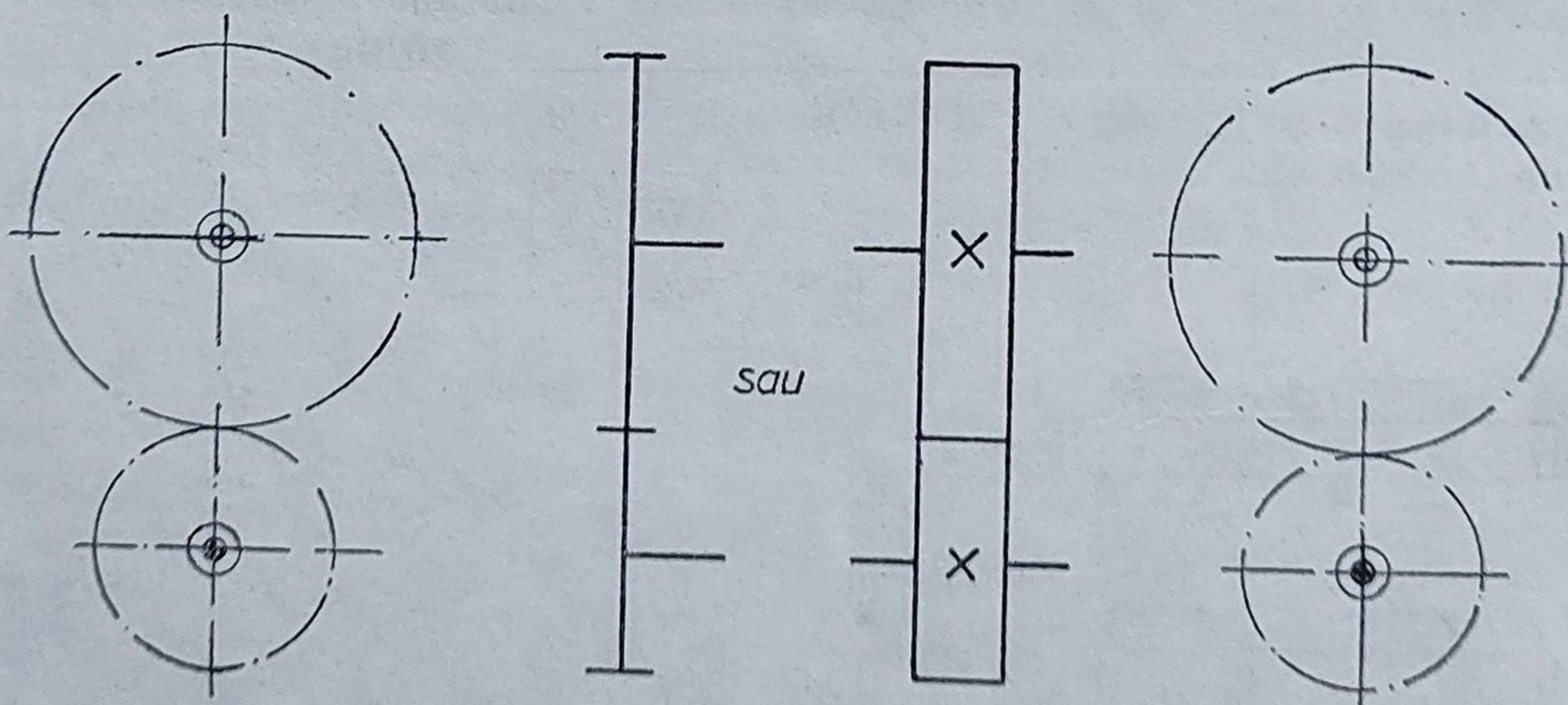


Fig. 18.28



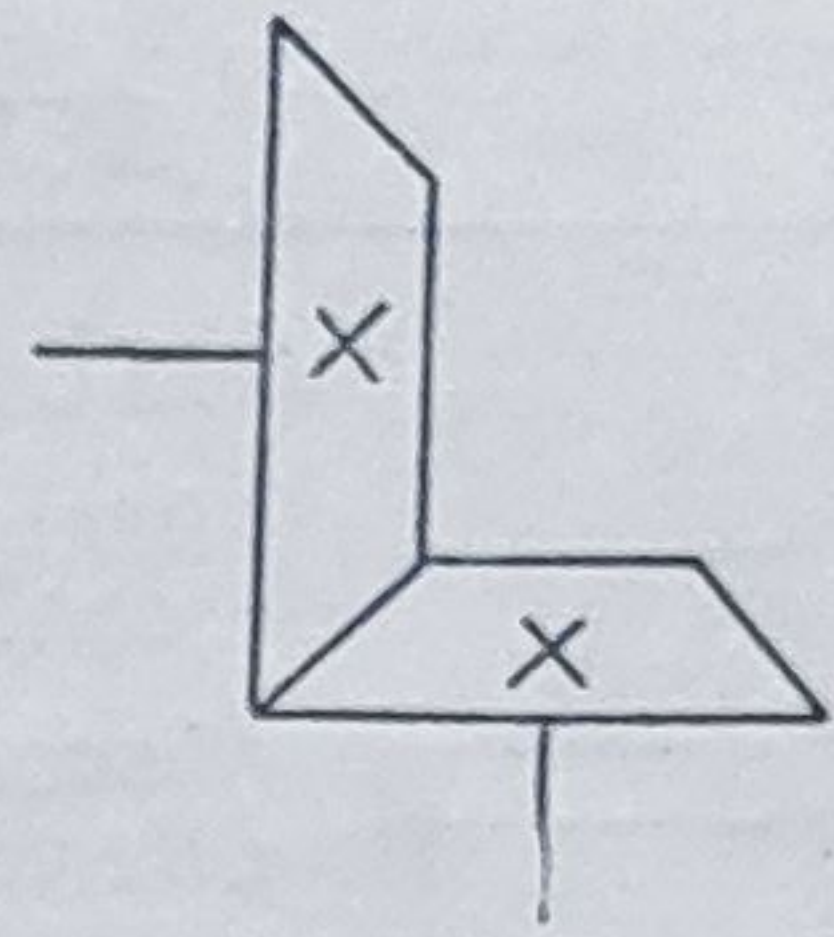
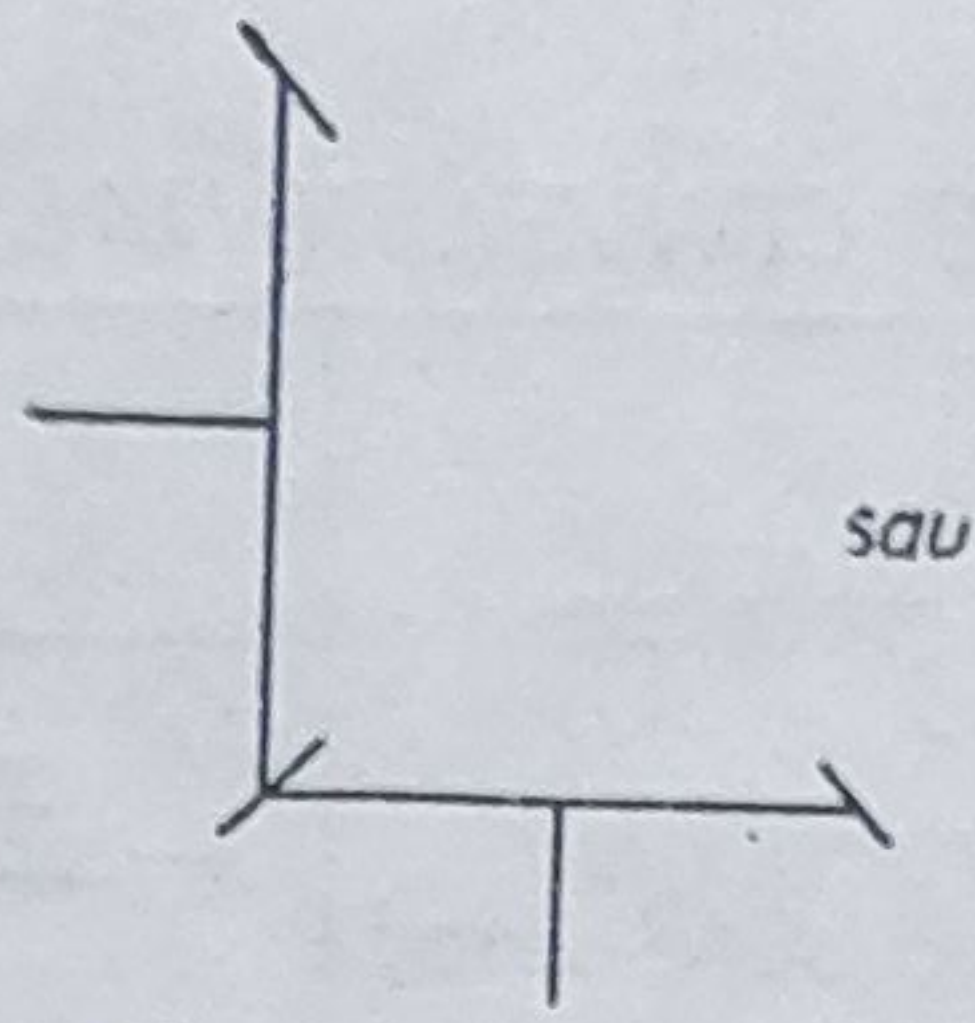
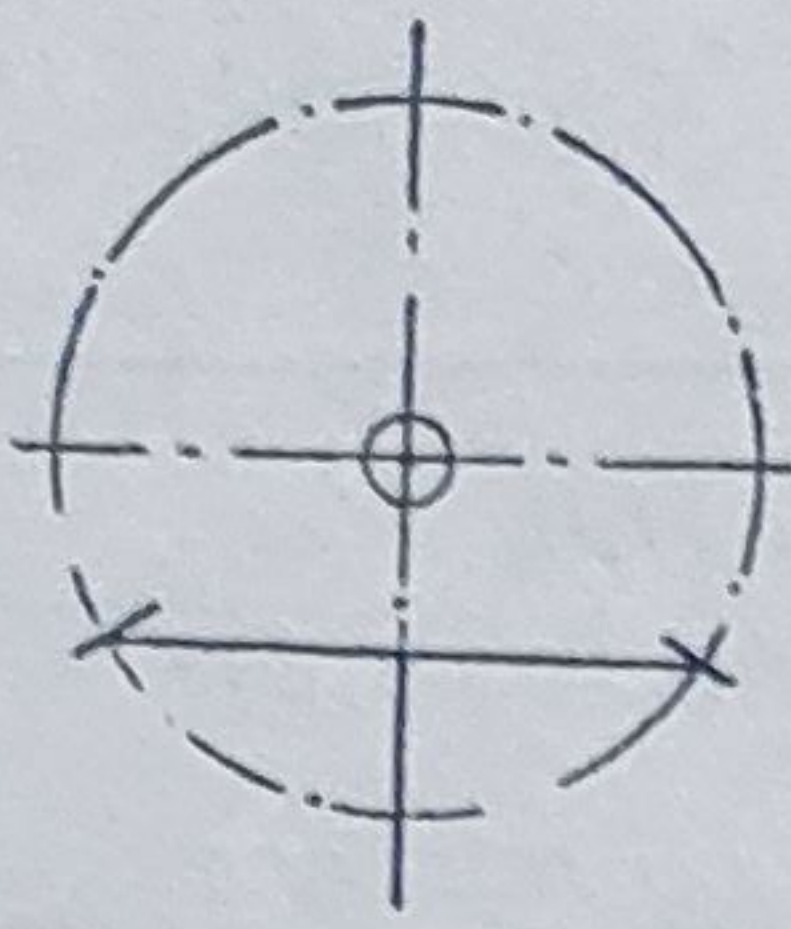


Fig. 18.29

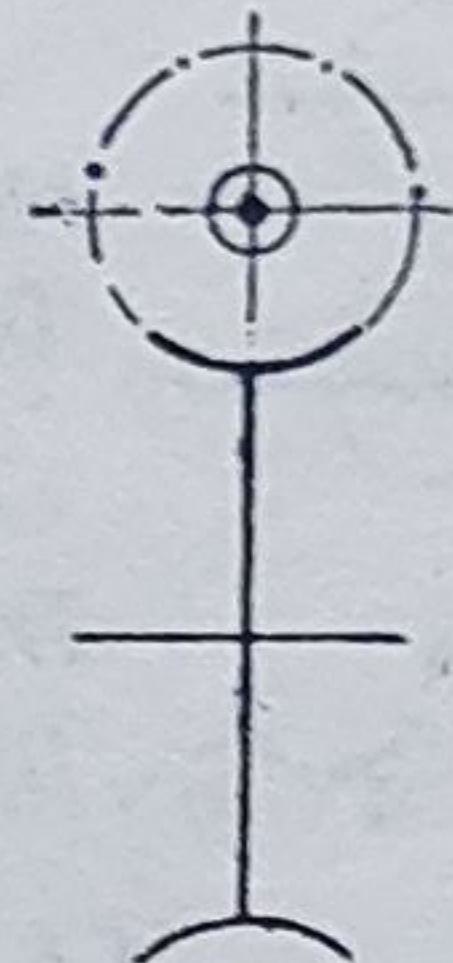
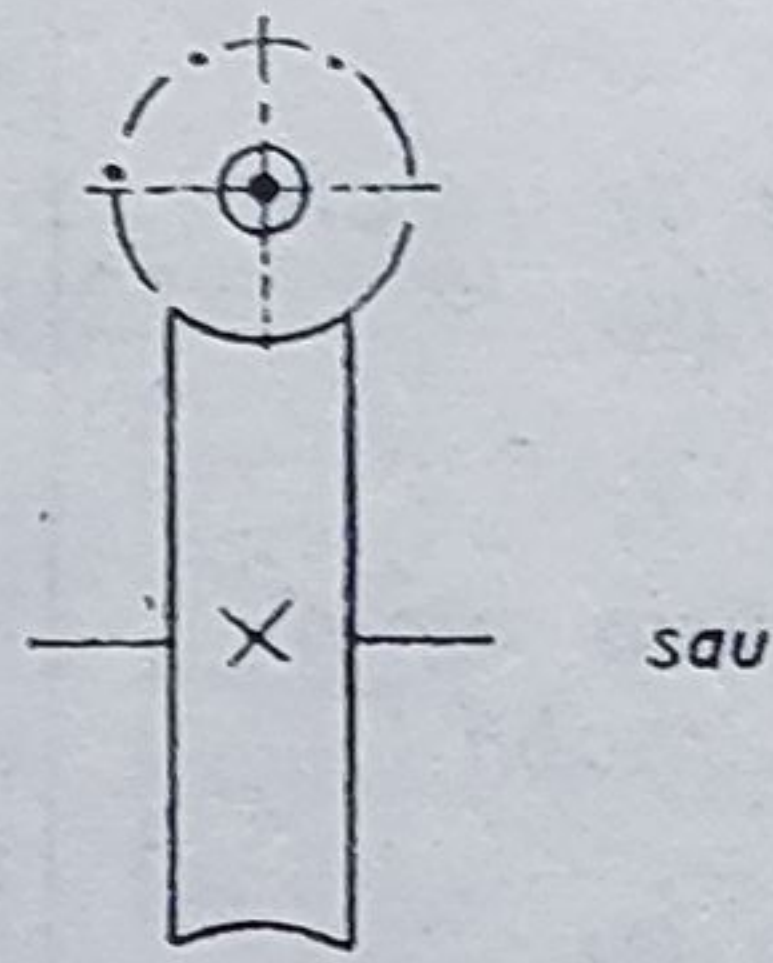
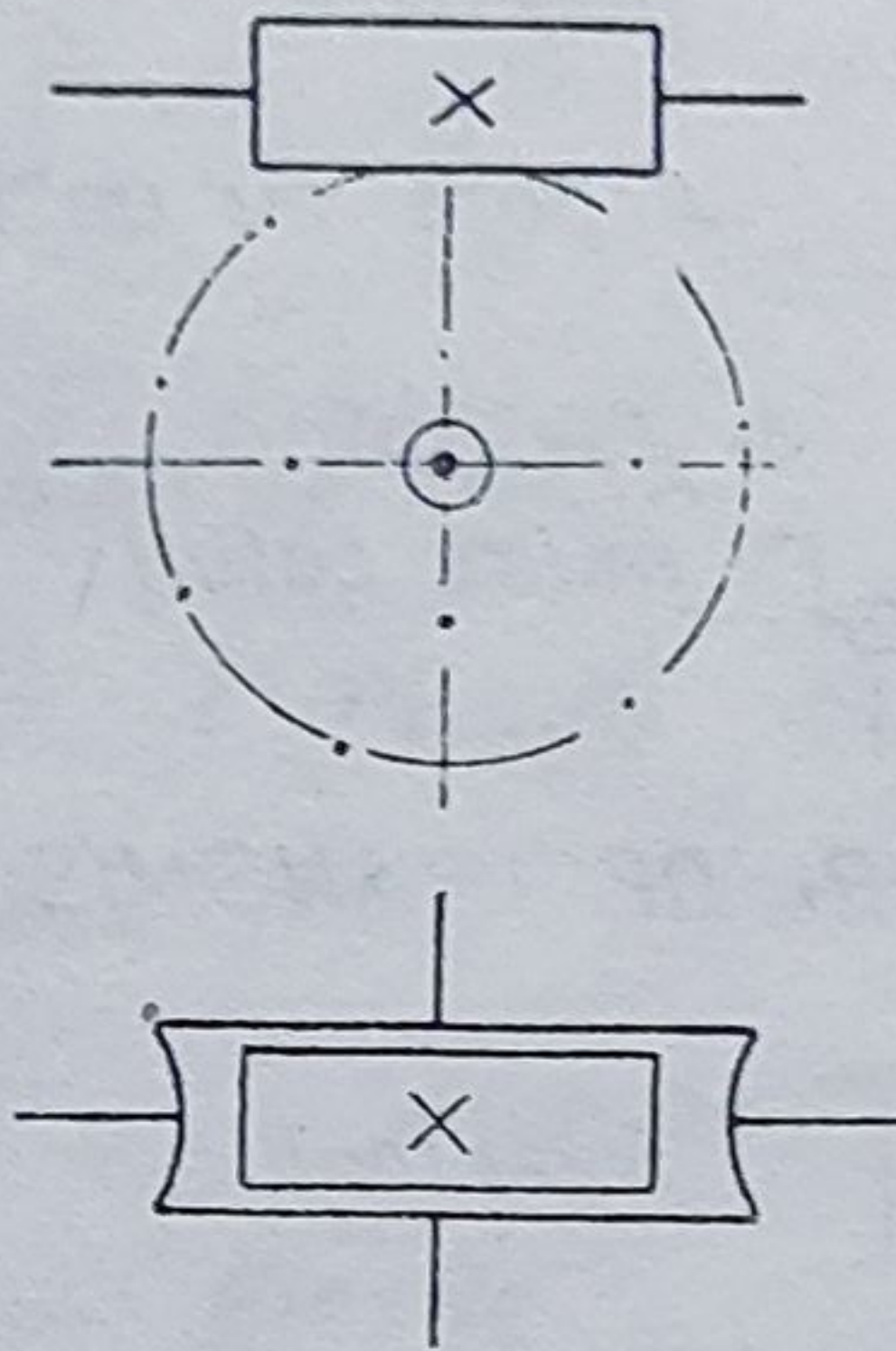


Fig. 18.30

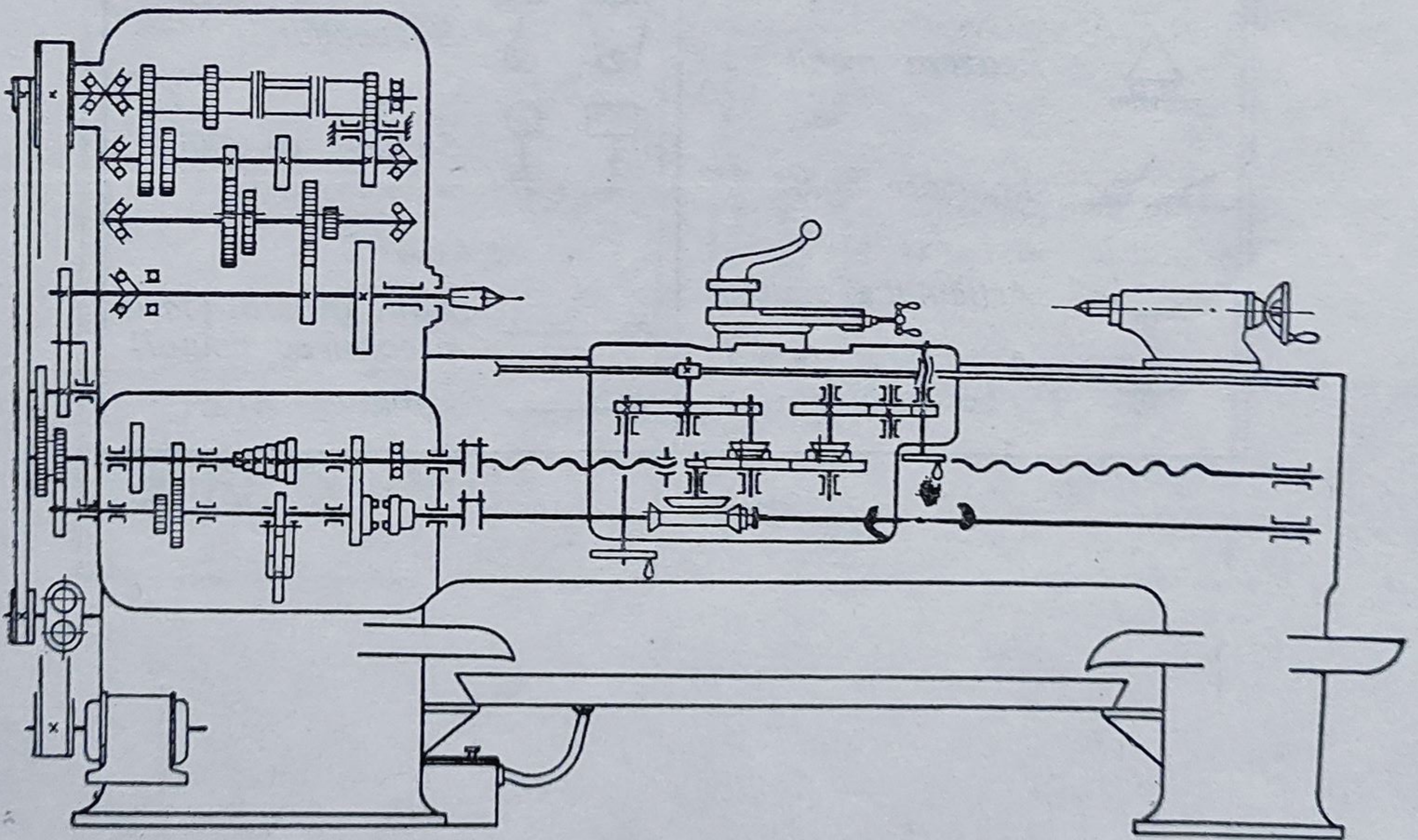



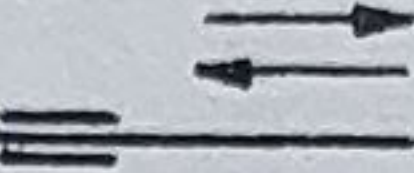



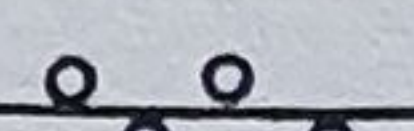



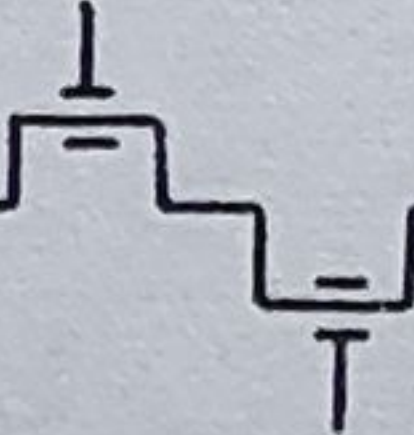


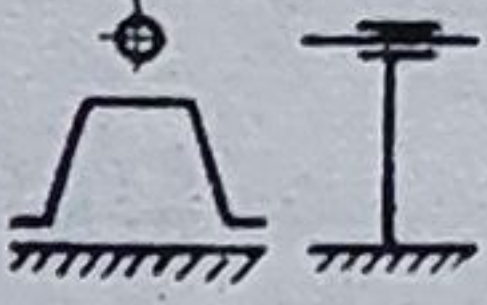

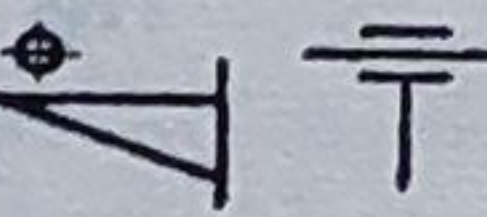

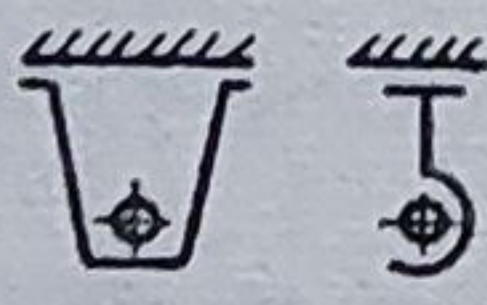

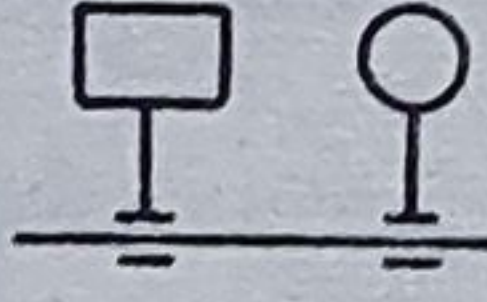

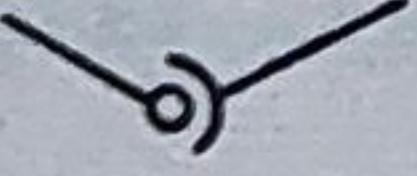




Fig. 18.31



## SEMNE CONVENTIONALE

MISCĂRI		ARBORI TIJE	
	Mișcare rectilinie continuă		Arbore, osie, tije
	Mișcare rectilinie alternativă (dute-vino)		Tije cu mișcare alternativă
	rotație într-un singur sens		Tije cu ghidare prin role paralele
	Mișcare pendulară		Tije cu ghidare prin role
	rotație alternativă comandată		Arbore cu un cot
	Mișcări de rotație ale arborilor		Arbore cu mai multe caturi
			
	Traectoria unui punct mobil	ARBORI DE TRANSMISIE	
LEGĂTURI			Rezemat
	Reazem fix		Pe console
	Reazem mobil		Suspendat
	Îmbinare rigidă		Suținut pe stâlpi
	Articulație simplă	LAGĂRE	
	Articulație sferică (cu genunchi)		Semn general (fără precizarea tipului)
			Simplu

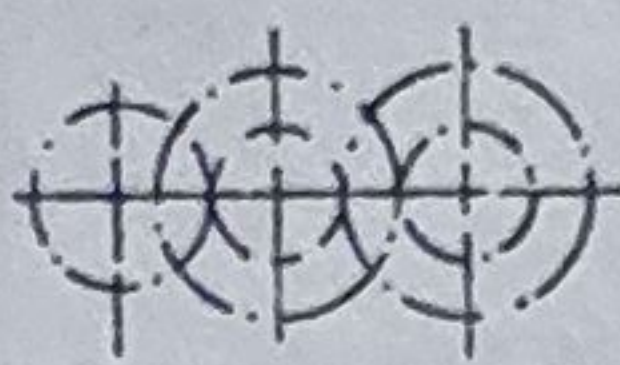
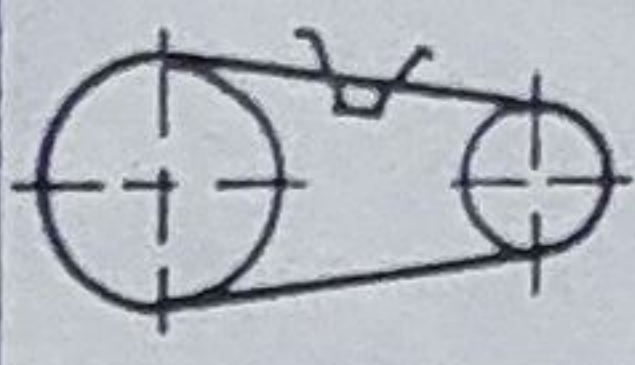
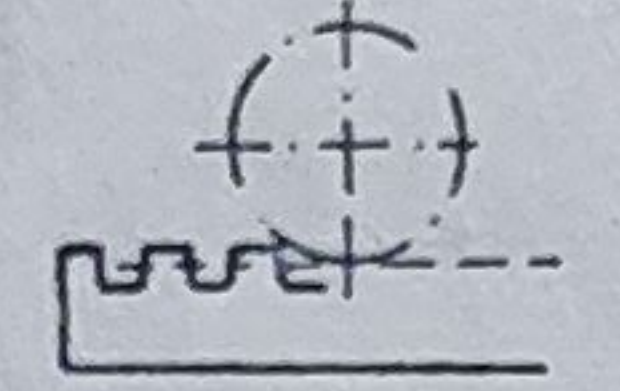
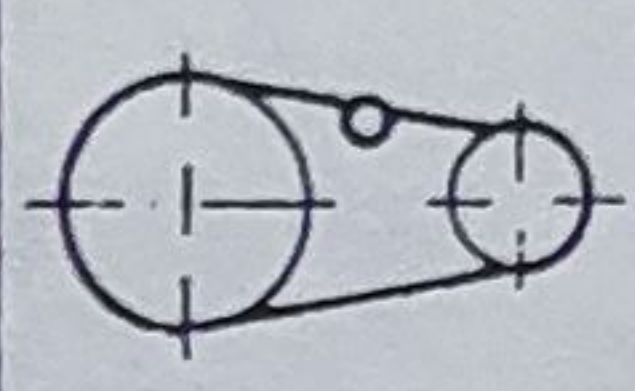
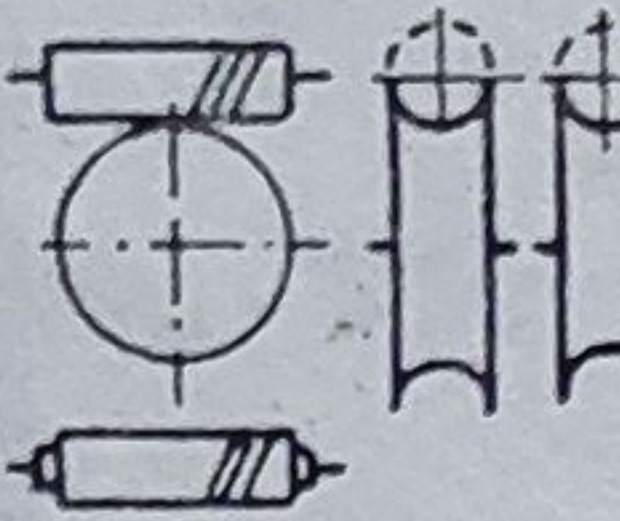
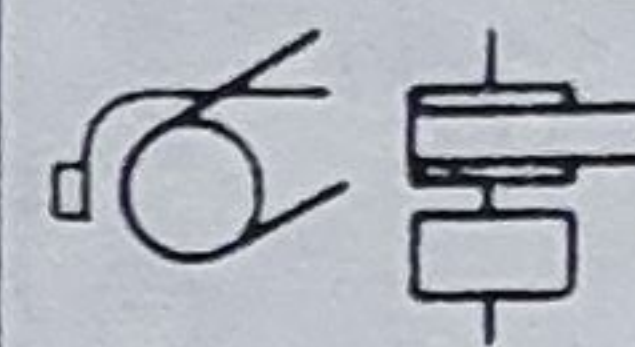
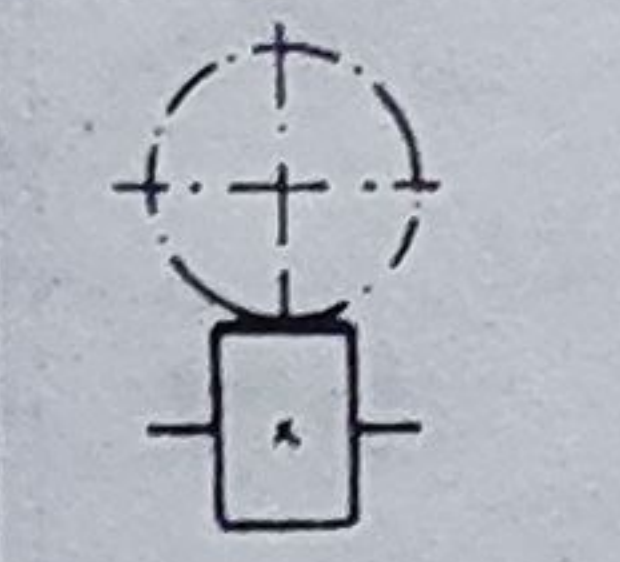
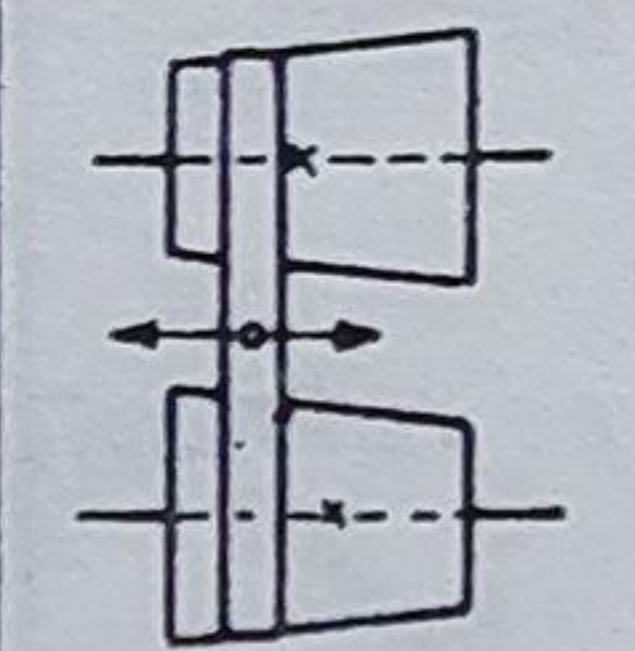
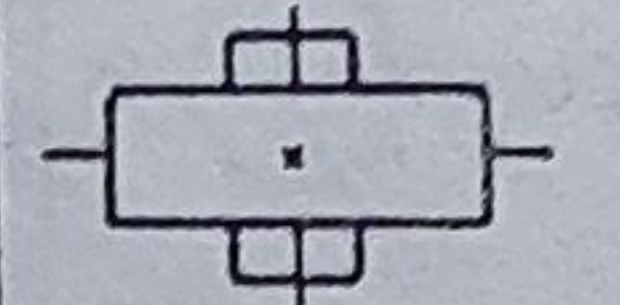
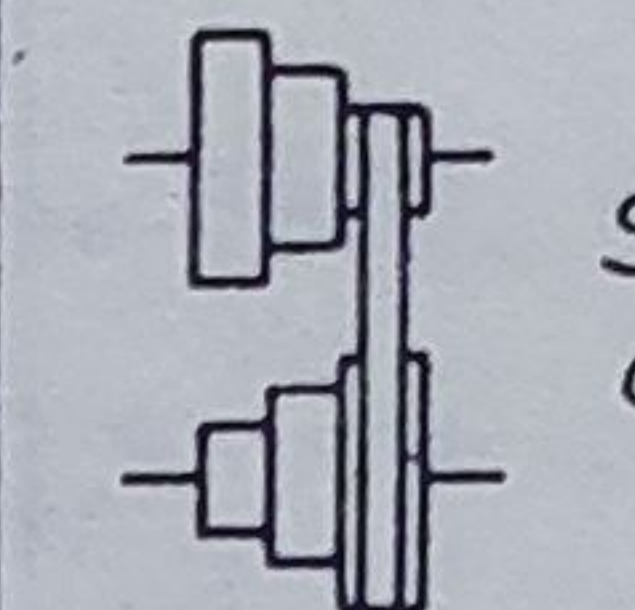
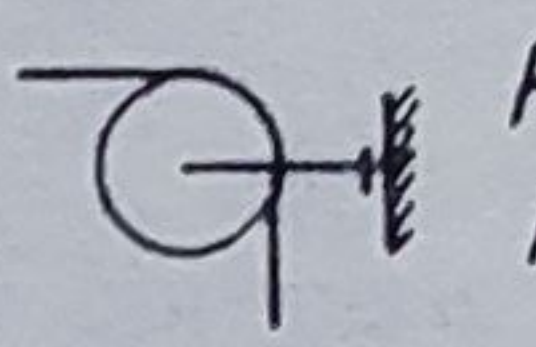
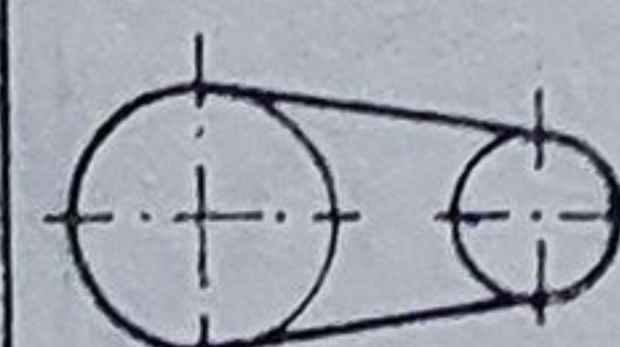
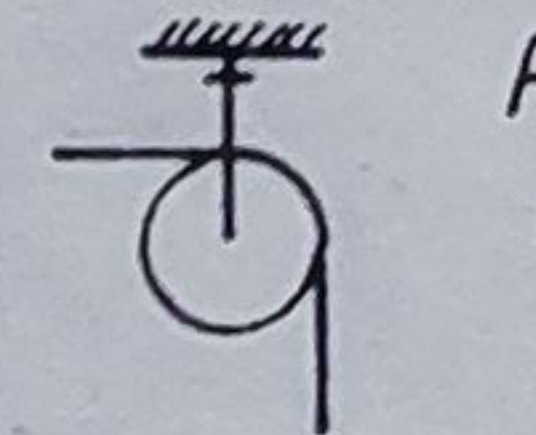
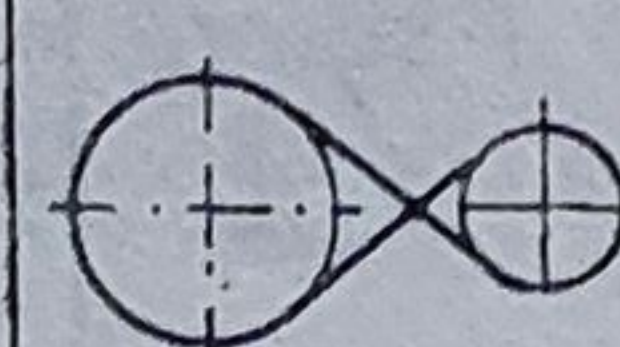
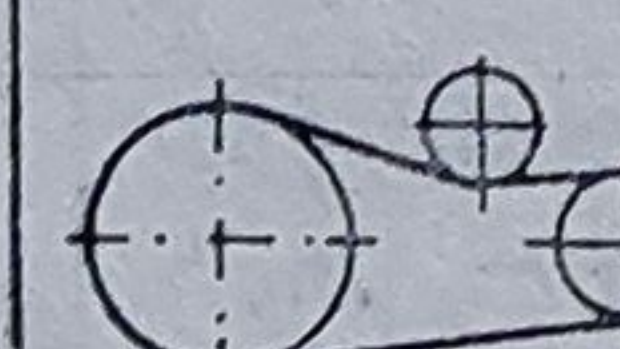
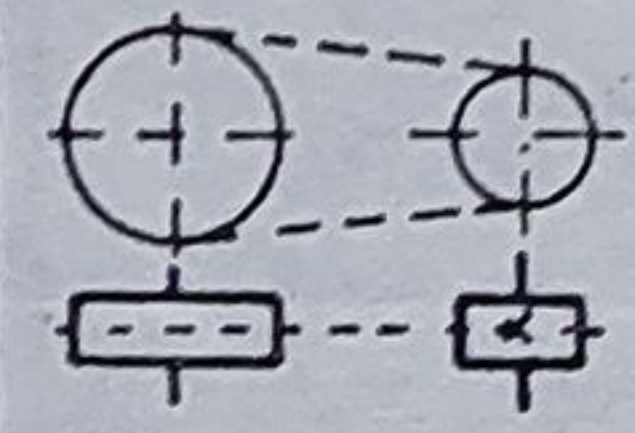
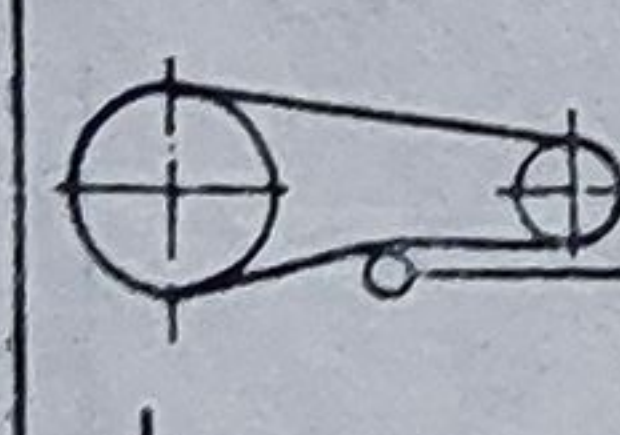
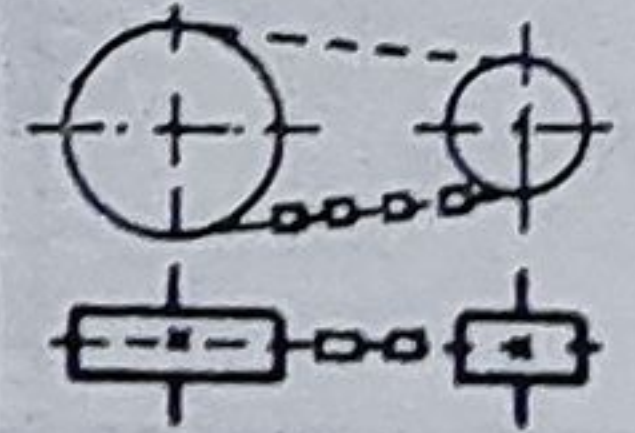
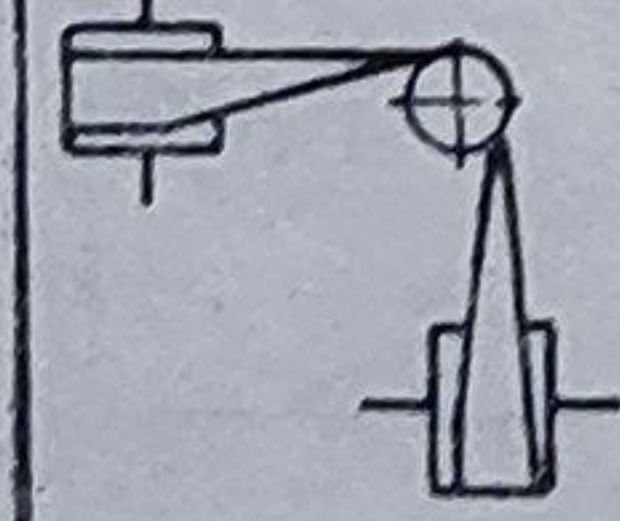


Tabelul 18.2 (continuare)

	Cu rulmenți radiali		Libere
	Cu rulmenți conici		Con cu trepte
	Cu rulmenți axiali	TRANSMISII PRIN FRICTIUNE	
	Crapodină semn general		
	Crapodină simplă		Cu roți cilindrice
	Crapodină pe rulmenți		Cu roți conice
CUPLAJE			Reglabile cu roți cilindrice
			Reglabile cu roată conică
	Fix	ANGRENAJE	
	Cu manșon		
	Elastic		Exterioare (semn general)
	Cu cruce cardanică		Exterioare cu dinți drepti, oblici, unghulari
	Telescopic		Interioare
	Cu dinți într-un sens		Tren de roți dinate
	Cu dinți în ambele sensuri		
	Ambreiaje semn general		
ROTI DE ARBORI			
	De transmisie		



Tabelul 18.2 (continuare)

	Tren de angrenaje		Prin curele trapezoidale
	Angrenaj cu cremalieră		Prin curele rotunde sau prin cabluri
	Cu surub fără sfârșit		Mecanism de schimbat curele
	Elicoidale		Variator de viteză cu conuri
			Schimbător de viteze cu conuri în trepte
TRANSMISII PRIN CURELE			Rolă de ghidare la perete
	Directă		Rolă de ghidare la tavan
	Încrucișată	TRANSMISII PRIN LANȚURI	
	Cu rolă de întindere		Cu zale obișnuite
	Cu rolă de întindere și reglare automată		Cu lanț Gall
	În unghi (cotită)		

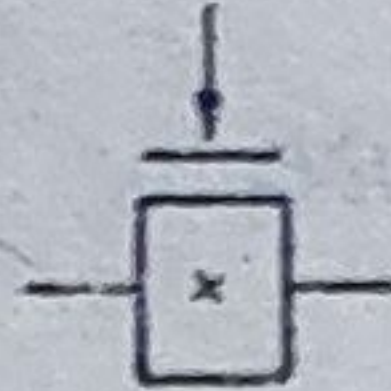
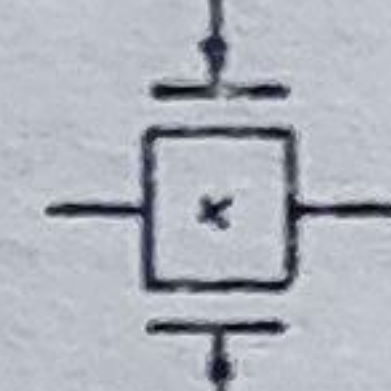

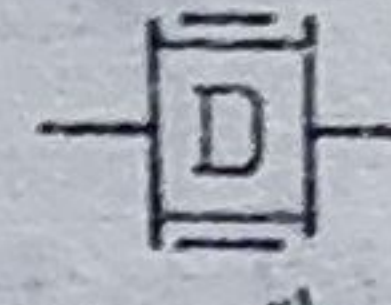
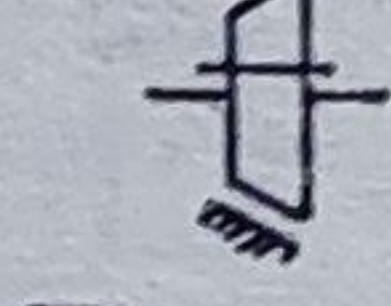
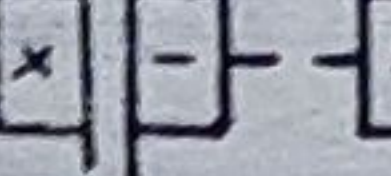
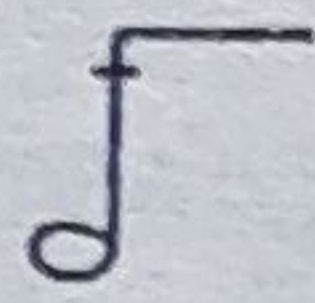
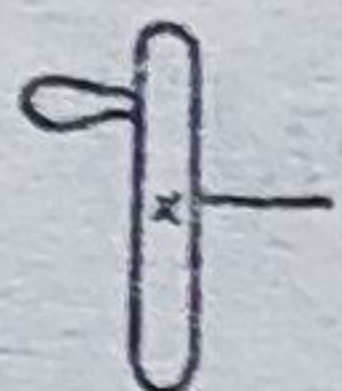
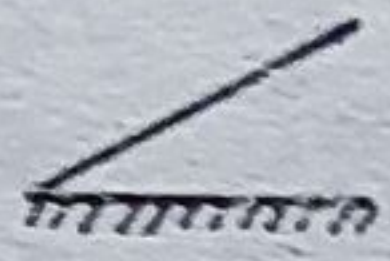
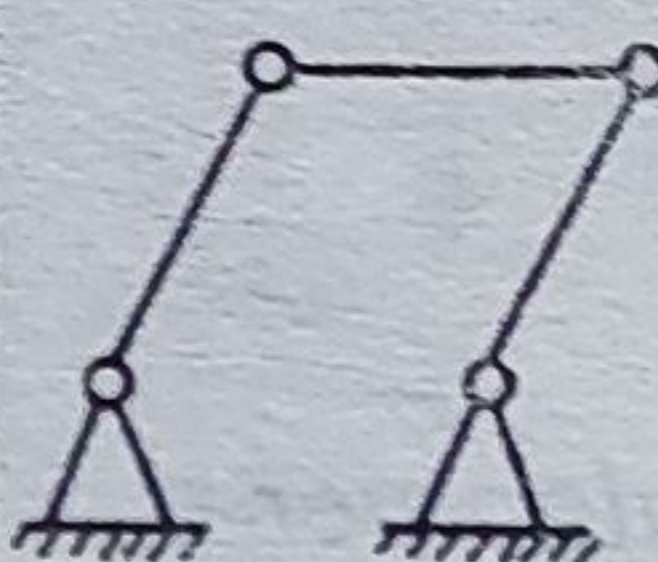
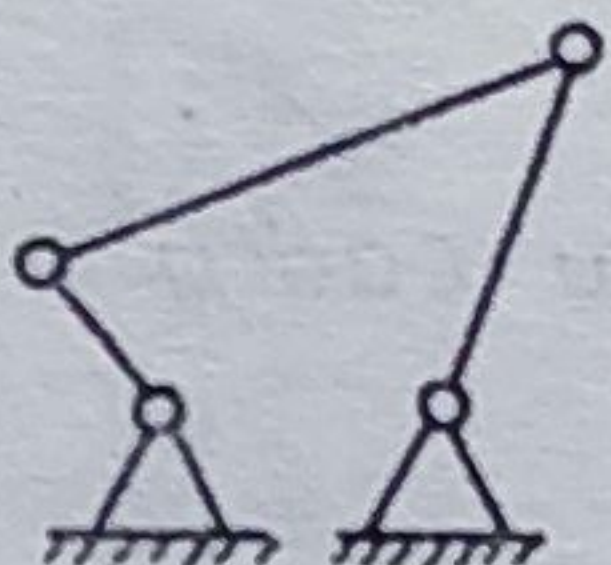
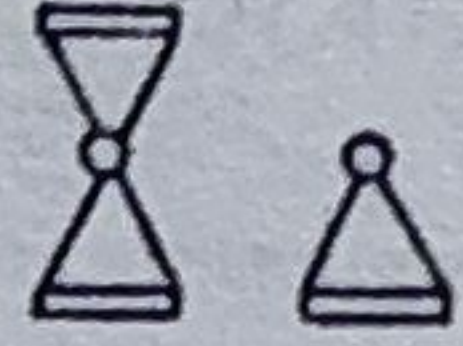
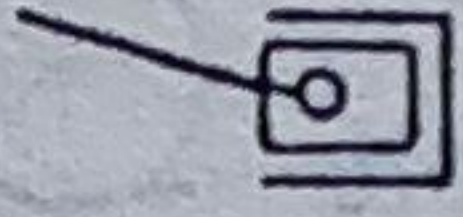
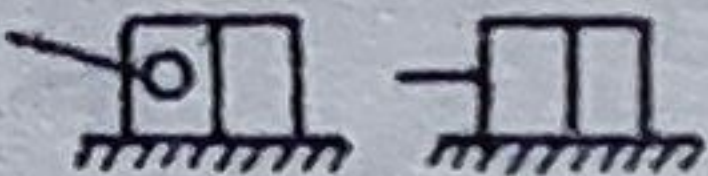
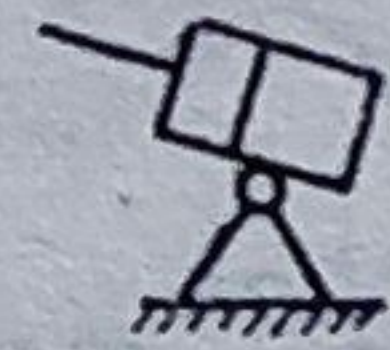
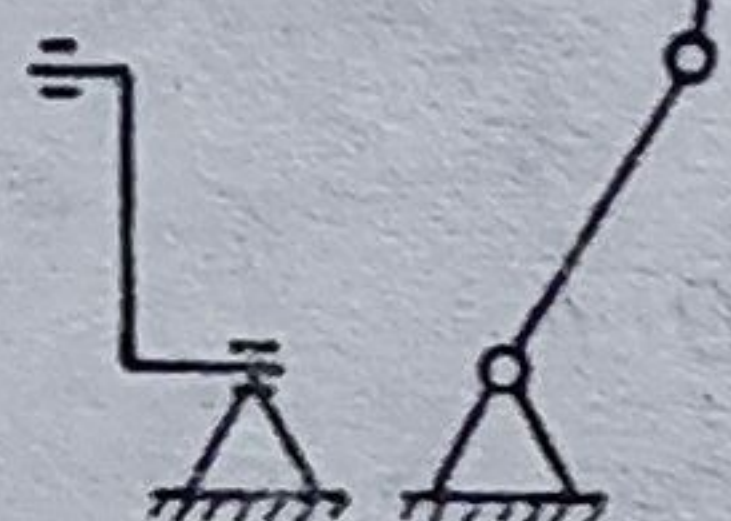

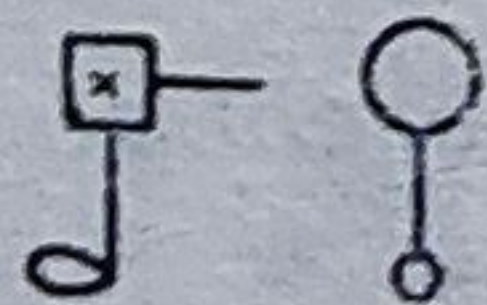






Tabelul 18.2 (continuare)

<p><b>MECANISME CU CAMĂ</b></p> <div data-bbox="296 693 478 916"> </div> <p>Cu tijă ghidată și cu role</p> <div data-bbox="309 949 478 1149"> </div> <p>Cu tijă ghidată și cu călcîi</p> <div data-bbox="300 1182 581 1332"> </div> <p>Cu balansier</p> <div data-bbox="328 1349 459 1516"> </div> <p>Camă cu cadru</p>	<div data-bbox="1013 599 1172 749"> </div> <p>Cu clichet interior</p> <p><b>SCRIPEȚI</b></p> <div data-bbox="1031 816 1153 1049"> </div> <p>Scripete fix</p> <div data-bbox="1031 1082 1153 1316"> </div> <p>Scripete mobil</p> <div data-bbox="1050 1349 1153 1649"> </div> <p>Palan</p>
<p><b>MECANISME CU CULISĂ</b></p> <div data-bbox="300 1649 469 1882"> </div> <p>Manivelă cu culisă</p> <div data-bbox="318 1899 525 2049"> </div> <p>Balansier cu culisă</p>	<div data-bbox="994 1682 1219 1849"> </div> <p>Palan dublu</p> <div data-bbox="1041 1899 1144 2115"> </div> <p>Palan diferențial</p>
<p><b>MECANISME CU CLICHET</b></p> <div data-bbox="300 2199 525 2349"> </div> <p>În sens unic</p> <div data-bbox="300 2365 525 2515"> </div> <p>În ambele sensuri</p>	<p><b>TROLII</b></p> <div data-bbox="1022 2165 1163 2315"> </div> <p>Trolu simplu</p> <div data-bbox="1050 2299 1200 2515"> </div> <p>Trolu diferențial</p>



Tabelul 18.2 (continuare)

<p><b>FRÎNE</b></p>  <p>Cu un sabot</p>  <p>Cu doi saboți</p>  <p>Cu bandă simplă</p>  <p>Cu bandă diferențială</p>  <p>Conică</p>  <p>Cu disc</p>	 <p>Manivelă mobilă</p>  <p>Roată de mină</p>  <p>Plan înclinat</p>  <p>Paralelogram articulat</p>  <p>Patrulater articulat</p>
<p><b>DIVERSE</b></p>  <p>Cap de cruce cu două și cu o glisieră</p>  <p>Cap de cruce cu glisieră amovibilă</p>  <p>Cilindru fix</p>  <p>Cilindru oscilant</p>  <p>Legătura manivelei cu biela</p>  <p>Șurub pentru transmiterea mișcării</p>  <p>Manivelă fixă</p>	<p><b>ARCURI</b></p>  <p>De compresiune</p>  <p>De tensiune</p>  <p>Arc spiral</p>  <p>Arc cu foi suprapuse</p>



# 19.

## DESENUL DE ANSAMBLU

*Desenul de ansamblu* este reprezentarea grafică a unei instalații, a unei mașini, a unui dispozitiv sau a unui aparat.

În unele cazuri, se poate realiza reprezentarea grafică doar a unui sub-ansamblu, parte mai mult sau mai puțin complexă a unui ansamblu.

Executarea desenului de ansamblu urmărește :

- arătarea poziției relative a diferitelor piese în timpul funcționării ;
- redarea felului în care funcționează (dacă este un desen de relevu) sau va funcționa (dacă desenul este de proiect) ansamblul ;
- indicarea modului de asamblare și succesiunii de montaj a diverselor subansamble și piese ;
- găsirea soluțiilor de îmbunătățire sau modernizare a funcționării ansamblului, prin adaosuri sau simplificări ;
- identificarea anumitor defecțiuni de funcționare, atunci când ele apar ;
- determinarea cauzelor care au dus la deteriorarea anumitor piese din interiorul ansamblului.

### 19.1. REGULI DE REPREZENTARE

Regulile de reprezentare a desenelor de ansamblu din domeniul desenului industrial sînt stabilite în STAS 6134-76.

În conformitate cu acest standard, la executarea unui desen de ansamblu se ține seamă de următoarele prescripții :

1) reprezentarea și dispunerea proiecțiilor pe desen trebuie să corespundă regulilor din STAS 105-76 și respectiv STAS 614-76, cu precizările cuprinse în acest capitol ;

2) desenul de ansamblu se reprezintă într-un număr minim de proiecții (vederi, secțiuni) necesar definirii clare a poziției relative a tuturor elementelor componente, pentru poziționarea acestora și pentru înscrierea cotelor aferente ;

3) desenarea pieselor în contact se face în funcție de poziția lor relativă în interiorul ansamblului ; astfel se disting :

— piese în contact necondiționat. Dacă între două piese există un joc rezultat din dimensiuni nominale diferite, se reprezintă separat linia de contur a fiecărei piese (fig. 19.1 și 19.2) ;

— piese în contact condiționat. Dacă între două piese nu există joc sau jocul existent rezultă din abateri de la aceleași dimensiuni nominale, contactul se reprezintă printr-o singură linie, prin care se exprimă conturul comun celor două piese (fig. 19.3 și 19.4).

Piese înșurubate — situație frecvent întâlnită în desenul de ansamblu — reprezintă un caz particular al contactului condiționat. Ca regulă generală, pe porțiunea de asamblare prin filet, se reprezintă numai filetul piesei ce pătrunde (fig. 19.5 și 19.6) ;



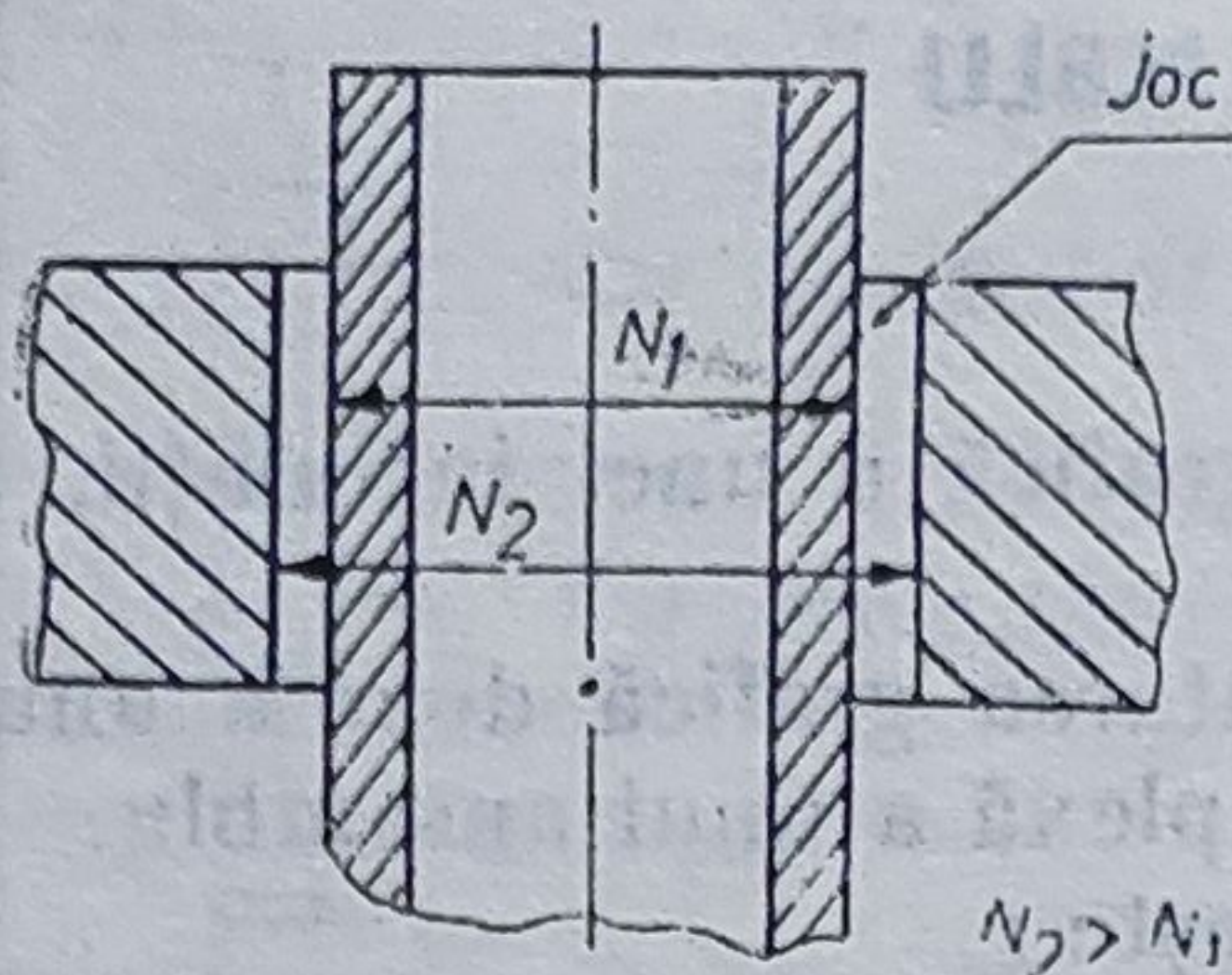


Fig. 19.1

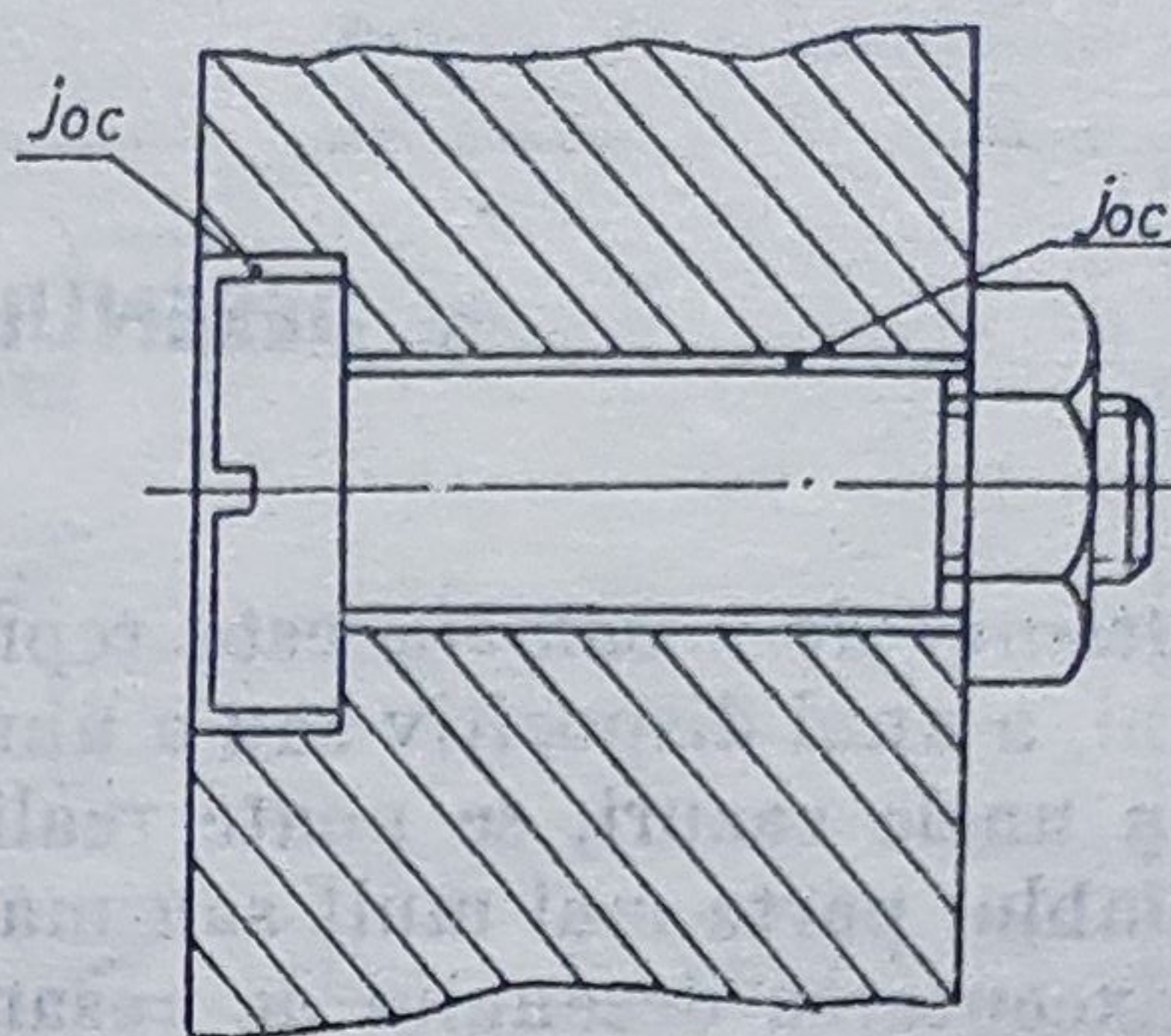


Fig. 19.2

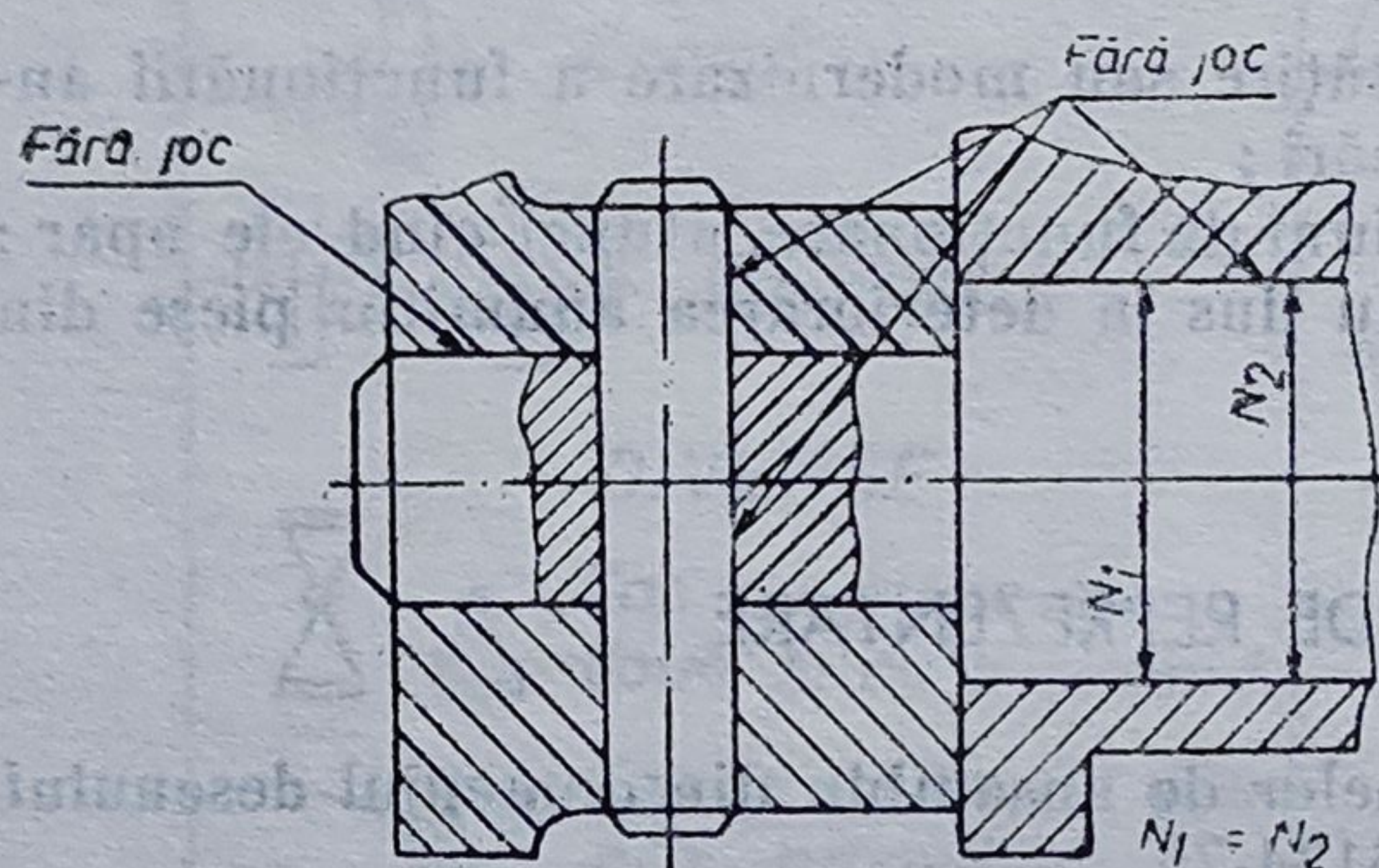


Fig. 19.3

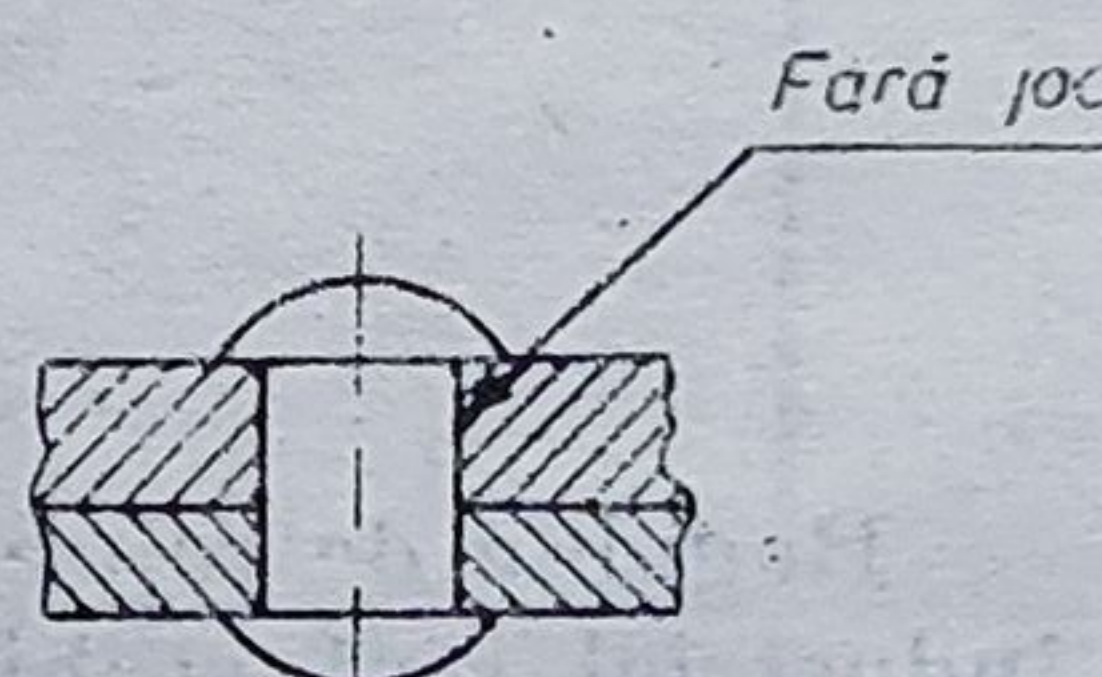


Fig. 19.4

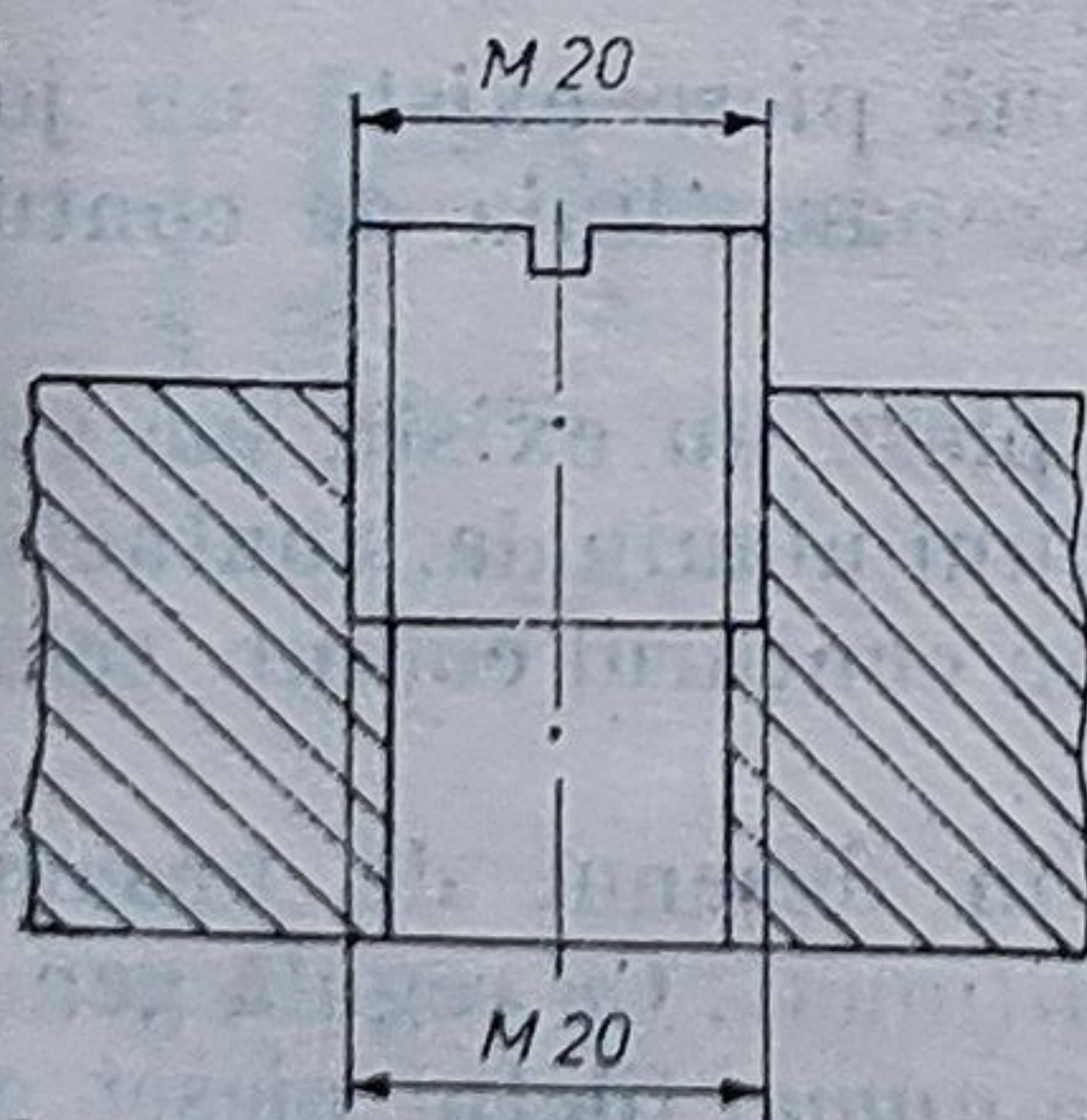


Fig. 19.5

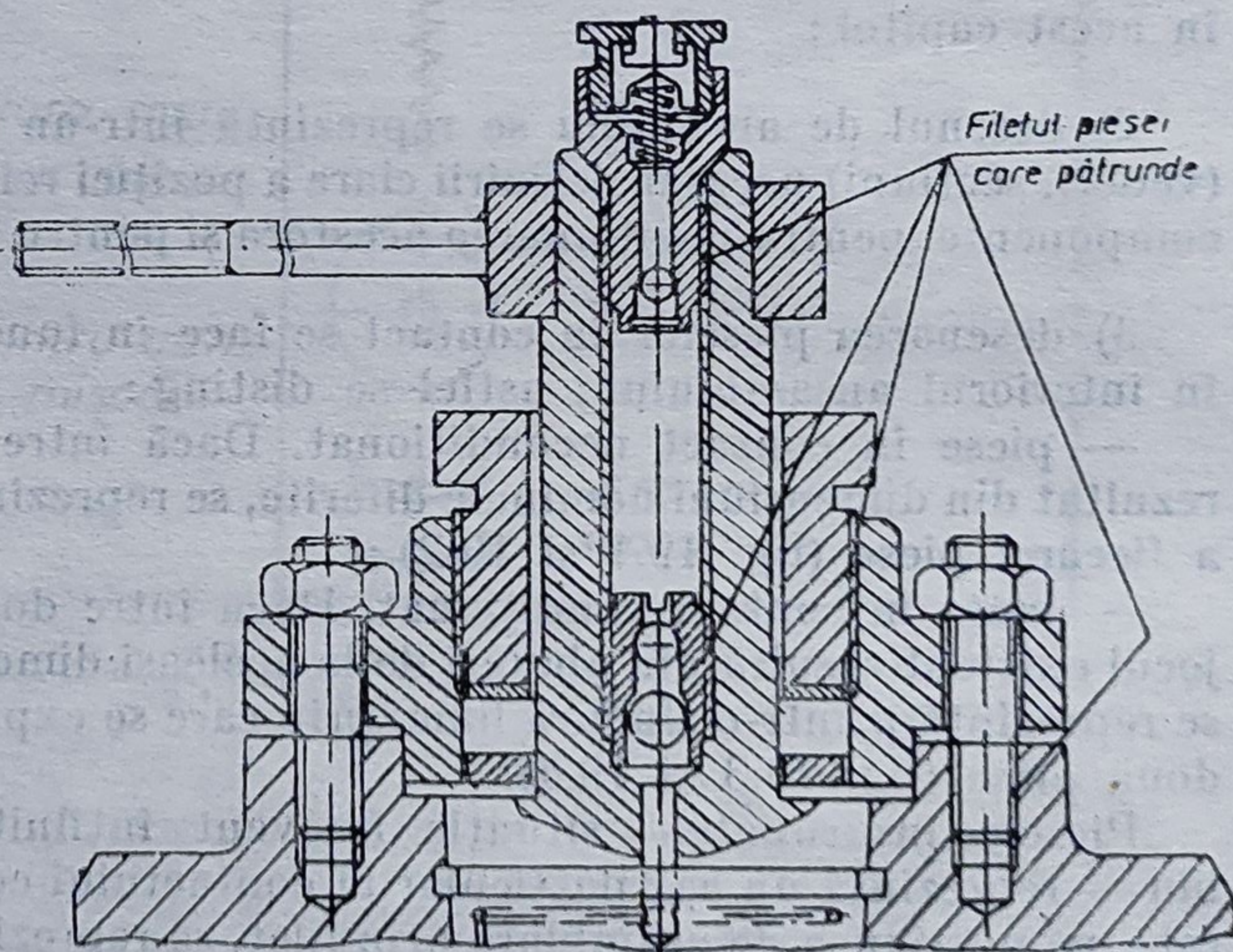


Fig. 19.6



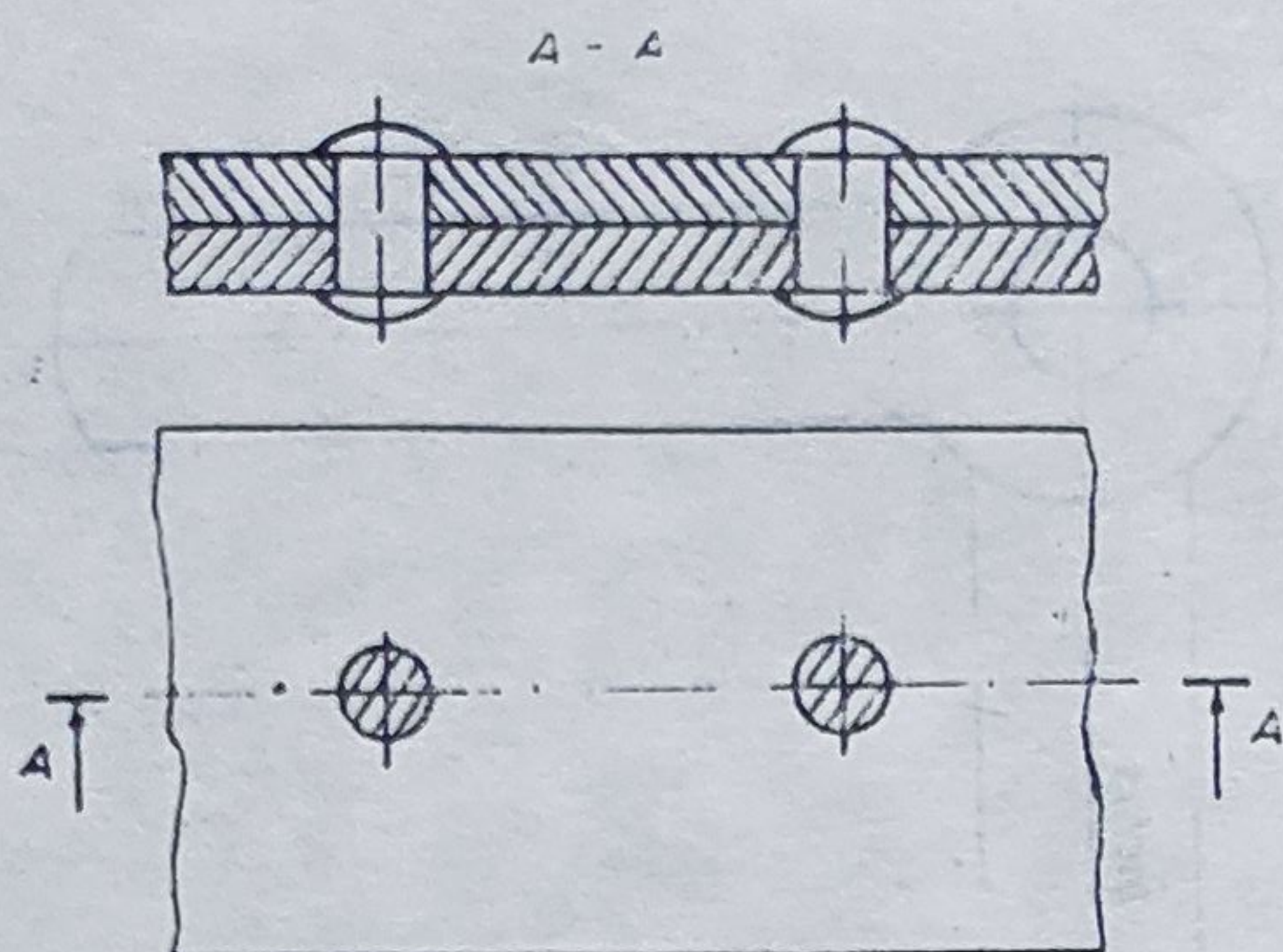


Fig. 19.7

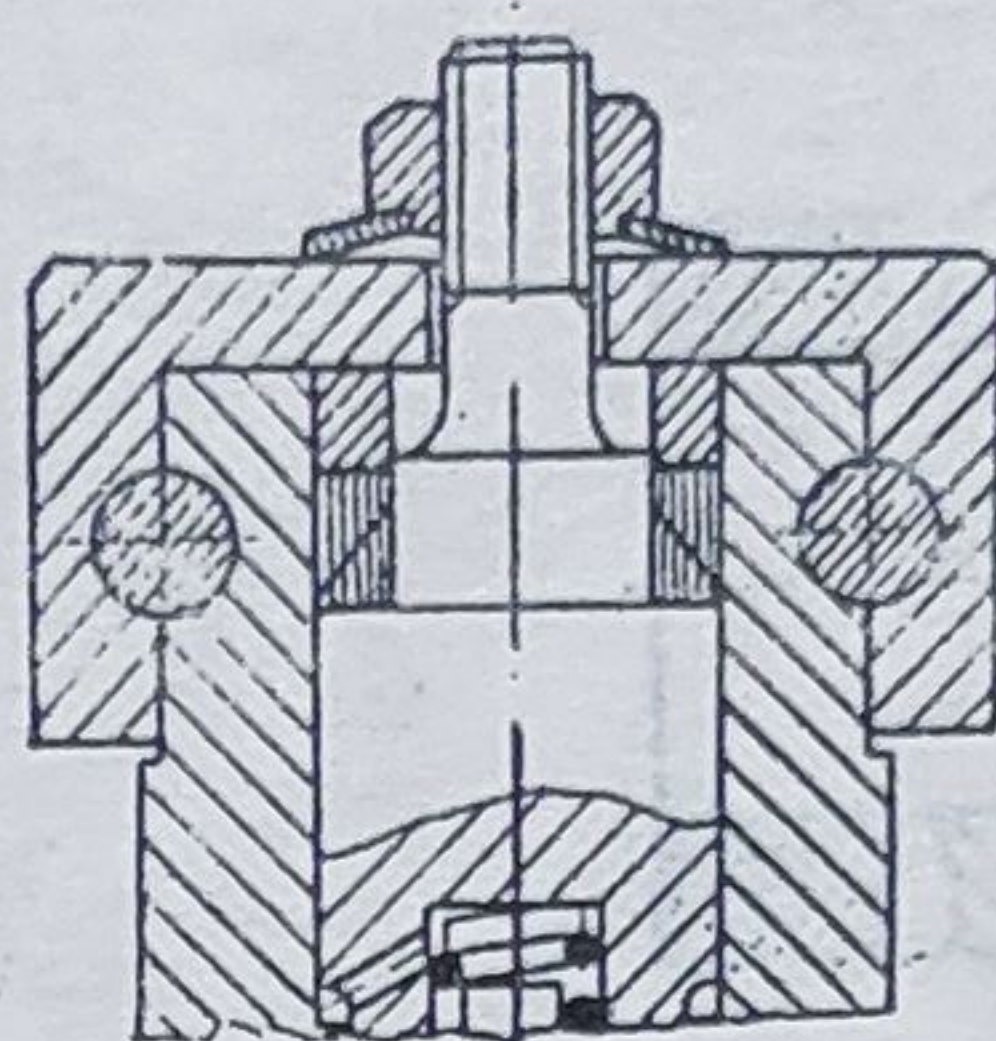


Fig. 19.8

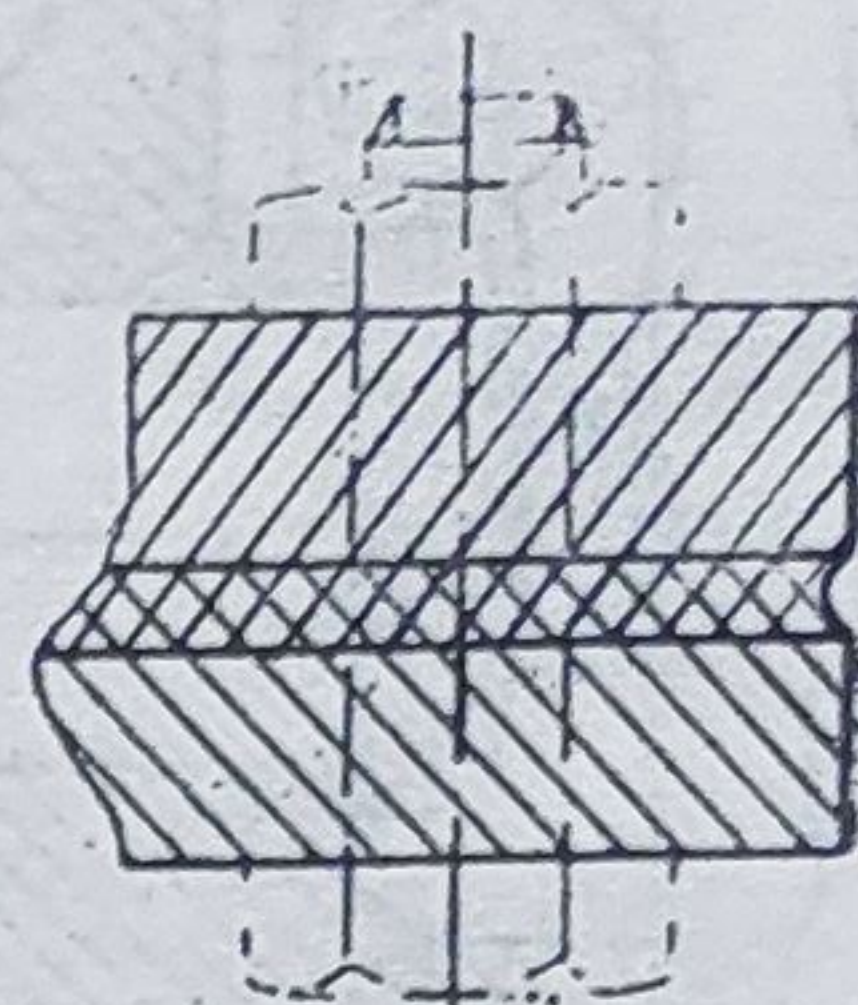


Fig. 19.9

4) în general, piesele secționate se hașurează; dacă piesa respectivă este fără goluri în interior, în anumite situații se renunță la hașurarea ei, deoarece această operațiune ar duce la o încărcare inutilă a desenului și la o muncă suplimentară.

Astfel fusurile, axele, arborii, știfturile, penele, elementele rostogolitoare din compunerea rulmenților, șuruburile, niturile nu se hașurează când planul de secționare le taie longitudinal; numai tăiate transversal se hașurează (fig. 19.7 și 19.8).

Piulițele, cu excepția celor olandeze, contrapiulițele și șaibele cu profilul interior cilindric, se reprezintă numai în vedere;

5) hașurarea pieselor componente ale ansamblului se face în conformitate cu prevederile standardului respectiv (STAS 104-60); în situația reprezentării a 3 piese în contact concomitent, secționate, liniile de hașură vor varia atât ca orientare (însă tot la  $45^\circ$ ), cât și ca desime (fig. 19.8);

6) dacă anumite elemente de fixare sînt situate în spatele planului de secționare, ele se pot considera imaginar rabătute în planul de secționare și reprezentate, indiferent de situație, numai în vedere, cu linie de tipul linie-punct subțire (fig. 19.9);

7) în scopul scoaterii în evidență a anumitor părți ale ansamblului, acoperite într-o proiecție de piese sau subansambluri de ordin inferior, cu o importanță redusă, acestea din urmă se pot considera demontate și îndepărtate, făcîndu-se însă mențiunea îndepărtării lor (fig. 19.10). Cu același scop, se poate executa, ca și în cazul reprezentării pieselor, o ruptură în piesele sau partea ansamblului ce acoperă elementul care trebuie scos în evidență (fig. 19.11);

8) dacă este necesar, piesele care execută deplasări în timpul funcționării ansamblului respectiv pot fi reprezentate, pe aceeași proiecție, și în poziție extremă

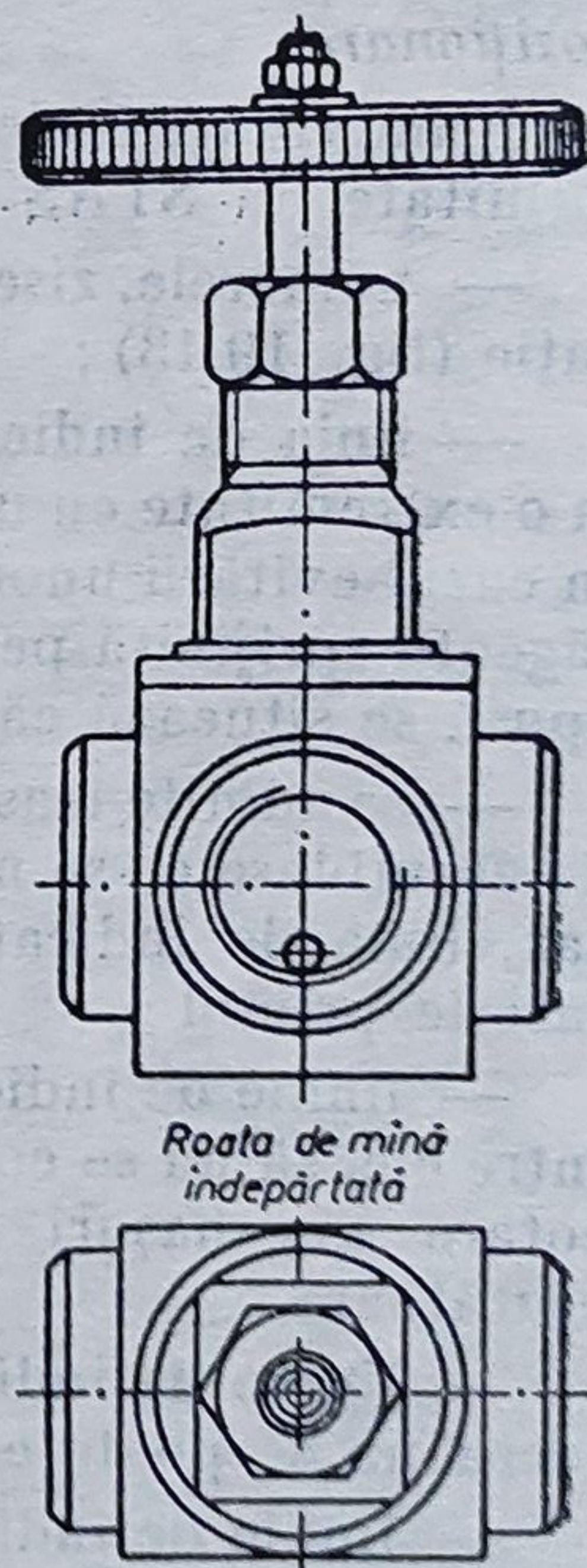


Fig. 19.10



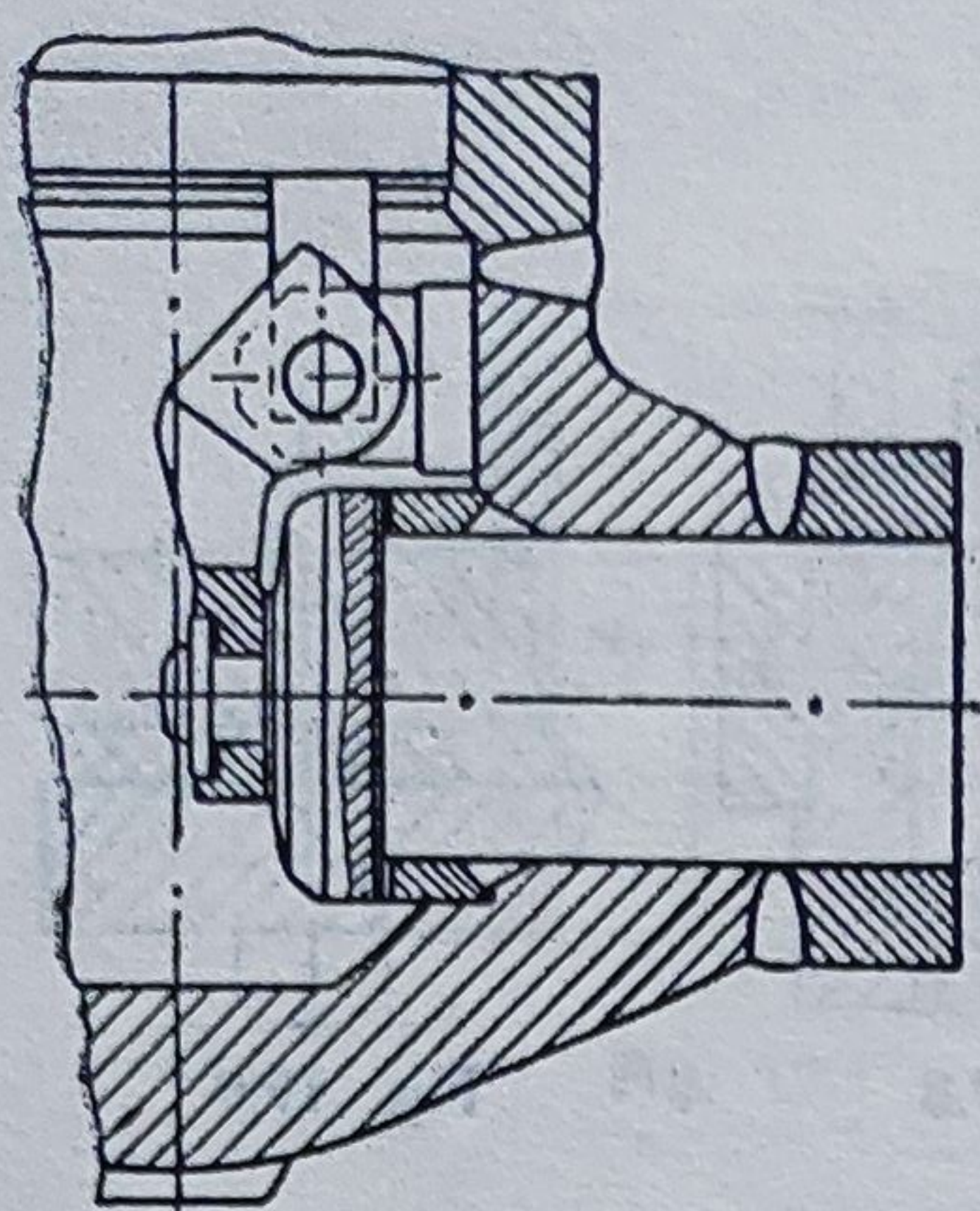


Fig. 19.11

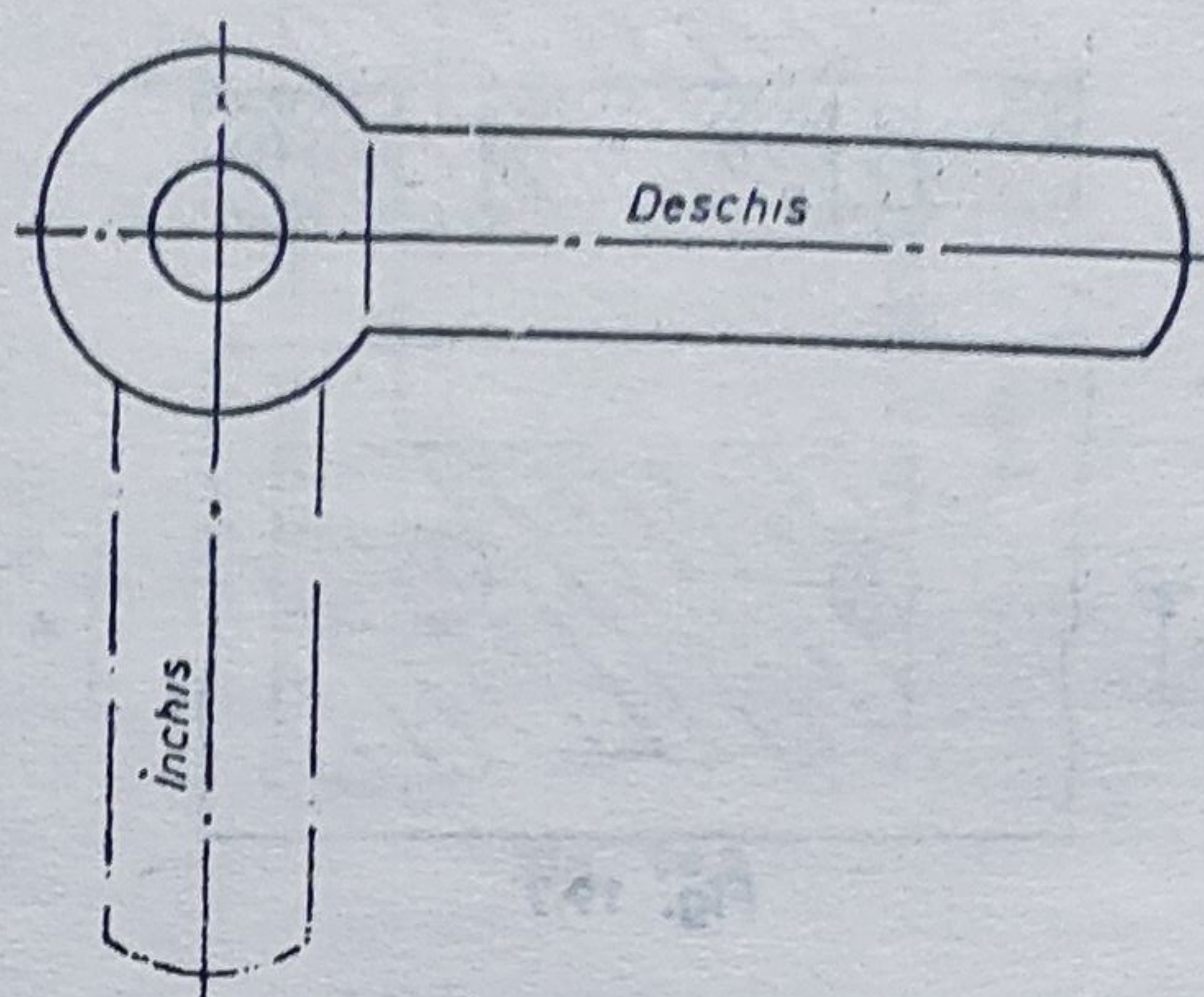


Fig. 19.12

sau în poziții intermediare de mișcare. Conturul piesei în astfel de poziții sau o porțiune a acesteia, dacă este afectată claritatea desenului, se trasează cu linie de tipul linie-două puncte subțire, fără a hașura suprafețele respective, chiar dacă reprezentarea acesteia este în secțiune (fig. 19.12).

## 19.2. POZIȚIONAREA ELEMENTELOR COMPONENTE

Identificarea și numerotarea fiecărui element component (piesă sau subansamblu de ordin inferior) al ansamblului reprezentat în desen se numește *poziționare*.

Numerotarea elementelor se face prin înscrierea unor numere, în conformitate cu STAS 6134-76, care prevede respectarea următoarelor reguli:

- numerele, zise de poziție, se înscriu la extremitatea unor linii de indicație (fig. 19.13);

- linia de indicație se trasează cu linie continuă subțire, ce se termină la o extremitate cu un punct îngroșat pe suprafața elementului poziționat sau, în cazul evitării unor posibile confuzii (suprafețe mici, înnegrite etc.), printr-o săgeată sprijinită pe linia de contur a elementului respectiv, iar extremitatea opusă se situează către mijlocul numărului de poziție, fără să-l atingă;

- se admite trasarea unei singure linii de indicație pentru grupe de organe de asamblare ce se montează în același loc al ansamblului respectiv; în acest caz, linia de indicație se trasează de la piesa al cărei număr de poziție se înscrie primul;

- liniile de indicație se trasează înclinat, astfel încât să nu se intersecteze între ele, să nu se confunde cu linii de contur, cu linii de axă, cu elemente de cotare sau hașuri și, pe cât posibil, să nu intersecteze linii de cotă sau ajutătoare;

- liniile de indicație să nu traverseze suprafețe desenate, sau dacă acest lucru nu se poate evita, traversarea să fie cât mai scurtă;

- liniile de indicație nu trebuie să fie sistematic paralele între ele sau cu linii de hașură, de contur, axe de simetrie sau cu elemente de cotare;



— se permite (în scopul evitării anumitor detalii desenate sau a evitării paralelismului) frângerea liniei de indicație, dar o singură dată (fig. 19.13);

— se permite ca 2 linii de indicație să pornească de la un singur număr de poziție către 2 proiecții ale aceluiași element, în scopul unei mai clare determinări a elementului respectiv;

— numerele de poziție se înscriu în jurul proiecțiilor, în șiruri paralele cu marginile desenului (fig. 19.14);

— numerele de poziție se scriu cu cifre arabe, având dimensiunea nominală egală cu 1,5...2 ori dimensiunea nominală a scrierii utilizate pentru inscripționarea cotelor în desenul respectiv; ele nu se încercuiesc și nu se subliniază;

— elementele se poziționează în proiecția în care apar mai clar;

— piesele identice se poziționează cu același număr de poziție;

— numerele de poziție, în cazul poziționării unor grupe de organe de asamblare prin intermediul unei singure linii de indicație, se scriu la extremitatea acesteia, în

ordine crescătoare, pe un singur rând sau coloană și despărțite între ele prin virgule (fig. 19.14);

— așezarea numerelor de poziție se face în ordinea de succesiune a elementelor poziționate alăturat și anume în ordine numerică crescătoare, în sens invers trigonometric (fig. 19.14), sau în sens trigonometric (fig. 19.15), pentru fiecare proiecție în parte, însă numai într-un singur sens pe același desen de ansamblu.

Se admite ca înscrierea numerelor de poziție să se facă în ordinea aproximativă a montării, sau după importanța pieselor,

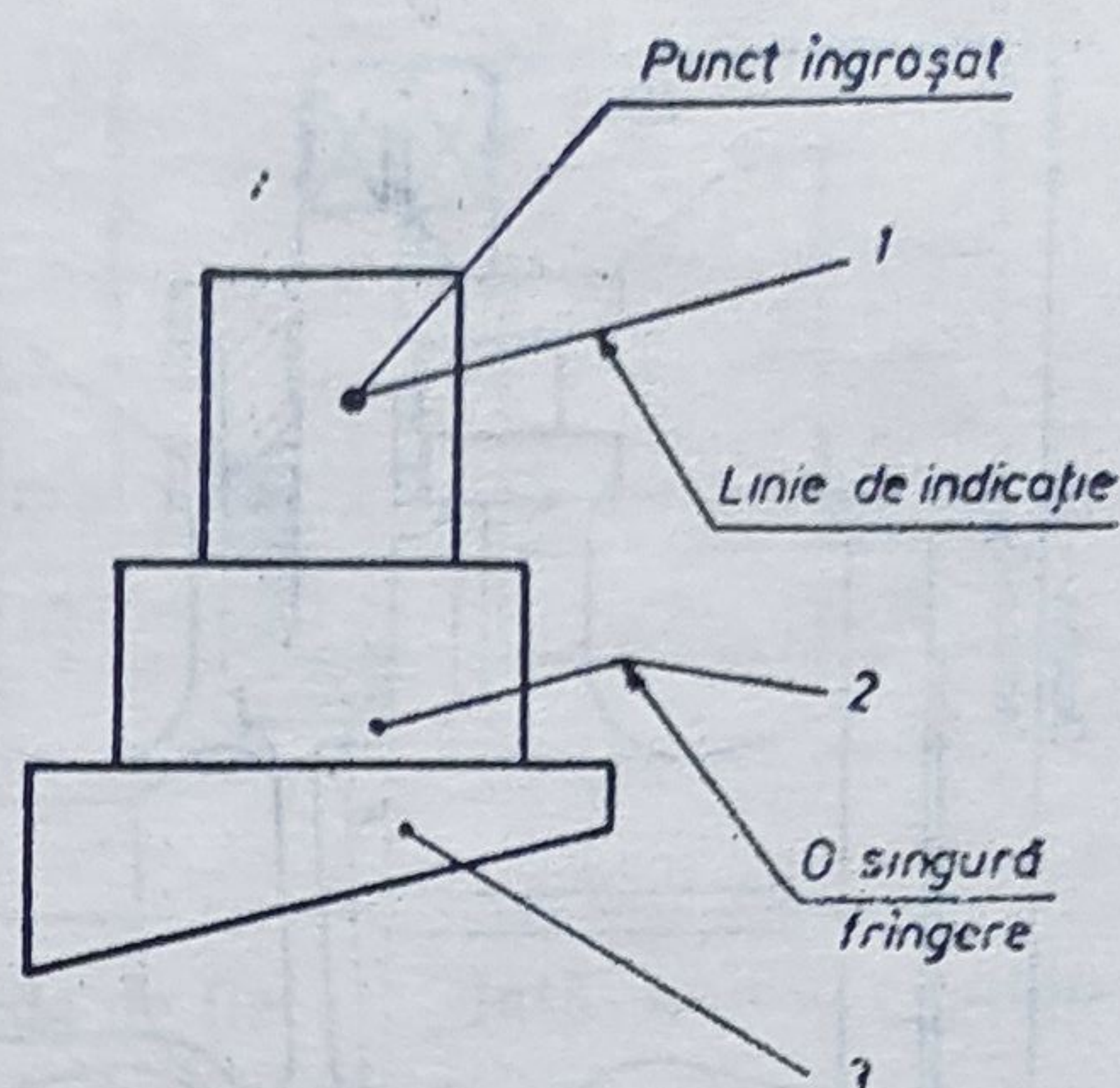


Fig. 19.13

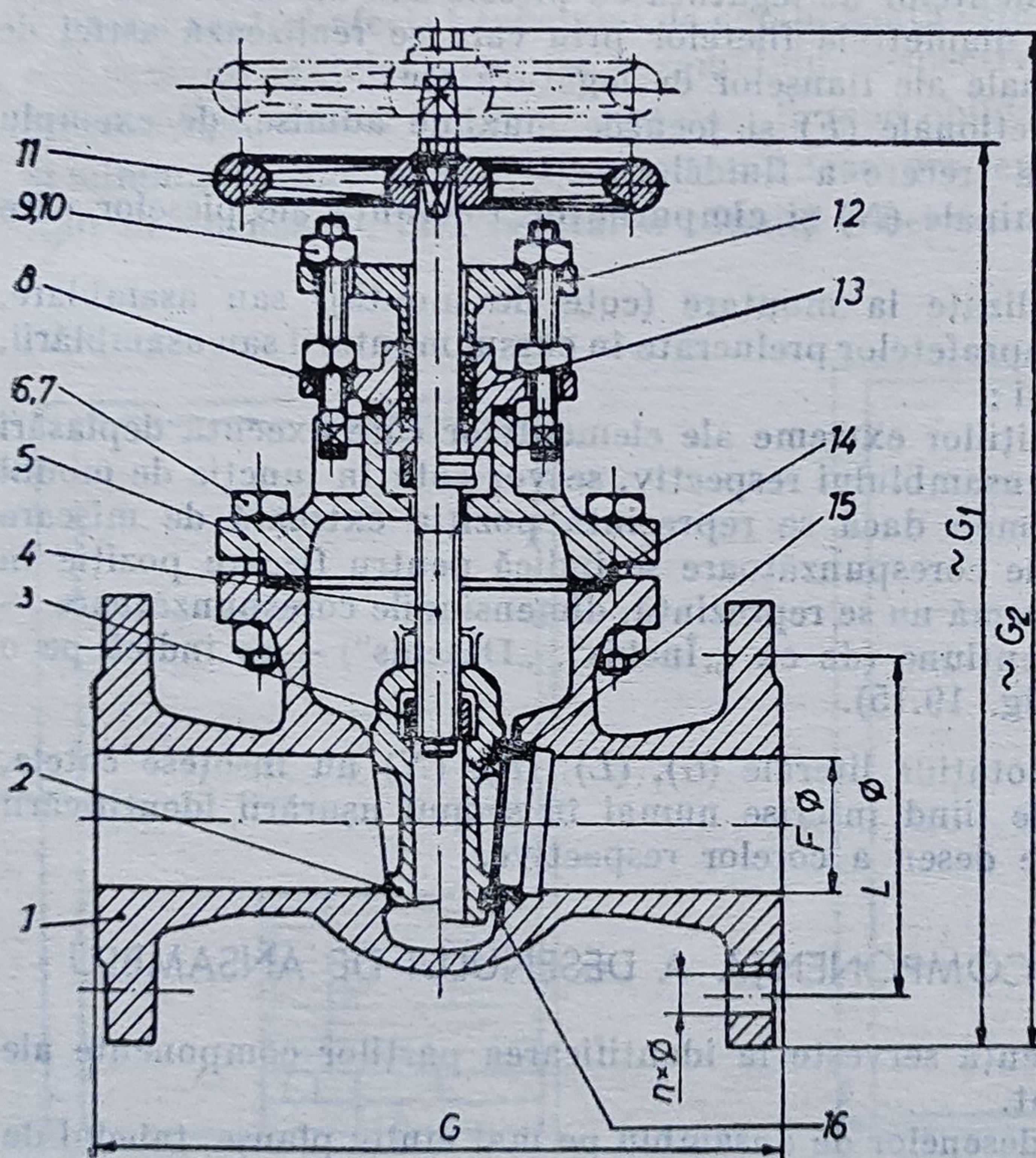


Fig. 19.14



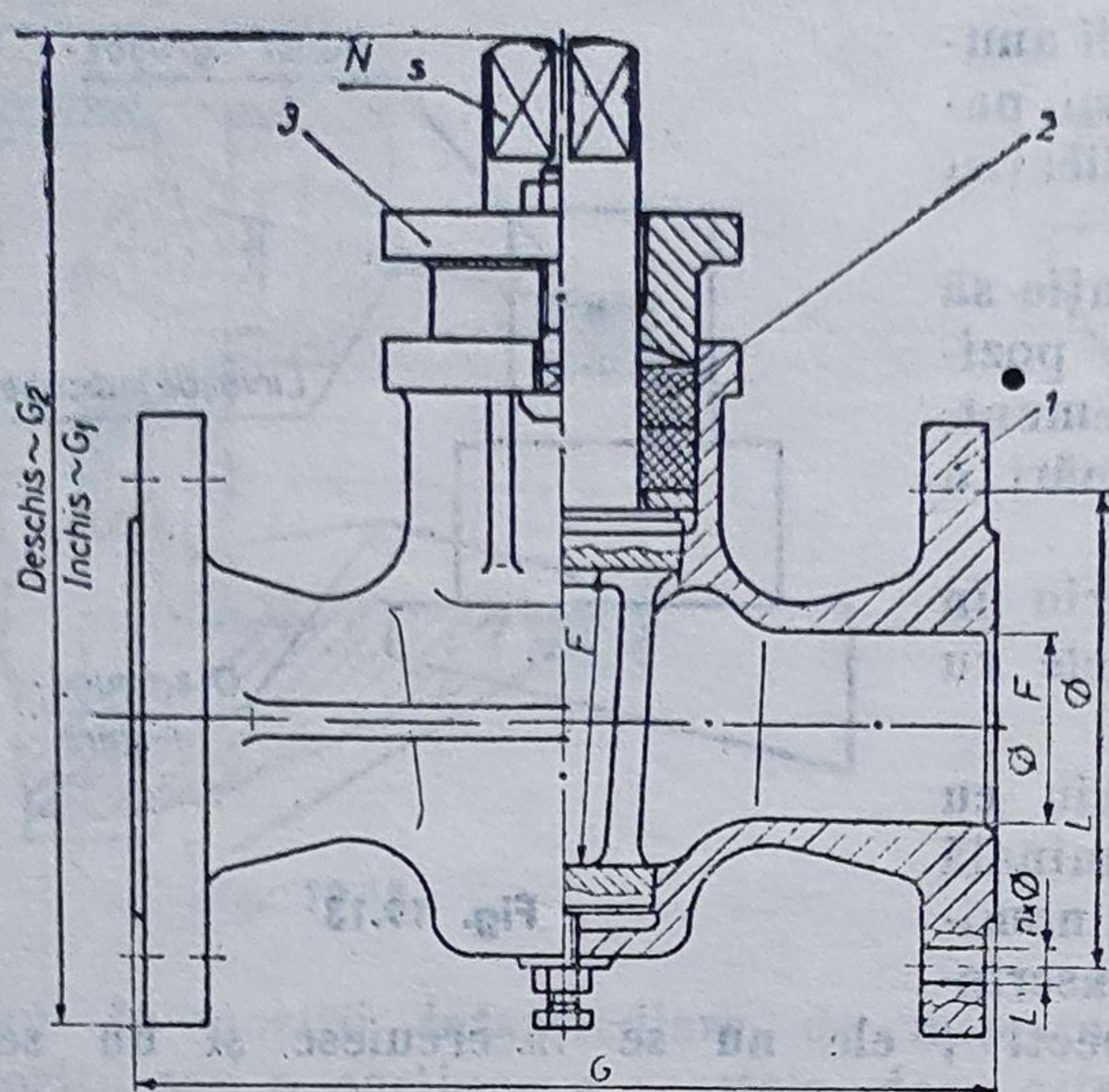


Fig. 19.15

sau după nivelul elementelor respective (avînd prioritate ansamblurile de ordin inferior, iar apoi piesele, tipizatele etc.).

### 19.3. COTAREA DESENULUI DE ANSAMBLU

Execuția grafică a cotării trebuie să corespundă regulilor din STAS 188-76.

Cotele ce se scriu pe un desen de ansamblu, conform STAS 6134-76, se referă la (fig. 19.14 și 19.15) :

- dimensiunile de gabarit ( $G$ ), care pot fi indicate informativ sau cu toleranțe ; prin derogare de la regulile generale, în cazul cotării informative a dimensiunilor liniare de gabarit, liniile ajutătoare se pot trasa și tangent la suprafețe curbe, scriindu-se însă, înaintea cotei, simbolul sau cuvîntul „aproximativ“ ;
- dimensiunile elementelor de legătură cu piesele sau ansamblurile învecinate ( $L$ ), cum ar fi : diametrele filetelor prin care se realizează astfel de legături, cotele funcționale ale flanșelor de legătură etc. ;
- dimensiunile funcționale ( $F$ ) și jocurile maxime admise, de exemplu diametrele orificiilor de trecere a fluidelor ;
- dimensiunile nominale ( $N$ ) și cîmpurile de toleranță ale pieselor care formează ajustaje ;
- dimensiunile realizate la montare (cote de montaj) sau asamblare, inclusiv notarea stării suprafețelor prelucrate în cursul montării sau asamblării, sau după aceste operații ;
- dimensiunile pozițiilor extreme ale elementelor care execută deplasări în timpul funcționării ansamblului respectiv, se vor cota în funcție de modul de reprezentare și anume : dacă se reprezintă poziția extremă de mișcare (fig. 19.14), dimensiunile corespunzătoare se indică pentru fiecare poziție în parte ; dacă poziția extremă nu se reprezintă, dimensiunile corespunzătoare — însoțite de o scurtă mențiune (de ex. „Închis“, „Deschis“) — se indică pe o singură linie de cotă (fig. 19.15).

**Observație :** Notățiile literale ( $G$ ), ( $L$ ), ( $F$ ), ( $N$ ) nu însoțesc cotele, ele fiind înscrise numai în scopul ușurării identificării pe desen a cotelor respective.

### 19.4. TABELUL DE COMPONENTĂ A DESENULUI DE ANSAMBLU

Tabelul de componentă servește la identificarea părților componente ale ansamblului reprezentat.

În cazul executării desenelor de ansamblu pe mai multe planșe, tabelul de componentă se prevede, de regulă, pe prima planșă ; dacă tabelul de componentă







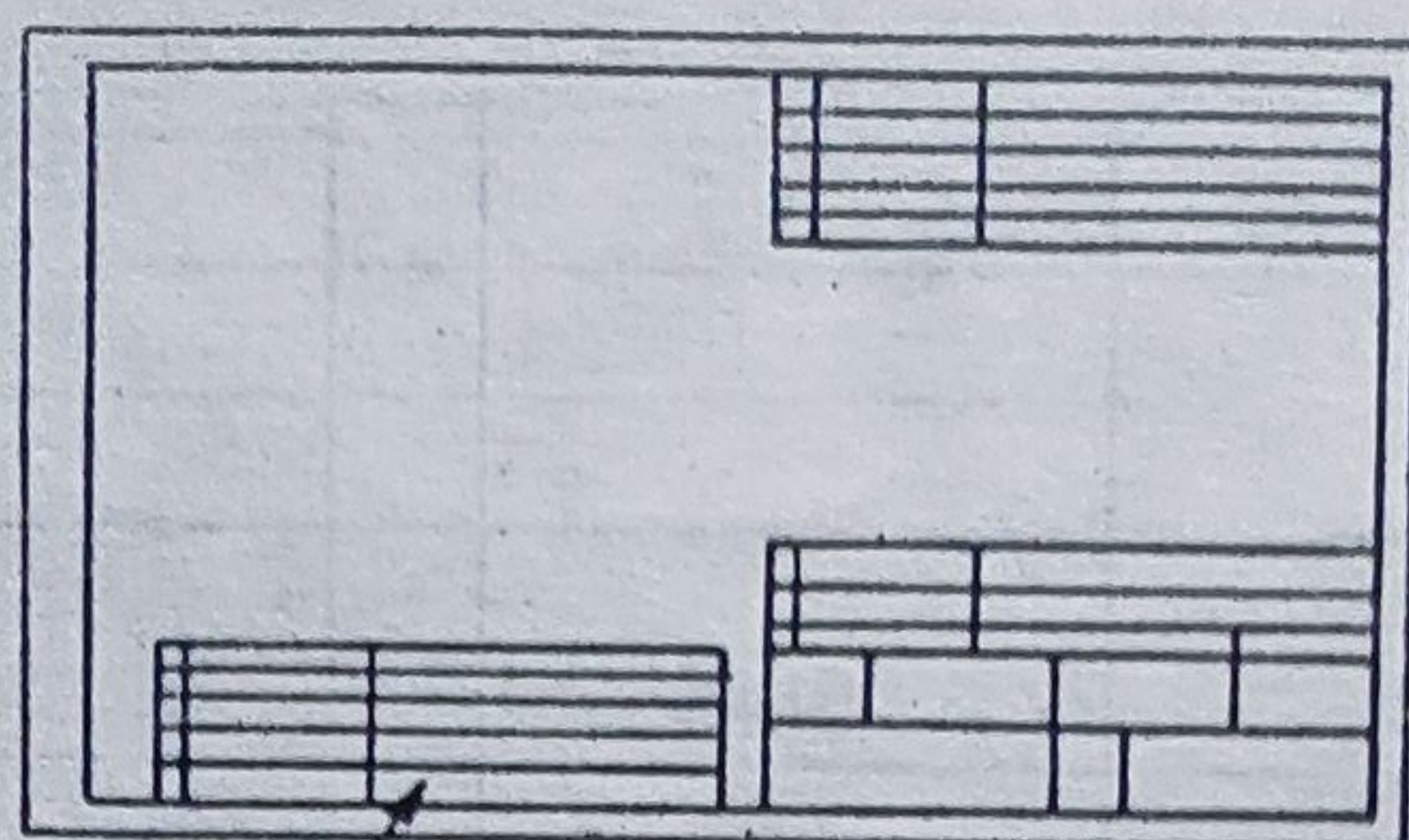


Fig. 19.19

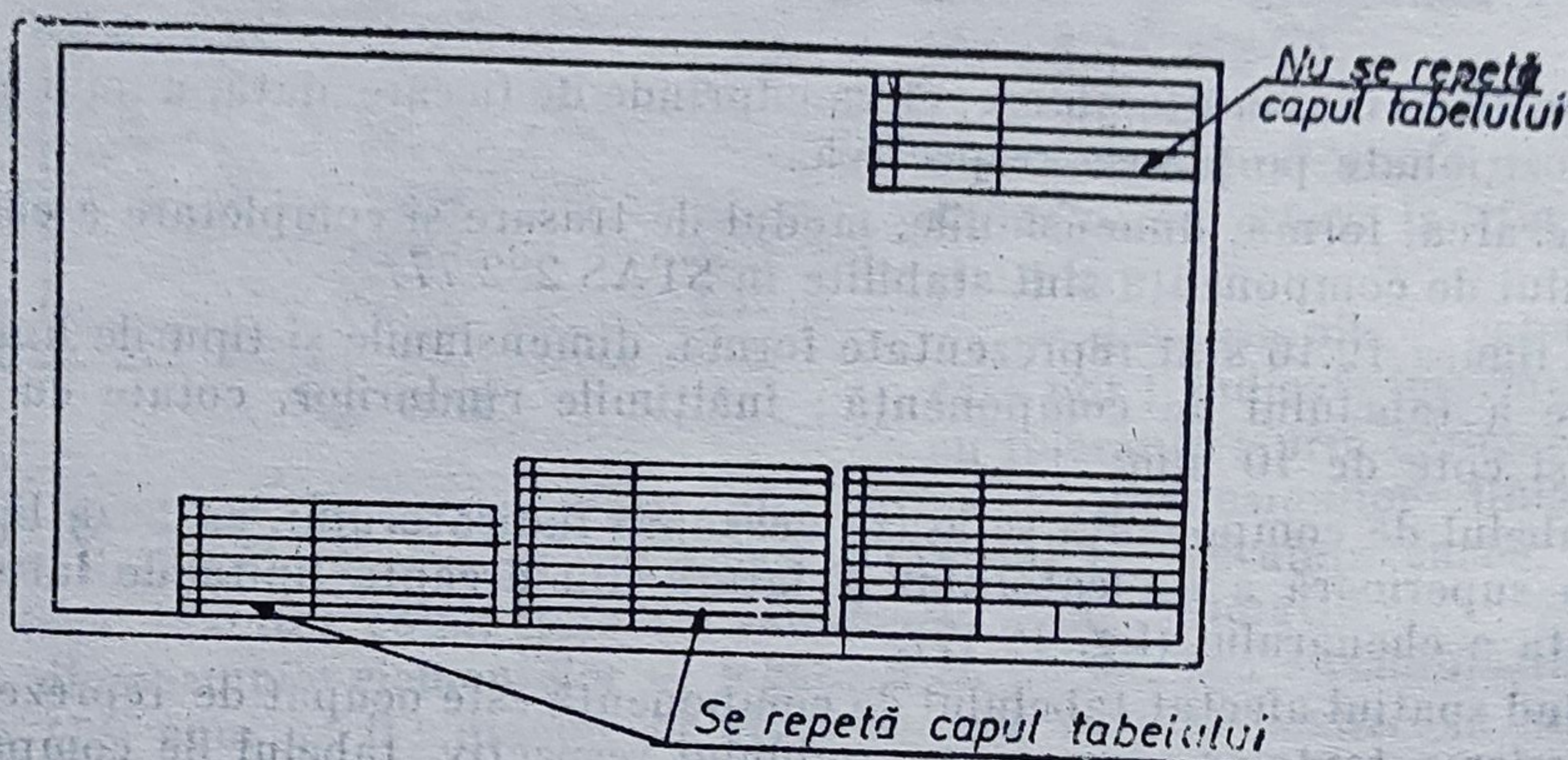


Fig. 19.20

această situație tabelul de componentă nu poate fi reprezentat în întregime (s-ar suprapune reprezentării sau textului), se continuă reprezentarea în stînga indicatorului, avînd baza lipită de baza chenarului și latura din dreapta la o distanță de 10 mm de marginea din stînga a indicatorului, de data aceasta repetîndu-se capul tabelului (fig. 19.19). Dacă este necesar tabelul se poate continua așezat în stînga poziției anterioare, de asemenea la o distanță de 10 mm (fig. 19.20).

Modul de completare a căsuțelor tabelului de componentă este indicat în tabelul 19.1; capul coloanei a II-a („Denumirea”) se poate completa fie cu „Denumirea” fie cu „Denumire și nr. STAS”.

Avînd în vedere că, atît cotele ce însoțesc reprezentarea, cît și numerele dintre paranteze, au fost înscrise în scopul posibilității trasării și facilitării expunerii modului de completare, aceste elemente nu se trec în reprezentarea pe desene a tabelului de componentă.

Completarea tabelului se execută de jos în sus; excepție se face în situația continuării tabelului în partea superioară a formatului (fig. 19.18), cînd completarea se face de sus în jos.

## 19.5. ETAPELE DE EXECUTARE A DESENULUI DE ANSAMBLU

La baza desenului de ansamblu stau schițele pieselor componente ale acestuia.

Ținînd seamă de unele particularități, care se vor deduce din cele ce urmează, etapele de executare, atît a schiței cît și a desenului la scară ale unui



## Completarea tabelului de componență

Căsuța	Elementele care se înscriu	Observații
(1)	Numărul de poziție al părților componente ale obiectului (piesă, ansamblu de ordin inferior) în ordinea numerică crescătoare de jos în sus, începând cu numărul 1	Poziționarea părților componente se face conform STAS 6134-76.
(2)	Denumirea părților componente. Se recomandă ca denumirea să fie cât mai scurtă, subliniind caracteristica constructivă a obiectului și numai în caz de strictă necesitate, pentru evitarea confuziilor la montaj, să se indice și rolul funcțional al acestuia	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Denumirea părților componente se scrie totdeauna la singular, nearticulat.</li> <li>— Dacă obiectul poziționat este standardizat sau normalizat, denumirea și caracteristicile lui dimensionale se înscriu conform notării prescrise prin standard sau norma internă, fără a se indica numerele acestora.</li> <li>— Dacă este necesar a se face deosebire între obiecte asemănătoare, aceasta se poate face indicând principala caracteristică dimensională.</li> </ul>
(3)	Numărul desenului în care partea componentă este reprezentată ca obiect de-sine-stătător	Dacă partea componentă este standardizată sau normalizată și nu se întocmește un desen pentru ea, se înscrie numărul standardului sau al normei interne respective.
(4)	Numărul de bucăți de părți componente identice cu partea componentă respectivă, necesar pentru obiectul reprezentat în desen	—
(5)	Numărul de cod, simbolul sau denumirea materialului din care este executat obiectul reprezentat, precum și numărul standardului sau normei interne referitoare la acesta	<ul style="list-style-type: none"> <li>— La materialele de uz curent, unde nu poate fi înțeles asupra standardului, înscrierea numărului acestuia este facultativă.</li> <li>— Căsuța nu se completează dacă poziția reprezintă un ansamblu de ordin inferior.</li> <li>— Dacă pentru partea componentă există un desen de execuție, completarea căsuței este facultativă.</li> </ul>
(6)	Date suplimentare care se consideră necesar a fi indicate, ca: dimensiunile semifabricatului, numărul modelului de turnătorie etc.	—
(7)	Masa netă a unei bucăți din partea componentă	<ul style="list-style-type: none"> <li>— Se recomandă ca masele tuturor părților componente să fie înscrise în aceeași unitate de măsură.</li> <li>— Completarea căsuței este facultativă.</li> <li>— Pentru desenele documentației tehnologice se admite ca, în caz de necesități, căsuța 7 să aibă o subdiviziune de 4 mm pentru înscrierea numărului planșei pe care este poziționat reperul respectiv.</li> </ul>



ansamblu după model (desen de relevu), sînt asemănătoare celor pentru reprezentarea unei piese și anume :

1) identificarea ansamblului, fază în care se stabilesc următoarele elemente :

- denumirea ansamblului,
- funcția ansamblului și poziția lui față de ansamblurile învecinate,
- funcțiile și pozițiile reciproce ale pieselor componente, precum și tehnologiile de montaj ;

2) stabilirea poziției de funcționare a ansamblului ;

3) stabilirea poziției de reprezentare, care se face ținînd seama ca proiecția principală să corespundă poziției reale de funcționare ;

4) determinarea numărului de proiecții (secțiuni, vederi) strict necesar reprezentării în condiții optime ;

5) alegerea formatului de hîrtie, precum și poziția sa de utilizare, care se stabilesc în funcție de :

- mărimea ansamblului,
- gradul de complexitate,
- numărul necesar de proiecții,
- spațiul necesar trasării indicatorului și tabelului de componență ;

6) trasarea conturului indicatorului, a capului tabelului de componență și limitarea spațiului necesar completării unei poziții ;

7) trasarea dreptunghiurilor minime de încadrare ;

8) trasarea axelor ;

9) desenarea piesei de bază ;

10) desenarea celorlalte piese componente, în ordinea montării acestora ;

11) ștergerea dreptunghiurilor minime de încadrare ;

12) poziționarea elementelor componente ;

13) cotarea ;

14) completarea indicatorului și a tabelului de componență ;

15) verificarea desenului.

## 20.

### MATERIALE UZUALE PENTRU CONSTRUCȚIA DE MAȘINI

Pentru completarea indicatoarelor, în cazul desenelor de execuție și a tabelului de componență, în cazul desenului de ansamblu, este necesară indicarea materialelor din care sînt fabricate piesele ; aceste materiale se înscriu, în indicator și în tabelul de componență, în spațiile special rezervate. Necesitatea înscrierii calității și standardului de elaborare este cu atît mai evidentă cu cît executantul trebuie să se aprovizioneze cu materialele necesare executării pieselor, materiale ce trebuie să corespundă exigențelor de calitate și rezistență.



Pentru student, care face în general desen de relevu, recunoașterea materialelor (metale și aliaje de metale) din care sînt fabricate piesele și înscrierea lor corectă, reprezintă un ajutor în viitorii ani de studii, la alcătuirea proiectelor și lucrărilor de proiectare prevăzute în programa analitică a facultății respective.

Metalele și aliajele de metale sînt desemnate prin simboluri și cifre, în general deosebite de simbolurile chimice. Dacă semnificația literelor este cîteodată aceeași, cifrele înseamnă procente de anumite metale în aliajul respectiv, sau valorile rezistențelor minime la diverse solicitări.

În cele ce urmează, se arată o serie de metale și aliaje curenți, care intră în compoziția pieselor cu care sînt dotate laboratoarele catedrelor de desen industrial din toate institutele tehnice din țară.

## 20.1. FONTE

Standardele din țara noastră prevăd : fontă ordinară, fontă normală, fontă cu prescripții speciale și fontă maleabilă.

*Fonte turnate în piese* (STAS 568-75). Simbol Fc, urmat de o cifră care indică rezistența minimă la rupere prin întindere, în  $\text{N/mm}^2$  :

- fonte normale : Fc100 ; Fc150 ; Fc200. Piese de mică rezistență ;
- fonte speciale : Fc250 ; Fc300. Piese puternic solicitate.

Exemplu de notare : Fc100/STAS 568-75 ;

— fonte maleabile (STAS 569-75) : Fm420a ; Fm350a : piese supuse la solicitări mari și șocuri. Fm370n ; Fm350n ; Fm320n ; Fm300n : piese care cer o rezistență mai mică, dar reziliență mai mare. Fm450p ; Fm650p ; Fm900p : piese cu rezistență mecanică deosebit de mare și reziliență corespunzătoare.

Literele a, n, p simbolizează clasa fontei maleabile : a = albă, n = neagră, p = perlitică.

Exemplu de notare : Fm350n/STAS 569-75.

## 20.2. OȚELURI CARBON

Proprietățile fizice și mecanice ale oțelurilor carbon sînt influențate de conținutul de carbon, structură, metodă de elaborare, puritate și temperatură.

*Oțel carbon turnat în piese* (STAS 600-74) : Simbol OT, urmat de un număr care indică rezistența minimă de rupere la tracțiune în  $\text{kgf/mm}^2$  :

- oțel obișnuit : OT40 ; OT50 ; OT 55 ;
- oțel ameliorat : OT 40A ; OT 45A ; OT 50A ; OT 55A ; OT 60A ;
- oțel special : OT 40x ; OT 45x ; OT 50x.

Exemplu de notare : OT 40A/STAS 600-74.

*Oțel carbon obișnuit* : STAS 500-68.

OL 00 ; OL 34 ; OL 37 ; OL 42 ; OL 50 ; OL60 ; OL 70.

Exemplu de notare : OL 42/STAS 500-68.

*Oțel carbon de calitate* : STAS 880-66.

OLC 10 ; OLC 30 ; OLC 40 ; OLC 50.

Exemplu de notare : OLC 30 STAS 880-66.



Oțel pentru arcuri (STAS 795-77) : OLC 55A (Arc 6A), OLC 65A (Arc 6), OLC 85A (Arc 7).

Exemplu de notare : OLC 55A STAS 795-77.

Oțel fosforos pentru piulițe : OLF STAS 2400-67.

Oțel pentru țevi (STAS 2881-74) : OLT 32 ; OLT 35 ; OLT 45 ; OLT 55 ; OLT 65.

Așa cum s-a arătat, calitățile de oțel sînt mult mai numeroase. Pentru necesitățile didactice se apreciază că cele de mai sus sînt satisfăcătoare.

Deoarece de multe ori, în munca de proiectare a studentului, se ivesc cazuri cînd trebuie indicat și semifabricatul de oțel necesar fabricării piesei respective, în tabelul 20.1 sînt simbolizate laminatele din oțel (STAS 5948-73).

Tabelul 20.1

Simboluri pentru laminate din oțel

Denumirea	Simbol		Denumirea	Simbol	
	Desen	Scris		Desen	Scris
Blumuri		BL	Oțel canelat pentru arcuri		
Brame		BR			/ = / C
Țagle pătrate		ZG	Benzi		/ — /
Țagle plate		SB	Platbande		/ = = /
Platine		PL	Tablă neagră		IN
Oțel rotund		Ø	Tablă pentru construcții metalice		T.C.M.
Oțel triunghiular		3K			
Oțel pătrat		4K	Tablă decapată		TD
Oțel hexagonal		6K	Tablă decapată pentru ambu-tisare		TDA
Oțel octogonal		8K			
Oțel trapezoidal		PTZ	Tablă cositorită		TC



Tabelul 20.1 (continuare)

Denumirea	Simbol		Denumirea	Simbol	
	Desen	Scris		Desen	Scris
Oțel semirotund		$\Phi/2$	Tablă zincată		TZ
Oțel oval		OV	Tablă groasă		TG
Oțel semioval		OV/2	Tablă striată		TS
Sîrmă rotundă		S	Tablă ondulată		TO
Oțel beton rotund		B	Oțel cornier cu aripi egale		L
Oțel beton cu profil periodic		BP	Oțel cornier cu aripi neegale		LL
			Oțel I		I
Oțel beton cu bavuri		BB	Oțel T		T
			Oțel U		U
Oțel lat		$/= /$	Oțel zores		ZO
Oțel lat pentru arcuri		$/= / A$	Oțel Z		Z

### 20.3. METALE ȘI ALIAJE NEFEROASE

#### 20.3.1. Cupru și aliaje pe bază de cupru

**Cupru :** dintre toate metalele, cuprul are, după argint, conductibilitatea termică și electrică cea mai bună, precum și proprietăți anticorozive și plastice foarte bune. Produsele de cupru se întrebuintează, mai ales, sub formă de sîrmă, bare, table, plăci, benzi, platbande, bare pentru electrotehnică, discuri, țevi de diferite dimensiuni pentru aparatele termotehnice, anozii etc.

**Cupru tehnic :** STAS 270-74.

CuE : 99,95% Cu ;

Cu9 : 99,90% Cu ;

Cu5 : 99,50% Cu ;

CuO : 99% Cu.



Acest metal se găsește sub formă de semifabricat :

- bare rotunde : STAS 391-72
- bare pătrate : STAS 393-76
- bare dreptunghiulare : STAS 392-76
- bare hexagonale : STAS 394-76
- sîrmă rotundă : STAS 683-68
- țevi rotunde trase : STAS 523-74.

Aliajele cupru-zinc (alamele), deformabile, conform STAS 95-75 se clasifică în :

1. *Aliaje cupru-zinc fără plumb :*

CuZn5 (Am95) : Plăci, table.

CuZn15 (Am85) : Țevi pentru manometre, dispozitive de conectare.

CuZn30 (Am70) : Piese pentru automatizări.

2. *Aliaje cupru-zinc cu plumb :*

CuZn39 Pb2 (Am58) } Plăci, table, profile pentru electrotehnică și  
CuZn40Pb1 (Am60) } automatizări.

3. *Aliaje cupru zinc speciale :*

CuZn38Pb2Mn2 (Amx3) : Bare, profile.

CuZn40Mn (Amx4) : Bare, piese forjate.

Exemplu de notare : CuZn30/STAS 95-75.

Aliajele cupru-zinc (alamele) turnate în piese (STAS 199/2-73) :

CuZn33Pb2 (AmT66) : Piese pentru construcții de mașini.

CuZnPbSn (AmxTO) : Elemente solicate în construcții de mașini.

CuZn30Al5Fe3Mn2 (AmxT5) : Piulițe pentru presiuni, diverse tije filetate.

Exemplu de notare : CuZnPbSn/STAS 199/2-73.

Aceste aliaje se găsesc sub formă de semifabricat :

- bare rotunde : STAS 291-71 ;
- bare pătrate : STAS 292-75 ;
- bare dreptunghiulare : STAS 389-77 ;
- bare hexagonale : STAS 293-75 ;
- table : STAS 289-73 ;
- plăci : STAS 2430-68 ;
- benzi : STAS 290-73 ;
- țevi rotunde trase : STAS 521-72 ;
- sîrmă rotundă, pătrată, hexagonală : STAS 390-77 ;
- sîrmă de alamă cu nichel pentru arcuri : STAS 3439-68.

**Bronzuri.** Bronzurile se împart în două grupe principale :

- bronzurile cu staniu, unde principalul adaos de aliere este staniul și
- bronzurile speciale, unde principalul adaos de aliere este alt element decît staniul.

*Bronz cu staniu pentru turnătorie :* STAS 197/2-76

Cu Sn 14 (Bz14T)

— Lagăre pentru mașini unelte.

Cu Sn 12 (Bz12T)

— Organe de mașini pentru presiuni mari fără șocuri.

Cu Sn 10 (Bz10T)

— Întrebuințări diverse în construcții de mașini.

Cu Sn 9 Zn 5 (Bz9ZnT)

— Lagăre și armături de presiune.



Cu Sn 6 Zn 4 Pb 4 (Bz6ZnT) — Piese care lucrează la frecare și lagăre ușor solicate.

Cu Sn 4 Zn 4 Pb 17 (Bz4ZnT) — Piese care lucrează la frecare și lagăre ușor solicate.

Cu Sn 3 Zn 11 Pb 4 (Bz3ZnT) — Armături pentru instalații de apă și abur pînă la 25 kgf/mm<sup>2</sup>.

Exemplu de notare: Cu Sn 12/STAS 197/2-76.

*Bronz cu aluminiu pentru turnătorie*: STAS 198-75

Cu Al 9 Fe 5 Ni 5 (BzAl9T) — Lagăre, roți dințate mai puțin solicate.

Cu Al 10 Fe 3 (BzAl10T) — Armături, piese mărunte, piese supuse la eforturi mecanice.

— Roți dințate și șuruburi fără sfîrșit.

— Piese pentru industria chimică.

Exemplu de notare: Cu Al 10 Fe 3 STAS 198-75.

*Bronz cu plumb*: STAS 1512-75

Structura bronzurilor cu plumb care conțin aproape 36% Pb se compune din cristale aproape pure de cupru și plumb. Sînt utilizate pentru executarea bușelor, cuzineților, lagărelor la motoarele de avion și alte motoare cu ardere internă. Bronzul cu plumb poate fi supus la presiuni specifice mari (pînă la 3 000 kg/cm<sup>2</sup>) și la viteze mari (8...10 m/s). El are deosebită calitate a unei conductibilități termice de patru ori mai mare decît a bronzurilor cu staniu.

Bronzuri cu CuPb25 Lagăre pe carcase de oțel pentru motoare plumb, binare cu ardere internă.

Bronzuri cu CuSn5Pb20 Lagăre pentru presiuni foarte ridicate plumb, ternare (care depășesc 150 kg/cm<sup>2</sup>).

Bronzuri cu CuSn7Pb27 Piese turnate pentru industria chimică.

plumb speciale Piese turnate pentru industria chimică și de aparate. Lagăre pentru mașini unelte.

Exemplu de notare: Cu Pb 25 STAS 1512-75.

Semifabricatele din bronz sînt:

— bare turnate: STAS 2841-68;

— table și benzi din bronz laminabil cu staniu: STAS 94-67.

### 20.3.2. Aluminiu și aliaje de aluminiu

*Aluminiul* este unul din metalele cele mai des întrebuintate în automatică. Se caracterizează prin plasticitate mare și rezistență satisfăcătoare la coroziune; mare conductibilitate electrică.

*Aliaje de aluminiu turnate în piese*: STAS 201-77.

Avantajele aliajelor de aluminiu sînt multiple: greutate specifică mică, 2,5...3 g/cm<sup>3</sup>, conductibilitate electrică și termică înalte, caracteristici mecanice superioare, rezistență mare la coroziune și bună prelucrabilitate prin așchiere. Rezistența mecanică specifică, adică rezistența raportată la greutatea specifică este, la multe aliaje de aluminiu (duraluminiu, siluminuri speciale), mai mare decît la aliajele de cupru și se poate compara chiar, cu cea a oțelurilor speciale.



În continuare sînt date cîteva aliaje, mai curenți utilizați :

- ATCu 4 — Rezistență mecanică mare.
- ATCu10 — Rezistență la uzură. Rezistență la temperaturi înalte.
- ATSi7 — Proprietăți bune la turnare și așchiere.
- ATSi5Cu3 — Proprietăți excelente la turnare.
- ATSi12Cu4Mg2Ni2 — Rezistență deosebită la uzură.
- ATMg9 — Rezistență deosebită la coroziune și prelucrabilitate bună. Comportare foarte bună la solicitări dinamice.

Exemplu de notare : ATCu10 STAS 201-77

Semifabricatele din aluminiu sînt :

- bare rotunde : STAS 2339-73 ;
- bare dreptunghiulare : STAS 3322-70 ;
- table : STAS 428-74 ;
- țevi sudate trase : STAS 524-74 ;
- sîrmă : STAS 3033-71.

### 20.3.3. Zinc și aliaje din zinc

**Zincul** este utilizat pe scară largă în industria constructoare de mașini și în industria de automatizări.

Zincul tehnic (STAS 646-76) are prezentările de mai jos :

ZnR1 (zinc rafinat R1) — Table, benzi, bare, sîrme, elemente galvanice, anodi.

ZnR2 (zinc rafinat R2) — Zincări la cald.

ZnD1 (zinc distilat D1) — Diverse produse laminate obișnuite și pentru zincări la cald.

ZnD2 (zinc distilat D2) — Aliaje Cu-Zn cu Pb și pentru zincări la cald.

Exemplu de notare : ZnR1 STAS 646-76.

Semifabricatele din zinc sînt :

— table : STAS 488-68

— rotonde : STAS 3201-76.

### 20.3.4. Plumb și aliaje din plumb

**Plumbul** este un metal plastic cu o mare rezistență la agenții chimici și atmosferici.

Benzile, tablele, sulurile și plăcile de plumb se obțin prin laminare ; țevile de plumb, prin presare, iar barele și sîrmele prin presare la cald.

Cîteva calități de plumb tehnic utilizate curenți :

PbTc1 99,92% Pb STAS 663-76 ;

PbTc2 99,8% Pb STAS 663-76 ;

PbTc3 99,5% Pb STAS 663-76 ;

Plumbul antimonios : STAS 672-71

PbSb3 96% Pb și 3% Sb ;

PbSb6 ; PbSb12 ; PbSb20 ; PbSb30

Exemplu de notare : PbSb3 STAS 672-71.



Principalele tratamente și acoperiri de suprafețe

Denumirea	Suportul	Grosimea	Proprietăți principale
Anodizare	Aluminiul și aliajele sale	5...10 $\mu$	Bună rezistență la uzură și coroziune. Aspect frumos (incolor sau colorat)
Anodizare dură	Aluminiul și aliajele sale	10...120 $\mu$	Foarte bună rezistență la uzură și coroziune. Grosime curentă 40 $\mu$
Cadmiaj	Metale feroase. Cuprul și aliajele sale	2...30 $\mu$	Bună rezistență la coroziune. Această protecție poate fi îmbunătățită prin pasivizare cu acid cromic
Cementare	Oțeluri de cementare	0,1...6 mm	Se obține o mare duritate la suprafață. Mare reziliență în inima piesei
Cromaj și cromaj dur	Metale feroase. Cuprul și aliajele sale	5...50 $\mu$ 50...500 $\mu$	Rezistență la coroziune. Aspect frumos (satinat sau strălucitor). Rezistență foarte bună la uzură și coroziune
Cositorire	Aluminiul și aliajele sale	5...30 $\mu$	Rezistență bună la coroziune. Se utilizează în special pentru acoperirea pieselor ce se lipesc cu cositor
Nichelaj	Zincul și aliajele sale	2...30 $\mu$	Rezistență bună la uzură și coroziune
Nitrurare	Oțelul de nitrurare	0,1...0,8 mm	Foarte bună rezistență la uzură. Bună rezistență la coroziune
Vopsire	Orice metal, aliaj etc.	—	Protecția contra coroziunii necesită, în prealabil, un strat impermeabil de miniu
Fosfatare	Metale feroase	20 $\mu$	Este utilizată, în special, ca bază pentru vopseluri sau lacuri
Sulfizare	Metale feroase	~0,2 mm	Îmbunătățește rezistența la uzură și calitățile de frecare
Călire superficială	Oțeluri pentru călire	0,3...6 mm	Se obține o mare duritate a suprafeței. Mare reziliență în inima piesei
Zincaj	Metale feroase	5...30 $\mu$	Rezistență bună la coroziune. Aspect strălucitor sau galvanizat



### 20.3.5. Staniu

Staniul este un metal foarte ductil la temperatura ambiantă; se poate lamina și se pretează bine la turnare. În stare pură, staniul este folosit numai pentru acoperiri de protecție sau ca folii de staniu. Cele mai largi utilizări le are staniul, ca un component de bază al bronzurilor, aliajelor antifricțiune etc.

### 20.4. MATERIALE METALOCERAMICE

Aceste materiale sînt obținute prin presarea și sinterizarea unor pulberi formate din metale sau dintr-un amestec de compuși metalici, iar liantul este astfel ales, încît să confere produsului tenacitatea, coeziunea sau în unele cazuri, porozitatea necesară.

Domeniul de folosire a produselor metaloceramice este foarte variat: scule așchietoare, scule de trefilare, organe de mașini, materiale pentru magneți.

### 20.5. PRINCIPALELE MATERIALE PLASTICE

Acetatul de celuloză	— se poate uzina bine;
Nitratul de celuloză	— se poate uzina foarte bine;
Plexiglas	— se poate uzina foarte bine;
Nylon-Tehnyl	— se poate uzina foarte bine;
Policarbonat-Makrolon	— se poate uzina satisfăcător;
Teflon	— se poate uzina foarte bine;
Polistyren-normal	— se poate uzina mediocru;
Polistyren rezistent la izbituri	— se poate uzina bine.

Neexistînd simboluri, ele se înscriu în indicator sau tabelul de compoziție, cu numele întreg.

### 20.6. TRATAMENTE ȘI ACOPERIRI DE SUPRAFEȚE METALICE LA PIESE

Tratamentele și acoperirile de suprafețe la piesele unei mașini sau instalații sînt utilizate: fie pentru a mări rezistența la uzură, fie pentru a îmbunătăți rezistența la coroziune, fie pentru motive estetice.

Se utilizează cu prioritate: tratamentele urmărind transformarea superficială a metalului (anodizare, nitrurare, fosfatare), acoperirea cu un metal ales în mod convenabil (nichelaj, cromaj, zincaj) sau utilizarea unui material de protecție (vopsea, vaselină, ulei, lac, smalt).

Tabelul 20.2 cuprinde principalele tratamente și acoperiri de suprafețe.

### 20.7. GARNITURI PENTRU ETANȘARE

Materialele din care se confecționează garniturile de etanșare, precum și caracteristicile lor sînt cuprinse în tabelul 20.3.



Materiale pentru garnituri de etanșare

Categorii	Materiale	Proprietăți	Dimensiuni	Utilizări
Hirtie (aceste garnituri necesită suprafețe bine uzinate $Ra \leq 3,2$ )	Hirtie și carton obișnuit	Funcție de impregnare	Grosimi 0,10...3,20 mm	Generale Impregnare manuală
	Hirtie armată (o foaie de aluminiu lipită între două foi de hirtie)	Se recomandă în special pentru apă sau hidrocarburi. Temperatura maximă 125°C	Lățime: 500 mm Grosimi: 0,27...0,5 mm	Nu necesită impregnare la montaj, dar necesită o sursă de căldură 50°C la 125°C
	Fibre de Manilla impregnate	Rezistență la îmbătrânire și la mucegal. Se recomandă la apă și la hidrocarburi	Lățime: 915 mm Grosimi: 0,25 ; 0,4 ; 0,9 ; 1,6 mm	Garnituri de carburatoare
Azbest-cauciuc	Fibre de azbest și un liant sintetic	Recomandat pentru vaporii de apă (300°C max.)	Grosimi: 0,5 ; 1 ; 2 mm	Cazane cu aburi de joasă presiune
	Fibre de azbest și un liant sintetic	Liant cauciuc: rezistă la apă. Liant neopren: rezistă la uleiuri	Grosimi: 0,3 ; 4 ; 5 mm	Materiale speciale pentru produse de refrigerare
	Azbest și cauciuc grafitat	Rezistă la vaporii înaltă presiune	Grosimi: 0,5 ; 1 ; 1,5 ; 2 mm	Mașini termice
Fibre	Fibre vulcanizate (celuloză și clorură de zinc)	Recomandate pentru apă și hidrocarburi	Grosimi: 0,2...25 mm	Garnituri de canalizări pentru apă, uleiuri și benzină
Plute	Fibre chimice	Fiind mai suple decât fibrele vulcanizate, nu se rup cu ocazia unor dese manipulări		
	Plută armată (o foaie de aluminiu lipită între două foi de plută aglomerată)	Bună stabilitate dimensională. Rezistență la curgere	Grosimi: 1...6 mm	Băi de ulei. Remarcă generală: aceste garnituri se mulează foarte bine pe neregularitățile suprafețelor
	Plută cu butadien	Uleiuri și benzină la presiune joasă. Temp. de utilizare: -20°C la 100°C	Grosimi: 1...5 mm	
Cauciuc	Perbunan (butadien plus nitril acrilic)	Rezistență foarte mare la hidrocarburi nearomate; -20°C la 120°C	Grosimi: 1...5 mm	Garnituri pentru canalizări de benzină, solvenți
Metalo-plastic	Cupru-azbest (fibre de azbest între două foi de cupru)	Rezistă la temperaturi înalte (500°C)		Garnituri utilizate la bujiile motoarelor cu ardere internă



## DOCUMENTAȚIA TEHNICĂ DESENATĂ, FOLOSITĂ ÎN EXECUȚIA INSTALAȚIILOR DE AUTOMATIZARE

Desenele folosite în documentația tehnică a instalațiilor de automatizare se referă la instalațiile de reglare, acționare, comandă și control automat sau de la distanță, semnalizare etc.

În general, forma de reprezentare a instalațiilor este cea schematică.

Schema este reprezentarea simplificată a unei rețele, instalații sau a unei părți a acesteia, care arată relațiile mutuale dintre diferitele părți ale acestora și mijloacele de legătură folosite în acest scop, utilizând simboluri și semne convenționale specifice domeniului la care se referă.

### 21.1. CLASIFICAREA DOCUMENTAȚIEI TEHNICE DESENATE

Documentația tehnică desenată, conform STAS 7070-74, se clasifică în următoarele grupe de scheme, planuri de montare și documente folosite în procesul de automatizare: scheme funcționale, scheme de montare, planuri de montare și documente generale.

1) Scheme funcționale:

- scheme tehnologice cu automatizări;
- scheme bloc;
- scheme de alimentare (cu energie electrică, cu aer);
- scheme desfășurate;
- diagrame funcționale.

2) Scheme de montare:

- scheme de conexiuni interioare;
- tabele de conexiuni interioare;
- scheme de conexiuni exterioare;
- tabele de conexiuni exterioare.

3) Planuri de montare:

- planuri de montare a aparaturii pe echipamente;
- scheme sinoptice;
- scheme de amplasamente și trasee;
- planuri de montare a echipamentului electric și a aparaturii locale.

4) Documente generale.



## 21.2. REGULI DE ÎNTOCMIRE ȘI REPREZENTARE

În documentația tehnică, piesele desenate sînt întocmite după cum urmează :

### 21.2.1. Schemele funcționale

Ele se compun din :

— *Schema tehnologică cu automatizări* avînd :

— legăturile funcționale

— elementele instalației

— circuitele de automatizare.

— *Schema bloc*, care cuprinde :

— elementele instalației de automatizare

— legăturile funcționale ale acestor elemente.

Elementele funcționale se reprezintă prin figuri geometrice simple ; legăturile dintre elemente se trasează prin linii drepte pe care se marchează, prin săgeți, sensul de circulație a diverselor mărimi.

— *Schema de alimentare*, care cuprinde :

— alimentarea instalației de automatizare cu energie

— legenda elementelor din schemă.

— *Schema desfășurată*, care cuprinde :

— legăturile dintre aparate sau dintre elementele componente ale acestora, legate între ele în ordine funcțională.

Se recomandă includerea „legendei” care arată funcțiile elementelor, de exemplu :

$b_1$  — buton de pornire ;

$b_3$  — buton de cuplare ;

$c_1$  — contactor pompă ;

$d_1$  — releu intermediar etc.

Fiecare circuit se marchează cu un număr de ordine, înțelegîndu-se prin circuite, toate liniile verticale pe care se reprezintă consumatorii sau contactele acționate de consumatori. În cadrul aceleiași scheme, circuitele se numerează în ordine : 03 ; 04 ; 05 etc.

În dreptul circuitului fiecărui element de comandă sau execuție (bobină) se simbolizează contactele acționate, iar în dreptul fiecărui contact se scrie circuitul în care lucrează contactul respectiv.

Tot în dreptul contactelor, pe schemă se notează sub formă de fracție ordinară : la numărător simbolul contactului, iar la numitor numărul circuitului în care se află elementul de acționare a contactului respectiv, de exemplu :  $035/d_1-12$  sau  $032/b_3-2$  etc.

La partea superioară sau inferioară a schemei desfășurate se trasează o manșetă, în care se înscrie funcțiunea fiecărui circuit sau grupă de circuite.

Schema desfășurată poate fi fragmentată (fig. 21.1), păstrîndu-se continuitatea numerotării circuitelor și a simbolurilor. Atît legenda cît și diagramele de funcționare a comutatoarelor pot fi reprezentate o singură dată pentru întreaga schemă (fig. 21.1).

— *Diagrama funcțională* cuprinde stările de funcționare succesive ale instalației.



### 21.2.2. Schemele de montare (fig. 21.2)

Această categorie de scheme cuprinde :

— *Schemele de conexiuni interioare*, care reprezintă desenul de execuție a legăturilor dintre aparate și șirurile de cleme din interiorul echipamentelor : tablouri, pupitre de comandă, ansambluri etc. (fig. 21.3).

Aparatele se reprezintă cu elementele necesare pentru indicarea conexiunilor.

Pentru reprezentarea aparatelor, pe schemele de conexiuni interioare, se recomandă păstrarea poziției lor relative, *fără respectarea unei anumite scări a desenului*.

Clemele se așază, în șirurile din care fac parte, în ordinea crescândă a numerelor.

Conductoarele și conductele se trasează în întregime sau numai capetele lor de legătură.

Printr-o notă sau legendă, se specifică pentru conductoare secțiunea, iar pentru conducte diametrul exterior și grosimea peretelui ; se recomandă a se indica culoarea izolației acestora (fig. 21.2).

— *Tabelele de conexiuni interioare* reprezintă, sub formă tabelară, legăturile dintre aparate și dintre acestea și șirurile de cleme ; ele se întocmesc pe unități de montare, tablouri, pupitre de comandă.

Pe aceste tabele se specifică : simbolul aparatelor, borna la care se leagă conductorul, secțiunea sau diametrul conductoarelor. Dacă se consideră necesar, se poate specifica și culoarea izolației.

— *Schema de conexiuni exterioare* sau schema generală de legături, reprezintă desenul de execuție pentru realizarea legăturilor dintre aparate și echipamentele componente ale instalației de automatizare.

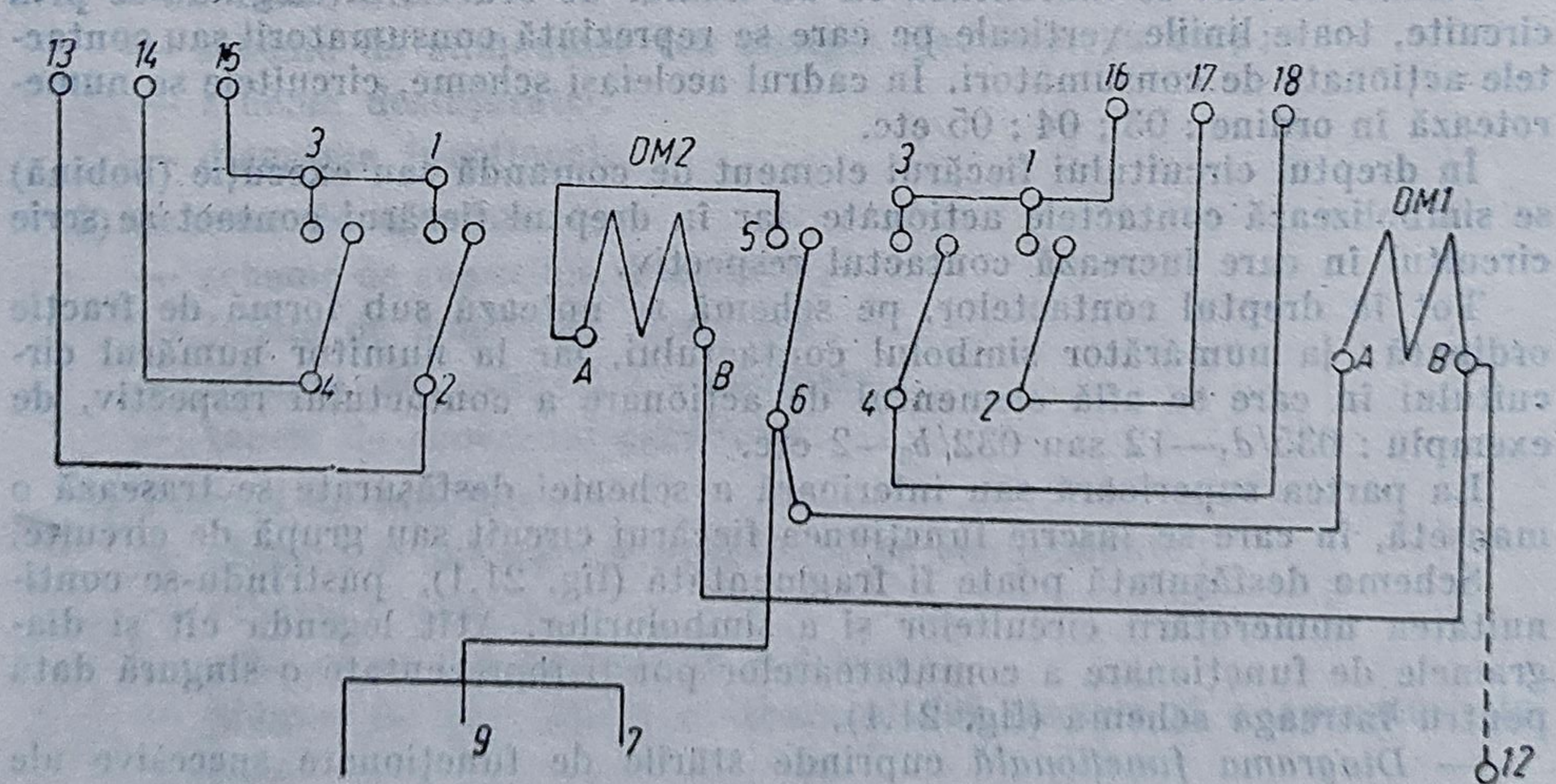
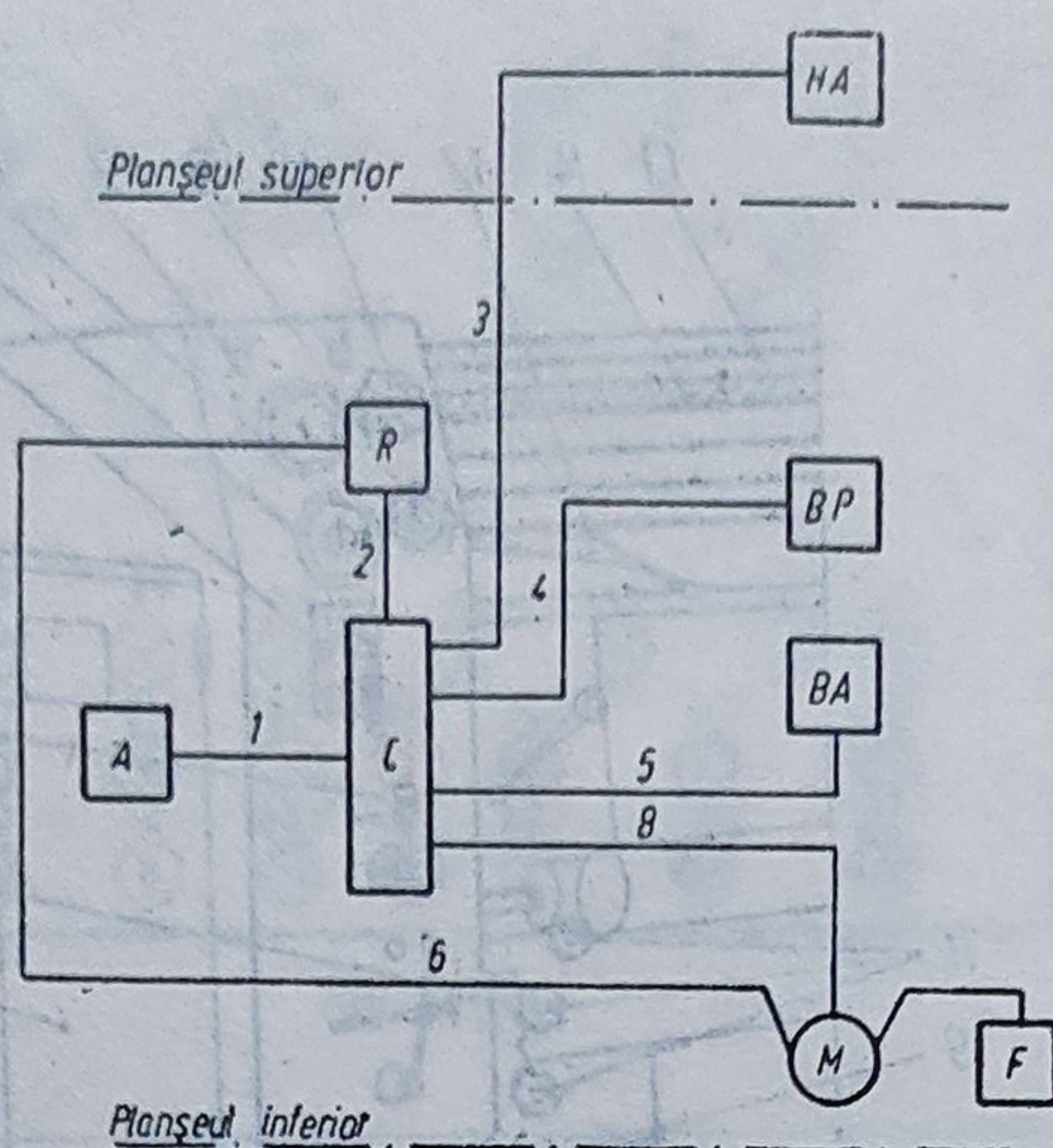


Fig. 21.3





LEGENDA APARATURII

Reper	Denumire
A	Cofret de sosire
BA	Întreruptor „sfârșit de cursă”
BP	Post cu într. automat
C	Cofretul contactorilor
F	Electrofrină
HA	Întreruptor „sfârșit de cursă”
M	Motor instalație
R	Cuția de rezistențe

Fig. 21.4

Cu această ocazie, se indică tipul și lungimea cablurilor și a conductelor (fig. 21.4).

— *Tabelele de conexiuni exterioare* cuprind conexiunile între elementele instalației de automatizare, sub formă tabelară, cu indicarea suplimentară a tipului și lungimii cablurilor și a conductelor (tab. 21.1).

Tabelul 21.1

Legenda circuitelor

Repere	Conductoare			Cabluri	
	Număr	Serie	Secțiune [mm²]	Tip	Număr
1 și 8	3				
2	6				
3 și 5	2				
4	4				
6	3				
7	3				

Conexiunile interioare și exterioare pot fi reunite pe un tabel unic de conexiuni (fig. 21.2).

### 21.2.3. Planuri de montare

Aceste planuri se referă la :

— *Planurile de montare a aparaturii pe echipamente* : tablourile (fig. 21.5), pupitrele de comandă (fig. 21.6 ... 21.8) și dulapurile de aparataj.

Desenele de execuție pentru partea mecanică a echipamentelor se alcătuiesc conform regulilor generale de desen industrial.



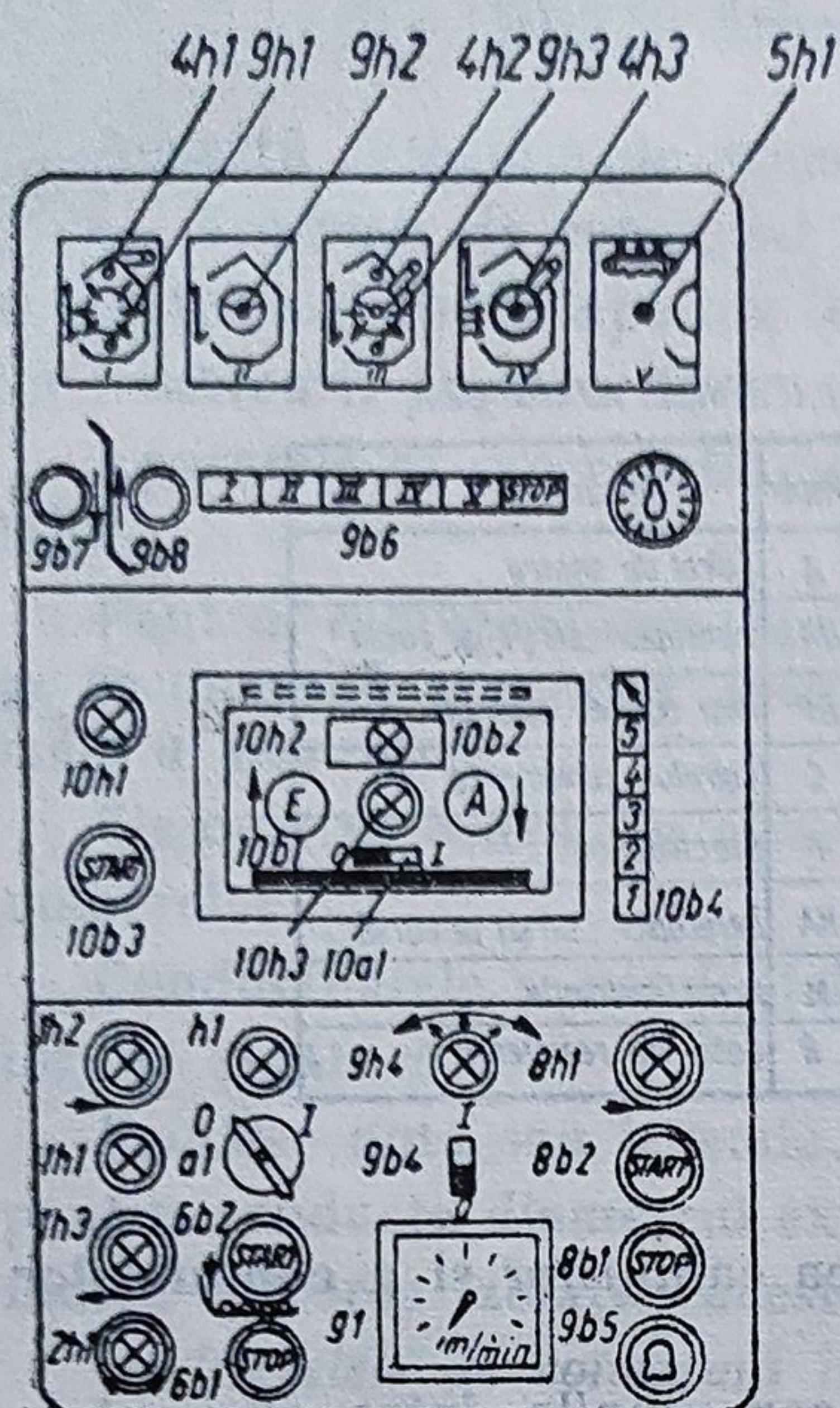


Fig. 21.5

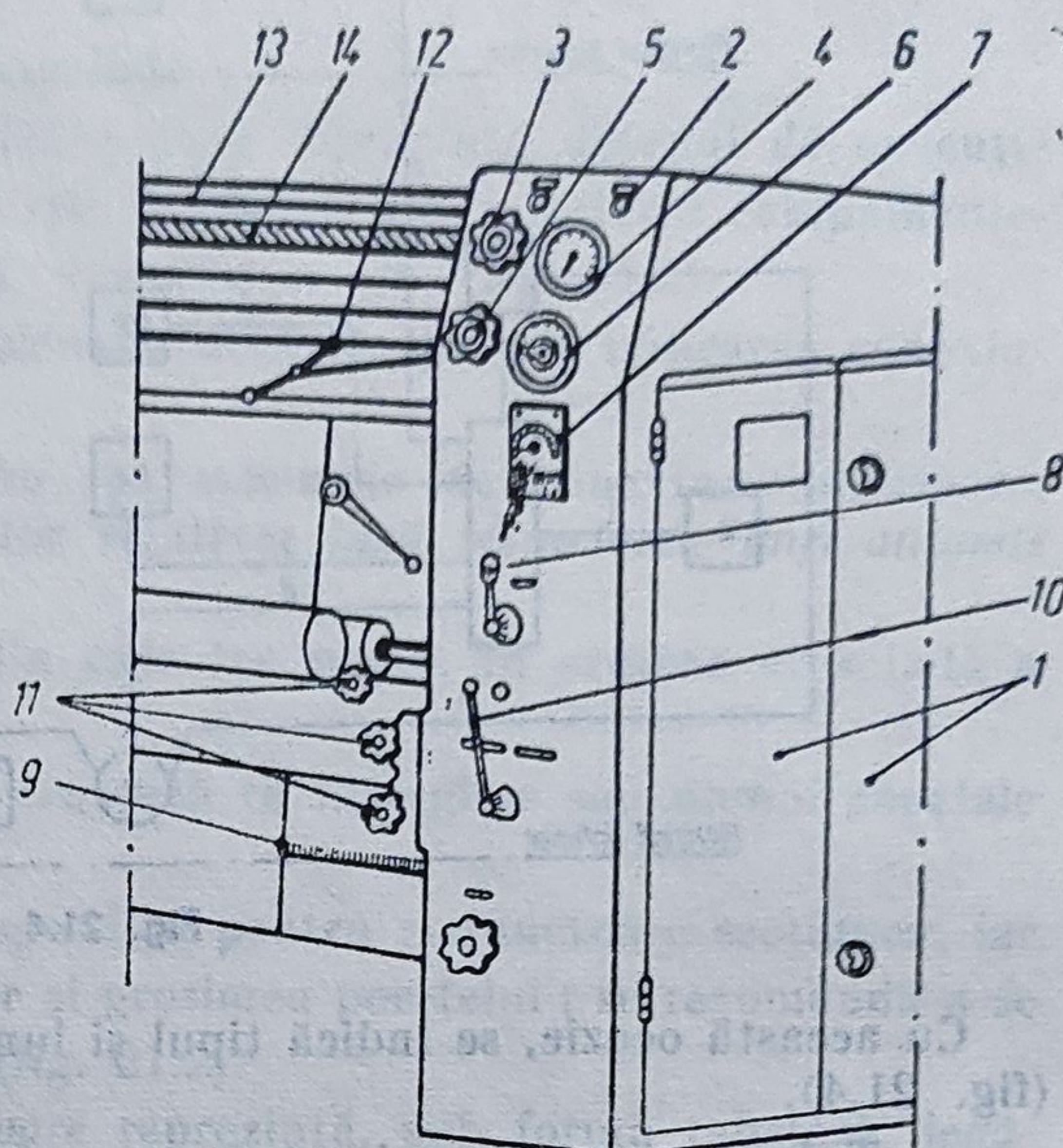


Fig. 21.6

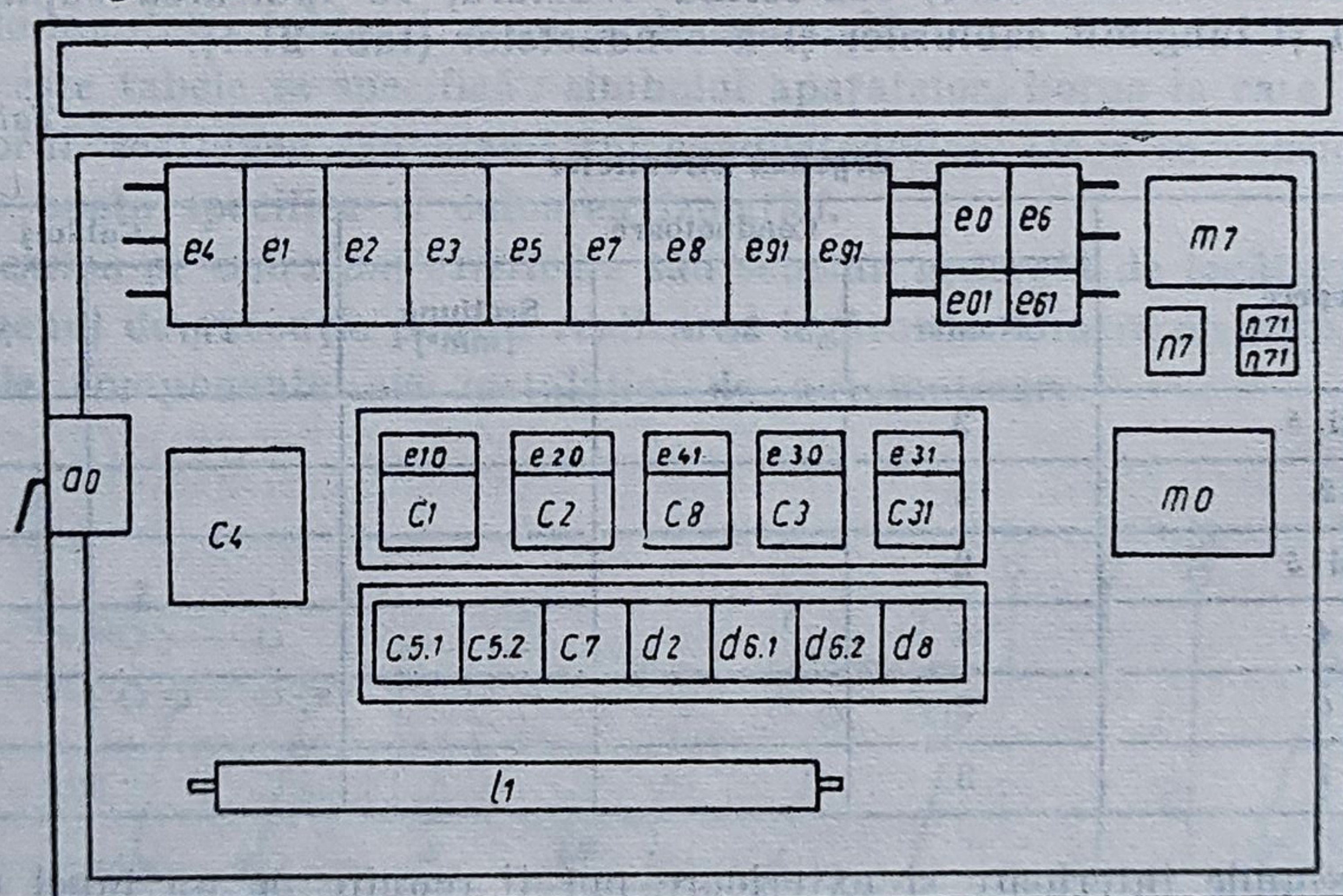


Fig. 21.7

În ceea ce privește aparatele, acestora li se vor trasa numai contururile. Aparatele se poziționează prin mărcile respective din schemele instalației (fig. 21.9).

— *Schemele sinoptice*, care se reprezintă numai când este necesară reproducerea simplificată a schemei tehnologice a instalației automatizate.

Se pot întocmi și tabele cu texte de etichete, cuprinzând: tipul sau dimensiunile, numărul și textul etichetei respective.



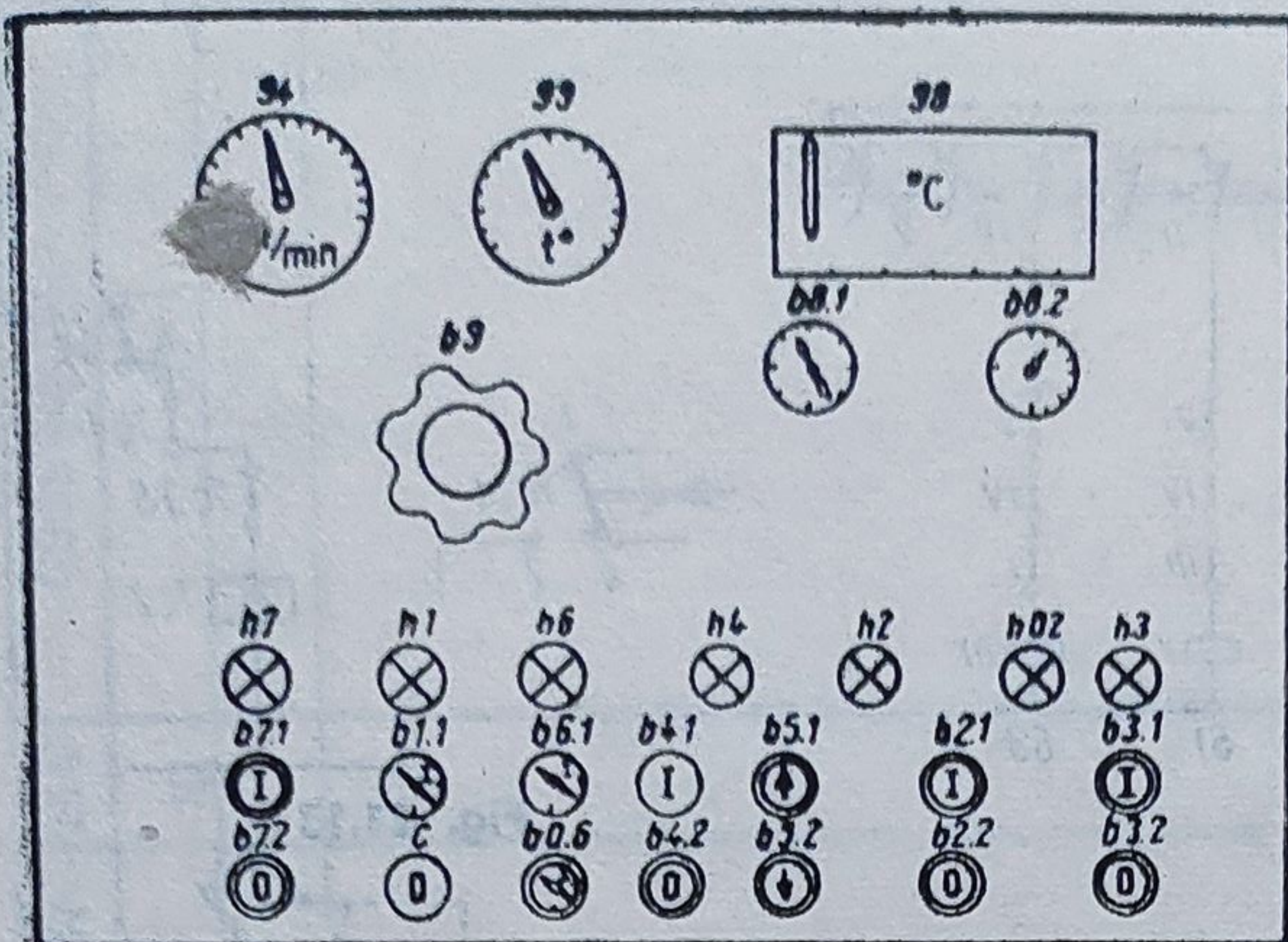


Fig. 21.8

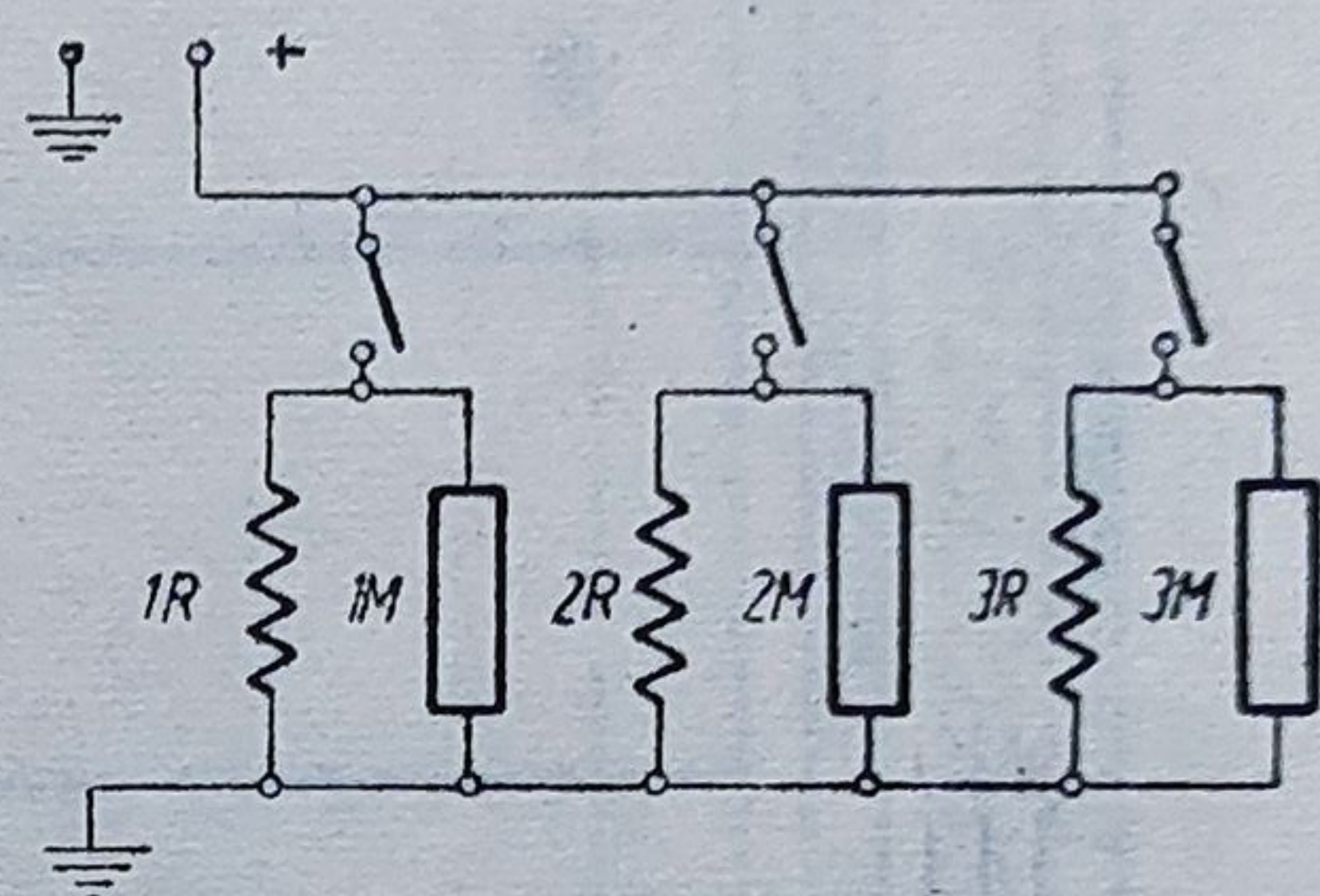
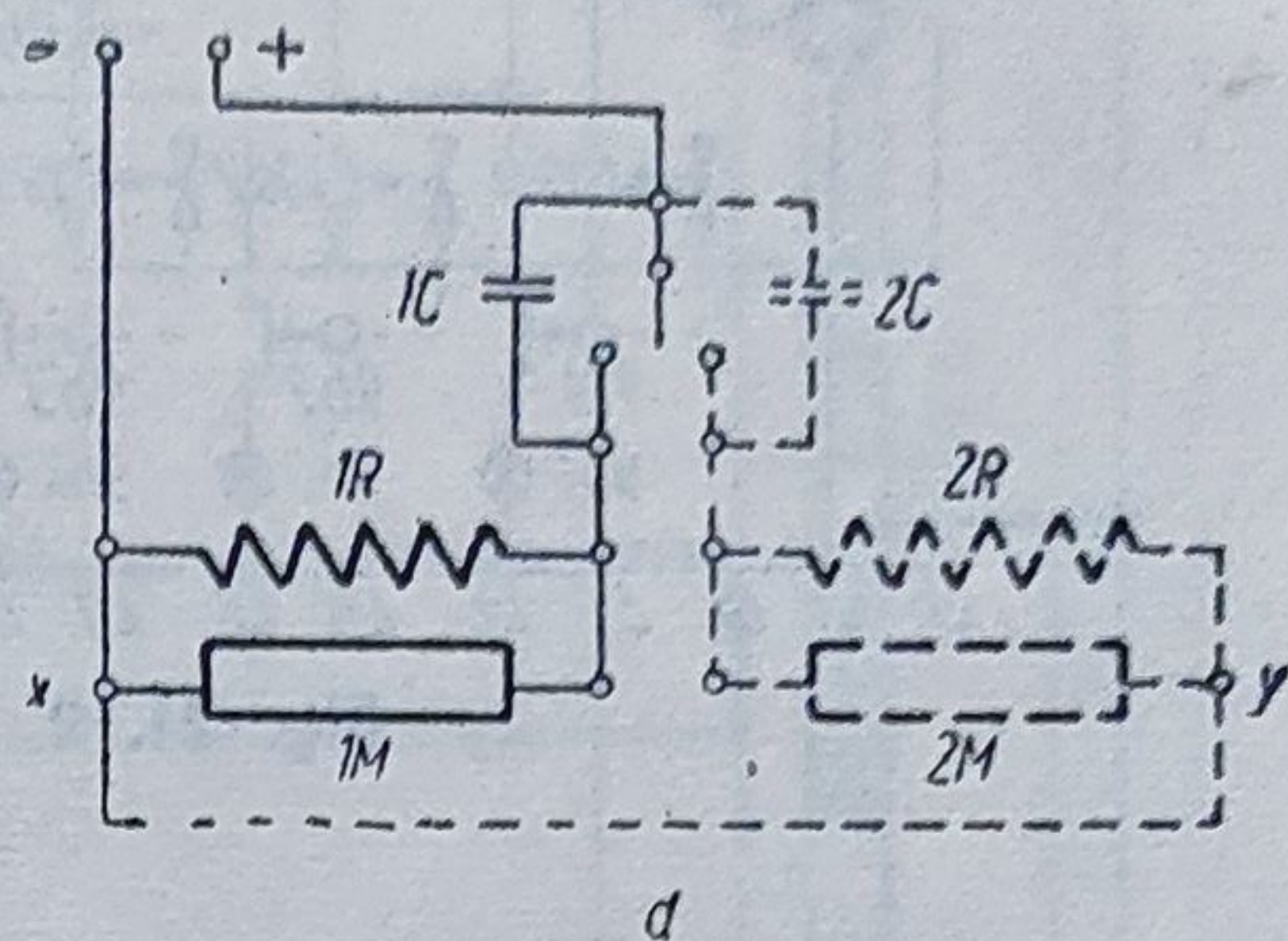


Fig. 21.10

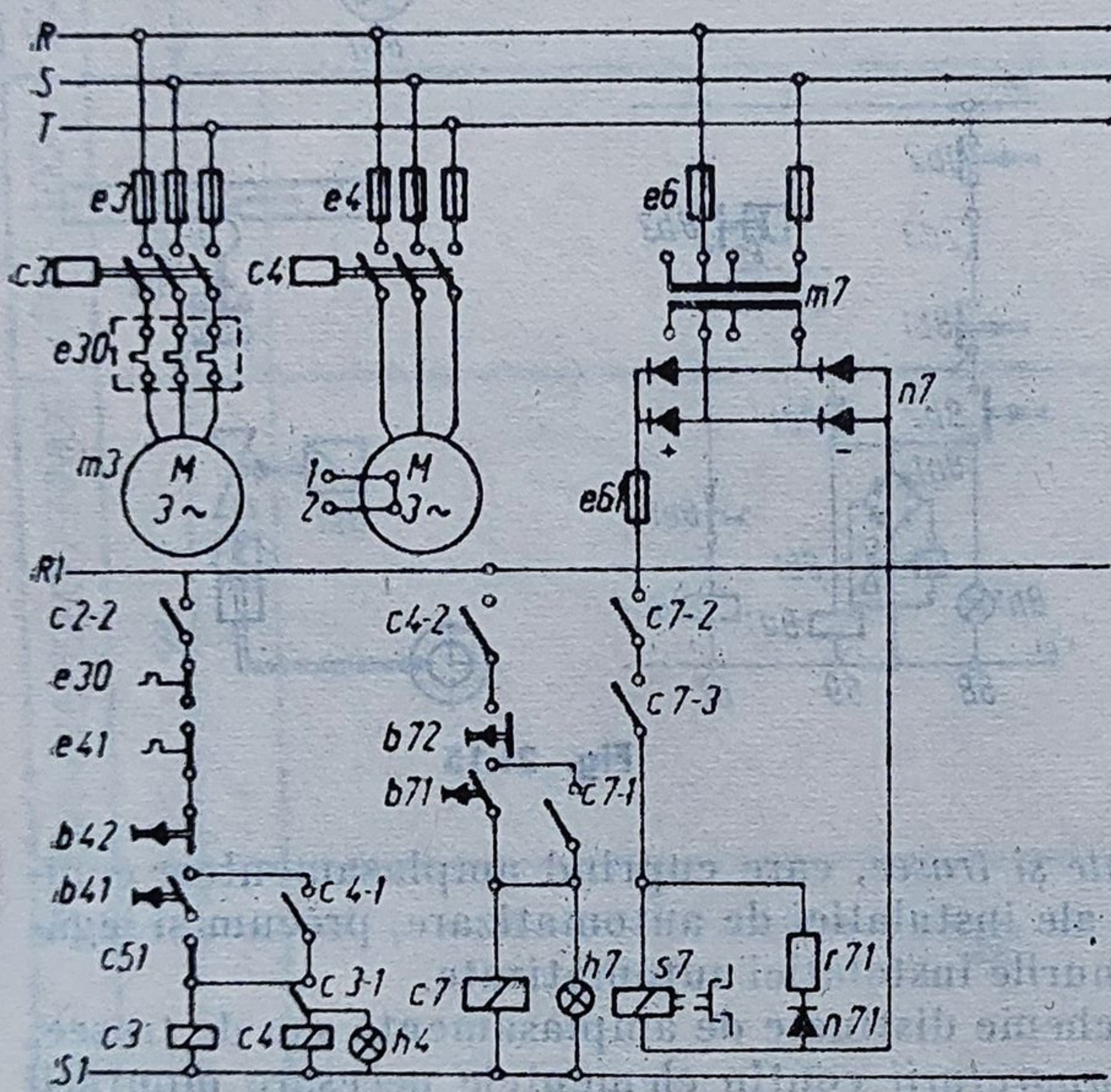


Fig. 21.9

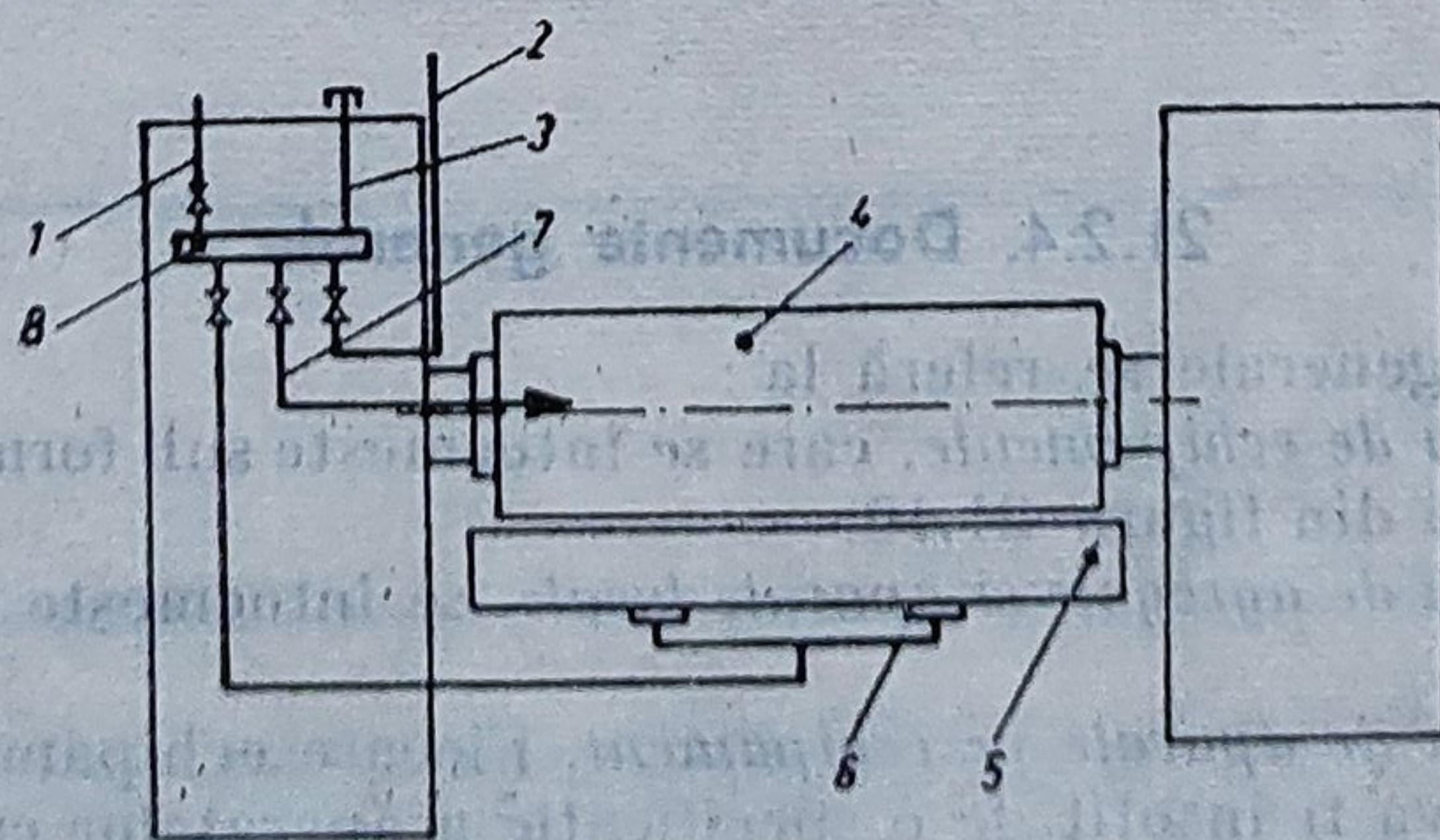


Fig. 21.11



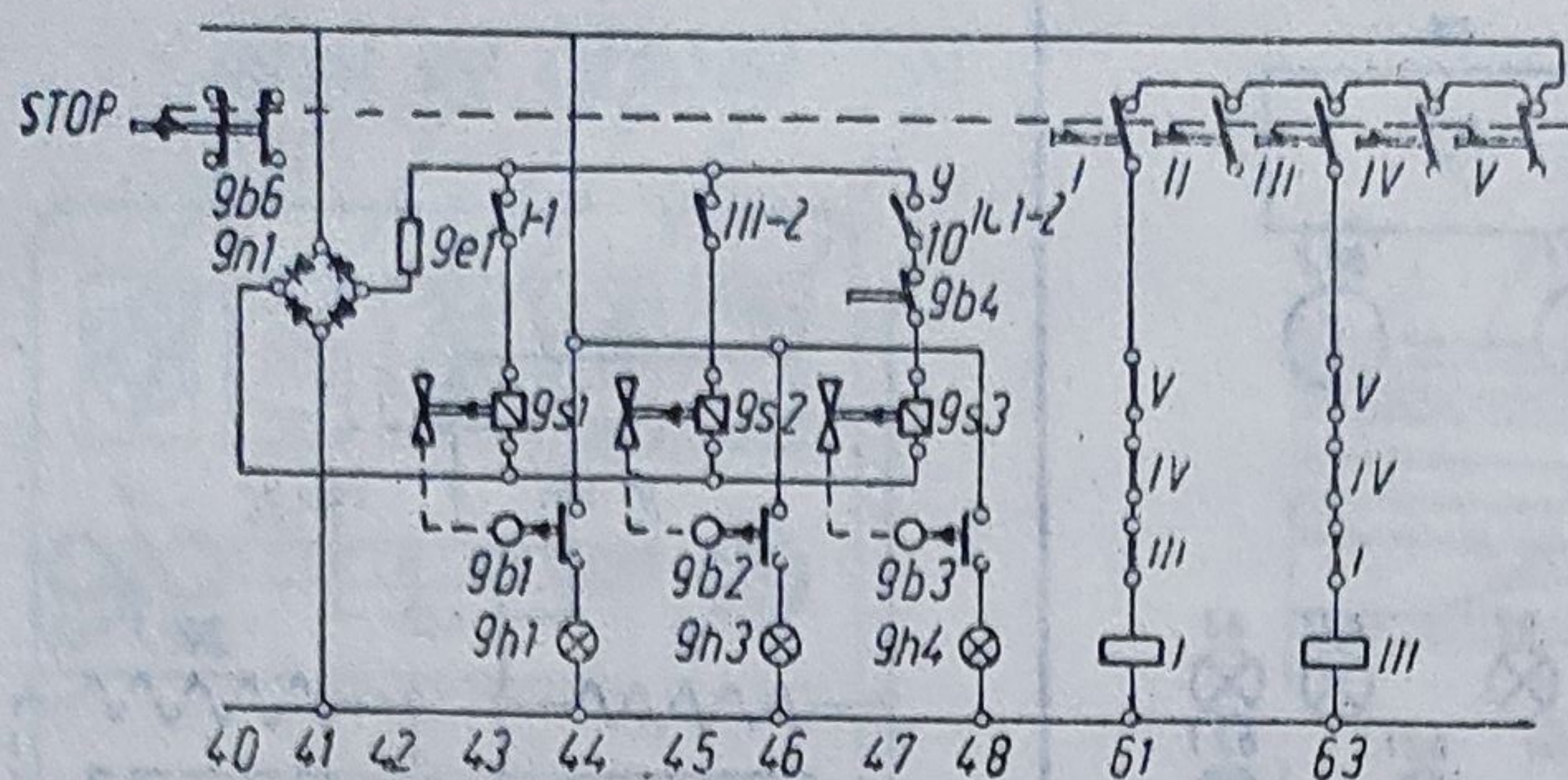


Fig. 21.12

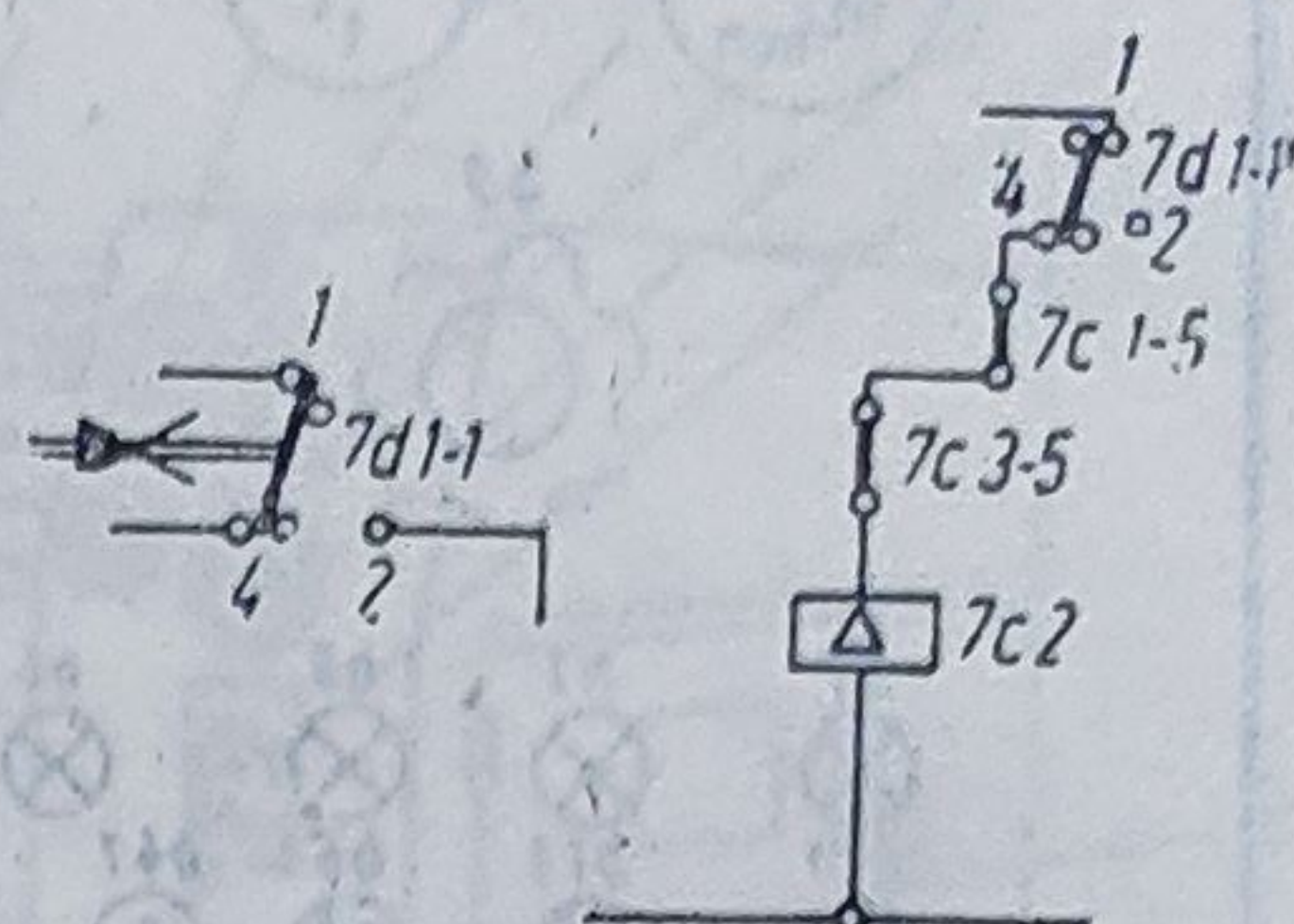


Fig. 21.13

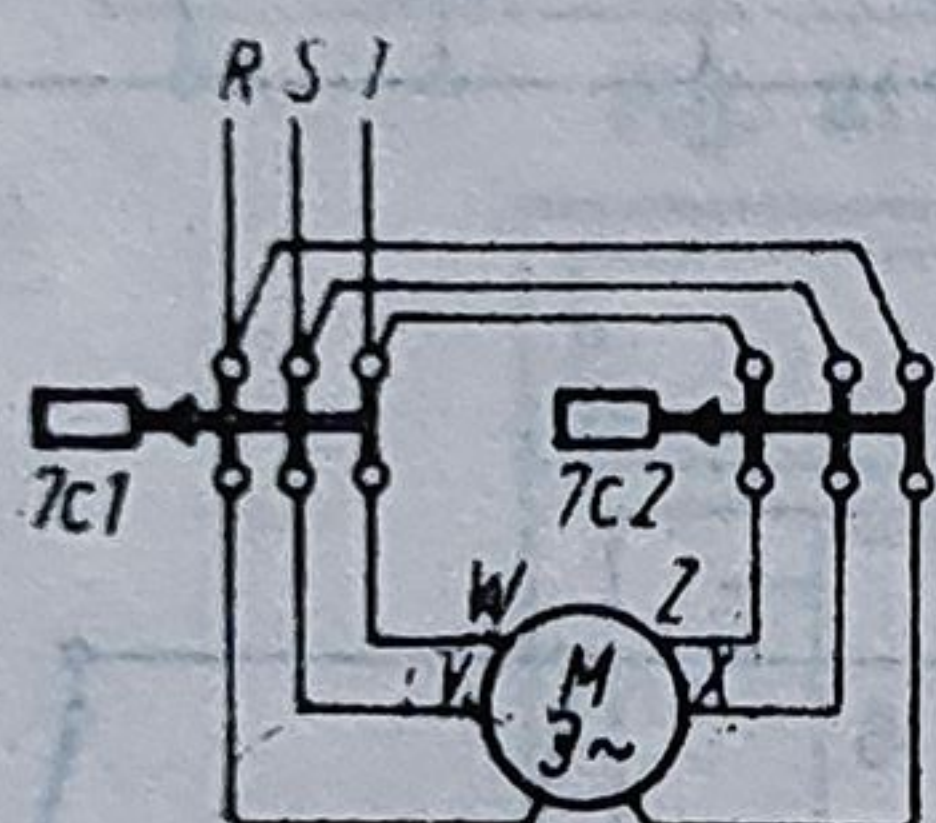


Fig. 21.14

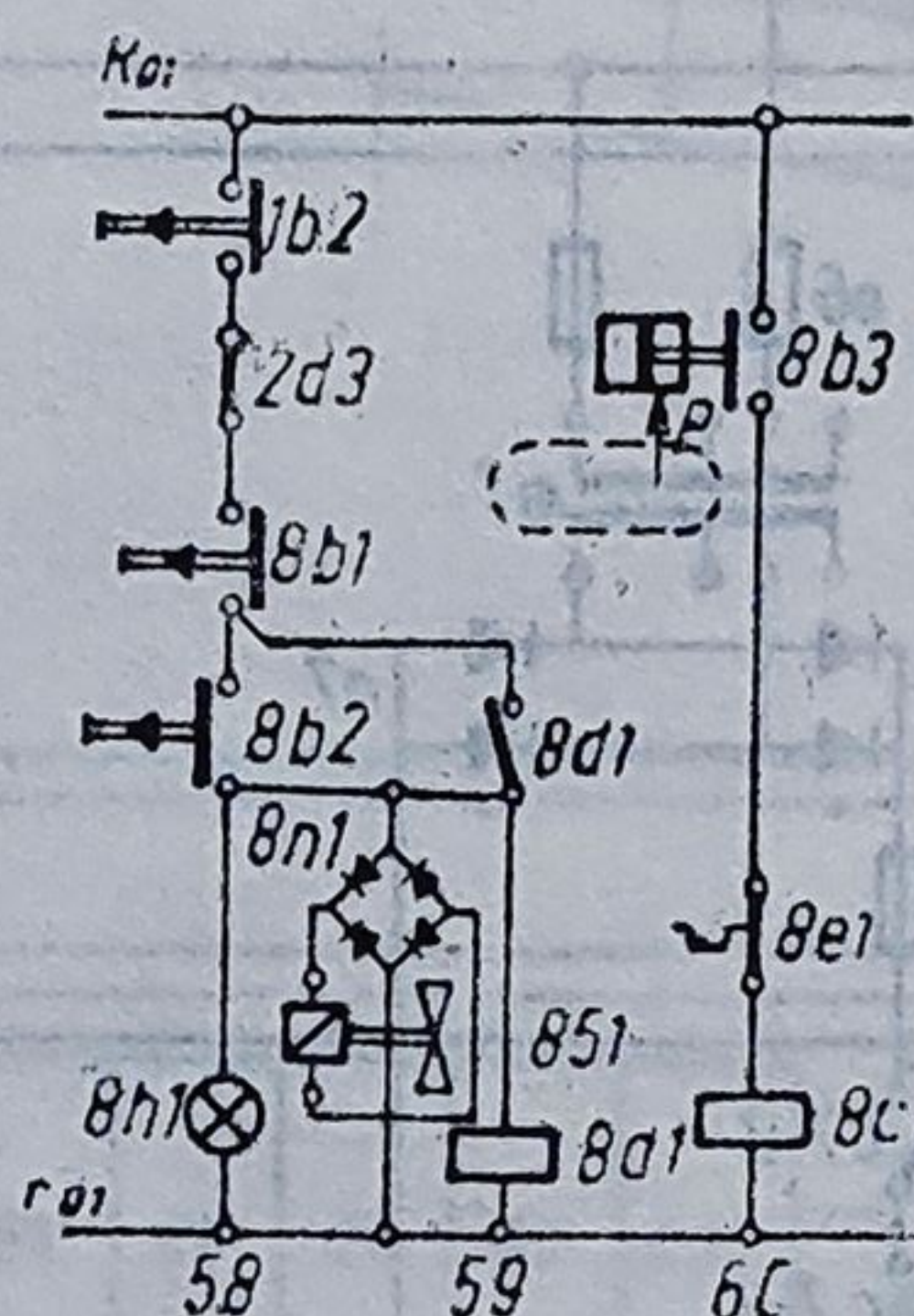


Fig. 21.15

— Schemele de amplasamente și trasee, care cuprind amplasamentele echipamentelor și aparatelor locale ale instalației de automatizare, precum și legăturile dintre ele, figurate pe planurile instalației automatizate.

După caz, se întocmesc și scheme distincte de amplasamente sau de trasee.

— Planurile de montare a aparaturii conțin elementele necesare montării instalației de automatizare și poziția lor relativă în raport cu instalația de automatizare (fig. 21.10...21.15). În caz de necesitate, se cotează și detaliile de montaj.

#### 21.2.4. Documente generale

Documentele generale se referă la :

— *Specificația de echipamente*, care se întocmește sub formă tabelară, conform formularului din figura 21.16.

— *Specificația de agregate și aparate locale*, se întocmește tot sub formă de tabel (fig. 21.16).

— *Specificația de aparate pe echipament*. Fiecare echipament al instalației de automatizare va fi însoțit de o specificație a aparatelor componente. Specificația va fi întocmită tabelar, conform figurii 21.16.







卷之四

**Fig. 21.17**



— *Fișa tehnică*, care se întocmește pe tip de aparat și conține toate caracteristicile tehnice necesare aprovizionării și utilizării lui în instalația de automatizare.

— *Jurnalul de cabluri și conducte*, care cuprinde lista tuturor legăturilor dintre echipamente și dintre echipamente și aparatura locală, realizate cu cabluri și conducte.

Se întocmește sub formă tabelară, conform formularului din figura 21.17.

### 21.3. REPRESENTAREA ȘI MARCAREA ELEMENTELOR DE AUTOMATIZARE



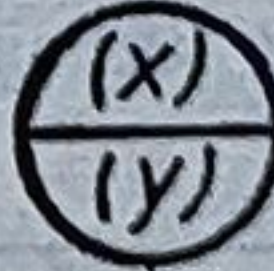

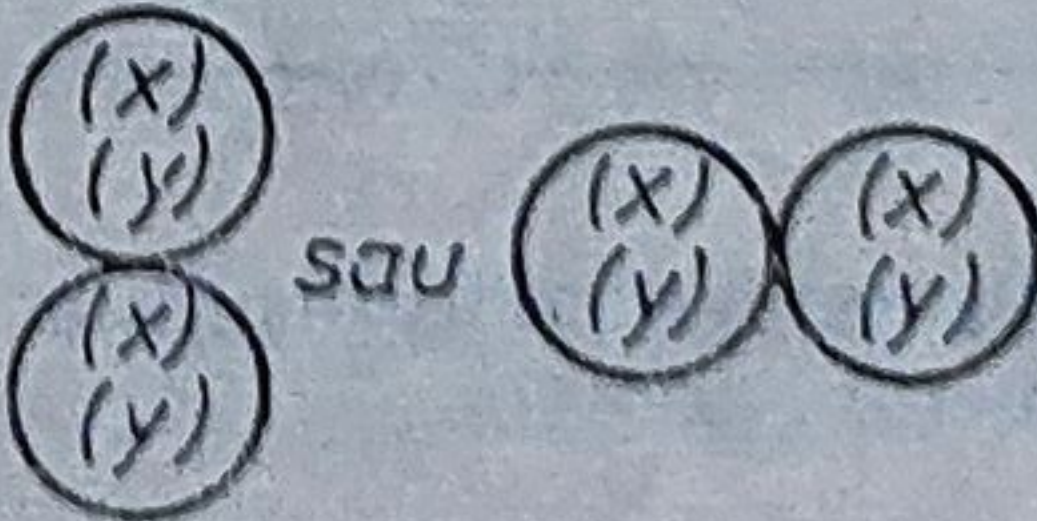
#### 21.3.1. Aparate și mașini

Reprezentarea grafică a aparatelor și mașinilor se face prin semne convenționale, stabilite de standardele în vigoare.

În tabelul 21.2 sînt redată semnele convenționale de largă utilizare în documentația tehnică desenată folosită în automatizări.

Tabelul 21.2





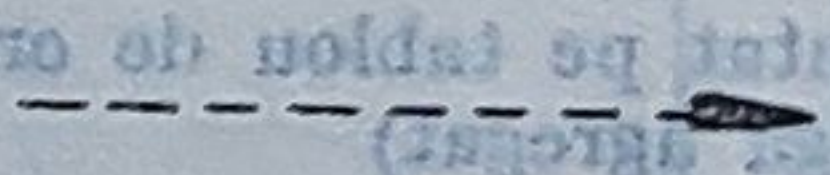



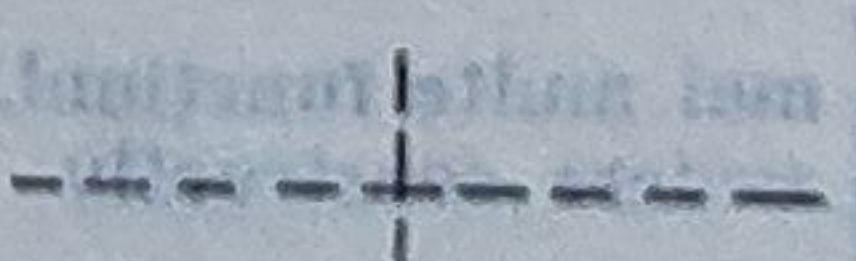
#### Semne convenționale

Denumirea	Semn convențional
Aparat montat pe agregat (local) Semn general	
Aparat montat pe tablou de ordinul 1 (Tablou lângă agregat)	
Aparat montat pe tablou de ordinul 2 (Tablou în camera de comandă dispecer 1)	
Aparat montat pe tablou de ordinul 3 (Tablou în camera de comandă dispecer general)	
Aparate cu mai multe funcțiuni, distincte din punct de vedere constructiv	



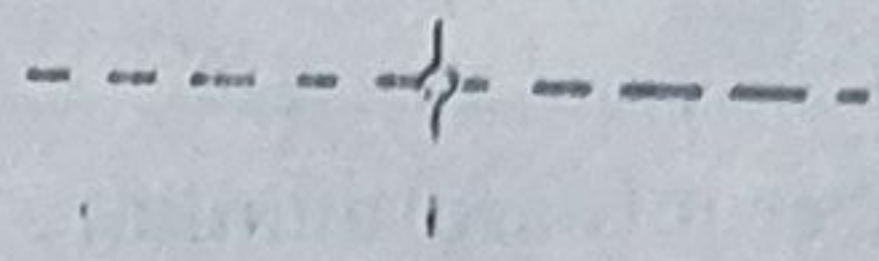
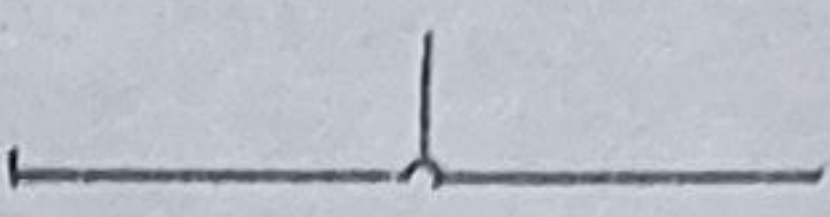
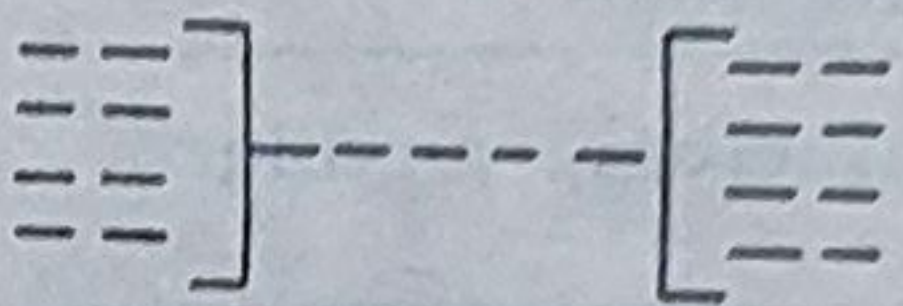
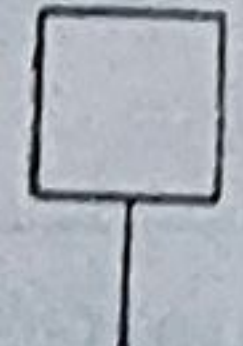
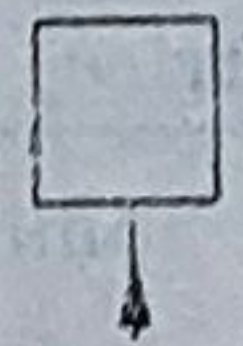
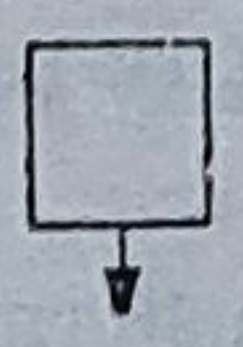
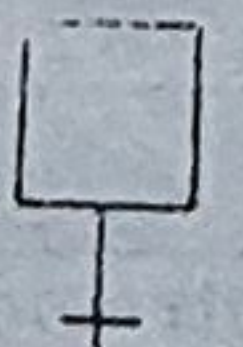
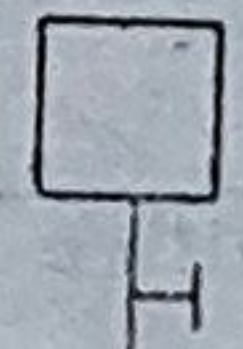
- în locul marcat cu (X) se înscriu simbolurile literale corespunzătoare parametrului măsurat și funcțiunii aparatului;
- în locul marcat cu (Y) se înscriu simbolul și numărul aparatului din specificația de aparate sau numărul de ordine necesar identificării aparatului; alcătuirea sa se va stabili de proiectantul instalațiilor, funcție de utilaj, de tehnologie etc.;
- în dreptul aparatelor montate pe panouri se pot scrie, dacă este necesar, simbolurile echipamentelor din care fac parte;
- în cazul în care pe schema tehnologică nu pot fi reprezentate toate aparatele unui circuit de măsură sau reglare, întregul circuit poate fi reprezentat prin simbolul general și elementul de execuție. În acest caz în locul marcat cu (X) se vor trece literele care definesc funcțiunile întregului circuit. Reprezentarea detaliată a acestor aparate se va face în acest caz pe o altă schemă;
- dimensiunea semnului convențional se recomandă a fi  $\varnothing 12$  mm și poate fi întreruptă linia de contur în cazul în care simbolul este format din mai multe litere sau cifre.

Tabelul 21.2 (continuare)

Denumirea	Semn convențional
Robinet cu două căi, semn general	
Robinet cu trei căi	
Clapetă de reglaj	
Linie transmisie Semn general	
Linie de transmisie electrică	
Linie de transmisie mecanică	
Linie de transmisie pneumatică	
Linie de transmisie hidraulică	
Intersecția liniilor de transmisie Semn general	



Tabelul 21.2 (continuare)

Denumirea	Semn convențional
Legătură a liniilor de transmisie Semn general	
Priza de măsură	
Indicarea simplificată a liniilor de transmisie în paralel	
Dispozitiv de acționare, semn general	
Dispozitiv de acționare cu deschidere automată în dispariția energiei de comandă	
Dispozitiv de acționare cu închidere automată în dispariția energiei de comandă	
Dispozitiv de acționare cu rămânere pe poziția de lucru la dispariția energiei de comandă	
Dispozitiv de acționare cu acționare manuală separată	

Dimensiunile recomandate pentru simbolurile dispozitivelor de acționare sînt :

- pătrat cu latura de 8 mm ;
- linia de legătură între dispozitivul de acționare și dispozitivul acționat va fi de 5...8 mm.

De obicei, semnele convenționale din schemele funcționale se reprezintă în poziție de repaus. Dacă totuși aparatele se reprezintă în poziție de funcționare, se va specifica acest lucru.

Reprezentarea grafică a aparatelor și mașinilor din schemele de montare se face prin figuri geometrice simple. La cerere, se poate reprezenta și schema interioară a aparatului respectiv.

Marcarea se execută conform STAS 6755-74 completat cu simbolurile din tabelul care urmează și din tabelul 21.3 :



Nr. crt.	Grup ... aparate sau mașini	Simbol	Exemple
1	Înteruptoare	<i>a</i>	Separatoare, înteruptoare de putere, înteruptoare automate, echipamente pentru pornirea automată etc.
2	Înteruptoare auxiliare	<i>b</i>	Comutatoare, butoane de comandă, chei de comandă și separație, fișe de prize, contacte acționate de parametrii neelectrici ca microînteruptoare, limitatoare de cursă, presostate, termostate, relee de curgere și de nivel etc.
3	Contactoare	<i>c</i>	Contactoare de putere
4	Contactoare auxiliare	<i>d</i>	Contactoare (relee) de comandă, relee de timp etc.
5	Dispozitive de protecție	<i>e</i>	Siguranțe, declanșatoare primare, relee de protecție, relee centrifugale, relee de gale (Bucholz) etc.
6	Transformatoare de măsură	<i>f</i>	Transformatoare de curent, de tensiune etc.
7	Aparate de măsură pentru mărimi electrice	<i>g</i>	Ampermetre, voltmetre etc.
8	Avertizoare luminoase și acustice	<i>h</i>	Avertizoare optice, relee de semnalizare, contoare numerice, sonerii, hupe, lămpi de semnalizare etc.
9	Condensatoare și bobine	<i>k</i>	Condensatoare, reactanțe inductive, bobine de filtraj etc.
10	Mașini, transformatoare	<i>m</i>	Generatoare, motoare, convertizoare, transformatoare, amplificatoare magnetice, mașini amplificatoare etc.
11	Redresoare	<i>n</i>	Instalații și aparate redresoare
12	Tuburi electronice, semiconductoare	<i>p</i>	Tuburi cu vid sau cu gaz, semiconductoare comandate sau necomandate etc.
13	Rezistoare	<i>r</i>	Rezistoare de pornire, cu câmp, de frinare, potențioetre, șunturi etc.
14	Alte dispozitive de acționare	<i>s</i>	Cuplaje și frâne magnetice, electromagneți de ridicare, robinete electromagnetice, servomotoare electrice etc.
15	Dispozitive complexe	<i>u</i>	Dispozitive complexe formate din aparatele specificate de la pct. 1 la 16. De exemplu : — instalații încărcare, aparate de încărcat acumulatori, instalații de comandă sau de apel, amplificatoare electronice, precum și toate părțile instalațiilor care nu sînt cuprinse în aparatele specificate de la pct. 1 la 16
16	Elemente logice	<i>y</i>	Elemente fundamentale ale sistemelor de comutație statică („TIMP“, „NICI“)
17	Armături mecanice diverse	<i>v</i>	Diverse robinete, vase de condensație sau separație, filtre de aer etc.





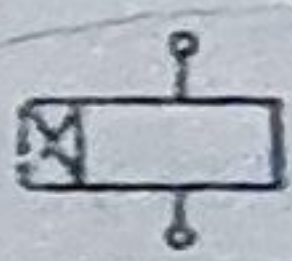

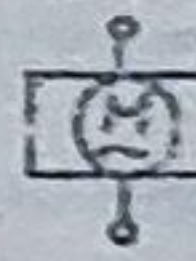

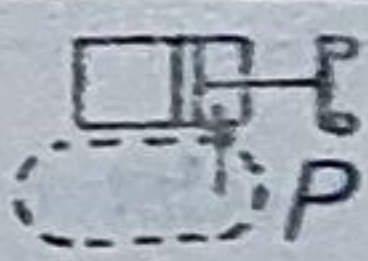
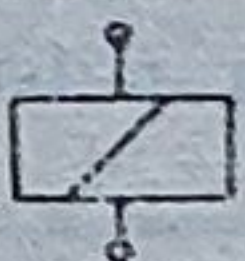
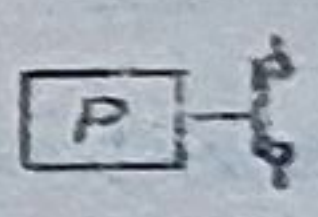
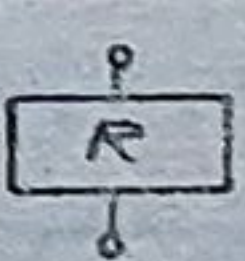
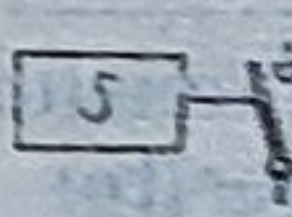

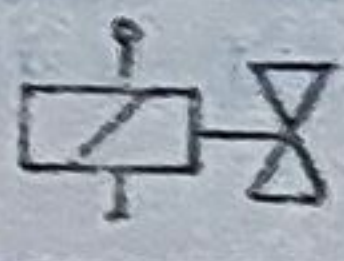
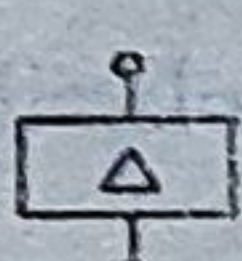

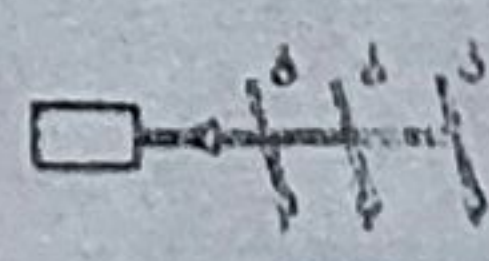




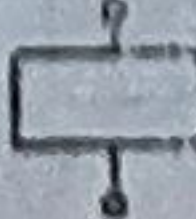
Observație :

— Se admite simbolizarea cu litere mari (marcate distinct, în locul literelor mici) în cazul în care prelucrarea documentației se face pe calculator.



Simboluri

Tabelul 21.3

Nr. crt.	Denumirea	Simbol	Reprezentare	Nr. crt.	Denumirea	Simbol	Reprezentare
1	Rețea electrică monofazată de curent alternativ	—	$R \text{ —}$ $0 \text{ —}$	15	Releu pentru rotirea spre stînga a motorului	d	
2	Rețea electrică de curent continuu	—	$+ \text{ —}$ $- \text{ —}$	16	Releu pentru rotirea spre dreapta a motorului	d	
3	Rețea electrică trifazată de curent alternativ	—	$R \text{ —}$ $S \text{ —}$ $T \text{ —}$	17	Releu care lucrează cu întârziere (temporizare) la deschidere	d	
4	Motor electric	m		18	Releu cu temporizare (în general)	d	
5	Motor electric de curent continuu sau alternativ	m		19	Releu cu temporizare (în general)	d	
6	Motor electric trifazat de curent alternativ	m		20	Releu pneumatic	b	
7	Contact or sau releu (în general)	c		21	Contact de presiune normal închis	b	
8	Contact or pentru legarea la rețea	c		22	Contact cu plutitor normal deschis	b	
9	Contact or pentru conectarea motorului în stea	c		23	Ventil electromagnetic	s	
10	Contact or pentru conectarea motorului în triunghi	c		24	Întreprupător acționat mecanic prin pîrghie cu camă	b	
11	Contactele principale (bloc contactele) unui contactor	—		25	Buton acționat manual care revine la poziția inițială după ce se ia mîna de pe el	b	
12	Contact normal deschis	—		26	Contact cu revenire la poziția inițială (săgeata plină) și cu temporizare (săgeata goală) în sensul indicat de aceasta	b	
13	Contact normal închis	d					
14	Releu (în general)	d					



Tabelul 21.3 (continuare)

Nr.	Denumirea	Simbol	Reprezentare	Nr. crt.	Denumirea	Simbol	Reprezentare
27	Contacte legate mecanic care acționează astfel: cînd unul se închide celălalt se deschide	b		36	Transformator cu prize intermediare	m	
28	Comutator cu două poziții	b		37	Redresor	n	
29	Comutator de faze	a		38	Punte de redresare	n	
30	Contact de releu termic	e		39	Lampă de semnalizare	h	
31	Bloc relee termice	e		40	Sonerie electrică de curent alternativ	h	
32	Siguranță fuzibilă	s		41	Condensator	c	
33	Rezistență fixă	r		42	Mecanism de măsurare	M	
34	Rezistență variabilă	r		43	Termocuplu	f	
35	Transformator coborîtor de tensiune. De exemplu de la 220 V la 24 V	m		44	Tranzistor	0	
				45	Cuplaj magnetic	s	
				46	Frînă magnetică	s	

În caz că nu sînt standardizate, simbolurile adoptate se trec într-o legendă (tab. 21.4).



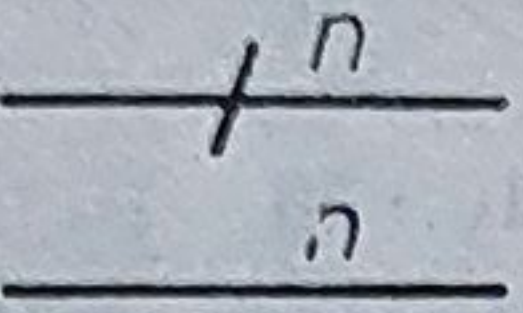
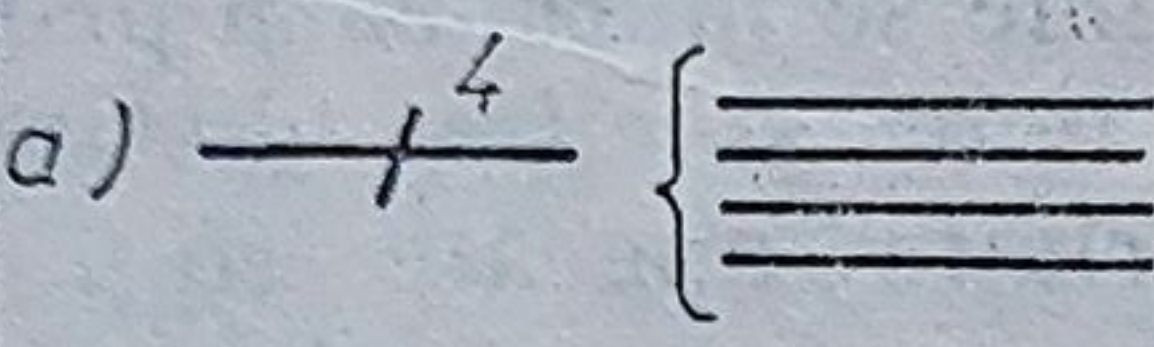
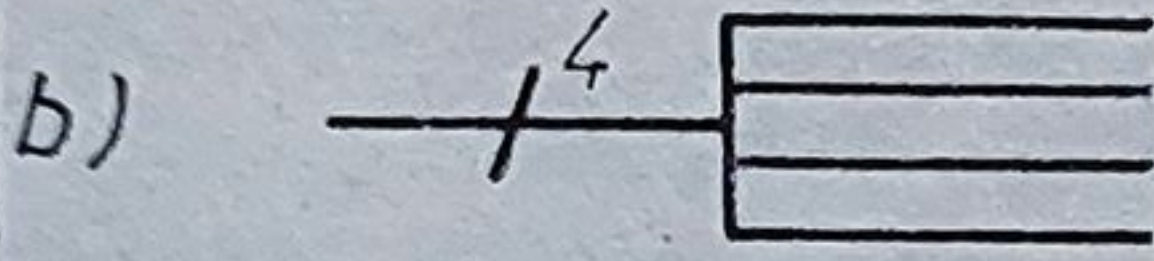


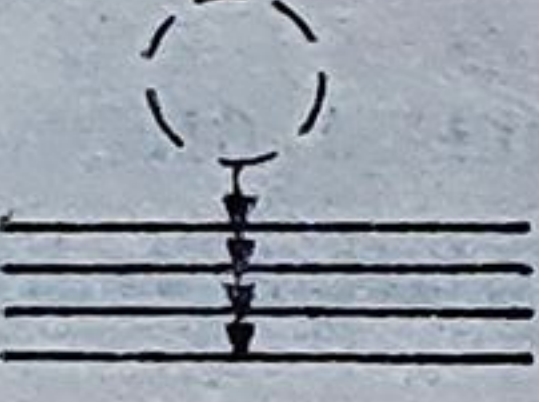
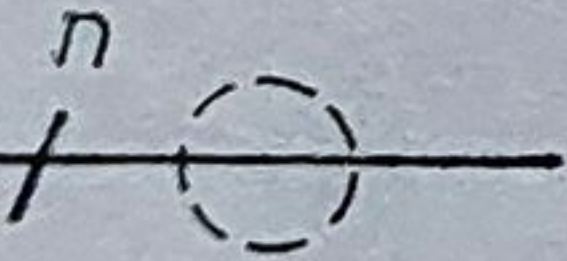



Tabelul 21.4

## Legenda aparaturii

Simbol	Denumire	Simbol	Denumire
A	Cofret de sosire	F	Electrofrîna
BA	Înterruptor „sfîrșit de cursă”	HA	Înterruptor „sfîrșit de cursă”
BP	Post cu intr. automat	M	Motor instalație
C	Cofretul contactorilor	R	Cutia de rezistențe



## Semne convenționale

Nr. crt.	Semn convențional	Denumirea semnului convențional
1		Un conductor sau un grup de conductoare linie sau cablu. Semn general
2		Conductor flexibil izolat, la care este necesar să se evindențieze flexibilitatea
3		$n$ conductoare separate cu același traseu. Fascicul cuprinzând $n$ conductoare
4	<p>a) </p> <p>b) </p>	<p>a) Trecerea de la reprezentarea monofilară la cea multifilară</p> <p>b) Indicația trecerii fizice de la reprezentarea monofilară la cea multifilară</p>
5	   	<p>Ecranarea conductoarelor. Semn general.</p> <p>Exemple :</p> <p>— două conductoare ecranate ;</p> <p>— patru conductoare ecranate ;</p> <p>— <math>n</math> conductoare ecranate</p>
6	  	<p>Conductoare răsucite. Semn general.</p> <p>Exemple :</p> <p>— două conductoare răsucite ;</p> <p>— <math>n</math> conductoare răsucite</p>



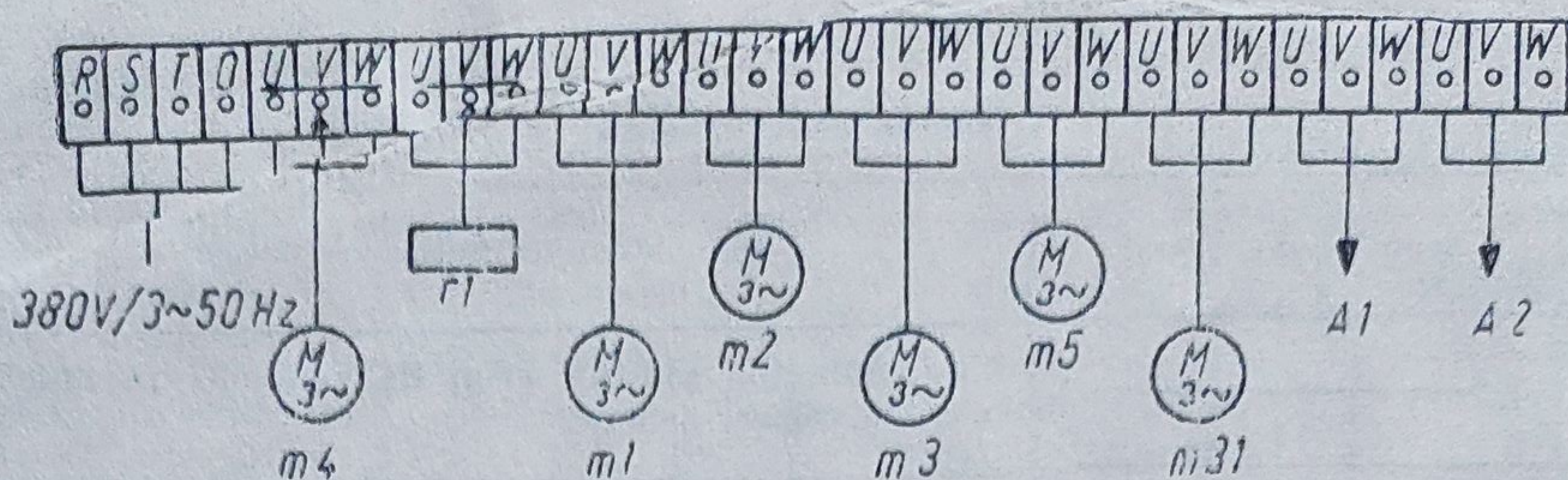


Fig. 21.18

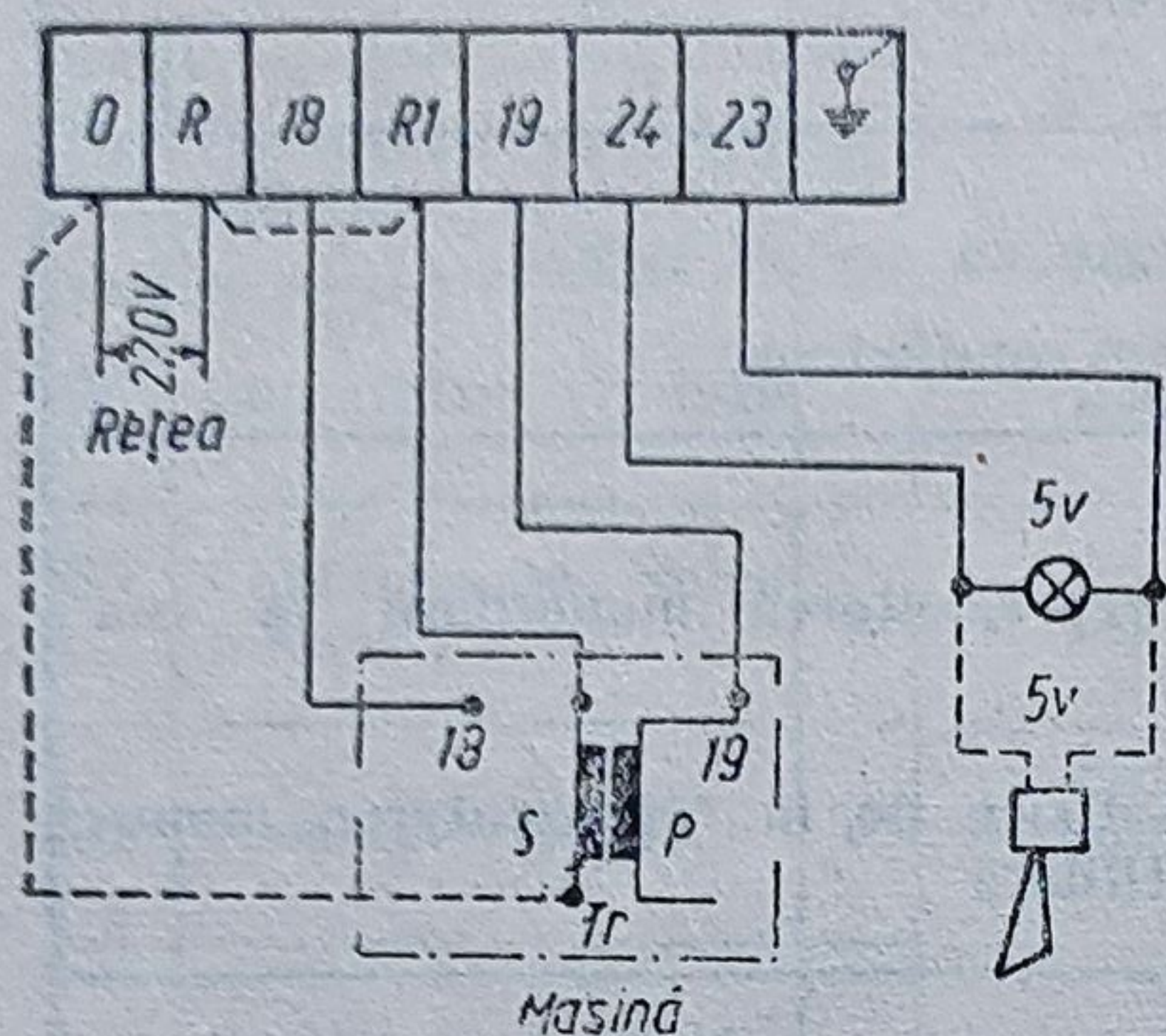


Fig. 21.19

### 21.3.2. Cleme

Clemele se marchează prin cifre sau combinații de litere mari și cifre.

Șirurile de cleme se marchează prin combinații de litere mari și cifre, distincte de simbolurile celorlalte aparate (fig. 21.18 și 21.19).

### 21.3.3. Conductoare, cabluri și conducte

Reprezentarea conductoarelor se face respectându-se dispozițiile din STAS 1590/2-71, din care s-au extras în tabelul 21.5 câteva semne convenționale frecvent utilizate.

Cablurile și conductele, care se reprezintă în schemele și planurile de montare, se desenează conform prevederilor din STAS 185-73, STAS 2644-73, STAS 6755-74, STAS 1590/2-71 și STAS 1590/3-71.

Cablurile și conductele se marchează prin litere mari și cifre.

Marcarea se păstrează obligatoriu în toată documentația tehnică.

## 22.

### PĂSTRAREA DESENELOR INDUSTRIALE

Pentru ca desenele să poată fi păstrate în bune condiții, ușor transportabile și pentru ca să ocupe un spațiu cât mai redus, se procedează la împăturirea lor.

Această operațiune se efectuează numai desenelor executate pe hîrtie de desen, groasă, în general copiilor; desenele pe hîrtie de calc nu se împăturesc deoarece calcul prezintă dezavantajul că, toate îndoiturile lui apar pe copii ca



linii asemănătoare celor de contur, linii care prin suprapunere sau intersectare cu liniile reale ale desenului, fac imposibilă citirea corectă a acestuia.

Desenele executate pe hîrtie de calc se păstrează întinse pe rafturi sau mape, sau, dacă este necesar transportul lor, se rulează în suluri ce se introduc în cutii cilindrice speciale, prevăzute cu capac.

Împăturirea desenelor, executate pe formate de dimensiuni standardizate, se face după anumite reguli, stabilite în conformitate cu STAS 74-76, prin care se obține, în final, un format A4, considerat drept modul.

În cazuri speciale, se pot alege ca modul și alte formate normale standardizate, cu excepția formatelor A5 și A0.

Desenele se împăturesc astfel încît, pe latura de jos a desenului împăturit, indicatorul să apară în întregime, în poziție normală de citire, iar fișia de îndosariere, în cazul împăturirii în scopul perforării, să apară complet neacoperită pe toată suprafața ei.

Desenele se împăturesc executînd mai întîi pliarea după liniile perpendiculare pe baza formatului și apoi, dacă mai este cazul, după liniile paralele cu aceasta.

În funcție de modul în care se face păstrarea desenelor, acestea se împăturesc utilizînd una din metodele următoare :

- 1) împăturirea la dimensiuni (tab. 22.1) ;
- 2) împăturirea modulară (tab. 22.2) ;
- 3) împăturirea în scopul perforării (tab. 22.3) ;
- 4) împăturirea în scopul aplicării unei benzi adezive perforate (tab. 22.4).

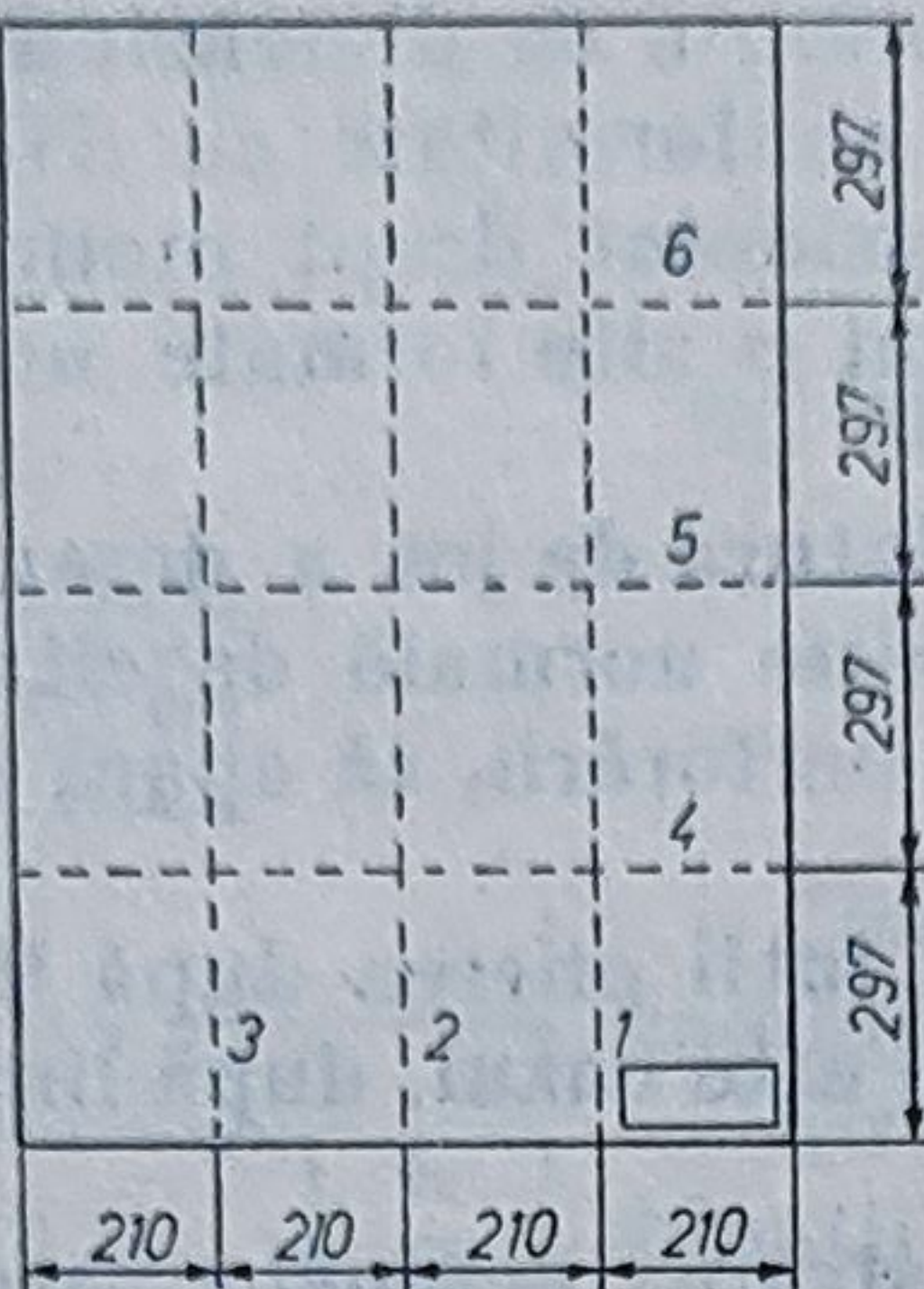
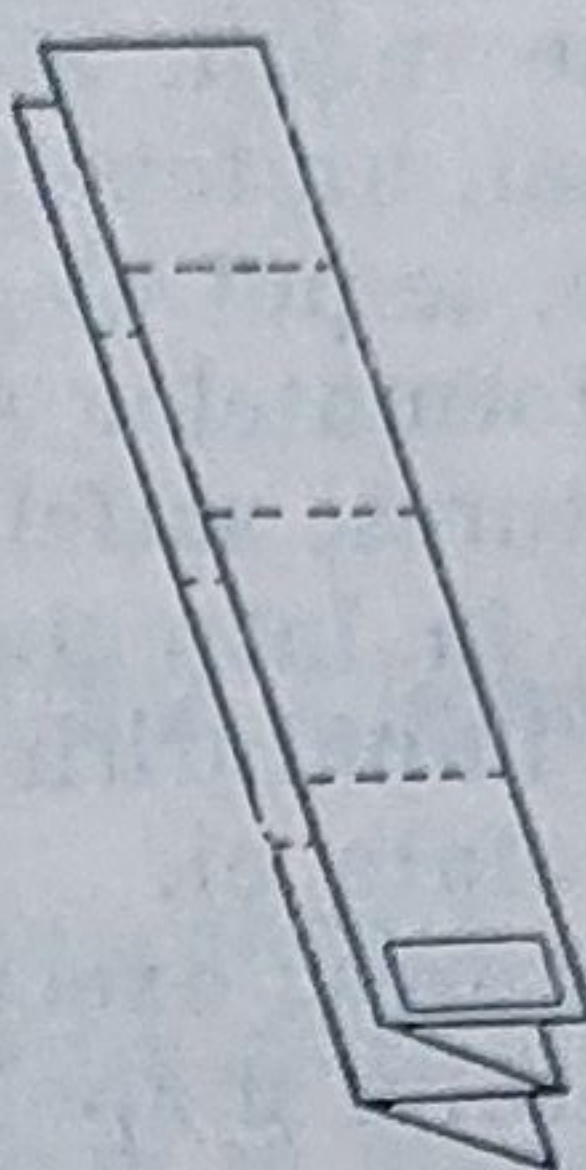

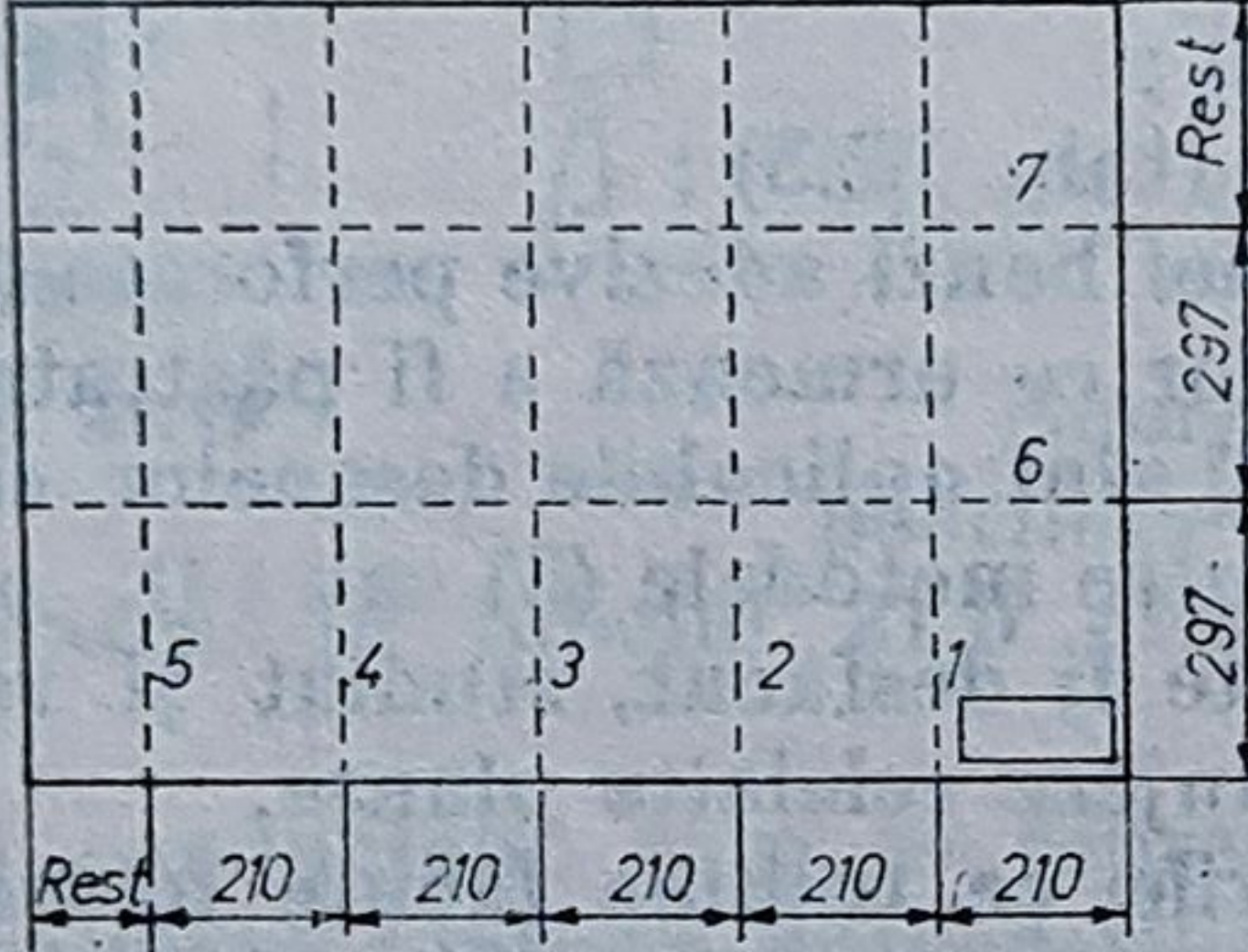
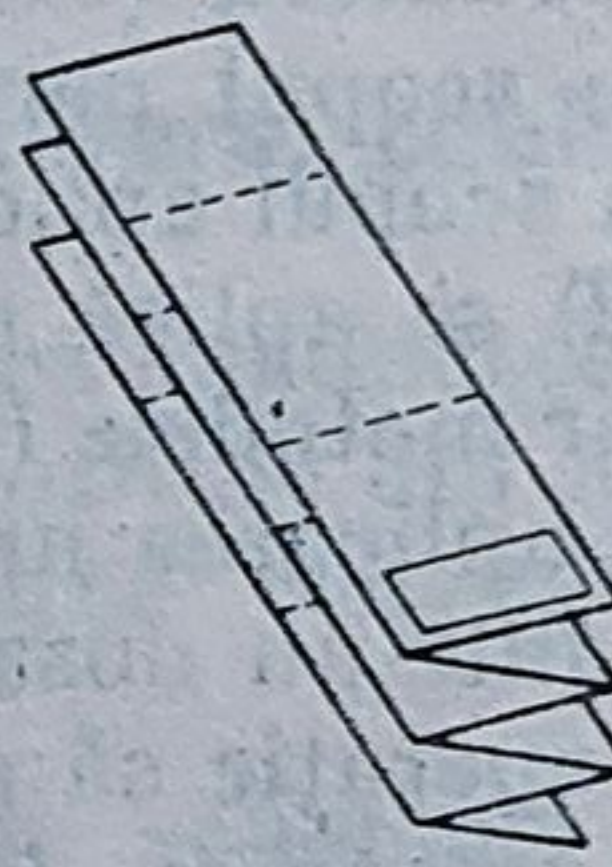

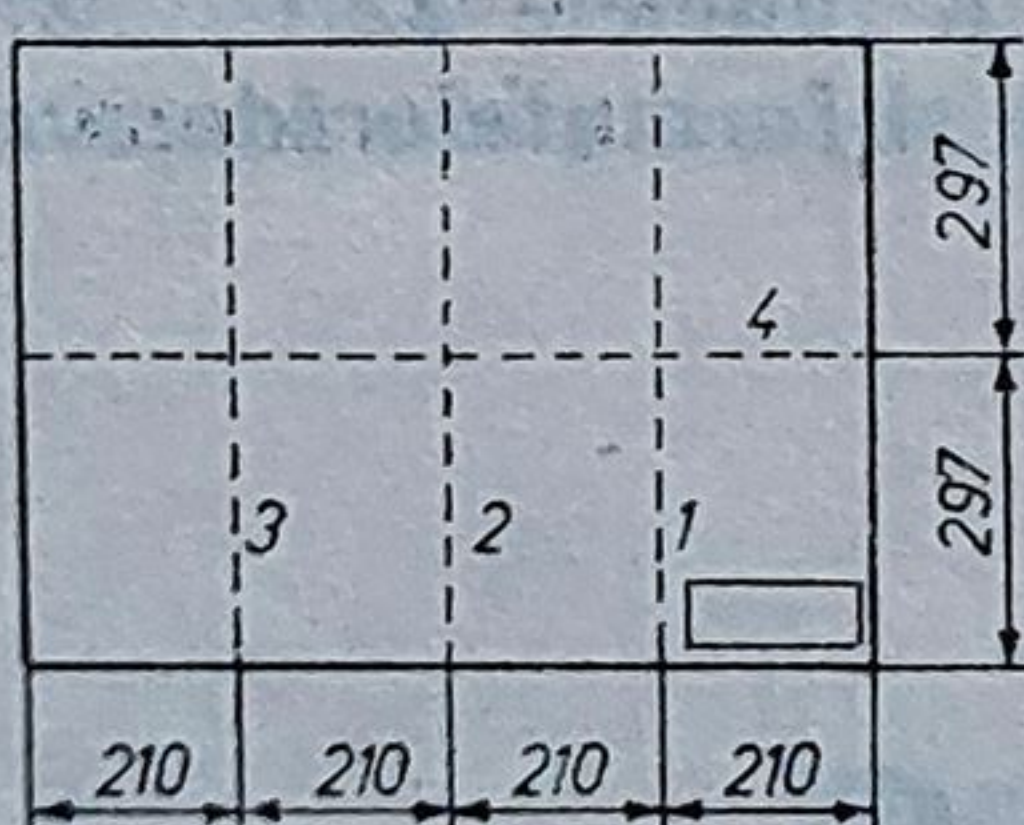
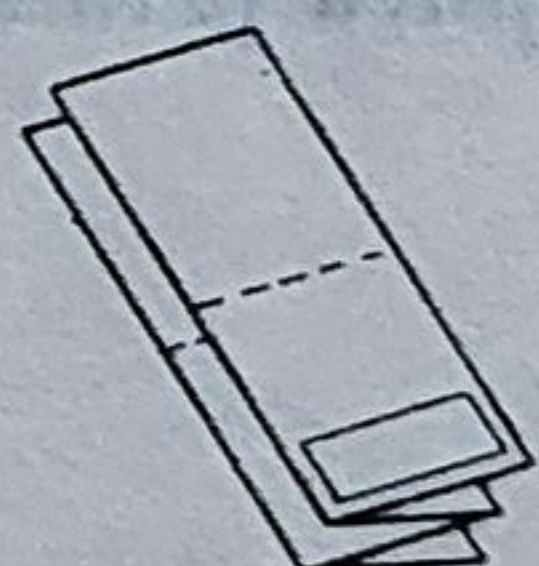
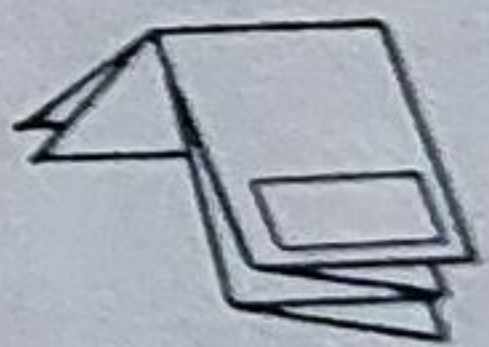
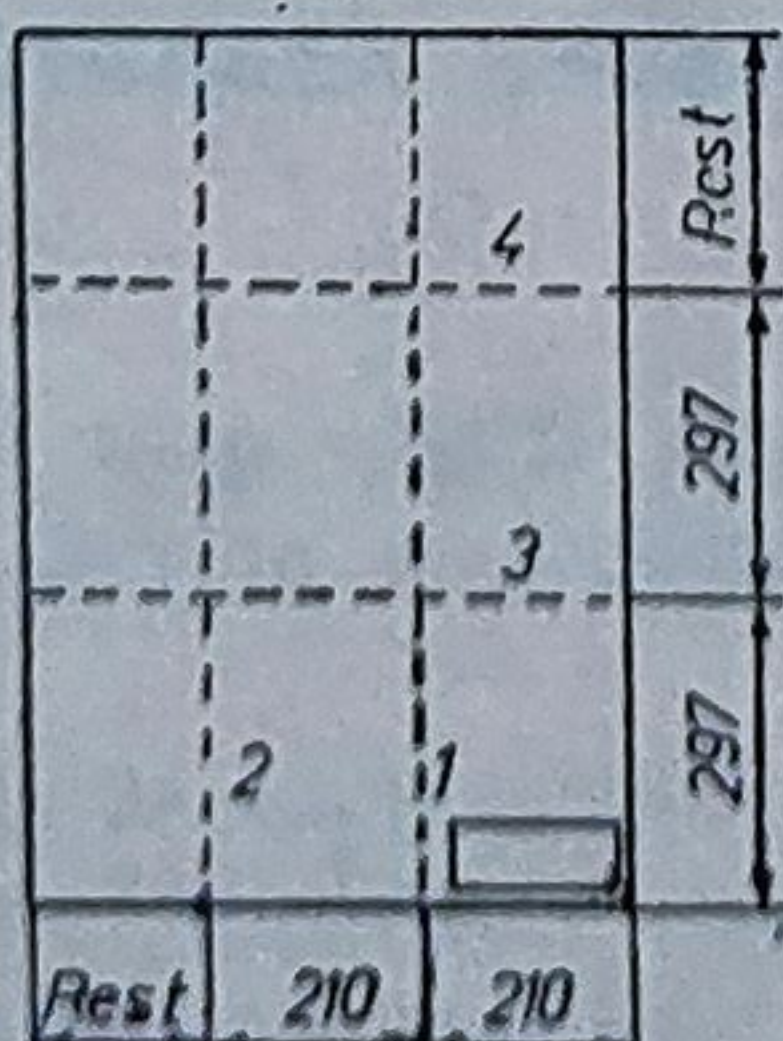


Metodele (1) și (2) se aplică desenelor ce urmează a fi păstrate în mape, plicuri sau broșate, iar metodele (3) și (4) sînt aplicabile desenelor ce urmează a fi îndosariate. Prin aplicarea uneia dintre metodele (3) sau (4), orice desen împăturit și „prins“ într-un dosar, poate fi desfăcut, studiat și reîmpăturit fără ca prin această operație să se deranjeze celelalte planșe.

Pentru ușurința urmăririi, îndoiturile ce trebuie făcute formatelor sînt marcate în figurile cuprinse în tabele, prin linii întrerupte, cărora li s-au alăturat numere de ordine în succesiunea efectuării operațiilor de împăturire.

Regulile de împăturire, exemplificate în tabelele 22.1...21.4 pentru formatele normale, se aplică prin similitudine și formatelor derivate.

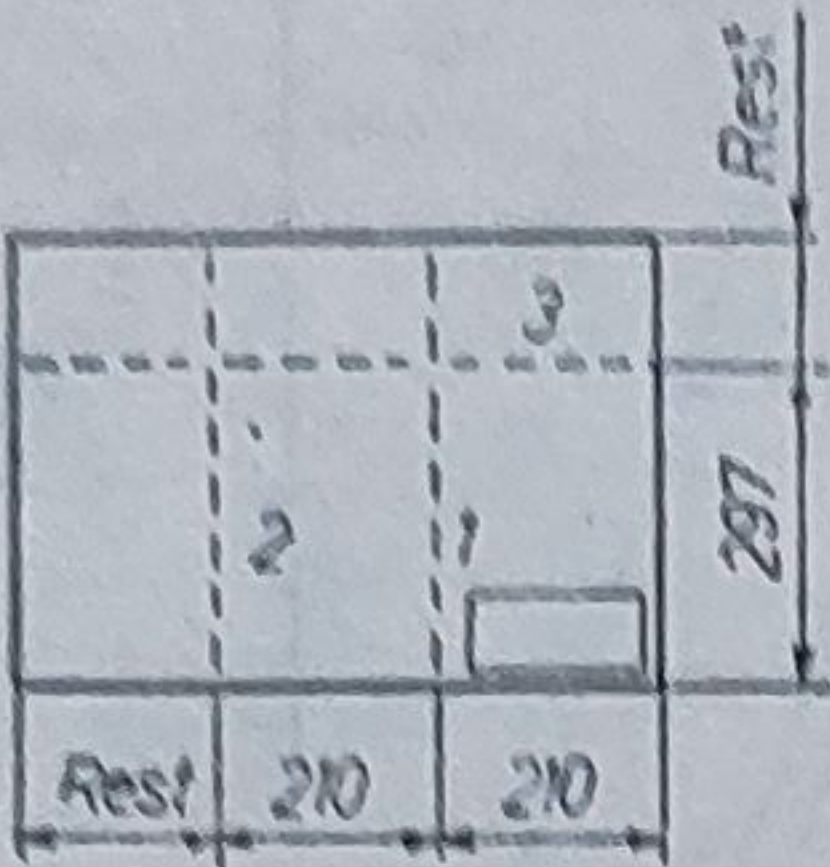
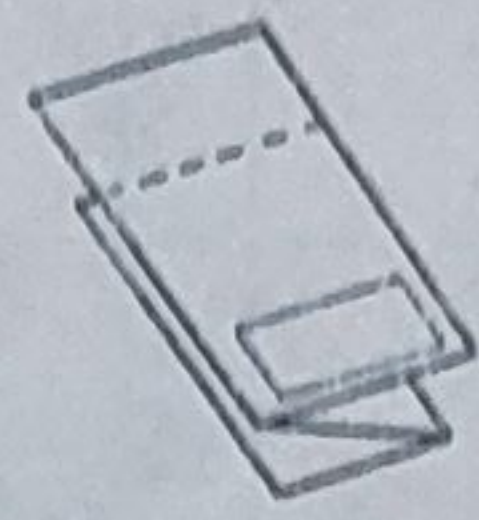
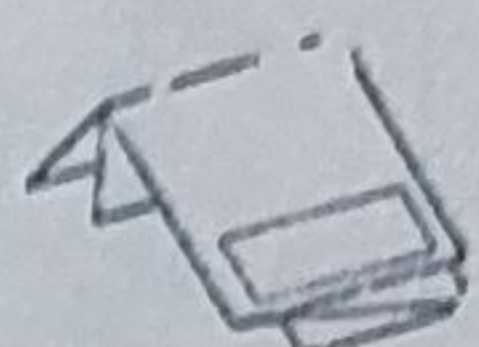
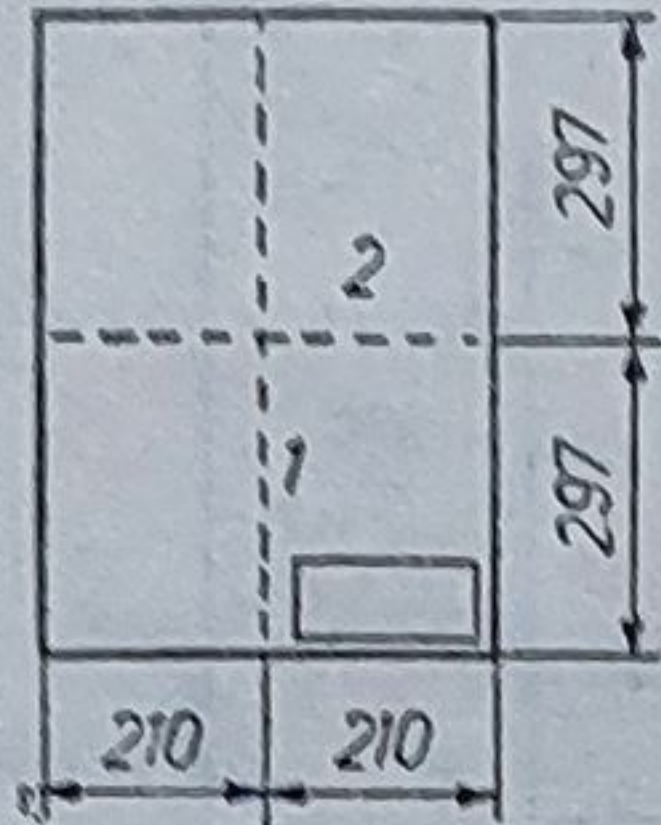
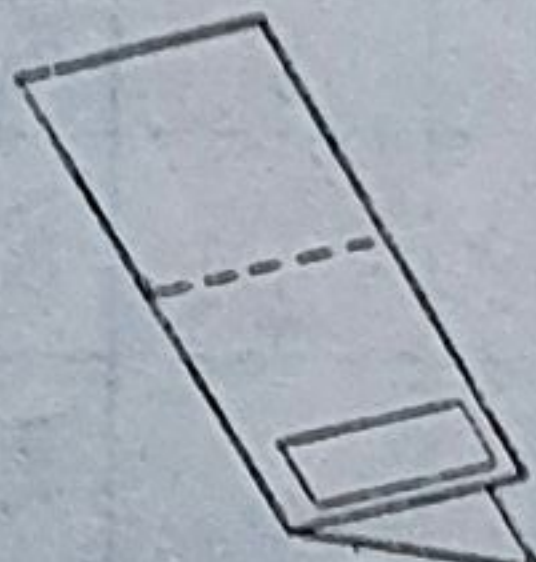

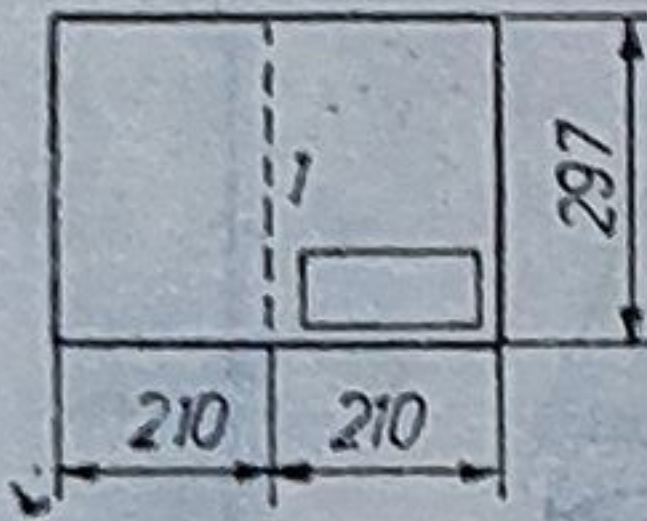

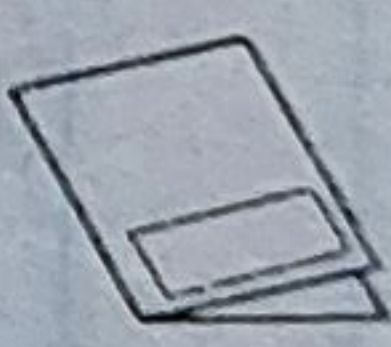
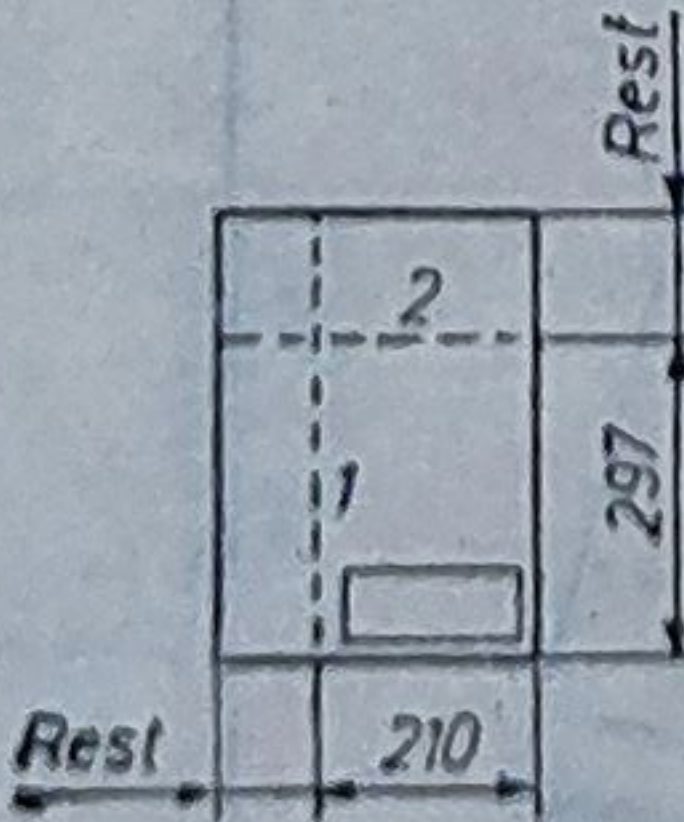
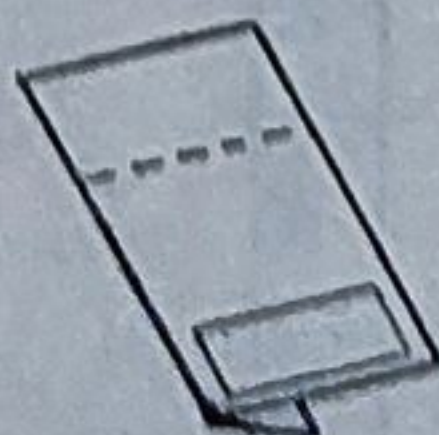



## Împăturire la dimensiuni

Format	Schema de împăturire	Împăturire	
		longitudinală	transversală
A0 (841 × 1 189 mm)			
			
A1 (594 × 491 mm)			
			



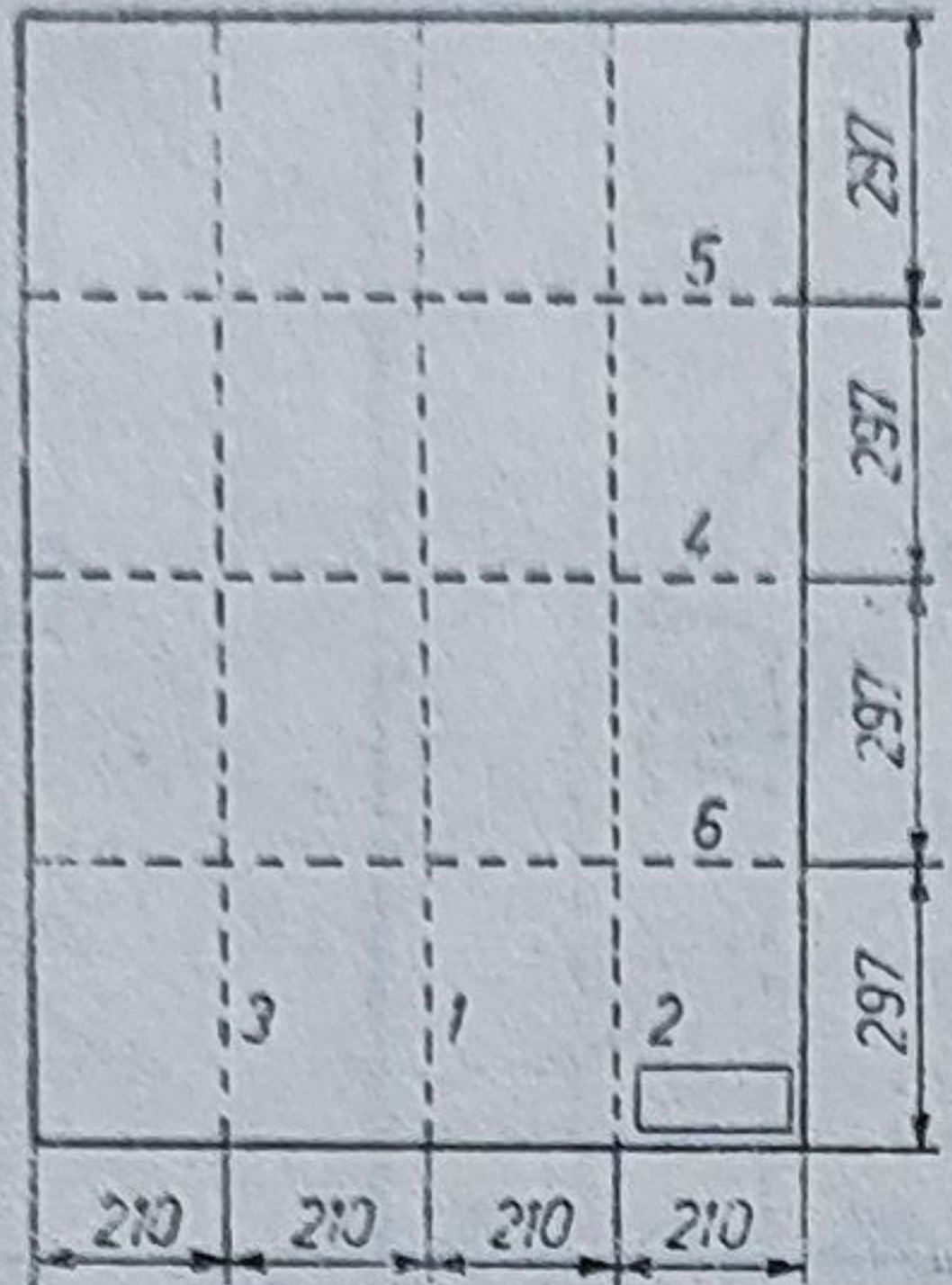
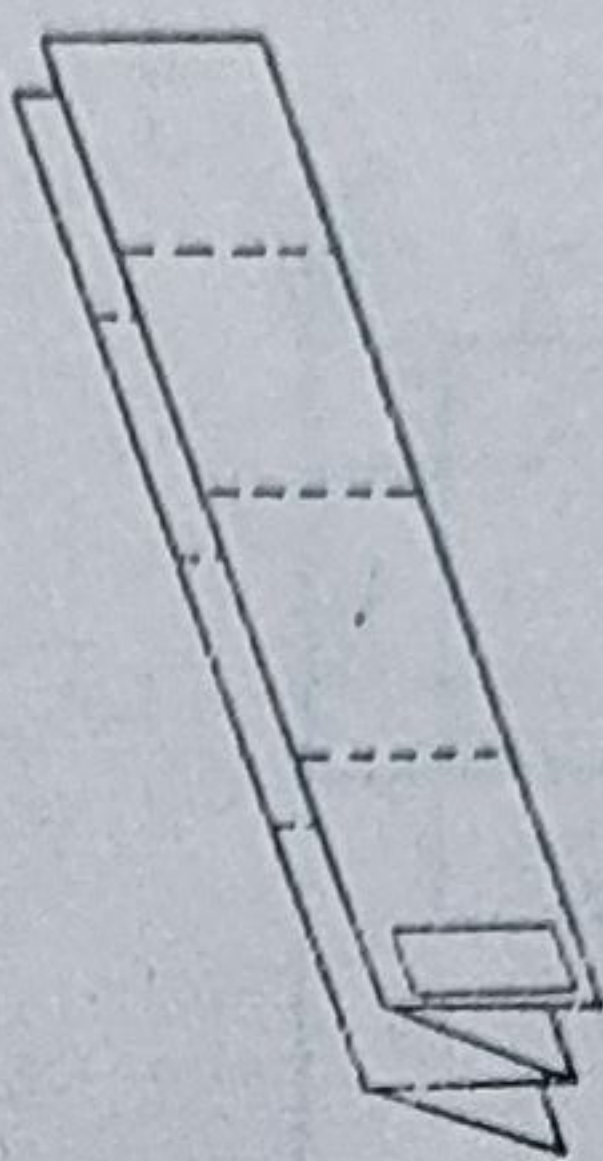

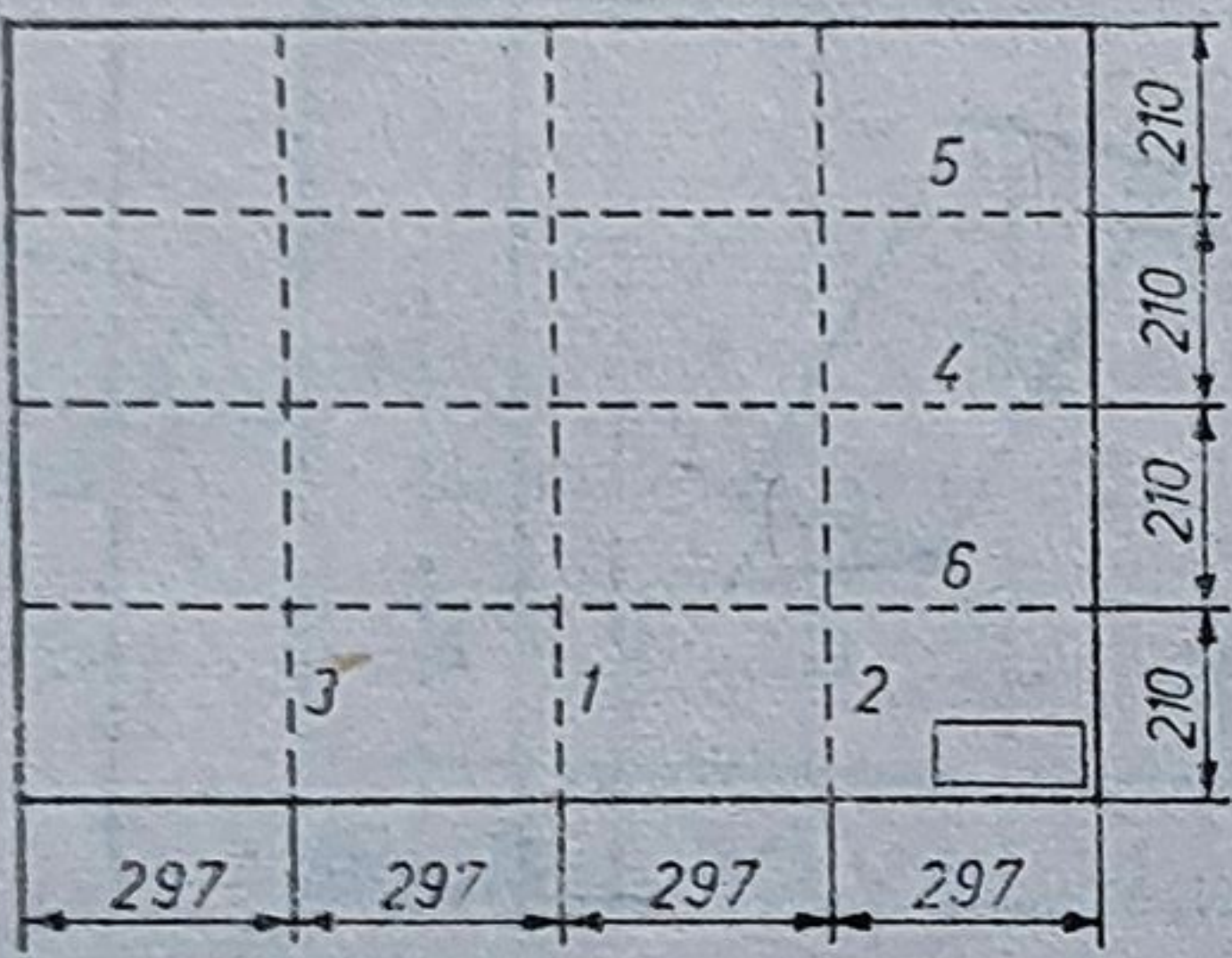
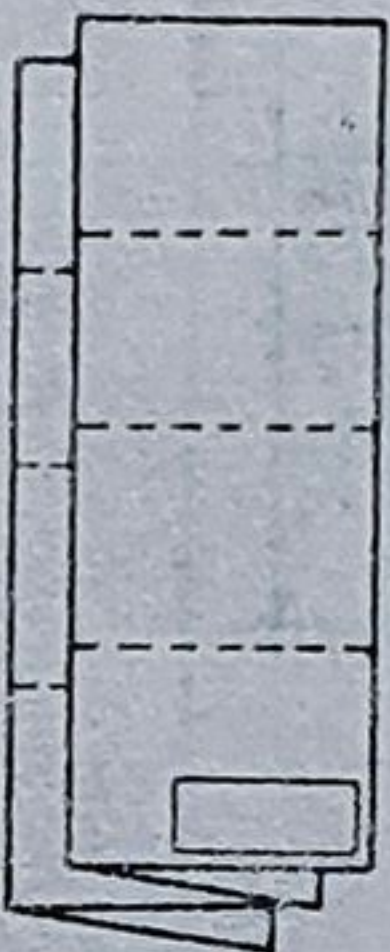
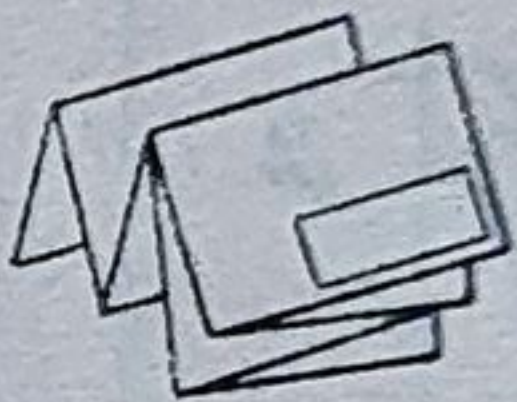
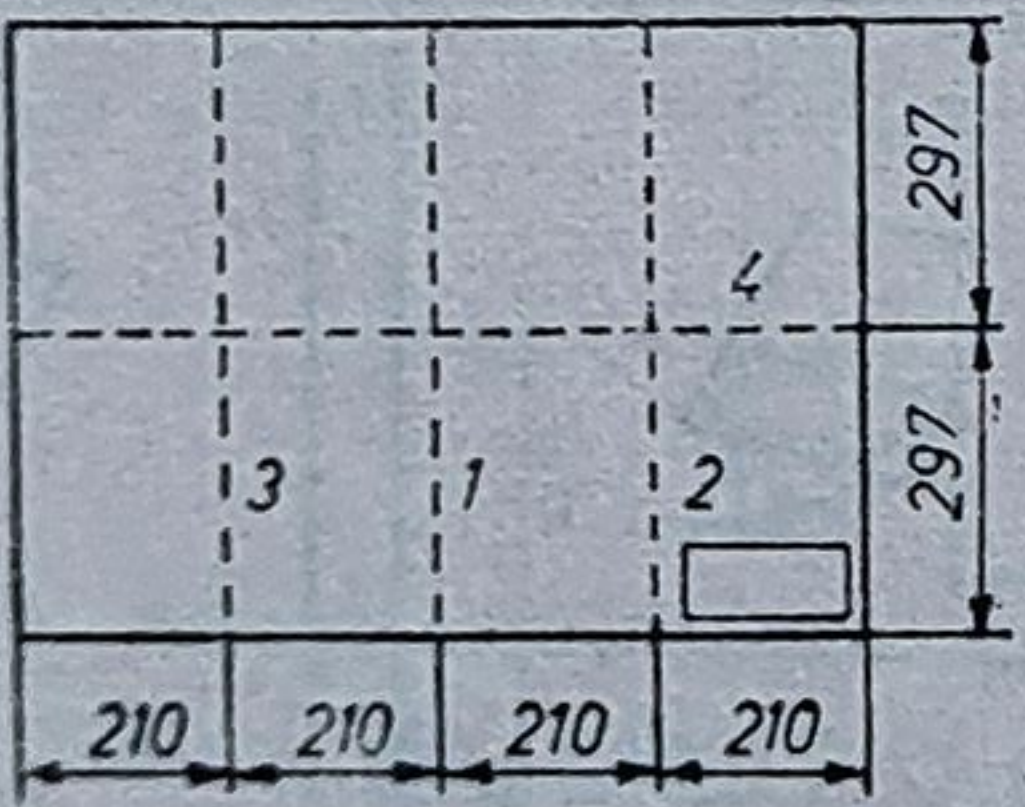
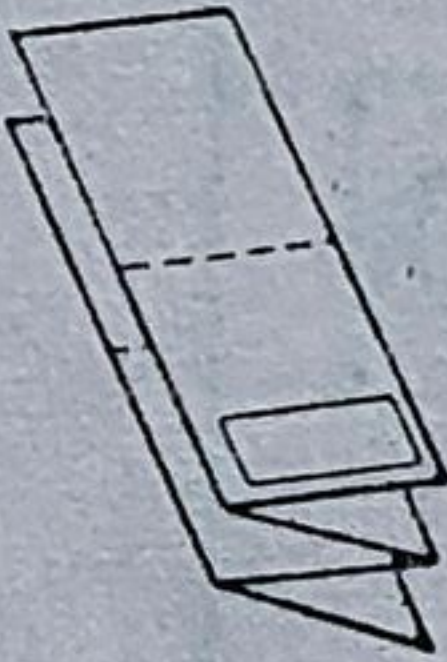

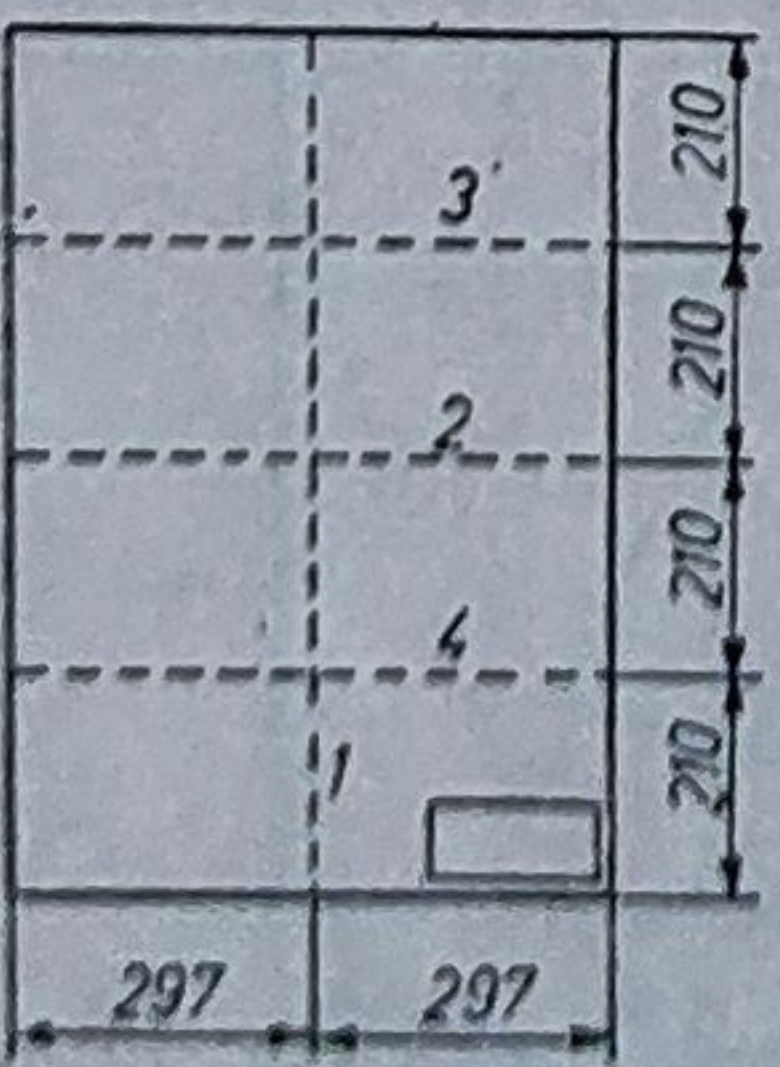
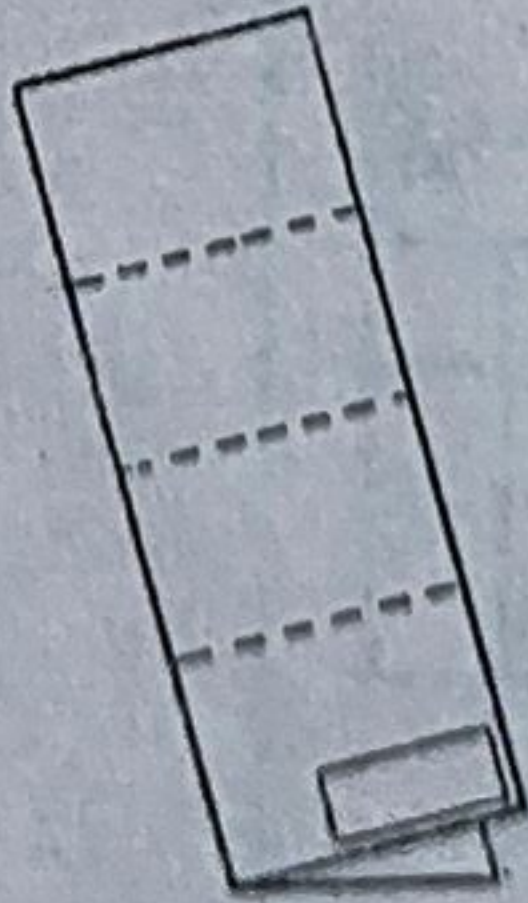
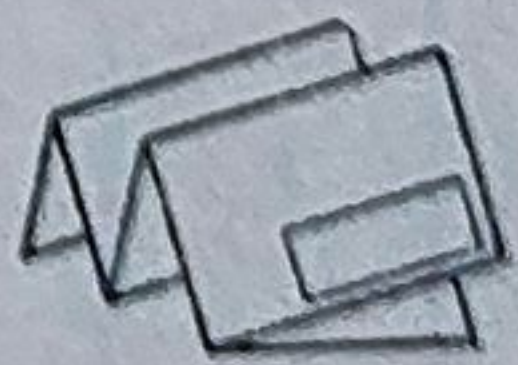
Tabelul 22.1 (continuare)

Format	Schema de împăturire	Împăturire	
		longitudinală	transversală
A2 (420 × 594 mm)			
			
A3 (297 × 841 mm)			
			



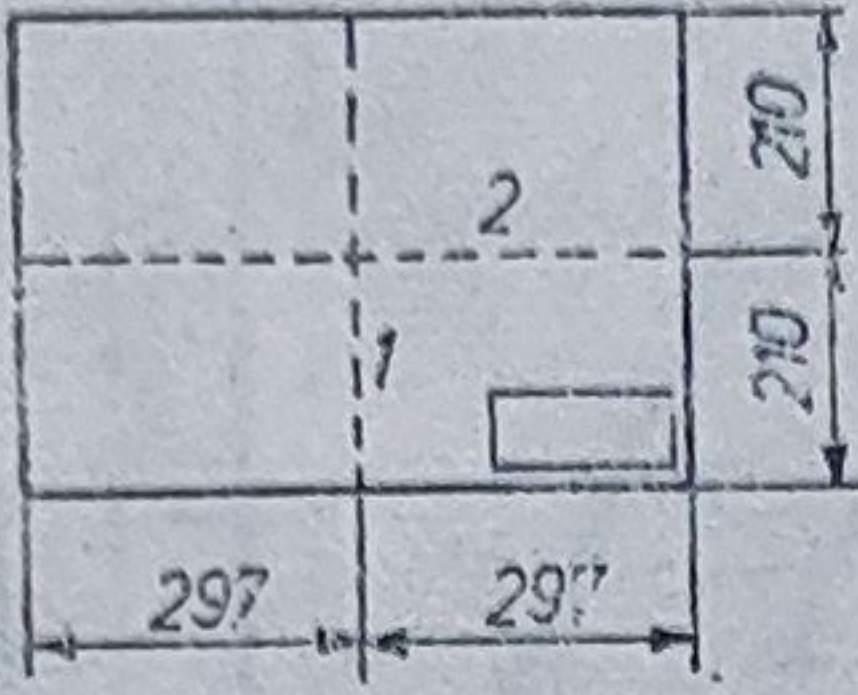
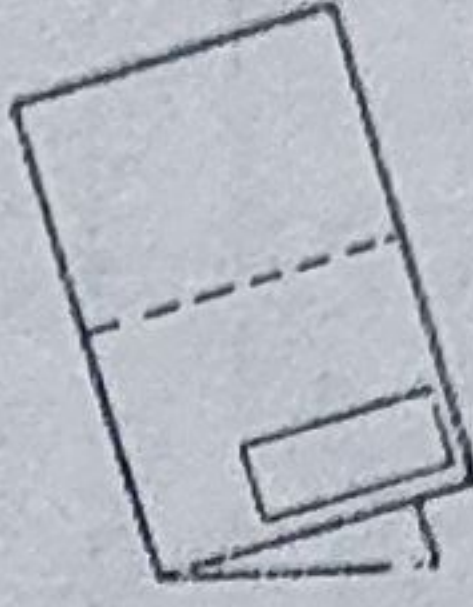

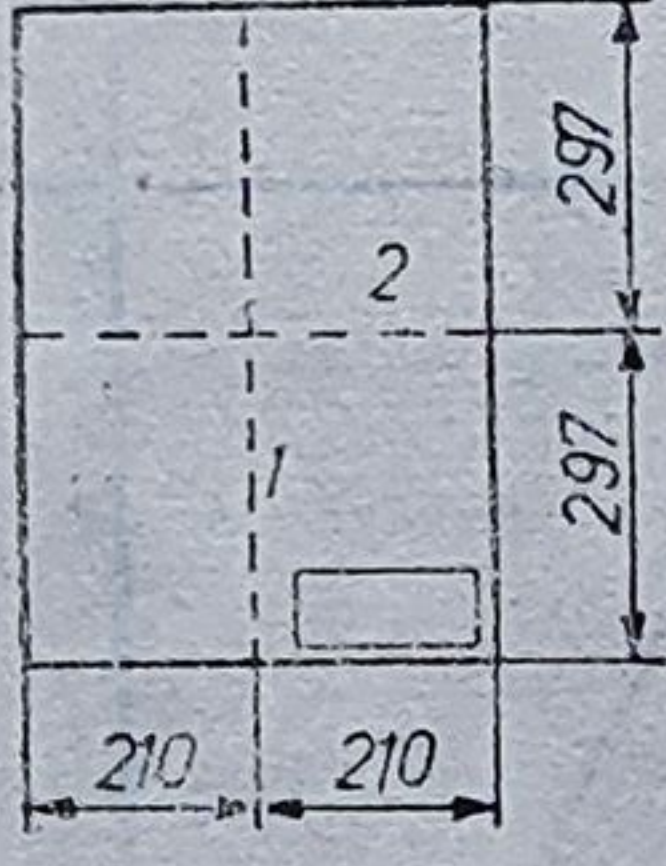
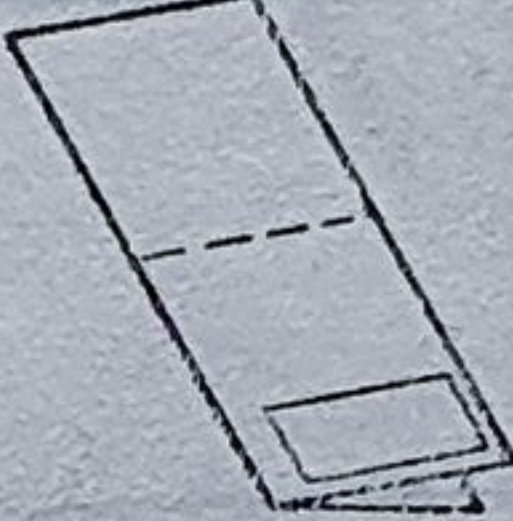

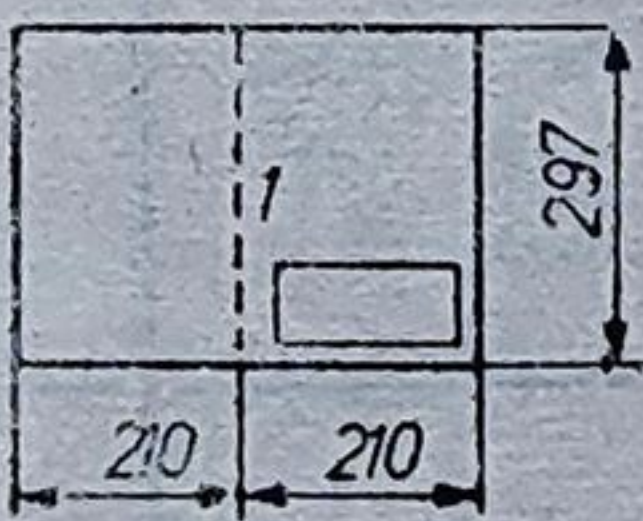
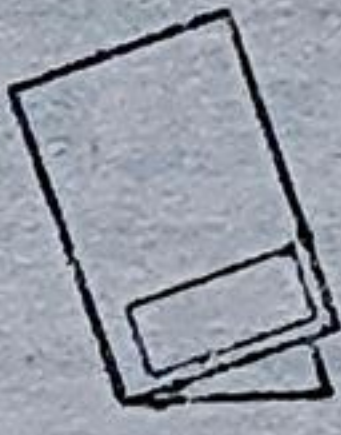
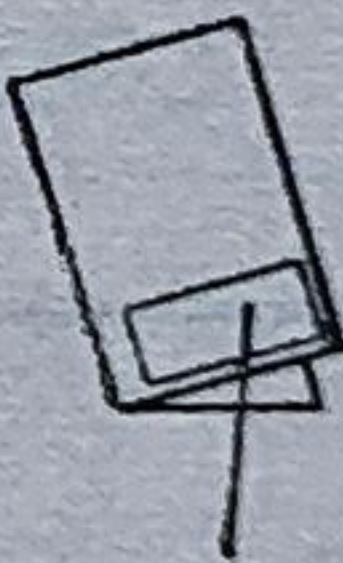
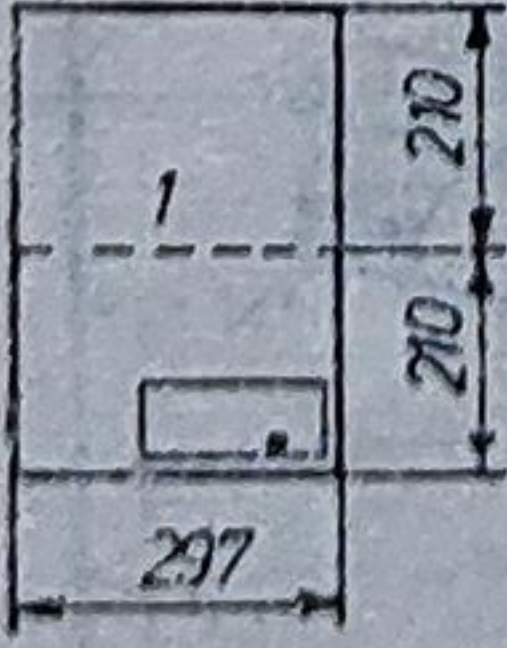


Tabelul 22.2

Împăturire modulară

Format	Schema de împăturire	Împăturire	
		longitudinală	transversală
A0 (841 × 1 189 mm)			
			
A1 (594 × 841 mm)			
			



Tabelul 22.2 (continuare)

Format	Schema de împăturire	Împăturire	
		longitudinală	transversală
A2 (420 × 594 mm)			
			
A3 (297 × 420 mm)			
			

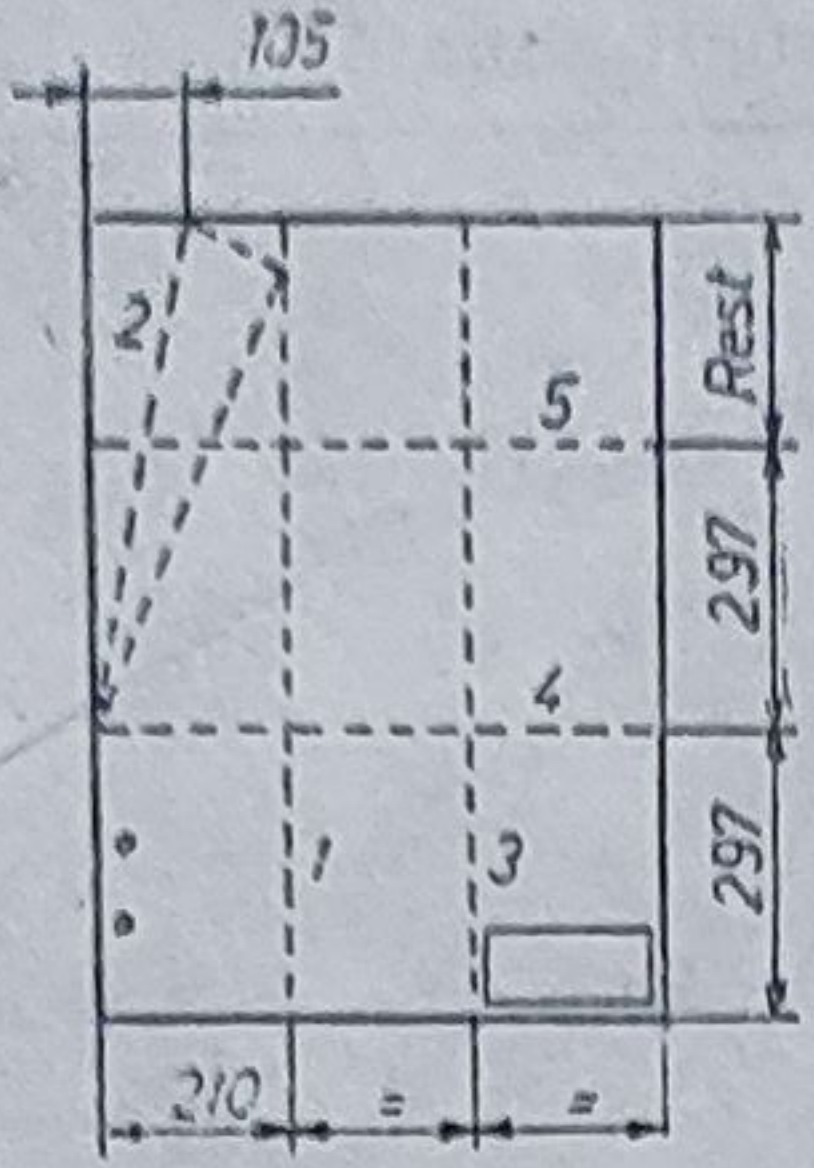
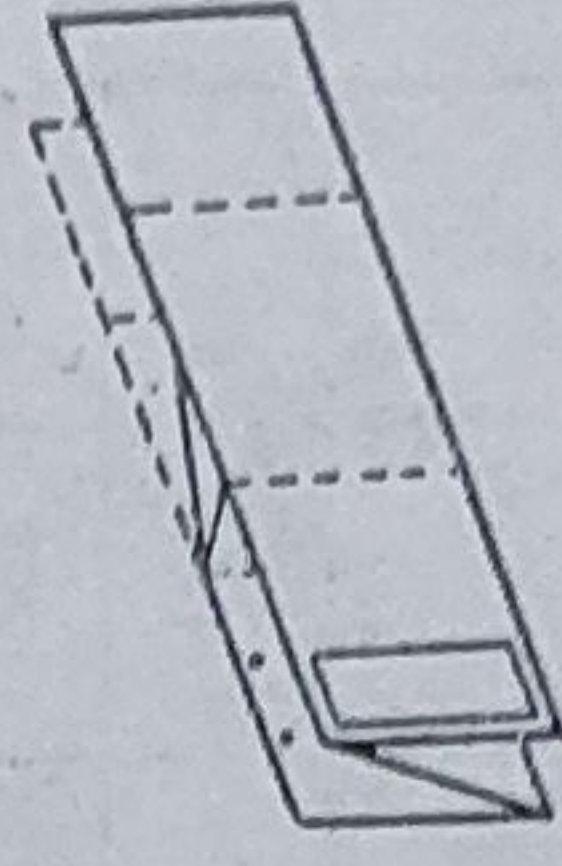
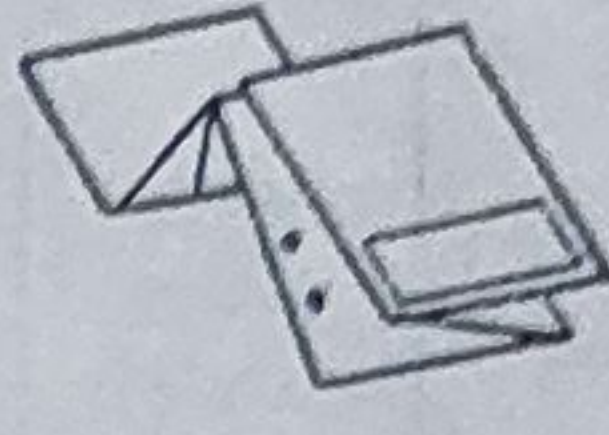
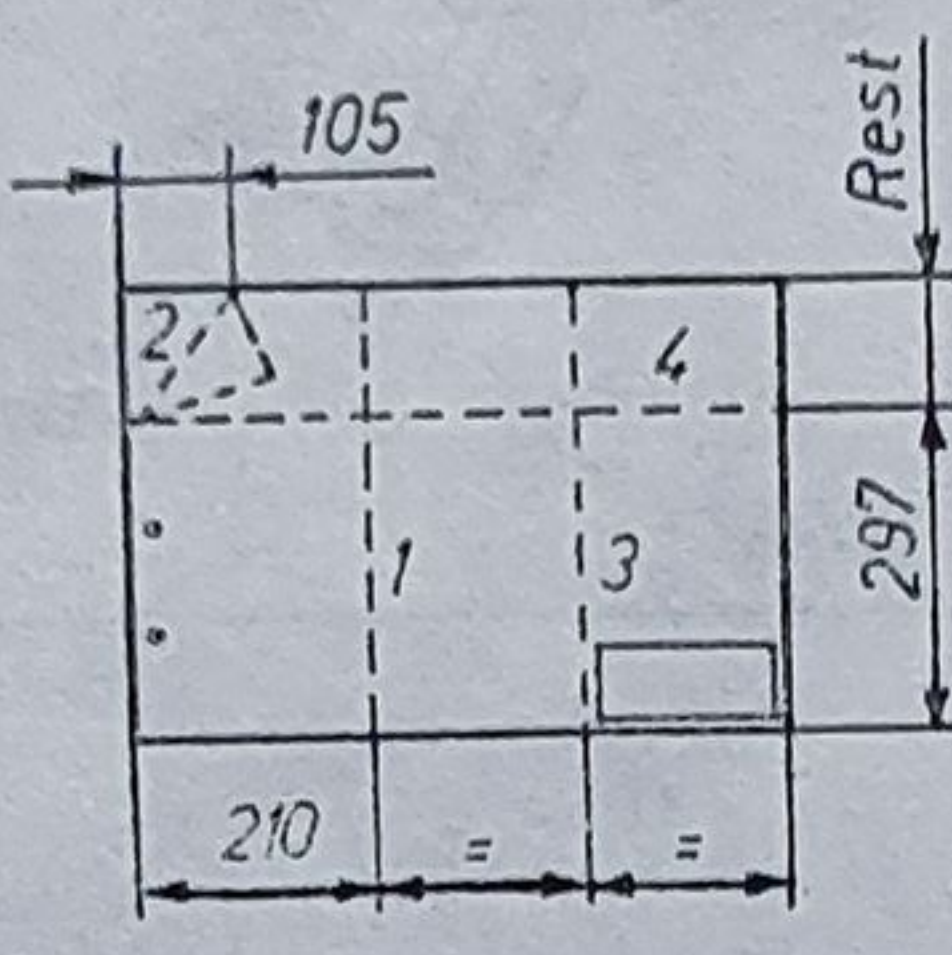
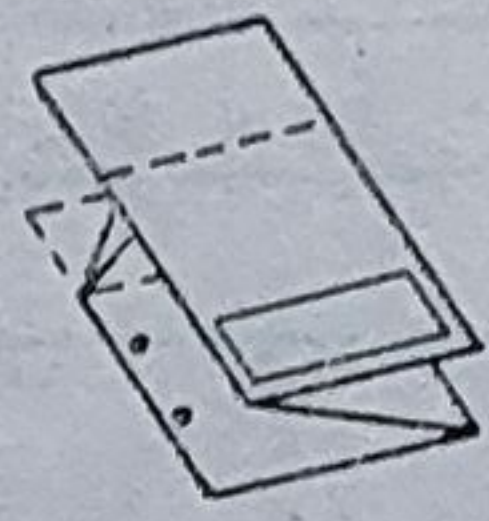
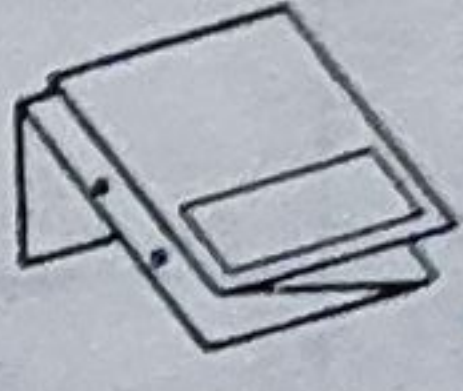
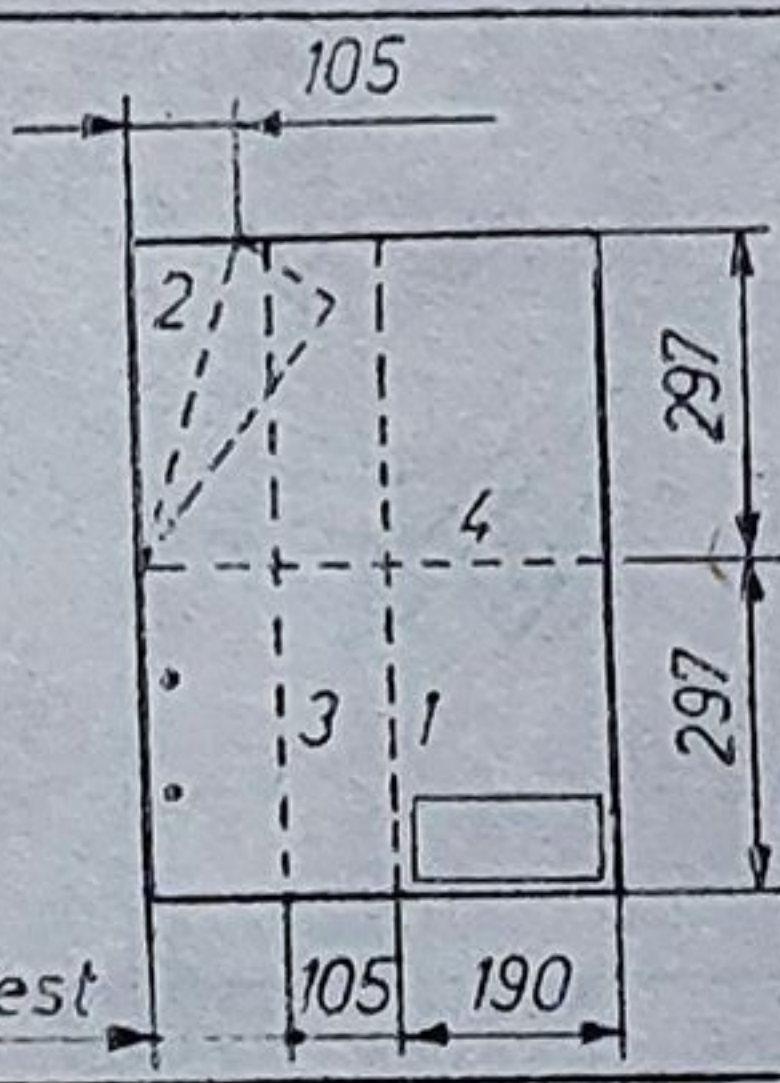
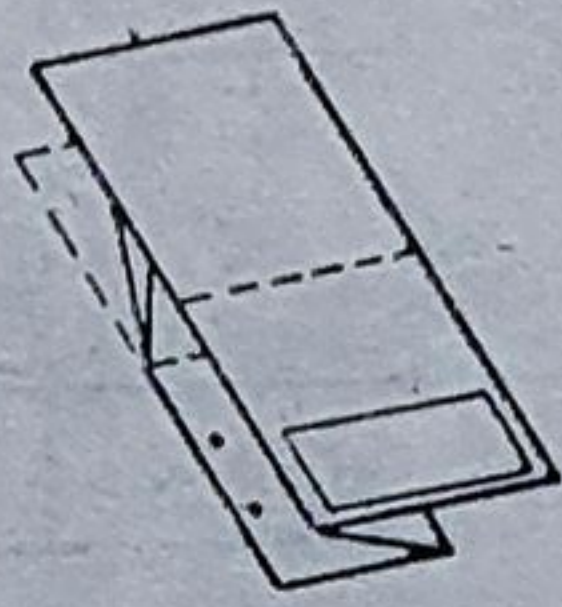
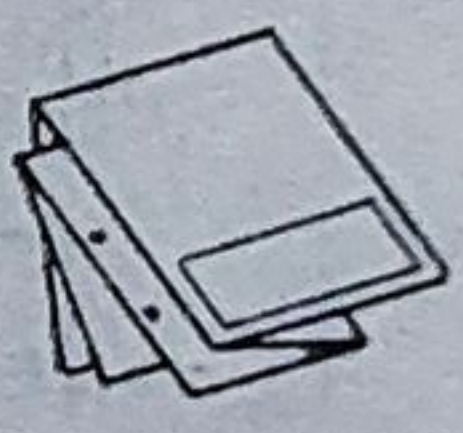
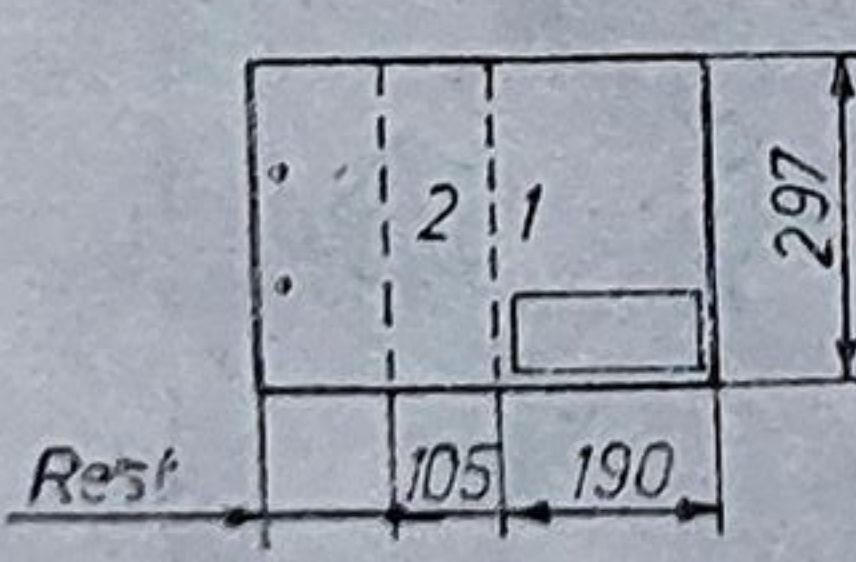
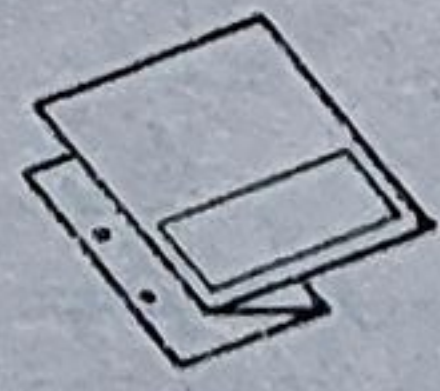
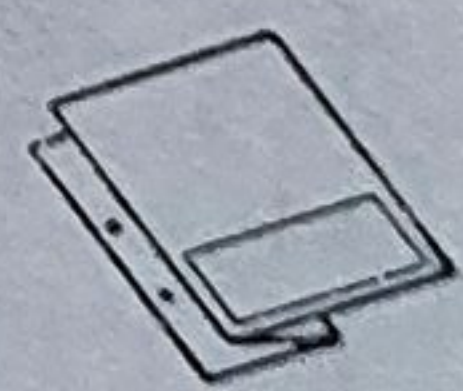
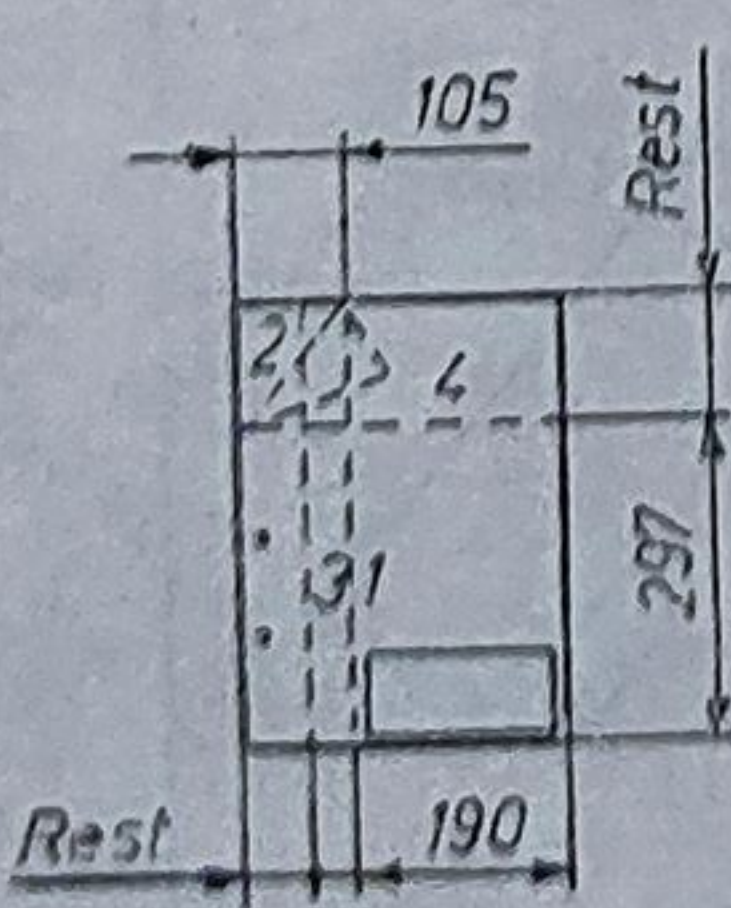
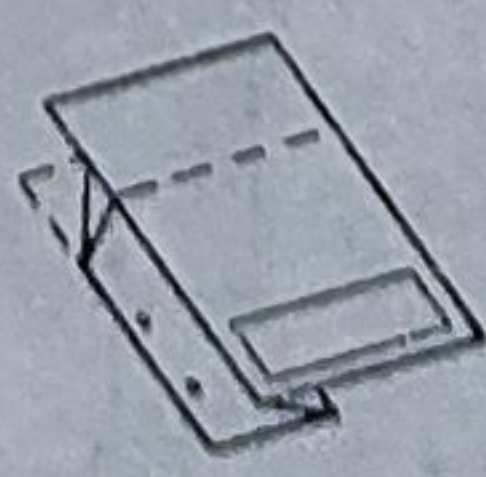
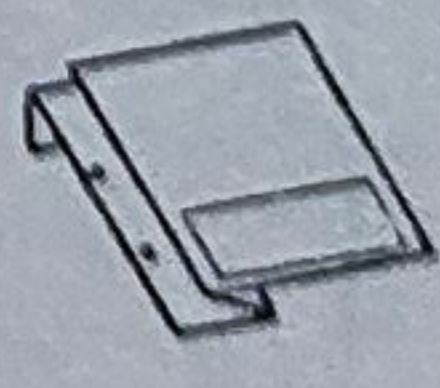
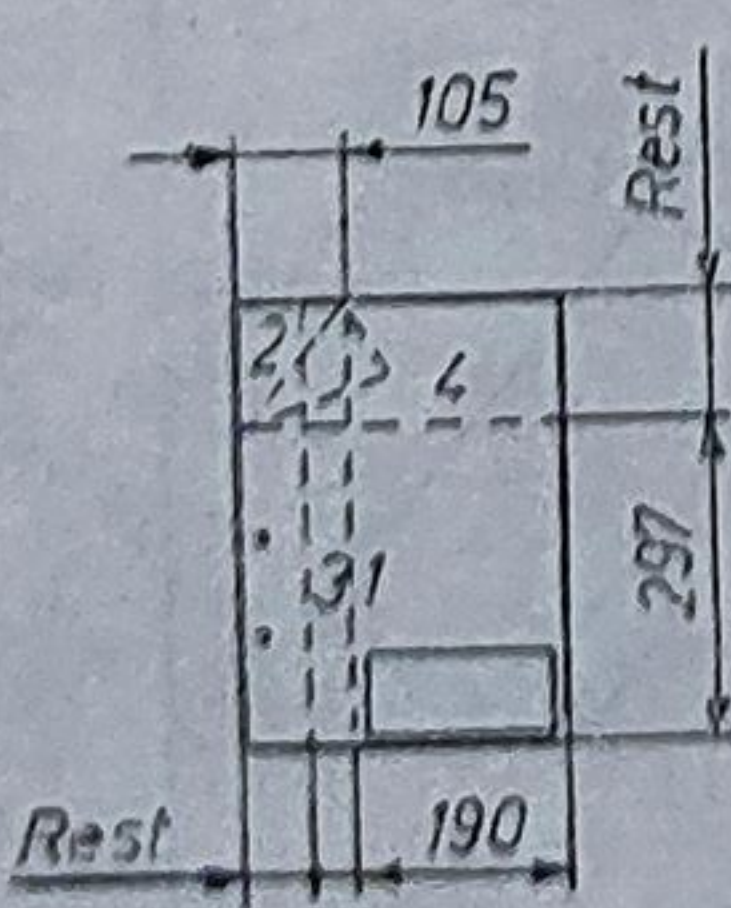
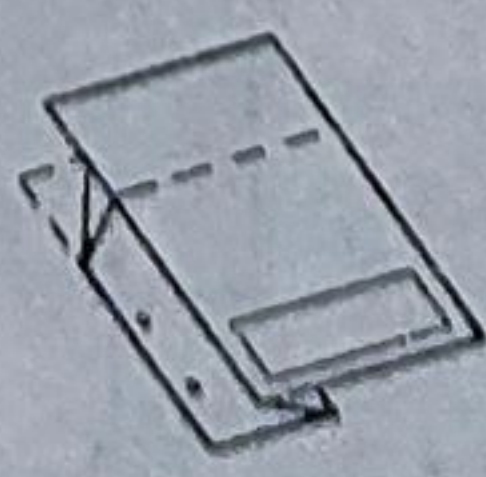
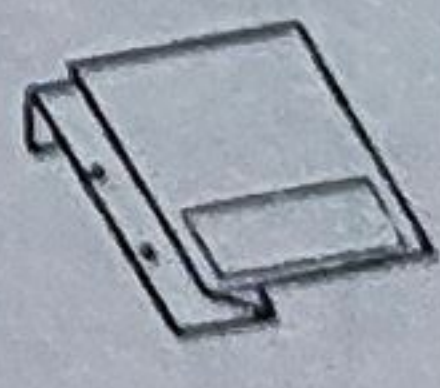


## Împăturire în scopul perforării

Format	Schema de împăturire	Împăturire	
		longitudinală	transversală
A0 (841 × 1189 mm)			
A1 (594 × 841 mm)			



Tabelul 22.3 (continuare)

Format	Schema de împăturire	Împăturire	
		longitudinală	transversală
A1 (594 × 841 mm)			
			
A2 (420 × 594 mm)			
			
A3 (297 × 420mm)			
			

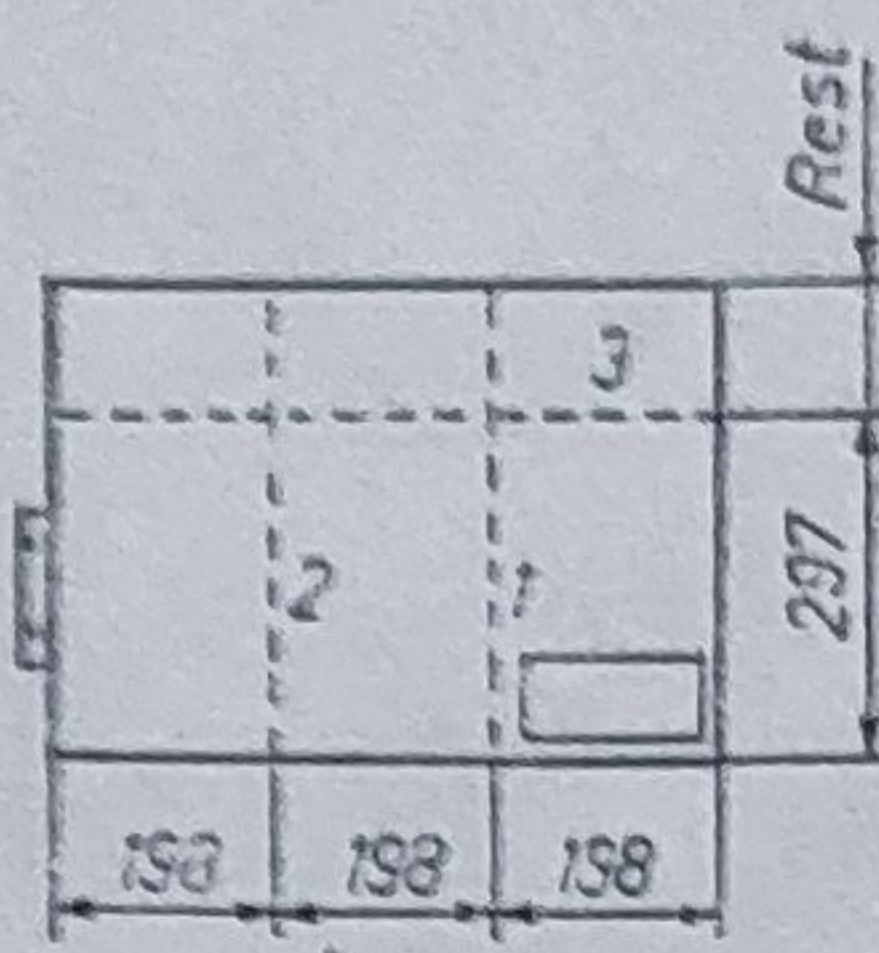
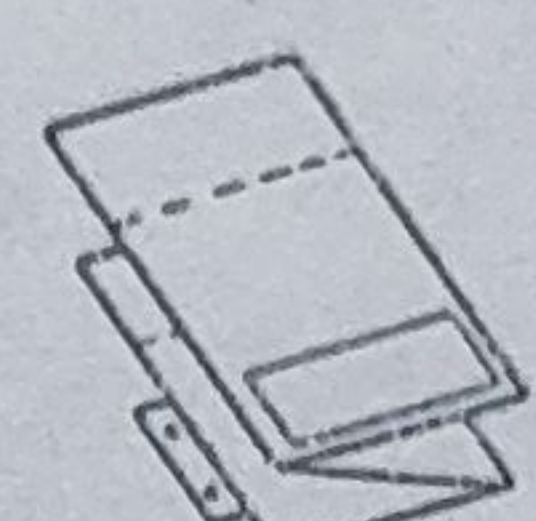

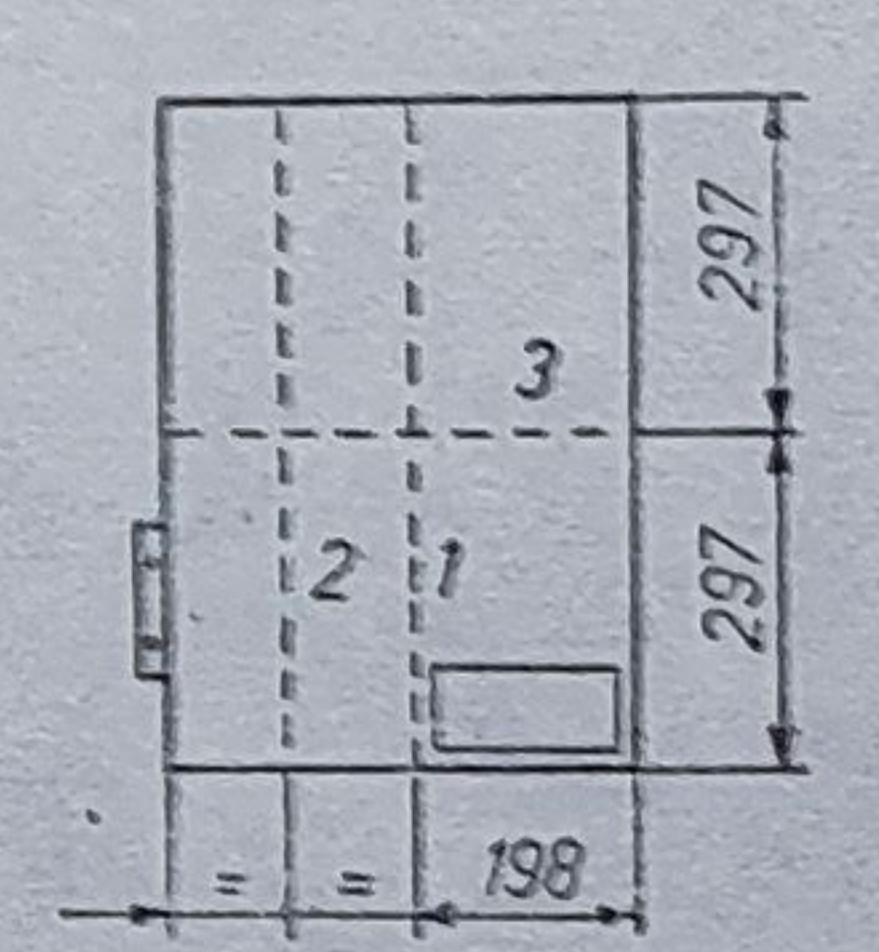
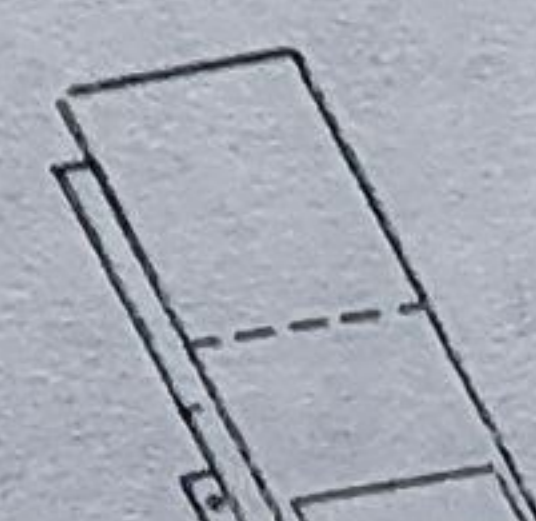
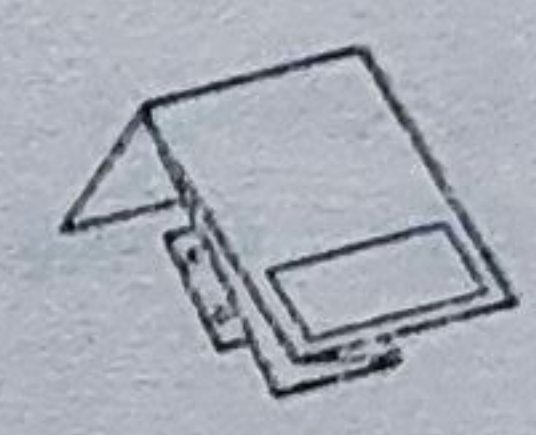
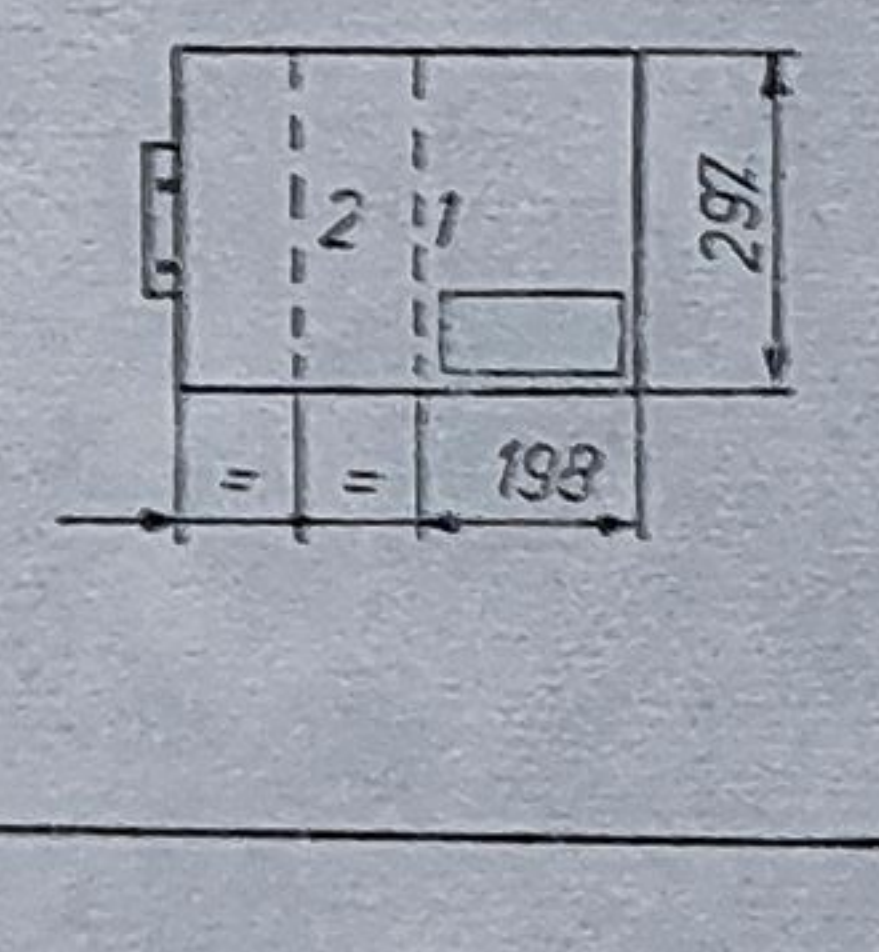
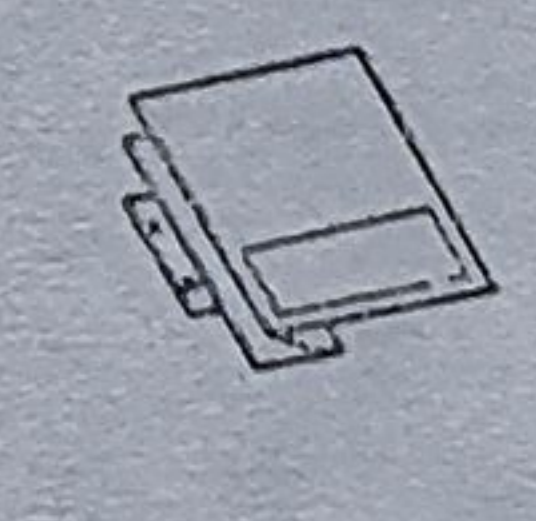
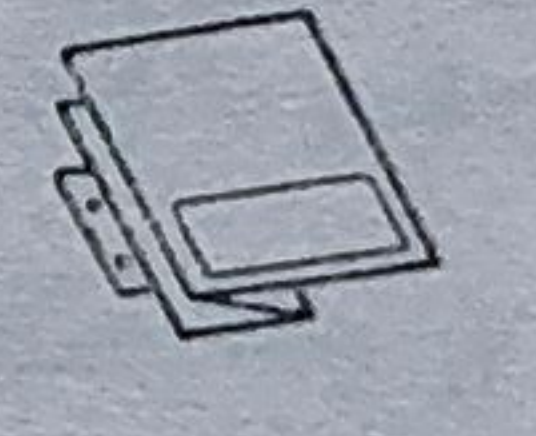
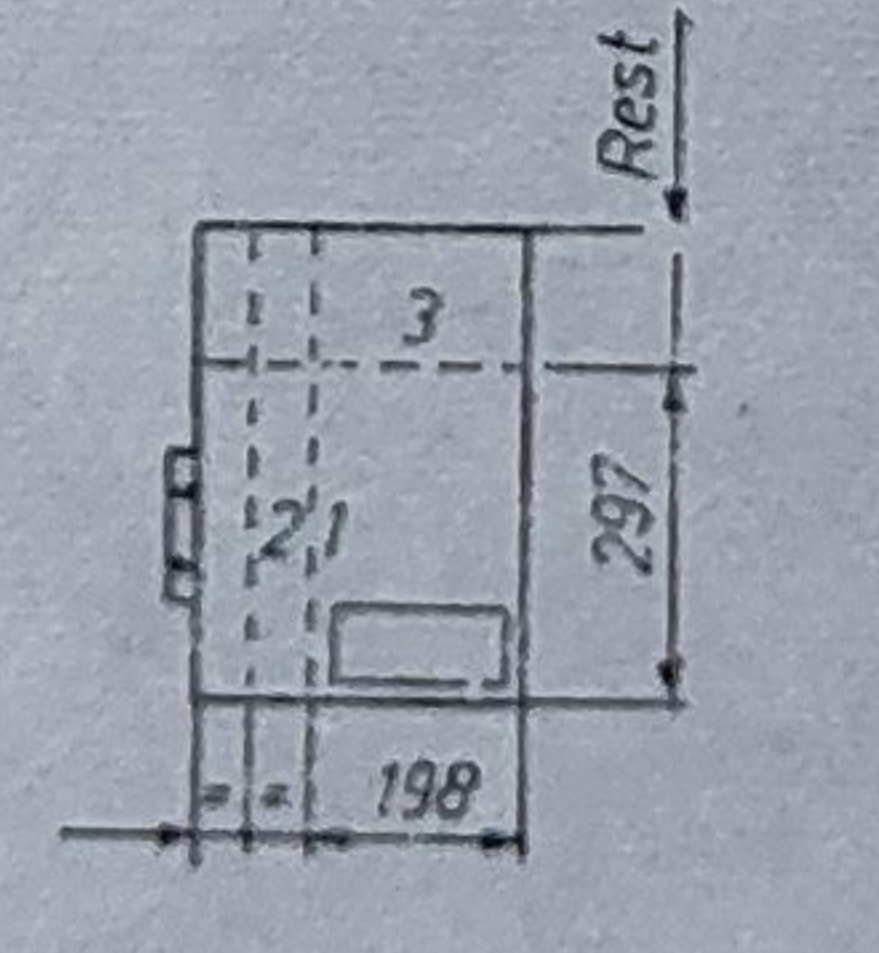
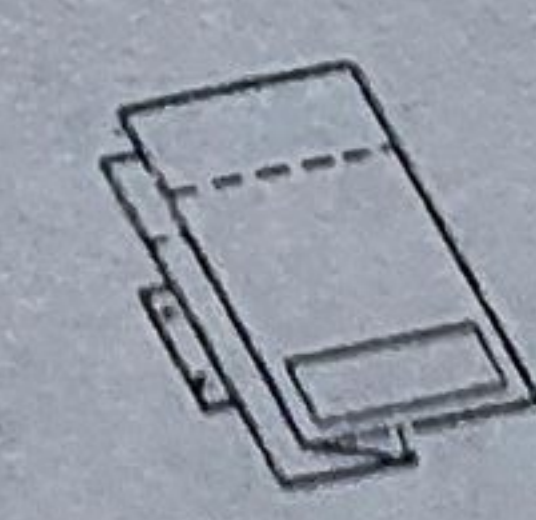
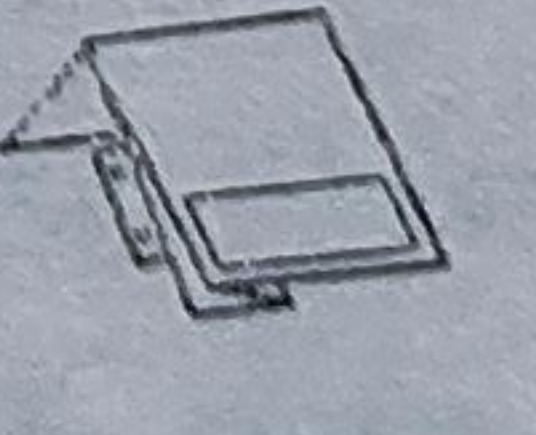


## Împăturire în scopul aplicării unei benzi adezive perforate

Format	Schema de împăturire	Împăturire	
		longitudinală	transversală
A0 (841 × 1 189 mm)			
A1 (594 × 841 mm)			



Tabelul 22.4 (continuare)

Format	Schema de împăturire	Împăturire	
		longitudinală	transversală
A2 (420 × 594 mm)			
			
A3 (297 × 420 mm)			
			

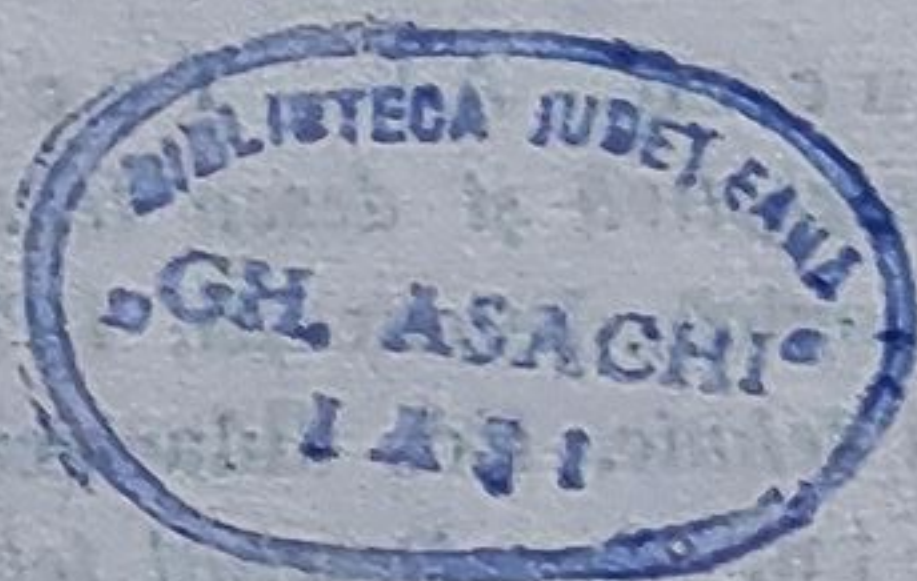


## BIBLIOGRAFIE

1. Moncea, J., Săucan, Al., Tacorian, T., Tomuță, Al.,  
*Geometrie descriptivă și desen tehnic — desen industrial*. Ed. didac-  
tică și pedagogică, București, 1970.
2. Enache, I. *Desen tehnic*. Ed. didactică și pedagogică, București, 1965.
3. Enache, I. Marin, C. *Desenul tehnic*. Ed. didactică și pedagogică.  
București, 1962.
4. Marinescu, A. *Ghid pentru desenul industrial*. Ed. didactică și peda-  
gogică, București, 1962.
5. Băiatu, D. și Marinescu, A. *Desenul industrial*. Ed. Cartea ro-  
mânească, București, 1940.
6. Precupețu, P. *Desen tehnic*. Ed. didactică și pedagogică, București,  
1970.
7. Precupețu, P., Nicoară, G., Georgescu, C. *Desen tehnic*.  
Ed. didactică și pedagogică, București, 1960 și reeditat în 1966.
8. Husein, G. și Tudose, M. *Desen tehnic*. Ed. didactică și pedagogică,  
București, 1977.
9. Ivănceanu, T., Sofronescu, E. *Geometrie descriptivă și Desen  
tehnic*. Lit. Inst. politehnic, București, 1976.
10. Tănăsescu, A. *Geometrie descriptivă*. Ed. didactică și pedagogică, Bu-  
curești, 1965.
11. Stoenescu, M. *Desen tehnic*. Ed. didactică și pedagogică, București,  
1967.
12. Florea, S. *Echipamente de automatizări pneumatice și hidraulice*. Lit.  
Inst. politehnic București, 1977.
13. Boțan, N. V. *Cum se citesc schemele de acționări electrice*. Ed. tehnică,  
București, 1965.
14. Manea, Gh., Săveanu, L., Buzdugan, Gh., Chișu, A.  
*Organe de mașini*. Ed. tehnică, București, 1956.
15. Mlădinescu, T., Rizescu, E., Weinberg, H. *Organe de ma-  
șini și mecanisme*. Ed. didactică și pedagogică, București, 1972.
16. Dragnea, O. *Mecanisme*. Ed. tehnică, București, 1962.



17. Lupescu, I. și Clîmov, V.: *Organe de mașini*. Ed. tehnică, București, 1966.
18. Prodea, V.: *Exploatarea și întreținerea instalațiilor electrice și de automa-  
tizare*. Ed. tehnică, București, 1971.
19. Bachmann, A., Forberg, A.: *Technisches Zeichnen*. B.C. Teubner,  
Stuttgart, 1960.
20. Bogoliubov, S. K.: *Zadacnik po cercerii*. Mașghiz, 1952.
21. Chevalier, A.: *Guide du dessinateur industriel*. Librairie Hachette,  
Paris, 1969.
22. Lenormand et Tinel. *Memento de dessin industriel*. Foucher, Paris,  
1969.
23. Auger, A. *Schémas d'électricité*. Ed. Peladanet Le Cannellier, Uzès (Gard),  
1971.
24. Biblioteca standardizării (Colectiv de redacție). *Norme pentru executarea  
desenelor de standarde*. Ed. Comisiei de stat a standardizării, Bucu-  
rești, 1960.
25. *Standardele de stat menționate în text.*





Lei 12,50

EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ  
BUCUREȘTI, 1979